UNIVERSIDADE FEDERAL DE PERNAMBUCO



DOCUMENTO DE REQUISITOS

Acontece no Campus  
Code Monsters

Recife, 12 de maio de 2015

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Ator | Data | Descrição | Versão |
| Equipe | 10/05/2015 | Lista de requisitos inicial | 1.0 |
| Equipe | 12/05/2015 | Documetação dos requisitos | 2.0 |
| Viviana Guiamrães  Roberto Moreira | 15/06/2015 | Revisão do documento | 2.0 |

Histórico de revisões

**Sumário**

*1. Introdução*

*1.1. Overview do documento.  
1.2. Definições, Acrônimos e Abreviações (Glossário)*

*2. Requisitos Funcionais de todo o sistema*

*2.1. Prioridade dos requisitos*

*2.2. Identificação dos Requisitos*

*3. Requisitos de qualidade do Sistema*

*[QS001] Intuitividade*

*[QS002] Segurança*

*[QS003] Confiabilidade*

*[QS004] Desempenho*

*4. Regras de Negócio*

*[RF01]Cadastro de usuário*

*[RF02] Realizar log-in*

*[RF03] Segurança de dados*

*[RF04] Gerenciamento de conteúdo*

*[RF05] Restrição de cadastro*

*[RF06] Envio de eventos*

*[RF07] Configuração de acesso*

*[RF08] Pesquisas de eventos por tags*

*[RF09] Visualização de eventos*

*[R010] Exclusão de usuário*

*[RF11] Modificar dados cadastrais*

*[RF12] Relação entre usuários*

*5. Interface do Sistema*

*5.1. Interface do Usuário*

*5.2. Look &Feel*

*5.3. Layout e Requisitos de Navegação*

*5.5. Personalização do Usuário e Requisitos de Customização*

*5.6. Interfaces para Sistemas Externos*

*6. Justificativa*

**1. Introdução**

**1.1. *Overview* do Documento**

Este documento foi gerado na intenção de especificar os requisitos como história de usuários (userstories) da solução tecnológica Acontece no Campus. Fornecendo aos desenvolvedores informações resumidas, ou seja, comportamentos externos do sistema, sobre para quem e porque a funcionalidade está sendo desenvolvida.

**Para uma maior compreensão da estrutura base da história de usuário, foram utilizadas três informações fundamentais:**

**Quem?** Para quem estamos desenvolvendo a funcionalidade.

**O que?** Uma descrição resumida da funcionalidade em si.

**Por quê?** O motivo pelo qual o cliente, Rotas Transporte, precisa desta funcionalidade.

**1.2. Definições, Acrônimos e Abreviações (Glossário)**

|  |  |
| --- | --- |
| Termo | Descrição |
|  |  |
|  |  |
| Base de dados | Coleções organizadas de dados que se relacionam de forma a criar algum sentido (Informação) e dar mais eficiência durante uma pesquisa ou estudo. |
| Label | Rótulos de todos os botões, imagens e outros componentes do sistema que ajudam a interação usuário-sistema o tornando mais intuitivo. |
| Look&Feel | Termo usado na descrição dos produtos e áreas, como a concepção de produtos, para descrever as principais características da sua aparência. |
| User stories | Descrição concisa de uma necessidade do usuário do produto (ou seja, de um “requisito”) sob o ponto de vista desse usuário. |

**2.Requisitos de todo sistema**

O projeto Acontece no Campus tem como requisitos funcionais e não fncionais: Cadastro de usuário, segurança de dados, gerenciamento de conteúdo, restrição de cadastro, postagem de eventos, visualização de eventos, modificar dados cadastrais, pesquisas de eventos por tag, exclusão de cadastro e configuração de acesso.

**2.1. Prioridade dos requisitos**

Para estabelecer as regras de prioridade dos requisitos, foram adotadas as denominações “alta”, “média” e “desejável”.

**Alta**: requisito sem o qual o sistema não entra em funcionamento. Requisitos essenciais são requisitos imprescindíveis, que têm que ser implementados impreterivelmente.

