

ESS 2020.1

Vinicio Garcia, Danilo Lira, fernando macedo, Ricardo Ferreira dos Santos Junior, Maria Estela, Renato Ferreira, Pedro ...



48 pessoas

1 administrador(a)

4 mentores

43 membros



451 questões essenciais

77 ferramentas



2750 falas

2420 respostas

330 comentários às respostas

Engajamento por ferramenta

 mundo digital
 37 pessoas
 5 questões
 219 falas
176 respostas
43 comentários

 Onboard IF977
 35 pessoas
 5 questões
 204 falas
170 respostas
34 comentários

 engenharia PARA software
 39 pessoas
 5 questões
 198 falas
162 respostas
36 comentários

 perfis do time
 35 pessoas
 5 questões
 170 falas
167 respostas
3 comentários

 Inovação & Emp.
 33 pessoas
 5 questões
 168 falas
143 respostas
25 comentários

 Engenharia de Software
 33 pessoas
 4 questões
 134 falas
117 respostas
17 comentários

 tecnologias digitais
 26 pessoas
 5 questões
 125 falas
117 respostas
8 comentários

 Automação de Testes
 21 pessoas
 6 questões
 124 falas
118 respostas
6 comentários

 trabalhos digitais
 29 pessoas
 4 questões
 122 falas
108 respostas
14 comentários

 Leis de Lehman
 29 pessoas
 4 questões
 120 falas
105 respostas
15 comentários

 escola digital [CIn]
 31 pessoas
 3 questões
 119 falas
91 respostas
28 comentários

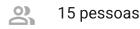
 Qualidade de Software
 32 pessoas
 3 questões
 114 falas
95 respostas
19 comentários

 Atributos de Qualidade
 30 pessoas
 3 questões
 89 falas
77 respostas
12 comentários

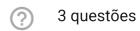
 Web Frameworks
 21 pessoas
 4 questões
 89 falas
75 respostas
14 comentários

 Teste de Software
 25 pessoas
 3 questões
 83 falas
68 respostas
15 comentários

 ES PARA Transformação Digital
 24 pessoas
 3 questões
 75 falas
70 respostas
5 comentários

**loja digital**

15 pessoas



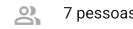
3 questões



44 falas

44 respostas

0 comentários

**Sistema de Controle de Versionamento**

7 pessoas



6 questões



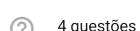
39 falas

38 respostas

1 comentário



9 pessoas



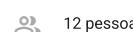
4 questões



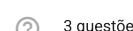
37 falas

35 respostas

2 comentários

**fábrica digital**

12 pessoas



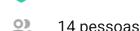
3 questões



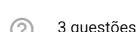
33 falas

33 respostas

0 comentários

**Equipes**

14 pessoas



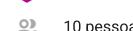
3 questões



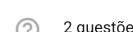
29 falas

22 respostas

7 comentários

**MVS2 personas**

10 pessoas



2 questões



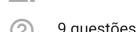
23 falas

18 respostas

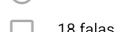
5 comentários

**Plano de MVP**

5 pessoas



9 questões



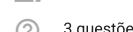
18 falas

16 respostas

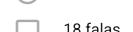
2 comentários

**Hackenge**

10 pessoas



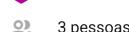
3 questões



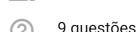
18 falas

12 respostas

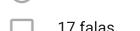
6 comentários

**Plano de MVP**

3 pessoas



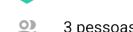
9 questões



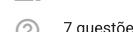
17 falas

13 respostas

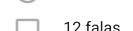
4 comentários

**MVP2 experimento**

3 pessoas



7 questões



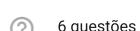
12 falas

12 respostas

0 comentários

**pitch**

1 pessoa



6 questões



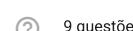
12 falas

12 respostas

0 comentários

**Plano de MVP**

2 pessoas



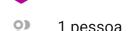
9 questões



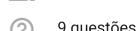
10 falas

9 respostas

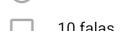
1 comentário

**Plano de MVP**

1 pessoa



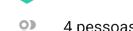
9 questões



10 falas

10 respostas

0 comentários

**MVP1 produção**

4 pessoas



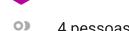
6 questões



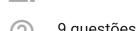
10 falas

9 respostas

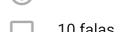
1 comentário

**Plano de MVP**

4 pessoas



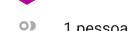
9 questões



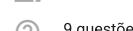
10 falas

9 respostas

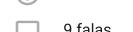
1 comentário

**Plano de MVP**

1 pessoa



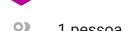
9 questões



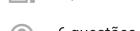
9 falas

9 respostas

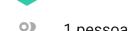
0 comentários

**pitch**

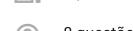
1 pessoa



6 questões

**MVP3 melhorias**

1 pessoa



8 questões

9 falas
9 respostas
0 comentários

9 falas
9 respostas
0 comentários

MVP3 melhorias
 1 pessoa
 7 questões
 8 falas
8 respostas
0 comentários

MVP3 melhorias
 1 pessoa
 8 questões
 8 falas
8 respostas
0 comentários

MVP1 produção
 2 pessoas
 5 questões
 8 falas
8 respostas
0 comentários

MVP3 melhorias
 1 pessoa
 8 questões
 8 falas
8 respostas
0 comentários

MVP3 melhorias
 1 pessoa
 8 questões
 8 falas
8 respostas
0 comentários

MVP3 melhorias
 2 pessoas
 8 questões
 8 falas
8 respostas
0 comentários

MVP3 melhorias
 2 pessoas
 8 questões
 8 falas
8 respostas
0 comentários

pitch
 1 pessoa
 6 questões
 8 falas
8 respostas
0 comentários

MVP2 experimento
 1 pessoa
 6 questões
 8 falas
8 respostas
0 comentários

MVP1 produção
 3 pessoas
 6 questões
 7 falas
6 respostas
1 comentário

pitch
 2 pessoas
 6 questões
 7 falas
6 respostas
1 comentário

pitch
 1 pessoa
 6 questões
 7 falas
7 respostas
0 comentários

MVP1 produção
 1 pessoa
 6 questões
 7 falas
7 respostas
0 comentários

Plano de MVP
 1 pessoa
 7 questões
 7 falas
7 respostas
0 comentários

MVP1 produção
 2 pessoas
 6 questões
 7 falas
7 respostas
0 comentários

MVP2 experimento
 1 pessoa
 6 questões
 7 falas
7 respostas
0 comentários

MVP2 experimento

- 1 pessoa
- 7 questões
- 7 falas
- 7 respostas
- 0 comentários

pitch

- 1 pessoa
- 6 questões
- 7 falas
- 6 respostas
- 1 comentário

Equipe 02

- 4 pessoas
- 4 questões
- 7 falas
- 7 respostas
- 0 comentários

MVP3 melhorias

- 1 pessoa
- 7 questões
- 7 falas
- 7 respostas
- 0 comentários

MVP2 experimento

- 1 pessoa
- 7 questões
- 7 falas
- 7 respostas
- 0 comentários

Equipe 06

- 2 pessoas
- 3 questões
- 7 falas
- 5 respostas
- 2 comentários

pitch

- 1 pessoa
- 6 questões
- 6 falas
- 6 respostas
- 0 comentários

MVP1 produção

- 1 pessoa
- 6 questões
- 6 falas
- 6 respostas
- 0 comentários

MVP2 experimento

- 2 pessoas
- 6 questões
- 6 falas
- 6 respostas
- 0 comentários

MVP2 experimento

- 1 pessoa
- 6 questões
- 6 falas
- 6 respostas
- 0 comentários

pitch

- 1 pessoa
- 6 questões
- 6 falas
- 6 respostas
- 0 comentários

Plano de MVP

- 1 pessoa
- 6 questões
- 6 falas
- 6 respostas
- 0 comentários

MVP1 produção

- 2 pessoas
- 5 questões
- 6 falas
- 6 respostas
- 0 comentários

MVP1 produção

- 2 pessoas
- 5 questões
- 6 falas
- 6 respostas
- 0 comentários

MVP2 experimento

- 1 pessoa
- 6 questões
- 6 falas
- 6 respostas
- 0 comentários

Equipe 08

- 2 pessoas
- 4 questões
- 5 falas
- 4 respostas
- 1 comentário

Equipe 07

- 2 pessoas

Equipe 01

- 3 pessoas

3 questões
 5 falas
5 respostas
0 comentários

3 questões
 4 falas
4 respostas
0 comentários

Equipe 03
 2 pessoas
 3 questões
 4 falas
4 respostas
0 comentários

Equipe 10
 2 pessoas
 3 questões
 4 falas
4 respostas
0 comentários

Equipe 04
 1 pessoa
 3 questões
 3 falas
3 respostas
0 comentários

Equipe 05
 1 pessoa
 3 questões
 3 falas
3 respostas
0 comentários

Plano de MVP
 1 pessoa
 2 questões
 2 falas
2 respostas
0 comentários

MVP2 experimento
 1 pessoa
 1 questão
 1 fala
1 resposta
0 comentários

O projeto conta com **48 pessoas**, tendo a seguinte composição: **1 administrador, 4 mentores e 43 membros**.

No período de **18/01/2021** até **25/08/2021** foram aplicados nos mapas modulares um total de **77 ferramentas** (hexágonos). Ao todo, foram registradas **2750 falas**. Uma análise de estatística descritiva indica que o projeto possui uma média de **35.71 falas por ferramenta** e de **57.29 falas por membro**.

