

TECHunique



Alguém me Ajuda?

Sistema de Cadastro de Voluntários Sociais
Termo de Abertura

Felipe Rodrigues
José Danilo
Juliana Carvalho
Letícia Gomes.

Versão 1.2
Recife, 29 de Abril de 2015

Sumário

1	Apresentação	3
2	Justificativa	3
3	Objetivo do Projeto	3
4	Escopo	4
4.1	Pertence ao Escopo	4
4.2	Fora do Escopo	4
5	Requisitos de Alto Nível	4
6	Riscos de Alto Nível	4
7	Premissas	5
8	Restrições	5
9	Designação do Gerente de Projeto	5
10	Stakeholders	5
11	Cargos e Responsabilidades	6
12	Cronograma	6
12.1	Marcos	7
13	Acompanhamento do Projeto	7
14	Glossário	8
15	Histórico de Revisões	8

1 Apresentação

O objetivo deste Termo de Abertura é autorizar formalmente a iniciativa do projeto, definindo o Gerente de Projetos e sua equipe, atribuindo-lhe suas respectivas responsabilidades. Simplificando assim de uma maneira clara e direta os objetivos do projeto, suas premissas e restrições, a documentação de seus requisitos iniciais e suas principais entregas.

2 Justificativa

Não tem hora, nem idade para se tornar um voluntário. E mesmo no sistema capitalista, há muitas pessoas que decidem trabalhar sem ganhar nenhuma remuneração. O pagamento é a satisfação em poder ajudar o próximo com pequenas ações que fazem grandes diferenças na sociedade.

Muitas vezes por falta de comunicação, pessoas que queiram participar de algum tipo de ação social, voluntariamente, ficam impossibilitadas de ajudar ao próximo por ficarem sabendo das ações em cima da hora ou até devido a correria do dia e a falta de informação.

Identificamos que muitas vezes algumas pessoas até buscam em sites de ONG's ou divulgações na internet, projeto sociais onde elas possam participar. E tendo um sistema onde cada pessoa fizesse seu próprio cadastro, facilitaria a comunicação entre essas ONG's e as pessoas interessadas.

3 Objetivo do Projeto

O Projeto “Alguem me Ajuda?” tem como objeto criar uma sistema web, para reunir pessoas que tenham um objetivo em comum, ajudar o próximo. O sistema possibilita aos usuários criarem um cadastro e visualizar os eventos, ações ou projetos sociais que estejam acontecendo na sua região. Com isso as organizações podem atrair mais voluntários e aumentar o número de pessoas beneficiadas pelo projeto.

No sistema de cadastro constará os dados de cada pessoa cadastrada, os dados serão validados pelo sistema e será mantido em sigilo, também será cadastrada a disponibilidade de cada pessoa, tanto de horário, como de dias e locais. As organizações teriam acesso ao banco de dados do sistema onde ela poderiam encontrar voluntários tanto para eventos sociais frequentes, quanto ações sociais específicas, como por exemplo: projetos sociais. E através desse cadastro as pessoas que se cadastraram poderiam ficar sabendo de ações ou lugares que precisam de voluntários por e-mail ou telefone.

4 Escopo

4.1 Pertence ao Escopo

- Identificação das solicitações de cadastro;
- Desenvolvimento da solução;
- Teste de software;
- Implementação de software;
- Finalização de relatório;
- Entrega da documentação de sistema e usuário.

4.2 Fora do Escopo

- Desenvolvimento de plano de manutenção do projeto após a entrega do mesmo;
- Fornecer sugestões para o site de cadastro de voluntários sociais;
- Fornecer sugestões para atrair mais usuários para utilizar o sistema.

5 Requisitos de Alto Nível

- Armazenar as informações de usuários, pessoas jurídicas e tipo de ação social.
- Cadastrar usuários para facilitar o controle de informações.
- Auxiliar na formação de encontros para atividades voluntarias.
- Auxiliar na organização de eventos sociais.
- Manter foco em patrocinadores/parceiros como ONG's ou em empresas com ideais sociais, sem fins lucrativos.

6 Riscos de Alto Nível

- Saída de um membro da equipe.
- O não cumprimento dos prazos devido a falta de experiência da equipe
- Falta de patrocinadores/parceiros.
- Sobrecarga de tarefas.
- Vazamento de informações dos clientes, devido a alguma falha na segurança do sistema.
- Ser processado por direitos autorais de imagem.

7 Premissas

- É necessário o apoio irrestrito de todos os envolvidos dentro da equipe.
- Entregar o projeto dentro do prazo estipulado.
- Um bom canal de comunicação entre os membros da equipe.
- Sistema contará com um alto nível de segurança, visando integridade das informações dos clientes.

