# INSA DE LYON

## PLD-AGILE

# Compte rendu du sprint 0

## Auteurs:

Sebastien DI GIOVANNI

Hugo Moynac

Ruben Pericas Moya

François Robion

Charles Samborski

Nicolas Six

 $20\ {\rm octobre}\ 2016$ 

# Table des matières

1	Glo	Glossaire  Modèle du domaine							
2	Mo								
3	Diagramme de cas d'utilisation								
4	Description textuelle des cas d'utilisation								
	4.1	Ouvri	r un plan	4					
		4.1.1	Préconditions	4					
		4.1.2	Scénario	4					
		4.1.3	Alternatives						
	4.2	Ouvri	r une demande de livraison						
		4.2.1	Préconditions						
		4.2.2	Scenario						
		4.2.3	Alternatives	4					
	4.3	Calcul	er la tournée	5					
		4.3.1	Préconditions						
		4.3.2	Scénario	-					
		4.3.3	Alternatives						
5	Dia	gramn	ne Etats-transitions	5					
6	Dia	gramn	ne de packages et de classes	5					
7	Diagramme de séquence du calcul de la tournée								
8	Planning effectif de la première itération								

# 1 Glossaire

Table 1 – Glossaire

Nom anglophone	Nom francophone	Définition				
End(in street sec-	Arrivée (tronçon,	Intersection identifiant le point d'arrivée d'un				
tion, out street sec-	intersection)	tronçon.				
tion)	,					
Delivery constraint	Contrainte de li-	Plage horaire durant laquelle une livraison doit				
v	vraison	être effectué.				
Delivery request	Demande de livrai-	Ensemble d'adresses de livraison, ainsi que l'en-				
	son	trepôt et lescontraintes de livraison associées.				
Start (in street sec-	Départ (tronçon,	Intersection identifiant le point de départ d'un				
tion,out street sec-	intersection)	tronçon.				
tion)	11100180001011)	violigotii				
Delivery duration	Durée de livraison	Temps pris par le livreur pour effectuer une li-				
Denvery duration	Darec de ilviaison	vraison.				
Warehouse	Entrepôt	Point de départ et de fin d'une tournée.C'est une				
Wateriouse	Епитерос	intersection particulière.				
Dolivory graph	Graphe deslivrai-	Graphe complet et orienté représentant l'en-				
Delivery graph	_	semble des adresses de livraisons (noeuds), ainsi				
	sons					
		que les trajets pour aller d'une adresse de livrai-				
D 1: T / 1	TT • 1	son à une autre (arc).				
Delivery Interval	Horairede passage	Heure d'arrivé et heure de départ d'un livreur à				
T	T	une adresse livraison.				
Intersection	Intersection	Noeud du plan.				
Delivery	Livraison	Action réalisée par le client qui consiste à s'arrêter				
		un certain temps à une adresse de livraison. Peut				
		être caractérisée par des contraintes de livraison.				
Delivery man	Livreur	Personne effectuant les tournées.				
City map	Plan	Graphe orienté représentant le plan de la ville.				
Way point	Point de passage	Défini indifférement un entrepôt ou une adresse				
		de livraison.				
Street	Rue	Nom donné à un ensemble de tronçons partageant				
		le même nom.				
Street section-	Taille de tronçon	Longueur du tronçon (en mètres).				
length						
Waiting time	Temps d'attente	Temps que le livreur attend à une adresse de li-				
		vraison avant de pouvoir l'effectuer.				
Street sectiontime	Temps de tronçon	Temps mis par un livreur pour parcourir un tron-				
		çon.				
Planning	Tournée	Ensemble ordonné d'adresses de livraison, de tra-				
		ets entre ces adresses de livraison, et des horaires				
		de passages à chacune des adresses de livraison.Le				
		livreur commence sa tournée en partant de l'en-				
		trepôt donné, livre chaque adresse de livraison, et				
		retourne au même entrepôt.				
Route	Trajet	Suite consécutive de tronçons : le départ d'un				
100000	110,00	tronçon doit être l'arrivée du tronçon précé-				
		dent.Un trajet relie une adresse de livraison à une				
		autre adresse de livraison (ou un entrepôt).				
		· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·				
		Continued on next page				

Table 1 – continued from previous page

Nom anglophone	Nom francophone	Définition
Street section	Tronçon	Arc du plan reliant deux intersections. Chaque tronçon possède un identifiant pour le différencier de la rue. Un tronçon est caractérisé par une intersection de départ et par une intersection d'arrivée.
In streetsection	Tronçon entrant	Tronçon arrivant sur une intersection.
Out street section	Tronçon sortant	Tronçon sortant d'une intersection.

