

TECHunique



Alguém me Ajuda?

Sistema de Cadastro de Voluntários Sociais
Casos de Uso

Felipe Rodrigues
José Danilo
Juliana Carvalho
Letícia Gomes

Versão 1.1
Recife, 6 de Junho de 2015

Sumário

Cadastro de Usuário	3
Login no Sistema	5
Recuperar senha	7
Confirmação de Conta	9
Visualização das Informações do Projeto	11
Cadastro das Informações do Projeto	13
Exclusão das Informações do Projeto	14
Fazer Logout	17
Criar Eventos	18
Excluir Eventos	19
Histórico de Revisões	20

Caso de uso: Cadastro de Usuário

1 Descrição

Este caso de uso tem como objetivo que o Usuário que deseja se cadastrar no sistema para visualizar ou cadastrar projetos ou eventos sociais possam fazer seu cadastro no sistema Alguém me Ajuda? .

2 Descrição dos atores do sistema

2.1 Usuário que acessa o sistema

Será considerado “usuário” toda pessoa que queira se cadastrar no sistema e cadastrar projetos ou eventos e visualizar os que estão disponíveis, que utilizará um browser para acessar o sistema Alguém me Ajuda? e que já possua cadastro no sistema.

3 Pré-Condições

O sistema Alguém me Ajuda? deverá ser acessado via browser, sem preferências para qualquer tipo de navegador e o usuário deverá possuir uma conexão funcional à internet.

4 Fluxo de Eventos Básicos

- 4.1 Usuário acessa o sistema;
- 4.2 O sistema irá fornecer a opção de cadastro ou efetuação de login;
- 4.3 Usuário escolhe se cadastrar;
- 4.4 O sistema irá mostrar os dados a serem fornecidos pelo usuário;
- 4.5 Usuário fornece os dados;
- 4.6 Usuário confirma cadastro;
- 4.7 Será exibida uma mensagem de confirmação de cadastro no sistema;
- 4.8 Caso de uso termina.

5 Fluxo alternativo de Eventos

5.1 Usuário não confirma o cadastro

Se no passo 4.6 o usuário não confirmar o cadastro, então:

- 1 O cadastro não será realizado;
- 2 Uma tela será exibida mostrando que o cadastro não foi concluído;
- 3 Caso de uso volta ao passo 4.2.

5.2 Usuário não preenche dado obrigatório

Caso o usuário, durante o passo 4.5 do fluxo de eventos básicos, não preencha algum dos dados obrigatórios, então:

- 1 O sistema irá exibir uma mensagem informando que determinado dado precisa ser preenchido;
- 2 O fluxo retorna ao item 4.4.

6 Cenários Chaves

6.1 O usuário deseja fornecer informações sobre os eventos que planeja participar

1. Usuário identifica a contribuição do sistema para a vida das pessoas;
2. Usuário se cadastra.

7. Pós-Condição

7.1 Usuário cadastrado

O usuário que realizar o cadastro no sistema, consegue fornecer dados ao mesmo de modo que consiga, através destes dados, participar de eventos e projetos sociais em determinada região.

8 Requisitos Especiais

O sistema só deverá permitir o cadastro se o usuário tiver um e-mail válido.

Caso de Uso: Login no Sistema

1 Descrição

Este caso de uso tem como objetivo que o usuário cadastrado no sistema consiga acessá-lo fornecendo as suas informações de login e-mail ou CPF/CNPJ e a senha. Esse caso de uso acontecerá sempre que o acesso ao sistema for necessário.

2 Descrição dos atores do aplicativo

2.1 Usuário que acessa o sistema

Será considerado usuário toda pessoa que queira se cadastrar no sistema e participar dos eventos disponíveis, que utilizará um browser para acessar o sistema Alguém me Ajuda? e que já possua cadastro no sistema.

3 Pré-Condições

O sistema Alguém me Ajuda? deverá ser acessado via browser, sem preferências para qualquer tipo de navegador e o usuário deverá possuir uma conexão funcional à internet.