Na plataforma strateegia.digital existem dois tipos de falas: as respostas diretas às questões e os comentários a essas respostas. Do total de **2750 falas** houve **2420 respostas (88% do total de falas)** e **330 comentários às respostas (12% do total de falas)**. Entre as 2420 respostas, 237 delas foram provocativas o suficiente para gerar comentários respostas.

MVK

produto teste testes vários maior cliente engenharia sobre código forma desenvolvimento meio digital pessoas maneira ambiente exemplo tempo sempre fazer uso qualidade Software sistema cada projeto físico necessidades trabalho requisitos algo mudanças bem mercado processo vez onde podem figital novas usuário software construção necessidade processos todos dados conhecimento mundo pois

O projeto conta com **48 pessoas**, tendo a seguinte composição: **1 administrador, 4 mentores e 43 membros**.

No período de **18/01/2021** até **25/08/2021** foram aplicados nos mapas modulares um total de **23 ferramentas** (hexágonos). Ao todo, foram registradas **2376 falas**. Uma análise de estatística descritiva indica que o projeto possui uma média de **103.3 falas por ferramenta** e de **49.5 falas por membro**.

Na plataforma strateegia.digital existem dois tipos de falas: as respostas diretas às questões e os comentários a essas respostas. Do total de **2376 falas** houve **2061 respostas (86.74% do total de falas)** e **315 comentários às respostas (13.26% do total de falas)**. Entre as 2061 respostas, 223 delas foram provocativas o suficiente para gerar comentários respostas.

Onboard IF977

Métodos de trabalho

Método [de imersão] para identificar informações na construção de uma jornada SUFICIENTE para o estudante entender o contexto e EFICIENTE para ser usada como base para o processo de

 Referências

Engenharia de Software (Bacharelado em Sistemas de Informação, CIn, UFPE)
<http://bit.ly/vcg-es>

Qual sua EXPECTATIVA para esta jornada de aprendizagem?



Gabriel Gomes de Melo 25/01/2021

Espero que ao longo dessa disciplina eu possa expandir meus conhecimentos sobre a Engenharia de Software e aprender como posso estar aplicando na minha carreira profissional. Dessa forma, ter conhecimento sobre ferramentas que irão me auxiliar nos processos de criação de produtos e as melhores práticas para seguir durante essa construção.



Mauricio Felipe Guimarães Ferreira 25/01/2021

Fico curioso para saber quais as ferramentas que você gostaria de conhecer



Júlio César de Carvalho Barros 25/01/2021

Creio que devemos nos apegar mais as metodologias do que as ferramentas tendo em vista a rápida mudança das ferramentas



Gabriel Gomes de Melo 25/01/2021

Ferramentas que me ajudem a realizar as atividades de um processo de criação de um software. Como por exemplo, ferramentas para testes, manutenções...



Vinícius da Rosa Silva 25/01/2021

Espero ao longo da disciplina poder me qualificar e expandir meu conhecimento sobre Engenharia de Software



Wilson Wagner Dos Santos Nascimento 25/01/2021

Espero obter novos conhecimentos a cerca de Engenharia de Software.



Victoria Pantoja do Amaral 25/01/2021

Ter um embasamento teórico sobre Engenharia de Software



[S1d3A]Sidney Alex 25/01/2021

Espero que ao longo da disciplina conseguir organizar as minhas ideias e métodos sobre o desenvolvimento e engenharia de software.



Andre Filho 25/01/2021

Aprofundar ainda mais os conhecimentos sobre Engenharia de Software que já adquiri no passado, bem como produzir mais coisas válidas para o meu portfólio.



Mauricio Felipe Guimarães Ferreira 25/01/2021

Minhas expectativas são aprender e desenvolver minhas capacidades sociais e práticas sobre o desenvolvimento de software, entendendo o processo e o trabalho das pessoas desde o planejamento até a entrega final e manutenção de um SaaS.



Gabriel Gomes de Melo 25/01/2021

Essa linha do tempo do planejamento até a entrega final é a chave.



Rafael Dias 25/01/2021

Eu espero aprender sobre tecnologias novas e entender mais sobre os softwares. Também espero aprender mais técnicas e tecnologias ao meu dispor



Vitor Mourato 25/01/2021

Espero ter as conhecimentos para dar continuidade à projetos que comecei de um modo mais produtivo, e também iniciar e concluir projetos de forma mais produtiva.



Mauricio Felipe Guimarães Ferreira 25/01/2021

E quais conhecimentos você acha que lhe falta para aprimorar os projetos?



Gabriel de Oliveira Ferreira - IF977 25/01/2021

Trabalhar não somente a iniciativa, mas a acabativa também né



Vitor Mourato 25/01/2021

Parte de programação mesmo, lidar com APIs completamente novas pode ser um tanto desafiador. Outras vezes é conhecimento teórico para criar conclusões verdadeiras, isso eu particularmente acho bem difícil, requer muito tempo se for fora da Universidade.



Pedro Manoel Farias Sena de Lima 25/01/2021

Aprender mais sobre Engenharia de Software para poder aplicar no mercado de trabalho e se tornar e diferencial, e praticar suas boas práticas de implementação

- GS** **guilherme santiago de santana** 25/01/2021
Espero ao longo da disciplina aumentar meus conhecimentos e skills em ES, e trabalhar melhor em grupo
- PA** **Pedro Albuquerque** 25/01/2021
Minhas expectativas são de aprofundar meu conhecimento sobre engenharia de software
- LD** **Lucas do Carmo Barbosa** 25/01/2021
Obter conhecimento sobre a área de Engenharia de Software e avançar na disciplina e no curso.
- PH** **Pedro Henrique Roseno Bastos Silva** 25/01/2021
Quero aprender mais sobre a área de engenharia de software, aprendendo e melhorando minhas práticas de programação.
- PA** **Pedro Albuquerque** 25/01/2021
boa!
- GS** **guilherme santiago de santana** 25/01/2021
Eu também
- MA** **Matheus Antunes** 25/01/2021
Conseguir aprimorar em técnicas de programação, mas também ter uma perspectiva mais ampla quanto às etapas de concepção de um desenvolvimento de software
- VH** **Vinícius Henrique Silva** 25/01/2021
Aprender os conceitos sobre Engenharia de software e como empregados no meu futuro profissional.
- JA** **Itérbio Arantes Andrade** 25/01/2021
Espero obter novos conhecimentos e perceber a aplicabilidade/usabilidade da Engenharia de Software no mercado de trabalho
- JC** **Júlio César de Carvalho Barros** 25/01/2021
Nesta jornada de aprendizagem almejo aperfeiçoar os conhecimentos a cerca de Engenharia de Software e a fim de aplicá-los na vida profissional.
- GD** **Gabriel de Oliveira Ferreira - IF977** 25/01/2021
Adquirir conhecimento em metodologias, técnicas e tecnologia e fazer um projeto que eu possa colocar no portfólio.
- MS** **Milton Souto Maior** 25/01/2021
Espero que consiga aplicar o conteúdo dessa disciplina na prática do dia a dia do desenvolvimento de software
- AM** **Arlindo Maximiano do Nascimento Neto** 25/01/2021
Impulsionar minha carreira, com os conceitos abordados na disciplina.
- DC** **Daniel Carvalho de Oliveira** 25/01/2021
Espero conseguir melhorar minha forma de pensar e aprimorar meu tempo de desenvolvimento com os conceitos que vou aprender na disciplina
- PF** **Pedro Falcão** 25/01/2021
Desenvolver em conhecimento sobre a Engenharia de Software e poder levá-los além do conhecimento teórico.
- JV** **João Victor Marques dos Santos** 25/01/2021
Minha expectativa com esta disciplina é conseguir quebrar certos vícios de stack tecnológicos de forma assistida e colaborativa pois sinto que como profissional preciso sair um pouco da minha atual zona de conforto utilizada diariamente e ter a chance de aprender coisas novas que tenho barreiras de atravessar sozinho. Também desejo aprofundar meu conhecimento na área de eng. de soft. em suas etapas a entender a forma mais saudável e correta de executar uma implementação e construção de softw.
- AF** **Andre Filho** 25/01/2021
Sim! Acho muito válido! Inclusive, deveria ser proposto uma maior diversidade na utilização das stacks durante os desafios!
- PH** **Pedro Henrique IF977** 25/01/2021

A expectativa é a melhor possível para adquirir conhecimentos relacionados à disciplina, além de ter uma visão mais ampla do mercado de trabalho no que se diz a respeito de Engenharia de Software.

GN

Gustavo Nogueira 25/01/2021

será uma cadeira difícil e muito trabalhosa, espero que ela me ajude a aprender a gerir melhor projetos em geral

HL

Haziel Leite Farias 25/01/2021

Cara, acho que não só gerir, mas tem algumas coisas que faltam a muitos projetos, como quality assurance por exemplo, e são coisas que essa cadeira vai nos ajudar a abrir os olhos.

PH

Pedro Henrique IF977 25/01/2021

Exato, penso dessa forma também. A administração do tempo, principalmente da sua usabilidade, é um ponto crucial pra gerir projetos e penso que nessa cadeira, isso será muito trabalhado.

HL

Haziel Leite Farias 25/01/2021

Além de aprender mais sobre os processos de desenvolvimento de softwares e aprender mais sobre as ferramentas nesse processo, busco entendimento maior sobre as mudanças que aconteceram nessa área e as tendências pra o futuro.

PT

Pablo Timoteo do Nascimento 25/01/2021

Ampliar meu conhecimento, melhorar as minhas práticas para conseguir desenvolver, eficientemente, projetos melhores.

MF

Mauricio Felipe Guimarães Ferreira 25/01/2021

Evolução no desenvolvimento de projetos é algo bem importante ne? Quero também!

