

**Universidade Federal de Pernambuco :: Centro de Informática**  
**Sistemas de Informação :: Engenharia de Software**  
**Prof. Vinicius Cardoso Garcia**

**INSTRUÇÕES:**

Por favor, leia as questões com atenção e cuidado, e responda usando caneta ou lápis na ordem, se possível. Este Exercício Escolar tem 1 questão com 4 itens para um total de 10.0 (dez) pontos dispostos da seguinte forma: item (a) 2.5 pontos; item (b) 2.5 pontos; item (c) 2.0 pontos; e, finalmente, item (d) 3.0 pontos com sua resolução sendo individual e sem consulta. Organize o tempo, a prova tem duração de até 2 horas. Responda todas as questões na folha de respostas. Caso necessite de mais folhas, peça ao professor. Dúvidas podem ser expostas, publicamente, durante os primeiros 30 minutos. Entender o enunciado faz parte da avaliação.

Considere os quatro tópicos da Engenharia de Software discutidos durante o semestre e listados a seguir. Escolha um deles para falar sobre seus **(a)** conceitos, princípios e objetivos, **(b)** preocupações (pontos fracos, riscos), **(c)** benefícios e **(d)** a sua relação com os demais.

- I. Propriedade FIRST;
- II. Garantia de Qualidade de Software;
- III. Teste Fim-a-Fim;
- IV. Integração Contínua;