**Média**: é o requisito sem o qual o sistema entra em funcionamento, mas de forma não satisfatória. Requisitos importantes devem ser implementados, mas, se não forem, o sistema poderá ser implantado e usado mesmo assim.

**Desejável**: é o requisito que não compromete as funcionalidades essenciais ou importantes do sistema, isto é, o sistema pode funcionar de forma satisfatória sem eles. Requisitos desejáveis podem ser deixados para versões seguintes, caso não haja tempo hábil para implementá-los na versão que está sendo especificada.

**2.2. Identificação dos Requisitos**

Para uma melhor organização, os requisitos serão identificados e cadastrados através de um padrão, facilitando o gerenciamento e a consulta dos mesmos. O padrão é definido pela seguinte forma de escrita:

**<[tipo de requisito] + [número de identificação]>**

* Tipo de requisito: Identifica se é Funcional (RF) ou de qualidade do sistema (QS).
* Número de identificação: Registra os requisitos de forma numérica em ordem crescente. A numeração começa em 001 e é incrementada em uma unidade a cada novo requisito identificado.

**3. Requisitos de Qualidade do Sistema**

**[QS001] Intuitividade**

O sistema deve ser fácil de usar, dispor de mecanismos de ajuda on-line ao usuário disponíveis na aplicação Rotas Community. Deve dispor de formas gráficas padronizadas, como por exemplo, botões.

**Prioridade: Alta.**

**[QS002] Segurança**

Será de responsabilidade da Rotas Community, a manutenção da base de dados e criptografia de senhas.

**Prioridade: Alta.**

**[QS003] Confiabilidade**

O sistema deverá estar disponível 168 (cento e sessenta e oito) horas semanais.

Deve dispor de mecanismos de tratamento de erros com mensagens ao usuário em casos de falha do sistema.

**Prioridade: Alta.**

**[QS004] Desempenho**

O sistema deve prover agilidade em todos os processos que o compõem. O tempo médio para realização de cada processo não deve ultrapassar 20 segundos.

**Prioridade: Alta.**

**4. Regras de Negócio**

**[RF01] Cadastro de usuário**

O sistema deve permitir que os usuários, criem seus cadastros pessoais, podendo o cadastro ser de aluno, funcionário ou centro.

O cadastro de usuários necessita de informações obrigatórias de cada tipo de usuário para que tenham acesso ao sistema e as demais funcionalidades do sistema.

O usuário aluno precisará preencher: Nome, sexo, idade, telefones, endereço, e-mail e seu CPF.

O usuário funcionário precisará preencher: Nome, sexo, idade, telefones, endereço, e-mail e seu SIAPE.

O usuário centro acadêmico precisará preencher: Nome, telefones e código do centro.

**Prioridade: Alta.**

**[RF02] Realizar Login**

Na tela inicial do sistema, além de ser usada como um cartão de visita da aplicação, também disponibilizará funcionalidade para que o usuário possa logar-se no sistema e ter acesso às áreas restrita de compartilhamento de eventos. Essa funcionalidade alcançará todos os atores do sistema através do e-mail fornecido no cadastro.

**Prioridade: Alta.**

**[RNF003] Segurança de dados**

O sistema deve limitar o acesso das informações pessoais dos usuários, restrigindo o acesso somente ao dono das informações confidenciais.

**Prioridade: Alta.**

**[RNF004] Gerenciamento de conteúdo**

O conteúdo do sistema, mais especificamente os eventos enviados pelos usuários, deve ser gerido objetivando a sua confiabilidade e desempenho

**Prioridade: Desejável.**

**[RF005] Restrição de cadastro**

A aplicação objetiva alcançar principalmente a comunidade interna da universidade Federal de Pernambuco, possibilitando o compartilhamento de eventos que ocorrem no campus Recife.

Dessa forma o sistema deve restringir a permissão do cadastro de usuários, apenas aqueles que fazem parte da comunidade UFPE terão permissão.

