



1) Aula 13 - SDCO8A - Exercícios propostos

2) Acesse o link dos exercícios:

https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSeq_YjEcl0D_k_-uYKXbSjB_OM4ChweYdnD8neDdwvVY94hNQ/viewform

Questão 5) Marque Verdadeiro ou Falso sobre algoritmos distribuídos baseados em token.

- a) (V) Um único token é compartilhado entre todos os nós.
 - b) (V) Um nó permite acessar a região crítica se possui o token.
 - c) (F) Produz uma quantidade menor de mensagens se comparado com algoritmos distribuídos que não usam token.
 - d) (V) Não há deadlock, ou seja, não há fila de espera de dois ou mais nós para acessar a região crítica.
- Ex.: $H1 = w1[x] \ w2[x]$ $H1$ (espera)
 $H2 = w2[x] \ w1[x]$ $H2$ (espera)
- e) (F) Requisições são executadas exatamente na ordem em que são geradas.
 - f) (V) São mais escaláveis que algoritmos distribuídos que não usam token porque libera o servidor de armazenar o estado da sessão.
 - g) (V) Controle de acesso está dentro do token.
 - h) (V) Autenticação é baseada na posse do token.

Questão 6) Marque Verdadeiro ou Falso sobre algoritmos distribuídos que não usam token (baseados em permissão).

- a) (V) Para acessar a região crítica, duas ou mais mensagens devem ser trocadas entre os nós para determinar qual nó terá acesso.
- b) (V) Utiliza o timestamp para determinar a ordem de acesso à região crítica.
- c) (F) Produz mais mensagens de controle quando comparados com algoritmos de passagem de token.
- d) (V) Deadlocks podem acontecer e são baseados no timestamp.
- e) (V) Não há garantia da ordem de execução das requisições.
- f) (F) São menos escaláveis que algoritmos de token, porque o servidor deve armazenar o estado das sessões de acesso à região crítica.
- g) (V) Controle de acesso é distribuído entre os nós.
- h) (V) Autenticação é mais complexa do que algoritmos baseados em token.