4 Fluxo de eventos básicos

- 4.1 Usuário acessa o sistema;
- 4.2 O sistema irá fornecer a opção de cadastro ou efetuação de login;
- 4.3 Usuário escolhe efetuar login;
- 4.4 O sistema irá mostrar os dados a serem fornecidos pelo usuário;
- 4.5 O usuário fornece o e-mail e senha;
- 4.6 O sistema confere o e-mail e senha, caso sejam válidos, completa-se o login;
- 4.7 Caso de uso termina.

5 Fluxo de eventos alternativos

5.1 O usuário digita algum dos dados incorretamente ou não informa todos os dados:

Caso os dados informados pelo usuário no passo 4.5 sejam incorretos ou incompletos, o fluxo será o seguinte:

- 1 O login não será realizado;
- 2 O sistema irá mostrar uma tela informando que os dados digitados estão incorretos;
- 3 O caso de uso volta ao passo 4.4.

5.2 O usuário não lembra a senha

Se no passo 4.5 do fluxo de eventos, o usuário não lembrar sua senha, então:

- 1 Recuperar senha;
- 2 Caso de uso retorna ao passo 4.2.

6 Cenários chave

6.1 O usuário deseja fornecer informações sobre os eventos que planeja participar;

- 1 O usuário quer informar as características dos eventos ou projetos que deseja participar;
- 2 Usuário faz login no sistema.

6.2 O usuário quer modificar dados fornecidos anteriormente;

- 1 O usuário deseja modificar os seus dados pessoais, fornecidos anteriormente;
- 2 Usuário faz login no sistema.

7 Pós-Condições

7.1 Usuário com acesso ao sistema

O usuário que solicita login no sistema Alguém me Ajuda?, consegue fornecer dados ao mesmo de modo que consiga, através destes dados, cadastrar eventos e projetos sociais em determinada região.

8 Requisitos Especiais

O sistema só deverá permitir o cadastro se o usuário tiver um e-mail válido.

Caso de Uso: Recuperar Senha

1 Descrição

Este caso de uso tem como objetivo que o usuário, em caso de perda da senha, possa recuperá-la e fazer o login no sistema.

2 Descrição dos atores do sistema

2.1 Usuário que acessa o sistema

Usuário que tem cadastro no sistema como pessoa física ou jurídica.

3 Pré-Condições

O usuário deve estar devidamente cadastrado no sistema, através de um email válido, para recuperação de senha será necessário o e-mail, e que deverá ser acessado via browser, sem preferências para qualquer tipo de navegador, através de uma conexão funcional à internet.

4 Fluxo de eventos básicos

- 4.1 Usuário acessa o sistema;
- 4.2 O sistema irá fornecer a opção de cadastro ou efetuação de login;
- 4.3 Usuário escolhe efetuar login;
- 4.4 O sistema irá mostrar os dados a serem fornecidos pelo usuário;
- 4.5 Usuário esqueceu a senha;
- 4.6 O sistema irá mostra um campo na tela do login, para o usuário escolher a opção “recuperar senha”;
- 4.7 Usuário escolhe recuperar a senha;
- 4.8 O sistema mostra um campo para preencher com o e-mail cadastrado pelo usuário;
- 4.9 Usuário preenche;
- 4.10 Usuário seleciona a opção de confirmar pedido de recuperação de senha;
- 4.11 A senha é enviada para o e-mail cadastrado;
- 4.12 Caso de uso termina.

5 Fluxo de eventos alternativo

5.1 Usuário não digita e-mail correto

Se no passo 4.9, no fluxo de eventos básico, o usuário não fornece um endereço de e-mail válido, o fluxo ficará assim:

- 1 O sistema não enviará a senha;
- 2 Uma mensagem será mostrada informando “e-mail inválido”;

3 O caso de uso é retornado para o passo 4.10.

6 Cenários chaves

6.1 Usuário não lembra a senha cadastrada no sistema Alguém me Ajuda?

1 Usuário deseja acessar o sistema, mas não lembra da senha.

2 Usuário escolhe a opção para recuperar senha.

7 Pós-Condições

7.1 Usuário terá sua senha recuperada.

8. Requisitos especiais

O sistema só deverá permitir recuperar a senha dos usuários cadastrados.