## 2 Modèle du domaine

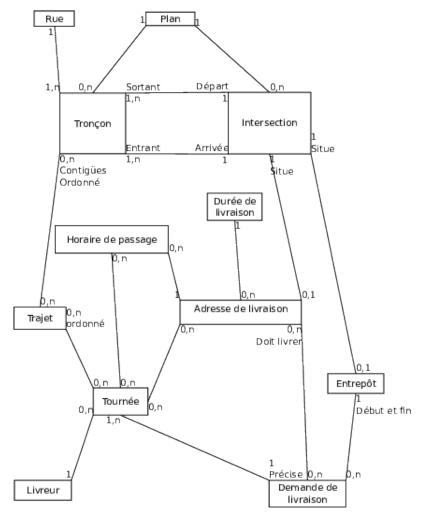


FIGURE 1 – Modèle du domaine

# 3 Diagramme de cas d'utilisation

# Agile use cases Use Cases LoadCityMap LoadDeliveryRequest ComputePlanning Client ModifyDeliveryRequest GenerateItineraryText

FIGURE 2 – Diagramme de cas d'utilisatione

### 4 Description textuelle des cas d'utilisation

#### 4.1 Ouvrir un plan

#### 4.1.1 Préconditions

(aucune)

#### 4.1.2 Scénario

- 1. L'utilisateur demande l'ouverture d'un plan.
- 2. Le système propose à l'utilisateur de choisir le fichier décrivant le plan.
- 3. Le système charge le plan et l'affiche

#### 4.1.3 Alternatives

- Le fichier est invalide, une erreur a lieu au chargement
  - Annuler le chargement et afficher une erreur

#### 4.2 Ouvrir une demande de livraison

#### 4.2.1 Préconditions

— Un plan est chargé

#### 4.2.2 Scenario

- 1. L'utilisateur demande l'ouverture d'une demande de livraison.
- 2. Le système propose à l'utilisateur de choisir le fichier décrivant la demande de livraison.
- 3. Le système charge le plan et affiche ses données : entrepôt, adresses de livraison et contraintes de livraison (horaires de passage).

#### 4.2.3 Alternatives

- Le fichier est invalide, une erreur a lieu au chargement
  - Annuler le chargement et afficher une erreur

#### 4.3 Calculer la tournée

#### 4.3.1 Préconditions

- Un plan est chargé
- Une demande de livraison est chargée

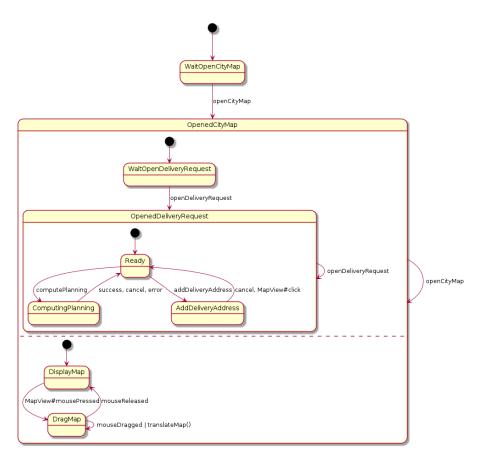
#### 4.3.2 Scénario

- 1. L'utilisateur demande de calculer la meilleure tournée possible pour la demande de livraison chargée.
- 2. Le système essaie de calculer la meilleure tournée.
- 3. Le système affiche sa proposition pour la tournée.

