微机原理与接口技术-期末考试试题及答案

一、填空顯(20*1)

- 1、微机系统由(硬件系统)和(软件系统)两部分组成。
- 2、8086 有 (20) 位地址线, 存储器容量为 (IM) B。
- 3、8086CPU 内部组成结构从功能上讲,可分为(BIU)和(EU)两部分。
- 4、8086/8088 的四个段寄存器为(DS)、(ES)、(SS)、(CS)
- 5、用来存放 CPU 状态信息的寄存器是 (FLAGS)。
- 6、用来存放指令地址的寄存器是(IP)。
- 7、8086 的 16 位标志寄存器 FLAGS 中 OF=1 表示运算结果(溢出), ZF=1 表示运算结果 为零。PF=0 表示运算结果的低 8 位中 1 的个数为 (奇数)。
- 8、8086 的 16 位标志寄存器 FLAGS 中 IF=1 表示 CPU (允许) 中断, TF=1 表示 CPU 进入 (单步) 工作方式。
- 9、地址 4000H: 0300H, 其物理地址是(40300H), 段地址是(4000H), 偏移地址是(0300H)。
- 10、8086 存储器管理采用(分段管理)技术。
- II、I/O端口的寻址方式有两种,分别是(直接寻址),(间接寻址)。
- 12、指令 JO NEXT 表示 OF=(1)时转移。
- 13、将 I/O 设备端口内容读入 AL 中的指令助记符是(IN)。
- 14、8086CPU 的 I/O 指令采用间接寻址时,使用的间接寄存器是(DX)。
- 15、设置 DF=1 的指令为 (STD)。
- 16、清除 CF 标志的指令为(CLC)。
- 17、一对操作堆栈的指令为(POP)和(PUSH)。
- 18、LOOPNZ 的循环条件为(CX≠0 且 ZF=0)。
- 19、实现无符号数乘 2 的指令的助记符是(SHL),实现有符号数除 2 的指令的助记符是(SAR)。
- 20、变量/标号的三个属性是(段属性),(偏移属性),(类型属性)。
- 21、DEBUG 命令中,反汇编命令的英文字母为(U),显示内存命令的英文字母为(D), 跟踪执行命令的英文字母为(T),显示和修改寄存器的命令(R),汇编命令是(A)。
- 22、8086CPU 引脚信号中中断请求两个信号名称为(INT) 和(NMI)。
- 23、半导体存存储器按使用功能分为 (RAM) 和 (ROM) 两种。
- 24、地址译码方式有(单译码)和(双译码)两种。
- 25、接口电路中一般有(数据)、(状态)和(控制)三种端口。
- 26、I/O 端口的编址方式一般有 (存储器统一编址) 和 (独立编址) 两种
- 27、CPU 与 IO 设备之间数据传送控制方式常见的有(程序控制方式)、(中断控制方式)和(DMA)三种。
- 28.在串行通信中有(同步通讯)、(异步通讯) 两种最基本的通信方式。
- 29.1 片 8259A 中断控制器可管理(8)级中断,用 9 片 8259A 可构成(64)级主从式中断管理系统。

二、选择题(20*1)