Caso de Uso: Confirmação de Conta

1 Descrição

Este caso de uso tem como objetivo que o usuário cadastrado no sistema possa confirmar sua conta após o cadastro. Esse caso uso acontecerá somente quando um novo usuário se cadastra no sistema.

2 Descrição dos atores do sistema

2.1 Usuário que acessa o sistema

Será considerado usuário toda pessoa que deseja participar de eventos e projetos sociais, que utilizará um browser para acessar o sistema Alguém me Ajuda? e que já possua cadastro no sistema.

3 Pré-Condições

O usuário deve estar devidamente cadastrado no sistema que deverá ser acessado via browser, sem preferências para qualquer tipo de navegador, através de uma conexão funcional à internet.

4 Fluxo de eventos básicos

- 4.1 Usuário acessa o sistema;
- 4.2 O sistema irá fornecer a opção de cadastro ou efetuação de login;
- 4.3 Usuário escolhe se cadastrar;
- 4.4 O sistema irá mostrar os dados a serem fornecidos pelo usuário;
- 4.5 Usuário fornece os dados;
- 4.6 Usuário confirma cadastro;
- 4.7 Será enviada uma mensagem de confirmação de cadastro no sistema pro email cadastrado;
- 4.8 Usuário coloca código de confirmação de conta que recebeu no seu email.
- 4.9 Usuário envia as informações pro sistema e confirma sua conta.
- 4.10 Caso de uso termina.

5 Fluxo de eventos alternativos

5.1 O usuário não fornece um email válido;

Se no passo 4.9, no fluxo de eventos básico, o usuário não fornece um endereço de e-mail válido, o fluxo ficará assim:

- 1 Usuário não receberá instruções de confirmação de conta;
- 2 Uma mensagem será mostrada informando “e-mail inválido”;

3 O caso de uso é retornado para o passo 4.5.

6 Cenários chave

6.1 O usuário não recebe o email de confirmação;

- 1** Usuário acessa o sistema novamente;
- 2** Usuário solicita enviar instruções de confirmação pro email novamente.
- 3** Sistema solicita email do usuário cadastrado no sistema;
- 4** Usuário informa dados solicitados;
- 5** Completa-se a solicitação de envio de instruções de confirmação de conta.

7 PósCondições

7.1 Usuário terá sua conta confirmada

Após o envio das instruções de confirmação, usuário terá sua conta confirmada.

Caso de Uso: Visualização das Informações dos Projetos

1 Descrição

Este documento apresenta o caso de uso para um usuário que deseja visualizar as informações dos projetos em que qualquer usuário possa participar.

2.1 Usuário que acessa o sistema

Será considerado “usuário” toda pessoa que queira se cadastrar no sistema e participar dos eventos disponíveis, que utilizará um browser para acessar o sistema Alguém me Ajuda? e que já possua cadastro no sistema.

3 Pré-Condições

O usuário deve estar devidamente cadastrado no sistema, através de um e-mail válido, para o usuário visualizar eventos. Porém para recuperação de senha será necessário somente o e-mail, e que deverá ser acessado via browser, sem preferências para qualquer tipo de navegador, através de uma conexão funcional à internet.

4 Fluxo de eventos básicos

4.1 O sistema oferece uma visualização de todos os projetos disponíveis no sistema;

4.2 O sistema irá fornecer a opção de visualização detalhada de um dos projetos disponíveis;

4.3 Usuário escolhe o projeto desejado;

4.4 Usuário escolhe as informações desejadas;

4.5 O sistema fornece uma visualização das informações e pergunta ao usuário se quer mudá-las;

4.6 Usuário confirma as informações;

4.7 Caso de uso termina.

5 Pós-Condição

5.1 Dados recebidos

O usuário que recebe os dados sobre os projetos os quais pretende participar, proporcionando a coordenação do projeto um banco de informações que podem ser úteis na elaboração de uma grade de horários que venha ser conveniente a todos os voluntários daquele projeto.