LM

Luana Mayara Santos Ribeiro 25/01/2021

Espero aprender sobre frameworks que são usados no mercado

AV

Alexandre Vieira Leonardo 25/01/2021

Minha expectativa está sendo muito interessante pois é algo novo para mim. Muito diferente mas vou tentar aprender este novo formato.

MD

Matheus do Nascimento Araújo - SI 27/01/2021

O hype tá lá em cima, professor. Espero melhorar um pouco minhas skills de programação com o projeto.

IC

Isabela Carneiro Leão Menezes 04/02/2021

Eu estou nervosa, mas ansiosa com tudo que vou aprender. Espero que consiga extrair o melhor dessa cadeira tão importante.

VB

Victor Barros de Miranda Neves 07/02/2021

Tenho grandes expectativas positivas para essa disciplina para me melhorar como desenvolvedor de softwares, engenheiro e ter uma visão mais profunda dos processos de desenvolvimento. Quero absorver os conhecimentos dessa disciplina e se tornar um profissional que cria soluções de qualidade.

Qual área dentro da computação te interessa atualmente (que você pretende se especializar, construir carreira)?

GG

Gabriel Gomes de Melo 25/01/2021

Desenvolvimento para web e mobile.

JB

José Bruno Oliveira 25/01/2021

Desenvolvimento web

VD

Vinícius da Rosa Silva 25/01/2021

Pretendo seguir a carreira acadêmica, pesquisando especificamente sobre a área de Métodos Formais

SA

[S1d3A]Sidney Alex 25/01/2021

Desenvolvimento Web/Mobile/Game

AM

Arlindo Maximiano do Nascimento Neto 25/01/2021

Segurança da informação

VP

Victoria Pantoja do Amaral 25/01/2021

Desenvolvimento web

- MF** Mauricio Felipe Guimarães Ferreira 25/01/2021
Desenvolvimento Web/Mobile/ Banco de Dados
- AF** Andre Filho 25/01/2021
No momento, sou estagiário em Engenharia de Software, mas venho flertando com a Ciência dos Dados e a Inteligência Artificial. Entretanto, não estou Dead Set em nada.
- WW** Wilson Wagner Dos Santos Nascimento 25/01/2021
Me interesso por desenvolvimento e design visual
- RD** Rafael Dias 25/01/2021
Desenvolvimento
- LD** Lucas do Carmo Barbosa 25/01/2021
Segurança da Informação
- VH** Vinícius Henrique Silva 25/01/2021
Desenvolvimento front-end.
- PM** Pedro Manoel Farias Sena de Lima 25/01/2021
Pesquisa e desenvolvimento em inteligência artificial
- PA** Pedro Albuquerque 25/01/2021
Segurança da Informação
- PH** Pedro Henrique Roseno Bastos Silva 25/01/2021
Desenvolvimento back-end
- GS** guilherme santiago de santana 25/01/2021
Dev Front-end
- MS** Milton Souto Maior 25/01/2021
Desenvolvimento full stack
- GD** Gabriel de Oliveira Ferreira - IF977 25/01/2021
Front-end com foco em WebGL
- JC** Júlio César de Carvalho Barros 25/01/2021
Desenvolvimento Fullstack
- DC** Daniel Carvalho de Oliveira 25/01/2021
experiência do usuário, usabilidade, frontend
- VM** Vitor Mourato 25/01/2021
Não sei, acho que aprender a criar e utilizar Inteligências Artificiais. Acho que prefiro ver computação como um meio.
- GG** Gabriel Gomes de Melo 25/01/2021
IA parece ser MUITO legal, mas ao mesmo tempo bem trabalhoso...
- IA** Itérbio Arantes Andrade 25/01/2021
Full Stack Developer
- PF** Pedro Falcão 25/01/2021
Front-end
- PH** Pedro Henrique IF977 25/01/2021
Desenvolvimento Web
- JV** João Victor Marques dos Santos 25/01/2021
Fullstack
- HL** Hziel Leite Farias 25/01/2021
Desenvolvimento de software e área educacional
- MA** Matheus Antunes 25/01/2021
Desenvolvimento web ou Segurança da Informação

 **Gustavo Nogueira** 25/01/2021

Gosto muito da área de probabilidade e estatística, mas sinceramente ainda não sei se quero me especializar nisso

 **Luana Mayara Santos Ribeiro** 25/01/2021

Design de interfaces, frontend, gerenciamento de projetos

 **Pablo Timoteo do Nascimento** 25/01/2021

Ciência de Dados, IA e Games

 **Gustavo Nogueira** 25/01/2021

Também penso em me especializar em IA

 **Andre Filho** 25/01/2021

São áreas que gosto, mas ainda não decidi exatamente o que quero...

 **Alexandre Vieira Leonardo** 25/01/2021

Eu gostaria de aprender algo podesse utilizar meu trabalho na area de saude.

 **Matheus do Nascimento Araújo - SI** 27/01/2021

Transumanismo. Mas ninguém pesquisa sobre isso na UFPE.

 **Isabela Carneiro Leão Menezes** 04/02/2021

Ainda não sei exatamente o que quero... Por enquanto meu interesse principal é gestão de pessoas

 **Victor Barros de Miranda Neves** 07/02/2021

Tenho interesse em desenvolvimento Front End, Back End, APIs, Banco de dados, Cloud, DevOps.

Você já se envolveu ou está envolvido em algum projeto de construção de software (aplicativo, aplicação, plataforma, sistema...)?

 **Vinícius da Rosa Silva** 25/01/2021

Sim, estou envolvido em alguns

 **[S1d3A]Sidney Alex** 25/01/2021

Sim, desenvolvendo alguns para portfólio e projetos pessoais.

 **Wilson Wagner Dos Santos Nascimento** 25/01/2021

Já me envolvi

 **Andre Filho** 25/01/2021

Sim. Vários.

 **Mauricio Felipe Guimarães Ferreira** 25/01/2021

Sim, desenvolvimento de websites e projetos pessoais

 **Vinícius Henrique Silva** 25/01/2021

Sim, alguns projetos pessoais para montar um portfólio.

 **Victoria Pantoja do Amaral** 25/01/2021

Sim. Alguns sistemas e aplicações web

 **Pedro Albuquerque** 25/01/2021

sim

 **Gabriel Gomes de Melo** 25/01/2021

Atualmente estou trabalhando como desenvolvedor em um projeto de construção de uma plataforma web e um aplicativo.

 **Lucas do Carmo Barbosa** 25/01/2021

Ainda não

 **Rafael Dias** 25/01/2021

Sim, inclusive atualmente

 **Pedro Henrique Roseno Bastos Silva** 25/01/2021

não

PM Pedro Manoel Farias Sena de Lima 25/01/2021
Sim, como voluntário e estagiário em desenvolvedor fullstack

AM Arlindo Maximiano do Nascimento Neto 25/01/2021
Não

MS Milton Souto Maior 25/01/2021
Sim

GS guilherme santiago de santana 25/01/2021
digamos assim... Sim

GD Gabriel de Oliveira Ferreira - IF977 25/01/2021
Atualmente estou estagiando numa empresa que desenvolve um sistema para uma das empresas do Albert Einstein. Na parte de resultados de exames genéticos

GG Gabriel Gomes de Melo 25/01/2021
Nossa, que legal. Parabéns!

JC Júlio César de Carvalho Barros 25/01/2021
Sim, estou envolvido na construção de um projeto como desenvolvedor freelance

VM Vitor Mourato 25/01/2021
Sim, num projeto pessoal sobre trânsito, mas não me sinto completamente preparado para dar continuidade ao projeto.

DC Daniel Carvalho de Oliveira 25/01/2021
sim, aplicação web

IA Itérbio Arantes Andrade 25/01/2021
Sim, no meu estágio atual.

PF Pedro Falcão 25/01/2021
Não

PH Pedro Henrique IF977 25/01/2021
Sim, no ensino médio.

MA Matheus Antunes 25/01/2021
sim

JV João Victor Marques dos Santos 25/01/2021
Sim, CRM.

HL Hziel Leite Farias 25/01/2021
Sim, já fui envolvido em alguns projetos e atuo hoje no projeto do STRATEEGIA.

VH Vinícius Henrique Silva 25/01/2021
Você trabalha na TDS Company? Ou não são eles quem mantém o strateegia?

HL Hziel Leite Farias 25/01/2021
Isso mesmo, trabalho lá.

GN Gustavo Nogueira 25/01/2021
Sim, já trabalhei com uma equipe de robótica usando arduino

LM Luana Mayara Santos Ribeiro 25/01/2021
Já participei de um hackaton onde fiz atividades de design de interfaces

VM Vitor Mourato 25/01/2021
Que massa, como foi a experiência?

PT Pablo Timoteo do Nascimento 25/01/2021
Já me envolvi no ensino médio. Atualmente, estava trabalhando no desenvolvimento de um jogo.

GN Gustavo Nogueira 25/01/2021
fala um pouco mais sobre esse jogo, fiquei interessado

GG Gabriel Gomes de Melo 25/01/2021
Também!



Alexandre Vieira Leonardo 25/01/2021

Projeto fez foi para disciplina de programação sistema de cadastro de hotel de hospede. Algo muito simple.



Matheus Ribeiro Brant Nobre 25/01/2021

Sim, já tive a possibilidade de trabalhar com testes e depois com desenvolvimento em diferentes empresas. Agregou muito ao meu conhecimento não só sobre os assuntos mas sobre modelagem de dados e sistemas e também sobre gestão de projetos, métodos ágeis e etc.



