

Nome: Deivid da Silva GALVÃO

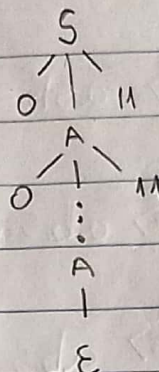
RA: 2408740

Lista 2 - Teoria da Computação

1-a) $L_1 = \{0^n 1^{2n} \mid n \geq 1\}$

$G = (\{0, 1\}, \{S, A\}, IP, S)$

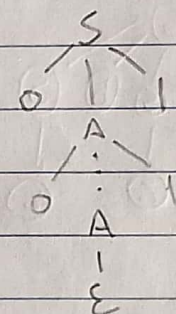
$P = \{S \rightarrow 0A11, A \rightarrow 0A11, A \rightarrow \epsilon\}$



b) $L_2 = \{w \in \{0, 1\}^* \mid w \text{ contém o mesmo número de } 0s \text{ e } 1s\}$

$G = (\{0, 1\}, \{S, A\}, IP, S)$

$P = \{S \rightarrow 0A1, A \rightarrow 0A1, A \rightarrow \epsilon\}$

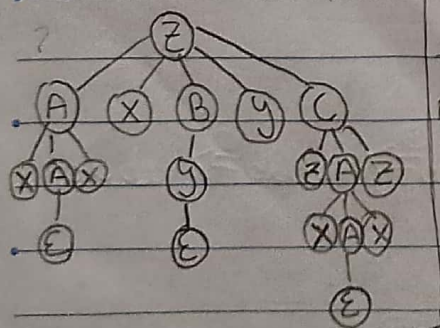


2- $G_3 = (\{x, y, z\}, \{Z, A, B, C\}, P, Z)$

$P = \{Z \xrightarrow{1} AxByC, A \xrightarrow{2} xAx, A \xrightarrow{3} \epsilon, B \xrightarrow{4} y, B \xrightarrow{5} \epsilon, C \xrightarrow{6} zAz\}$

Sentença: $xxxxyyzzxxz$

a) Árvore sintática



b) $Z \xrightarrow{1} AxByC \xrightarrow{2} xAxByC \xrightarrow{3} xxxByC \xrightarrow{4} xxxyyc$

$\xrightarrow{5} xxxxyyzz \xrightarrow{6} xxxxyyzzxxz$

d) $Z \rightarrow AxByC \rightarrow xAxByC \rightarrow xxxByC \rightarrow xxxxyyc \rightarrow xxxxyyzzxxz$

$Z \rightarrow AxByC \rightarrow AxByzzxxz \rightarrow Axxyyzzxxz \rightarrow xxxxyyzzxxz$

①
②
③

$$S \rightarrow aSbS \mid bSaS \mid \epsilon$$

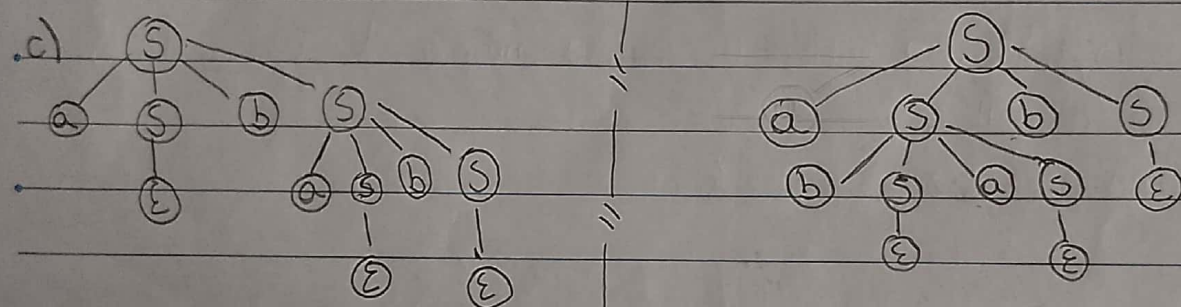
$w = abab$

$$a) S \xRightarrow{①} aSbS \xRightarrow{②} asbaSbS \xRightarrow{③} asbaSb \xRightarrow{④} asbab \xRightarrow{⑤} abab$$

