

Postmortem

Patrocinador: Vinicius Cardoso

Projeto: Acontece no Campus

Versão: 1.0

Histórico de Alterações

Data	Versão	Descrição	Autor
29/06/2015	1.0	Criação do documento	Equipe

Conteúdo

1. INTRODUÇÃO
2. CONQUISTAS, DESAFIOS E LIÇÕES APRENDIDAS DO PROJETO
 - 2.1 Principais Conquistas, Desafios e Lições Aprendidas
 - 2.2 Planejamento & Gerenciamento
 - 2.3 Requisitos
 - 2.4 Análise e Projeto
 - 2.5 Riscos
 - 2.6 Implementação
 - 2.7 Testes

1. **Introdução**

Este documento tem como objetivo registrar a avaliação crítica final do projeto *Acontece no Campus*, abordando todos os processos desde a concepção inicial até a etapa de conclusão. As conquistas, desafios, problemas e lições aprendidas pela equipe ao decorrer de todo o projeto serão foram sem dúvidas conhecimentos e experiências que serão utilizados em projetos futuros.

2. **Conquistas, Desafios e Lições Aprendidas do Projeto**

Objetivando uma análise completa do projeto as áreas do conhecimento foram divididas e cada umas delas apresentam análises das principais conquistas, desafios e lições aprendidas.

2.1 **Principais Conquistas, Desafios e Lições Aprendidas**

A principal conquista foi o desenvolvimento da capacidade de trabalhar em equipe, além do compreensão que o trabalho colaborativo é primordial. Os desafios foram além de desenvolver conhecimento para implementar a aplicação em Ruby on Rails, gerenciar a equipe afim de manter a produtividade durante todo o projeto, realizando a entrega final com sucesso. As lições aprendidas foram a programação em par e sua importância, a realização de reuniões frequentes e curtas, utilizações de ferramentas de gerenciamento, além dos conhecimentos em Ruby on Rails, Css e Html.

2.2 **Planejamento & Gerenciamento**

O desenvolvimento do projeto foi realizado baseado no planejamento e gerenciamento definido e desenvolvido pelo gerente de projeto e equipe. O cronograma foi realista e detalhista quanto as atividades a serem desenvolvidas e entregues, os mecanismos de medição do progresso do projeto foram realizados através de definições de recursos a serem entregues a cada data determinada pelo patrocinador, a prevenção e mitigação dos riscos foram tratadas de forma adequada, fazendo com que esses riscos não influenciassem no projeto negativamente. Os mecanismos de comunicação foram eficientes, como relatado anteriormente as reuniões foram realizadas com sucesso devido ao replanejamento das

mesmas, ou seja, reuniões passaram a ser curtas e frequentes. Possibilitando o desenvolvimento do projeto os recursos foram aplicados e distribuídos visando a não sobrecarga.

2.3 Requisitos

As informações para elicitação de requisitos foi realizada de forma satisfatória, através disso conseguimos definir requisitos consistentes para aplicação com acompanhamento dos patrocinadores a cada iteração realizada objetivando apresentar todo o processo do desenvolvimento. Os requisitos definidos e implementados seguem abaixo:

- Cadastro de usuário
- Segurança de dados
- Gerenciamento de conteúdo
- Restrição de cadastro
- Envio de Eventos
- Visualização de eventos
- Modificar dados cadastrados
- Exclusão de cadastro
- Configuração de acessos
- Relação entre usuários

2.4 Análise e Projeto

A análise do projeto durante o seu desenvolvimento foi gerado através de feedbacks com os patrocinadores, essas análises e avaliações contínuas do projeto tiveram efeito edificador no desempenho de toda equipe a cada iteração.

2.5 Riscos

O projeto foi orientado pela planilha e documento de especificação dos riscos, com respostas a cada risco levantado de forma coerente. Os planos de mitigação para aqueles riscos que aconteceram foram aplicados de forma eficiente e obtiveram os resultados esperados. O monitoramento dos riscos foi realizado objetivando a atualização dos seus status.

Compreendemos o quão importante é a definição dos riscos e seu monitoramento, evitando que os mesmos afetassem negativamente o projeto prejudicando a sua implementação, por exemplo.

2.6 Implementação

- Todo o processo de documentação foi extremamente importante, desde o uso de controle de versão até a especificação de requisitos, que com base neles foi possível seguir o real objetivo do que deveria ser implementado e como deveria funcionar.
- As especificações do projeto foram confiáveis, e garantiram uma base de 100% das implementações exigidas. Possibilitando uma boa precisão de implementação.
- O reuso foi estimulado e utilizado de forma produtiva, auxiliando e agilizando processos que poderiam levar mais tempo para ser desenvolvidos.
- Em relação as ferramentas de desenvolvimento a utilização do Cloud9, foi algo muito bom, apesar dos programadores não ter nenhum contato anterior com a ferramenta, a mesma se mostrou muito amigável, ágil e versátil. Por ser totalmente online e garantir o trabalho da equipe em qualquer lugar com internet sem necessitar instalação, permitiu ainda o aceleração do desenvolvimento do produto, facilitando bastante.
- Ao que tende ao uso do framework Ruby on Rails o mesmo também trabalhou de forma amigável e eficiente, foi possível encontrarmos conteúdo suficiente na web que possibilitou o desenvolvimento do projeto.

Conquistas, desafios e Lições aprendidas

Foi possível a implementação de 100% dos requisitos de todo o projeto, dos que foram priorizados para a entrega, além disso, garantimos também a parte visual (css e html) do site, que apesar de necessitar de algumas futuras modificações, pode ser considerada aceitável. Também foi adicionado o plugin Gravatar para intermediar a foto do perfil do usuário, a escolha foi feita afim de restringir o uso de conteúdo inapropriado.

Em termos de desafios na implementação nos deparamos com a dificuldade em implementar alguns requisitos, além de que o framework é uma experiência nova para todos os membros, logo até o momento que nos acostumamos com o que é era novo foi um processo de adaptação.

Com a Implementação tivemos a possibilidade de conhecer e aprender novos caminhos de desenvolvimento, desde a visão prática de um modelo MVC, até a aprendizagem prática do

uso de framework e da linguagem rails. Aprendemos também a implementar em equipe, sempre programando em par.

2.7 Testes

- Os casos de teste escritos pela equipe, visaram todo o real cenário, do que realmente poderia ocorrer em determinadas situações que os usuários usassem o site. Porém os resultados não foram possíveis registrar pois os testes, por ausência de conhecimento suficiente para implementar, não foram feitos.

Conquistas e lições aprendidas

A utilização de testes nos permitiu visualizar a necessidade do cliente, além disso o uso de teste guia o programador a implementar com base no que é certo, facilitando o desenvolvimento.