

► Recursos dos sistemas distribuídos

- Encapsulados nos hosts
- Acesso apenas via mecanismos de comunicação
- Gerenciados por 1 programa que oferece uma interface de comunicação

⇒ **Servidor**: Programa que aceita requisições de programas clientes.

⇒ **Cliente**: Programa que envia requisições e recebe mensagens de resposta do servidor

* **Interação Remota**: Interação completa entre cliente e servidor

► Processos

- Instância de um programa em execução

► IPC - Interprocess Communication

- Mecanismos que permitem que processos diferentes se comuniquem e coordenem suas ações

Troca de mensagens

Direta: Enlace automaticamente criado e unidirecional (origem → processo destino)

Indireta: Enlace precisa ser criado por um dos processos

Unidirecional (Pipes) bidirecional (sockets)

Síncrona: O processo de origem envia a mensagem e permanece bloqueado (espera) até receber a resposta.

Assíncrona: O processo envia a mensagem e continua a execução