Matheus do Nascimento Araújo - SI 27/01/2021

Só em disciplinas passadas.



Isabela Carneiro Leão Menezes 04/02/2021

ainda não



Victor Barros de Miranda Neves 07/02/2021

Sim. No meu atual trabalho, trabalho com desenvolvimento front end web e back end com AWS.

Quais PONTOS CRÍTICOS podem interferir no sucesso do seu aprendizado?



José Bruno Oliveira 25/01/2021

Motivação, rotina de estudos e engajamento com demais membros do meu grupo



Vinícius da Rosa Silva 25/01/2021

Imagino que a falta de empenho pessoal ou a falta de engajamento



[S1d3A]Sidney Alex 25/01/2021

Motivação, falta de feedback e engajamento do grupo.



Wilson Wagner Dos Santos Nascimento 25/01/2021

Procrastinação



Vinícius Henrique Silva 25/01/2021

Falta de tempo em alguns momentos.



Pedro Albuquerque 25/01/2021

Procrastinação



Gabriel Gomes de Melo 25/01/2021

Dificuldade de administração de tempo.



Victoria Pantoja do Amaral 25/01/2021

Muitas entregas podem interferir com meu horário



Pedro Henrique Roseno Bastos Silva 25/01/2021

Procrastinação e motivação



Andre Filho 25/01/2021

Meu próprio interesse no assunto é o ponto mais crucial para meu aprendizado e produtividade, entretanto, devo admitir que a falta de reconhecimento e feedback acabam me deixando desmotivado.



Mauricio Felipe Guimarães Ferreira 25/01/2021

Falta de tempo e um ambiente propício para estudo

Gabriel Gomes de Melo 25/01/2021

Isso de ter um ambiente maneiro pra estudo pega pra mim também :/

Gabriel Gomes de Melo 25/01/2021

Quero uma cadeira gamer k



Milton Souto Maior 25/01/2021

Comunicação, feedbacks e engajamento



Pedro Manoel Farias Sena de Lima 25/01/2021

Ter foco e saber por onde estudar as tecnologias

 **LD** Lucas do Carmo Barbosa 25/01/2021

Acredito que possivelmente a desmotivação devido até a falta de aula presencial e também problemas pessoais.

 **RD** Rafael Dias 25/01/2021

Falta de retorno de motivação e inspiração

 **AM** Arlindo Maximiano do Nascimento Neto 25/01/2021

Motivação e procrastinação

 **GD** Gabriel de Oliveira Ferreira - IF977 25/01/2021

Se o resultado for muito abaixo do esperado diante do esforço

 **DC** Daniel Carvalho de Oliveira 25/01/2021

meu gerenciamento de tempo e foco

 **VM** Vitor Mourato 25/01/2021

Know-how para tirar as ideias do papel para o computador.

 **RD** Rafael Dias 25/01/2021

Difícil eh fazer isso em equipe aindaa

 **PF** Pedro Falcão 25/01/2021

Motivação

 **PH** Pedro Henrique IF977 25/01/2021

Um dos pontos que me identifico amigo!

 **IA** Itérbio Arantes Andrade 25/01/2021

A forma de estudo e onde buscar tal informação

 **PH** Pedro Henrique IF977 25/01/2021

Tempo e Motivação

 **LD** Lucas do Carmo Barbosa 25/01/2021

Os problemas principais, sinto o mesmo!

 **JC** Júlio César de Carvalho Barros 25/01/2021

Conciliar o estudo em assuntos distintos

 **MA** Matheus Antunes 25/01/2021

manter o foco e uma organização quanto ao tempo voltado aos estudos

 **JV** João Victor Marques dos Santos 25/01/2021

Conciliar os estudos com outras obrigações (Ex: Trabalho) e também conseguir me manter motivado ao longo do semestre.

 **HL** Haziel Leite Farias 25/01/2021

Problemas de conciliação da vida profissional com vida acadêmica.

 **GN** Gustavo Nogueira 25/01/2021

Considero as aulas EAD meio monótono, me dá um pouco de sono

 **MF** Mauricio Felipe Guimarães Ferreira 25/01/2021

Tira uma soneca antes das aulas.

 **HL** Haziel Leite Farias 25/01/2021

Acho que talvez deva haver uma adaptação, pois o mundo mudou após a pandemia, e não é uma mudança temporária, acho que é uma tendência que veio pra ficar, ou ao menos durar um bom tempo.

 **LM** Luana Mayara Santos Ribeiro 25/01/2021

Procrastinação

 **PT** Pablo Timoteo do Nascimento 25/01/2021

Disciplina de maneira geral.

 **AV** Alexandre Vieira Leonardo 25/01/2021

Conciliação com meu trabalho e estudo e problema maior minha internet.

 **GG** Gabriel Gomes de Melo 25/01/2021

Me vi nesse comentário kkkkkk

MR **Matheus Ribeiro Brant Nobre** 25/01/2021

Acho que principalmente a falta de colaboração e comprometimento dos membros do grupo e também as atividades extra acadêmicas, como trabalho e demais responsabilidades.

MD **Matheus do Nascimento Araújo - SI** 27/01/2021

Gosto de aulas presenciais. E gosto de cobrança. Acho que esses são os pontos principais.

IC **Isabela Carneiro Leão Menezes** 04/02/2021

Falta de foco, medo de não conseguir aprender a disciplina e a dependência de pessoas para começar a agir

VB **Victor Barros de Miranda Neves** 07/02/2021

Falta de comunicação entre a equipe do projeto e conciliar trabalho e estudos.

Qual CENÁRIO espera ver na sua formação depois desta disciplina?

VD **Vinícius da Rosa Silva** 25/01/2021

Um maior conhecimento sobre Engenharia de Software e mais preparo para o mercado de trabalho

JB **José Bruno Oliveira** 25/01/2021

Maior clareza na utilização e identificação dos princípios da Engenharia de Software na minha vida acadêmica e profissional.

WW **Wilson Wagner Dos Santos Nascimento** 25/01/2021

Aprender de forma clara e objetiva todos os conceitos relacionados a Engenharia de Software

SA **[S1d3A]Sidney Alex** 25/01/2021

Abertura de caminhos sobre a Engenharia de Software em todas as áreas que planejo utilizá-la.

VH **Vinícius Henrique Silva** 25/01/2021

Ter a visão ampliada em relação a Engenharia de software e como aplicar isso em meu dia a dia.

PH **Pedro Henrique Roseno Bastos Silva** 25/01/2021

Quero ter mais preparo para o mercado de trabalho.

AF **Andre Filho** 25/01/2021

Estar aprovado com boas notas.

LD **Lucas do Carmo Barbosa** 25/01/2021

Maior entendimento da área e talvez até um interesse em me desenvolver profissionalmente na mesma, e claro a aprovação.

PM **Pedro Manoel Farias Sena de Lima** 25/01/2021

Estar mais qualificado para o mercado de trabalho

VP **Victoria Pantoja do Amaral** 25/01/2021

Ter um embasamento teórico robusto sobre Engenharia de Software pra aproveitar na minha prática

MS **Milton Souto Maior** 25/01/2021

Um desenvolvedor melhor, aplicando melhores práticas como clean code e design patterns

RD **Rafael Dias** 25/01/2021

Entender mais sobre tecnologias e aprimorar meu portifólio

MF **Mauricio Felipe Guimarães Ferreira** 25/01/2021

Conhecimento sobre o funcionamento e os processos de desenvolvimento de software. E possível descobrir uma nova área de atuação.

GG **Gabriel Gomes de Melo** 25/01/2021

Estar mais preparado sobre quais processos posso utilizar na construção de um produto.

PA **Pedro Albuquerque** 25/01/2021

aprimorar meu portifólio

GS **guilherme santiago de santana** 25/01/2021

Espero ter um background de conhecimento maior pra tentar entrar no mercado de trabalho

 **Gabriel de Oliveira Ferreira - IF977** 25/01/2021

Espero melhorar minha capacidade de trabalhar em equipe e poder auxiliar outras pessoas com o conhecimento adquirido ao longo da cadeira

 **Vitor Mourato** 25/01/2021

Descobrir como posso ser mais produtivo quando for construir softwares.

 **Arlindo Maximiano do Nascimento Neto** 25/01/2021

Planejar projetos, trabalhar em equipe, desenvolver melhor.

 **Daniel Carvalho de Oliveira** 25/01/2021

espero aprender mais sobre design pattern & aprender um pouco mais sobre frontend

 **Pedro Falcão** 25/01/2021

Um aprimoramento e desenvolvimento dos conhecimentos sobre a Eng. de Software e sua prática

 **Pedro Henrique IF977** 25/01/2021

Aprimorar o trabalho em equipe e desenvolver projetos com mais segurança.

 **Júlio César de Carvalho Barros** 25/01/2021

Conhecimento concreto acerca dos processos relacionados a vida de um produto de software

 **Itérbio Arantes Andrade** 25/01/2021

Ter conhecimento para construir um software de maneira organizada/correta e com planejamento

 **João Victor Marques dos Santos** 25/01/2021

Melhorar minha visão e concepção da construção de um software, e quebrar minhas próprias barreiras de certas dificuldades que atualmente me impedem de visualizar novas áreas de trabalho relacionados a TI.

 **Lucas do Carmo Barbosa** 25/01/2021

Me relaciono contigo também João!

 **Pedro Henrique IF977** 25/01/2021

Exatamente João, o leque de opções na área de tecnologia é muito vasta, muitas das vezes, até nós que somos familiarizados, não temos o conhecimento de várias áreas de atuação.

 **Pedro Henrique IF977** 25/01/2021

vasto*

 **Gabriel Gomes de Melo** 25/01/2021

Concordo muito.

