

Centro de Informática - Sistemas de Informação

Prof. Vinicius Cardoso Garcia

Este Exercício Escolar está dividido em 3 (três) partes que possuem tempos e pontuações distintas. Cada parte será feita por um aluno, individualmente. Após o termino do tempo da parte em questão, as folhas de resposta serão trocadas entre os alunos para a conclusão da parte seguinte. Esta será a metodologia para a resolução das três partes em questão. Cada aluno deverá assinar seu nome e indicar qual a parte, resolvida na folha de resposta em questão, está sob sua responsabilidade. O tempo total para resolução deste Exercício Escolar é de 2hs (até duas horas).



Considere os tópicos da Engenharia de Software discutidos durante o semestre e, a partir de então, resolva as partes do Exercício Escolar listadas a seguir, cada uma a seu tempo:

- I. [3,0] Elabore 3 (três) questões a sua escolha sobre tópicos distintos da Engenharia de Software, discutidos em sala. Uma boa questão é aquela que promove a discussão e aplicação da teoria em caso prático. Você tem até 30 (trinta) minutos para concluir esta parte;
- II. [3,5] Resolva as questões elaboradas na folha de resposta que está em suas mãos. Você tem até 40 (quarenta) minutos para resolver as questões;
- III. [3,5] Corrija as respostas das questões da folha de resposta que está em suas mãos. Você tem até 30 minutos para a correção. Seja sucinto e claro na sua avaliação da questão, com justificativa para a considerar a questão: correta, parcialmente correta, incorreta. É possível você atribuir uma classificação intermediária entre as citadas, basta que a sua justificativa esteja adequada. Você tem até 30 (trinta) minutos para efetuar a correção.