## Fábrica de Software Fourteam Enterprise

## Plano da Iteração 3

# **Eu Recomendo**

## Equipe:

Afonso Amorim
Julia Almeida
Michelle Silva
Wanderson Silva

DATA	VERSÃO	DESCRIÇÃO	AUTOR
11/05/2015	1.0	Plano da Iteração	Júlia Almeida e Wanderson Wanderley

## SUMÁRIO

1.	INTRODUÇÃO	4
2.	MARCOS CHAVES	4
5.	OBJETIVOS DE ALTO NÍVEL	5
6.	PROBLEMAS	5
7.	CRITÉRIO DE AVALIAÇÃO	5

### 1. INTRODUÇÃO

Este documento tem por objetivo descrever e registrar o plano da iteração 3 do projeto Eu Recomendo. Onde está sendo criada na tentativa de tornar mais ágil e ordenado a forma de orientação do desenvolvimento e atividades do projeto. E assim poder determinar alguns critérios de verificação da iteração anterior, e tentar melhorar alguns pontos, quando necessário, durante o processo de desenvolvimento e criação do projeto.

#### 2. MARCOS CHAVES

3. MARCOS	DATA
Criação do Project Charter	29 de março de 2015
Apresentação e Fim da interação 0	31 de março de 2015
Início da Iteração 1	06 de Abril de 2015
Apresentação e Acompanhamento do	
projeto - PGP	10 de Abril de 2015
Entrega do Modelo conceitual BD	15 de Abril de 2015
Apresentação e Fim da Iteração 1	20 de Abril de 2015
Início da Iteração 2	21 de Abril de 2015
Apresentação e Acompanhamento do	
projeto - PGP	08 de Maio de 2015
Fim da Iteração 2	11 de Maio de 2015
Entrega do Modelo Relacional	
Normalizado BD	11 de Maio de 2015
Início da Iteração 3	12 de Maio de 2015
Entrega dos Scripts de Criação e	
Povoamento do Banco de Dados e	
Consultas	18 de Maio de 2015
Acompanhamento do Projeto - PGP	29 de Maio de 2015
Lista de Consultas do Projeto	01 de junho de 2015
Fim da Iteração 3	8 de Junho de 2015

## 4. OBJETIVOS DA ITERAÇÃO

- Especificação de casos de usos e diagrama de sequência;
- Plano e projeto de teste de sistema/aceitação;

• Implementação.

#### 5. OBJETIVOS DE ALTO NÍVEL

 Entregar das documentações iniciadas anteriormente na iteração anterior atualizada.

#### 6. PROBLEMAS

PROBLEMA	STATUS	NOTA
		Por está utilizando uma linguagem
		nova em relação aos
O desenvolvimento e	Desenvolvimento	conhecimentos dos integrantes da
implementação do projeto.		equipe, necessitamos de maior
		treino para obter o domínio do
		projeto.

## 7. CRITÉRIO DE AVALIAÇÃO

- **COMUNICAÇÃO** Esse ponto da equipe tornou-se bastante efetivo, a partir do momento que foram iniciados cerca de duas reuniões semanais.
- **COMPROMISSO** Todos os membros da equipe realizaram as atividades definidas com responsabilidade, dentro do prazo determinado e com eficiência.
- CONHECIMENTO Todos os integrantes da equipe demonstraram interesse no desenvolvimento das atividades e empenho para que o domínio da linguagem adotada fosse obtido.