

## Resumo Aula 9

Nessa aula foi falado sobre a estrutura “do while”, utilizada quando o usuário digitar um número ou caractere inválido ou diferente do que foi pedido pelo programa, diferentemente de usar apenas o while, que é possível somente exibir uma mensagem de erro, com o “do while” é possível retornar em looping para a pergunta inicial até que o usuário digite um caractere válido, a sintaxe é bem simples:

1. `do {`
2. `//instruções que devem ser repetidas`
3. `} while (/*condição*/);`

Também dá para manipular o fluxo podendo interromper o laço com o break (mesma ideia do break do switch) quando atingir determinado valor ou continuar o fluxo quando ele atinge determinado valor com o “continue”.

<pre>int i=0; while(i&lt;10){     if(i==5)         break;     printf("%i ",i);     i++; } //while printf("Saiu do laço");</pre>	<pre>int i=0; while(i&lt;10){     if(i==5){         i++;         continue;     } //if     printf("%i ",i);     i++; } //while printf("Saiu do laço");</pre>
	

Além disso tem a função goto label, que interrompe incondicionalmente a sequência de execução, porém é difícil de dar manutenção e salta para o código indicado pelo label.

**!Não usar!**