Aula 9: Linguagens Livres de Contexto

Prof. Lucio A. Rocha

Engenharia de Computação Universidade Tecnológica Federal do Paraná, UTFPR Campus Apucarana, Brasil

2° semestre / 2023

Sumário

- Linguagens Livres de Contexto
 - Gramática Livre de Contexto
 - Árvore de Derivação
- ② Gramática ambígua
- Simplificação de Gramática

Seção 1

- Linguagens Livres de Contexto (LLC ou Tipo 2):
 - Universo de linguagens mais amplo do que as linguagens regulares.
 - Parênteses, chaves, colchetes balanceados.
 - Blocos estruturados.
 - Típico de linguagens de programação.
- Lida com algoritmos reconhecedores e geradores.

- Aplicações:
 - Linguagens de programação
 - Analisadores sintáticos
 - Tradutores de linguagens
 - Processadores de texto
- Hierarquia de Chomsky
 - Contém a classe das linguagens regulares
- Relativamente restrita
 - Fácil definir linguagens que não pertencem a essa linguagem.

- LLCs são abordadas com os seguintes formalismos:
 - Gramática Livre de Contexto (axiomático ou gerador)
 - Restrições na forma das regras de produção
 - Mais livre que na gramática regular
 - Autômato com pilha (operacional ou reconhecedor)
 - Equivalente ao AFN
 - Possui uma memória auxiliar do tipo pilha
 - Pode ser lida ou gravada

- Com relação à Gramática Livre de Contexto (GLC):
 - Árvore de derivação:
 - Representação de uma palavra no formato de árvore.
 - Símbolo sentencial é a raiz.
 - Símbolos terminais são as folhas.
 - Gramática Ambígua:
 - Ao menos uma ou mais palavras com duas ou mais árvores de derivação.
 - Simplificação de Gramática (produções):
 - Sem reduzir o poder de geração de palavras.
 - Forma normal:
 - Restrições rígidas na forma das produções.

Subseção 2

Gramática Livre de Contexto

• Def.: Gramática Livre de Contexto (GLC):

•
$$G = (V_T, V_N, \mathbb{P}, S_i)$$

- V_T : símbolos terminais.
- V_N : símbolos não-terminais.
- P: regras de produção (função parcial):

$$A \to \alpha \mid \alpha \in (V_T \cup V_N)^*$$

- Ou seja, o lado esquerdo das produções contém apenas uma variável.
- α : é uma palavra.
- S_i : é o símbolo sentencial.

• Linguagem G gerada pela GLC:

$$GERA(G) = \{ w \in V_T^* \mid S_i \Rightarrow^+ w \}$$

 Portanto, toda Linguagem Regular é também uma Linguagem Livre de Contexto.

- Gramática com Duplo balanceamento:
- Analogia com o Duplo balanceamento em linguagens de programação.
 - Exemplos:
 - beginⁿendⁿ, ifⁿfiⁿ, forⁿ doneⁿ
 - $\{^n\}^n, [^n]^n$, etc.

Exemplo: Gramática com Duplo balanceamento:
 Seja a linguagem L:

$$L = \{0^{n}1^{n} \mid n \ge 0\}$$

$$G = (\{0, 1\}, \{Z\}, \mathbb{P}, Z)$$

$$\mathbb{P} = \{Z \to 0Z1 \mid Z \to \varepsilon\}$$

- GERA(G) = L
- Derivação: w=0011:

$$Z \Rightarrow 0Z1 \Rightarrow 00Z11 \Rightarrow 00\varepsilon 11 = 0011$$

Exemplo: GLC para Expressões Aritméticas
 Seja a linguagem L:

L=expressões aritméticas com colchetes balanceados, dois operandos e um operador.

$$G = (\{+, *, [,], x\}, \{E\}, \mathbb{P}, E)$$
$$\mathbb{P} = \{E \to E + E \mid E * E \mid [E] \mid x\}$$

- GERA(G) = L
- Derivação: w=[x+x]*x:

$$Z \Rightarrow E * E \Rightarrow$$

$$[E] * E \Rightarrow$$

$$[E + E] * E \Rightarrow$$

$$[x + E] * E \Rightarrow$$

$$[x + x] * E \Rightarrow [x + x] * x$$

Subseção 3

- Árvore: estrutura de dados que possui:
 - Nó raiz.
 - Subárvores.
 - Nós folha.

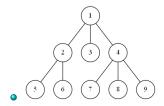


Figura: Árvore de Derivação.

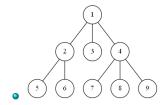


Figura: Árvore de Derivação.

