

Printemps 2025

IF36 — Visualisation de données

# Jeux vidéo

—

## Temps de jeu et avis

In the R — Link in Pipe

Lucile Pereira — Tifenn Noel — Virgile Tupet — Ilan Pin



# Jeux de données

How Long To Beat

2023

60 410 entrées

Temps moyens de complétion  
(histoire principale, extras...)  
Note sur 100 des joueurs  
Genres

Steam

2019

27 000 + entrées

Temps de jeu moyen & médian  
Nombre d'évaluations +/-  
Nombre de possesseurs  
Catégories et genres  
Plateformes  
Prix

Open Critic

Février 2023

13 111 entrées

Note sur 100 de la presse  
Classification qualitative  
Plateformes

# Objectifs d'analyse

- 1<sup>er</sup> objectif : Durée de complétion des jeux
- 2<sup>ème</sup> objectif : Répartition des avis
- 3<sup>ème</sup> objectif : Nombre de possesseurs
- Comparer le taux de complétion selon différentes variables
- Trouver ce qui influence le nombre de possesseurs
- Analyser les avis des joueurs et de la presse

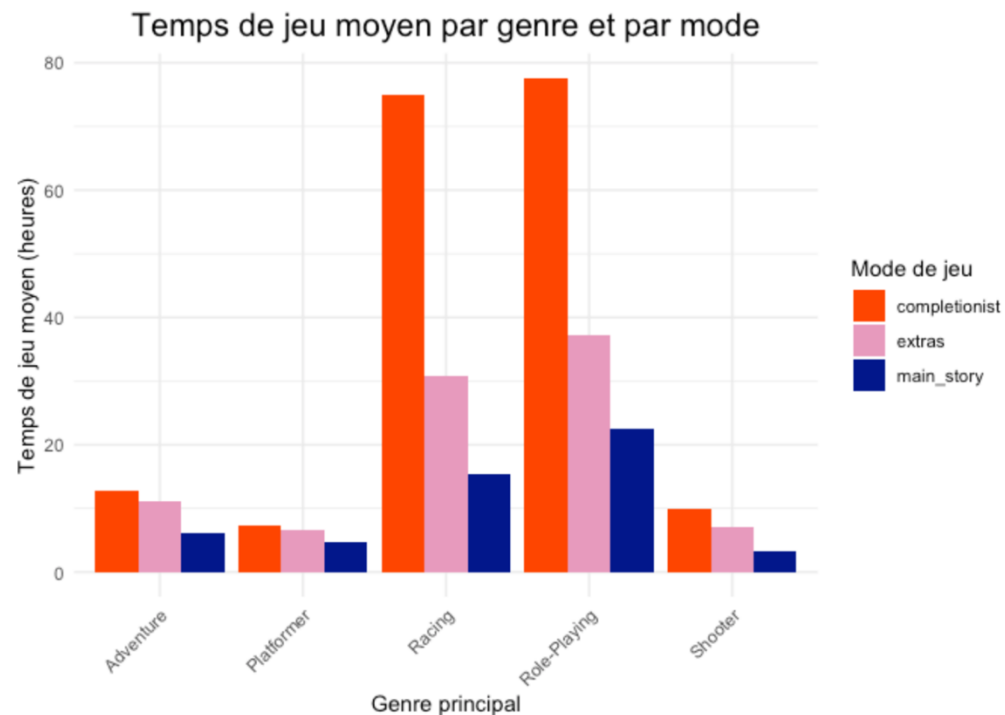
# Temps de jeu et genre de jeu

## Choix

- Jeux les plus populaires
- How Long To Beat vs Steam

## Interprétation

- Aventure et Free-to-play
- Jeux de rôle et de course
- Jeux de tir et de plateforme



