

Centro de Informática - Sistemas de Informação
Engenharia de Software :: 1º Exercício Escolar

Prof. Vinicius Cardoso Garcia

06 de Maio de 2014

Questão 01 [2,0] – Engenharia de Software

As economias de TODAS as nações desenvolvidas são dependentes de software. Cada vez mais sistemas são controlados por software. Neste contexto, sabemos que a Engenharia de Software se dedica às teorias, métodos e ferramentas para o desenvolvimento de software profissional envolvendo sistemas não-triviais e um conjunto de requisitos como guia. A partir destas ideias, escolha duas perguntas abaixo e justifique a sua resposta:

- a) Quais são os custos da Engenharia de Software?
- b) Quais são os métodos da Engenharia de Software?
- c) Como se define um bom software?
- d) Quais são os principais desafios (pelo menos 3) enfrentados hoje pela Engenharia de Software?
- e) O que se caracteriza como um modelo de processo de software?

Considere o cenário abaixo para responder as questões 2, 3 e 4:

Você é o Líder Técnico de uma empresa que está sendo contratada para desenvolver um produto. O Find School Recife é um sistema web que tem como objetivo auxiliar a busca por escolas da prefeitura do Recife e que atenda a necessidades específicas de cada usuário do sistema (cidadãos). Provendo opções de busca detalhada, através de algumas características pertencentes as escolas do Recife, como quadra coberta, biblioteca, refeitório, vias de acesso para deficiente, entre outros. Além dessas características os usuários do sistema, podem localizar escolas por bairro, ou uma simples busca por nome da escola para saber mais informações, como telefone, e-mail, modalidades de ensino e detalhes de sua localização. Você tem a liberdade para contratar e compor a equipe do projeto bem como determinar como esta equipe vai trabalhar. O prazo para lançar o produto no mercado é 3 meses e em caso de sucesso, o contrato será prorrogado por mais 9 meses.

Questão 02 [3,0] – Equipe e Processos de Software

De acordo com a descrição do projeto e considerando um limite de 6 pessoas para o projeto (vamos ignorar valores salariais) – incluindo você mesmo como gerente de projeto, estabeleça qual a equipe que você deseja (com o perfil de cada um deles) e a partir desta equipe, especifique qual o processo de desenvolvimento a ser utilizado. Não é obrigatório ter as 6 pessoas no projeto.

Questão 03 [2,0] – Análise de Riscos

A partir da descrição do projeto Find School Recife, faça um levantamento da Análise de Risco. Não se esqueça de identificar, analisar e classificar os riscos. Justifique a sua resposta.

Questão 04 [3,0] – Gerência de Projetos

Considerando que o tempo disponível para a execução do projeto são 3 meses e o processo definido na Questão 02, estabeleça um plano de trabalho com as tarefas, os marcos e produtos. Considere a equipe disponível. Caso seja necessário, indique papéis ou perfis adicionais necessários para a execução do projeto. Justifique sua resposta.

Boa Sorte!