#### 4.3.3 Alternatives

- Il n'existe aucune tournée possible.
  - Afficher une erreur

## 5 Diagramme Etats-transitions



 $Figure \ 3-Diagramme \ Etats\text{-}transitions$ 

# 6 Diagramme de packages et de classes

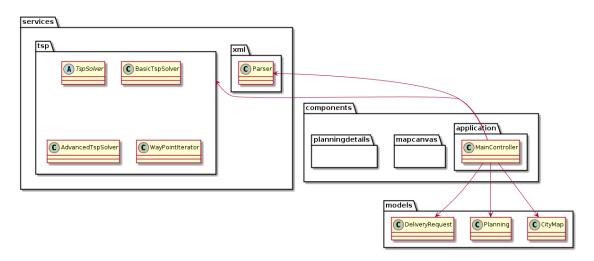


FIGURE 4 – Résumé du diagramme de packages et de classes

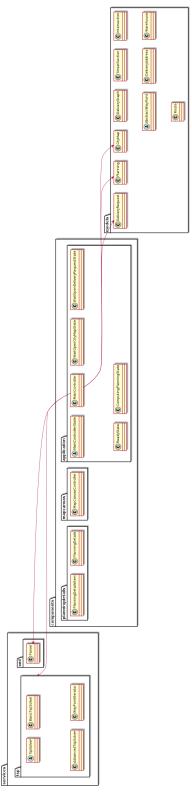


FIGURE 5 – Diagramme de packages et de classes

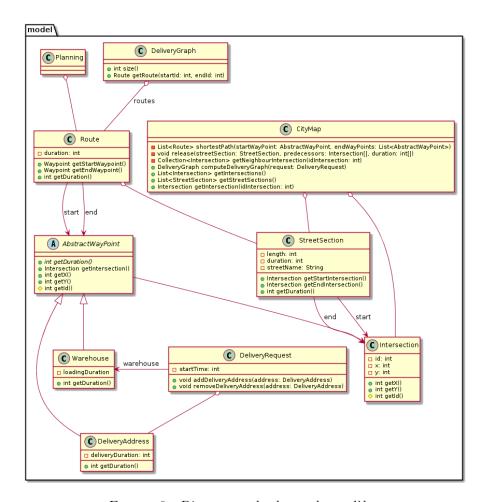


Figure 6 – Diagramme de classes du modèle

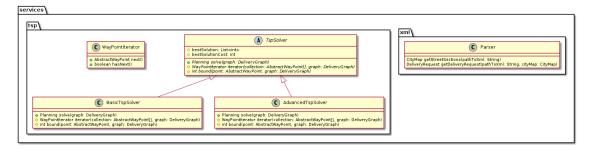
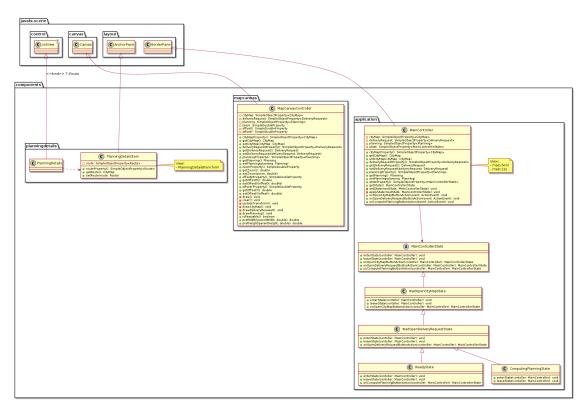