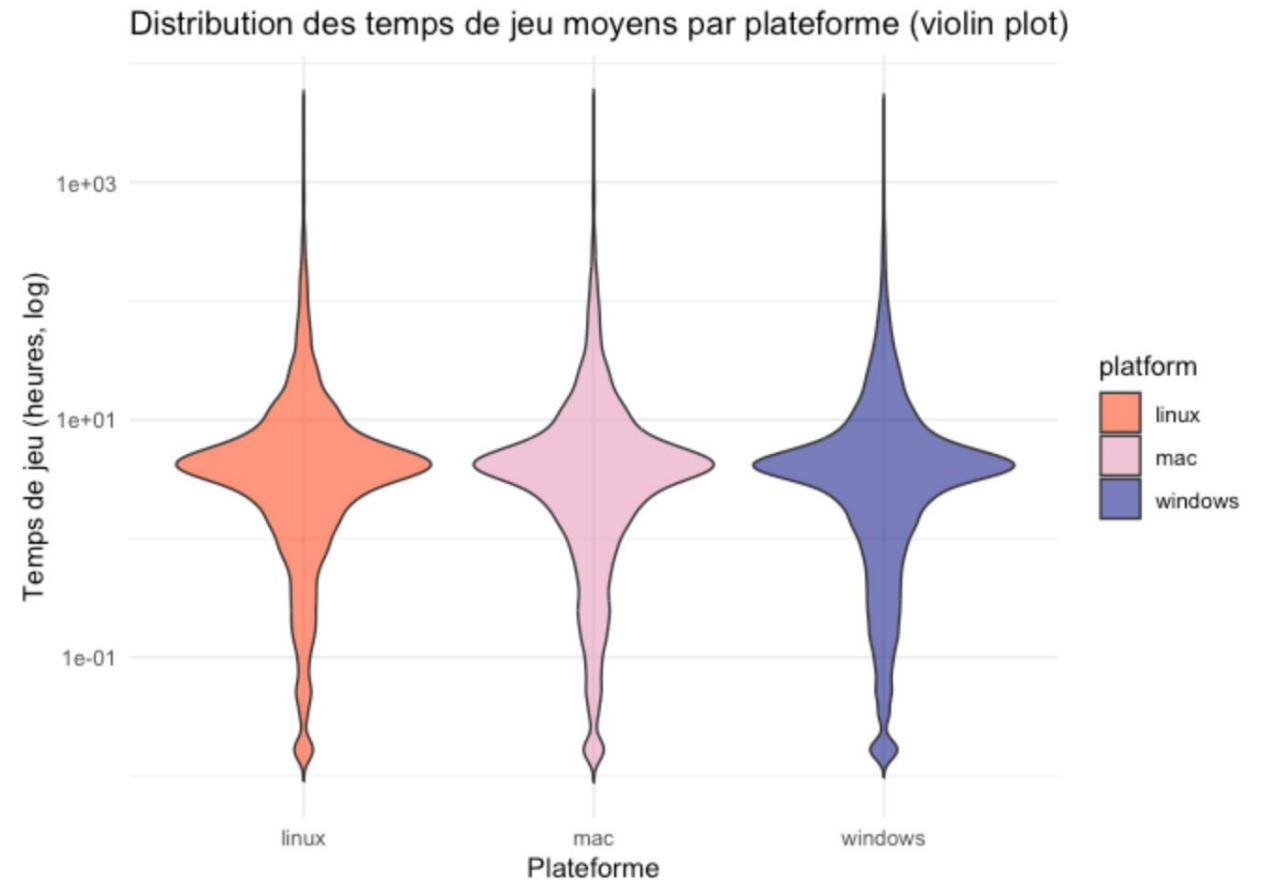
# Temps de jeu et plateforme

## Type de graphe

- Essais moins lisibles avec des box plots
- Violin plot pour la répartition
- Échelle y en log

