

İbrahim Furkan Yılmaz

💻 & 📞 Kişisel Bilgiler & İletişim:

- Adres: Müftü Mahallesi Kesimoğlu Cad. No:20/9 Karşaheşrefoğlu Apt. Beyşehir/Konya

-Doğum Tarihi / Yeri: 2004 / Afyonkarahisar

-Medeni Durum: Bekar -Uyruk: Türkiye Cumhuriyeti

-Sürücü Belgesi: B Sınıfı - Telefon: +90 553 835 8439

- E-posta: i_furkanyilmaz@outlook.com

- LinkedIn: www.linkedin.com/in/ibrahim-furkan-yilmaz-7645a8209/



🎯 Kariyer Hedefi:

Bilgisayar Mühendisliği öğrencisi olarak yazılım geliştirme süreçlerinde aktif rol almaktayım. **Java ile Veri Yapıları (Data Structures)** üzerine sağlam bir temel attıktan sonra, odak noktamı mobil teknolojilere çevirdim. Şu anda **Flutter** framework'ü ile çapraz platform mobil uygulamalar geliştirmekte; veri tabanı yönetimi için **Firebase** ve **SQLite** teknolojilerini aktif olarak kullanmaktayım. Ayrıca **Kriptografi** (RSA, AES) ve bilgi güvenliği konularındaki akademik birikimimi pratik projelerle destekliyorum. Takım çalışmasına yatkınlığım ve girişimcilik vizyonumla, yazılım sektöründe katma değer yaratın projelerde yer almayı hedefliyorum.

🎓 Eğitim:

Abdullah Gül Üniversitesi, Kayseri

Bilgisayar Mühendisliği (İngilizce) | 2022 – Devam Ediyor

- Eğitim Dili: İngilizce

- Not Ortalaması: 2.80 / 4.00 (2026 Güz Dönemi Sonu)

- Aktif Sınıf: 2. sınıf öğrencisi

- Anadolu Üniversitesi (Açık öğretim Fakültesi)

- İşletme | 2024 – Devam Ediyor

- Eğitim Dili: İngilizce

- Temel işletme eğitimi ile ekonomi, yönetim ve girişimcilik konularında destekleyici bilgi edinilmektedir.

Fetullah Bayır Fen Lisesi, Konya/Beyşehir

- Mezuniyet Yılı: 2022

- Eğitim Türü: Fen

💼 Deneyim:

1. Öğretim Asistanı – COMP 101

Abdullah Gül Üniversitesi, Kayseri | Ekim 2024 – Aralık 2024 (Yarı Zamanlı)

- Java diliyle temel programlama kavramları ve problem çözme tekniklerine odaklanan derslerde destek sağladım.

- Laboratuvar saatlerinde öğrencilere yardımcı oldum ve sorularını yanıtladım.

- İletişim, teknik anlatım ve sınıf yönetimi becerilerimi geliştirdim.

2. Ar-Ge Proje Asistanı (Data Collection Intern)

- Dr. Gülay Yalçın Alkan yönetiminde, yapay zeka algoritmaları için gerekli toprak verileri toplandı.
 - Saha deneyleri yapılarak ham veriler işlendi ve model eğitimine hazır hale getirildi.
-

❖ Yetenekler:

- Programlama Dilleri & Yapılar: Java (OOP & Veri Yapıları), Python, C
 - Mobil Geliştirme: Flutter, Dart, Firebase, SQLite, Mobil UI/UX Prensipleri
 - Veri & Güvenlik: Kriptografi Algoritmaları (RSA, AES), Bilgi Güvenliği Temelleri
 - Web Tasarımı: Wix platformu ile e-ticaret sitesi oluşturma
 - Araçlar: IntelliJ IDEA, Android Studio, Antigravity, VS Code, Python IDLE, Wix
 - Yabancı Diller: Türkçe (Ana dil), İngilizce (Akademik B2+)
-

💡 Projeler:

TEKNOFEST Liseler Arası İHA Yarışması (2020)

- 6 kişilik grupla insansız hava aracı (İHA) tasarlayarak ön eleme aşamasına katıldık.
- Takım çalışması, mühendislik dokümantasyonu ve temel drone sistemleri hakkında deneyim kazandım.

MEB Robot Yarışması – Endüstriyel Robotik Kol Projesi (2020)

- 2 kişilik bir grupla Arduino tabanlı motor kontrol sistemiyle endüstriyel robotik kol tasarladık.
 - COVID-19 sebebiyle yarışma ertelendi, ancak elektronik ve prototipleme konularında uygulamalı deneyim edindim.
-

🌐 Web Tasarım ve Girişimcilik Deneyimi:

www.canimbebem.com – E-ticaret Sitesi Kurucusu ve Tasarımcısı (Wix)

- "Canım Bebek" adlı bebek ürünleri markasını kurarak girişimcilik adımı attım.
 - Wix platformunu kullanarak basit seviyede bir e-ticaret sitesi oluşturdum.
 - Ürün yerlesimi, içerik düzeni, görsel tasarım ve kullanıcı deneyimi (UX) üzerine temel çalışmalar yaptım.
 - Şirketin operasyonel işleyişini yönettim; yasal yükümlülükler babam üzerinden yürütülmektedir.
-

🎮 Hobiler ve İlgi Alanları:

- Satranç
 - Yemek yapmak
 - Strateji oyunları oynamak
 - Yazılım geliştirme üzerine kendi başıma projelerle uğraşmak
-

📄 Referans:

- Selin Özşahin Yılmaz
 - Planlama Mühendisi // Galipoğlu Hidromas
 - Referans telefon numaraları, talep edildiğinde tarafımdan sağlanabilir.
-

📝 Not:

- Abdullah Gül Üniversitesi gönüllü staj da sigortayı %100 karşılamaktadır.