1、漂的变址寄存器是(A)。

A) SI

C) SP D) BX

2、用来存放即将执行的指令的偏移地址的寄存器是(B)。

A) SP

B) IP

B) DI

C) BP

D) CS

3、用来存放运行结果状态的寄存器为(C)操作。
A) SP B) SI C) FLAGS D) DX
4、微机中控制总线传送的是(D)。
A) 存储器和 I/O 接口的地址码
B) 微处理器向内存储器和 I/O 接口传送的命令信号
C) 存储器和 I/O 设备向微处理器传送的状态信号
D) B和C
5. 在下列指令的表示中,不正确的是(C)
A. MOV AL, [BX+SI] B. JMP SHORT DONI
C. DEC 100 D. MUL CL
6. 将 DX 的内容除以 2, 正确的指令是 (C)
A. DIV 2 B. DIV DX. 2 C. SAR DX. 1 D. SHL DX. 1
7. 若栈顶的物理地址是 20100H, 当执行完 POP AX 指令后, 栈顶的物理地址是(A)。
A) 20102H B) 20101H C) 20100H D) 20103H
8. 下列指令中,源操作数的寻址方式中,(C)属于立即寻址,(B)属于寄存器寻址,
(E)属于寄存器间接寻址,(A)属于直接寻址,(D)属于寄存器相对寻址。
A) MOV AX, [4000H] B) MOV [BX], AX
C) SUB AX, 2000H D) MOV AX, [SI+12H]
E) MOV CX, [BX] F) MOV AX, [SI+BX+10H]
9. 下列指令中错误指令是 (B)、(E) 和 (F)。
A) MOV AX, DS B) MOV CS, 1500H
C) MOV SI, BX D) MOV [3000H], AL
E) MOV [DI+32H], [1845H] F) MOV AL, 1000H
10. 指令 LOOPNZ 的循环结束条件是 (D)。
A) CX=0 且 ZF=0 B) CX=0 或 ZF=0
C) CX=0 且 ZF=1 D) CX=0 或 ZF=1
11. 语句 DAI DB 2 DUP (4,6), 5 汇编后,与该语句功能等同的语句是(C)。
A) DAI DB 4, 6, 5 B) DAI DB 2, 4, 6, 5
C) DAI DB 4, 6, 4, 6, 5 D) DAI DB 4, 6, 5, 4, 6, 5
12、对于语句 Y DW 10 DUP(0),则TYPEY为(A)、LENGTH Y为(B), SIZE
Y为(C)。
A) 2 B) 10 C) 20 D) 4
13、8086CPU 引脚 MN/ MX 接电源电压时,表示系统工作于(A)。
A) 最小模式 B) 最大模式
14、8086/8088CPU 的 RD、M/IO 引脚上为逻辑 0 时,意味着(C)操作。
A) 读存储器 B) 写存储器 C) 读 I/O 端口 D) 写 I/O 端口
15、Intel 8286 的作用是(D)
A) 地址锁存 B) 产生时钟 C) 总线控制 D) 数据驱动
[3、Intel 8282 的作用是(A)
A) 地址锁存 B) 产生时钟 C) 总线控制 D) 数据驱动
4、Intel 8284 的作用是(B)
A)地址锁存 B)产生时钟 C)总线控制 D)数据驱动
6、Intel 8288 的作用是(C)
A)地址锁存 B)产生时钟 C)总线控制 D)数据驱动]

16. 以下存储器件, 若存有数据, 当掉电时, (B) 存储器件不能保留原有数据?

A) 磁芯存储器 B) RAM C) ROM

17.可编程芯片 8259 的作用是(B)。

A. 定时/计数 B.中断控制 C.并行输入输出 D.数/摸转换

18.在串行通信中,每一位数据传送所需要时间与(A) 有关。

A.波特率 B.帧格式 C.CPU 频率 D.固定不变 19.芯片 DAC0832 **的作用是(D)。**

A.定时/计数 B.模/数转换 C.并行输入输出 D. 数/模转换

[4.芯片 ADC0809 的作用是(B).

A.定时/计数 B.模/数转换 C.并行输入输出 D. 数/模转换]

三、何答题(5*6)

1、微机中各部件的连接采用什么技术? 为什么?

答:现代微机中广泛采用总线将各大部件连接起来。有两个优点:一是各部件可通过总线交换信息,相互之间不必直接连线,减少了传输线的根数,从而提高了微机的可靠性;二是在扩展计算机功能时,只须把要扩展的部件接到总线上即可,十分方便。

2、微机系统的总线结构分哪三种? (选择/填空)

答:单总线、双总线、双重总线

3、模型机有哪些寄存器,以及作用?(选择/填空)

答: 通用寄存器组: 可由用户灵活支配, 用来存放参与运算的数据或地址信息。

地址寄存器:专门用来存放地址信息的寄存器。

程序计数器: 它的作用是指明下一条指令在存储器中的地址。

指令寄存器: 用来存放当前正在执行的指令代码

指令译码器: 用来对指令代码进行分析、译码, 根据指令译码的结果, 输出相应的控制 信号

- 4、8086CPU 的内部结构由哪两部分组成,各组成部件又有哪些部件组成、功能是什么?答:8086CPU 内部结构由 BIU/EU 两部分组成.
 - (1)EU 的组成和各组成部件功能如下:

算术逻辑运算单元:用于8位/16位二进制算术和逻辑运算。

通用寄存器组:用来存放操作数或操作数的地址

标志寄存器: 用来存放反映 CPU 运算的状态特征和存放某些控制标志

数据暂存器: 协助 ALU 完成运算,暂存参加运算的数据

(2)BIU 的组成和各组成部件功能

地址加法器: 用来形成 20 位物理地址

段寄存器: 用来存放段的基值

IP: 存放下一条指令的地址

指令队列缓冲器: 用来存放预取的指令

总线控制逻辑: 将内部总线和外部总线相连,

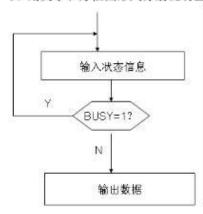
8086/8088 为什么采用地址/数据复用技术? 8086 有哪些管脚是复用的?

