

PostMortem

1. Projeto

Descrição

1.0 Nome do Projeto

Zilla

1.1 Equipe

- Jhonattas Ferreira(jfs4@cin.ufpe.br)
- Matheus Marconi(mmfr@cin.ufpe.br)

1.2 Iteração

- Definição do time
- Repositório do projeto no GitHub
- Confirmar cliente, agenda, reuniões
- Ata da primeira reunião com cliente
- Histórias de Usuário iniciais

1.3 Data de Inicio

04/04/2016

1.4 Data Final

17/04/2016

2. Performance

Principais realizações

2.0 O que deu certo?

Definição do Time

O time do projeto foi definido, bem como a função de cada indivíduo. Os integrantes são: Jhonattas Ferreira e Matheus Marconi.

Repositório do Projeto

O repositório do projeto foi criado no Github, dentro da organização(IF977), como foi proposto pelo professor.

Definição da Agenda(Cronograma)

O cronograma do projeto foi definido com base no Syllabus, disponível no site da disciplina(<https://goo.gl/4hNp80>).

Histórias de Usuário

Foram definidas algumas histórias de usuários iniciais.

Reunião da Equipe

Foi definido melhor o escopo do projeto, bem como algumas de suas funcionalidades.

2.1 O que funcionou bem?

Definir Reunião

Foi definido que reuniões irão acontecer quando o grupo sentir a necessidade.

Há pequenas reuniões antes de cada iteração para definir o que cada integrante do projeto fará.

Devido a pequena quantidade de integrantes, foi definido, que não há necessidade de utilização de ferramentas de reunião(hangout, skype, etc.).

2.2 Que processos do projeto não funcionou bem?

Reunião com cliente

O cliente demorou um pouco para responder nossos e-mail para a confirmação do dia e horário de nossa entrevista, a Ata de Reunião contém mais detalhes.

3. As principais lições aprendidas

3.0 Lições Aprendidas

Git/GitHub

Aprendemos como utilizar o Git/GitHub, bem como os comando necessários para a funcionalidade dos mesmos.

3.1 Considerações futuras

Seguiremos o que foi proposto no Syllabus:

- Criação de mockups e storyboards
- Lo-Fi para histórias do usuário