

PostMortem

1. Projeto

Descrição

1.0 Nome do Projeto

Zilla

1.1 Equipe

-Jhonattas Ferreira(jfs4@cin.ufpe.br)

-Matheus Marconi(mmfr@cin.ufpe.br)

1.2 Iteração

-Deploy

-2 Histórias de Usuário

1.3 Data de Inicio

10/05/2016

1.4 Data Final

23/05/2016

2. Performance

Principais realizações

2.0 O que deu certo?

Log in

O usuário é capaz de logar na aplicação. A aplicação verifica se o usuário existe no banco de dados e se a senha fornecida por ele é a mesma que está no hash.

Após sua autenticação é criada uma session do usuário, dessa forma podemos guardar, temporariamente, o estado do usuário.

Log out

O usuário é capaz de deslogar na aplicação. Quando o usuário deseja se deslogar da aplicação, a session, que é temporária, é deletada.

Geração de Controller - Session

Geramos o controlador referente as sessions. Definimos a ação new, responsável pela criação de uma nova session após o usuário se logar.

Tela de Usuário

As telas referentes ao usuário foram concluídas, bem como os seus roteamentos.

2.1 O que funcionou bem?

Telas de Usuário

As telas referentes aos usuários foram feitas, porém continuam estáticas visto que não implementamos as funcionalidades referentes as compras

2.2 Que processos do projeto não funcionou bem?

Compra de Tickets

Devido a problemas apresentados na implementação do login/logout, não tivemos o tempo necessário referente a implementação da funcionalidade “Compra de Tickets”.

3. As principais lições aprendidas

3.0 Lições Aprendidas

Sessions

Aprendemos como utilizar as sessions, dessa forma entendemos como guardar o estado do usuário temporariamente, para que pudéssemos implementar o sistema de login/logout.

Rotas/Ações

Obtivemos uma maior compreensão de como funciona o processo das rotas serem mapeadas para as ações referentes à um controlador específico, dessa forma compreendemos ainda mais a arquitetura REST.

HTML/CSS/Bootstrap

Aprendemos ainda mais sobre como funciona o HTML, o CSS e o bootstrap, visto que finalizamos as telas referente ao usuário(estaticamente).

3.1 Considerações futuras

- Seguir o que foi proposto no Syllabus.
- Criar o modelo para os Tickets
- Associar o usuário com os tickets
- Criar Tela do Admin
- Usuário Comprar o ticket

4. Milestones

Milestones	Concluído(Porcentagem)
Mockups	100%
Storyboards	100%
Signup de novos Usuários	100%
Login de Usuário	100%
Telas de Usuário	90%
Comprar Tickets	0%
Tela de Admin	0%
Dashboard(Admin)	0%