$$S \xRightarrow{①} asbs \xRightarrow{②} asb \xRightarrow{③} absasb \xRightarrow{④} absab \xRightarrow{⑤} abab$$

$$b) S \xRightarrow{①} aSbS \xRightarrow{②} absasbs \xRightarrow{③} abasbs \xRightarrow{④} ababs \xRightarrow{⑤} abab$$

$$S \xRightarrow{①} asbs \xRightarrow{②} abs \xRightarrow{③} abasbs \xRightarrow{④} ababs \xRightarrow{⑤} abab$$



d) Adicionando $A \sim B$ à Gramática

$$A \rightarrow bAaB \mid B$$

$$\therefore S \rightarrow aSbA \mid A$$

$$B \rightarrow \epsilon$$

$$P = \{ S \xrightarrow{①} aSbA \mid A \xrightarrow{②} bAaB \mid B \xrightarrow{③} \epsilon \}$$

e) $w = abab$

Mais a Direita

$$S \xRightarrow{①} aSbA \xRightarrow{②} asbB \xRightarrow{③} asb \xRightarrow{④} abAaBb \xRightarrow{⑤} abAab \xRightarrow{⑥} abBab \xRightarrow{⑦} abab$$

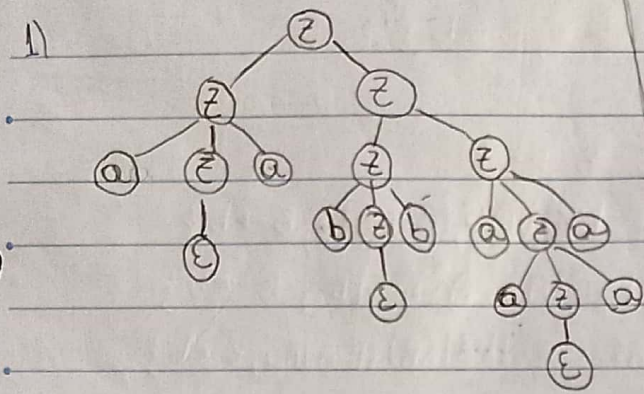
Mais a Esquerda

$$S \xRightarrow{①} aSbA \xRightarrow{②} aAba \xRightarrow{③} abAaBbA \xRightarrow{④} abBaBbA \xRightarrow{⑤} abaBbA \xRightarrow{⑥} ababA \xRightarrow{⑦} abab$$

4- $G = (\{a, b\}, \{z\}, P, z)$, tal que $P = \{z \xrightarrow{1} zz \mid az \xrightarrow{2} a \mid bz \xrightarrow{3} b \mid \epsilon \xrightarrow{4}\}$

a) $L = \{w \mid \text{é uma palavra que contém um número par de "a" e ou de "b" perdendo na vazia}\}$.

b) $w = aabbaaaa$



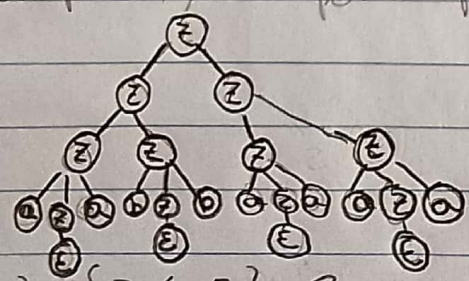
2) mais à esquerda

$z \xrightarrow{1} zz \xrightarrow{3} aza \xrightarrow{4} aaz \xrightarrow{1} aaz \xrightarrow{2} aaz \xrightarrow{3} aabz \xrightarrow{4} aabbz \xrightarrow{2} aabbza \xrightarrow{4} aabbaaaa$

mais à direita

$z \xrightarrow{1} zz \xrightarrow{1} zzz \xrightarrow{2} zaza \xrightarrow{3} zaza \xrightarrow{4} zaza \xrightarrow{3} zbaa \xrightarrow{4} zbaa \xrightarrow{2} aza \xrightarrow{4} aabbaaaa$

c) Sim, ela é ambígua, porque existe outros árvores sintáticas capazes de representar essa palavra, como por exemplo essa:



