



## Casos de Uso v2.0

Bruno Ferys  
Dênio Brasileiro  
Júlio Melo  
Marcílio Neto

## **2. Identificação dos atores**

**2.1. Ator-01 Visitante:** Qualquer pessoa que visitar o sistema, sem estar autenticado por login e senha.

### **2.2 Ator-02**

**Usuário Cadastrado:** Qualquer pessoa que esteja cadastrada no sistema como seu login/senha.

## **3. Identificação dos Casos de Uso**

**3.1 UC-01 Cadastro de Usuário:** Permite o usuário se cadastrar escolhendo um login/senha.

**UC-02 Efetuar Login:** Autenticação de usuário cadastrado no sistema, permitindo realizar operações na área restrita da plataforma.

**UC-03 Criar Bolão:** Usuário cadastrado criar bolão e escolhe as especificações para o seu bolão, participantes, aposta, time, data de termino, e entre outros.

**UC-04 Convidar outro cliente para um Bolão:** Usuário cadastrado (Criador/Administrador), convida um outro cliente para uma bolão.

**UC-05 Participar do bolão:** Usuário cadastrado recebe mensagem de amigo (criador do bolão), podendo optar por participar ou não.

## **Futebolão**

### **Use-Case: Cadastro de Usuário**

#### **1. Breve Descrição**

Este caso de uso é responsável por permitir que o usuário se cadastre no sistema utilizando informações pessoais. Esse cadastro é feito toda vez que um visitante deseja criar uma conta.

#### **2. Descrição breve do Ator**

**2.1 Visitante** – Indivíduo no qual visita o site.

#### **3. Pré-condições**

**3.1** Indivíduo está utilizando um navegador, conectado a internet e visitando a plataforma web.

#### **4. Fluxos básicos do Evento**

1. O caso de uso inicia quando o visitante da página escolhe cadastrar-se.
2. Escolhe um login e senha e põe um e-mail de sua escolha.
3. Logo depois escolhe criar cadastro
4. Caso de uso termina.

#### **5. Fluxos Alternativos**

##### **5.1 Autenticação de Conta**

Se, no passo 2 do fluxo básico, o indivíduo digitar um login ou e-mail já usado, o sistema pedirá para o mesmo digitar um novo login ou senha.

## **6. Pós-Condições**

### **6.1 Cliente cadastrado**

## **7. Requerimentos Especiais**

Não há.

## **Use-Case: Efetuar Login**

### **1. Breve Descrição**

Este caso de uso é responsável por permitir o acesso do cliente ao sistema, que é feito mediante a digitação de seu login e senha. Este login é feito toda a vez que o cliente acessa a plataforma web.

### **2. Descrição breve do Ator**

**2.1 Cliente** – Este ator corresponde ao indivíduo já cadastrado no sistema.

### **3. Pré-condições**

**3.1** Cliente cadastrado no sistema e acesso a internet.

### **4. Fluxos básicos do Evento**

1. O caso de uso inicia quando o Cliente escolhe a opção de Acesso a Conta.
2. Então ele digita um login e uma senha de acesso.
3. O sistema autentica o usuário e permite seu acesso
4. O caso de uso termina.

### **5. Fluxos Alternativos**

#### **5.1 Autenticação de Usuário**

Se, no passo 2 do fluxo básico, qualquer um dos dados digitados pelo Cliente estejam incorretos, então o sistema informará, através de uma mensagem, que os dados digitados estão incorretos e pedirá ao Cliente que ele digite novamente seus dados.

### **6. Pós-Condições**

**6.1** Cliente habilitado a usar o sistema.

### **7. Requerimentos Especiais**

Não há.

### **Use-case: CriarBolão**

#### **1. Breve Descrição**

Este caso de uso é responsável por permitir a criação de um bolão no sistema, que é feito mediante a escolha da opção *Criar Bolão*.

#### **2. Descrição breve do Ator**

**2.1 Cliente** – Este ator corresponde ao cliente do sistema.

#### **3. Pré-condições**

**3.1** Cliente cadastrado no sistema, acesso a internet e logado na conta.

#### **4. Fluxos básicos do Evento**

1. O caso de uso inicia quando o Cliente escolhe a opção de Criar Bolão
2. Então escolhe as opções do tipo de bolão, os amigos e define o tipo de aposta
3. O sistema autentica a criação do bolão
4. O caso de uso termina

#### **5. Fluxos Alternativos**

##### **5.1 Autenticação do Bolão**

Se, no passo 2 do fluxo básico, o Cliente deixar alguma opção em branco, o sistema informará que para a criação do bolão é necessário o preenchimento dos dados obrigatórios.

#### **6. Pós-Condições**

**6.1** Bolão criado pelo Cliente.

#### **7. Requerimentos Especiais**

Não há.

### **Use-case: Convidar pessoa para um bolão**

#### **1. Breve Descrição**

Este caso de uso é responsável por permitir que o usuário convide outras pessoas cadastradas no sistema, que é feita mediante a opção de adicionar pessoas.

#### **2. Descrição breve do Ator**

**2.1 Cliente** – Este ator corresponde ao cliente do sistema

#### **3. Pré-condições**

**3.1** Cliente cadastrado no sistema, acesso a internet e logado na conta.

#### **4. Fluxos básicos do Evento**

1. O caso de uso inicia quando o Cliente escolhe a opção Convidar Alguém
2. Então escolhe outro cliente digitando o Nick do mesmo.
3. O sistema autentica a escolha e permite o acesso
4. O caso de uso termina.