 **Matheus Antunes** 25/01/2021

Ter um conhecimento mais sólido sobre um desenvolvimento de software

 **Gustavo Nogueira** 25/01/2021

Espero aprender a gerir projetos de software

 **Haziel Leite Farias** 25/01/2021

Sem dúvidas me tornar um desenvolvedor melhor, com um direcionamento focado no que eu preciso estudar para me tornar um profissional mais capacitado.

 **Luana Mayara Santos Ribeiro** 25/01/2021

Muito melhor do que agora, seguindo boas práticas de códigos

 **Alexandre Vieira Leonardo** 25/01/2021

Tentar melhor na parte requisitos.

 **Pablo Timoteo do Nascimento** 25/01/2021

Desenvolver ou Tornar minhas práticas melhores, e também, melhorar minhas habilidades no geral, com as práticas propostas aqui.

 **Matheus Ribeiro Brant Nobre** 25/01/2021

Apesar de já ter trabalhado um pouco com desenvolvimento, em falta familiaridade com tudo que envolve o código em si. Espero que essa disciplina me ajude a construir mais conhecimentos a respeito das documentações, de boas práticas de programação e melhores ferramentas para utilizar no cotidiano do desenvolvimento.

MD

Matheus do Nascimento Araújo - SI 27/01/2021

Desenferrujar meus saberes em algumas linguagens de programação. E aperfeiçoar algumas técnicas, apesar de não ter interesse nenhum em ser DEV. Admiro muito o trabalho de vocês que comentaram aí, mas não é para mim.

IC

Isabela Carneiro Leão Menezes 04/02/2021

Eu tenho muita esperança de conseguir desenvolver projetos sozinha ou pelo menos ter ideia de por onde começar. Espero também que eu consiga aprender mais sobre as tecnologias.

VB

Victor Barros de Miranda Neves 07/02/2021

Ter uma visão mais detalhada e aprofundada no desenvolvimento de softwares. Aprender boas práticas e aplicar na minha carreira como profissional.

mundo fígtal

Tópicos de aprendizagem

O mundo físico ampliado pelo digital e orquestrado pelo social.

Referências

O mundo fígtal

<https://www.notion.so/andremneves/neg-cios-no-mundo-fígtal-cd89bac3fbfc4901990e06d210fb45d7>

Links compartilhados

 **Milton Souto Maior**

Phygital o futuro da experiência do consumidor
<https://rockcontent.com/br/blog/phygital/>

 **Mauricio Felipe Guimarães Ferreira**

O Futuro é Phygital: Físico e Digital
<https://www.mobiquity.com/insights/the-future-is-phygital>

 **Gabriel Gomes de Melo**

What is Phygital?
<https://searchcustomerexperience.techtarget.com/definition/phygital>

 **Gabriel Gomes de Melo**

Phygital definition (Marketing dictionary)
<https://www.monash.edu/business/marketing/marketing-dictionary/p/phygital>

 **Matheus Ribeiro Brant Nobre**

Dua tendências irreversíveis, agora
<https://tds.company/author/silviomeira/>

 **Lucas do Carmo Barbosa**

Phygital in the customer experience
<https://www.wearemarketing.com/blog/whats-phygital-in-the-customer-experience.html>

 **Júlio César de Carvalho Barros**

Phygital: o futuro da experiência do consumidor
<https://rockcontent.com/br/blog/phygital/>

Como o físico é ampliado pelo digital?

VD

Vinícius da Rosa Silva 26/01/2021

Com a junção do físico e do digital e social, o que acaba gerando a realidade fígtal, caracterizada pelo protagonismo de indivíduos(pessoas) orquestrando e construindo relações, com fronteiras mais lógicas e fluídas

 **Mauricio Felipe Guimarães Ferreira** 26/01/2021

Me perdi um pouco nessa ideia de "fronteiras mais lógicas".

 **Pedro Falcão** 27/01/2021

É como a própria referência cita, Mauricio. As fronteiras deixam de ser geográficas, tornando-se algo lógico e programável.

MF

Mauricio Felipe Guimarães Ferreira 26/01/2021

Com a integração desses dois universos, as organizações deixam de ser apenas construções físicas e limitadas e passam a ter uma estrutura sem fronteiras, onde qualquer área e objeto possa ser acessado pelos indivíduos em qualquer parte do mundo.

MS

Milton Souto Maior 26/01/2021

Com essa ampliação, essas duas entidades passam a se relacionar quebrando barreiras de localidade e tempo, tornando os objetos e dados muito acessíveis em praticamente qualquer lugar

VM

Vitor Mourato 26/01/2021

O digital tira barreiras físicas que outrora existiam, com isso, as interações no mundo físico são estendidas e aceleradas.

JC Júlio César de Carvalho Barros 27/01/2021

Gostei, conseguiu sintetizar de maneira bastante concreta a interação entre os dois mundo.

SA

[S1d3A]Sidney Alex 26/01/2021

O fígtal integra o físico com o digital e compartilham suas interações sociais, e eliminando barreiras para um ambiente de trabalho sem limites.

HL

Haziel Leite Farias 26/01/2021

Acredito que uma das primeiras barreiras que foram superadas desde a pandemia é o preconceito que havia em relação a qualidade do trabalho feito de casa, pois em um período onde as pessoas foram forçadas a viver em um mundo mais digital, muitas organizações, especialmente organizações com foco digital, cresceram muito. A junção do físico e do digital busca ter o melhor dos dois mundos, onde as limitações do físico são minimizadas, e algumas limitações do digital podem ser controladas.

AV

Alexandre Vieira Leonardo 26/01/2021

Penso que físico é habilitado e estendido pelo digital. Não seguindo a ordem tradicional separação de espaços. Hoje, com nova ordem do mundo com pandemia acelerou ainda mais está interação digital com físicos e tornado as distâncias mais próximas.

VH

Vinícius Henrique Silva 27/01/2021

Hoje, cada vez mais vemos as interações se tornarem digitais, ainda mais impulsionadas pelo período pandêmico que estamos passando. Passando então a termos ambientes que em outros momentos se limitavam ao aspecto físico, passar a ser tratado de maneiras digitais. Acredito que nesses pontos é onde verificamos o físico ser ampliado pelo digital, provendo alcance de qualquer lugar por diversas formas.

JC

Júlio César de Carvalho Barros 27/01/2021

O mundo físico baseia-se fundamentalmente em uma arquitetura que promove incentivo a formação de redes de pessoas, articuladas e orquestradas de maneira equilibrada, que quando expandido pelo mundo digital são aceleradas, de tal modo que se torna necessário serem guiados em dados no intuito de fundamentar as tomadas de decisões.

DC

Daniel Carvalho de Oliveira 27/01/2021

Por meio da possibilidade de interagir com espaços e objetos do fígtal.

AF

Andre Filho 27/01/2021

O físico é amplificado pelo digital a partir do momento que as nossas relações passam a ser mais voltadas para uma arquitetura de uma rede de trabalho e de contatos que necessariamente um espaço físico onde se há a necessidade de abrigar àqueles dentro de um contexto. O digital expande o físico por permitir que se possa atuar para o espaço físico através do digital.

AM

Arlindo Maximiano do Nascimento Neto 27/01/2021

A pandemia do novo coronavírus, fez com que o mercado se reinventasse, acelerando a integração do físico com o digital, afim de possibilita pessoas, se acessarem independente da sua localização física.

GN

Gustavo Nogueira 27/01/2021

Gracias a popularização da tecnologia nas grandes massas tornou-se cada vez mais comum o uso da tecnologia digital. Pela praticidade e custo baixo ela acaba por muitas vezes substituir relações físicas por digitais. Creio que o mundo digital está parando de ampliar o físico. Agora ele está substituindo o físico por completo e podemos até viver a era que as relações físicas sejam escassas.

GN

Gustavo Nogueira 27/01/2021

Por exemplo, não existe mais a necessidade de um empresário fazer uma viagem de horas para uma reunião de negócios em uma empresa distante, ele pode participar de uma chamada de vídeo usando o smartphone no seu bolso, isso no conforto da sua casa. Mas hoje essa tecnologia pode ser usada não apenas para casos de longas distâncias. Um usuário que está relativamente perto pode usar o digital, não é incomum usuários na mesma sala mandarem mensagens digitais em vez de falar pessoalmente.

MA

Matheus Antunes 27/01/2021

Por meio da intercomunicação do meio analógico e digital ,gerando uma ruptura de barreiras de tempo e espaço ,criando assim, uma nova extensão, com capacidade de gerar novas sinergias e proporcionando uma concepção inovadora, constituindo ligações de pessoas

PF

Pedro Falcão 27/01/2021

O físico tem sua ampliação pelo digital dada através da possibilidade de acesso a novos ambientes do mundo digital, independendo da posição geográfica do indivíduo.

PT

Pablo Timoteo do Nascimento 27/01/2021

O Físico é ampliado através das inúmeras possibilidades ofertadas pelo digital, graças à constante e intensa troca de informações capazes de mudar os mais diversos ambientes físicos, sem necessariamente mudar fisicamente o ambiente de fato, pode ser algo através de realidade aumentada, utilizada por diversas empresas para reuniões, ferramenta que lembra bastante o inicio de algo parecido com o que nos vemos em diversas realidades fictícias.

PH

Pedro Henrique IF977 27/01/2021

O físico acaba sendo mais valorizado, uma vez que o digital permite uma expansão desse visão, podendo ser acessada por qualquer pessoa, independente da localidade. Dessa forma, o digital facilita a escolha e a tomada de decisão das pessoas relacionadas ao produto ou serviço que procuram.