**Prioridade: Desejável.**

**[RF006] Envio de evento**

A aplicação será capaz de permitir que qualquer usuário cadastrado no site, pode enviar um evento com foto ou somente texto.

**Prioridade: Alta.**

**[RNF007] Configuração de acessos**

Os conteúdos de acessos visualizados pelo usuário são visualizados em páginas diferentes, ou seja, ele sempre será direcionado para a área deseja. Como por exemplo, o bloco de seu cadastro, de criação de eventos, de visualizações de eventos e etc.

**Prioridade: Média.**

**[RF008] Pesquisas de eventos por tag**

Os eventos serão postados e receberão cada um tags para facilitar e otimizar a busca e identificação dos eventos para os usuários, assim sendo os usuário podem pesquisar algum evento de acordo com um TAG que está relacionado.

**Prioridade: Desejável.**

**[RF009] Visualização de eventos**

Possibilitando a interação entre os usuários e diversificação do conteúdo será possível que qualquer usuário visualize um evento com foto ou somente texto.

**Prioridade: Alta.**

**[RF010] Exclusão de usuário**

Objetivando o controle de usuários os administradores do sistemas poderão excluir aqueles usuários inativos, ou seja estarão habilitados pelo sistema de excluir a conta de acesso inativas.

**Prioridade: Desejável.**

**[RF011] Modificar dados cadastrais**

Os usuários podem alterar alguns dados de seus cadastros, anteriormente criado atualizando seu perfil e informações cadastrais.

**Prioridade: Média.**

**[RF012] Relação entre os usuários**

Os usuários poderão seguir uns aos outros, criando uma rede de seguidores e uma timeline que apresentará ao usuário aqueles eventos dos usuários seguidos por ele.

**Prioridade: Alta.**

**5. Interfaces do Sistema**

**5.1. Interface do Usuário**

A interface será simples e com os menu de forma a facilitar navegação por parte dos usuários. Não haverá informação em excesso, com uma interface limpa com as abas referentes à postagem de eventos, visualização dos eventos e perfil dos demais usuários.

**5.2. Look &Feel**

O software deve apresentar layout limpo, de fácil visualização e navegação. Também deverá sempre prevalecer cores claras nos componentes das telas. O layout deve se manter padronizado durante todas as telas do sistema, mantendo os itens navegáveis em posições padrões e com comportamentos similares em qualquer tela do software. Não deverão ser usadas cores ofuscantes ou de baixo contraste.

**5.3. Layout e Requisitos de Navegação**

Os botões de funcionalidades deverão ser agregados em um menu, com o intuito de facilitar a navegação do usuário. Agregar as funcionalidades segundo finalidade (sendo as funções mais requisitadas dispostas primeiro), para manter a coesão e a coerência no posicionamento dos botões, completa a estratégia de melhorar a experiência dos usuários finais do sistema.

**5.4 Consistência**

● Todos os botões deverão ter suas finalidades;

● Os itens de menu deverão permanecer sempre na mesma posição em todas as telas;

● O botão do menu deverá permanecer na mesma posição em qualquer tela do sistema;

● O label dos botões deverá ser claro, simples e direto;

● Os ícones dos botões deverão remeter a sua finalidade, para facilitar a identificação da finalidade dos mesmos.

**5.5. Personalização do Usuário e Requisitos de Customização**

A tela do sistema não será personalizável, devendo esta se manter sempre no padrão durante o funcionamento do mesmo. A tela deverá apresentar-se proporcional independente do meio utilizado no acesso ao sistema, devendo ela adequar-se tanto a qualquer computador ou navegador em uso.

**5.6. Interfaces para Sistemas Externos**

Este item será definido em conjunto com um parceiro real que fornecerá a base de dados. O parceiro irá nos passar os dados e o Rotas Community deverá então se adequar. Então, os formatos dos dados dependerão dos dados passados no banco de dados deste parceiro.

**6. Justificativa**

O documento apresentado oferece uma perspectiva dos requisitos funcionais e não funcionais como história de usuário. Através desses requisitos tornará possível maior garantia de qualidade e aceitação por meio dos usuários do sistema.