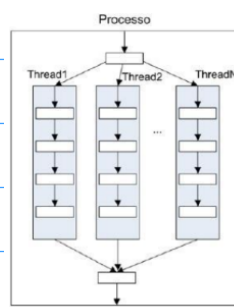


Threads

- São instâncias de um programa em execução
- ↳ Todo programa possui ao menos 1 thread
- ↳ As threads compartilham variáveis de instância
- ↳ Permitem que múltiplos fluxos de execução ocorram no mesmo ambiente do processo com um grau de independência uma das outras.



→ Ciclo de vida

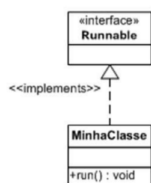
- **New**: criada, mas não iniciou o método 'start()'
- **Pronto/Executável**: método 'start()'
- **Em espera**: espera por outra thread para continuar
- **Em espera sincronizada**: fica em espera até um limite de tempo.
- **Terminado**: finalizou sua execução
- **Bloqueado**: aguardando dados, ou aguardando bloqueio da tarefa de outra thread

criar threads

Interface Runnable

herança → "Extends"

- ↳ Útil para manter threads com já exista uma superclasse definida



* Criar threads individuais é um risco de segurança

Sincronização de threads

- As threads não podem ter acesso a um objeto compartilhado 1 uma por vez e a outra é mantida em espera até que o recurso esteja disponível
- ↳ método **synchronized**