

Universidade Federal de Pernambuco :: Centro de Informática
Sistemas de Informação :: Engenharia de Software
Prof. Vinicius Cardoso Garcia

INSTRUÇÕES:

Por favor, leia as questões com atenção e cuidado, e responda usando caneta ou lápis na ordem, se possível. Este Exercício Escolar é constituído de 3 questões para um total de 10.0 (dez) pontos com sua resolução sendo individual e sem consulta. Organize o tempo, a prova tem duração de até 2 horas. Responda todas as questões na folha de respostas. Caso necessite de mais folhas, peça ao professor. Dúvidas podem ser expostas, publicamente, durante os primeiros 30 minutos. Entender o enunciado faz parte da avaliação.

Questão 01 [2.5]

Em muitas plataformas digitais, os usuários concordam com termos e condições extensos que raramente leem. Isso realmente constitui um "consentimento informado" quando se trata de coleta e uso de dados? Como as empresas e engenheiros de software podem garantir que os usuários estejam verdadeiramente informados e consentam com a coleta de seus dados?

Questão 02 [4.5]

Como a arquitetura de software e o design de software se inter-relacionam e como a mudança em um pode afetar o outro? Pode dar exemplos práticos?

Questão 03 [3.0]

Com o surgimento de tecnologias como 5G, IA e IoT, como você imagina o futuro do desenvolvimento de software orientado a dados? Quais oportunidades e desafios essas tecnologias podem apresentar e como os desenvolvedores podem se preparar para essas mudanças?