## Interprétation

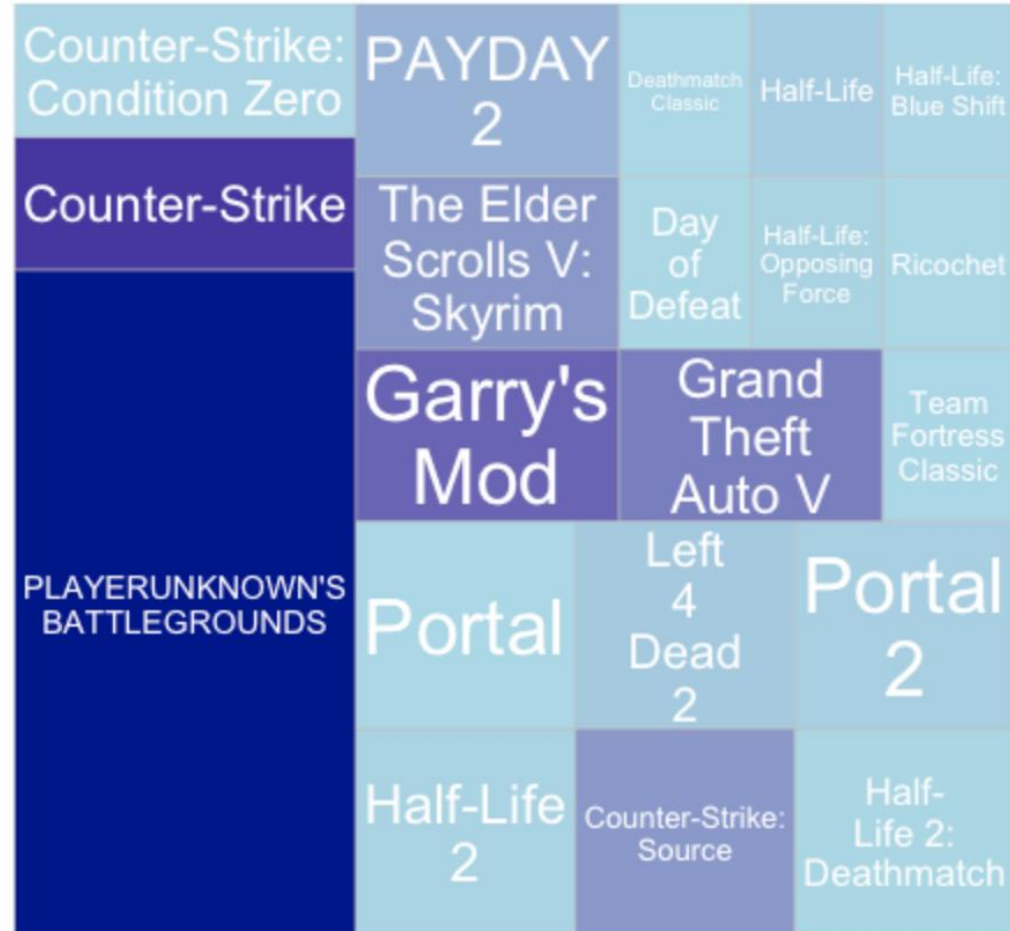
- Même répartition générale
- Temps moyen de jeu compris entre 1h et 10h



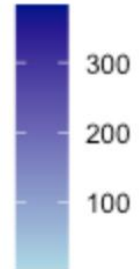
# Possesseurs et temps de jeu

- PUBG (PlayerUnknown's Battlegrounds)
- Phénomènes de soldes : les joueurs achètent à bas prix mais n'utilisent pas les jeux

Les 20 jeux Steam les plus vendus  
possession vs. temps de jeu moyen



Temps de jeu moyen (heures)