8 Restrições

- Prazo de entrega limite 30/06/2015
- Linguagem de Programação estabelecida (Ruby).
- Todos os membros deverão possuir conhecimentos básicos na linguagem utilizada para a realização do projeto.

9 Designação do Gerente de Projeto

A designação do gerente de projeto foi feita após a formação da equipe, durante a terceira aula. A gerente, Juliana Carvalho, foi eleita por meio de votação entre os membros da equipe.

10 Stakeholders

Os Stakeholders são compostos pela equipe do projeto: Felipe Rodrigues, José Danilo, Juliana Carvalho e Letícia Gomes. Os professores Vinicius Garcia, Carla Taciana, Bernadette Lóscio e Alexandre Vasconcelos, que irão nos orientar em suas respectivas disciplinas durante o processo. Os monitores das disciplinas que nos ajudarão no desenvolvimento do projeto. Além do papel do patrocinador que é muito importante, destacamos também o papel dos voluntários e das empresas sem fins lucrativos.

Stakeholders	Função
Organizações com e sem fins lucrativos	Fornecerão requisitos que ajudarão no desenvolvimento e na mineração da informações sobre os voluntários.
Voluntários	Fornecerão requisitos.
Patrocinador do Projeto	Fornecer requisitos do sistema,

	estabelecer prazos e orçamento.
--	---------------------------------

11 Cargos e Responsabilidades

Todos os membros irão exercer atividades gerenciais e acumular tarefas de função técnica e de desenvolvimento, visando o máximo de qualidade e aprendizagem durante o processo.

Equipe	Cargo	Responsável por
Juliana Carvalho	Gerente do Projeto e Desenvolvedora	Gerenciar o cumprimento do cronograma, a distribuição das atividades do projeto. Desenvolvimento Web e Banco de Dados.
José Danilo	Gerente de Qualidade e Desenvolvedor	Gestão da Qualidade, desenvolvimento Web e Testes.
Letícia Gomes	Gerente de Banco de Dados e desenvolvedora	Gestão do Projeto de Banco de Desenvolvimento Web e Banco de Dados.
Felipe Rodrigues	Gerente de Processos	Gestão do Processo de Análise Modelagem do Negócio. Analista de Requisitos.

12 Cronograma

Atividades	Data	Status
Reunião - Definição da equipe	17/03/2015	Concluído
Reunião - Escolha do tema do projeto	23/03/2015	Concluído
Apresentação do Project Charter	31/04/2015	Concluído
Reunião - Definição de melhorias no projeto	08/04/2015	Concluído
Criação do Site da Fábrica	09/04/2015	Concluído

Reunião - Ideias e sugestões	13/04/2015	Concluído
Levantamento dos Itens de Trabalho	20/04/2015	Concluído
Levantamento da Lista de Riscos	20/04/2015	Concluído
Reunião - Andamento do projeto	23/04/2015	Concluído

12.1 Marcos

Marcos	Previsão
Início da Iteração 0 (Kick Off)	17/03/2015
Apresentação do Project Charter	31/03/2015
Início da Iteração 1 (Inicialização I)	06/04/2015
Fim da Iteração 1 (Inicialização I) : Apresentação	20/04/2015
Início da Iteração 2 (Inicialização II)	21/04/2015
Fim da Iteração 2 (Inicialização II): Apresentação	11/05/2015
Início da Iteração 3 (Elaboração)	12/05/2015
Fim da Iteração 3 (Elaboração): Apresentação	08/06/2015
Início da iteração 4 (Construction)	10/06/2015
Fim da iteração 4 (Construction): Apresentação do Projeto	30/06/2015

13 Acompanhamento do projeto

A comunicação entre os membros da equipe ocorrerá através da criação de um grupo em rede social, WhatsApp e via e-mail, para que haja mais rapidez na comunicação.

Para acompanhamento do projeto em suas fases, será utilizada a ferramenta Pivotal Tracker e para acompanhamento do desenvolvimento da ferramenta web, será utilizada a ferramenta GitHub.

14 Glossário

WhatsApp: Aplicativo mobile de conversas em chat, semelhante ao obsoleto MSN.

Pivotal Tracker: Ferramenta de gerenciamento de projetos através de interface web, onde iremos gerenciar a equipe e o andamento do projeto.

GitHub: Ferramenta de controle de versões e compartilhamento de códigos/projetos via web entre equipes/pessoas.

Ruby: Ruby é uma linguagem de programação de fácil aprendizagem, usada para aplicações web profissionais por todo mundo.

15 Histórico de Revisões

Versão	Data	Descrição	Autor
1.0	31/03/2015	Criação do documento	Juliana Carvalho
1.2	29/04/2015	Correções	Juliana Carvalho