GS

guilherme santiago de santana 27/01/2021

O digital consegue quebrar barreiras do mundo físico fazendo com que pessoas se conectem independente de sua localização. Deixando assim as relações e interações entre os indivíduos mais rápidas e fluidas.

PH

Pedro Henrique Roseno Bastos Silva 27/01/2021

O mundo digital amplia o físico expandindo as ferramentas que constroem as relações sociais. Tudo isso a partir de um novo ecossistema baseado em bits.

IA

Itérbio Arantes Andrade 27/01/2021

Devido as atividades manuais /objetos físicos serem limitados no que diz respeito a tempo e espaço respectivamente, o digital permite que estes aspectos sejam acelerados ou "não exijam" um espaço para serem guardados.

GG

Gabriel Gomes de Melo 27/01/2021

O mundo físico, hoje, ainda apresenta-se como um dos principais meios de conexão entre as pessoas. Entretanto, ele em alguns pontos pode carecer de uma dinamicidade, onde essa na qual pode ser amplificada pelo mundo digital, que permite uma maior interatividade e proporciona experiências únicas para as pessoas.

PM

Pedro Manoel Farias Sena de Lima 27/01/2021

O mundo digital possibilita quebrar algumas barreiras do mundo físico, permitindo uma interação maior, mais livre e mais rápida com o ecossistema.

GD

Gabriel de Oliveira Ferreira - IF977 27/01/2021

Além de tornar praticamente existente qualquer distância geográfica, o digital é capaz de gerar dados das interações e produzir informação de valor com esses dados, o que nem sempre é possível no mundo físico.

LM

Luana Mayara Santos Ribeiro 27/01/2021

O físico é ampliado p/ digital por meio da interação entre analógico e digital, gerando mudanças.

MR

Matheus Ribeiro Brant Nobre 27/01/2021

O mundo digital encurta distâncias, possibilitando que pessoas em diferentes lugares físicos possam se conectar e estabelecer relações, sejam interpessoais ou profissionais. O mesmo ocorre para o compartilhamento e análise de dados e informações técnicas necessárias para execução dos processos organizacionais. Sendo assim essa expansão do físico pelo digital nos permite não apenas produzir e consumir dados e informações, mas também quantificar dados com precisão para análise e tomada de decisão.

LD Lucas do Carmo Barbosa 27/01/2021

Esse comentário me ajudou demais no entendimento achei ótimo

MD

Matheus do Nascimento Araújo 27/01/2021

Em todas as revoluções humanas, o meio físico foi o senhor da humanidade. De acordo com Harari, em sua obra "Sapiens", vivenciamos quatro grandes revoluções: a cognitiva, a neolítica/agrícola, a globalizante e a científica (que veio a desencadear na industrial). Nenhuma foi, entretanto, digital. Entramos, agora, numa revolução ímpar. Somos criadores de uma realidade paralela, mas não podemos deixar para trás a criação em que vivemos. "Phygital", temos que ampliar o físico através do digital.

WW Wilson Wagner Dos Santos Nascimento 27/01/2021

:o

MD

Matheus do Nascimento Araújo 27/01/2021

MD **Matheus do Nascimento Araújo** 27/01/2021
 Em posse dessas informações, é notório que existem diversas tecnologias no horizonte. Como AR e h+. Entretanto, nunca devemos nos esquecer do seguinte: o próprio Sócrates, há 2400 anos, nos falava que o processo de formar o indivíduo deve começar pela educação do corpo, pois este nos permite controlar o FÍSICO. Jamais o digital deve sobrepujar a natureza primordialmente física dos seres humanos. O digital pode, e deve, ser utilizado para expandir sensações e experiências, mas não substituir.

MD **Matheus do Nascimento Araújo** 27/01/2021
 Essa expansão, e não substituição, pelo que eu entendi, é o phygital.

WW **Wilson Wagner Dos Santos Nascimento** 27/01/2021
 O físico é ampliado pelo digital principalmente se utilizando da tecnologia e suas ferramentas, fazendo com que haja essa ponte entre o mundo digital e o mundo físico. Isso é ampliado necessariamente de acordo com a mudança na cultura dos negócios, como empresas, escolas, fábricas, social e etc.

RD **Rafael Dias** 27/01/2021
 Ele é ampliado pelo ecossistemas de bits. Basicamente, celulares ou computadores podem juntar as pessoas expandindo o alcance de pessoas, por exemplo numa rede digital pode-se alcançar muito mais pessoas e de muito mais longe do que em uma sala de aula ou em um escritório

AD **Alisson Diego Diniz** 27/01/2021
 O digital amplia o físico através de uma maior alcance e interação com outros espaços, tornando as fronteiras não mais geográficas, mas lógicas, fluidas, e programáveis

JV **João Victor Marques dos Santos** 27/01/2021
 O físico é ampliado pelo mundo digital no auxílio da desconstrução de barreiras existentes que regiam limitadores para certas ações que o ser humano como um ser social tende a praticar diariamente. Sendo assim, o digital acelera, encurta caminhos e facilita meios para o mundo físico ser praticado em níveis que antes não teriam possibilidades, seja tempo, logística, economia e outros. Um exemplo disso é, antes mesmo da pandemia, a globalização digital.

PA **Pedro Albuquerque** 27/01/2021
 O digital amplia o físico quebrando enormes distâncias, fazendo com que as pessoas se comuniquem em poucos segundos mesmo estando a muitos km de distância

RF **Renato Ferreira** 27/01/2021
 O digital amplia o mundo físico a partir de algumas características quintessenciais: dentro das limitações de hardware, o mundo digital rompe com as barreiras físicas, amplia espaços, cria novas conexões em rede - entenda-se por rede a conexão entre vértices e arestas as quais conectam atores atuantes na realidade. O digital amplia o físico porquanto estabelece ampliações nas comunicações entre seres humanos e amplia o universo sensorial e de memórias destes.

IC **Isabela Carneiro Leão Menezes** 27/01/2021
 O digital amplia o físico de forma que a arquitetura de camadas é quebrada, as fronteiras passam a não ser mais geográficas mas sim lógicas, e gera a construção de uma nova estrutura baseada na rede de pessoas.

LD **Lucas do Carmo Barbosa** 27/01/2021
 De acordo com o meu entendimento o físico é ampliado pelo digital partir de utilização de ferramentas tecnológicas que ajudam no quebramento de barreiras que existem no mundo físico, deixando até mais dinâmica a interação entre pessoas.

TV **Thiago Vanderlei** 28/01/2021
 o digital amplia o físico utilizando tecnologia para quebrar barreiras de comunicação existentes no físico, tornando assim a comunicação mais rápida.

VB **Victor Barros de Miranda Neves** 07/02/2021
 Quando eles se conectam por meio da tecnologia ampliando a forma de comunicação, retenção e armazenamento de informações e dados. Como também o acesso e transformação dessas informações pelos usuários. Outro cenário é a interação com espaços virtuais como realidades virtuais e aumentada que ampliam ao que antes existia no físico.

Como o físico é orquestrado pelo social?

VD **Vinícius da Rosa Silva** 26/01/2021
 A partir das interações das pessoas, que são agentes ativos no processo de definição e construção de relações nessa realidade fluida

MS MILION SOUTO MAIOR 26/01/2021

A rede de pessoas são os orquestradores, pois ela define as interações e construções nessa realidade

MF Mauricio Felipe Guimarães Ferreira 26/01/2021

As pessoas sempre foram os mediadores, pois é a partir delas que o mundo físico se estrutura, e a partir das interações humanas que essas estruturas se definem e se diferenciam.

VM Vitor Mourato 26/01/2021

As relações e interações sociais ditam como o mundo físico é estruturado, desde onde as pessoas moram, onde trabalham, onde compram. No entanto, o mundo físico é sempre limitado pelas conveniências e estruturas sociais de seu local.

HL Hziel Leite Farias 27/01/2021

Concordo, acredito que o social tem uma influência no perfil das pessoas de uma região, taxa de migração de um local, etc. Consequentemente, quaisquer aspectos físicos sempre dependem do social envolvido. Um exemplo disso são os tipos de restaurantes de bairros considerados de moradores de poder aquisitivo maior e os tipos de restaurantes em bairros com poder aquisitivo menor.

SA [S1d3A]Sidney Alex 26/01/2021

A partir das interações entre as pessoas, suas funções e relações estruturam o social.

AV Alexandre Vieira Leonardo 26/01/2021

Com esta nova ordem, as pessoas que eram passivas tornam ativas. Em troca interações rede pessoas por organização social no ambiente digital.

VH Vinícius Henrique Silva 27/01/2021

De acordo com a interação entre os indivíduos do meio social, traçando "regras", nas quais essas regras definem locais, estados e grupos, modificando aspectos físicos.

JC Júlio César de Carvalho Barros 27/01/2021

O mundo físico é orquestrado pelo social, sobretudo, adaptando-se as mudanças e transformando as redes de pessoas internas e externas para produção de significados e conhecimento.

DC Daniel Carvalho de Oliveira 27/01/2021

Por meio das interações e relações das pessoas com o meio físico. A rede de pessoas molda, ou seja, dá significado ao meio digital por meio de suas interações e relacionamentos.

AF Andre Filho 27/01/2021

O físico e o social interagem de diversas maneiras. Um exemplo clássico pode ser encontrado na literatura de Foucault, onde ele admite que as prisões são construídas com determinada arquitetura em mente para evitar com que hajam interações entre prisioneiros em certos contextos. A rede de pessoas altera o físico e atua sobre ele, mas o físico pode impedir ou facilitar essa atuação a partir da estrutura pré-existente.

