

Lista de Riscos V1.2

Lista de Riscos							
Nº	Risco	Descrição	Categoria	Probabilidade	Prioridade	Magnitude	Estratégias de Mitigação
1	Saida de um membro da equipe	Por motivo de desinteresse com a disciplina ou problemas pessoais corre-se o risco de um integrante sair da equipe.	Gestão de Pessoas	Baixa	Alta	Efeitos sérios	Pelo menos dois membros da equipe devem estar familiarizados com cada tarefa, pois caso ocorra algum problema com um deles, o outro pode ficar responsável pela mesma.
2	Inexperiência de integrantes da equipe	Inexperiência dos integrantes com as ferramentas e com a linguagem definida pode-se ocorrer um atraso no projeto por falta de conhecimento dos membros.	Técnico	Média	Alta	Efeitos significativos	Para diminuir as chances deste risco se concretizar, deverá ocorrer um nivelamento de conceitos aos integrantes do projeto. Não usar tecnologia sofisticada demais, o tempo de aprendizado de plataformas e ferramentas sofisticadas pode ser maior que o benefício.
3	Falta de patrocinadores ou parceiros	Empresas novas no mercado são mais difíceis de conseguir patrocínio e parceiros.	Négocios	Alta	Alta	Efeitos sérios	Divulgar o nosso produto de forma atrativa (mostrando os benefícios da sua utilização) para que ele passe a ser utilizado/patrocinado
4	Sobrecarga de tarefas	Como os integrantes tem atividades paralelas ao projeto, pode-se ocorrer uma sobrecarga em algum membro da equipe.	Gestão de Pessoas	Alta	Media	Efeitos significativos	Delegar tarefas de forma equilibrada entre os componentes do projeto para que todos participem/trabalhem.
5	Vazamento de informações	Por estarmos lidando com informações pessoais dos usuários, pode ocorrer uma falha na segurança do sistema que permita que essas informações possam ser acessadas por pessoas não autorizadas.	Técnica	Baixa	Alta	Efeitos graves	Uso de várias camadas de proteção para os dados, evitando o acesso direto a eles por um usuário ou sistema. Esta estratégia permite endereçar problemas de segurança inerentes às pessoas, processos e tecnologia durante o ciclo de vida útil da informação.
6	Falta de equipamento	Falta do equipamento necessário para a finalização do projeto.	Técnico	Média	Alta	Efeitos significativos	Aquisição de novos equipamentos, atentando-se aos recursos disponíveis.
7	Problemas com hardware	Falhas com equipamentos em utilização para o desenvolvimento do projeto.	Técnico	Média	Alta	Efeitos significativos	Troca dos hardwares defeituosos ou realização de consertos se possível.
8	Falta de comunicação	Falta de comunicação entre os membros na equipe, dificultando o repasse de informações necessárias para o andamento do projeto.	Técnico/Gestão de Pessoas	Baixa	Media	Efeitos significativos	Se faz necessário a criação de um grupo em alguma rede social onde todos acessem e o compartilhamento de todos os documentos e informações que diz respeito ao projeto por email.
9	Entrega fora do prazo	Não cumprimento do prazo estabelecido no início do planejamento.	Gestão de Pessoas	Média	Alta	Efeitos sérios	Acelerar a produção visando não comprometer o prazo mais ainda. Também se faz necessário atentar para a qualidade do que se esta fazendo. Ou estratégia a ser tomada pode ser feita através de um novo cronograma.
10	Falta de controle e má utilização de recursos financeiros	Falta de planejamento com os gastos do projeto devido a inexperiência da equipe.	Négocios	Média	Alta	Efeitos sérios	Estabelecer uma linha de base de custos e desenvolver um planejamento, estimativa, orçamentação e controle de custos, de modo que seja possível terminar o projeto dentro do orçamento aprovado.