Source : steam.csv

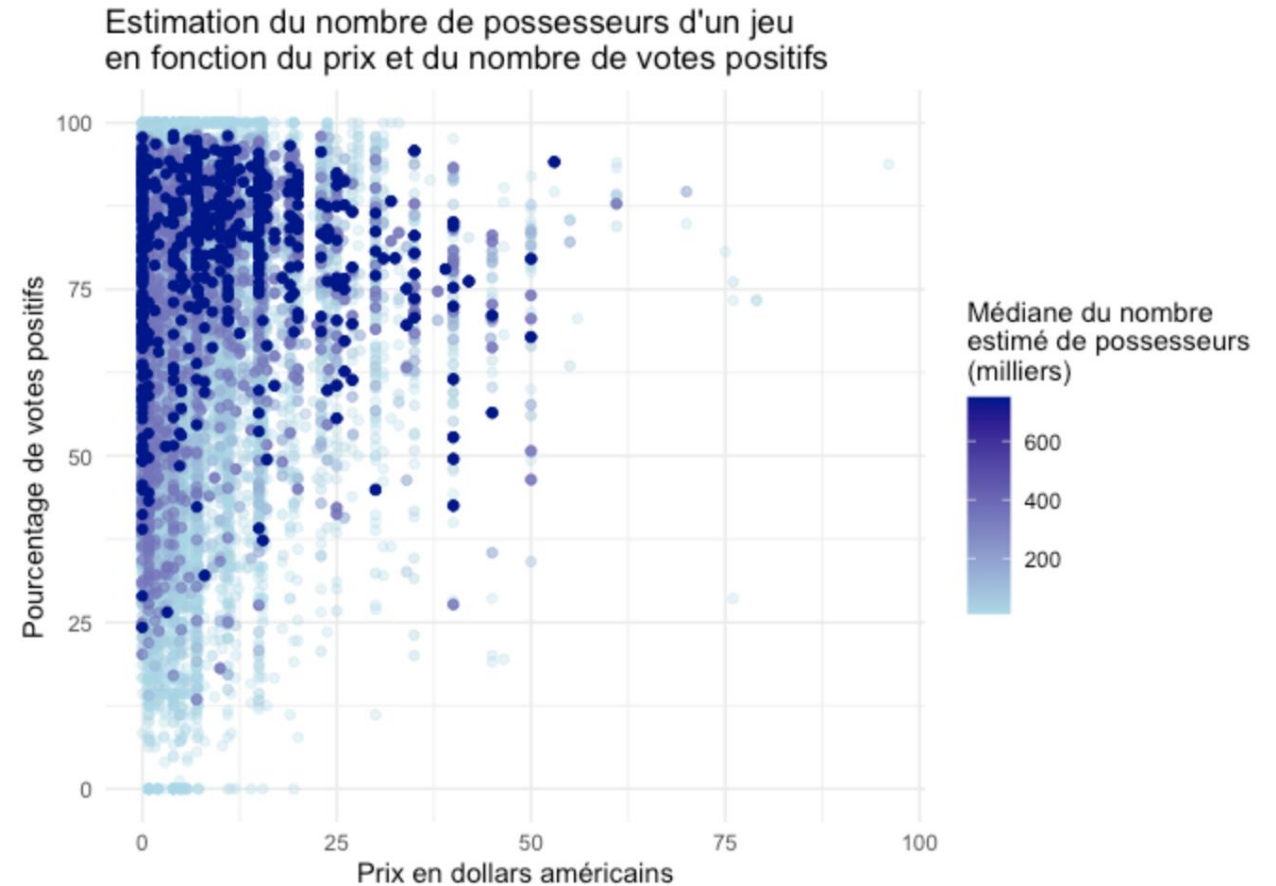
# Possesseurs, prix et avis

## Type de graphe

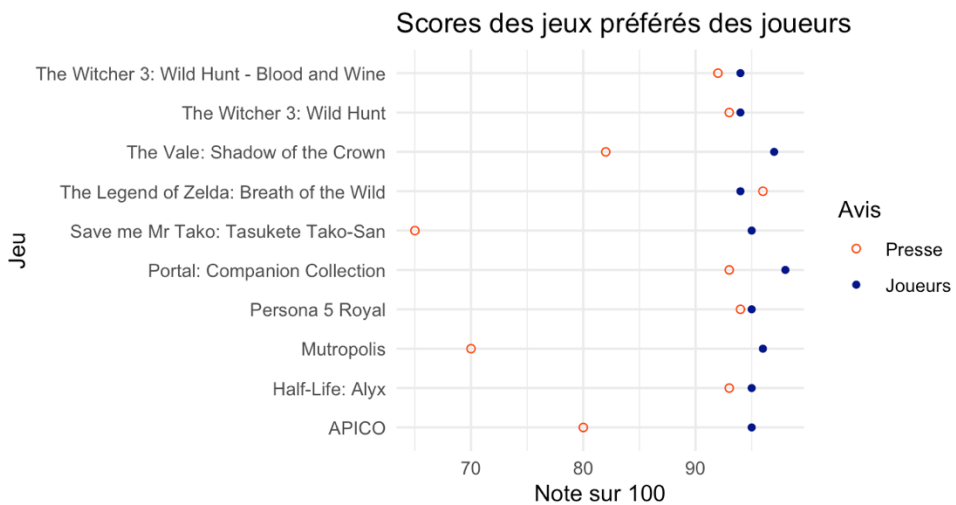
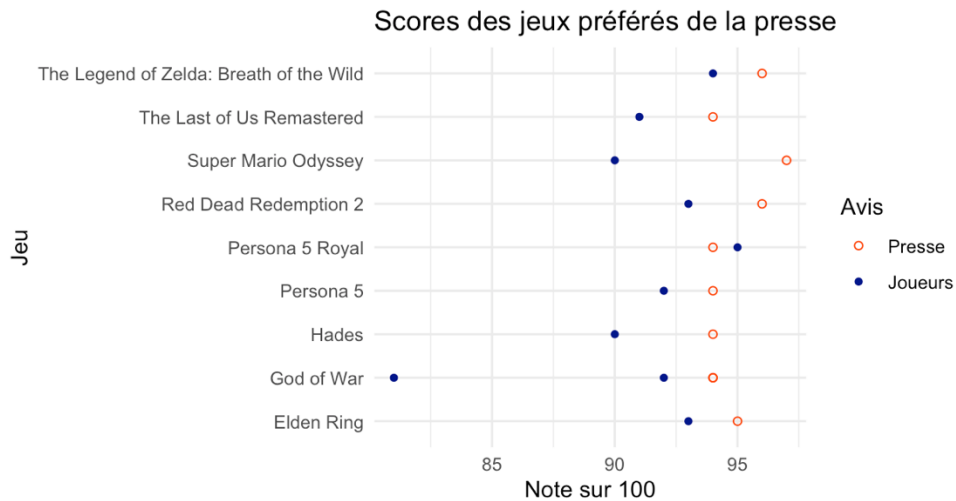
- Double encodage couleur + opacité

