

# Engenharia de Software

## Post Mortem - Segunda iteração

- O que foi planejado para essa iteração
  - Modelar base de dados
  - Hierarquia de rotas entre Equipe > OKR > KR
  - Desenvolver ambiente de Admin
  - Testes TDD e BDD
  
- O que deu certo?
  - Hierarquia de rotas: Equipe > OKR > KR
  - Desenvolvido o ambiente de Admin
  - Alguns testes TDD e BDD
  
- O que deu errado?
  - Modelar base de dados
  
- Pontos a melhorar
  - Agregar mais conhecimento sobre como será a base de dados da nossa aplicação e fazer

funcionar juntamente com a hierarquia já definida.

- Aprender melhor a ferramenta e realizar mais testes TDD e BDD

## ➤ Planejamento para a próxima entrega

- Modelar a base de dados
- Modelo de apresentação de dados mais intuitivo e fiel ao que foi solicitado pelo cliente
- Protótipo de alta fidelidade
- Mais conhecimento sobre bibliotecas necessárias para o desenvolvimento do projeto
- Integração da árvore do organograma com o restante da aplicação
- Deploy no Heroku

## ➔ Aprendizado com erros e acertos:

Aprendemos bastante sobre a hierarquia de rotas do Rails, criação de Formulários e estudamos bastante CSS e Bootstrap, pois as Views fazem parte do requisito funcional da nossa aplicação.