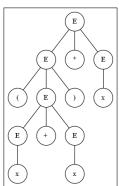
- Número de subárvores determina o grau do nó:
 - Nó 1: grau 3.
 - Nó 2: grau 2.
 - Nó 3: grau 0 (zero).
- Hierarquia: Nó 2 é filho do nó 1.

- Árvore Sintática: representação de derivações para reconhecimento de palavras em uma estrutura de árvore.
 - Raiz: símbolo sentencial.
 - Vértices intermediários: variáveis (símbolos não-terminais).
 - Folhas: símbolos terminais.

 Exemplo: Construir árvore sintática de reconhecimento da sentença (x + x) * x
 de acordo com a GLC G:

$$G = (\{+, *, [,], x\}, \{E\}, \mathbb{P}, E)$$

$$\mathbb{P} = \{E \to E + E \mid E * E \mid (E) \mid x\}$$



- Derivação canônica: escolha padronizada das derivações quando há mais de uma opção de derivação.
- Derivação canônica mais à esquerda:

$$E \Rightarrow^2 E * E \Rightarrow^3 (E) * E \Rightarrow^1 (E + E) * E \Rightarrow^4 (x + E) * E \Rightarrow^4 (x + x) * E \Rightarrow^4$$

Derivação canônica mais à direita:

$$E \Rightarrow^2 E * E \Rightarrow^4 E * x \Rightarrow^3 (E) * x \Rightarrow^1 (E + E) * x \Rightarrow^4 (x + x) * x$$

Seção 2

Gramática ambígua

Gramática ambígua:

$$G = (\{+, *, [,], x\}, \{E\}, \mathbb{P}, E)$$

 $\mathbb{P} = \{E \to E + E \mid E * E \mid (E) \mid x\}$

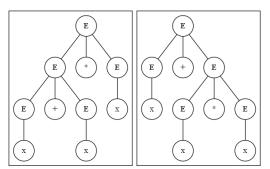


Figura: Árvore de Derivação.

- Portanto, temos 2 árvores sintáticas diferentes que reconhecem a mesma palavra.
- Como remover a ambiguidade: gerar uma nova sequência ordenada de produções (E seguido de M seguido de P).
- Ideia: <u>M</u>ultiplicação sempre após a soma.
- $E \rightarrow E + E$:

$$E \rightarrow E + M$$
 (E com recursão nova)
 $E \rightarrow M$ (E sem recusão)

• $E \rightarrow E * E$:

$$M \rightarrow M * P$$
 (Multiplicação com recursão nova)
 $M \rightarrow P$ (Multiplicação sem recursão)

• A nova sequência de produções da gramática G_3 é como segue:

•
$$\mathbb{P}: E \to E + M$$

 $E \to M$
 $M \to M * P$
 $M \to P$
 $P \to (E) \ (P \text{ \'e feito ap\'os } M)$
 $P \to x \ (P \text{ \'e feito ap\'os } M)$

- Derivação de x + x * x:
- $E \Rightarrow^1 E + M \Rightarrow^6 x + M \Rightarrow^3 x + M * P \Rightarrow^4 x + P * P \Rightarrow^6 x + x * P \Rightarrow^6 x + x * x$

• Remoção da Recursão à Esquerda:

$$A \rightarrow A\alpha$$
 $A \rightarrow x$

- Pode gerar: $A \Rightarrow A\alpha \Rightarrow A\alpha\alpha...\alpha \Rightarrow x\alpha\alpha...\alpha$
- Analisador sintático preditivo (que faz derivações mais à esquerda)
 não pode operar com gramáticas que tenham produções à esquerda.

• A remoção da Recursão à Esquerda é feita em 3 passos:

$$A \to A\alpha$$

 $A \to x$

Trocar por:

$$A
ightarrow xB$$
 (A com recursão nova)
 $B
ightarrow lpha B$ (B com recursão)
 $B
ightarrow arepsilon$ (B sem recursão)

• Pode gerar: $A \Rightarrow xB \Rightarrow x\alpha B \Rightarrow x\alpha\alpha...B \Rightarrow x\alpha\alpha...\alpha$

Seção 3

Simplificação de Gramática

Simplificação de Gramática

Símbolos inúteis:

$$G = (\{S, A, B, C\}, \{a, b, c\}, \mathbb{P}, S)$$

$$\mathbb{P} : \{S \to aAa \mid bBb, A \to a \mid S, C \to c\}$$

- Passo 1: Toda variável gera terminais, direta ou indiretamente: bBb pode ser excluída;
- Passo 2: Todo símbolo é atingível a partir do símbolo sentencial: $C \rightarrow c$ pode ser excluída.