5 a) $G = (\{a, (,)\}, \{z, s, \epsilon\}, P, z)$
 $P = \{z \rightarrow (s), s \rightarrow se \mid \epsilon, \epsilon \rightarrow a \mid z\}$

• Excluir produção vazia

$P = \{z \rightarrow (s) \mid \epsilon, s \rightarrow se, \epsilon \rightarrow a \mid z\}$

• Retirar o inicial do lado esquerdo $a, \epsilon \rightarrow z$

$P = \{x \rightarrow z, z \rightarrow (s) \mid \epsilon, s \rightarrow se, \epsilon \rightarrow a \mid z\}$ excluir PV e novo $\rightarrow P = \{x \rightarrow z \mid \epsilon, z \rightarrow (s), s \rightarrow se, \epsilon \rightarrow a \mid z\}$

• Eliminar produção unitária

$P = \{x \rightarrow (se) \mid \epsilon, z \rightarrow (se), s \rightarrow se, \epsilon \rightarrow a \mid (se)\}$

• Eliminar produção inútil

$P = \{x \rightarrow (se) \mid \epsilon, s \rightarrow se, \epsilon \rightarrow a \mid (se)\}$ de acordo com a FN de Chomski

$$b) P = \{ S \rightarrow ASA \mid aB, A \rightarrow B \mid S, B \rightarrow b \mid \epsilon \}$$

→ Tirar produções vazias

$$P = \{ S \rightarrow ASA \mid aB \mid a, A \rightarrow B \mid S \mid \epsilon, B \rightarrow b \}$$

$$P = \{ S \rightarrow ASA \mid aB \mid a \mid SA \mid AS \mid S, A \rightarrow B \mid S, B \rightarrow b \}$$

→ Tirar o inicial do lado direito

$$P = \{ X \rightarrow S, S \rightarrow ASA \mid aB \mid a \mid SA \mid AS \mid S, A \rightarrow B \mid S, B \rightarrow b \}$$

→ Tirar produções unitárias

$$IP = \{ X \rightarrow S, S \rightarrow ASA \mid aB \mid a \mid SA \mid AS \mid S^*, A \rightarrow B \mid S, B \rightarrow b \}$$

$$IP = \{ X \rightarrow ASA \mid aB \mid a \mid SA \mid AS, S \rightarrow ASA \mid aB \mid a \mid SA \mid AS, A \rightarrow B \mid S, B \rightarrow b \}$$

$$IP = \{ X \rightarrow ASA \mid aB \mid a \mid SA \mid AS, S \rightarrow ASA \mid aB \mid a \mid SA \mid AS, A \rightarrow S \mid b, B \rightarrow b \}$$

$$IP = \{ X \rightarrow ASA \mid aB \mid a \mid SA \mid AS, S \rightarrow ASA \mid aB \mid a \mid SA \mid AS, A \rightarrow b \mid ASA \mid aB \mid a \mid SA \mid AS, B \rightarrow b \}$$

→ Adequar as regras da forma $(V \rightarrow v_1 v_2 \dots v_n)$

Inserir a variável C nas regras de produção $(C \rightarrow SA)$

$$P = \{ S \rightarrow AC \mid aB \mid a \mid SA \mid AS, S \rightarrow AC \mid aB \mid a \mid SA \mid AS, A \rightarrow b \mid AC \mid aB \mid a \mid SA \mid AS, B \rightarrow b, C \rightarrow SA \}$$