6 Requisitos Especiais

O sistema só deverá permitir a recepção de informações somente de pessoas cadastradas.

Caso de Uso: Cadastro das Informações dos Projetos

1 Descrição

Este documento apresenta o caso de uso para um usuário que deseja fornecer as informações dos projetos em que qualquer usuário possa participar.

2.1 Usuário que acessa o sistema

Será considerado “usuário” toda pessoa que queira se cadastrar no sistema e participar dos eventos disponíveis, que utilizará um browser para acessar o sistema Alguém me Ajuda? e que já possua cadastro no sistema.

3 Pré-Condições

O usuário deve estar devidamente cadastrado no sistema, através de um e-mail válido, para o usuário cadastrar eventos. Porém para recuperação de senha será necessário somente o e-mail, e que deverá ser acessado via browser, sem preferências para qualquer tipo de navegador, através de uma conexão funcional à internet.

4 Fluxo de eventos básicos

- 4.1 O sistema oferece uma opção de cadastro de projetos no sistema;
- 4.2 O sistema irá fornecer a opção de cadastro em um dos projetos disponíveis;
- 4.3 Usuário escolhe o projeto para cadastrar;
- 4.4 Usuário escolhe o perfil desejado;
- 4.5 Usuário informa o projeto que deseja participar.
- 4.6 O sistema fornece uma visualização da solicitação e pergunta ao usuário se mudá-las;
- 4.7 Usuário confirma as informações e as envia;
- 4.8 Caso de uso termina.

5 Pós-Condição

5.1 Dados enviados

O usuário que fornece os dados sobre os tipos de projetos os quais pretende participar, proporcionando a coordenação do projeto um banco de informações que podem ser úteis na elaboração de uma grade de horários que venha ser conveniente a todos os voluntários daquele projeto.

6 Requisitos Especiais

O sistema só deverá permitir a inserção de informações somente de pessoas cadastradas.

Caso de Uso: Exclusão das Informações dos Projetos

1 Descrição

Este documento apresenta o caso de uso para um usuário que deseja excluir as informações dos projetos em que qualquer usuário possa participar.

2.1 Usuário que acessa o sistema

Será considerado “usuário” toda pessoa que queira se cadastrar no sistema e participar dos eventos disponíveis, que utilizará um browser para acessar o sistema Alguém me Ajuda? e que já possua cadastro no sistema.

3 Pré-Condições

O usuário deve estar devidamente cadastrado no sistema, através de um e-mail válido, para o usuário excluir eventos. E que deverá ser acessado via browser, sem preferências para qualquer tipo de navegador, através de uma conexão funcional à internet.

4 Fluxo de eventos básicos

- 4.1** O sistema oferece uma opção de cadastro de projetos no sistema;
- 4.2** O sistema irá fornecer a opção de visualizar, editar e excluir um dos projetos disponíveis;
- 4.3** Usuário escolhe a opção excluir;
- 4.5** Usuário informa o projeto que deseja excluir.
- 4.6** O sistema fornece uma visualização da solicitação e pergunta ao usuário se mudá-las;
- 4.7** Usuário confirma as informações e as envia;
- 4.8** Caso de uso termina.

5 Pós-Condição

5.1 Dados enviados

O usuário que exclui os dados sobre os projetos os quais não servem mais ou não existem mais, podendo excluir o cadastro do projeto. Eliminando assim uma quantidade enorme de projetos que já foram concluídos e que continuam cadastrados no sistema..

6 Requisitos Especiais

O sistema só deverá permitir a exclusão de informações somente de pessoas cadastradas.

Caso de Uso: Fazer Logout

1 Descrição

Este documento apresenta o caso de uso para que um usuário efetue o logout do sistema.

