

# Engenharia de Software

## Post Mortem - Terceira iteração

- O que foi planejado para essa iteração
  - Modelar a base de dados
  - Modelo de apresentação de dados mais intuitivo e fiel ao que foi solicitado pelo cliente
  - Protótipo de alta fidelidade
  - Mais conhecimento sobre bibliotecas necessárias para o desenvolvimento do projeto
  - Integração da árvore do organograma com o restante da aplicação
  - Deploy no Heroku
  
- O que deu certo?
  - Base de dados modelada
  - Modelo de apresentação de dados mais intuitivo
  - Protótipo de alta fidelidade
  - Foi agregado mais conhecimento sobre ferramentas de implementação
  - Deploy no Heroku

## ➤ O que deu errado?

- Integração da árvore com o restante da aplicação
- Remoção de pequeno bug ao retornar da página de Admin

## ➤ Pontos a melhorar

- Mais contato com o cliente para validação constante do que foi desenvolvido
- Dedicar mais tempo para a integração da árvore com o restante da aplicação

## ➤ Planejamento para a próxima entrega

- Permissão de acesso para diferentes usuários cadastrados. Edição limitada apenas para os que fizerem parte das equipes.
- Integração do organograma em árvore com o restante da aplicação
- Protótipo finalizado no que diz respeito ao back-end
- Validação de cadastro de email via email de confirmação.
- Trabalhar mais na forma de apresentação dos dados.

## → Aprendizado com erros e acertos:

Uma vez que tivemos mais conhecimento sobre o Rails e modelagem de base de dados, ficou bem mais fácil desenvolver o modelo de BD da nossa aplicação, a mesma já está em uso.

Conforme o andamos com a aplicação pudemos trabalhar mais o layout e a apresentação de dados. Muito foi visto sobre Bootstrap, CSS e HTML.

A arquitetura MVC já está bem mais clara em nossas mentes, pois foi necessário aprender bastante sobre ela para desenvolver a base de dados.