GN Gustavo Nogueira 27/01/2021

adorei o exemplo usando biopoder que o Estado provoca

PM Pedro Manoel Farias Sena de Lima 27/01/2021

Muito bem argumentado!!!

AM Arlindo Maximiano do Nascimento Neto 27/01/2021

As pessoas orquestram, pois elas são quem define, controlam e constroem relações no mundo físico e digital.

PF Pedro Falcão 27/01/2021

Por meio da estrutura social como um todo, os indivíduos e as suas relações.

PT Pablo Timoteo do Nascimento 27/01/2021

Através das interações que temos constantemente com as pessoas a nossa volta, que guiam nossas ações de forma que muitas vezes não percebemos.

MA Matheus Antunes 27/01/2021

A partir de redes de pessoas que interagem e moldam a constituição desse novo meio.

PH Pedro Henrique IF977 27/01/2021

Através da relação entre as pessoas no meio físico, fazendo com que as redes de pessoas sejam ampliadas e tratem de negócios em acordo.

GS guilherme santiago de santana 27/01/2021

Através da estruturação das relações entre as pessoas no mundo físico.

PH

Pedro Henrique Roseno Bastos Silva 27/01/2021

As relações moldam as regras do mundo físico, como por exemplo o contrato social.

GG

Gabriel Gomes de Melo 27/01/2021

O mundo que está a nossa volta é resultado de interações. Com isso, os negócios que surgem no mundo físico são feitos a partir das redes de pessoas, que conectadas, constroem os contextos nas quais moldam esses negócios.

PM

Pedro Manoel Farias Sena de Lima 27/01/2021

De acordo com as ideias de Bauman a sociedade vive em constante mudança e o mundo físico tenta acompanhá-las, mas na maioria das vezes demora para entender a dinâmica social e começar a se adaptar.

GD

Gabriel de Oliveira Ferreira - IF977 27/01/2021

Através das mudanças e transformações dos contextos, pois as pessoas mudam e essa mudança se reflete no social. Por exemplo, antigamente era normal uma família com muitos filhos, mas hoje em dia o mais comum é famílias com 1 ou 2 filhos.

LM

Luana Mayara Santos Ribeiro 27/01/2021

Pela interação construída das pessoas pelo meio físico.

MR

Matheus Ribeiro Brant Nobre 27/01/2021

A mudança para o mundo digital está diretamente associada à transformação cultural da sociedade. Para que a expansão do mundo digital seja aproveitada em sua máxima potencialidade a transformação ocorre primeiramente no mundo social. É necessário que as pessoas se proponham a adaptação e evolução que a interseção entre esses "mundos" exige.

RD

Rafael Dias 27/01/2021

As pessoas que constroem, modificam e controlam as relações entre as outras. Então basicamente elas controlam todas as interações por parte do meio físico. Um exemplo é chamar um amigo para comer em algum restaurante e conversar sobre algo. As pessoas que organizam todo o meio físico para ter suas interações

WW

Wilson Wagner Dos Santos Nascimento 27/01/2021

As pessoas se conectam, constroem relacionamentos e interagem entre si, entendendo isso, ligamos essa relação com o mundo físico, com isso moldamos o social de fato.

MD

Matheus do Nascimento Araújo - SI 27/01/2021

A realidade das interações sociais surge à partir do meio físico. As socializações mais intensas também são físicas, tanto que, sem as relações sociais estritamente físicas, não existe sociedade. Há um colapso. Produtivo, populacional, sanitário... Nessa linha de raciocínio, podemos acrescentar que o físico e o social se retroalimentam. Na medida em que uma socialização intensa está embasada em interações físicas, estas interações físicas são dependentes de um ambiente onde haja trocas sociais.

AD

Alisson Diego Diniz 27/01/2021

As pessoas são o ponto principal no mundo digital, orquestrando-o e definindo e construindo as relações neste meio

JV

João Victor Marques dos Santos 27/01/2021

O mundo físico garante a possibilidade de que as pessoas possam e devam continuar sendo sociáveis a medida de que sua rede cresce e suas interações se intensificam ao seu redor. A ação de ser sociável define em qual espaço e em qual momento você como humano deve e tem interesse em estar, regendo de forma direta como e quando o mundo físico que você participa deverá suportar para que sua rede social possa perdurar de forma saudável, garantindo o bem estar das pessoas envolvidas.

PA

Pedro Albuquerque 27/01/2021

A partir do conjunto de pessoas que criam relações e moldam esse novo meio

RF

Renato Ferreira 27/01/2021

Embora seja vital frisar que alguns pontos da realidade física não são alterados como um corolário das interações sociais (e.g. placas tectônicas), a realidade física é alterada pelo social quando os seres humanos buscam organizar-se no intuito de atingir algum fim (melhor comunicação, mais fontes de entretenimento), e este fim pode ter fins financeiros - é importante perceber que o modelo capitalista cria desejos e vontades, cria demanda por coisas novas - ou não (softwares open source).

IC

Isabela Carneiro Leão Menezes 27/01/2021

A rede de pessoas se torna a base de uma empresa que desenvolve-se no mundo digital. Essas pessoas devem ser engajadas a serem os agentes de inovação, pois, no final são elas que definem, evoluem e transformam as relações internas e externas das empresas.

LD

Lucas do Carmo Barbosa 27/01/2021

O social, que parte de uma rede de pessoas é orquestrado através das próprias pessoas que a

partir de sua junção desenvolvem regras de convívio em busca de organização social.

 Thiago Vanderlei 28/01/2021

por meio das pessoas que se relacionam entre si e com o mundo, moldam assim o meio.

 Victor Barros de Miranda Neves 07/02/2021

A partir da interação entre pessoas. As relações entre pessoas e organizações. As ideias e os interesses de pessoas ou grupos são grandes agentes modificadores e transformadores de espaços físicos e estão ligados a cultura, política e modelos econômicos de cada país.

Como o mercado muda a partir do digital?

 Vinícius da Rosa Silva 26/01/2021

As fronteiras deixam de ser majoritariamente geográficas e passam a ser mais lógicas, organizacionais, estratégicas, e muito mais sujeitas à mudanças e rápidas evoluções num ritmo constante

 Mauricio Felipe Guimarães Ferreira 26/01/2021

O mercado ultrapassa as limitações físicas, agora tudo pode ser acessado em tempo quase real, isso aumenta a competitividade e a busca por renovação e evolução dos elementos do mercado. Outro ponto de mudança é a necessidade do cliente, em um mundo onde os dados se tornam a principal moeda de progressão, a partir dele é possível construir informações sobre o público, desde seus gostos, suas necessidades e seus feedbacks. Com isso, os produtos adquirem uma nova camada de abstração.

 Milton Souto Maior 26/01/2021

As barreiras e limitações deixam de existir, fazendo com que o social(redes de pessoas), o digital(dados e objetos) e o físico(lugar onde ocorre a troca de informações) se tornando mais fácil de ser engajado e incentivando a mudanças rápidas organicamente constante.

 Pedro Falcão 27/01/2021

Discordo apenas que as limitações e barreiras deixem de existir.

 Gabriel Gomes de Melo 27/01/2021

Também acho que é por essa linha de pensamento, porém acredito que é muito forte dizer que as limitações e barreiras deixarão de existir. Nessa mescla, o mundo digital também trás consigo certas limitações para algumas pessoas que não possuem "educação digital", como mais velhos e pessoas mais carentes (socialmente falando).

 Danilo Lira 28/01/2021

Pedro, que tipo de barreiras tu achas que continuam existindo?

 Vitor Mourato 26/01/2021

Como o físico é naturalmente limitado também pelas conveniências sociais, o físico estendido pelo digital dá oportunidade para que as sociedades permitam novos negócios, interações e propostas, pois o mundo digital possui limitações menores do que a do mundo físico.

 [S1d3A]Sidney Alex 26/01/2021

Com a adição das possibilidades do digital, o primeiro impacto a ser sentido são as limitações físicas e geográficas além de ter a capacidade de mudar e acompanhar o ritmo do mercado de forma mais acelerada.

 Alexandre Vieira Leonardo 26/01/2021

O mercado muda a partir fitigil pela junção físico, digital e social. Antes os espaços eram diferente, hoje seguir união de tais mercados , ou seja , não mais fronteiras de mercado. Assim, os espaços quase real, por isso, aqui as fronteiras não são mais geográficas, mas lógicas, fluidas e portanto programaveis.

 Vinícius Henrique Silva 27/01/2021

Quebrando algumas limitações, trazendo a junção do físico com o digital, passando a atender o seu público de forma diferente e abrangendo também uma maior área de atuação talvez não alcançada anteriormente. Dessa forma, há uma grande repaginada no mercado no momento que as organizações passam a aderir e se organizarem utilizando desse formato.

 Danilo Lira 28/01/2021

Vinicius, será que com essa junção não fica mais difícil atingir o público, já que ele tem mais opções de concorrentes no mercado?

 Júlio César de Carvalho Barros 27/01/2021

A partir do fígtal o mercado tem seus horizontes expandidos, fronteiras geográficas são superadas, redes de pessoas se tornam mais fluidas e dinâmicas, tornando cada vez mais desafiador se manter competitivo.

GG Gabriel Gomes de Melo 27/01/2021

Essa parte do desafio de se manter competitivo é um bom ponto, pois hoje em dia a maioria das empresas buscam sempre projetos de inovação.

AF Andre Filho 27/01/2021

As limitações do físico são superadas até certo ponto. Vê-se uma maior tendência à superação de fronteiras geográficas para a adoção de uma maior flexibilidade nas interações sociais, a partir da adoção de tecnologias para fazer com que a rede social necessária para se produzir algo seja funcional e ativa, mesmo que à distância.

