

Universidade Federal de Pernambuco :: Centro de Informática
Sistemas de Informação :: Engenharia de Software
Prof. Vinicius Cardoso Garcia

Conforme todos sabem, um projeto de construção de uma aplicação possui diversos desafios. Técnicos, organizacionais, culturais. Quais as ferramentas vamos adotar? Qual o processo de desenvolvimento? Quais as metodologias vão apoiar o nosso time? E, principalmente, como vamos formar o nosso time, como vamos gerenciar e manter o time focado e motivado a alcançar os seus objetivos. A tarefa de lidar com pessoas na construção de um produto intangível é tópico de discussão desde que a Engenharia de Software se consolidou, no final da década de 60.

Instruções

Preencha a folha de resposta com seu nome, o nome da sua equipe e indique o nome dos demais membros da sua equipe.

No caso de sua equipe não ter executado algum dos quesitos obrigatórios no projeto, e que tenham relação direta com alguma das perguntas, considere o que seria o "cenário ideal" para a sua resposta. Mas lembre-se de deixar claro a não construção ou realização do determinado quesito pela a sua equipe.

Tome como cenário o seu projeto em execução na disciplina neste semestre e do seu conhecimento em Engenharia de Software para responder as seguintes questões:

Questão 01 [3,0]

Em relação ao processo de desenvolvimento adotado no projeto, pelo seu time, como você o consideraria para que ele fosse escalável para um time com 30 pessoas? Quais ações você tomaria? Justifique as suas decisões, destacando ainda quais seriam os pontos fracos (que apresentem riscos para o projeto) e como você acredita que pode aplicar uma melhoria no processo a partir de modificações, adoções de novas práticas e/ou ferramentas. Também justifique a sua resposta.

Questão 02 [2,0]

Durante a execução do seu projeto, o Github foi utilizado como ecossistema central para controle de mudanças, apoio a gestão do projeto, controle das iterações, histórias do usuário e repositório para gestão do conhecimento do projeto. Isto posto, descreva qual a estratégia/processo utilizado pelo time para o desenvolvimento das histórias do usuário, por cada desenvolvedor, no tocante a branches, forks, tags e releases. Descreva quais são os pontos fortes e fracos dessa estratégia justificando a sua resposta.

Questão 03 [3,0]

Considerando a natureza de execução do seu projeto (time, processo, cultura, etc.) por que seria possível, ou não, alcançar Implantação Contínua (IC) no seu projeto? Quais seriam os principais ganhos de ter IC no seu projeto. Destaque quais seriam os principais desafios técnicos, de processo e culturais (cite ao menos dois para cada categoria). Justifique sua resposta.

Questão 04 [2,0]

Ao final do projeto, seu time decide formalmente publicá-lo como um projeto open source para a comunidade de software livre. Para isso, é necessário que sejam definidas algumas premissas e procedimentos. Neste contexto, descreva como se dará o processo para aceitar que o jovem Kiev Jong-un Gama possa colaborar com o projeto. Descreva e justifique as decisões tomadas para possibilitar a colaboração e detalhe um passo-a-passo de exemplo de uma correção de um erro por parte de Kiev Jong-un Gama.

Questão EXTRA [2,0]

Se a Microsoft resolvesse investir um valor pornográfico de dólares no seu time. Quais seriam as decisões tomadas por você em termos de investimento destes recursos? Descreva em que investiria, indicando quantos porcentos do recurso e justificando o porquê desta decisão considerando todos os aspectos discutidos na sala sobre Engenharia de Software.