

PostMortem

1. Projeto

Descrição

1.0 Nome do Projeto

Zilla

1.1 Equipe

-Jhonattas Ferreira(jfs4@cin.ufpe.br)

-Matheus Marconi(mmfr@cin.ufpe.br)

1.2 Iteração

-Deploy

-2 Histórias de Usuário

1.3 Data de Inicio

25/04/2016

1.4 Data Final

09/05/2016

2. Performance

Principais realizações

2.0 O que deu certo?

Deploy

O deploy foi bem sucedido. A plataforma escolhida foi o Heroku. Precisamos mudar o nosso banco de dados da produção para o **Postgresql**. Não tivemos maiores dificuldades.

API - Google(login)

A implementação do login com o Google foi bem sucedida. O Google autentica o usuário que deseja se logar, dessa forma, conseguimos recuperar o nome, o e-mail e a foto do usuário.

Framework - Bootstrap

A implementação do Bootstrap foi bem sucedida. O layout que pretendemos utilizar já foi definido(mockups) e conseguimos definir algumas páginas.

Geração de Model e Controller - User

Geramos o modelo e o controlador referente ao usuário. A princípio o modelo irá salvar, apenas, o nome e o e-mail do usuário no banco de dados. Não precisamos pôr diversas restrições, pois o login do google já autentica várias informações.

Geração do Controller - StaticPages

Geramos o controlador referente as páginas estáticas da nossa aplicação. A HomePage foi definida.

2.1 O que funcionou bem?

API - Google(login)

Após o usuário se logar com sucesso, não conseguimos redirecionar ele para outra página, dessa forma, tivemos que colocar um botão de

login-out antes mesmo do usuário se logar, para que ele não fique logado para sempre.

2.2 Que processos do projeto não funcionou bem?

Salvar os dados do usuário no Banco de Dados

Nós conseguimos recupera os dados do usuário logado, porém não conseguimos salvar eles no banco de dados, dessa forma, ficamos impossibilitados de associar a compra dos vale refeições com o usuário.

3. As principais lições aprendidas

3.0 Lições Aprendidas

Heroku

Aprendemos como utilizar o Heroku, bem como fazer o deploy da aplicação. Também aprendemos como funciona o ambiente de desenvolvimento e o de produção, visto que estamos utilizando o Sqlite no desenvolvimento e o Postgresql na produção.

API Google(Login)

Aprendemos como utilizar, de forma simples, a API do Google, bem como implementá-la e também como recuperar os dados do usuário através da mesma.

Bootstrap

Aprendemos como implementar e utilizar a ferramenta Bootstrap nas nossas views. Também tivemos que buscar informações sobre o CSS e como funciona o Asset Pipeline do rails.

MVC

Obtivemos uma maior compreensão sobre como funciona a arquitetura MVC.

3.1 Considerações futuras

- Seguir o que foi proposto no Syllabus.
- Descobrir como salvar os dados do Usuário no Banco de Dados
- Preencher a página de usuário com seus dados
- Criar o modelo para os Tickets
- Associar o usuário com os tickets