Plano de Iteração III Acontece No Campus

Projeto: Acontece No Campus

Autor do Documento: Roberto Moreira

Data: 09/05/2015 **Versão:** V1.0

Equipe: Paulo Marques

Pedro Henrique Roberto Moreira Viviana Guimarães

Objetivo

Tal documento tem por objetivo descrever o plano de iteração do Projeto Acontece No Campus, sistema que gerencia eventos que ocorrem dentro do Campus da Universidade Federal de Pernambuco. Visando o desenvolvimento ágil que divide a produção das atividades do projeto em pequenas tarefas, que serão entregues de forma incremental. Descrevemos aqui as tarefas realizadas durante a fase de elaboração do projeto, estabelecemos datas limite para realização das atividades iniciais para o concretização do mesmo e definimos o que se pretende fazer atribuindo arefas aos membros da equipe

1. Marcos

Descrição	Data
Criação do Project Charter	28 de Março de 2015
Apresentação e fim da iteração 0	31 de Março de 2015
Início da iteração 1	06 de Abril de 2015
Apresentação de PGP	10 de Abril de 2015
Entrega do Modelo Conceitual do Banco	15 de Abril de 2015
de Dados	
Fim da Iteração I	20 de Abril de 2015
Início da Iteração II	21 de Abril de 2015
Acompanhamento de PGP	08 de Maio de 2015
Entrega do Modelo Relaciona e	11 de Maio de 2015
Normalizado do Banco de dados e Fim	
da Iteração II	
Início Iteração III	12 de Maio de 2015
Entrega scripts e povoamento do banco	18 de Maio de 2015
de dados	
Lista de consultas do banco de dados	01 de Junho de 2015
Fim da Iteração III	8 de Junho de 2015

2. Objetivos da iteração

- Revisão da Iteração II
- Criação dos diagramas de Sequência dos casos de uso
- Testes de aceitação/Sistema
- Implementação de 50% dos requisitos priorizados

3. Objetivos de Alto Nível

• Implemetação

4. Problemas

Problemas	Solução	Status
Ausencia de conhecimento para desenvolver os requisitos	Treinamento do uso das ferramentas necessárias	Parcialmente resolvido

5. Avaliação

- Total aceitação/ aprovação de todos os membros do projeto sobre o que foi desenvolvido.
- Aprovação por parte dos stakeholders sobre o que foi desenvolvido pela equipe;

6. Planejamento para a próxima iteração

Iteração 4
Revisão dos documentos da iteração anterior
Criação dos casos de teste
Desenvolvimento dos requisitos
Plano da próxima iteração