2 Descrição dos atores no sistema

2.1 Usuário que acessa o sistema.

3 Pré-Condições

1 O sistema será acessado via browser, sem preferências para qualquer tipo de navegador.

2 O usuário deverá possuir acesso à internet.

3 Usuário deverá estar logado.

4 Fluxo de eventos básicos

4.1 Usuário acessa o sistema;

4.2 O sistema irá fornecer a opção de cadastro ou efetuação de login;

4.3 Usuário escolhe efetuar login;

4.4 O sistema irá mostrar os dados a serem fornecidos pelo usuário;

4.5 Usuário preenche;

4.6 Usuário é logado com sucesso;

4.8 O sistema irá dar a opção de fazer logout;

4.9 Usuário escolhe fazer logout;

4.10 O sistema deverá pedir confirmação do usuário referente ao logout;

4.11 Usuário confirma logout;

4.12 Caso de uso termina.

5 Fluxo de eventos alternativos

5.1 Usuário já logado

Se no passo 4.3 no Fluxo de eventos passado o usuário já estiver logado, o fluxo ficará assim:

1 O sistema não irá permitir o login.

2 Uma mensagem será mostrada informando que “Usuário já logado”.

3 O fluxo é retomado para o passo 2 do fluxo de eventos anterior.

6 Cenários chaves

6.1 Usuário deseja sair do sistema

- 1 Usuário já utilizou o sistema.
- 2 Usuário faz logout do sistema.

7 Pós-condições

7.1 Usuário realiza logout

O usuário que efetuar o logout no sistema, irá voltar a tela de login.

8 Requisitos especiais

O sistema só deverá permitir o logout caso o usuário esteja logado.

Caso de Uso: Criação de eventos

1 Descrição

O usuário deveria criar eventos relacionados ao tema do grupo.

2 Atores Relacionados

Usuário: É considerado um usuário do Alguém em ajuda usuário que tenha acesso e esteja logado no sistema.

3 Pré-Condições

O sistema Alguém me Ajuda? deverá ser acessado via browser, sem preferências para qualquer tipo de navegador e o usuário deverá possuir uma conexão funcional à internet.

4 Fluxos de Eventos Básicos

- 4.1** O usuário acessa a página de criação de evento.
- 4.2** A página oferece ao usuário a opção de cadastrar um novo evento.
- 4.3** O usuário informará o dados do evento
- 4.4** O usuário cria o evento.
- 4.5** Caso de uso termina

5 Fluxo de Eventos Alternativos

5.1 Já existe um evento que interfere na data e hora do evento que se deseja criar.

- 1** O usuário não chega a realizar o passo 4.3.
- 2** O usuário tem a opção de criar o evento mesmo assim, sabendo dos riscos de colisão entre eventos, ou cancelar a criação do evento.
- 3** Fim do caso de uso.

Caso de Uso: Exclusão de eventos

1 Descrição

O usuário pode excluir os seus eventos que cria.

2 Atores Relacionados

É considerado um usuário do alguém me ajuda qualquer usuário que esteja logado.

3 Pré-Condições

O sistema Alguém me Ajuda? deverá ser acessado via browser, sem preferências para qualquer tipo de navegador e o usuário deverá possuir uma conexão funcional à internet.

4 Fluxos de Eventos Básicos

- 4.1 O usuário acessa a página do evento.
- 4.2 A página oferece ao usuário a opção de cancelar o evento.
- 4.3 O usuário seleciona a opção de cancelar evento
- 4.4 O usuário exclui o evento.
- 4.5 Caso de uso termina.

5 Fluxo de Eventos Alternativos

Não há eventos alternativos.

6 Cenários

6.1 Usuário não poderá mais realizar o evento

- 1 O usuário não deseja mais realizar o evento por alguma questão (seja por disponibilidade ou problemas pessoais).
- 2 O usuário procura pela opção de exclusão de evento na página do evento no sistema Alguém me ajuda.

7 Pós-Condições

7.1 Usuário excluiu o evento

Os demais usuários não terão mais acesso a esse evento, mas serão notificados que ele foi cancelado.

9 Histórico de Revisões

Versão	Data	Descrição	Autor
1.0	11/05/2015	Criação do documento	Juliana Carvalho
1.0.1	7/6/2015	Detalhamento de Casos	Felipe Rodrigues
1.1	29/06/2015	Mudanças	Juliana Carvalho