## **5. Fluxos Alternativos**

### **5.1 Autenticação da Escolha**

Se, no passo 2 do fluxo básico, o nick do amigo não existir, então o sistema informará, através de uma mensagem, que o Nick digitado é inexistente e pedirá um novo Nick.

## **6. Pós-Condições**

**6.1** Cliente adiciona outro Cliente ao bolão

## **7. Requerimentos Especiais**

Não há.

### **Use-case: Participar do Bolão**

#### **1. Breve Descrição**

Este caso de uso é responsável por permitir a escolha do cliente de entrar ou não no bolão no qual foi convidado, que é feita mediante aba chamada Meus Bolões, que existe na interface de usuário.

#### **2. Descrição breve do Ator**

**2.1 Cliente** – Este ator corresponde ao cliente do sistema.

#### **3. Pré-condições**

Cliente cadastrado no sistema, acesso a internet e logado na conta.

#### **4. Fluxos básicos do Evento**

1. O caso de uso inicia quando o cliente recebe um convite para participar de um bolão
2. Então ele clica na aba Meus Bolões, e lá vai está contido todos os bolões que ele está participando e os que ele foi convidado.
3. Terão duas opções *participar* e *recusar*.
4. O sistema autentica a escolha
5. O caso de uso termina

#### **5. Fluxos Alternativos**

##### **5.1 Aviso de Bolões a seres aceitados ou recusados**

Se, no passo 2 do fluxo básico, caso o usuário saia e deixe algum bolão pendente de escolha o sistema informará com uma mensagem que ele possui bolões pendentes.

## **6. Pós-Condições**

## **6.1 Cliente participando de Bolão**

## **7. Requerimentos Especiais**

Não há.

### **User Case: Recuperar Senha**

#### **1. Breve Descrição**

Esse caso de uso é responsável por recuperar a senha de um usuário previamente cadastrado, que é feita mediante a seleção da opção Esqueci minha senha, que existe logo abaixo de login e senha.

#### **2. Descrição breve do Ator**

**2.1 Cliente** – Este ator corresponde ao cliente do sistema

#### **3. Pré-condições**

**3.1** Cliente cadastrado no sistema e acesso a internet.

#### **4. Fluxos básicos do Evento**

1. O caso de uso começa quando o Cliente clicka na opção Esqueci minha senha.
2. Então o sistema pede para ele colocar o e-mail de cadastro e clicar em Recuperar Senha
3. A senha será enviada para o e-mail cujo foi usado durante o Cadastro.
4. O caso de uso termina.

#### **5. Fluxos Alternativos**

##### **5.1 Aviso de que o e-mail não está cadastrado**

Se, no passo 2 do fluxo básico, caso o usuário digite um e-mail não cadastrado, o sistema informará com uma mensagem que o e-mail não está cadastrado e pedirá pra digitar um novo e-mail.

#### **6. Pós-condições**

**6.1** Senha enviada para o e-mail, cadastrado, que foi digitado.

## **7. Requerimentos Especiais**

Não há

### **Use-Case: Solicitar a participação no bolão**

#### **1. Breve Descrição**

Esse caso de uso é responsável por solicitar a participação de um usuário em um bolão, que é feita mediante a seleção da opção participar de bolão, que existe na aba Bolões.

## **2. Descrição breve do Ator**

**2.1 Cliente** – Este ator corresponde ao cliente do sistema.

## **3. Pré-condições**

**3.1** Cliente cadastrado no sistema e acesso a internet.

## **4. Fluxos básicos do Evento**

1. O caso de uso começa quando o Cliente clicka na opção Participar em um bolão já existente e aberto.
2. Então o sistema envia uma mensagem ao Criador/Administrador do bolão.
3. Logo o Dono do bolão tem duas opções Aceitar ou Recusar a participação.
4. O caso de uso termina

## **5. Fluxos Alternativos**

### **5.1 Aceitação e Recusa do Administrador do bolão**

Se, no passo 3, caso o Administrador do bolão aceitar o usuário, o sistema retornará uma mensagem ao solicitante avisando o que usuário foi aceito, caso haja a Recusa, o sistema informa ao solicitante que o ele não foi aceito.

## **6. Pós-condições**

Usuário aceito ou não no bolão

## **7. Requerimentos Especiais**

Não há.

## **Use-Case: Sair da Aplicação**

## **1. Breve Descrição**

Este caso de uso é responsável por permitir que o usuário saia de sua conta, voltando a navegar como um ator visitante.

## **2. Descrição breve do Ator**

**2.1 Cliente** - Este ator corresponde ao cliente do sistema.

## **3. Pré-condições**

**3.1** Cliente cadastrado no sistema e acesso a internet.

## **4. Fluxos básicos do Evento**

1. O caso de uso começa quando o usuário clicka na opção sair.
2. Então o sistema desloga o Cliente de sua conta.
3. Logo o mesmo volta a navegar como um visitante
4. O caso de uso termina

## **5. Fluxos Alternativos**

**5.1** Não há.

## **6. Pós-condições**

**6.1** Cliente deslogado do sistema.

## **7. Requerimentos Especiais**

Não há.