## Interprétation

- Prix élevé = risque
- Bons avis = confiance
- Bons avis = mise en avant sur la plateforme
- Question du calcul d'estimation du nombre de possesseurs



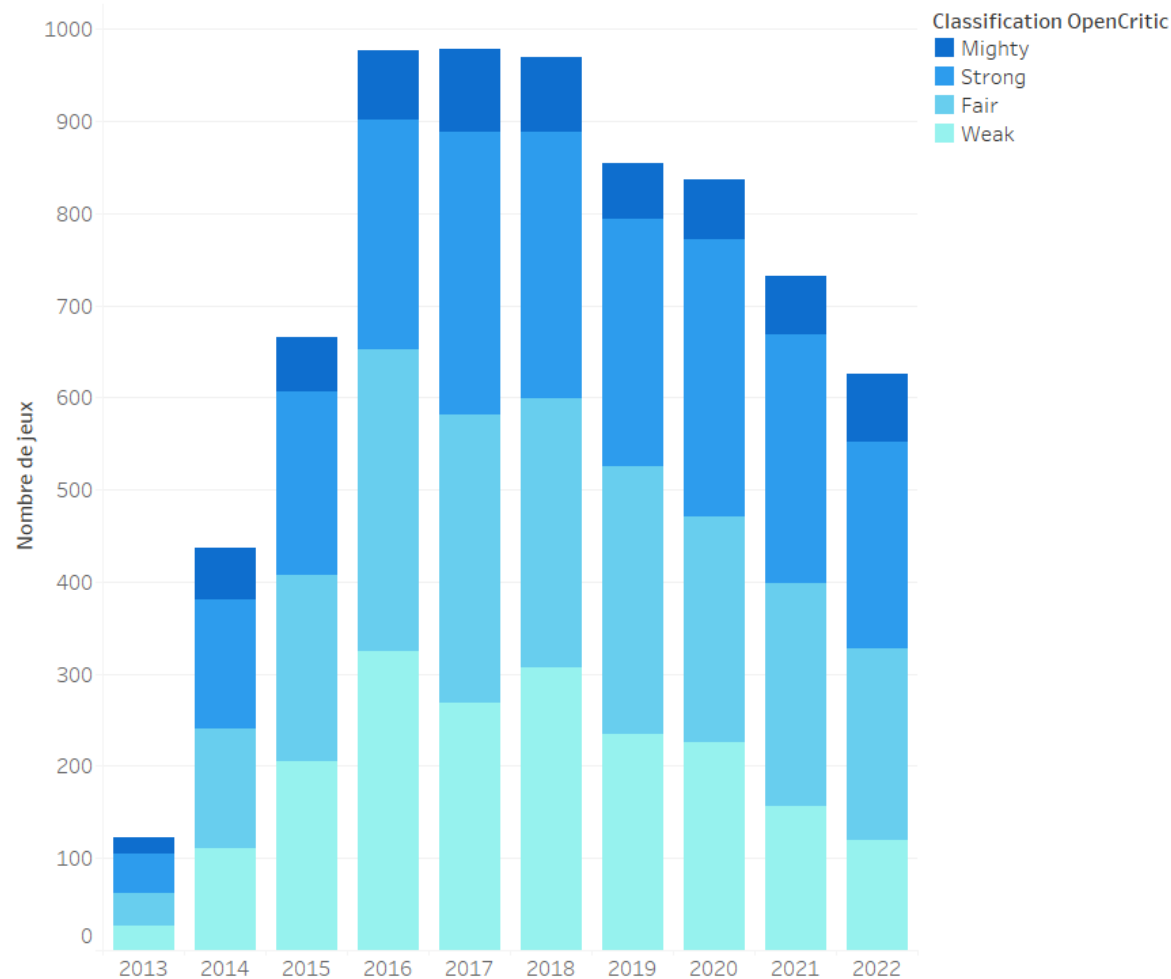
# Notes de la presse et des joueurs



- Double encodage forme et couleur
- Meilleurs jeux : Breath of the Wild et Persona 5
- Outlier : God of War
- Jeux populaires appréciés des joueurs comme de la presse
- Jeux peu connus appréciés des joueurs mais pas de la presse
- Peut-être dû à un faible nombre d'avis



Evolution des notes OpenCritic sur une décennie



# Outil Tableau

- Interprétation
- Avantages
- a
- Inconvénients