Inserir a variável D nas regras de produção $(D \rightarrow a)$

$$P = \{ S \rightarrow AC \mid DB \mid a \mid SA \mid AS, S \rightarrow AC \mid DB \mid a \mid SA \mid AS, A \rightarrow b \mid AC \mid DB \mid a \mid SA \mid AS, B \rightarrow b, C \rightarrow SA, D \rightarrow a \}$$

$$6) G = (\{a, b\}, \{S, A\}, P, S)$$

$$P = \{ S \rightarrow AA \mid a, A \rightarrow SS \mid b \}$$

1- Já simplificada $SI \checkmark, P \checkmark, S \checkmark$

2- Renomear

$$\begin{array}{c|c} S & A \\ \hline A & B \end{array} \quad IP = \{ A \rightarrow BB \mid a, B \rightarrow AA \mid b \}$$

$$\vdash BB \mid a$$

$$3- B \rightarrow AA$$

$$B \rightarrow BBA$$

$$B \rightarrow aA$$

$$P = \{ A \rightarrow BB \mid a, B \rightarrow BBA \mid aA \mid b \}$$

$$4- B \rightarrow BBA$$

$$\circ B \rightarrow aA \mid aAC \mid b \mid bC$$

$$\circ C \rightarrow BA \mid BAC$$

$$P = \{ A \rightarrow BB \mid a, B \rightarrow aA \mid aAC \mid b \mid bC, C \rightarrow BA \mid BAC \}$$

Passo 5 - $A \rightarrow aAB \mid aACB \mid bB \mid bCB \mid a,$

$C \rightarrow BA^X \mid aAA \mid aACA \mid bA \mid bCA$

$C \rightarrow BAC^X \mid aAAC \mid aACAC \mid bCAC$

$\therefore P = \{ A \rightarrow aAB \mid aACB \mid bB \mid bCB \mid a, \\ B \rightarrow aA \mid aAC \mid b \mid bC, \\ C \rightarrow aAA \mid aACA \mid bA \mid bCA, \\ C \rightarrow aAAC \mid aACAC \mid bAC \mid bCAC \}$ $G = (\{a,b\}, \{A,B,C\}, P, A)$

6b) $G = (\{b,c,d\}, \{A,B,C,D\}, P, A)$, tal que

$P = \{ A \rightarrow CB, B \rightarrow BBD \mid b, C \rightarrow BBC \mid Dc, D \rightarrow AD \mid d \}$

1- Simplificação (SJ, PY, SV)

2- Renomear

3- $A_r < A_s$

$B \rightarrow b \mid bE$ ① ② $C \rightarrow BBC \Rightarrow C \rightarrow bBC \mid bEBC \mid Dc$

$E \rightarrow BD \mid BDE$

$P = \{ A \rightarrow CB,$

$B \rightarrow b \mid bE,$

③ $C \rightarrow bBC \mid bEBC \mid Dc,$

$D \rightarrow AD \mid d,$

$E \rightarrow BD \mid BDE$

$P = \{ A \rightarrow CB,$

④ $B \rightarrow b \mid bE$

$C \rightarrow BBC \mid Dc,$

$D \rightarrow AD \mid d,$

$E \rightarrow BD \mid BDE \}$

③ $D \xrightarrow{R>S} AD \mid d \Rightarrow D \xrightarrow{R>S} CBD \mid d$

④ $D \xrightarrow{R \leq S} bBCBD \mid bEBCBD \mid DcBD \mid d$

$P = \{ A \rightarrow CB,$

$B \rightarrow b \mid bE$

$C \rightarrow bBC \mid bEBC \mid Dc$

④ $D \rightarrow bBCBD \mid bEBCBD \mid DcBD \mid d$

$E \rightarrow BD \mid BDE \}$

Passo 4 (Exclusão Recursão) ⑤

$D \rightarrow DCBD$

$\hookrightarrow F \rightarrow CBD \mid CbDF$

$D \rightarrow bBCBD \mid bEBCBD \mid bEBCbDF \mid bEBCbDF \mid d$

Apos exclusão da recursão

(5)

$P = \{ A \rightarrow CB,$

$B \rightarrow b|bE,$

$C \rightarrow bBC|bEBC|dC,$

$D \rightarrow bBCBD|bBCBDF|bEBCBD|bEBCBDF|d|dF$

$E \rightarrow BD|BDE,$

$F \rightarrow CBD|CBDF \}$

(6)