Simplificação de Gramática

• Passo 1:

Iteração	Variáveis
1	ε
2	{A,C}
3	{A,C,S}

• Passo 2:

Iteração	Variável	Terminais
1	{S}	ε
2	{S,A}	a
3	{S,A}	а

Produções vazias

Produções vazias:

$$G = (\{S, X, Y\}, \{a, b\}, \mathbb{P}, S)$$

$$\mathbb{P} : \{S \to aXa \mid bXb \mid \varepsilon, X \to a \mid b \mid Y, Y \to \varepsilon\}$$

- Passo 1:
 - a) Identificar as Variáveis que diretamente geram ε :

$$S \to \varepsilon$$

 $Y \to \varepsilon$

b) Identificar as Variáveis que indiretamente geram ε :

$$S \rightarrow X \rightarrow Y \rightarrow \varepsilon$$

Produções vazias

- Passo 2:
 - a) Excluir produções vazias:

$$S \rightarrow aXa \mid bXb$$

 $X \rightarrow a \mid b \mid Y$

b) Nas produções não-vazias, se a produção tem variável que gera ε , adicionar nova produção sem essa variável:

$$S \rightarrow aXa \mid bXb \mid aa \mid bb \ X \rightarrow a \mid b \mid Y$$

- Passo 3: incluir a palavra vazia, se necessário.
 - Neste exemplo, ε é palavra da linguagem.

$$S
ightarrow aXa \mid bXb \mid aa \mid bb \mid \varepsilon$$

 $X
ightarrow a \mid b \mid Y$

• Neste exemplo, Y é símbolo inútil.

- Objetivo: remover produções unitárias $A \rightarrow B$
- Se $A \rightarrow B$, $B \rightarrow C$ então $A \rightarrow C$
- a) Fecho transitivo de cada variável:
 - A alcança C exclusivamente com transições $X \rightarrow Y$
 - FECHO(A): conjunto de variáveis que podem substituir A transitivamente.
 - FECHO(A) = {B,C}
- b) Exclusão das produções que substituem variáveis:
 - Excluir $A \to B$ por $A \to \alpha$, onde α é alcançável através do FECHO(A).

• Exemplo:

•
$$G = (\{a, b\}, \{S, X\}, \mathbb{P}, S)$$

 $\mathbb{P} = \{S \to aXa|bXb, X \to a|b|S|\varepsilon\}$

- FECHO(S) = ∅ FECHO(X) = {S}
- ② FECHO(S) \Rightarrow { $S \rightarrow aXa|bXb, X \rightarrow a|b|\emptyset|\varepsilon$ } FECHO(X) \Rightarrow { $S \rightarrow aXa|bXb, X \rightarrow a|b|aXa|bXb|\varepsilon$ }

- Exemplo:
- $G = (\{a, b\}, \{S, A, B\}, \mathbb{P}, S)$ $\mathbb{P} = \{S \to Aa | B,$ $A \to b | B$ $B \to A | a$ }
- G₁:Grupo não-unitário:

$$S \rightarrow Aa$$

$$A \rightarrow b$$

$$B \rightarrow a$$

• G_2 : Grupo unitário $(P \rightarrow Q)$:

$$S \rightarrow B$$

$$A \rightarrow B \ (B \in G1$$
, adiciona $A \rightarrow a \ {\sf em} \ G_1)$

$$B \rightarrow A$$

• *G*₁:Grupo não-unitário:

$$S \rightarrow Aa$$

$$A \rightarrow b|a$$

$$B \rightarrow a$$

• *G*₂: Grupo unitário:

$$S \rightarrow B$$

$$A \rightarrow B$$

$$B o A \ (A \in G1$$
, adiciona $B o b$ em G_1)

• G₁:Grupo não-unitário:

$$S \rightarrow Aa$$

$$A \rightarrow b|a$$

$$B \rightarrow a|b$$

• *G*₂: Grupo unitário:

$$S \rightarrow B$$
 ($B \in G1$, adiciona $S \rightarrow a|b$ em G_1)

$$A \rightarrow B$$

$$B \rightarrow A$$

• *G*₁:Grupo não-unitário:

$$S
ightarrow Aa|a|b$$

 $A
ightarrow b|a$
 $B
ightarrow a|b$ (Produção inútil)

Gramática resultante:

•
$$G = (\{a, b\}, \{S, A\}, \mathbb{P}, S)$$

 $\mathbb{P} = \{S \rightarrow Aa|a|b,$
 $A \rightarrow b|a$
}