答:考虑到芯片成本,8086/8088 采用 40 条引线的封装结构。40 条引线引出 8086/8088 的所有信号是不够用的,采用地址/数据线复用引线方法可以解决这一矛盾,从逻辑角度,地址与数据信号不会同时出现,二者可以分时复用同一组引线。

8086 管脚复用有: AD15~AD0 是分时复用的存储器或端口的地址和数据总线 地址/状态总线 A19/S6~A16/S3

BHE/S7 为高 8 位数据总线允许 / 状态复用引脚

6、用文字和方框图形式分别说明查询式输出的流程图。



当输出设备把 CPU 要输出的数据输出以后,发出一个 ACK(Acknowledge)信号,使 D 触发器置"0",即使 "Busy"线为 0(Empty=Busy),当 CPU 输入这个状态信息后,知道外设为"空",于是就执行输出指令。输出指令执行后,由地址信号和 IO/M#及 WR#相"与"后,发出选通信号,把在数据线上输出的数据送至锁存器。同时,令 D 触发器置"1",它一方面通知外设输出数据已经准备好,可以执行输出操作;另一方面在数据由输出设备输出以前,一直为"1",告诉 CPU(CPU 通过读状态端口面知道)外设"Busy",阻止 CPU 输出新的数据。

- 7、CPU 在中断周期要完成哪些主要的操作?
- 答: CPU 在中断周期要完成下列操作:
 - (1) 关中断
 - (2) 保留断点
 - (3) 保护现场
 - (4) 给出中断入口地址, 转去相应的中断服务程序
 - (5) 恢复现场
 - (6) 开中断
 - (7) 返回
- 8、芯片 8255 有几个控制字?各自功能如何?若 8255A 控制字写入同一个控制端口如何区分不同的控制字?
- 答:芯片 8255 有 2 个控制字:方式选择控制字和端口 C 置位/复位控制字。功能如下: 方式选择控制字:制定工作方式工作。

端口C置位/复位控制字: 通过对控制寄存器写入端口C置位/复位控制字来实现对其按位控制。

通过控制字 D7 作为特征位来区分不同的控制字。

五、计算题(1*10)

- 1、设有一个具有 13 位地址和 8 位字长的存储器,问:
- (1) 存储器能存储多少字节信息? 213*8/8=8KB
- (2) 如果存储器由 IK*4bRAM 芯片组成,共需要多少片? 总容量/单片容量=(8K*8b)/(IK*4b)=16
- (3) 需要哪几? A12 A11 A10三个高位地址做片选译码来产生片选信号

四、程序设计题 (2*10)

1、编写一个汇编语言程序,要求从键盘输入一个小写字母,将其转换成大写字母在屏幕上显示出来。

DATA SEGMENT

BUF DB 0DH,0AH,"PLEASE INPUT A CHAR:\$"

DATA ENDS

STACK SEGMENT

DB 20 DUP(?)

STACK ENDS

CODE SEGMENT

ASSUME DS:DATA,CS:CODE,SS:STACK

BEGIN: MOV AX, DATA

MOV DS.AX

LEA DX.BUF :9 号调用显示 PLEASE INPUT A CHAR:

MOV AH,9 INT 21H

MOV AH,I:1号调用,从键盘接收 1字符

INT 21H

CMP AL,61H /41H ;若比"a"/A 小转 PEND

JB PEND

CMP AL,7AH /5BH ;若比"z"/Z 大转 PEND

JA PEND :

ADD/SUB AL, 20H ; 如在"a"与"z"之间则减去 20 变为大写字符

MOV DL, AL

MOV AH,2 : 2号功能调用显示一个字符

INT 21H

PEND: MOV AH,4CH;程序结束运行,返回 DOS

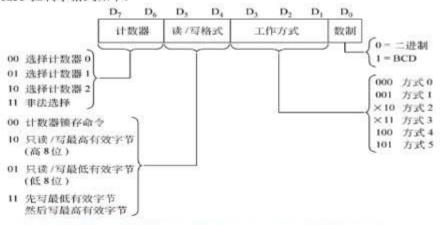
INT 21H

CODE ENDS

END BEGIN

2、已知芯片 8253 的端口地址为 4F0H~4F3H,设计数器 1 工作在方式 1, 计数器初值为 3060H, 采用二进制计数,请设计实现上述功能的 8253 初始化程序。

8253 控制字格式如下:



因为计数器初值为 3060H, 即为 16 位的, 所以读/写格式为 11

因此控制字为: 01110010=72

控制字: MOV AL, 72H

OUT 4F3H, AL

低 8 位: MOV AL, 60H

OUT 4FIH, AL

高 8 位: MOV AL, 30H OUT 4F1H, AL