$C \rightarrow dC \rightarrow bBCBDc|bBCBDFc|bEBCBDc|bEBCBDFc|dc|dFc$

$P = \{ A \rightarrow CB,$

$B \rightarrow b|bE,$

$C \rightarrow bBC|bEBC|bBCBDc|bBCBDFc|bEBCBDc|bEBCBDFc$

$dC|dFc,$

$D \rightarrow bBCBD|bBCBDF|bEBCBDF|bEBCBD|bEBCBDF|d|dF,$

$E \rightarrow BD|BDE,$

$F \rightarrow CBD|CBDF \}$

$A \xrightarrow{K \times} CB \Rightarrow bBCB|bEBCB|bBCBDcB|bBCBDFcB|bEBCBDcB|bEBCBDFcB|dcB|dFcB$

(7)

$E \rightarrow BD \Rightarrow bD|bED$

$E \rightarrow BDE \Rightarrow bDE|bEDE$

(8)

$\therefore P = \{ A \rightarrow bBCB|bEBCB|bBCBDcB|bBCBDFcB|bEBCBDcB|bEBCBDFcB|dcB|dFcB,$

$B \rightarrow b|bE,$

$C \rightarrow bBC|bEBC|bBCBDc|bBCBDFc|bEBCBDFc|dc|dFc,$

$D \rightarrow bBCBD|bBCBDF|bEBCBD|bEBCBDF|d|dF,$

$E \rightarrow bD|bED|bDE|bEDE,$

$F \rightarrow CBD|CBDF \}$

7) dada a LLC com regras de produção:

$$P = \{ Z \rightarrow (A), A \rightarrow Aa|b \}$$

a) Representação formal do conjunto

$$L = \{ (ba^n) \mid n \geq 0 \}$$

b) Remoção dos recursos à esquerda

- ADICIONA A VARIÁVEL B À GRAMÁTICA

$$B \rightarrow aB$$

$$B \rightarrow a$$

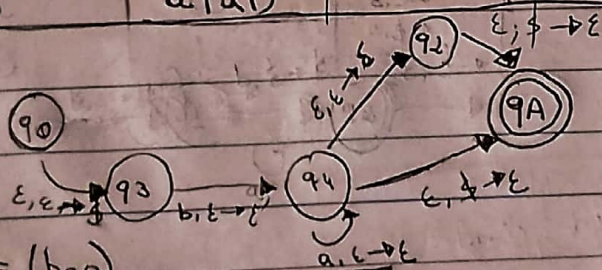
$$\therefore P = \{ Z \rightarrow (A), A \rightarrow bB|b, B \rightarrow aB|a \}$$

c) Tabela sintática

E) $w = (baaab)$

Símbolo	Primeira derivação	Segunda derivação	Tercera derivação
Z	(A)	b bB	a aB
A	b bB	aB a	
B	a aB		

ESTADO	ENTRADA	PILHA
q0	baaab	ε
q3	baaab	\$
q4	aaab	\$
q4	gab	\$
q4	gb	\$
q4	b	\$



D) $w = (baa)$

ESTADO	ENTRADA	PILHA
q0	baa	ε
q3	baa	\$
q4	aa	\$
q4	a	\$
q4	ε	\$
qA	ε	ε

• Não chega no estado de aceitação e, portanto a palavra (baaab) não é aceita pela linguagem.

ou não
pertence

• Como chega no estado de aceitação

a palavra é aceita pela linguagem.

8) $M_1 = (Q, \Sigma, \Gamma, \delta, q_1, q_{aceita}, q_{rejeita})$
 $B = \{ w \# w \mid w \in \{0,1\}^* \}$

a) 11	b) 1#1	c) 1##1
$1^{q_1} 1 (X, R)$	$1^{q_1} \# 1 (X, R)$	$1^{q_1} \# \# 1 (X, R)$
$X 1^{q_3} (R)$	$X \#^{q_3} 1 (R)$	$X \#^{q_3} \# 1 (R)$
$X 1^{q_3}$	$X \# 1^{q_5} (X, L)$	$X \# \#^{q_5} 1$ (Não tem pra onde ir)
$w \notin B$	$X \#^{q_6} X (L)$	$\therefore w \notin B$
	$X^{q_7} \# X (R)$	
	$X \#^{q_1} X (R)$	
	$X \# X^{q_8} (R)$	
	$X \# X^{q_8}$	
	$X \# X U U^{q_{aceita}}$	
	$\therefore w \in B$	