FIGURE 7 – Diagramme de classes des services



 ${\tt FIGURE~8-Diagramme~de~classes~du~controlleur}$ 

# 7 Diagramme de séquence du calcul de la tournée

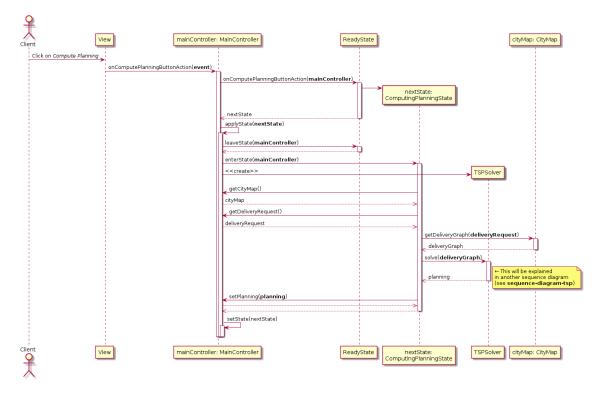


FIGURE 9 – Diagramme de séquence du calcul de la tournée

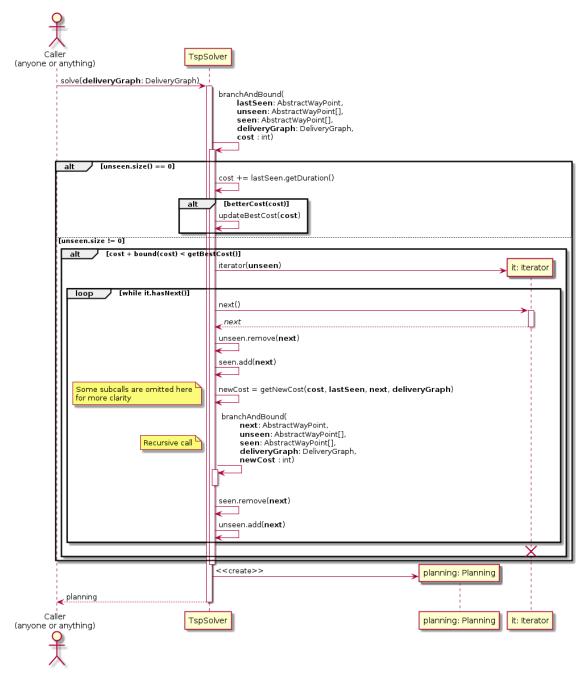


FIGURE 10 – Diagramme de séquence de la résolution du TSP

# 8 Planning effectif de la première itération

TABLE 2 – Répartition des charges

Nom de tâche	Acteur princi- pal	Acteur aide	Temps estimé (heures)	Temps passé (heures)	Commentaire
Glossaire	Ruben	François	2	2	Au fil de la séance; estimations du temps approximatives.
Diagramme entité association	François	Ruben	2	1	
Modèle du domaine	François	Ruben	3	3	Temps pour le modèle, en comptant le temps sur le mo- dèle EA
Diagramme de cas d'utilisations	Nicolas	Hugo	1	1	
Diagramme de cas d'utilisations	Charles	Sébastien	1	1	
Tenue des charges	Ruben		0,5	0,5	
Diagramme Etats-transitions	Nicolas	Hugo	0,5	0,5	
Diagramme Etats-transitions	Charles	Sébastien	0,5	3	
Diagramme de packages et de classes	Nicolas	Hugo	3	1,5	
Diagramme de packages et de classes	Charles	Sébastien	4	5	A finir, on est loin du compte
Package Model	François	Ruben	4	2	Modèlisation + mise au propre
Package Services	Ruben	Nicolas	2	2	Modèlisation + mise au propre
Diagramme séquence TSP	Ruben		1	1	
Diagramme séquence TSP global	Charles	Ruben	1	2	
Codage du Parser CityMap	François		3	3	
Maquette de l'IHM	Sébastien	Hugo	4	4	
Diagramme de classe (pck controller)	Charles	Sébastien	4	4	
Diagramme de classe (pck controller)	Hugo		4	4	
Manage backlog	Ruben		1	1	Voir la note
Note: backlog	Ruben		0,5	1	
Codage du Parser Delivery- Request	François		1,5	3	
Dijkstra	Sébastien	François	5	7	
Implémentation TSP	Ruben	Nicolas	2	3	
Implémentation computeDe- liveryGraph	Sébastien		1	1	
Test de Par- ser.getDeliveryRequest	François		2	3	
Suppressions des wrappers du modele	François		0,5	0,5	
Test de computeDelivery- Graph	Sébastien		2	2	
Amélioration de shortestPath	Sébastien		1	1	
Debug du TSP	Ruben	François	2	3	
Mises en forme LaTeX	Nicolas		4	5	
Mise en place de la GUI	Charles	. ———	3	5	

Table 2 – suite du tableau précédant

Nom de tâche	Acteur	Acteur	Temps	Temps	Commentaire
	princi-	aide	estimé	passé	
	pal		(heures)	(heures)	
Composant "Application"	Charles	Hugo	5	8	
Composant "MapCanvas"	Hugo	Charles	4	7	
Composant "MapScreen"	Charles		0.5	0.5	
Composant "PlanningDe-	Charles		2	2.5	
tails"					
Outils (Intégration, Docu-	Charles	Ruben	10	15	
mentation)					