

Universidade Federal de Pernambuco :: Centro de Informática
Sistemas de Informação :: Engenharia de Software
Prof. Vinicius Cardoso Garcia

INSTRUÇÕES:

1. Por favor, leia as questões com atenção e cuidado, e responda usando caneta ou lápis na ordem, se possível.
2. Este Exercício Escolar é constituído de 3 questões subjetivas.
3. Este Exercício Escolar é individual e sem consulta. As eventuais manifestações religiosas ou mitológicas devem ser feitas antes do início da prova.
4. Organize o tempo, a prova tem duração de até 2 horas.
5. Responda todas as questões na folha de respostas. Caso necessite de mais folhas, peça ao professor.
6. Dúvidas podem ser expostas, publicamente, durante os primeiros 30 minutos.
7. Entender o enunciado faz parte da avaliação.
8. Chorar é permitido, mas por favor, faça isso em silêncio.
9. Tente não derramar lágrimas no papel.
10. Boa sorte!

Questão 01 [4,0]

Dado o cenário do seu projeto, frente ao que foi discutido durante o semestre, destaque como o seu time utilizou, e quais utilizou, as técnicas e/ou ferramentas da Engenharia de Software para: (i) lidar com conflitos com o(s) cliente(s) - se pertinente - e entre o time; (ii) garantia de qualidade no tocante aos aspectos de verificação dos requisitos da aplicação; (iii) garantia de agregação de valor e validação dos requisitos da aplicação; e, finalmente, (iv) a decisão e a entrega da aplicação para o(s) cliente(s) ou mercado. Justifique sua resposta.

Questão 02 [3,0]

Durante a execução do seu projeto uma das metas é ter, sempre, uma versão funcional da aplicação sendo entregue, tendo sempre uma agregação de valor para o cliente. Considerando os seus conhecimentos acerca dos **problemas e desafios** em um ciclo de desenvolvimento de software, discutidos em sala durante o semestre, descreva como se deu a relação, ou interação entre a construção do *backlog* de histórias do usuário e o seu desenvolvimento, considerando os níveis de testes adequados, levando sempre em consideração da técnica FIRST das metodologias ágeis. Justifique a sua resposta.

Questão 03 [3,0]

Considerando o que foi visto em sala sobre Gerenciamento de Configuração e Mudança, Garantia de Qualidade por meio de Testes de Verificação e de Validação e Entregas de Software, explique se você considera que seu time atingiu um estado de produtividade e garantia de qualidade na "publicação" da versão funcional (release) da sua aplicação. Ainda neste contexto, quais são os três principais desafios (ou obstáculos) para implantar uma cultura de entregas contínuas com garantia de qualidade e com produtividade em um ciclo de desenvolvimento ágil? Justifique sua resposta.



Endgame!