d) 10#11	e) 10#10	
$1^{q_1} 0 \# 11 (X, R)$	$1^{q_1} 0 \# 1 0 (X, R)$	$X X \# X^{q_3} X (R)$
$X 0^{q_3} \# 11 (R)$	$X 0^{q_3} \# 1 0 (R)$	$X X \# X^{q_3} X (R)$
$X 0 \#^{q_3} 11 (R)$	$X 0 \#^{q_3} 1 0 (R)$	$X X \# X X^{q_5} (R)$
$X 0 \# 1^{q_5} 1 (X, L)$	$X 0 \# 1^{q_5} 0 (X, L)$	$X X \# X X U U^{q_{aceita}}$
$X 0 \#^{q_6} X 1 (L)$	$X 0 \#^{q_6} X 0 (L)$	$\therefore w \in B$
$X 0^{q_7} \# X 1 (L)$	$X 0^{q_7} \# X 0 (L)$	
$X^{q_7} 0 \# X 1 (R)$	$X^{q_7} 0 \# X 0 (R)$	
$X 0^{q_1} \# X 1 (X, R)$	$X 0^{q_1} \# X 0 (X, R)$	
$X X \#^{q_2} X 1 (R)$	$X X \#^{q_2} X 0 (R)$	
$X X \# X^{q_4} 1 (R)$	$X X \# X^{q_4} 0 (R)$	
$X X \# X 1^{q_4}$ (Não tem pra onde ir)	$X X \# X 0^{q_4} (X, L)$	
$\therefore w \notin B$	$X X \#^{q_6} X X (L)$	
	$X X \#^{q_6} X X (L)$	
	$X X \#^{q_2} X X (R)$	
	$X X \#^{q_1} X X (R)$	

g)

a) A tese de Church-Turing sobre linguagens decidíveis

- Se uma função é computável (tem solução) então existe uma Máquina de Turing que resolve.

b) Decidibilidade

- É a propriedade de uma linguagem que pode ser reconhecida ou aceita por um algoritmo ou procedimento que sempre termina em um estado final de aceitação ou rejeição, indicando se uma palavra pertence ou não à linguagem.

c) Redutibilidade

- Permite comparar a dificuldade dos problemas e estabelecer relações entre eles com base na capacidade de transformação eficiente de um problema em outro.

d) Linguagem Não-computável

- É uma linguagem que não pode ser reconhecida ou decidida por nenhum algoritmo ou procedimento computacional.

e) Problema da Parada

- Se refere à questão de determinar se um programa de computador eventualmente irá parar ou executar em loop (infinitamente), com determinada entrada.

10) a) Classes de complexidades de problemas P

- São problemas considerados "fáceis" de resolver, pois tem baixa complexidade e eles são resolvidos em um tempo polinomial por uma máquina de Turing.

b) Classes de complexidades de problemas NP

- São problemas de decisão que podem, por meio de uma Máquina de Turing Não-Determinística, ser resolvidos em tempo polinomial.

c) Classes de complexidades de problemas NP-Completo

- É considerada uma subclasse de NP que contém problemas de decisão que são tão difíceis quanto qualquer problema em NP, porém um problema é NP-completo se ele está em NP e todos os outros problemas em NP podem ser reduzidos a ele por uma transformação polinomial sendo considerados de grau alto de dificuldade.

d) Classes de complexidade de problemas NP Difícil

- É uma classe que contém problemas de decisão que são pelo menos tão difíceis quanto em NP, entretanto esses problemas não precisam obrigatoriamente estar em NP, mas qualquer problema em NP pode ser reduzido a eles por uma transformação polinomial. Também são considerados "difíceis" de resolver.

e) Intratabilidade

- Refere-se à propriedade de um problema ser tão difícil que não possui um algoritmo eficiente capaz de resolvê-lo para todas as instâncias possíveis, ou seja, um problema intratável é aquele para o qual não existe uma solução eficiente em tempo polinomial, o que faz com que seja praticamente impossível de resolvê-lo em um tempo razoável.