

TECHunique



Alguém me Ajuda?

Sistema de Cadastro de Voluntários Sociais
Estudo dos Casos de Testes

Felipe Rodrigues
José Danilo
Juliana Carvalho
Letícia Gomes

Versão 1.0.1
Recife, 6 de Junho de 2015

1 INTRODUÇÃO

Este documento tem como objetivo documentar o comportamento dos testes realizados. A ferramenta utilizada na realização dos testes foi o Cucumber, nem todos os requisitos foram testados e alguns dos que foram testados exibiram erros.

2 REQUISITOS A SEREM TESTADOS

< 1.1 Cadastro >

Descrição: Usuário fornece requisitos válidos para efetuar cadastro no banco de dados do sistema web

Cenário: 1.1.1 Cadastro com sucesso

Resultado esperado: Confirmar cadastro

Cenário: 1.1.2 Campos obrigatórios que não foram preenchidos

Resultado esperado: Apresentar mensagem preencher campos obrigatórios

Cenário: 1.1.2 Usuário duplicado

Resultado esperado: Apresentar mensagem indicando que existe usuário duplicado

Pré-Condições

O sistema Alguém me Ajuda? deverá ser acessado via browser, sem preferências para qualquer tipo de navegador e o usuário deverá possuir uma conexão funcional à internet.

Pós-Condições:

Usuário cadastrado com sucesso.

Resultado Obtido

Testado, funcionando, cadastro realizado.

< 1.2 Login >

Descrição: Usuário fornece dados válidos para o atributo login

Cenário: 1.2.1 Login sem erros

Resultado esperado: Logar no sistema

Cenário: 1.2.2 CPF inconsistente

Resultado esperado: Apresentar mensagem de cpf não cadastrado

Cenário: 1.2.3 Usuário não existe

Resultado esperado: Apresentar mensagem de usuário inexistente

Cenário: 1.2.4 Atualizar senha

Resultado esperado: Apresentar mensagem de senha atualizada com sucesso

Cenário: 1.2.5 Senha incorreta

Resultado esperado: Apresentar mensagem de senha incorreta

Pré-Condições

O sistema Alguém me Ajuda? deverá ser acessado via browser, sem preferências para qualquer tipo de navegador e o usuário deverá possuir uma conexão funcional à internet.

Pós-Condições

O usuário que solicita login no sistema Alguém me Ajuda?, consegue fornecer dados ao mesmo de modo que consiga, através destes dados, participar de eventos e projetos sociais em determinada região.

Resultado Obtido

Testado, funcionando, login sem erros.

< 1.3 Criar eventos >

Descrição: O Sistema deve oferecer ao usuário a funcionalidade de criar eventos, através dos campos: Nome do Evento, Local, Data, Horários, Descrição.

Cenário: 1.3.1 Geração do formulário

Resultado esperado: Apresentar tela de formulário para a criação de um evento

Pré-Condições

O usuário deve estar cadastrado no sistema para que o formulário seja gerado e deverá estar logado como perfil organização

Pós-Condições

O usuário que realizar o login no sistema Alguém me Ajuda? poderá acessar o seu perfil do usuário “organização” onde poderá visualizar suas informações, fornecer e modificar seus dados pessoais e solicitar alteração de senha.

Resultado Obtido

O requisito foi testado mas ocorreram erros, criação de eventos funcionando.

< 1.4 Participar de eventos >

Descrição: O sistema de fornecer ao usuário a possibilidade de participar de Eventos de seu interesse.

Cenário: 1.4.1 Participação excluída com sucesso

Resultado esperado: Apresentar mensagem de usuário excluído com sucesso

Pré-Condições

O usuário deve estar devidamente cadastrado no sistema, através de um e-mail válido ou CPF/CNPJ válido, para o usuário visualizar eventos. Porém para recuperação de senha será necessário somente o e-mail, e que deverá ser acessado via browser, sem preferências para qualquer tipo de navegador, através de uma conexão funcional à internet

Pós-Condições

O usuário que recebe os dados sobre os projetos os quais pretende participar, proporcionando a coordenação do projeto um banco de informações que podem ser úteis na elaboração de uma grade de horários que venha ser conveniente a todos os voluntários daquele projeto.

Resultado Obtido

Ocorreu erro no teste do requisito, a função de participar de eventos encontra se funcionando.

< 1.5 Cadastrar projetos sociais >

Descrição: O Sistema deve oferecer ao usuário a funcionalidade de cadastrar Projetos Sociais, através dos campos : Nome do Projeto, Descrição, Anos de Existência, endereço, criador do projeto, coordenador do projeto, e-mail, telefone. O sistema de fornecer ao usuário a possibilidade de participar de projeto sociais de seu interesse.

Cenário: 1.5.1 Geração do formulário

Resultado esperado: Apresentar tela de formulário para participação no projeto social

Cenário: 1.5.1 Geração de formulário

Resultado esperado: Apresentar tela de formulário para criação de um projeto social

Pré-Condições

O usuário deve estar devidamente cadastrado no sistema, através de um e-mail válido ou CPF/CNPJ válido, para o usuário cadastrar projetos sociais. Sem preferências para qualquer tipo de navegador, através de uma conexão funcional à internet.

Pós-Condições

O usuário que fornece os dados sobre os tipos de projetos os quais pretende participar, proporcionando a coordenação do projeto um banco de informações que podem ser úteis na elaboração de uma grade de horários que venha ser conveniente a todos os voluntários daquele projeto

Resultado Obtido

Requisito não chegou a ser testado, mas a funcionalidade encontra-se funcionando.

< 1.6 Ação social >

O sistema de fornecer ao usuário a possibilidade de participar/cadastrar ação social de seu interesse.

Cenário: 1.6.1 Separar as ações sociais por cidade/estado

Resultado esperado: Separação das ações sociais por cidade/estado

Cenário: 1.6.2 Localizar ação social por data, cidade ou nome

Resultado esperado: Resultado da busca da ação social por data, cidade ou nome

Pré-Condições

O sistema Alguém me Ajuda? deverá ser acessado via browser, sem preferências para qualquer tipo de navegador e o usuário deverá possuir uma conexão funcional à internet.

Pós-Condições

O usuário que realiza login pode ver as informações das ações sociais de seu interesse.

Resultado Obtido

Requisito não chegou a ser testado, mas a funcionalidade encontra-se funcionando.

Ação	Autor	Data
Criação	Letícia Gomes	06/06/2015
Revisão	Juliana Carvalho	06/06/2015