AM Arlindo Maximiano do Nascimento Neto 27/01/2021

Com a inclusão do universo digital, as fronteiras do mercado não são mais geográficas, fazendo com que esse universo não tenha limitações.

GN Gustavo Nogueira 27/01/2021

Desde do início das grandes navegações o mercado vem se globalizando. Com o digital as relações vêm se tornando cada vez mais intensas e rápidas. A concorrência e as parcerias atualmente não são apenas locais. Elas são mundiais! Por exemplo: posso comprar um computador francês, desenvolvido na China, mas que comprei nos Estados Unidos porque achei mais barato. Não estou limitado a comprar o computador da loja na esquina da minha casa, como alguns anos atrás.

PF Pedro Falcão 27/01/2021

As limitações geográficas tornam-se ultrapassadas no mundo digital. Por outro lado, isso torna o processo ainda mais competitivo, uma vez que há a inserção de incontáveis novas possibilidades para o cliente e, portanto, incontáveis concorrentes para cada ramo do mercado.

DL Danilo Lira 28/01/2021

Mesmo com essa competição tu achas que esse mundo é mais vantajoso para as organizações?

MA Matheus Antunes 27/01/2021

A partir do rompimento de um padrão antes presente e consequentemente a isso, uma expansão de fronteiras e fragmentação de limitações, através da transformação digital, capaz de gerar um contexto mais adaptável às mudanças e com perspectivas de maior amplitude sob as dimensões de pessoas, meios e tecnologias.

PH Pedro Henrique IF977 27/01/2021

Com o mundo digital não há limitações geográficas que impeçam novas interações nos negócios. Logo, o interesse no mercado fica muito mais amplo, gerando uma concorrência atrativa para quem oferta aquele produto.

PT Pablo Timoteo do Nascimento 27/01/2021

Adotando as diversas mudanças e aspectos multifacetados do mundo Digital onde, por exemplo, você pode solicitar algum serviço digitalmente, como por exemplo, a entrega de um produto, que irá ser deixado na loja, onde você, consumidor, poderá ir lá e buscar, tendo que interagir com pessoas que completarão o ciclo que começou no mundo digital. Por motivos óbvios, essa nova gama de possibilidades é algo que chama muita atenção, principalmente por ser "novidade".

GS guilherme santiago de santana 27/01/2021

O digital quebra algumas barreiras existentes no cenário antigo de mercado, isso faz com que haja adaptações. Empresas poderão operar em mais de um meio, novas tendências de atendimento ao cliente vão surgir, o nível da competição no mercado irá aumentar

PH Pedro Henrique Roseno Bastos Silva 27/01/2021

O digital altera as regras do jogo, um exemplo é o home office que altera totalmente como o mercado de trabalho é organizado, agora as pessoas não são limitadas por barreiras físicas para conseguir um emprego, ao mesmo tempo que globaliza a competição.

DC Daniel Carvalho de Oliveira 27/01/2021

As mudanças serão as adaptações e reinvenções constantes, sempre sintonizadas com a experiência do usuário.

GG Gabriel Gomes de Melo 27/01/2021

Muda a partir do momento que essa união trás consigo um maior leque de possibilidades de promover as interações com as pessoas. Além disso, algumas barreiras são quebradas, o que permite o mercado criar novas estratégias para ampliar o seu alcance.

IA Itérbio Arantes Andrade 27/01/2021

Torna-se necessário a reinvenção, uma vez que uma empresa apenas física ou digital irá se tornar obsoleta. A tendência é a união dos dois meios para que múltiplos públicos sejam alcançados. Um exemplo é a loja de livros da Amazon que possui como parte a venda de livros digitais e físicos.

PM Pedro Manoel Farias Sena de Lima 27/01/2021

O mundo fígtal veio para expandir o mundo físico através do mundo digital e considerando as interações sociais. Para que o mercado acompanhe essa mudança será necessário uma mudança de paradigma das empresas, mudança nos processos de negócios e produção.

LM Luana Mayara Santos Ribeiro 27/01/2021

Se adaptando e reinventando de acordo c/ as mudanças desde de uma produção ao consumidor.

GD Gabriel de Oliveira Ferreira - IF977 27/01/2021

A barra para conseguir se manter competitivo no mercado vai aumentar ainda mais, pois vai ser necessário mais esforço, mais estudo e de mais profissionais para um negócio conseguir se manter relevante e dando resultado.

MR Matheus Ribeiro Brant Nobre 27/01/2021

O mercado se adapta às novas demandas sociais do mundo fígtal, explorando a inovação de tecnologias digitais ou adicionando novas funcionalidades às tecnologias digitais já existentes e transformando progressivamente os processos físicos de acordo com essas demandas sociais.

RD Rafael Dias 27/01/2021

Como a interação entre as pessoas mudam, principalmente na distância, as vendas de produtos mudam principalmente naqueles que requer medidas certas como roupas, mas por outro lado tem suas vantagens, como poder ter um alcance maior em relação a anúncios

WW Wilson Wagner Dos Santos Nascimento 27/01/2021

O mercado passa por uma transformação de cultura, que vai desde como se cria algo, depois vende e agraga valor a sua empresa.

MD Matheus do Nascimento Araújo - SI 27/01/2021

Caso o mercado queira, de fato, tornar as relações humanas virtuais mais próximas das reais, ele precisa ser demolido e reconstruído. Ou, pelo menos, quebrar a lógica existente. Não existe maneira de reformar "redes sociais" que se tornaram máquinas de adoecimento psicossocial em ambientes que produzem interações sociais de qualidade. Uma alternativa básica pro pós-pandemia seria o foco na amplificação de sensações físicas, em fornecer experiências únicas aos clientes, e não usuários, etc.

AD Alisson Diego Diniz 27/01/2021

A partir do fígtal, o mercado é ampliado em seu espaço físico, apliando suas fronteiras e alcançando cada vez mais pessoas

JV João Victor Marques dos Santos 27/01/2021

Graças ao fígtal, todo o mercado sofre uma ampliação e aceleração de forma considerável, quebrando inúmeras barreiras que antes existiam e garantindo acessibilidade a regiões não exploradas antes. Dessa forma, a transformação das pessoas com tamanhas mudanças nas suas operações resultam em uma modificação completa da definição do que o mercado enxerga o seu usuário, garantindo uma visão mais moderna e única para as pessoas com os quais ele lida.

PA Pedro Albuquerque 27/01/2021

O mercado muda já que agora as empresas conseguem atingir pessoas e lugares que antes não conseguia

RF Renato Ferreira 27/01/2021

O mercado muda porquanto o fígtal amplia o campo de atuação dos seres humanos. Por exemplo: com a melhora na capacidade computacional de processamento, com o desenvolvimento de uma nova maneira de se hospedar e distribuir aplicações e produtos de software, é possível que surja uma empresa extremamente disruptiva como o SpaceX - sem as ferramentas de colaboração online, sem a capacidade de processamento brutal dos datacenters da Amazon, o SpaceX não seria viável fora do papel.

IC Isabela Carneiro Leão Menezes 27/01/2021

O mercado evolui de forma que o espaço físico é ampliado, e por ser orquestrado por uma conexão entre pessoas ele passa a ser cada vez mais mutável e adaptável ao meio que se encontra.

LD Lucas do Carmo Barbosa 27/01/2021

A partir de uma própria revolução dentro do mercado, devido ao fato do fígtal ampliar suas barreiras, também gerando uma demanda tecnológica maior para se manter vivo no mesmo. Gerando uma competitividade ainda maior, o que tem como consequência mais mudanças no meio, ocorrendo uma aceleração e mais quebras ainda de fronteiras.

HL Hziel Leite Farias 27/01/2021

Novas tendencias, enquanto muitas empresas durante o isolamento social faliram, e algumas maiores caíram o valor de suas ações no mercado do atacado, Magazine Luiza quase dobrou o valor de suas ações graças ao seu investimento em e-commerce, uma clara demonstração do mundo figital até mesmo ultrapassando o tradicional mercado de atacado físico.

TV **Thiago Vanderlei** 28/01/2021

o mercado muda com a quebra das barreiras físicas que possibilitam a interação entre espaços e objetos, além de pessoas, ou seja, mudando as fronteiras, gerando cada vez mais novas e novas tendências.

VB **Victor Barros de Miranda Neves** 07/02/2021

Muda e se adapta as novas formas de comunicação. Os modelos de compra e venda estão em constante evolução e precisam direcionar seus produtos e serviços para o público correto no formato de mídia correto. Hoje é de grande importante a da experiência de usuário para as diversas plataformas digitais.

Como você vislumbra o comportamento das pessoas, o consumo de produtos e serviços, e a experiência da jornada de clientes nesse futuro figital?

VD **Vinícius da Rosa Silva** 26/01/2021

O consumo torna-se altamente influenciado pelo impacto de tendências tecnológicas e culturais na sociedade e no mercado, o gosto e a vontade da população muda de forma constante, logo, a adaptação dos serviços no futuro figital também deve ser veloz e eficiente

MS **Milton Souto Maior** 26/01/2021

O consumo sofre diversas mudanças graças a esse novo meio, novas culturas, costumes e métodos para prestar serviços são gerados de maneira mais rápida e eficiente

MF **Mauricio Felipe Guimarães Ferreira** 26/01/2021

Com a quebra de limites, o surgimento e descobrimento de novos tipos de mercado, produtos e culturas afetarão diretamente o consumidor, aumentando a demanda de produtos e acelerando a evolução do mercado, tanto em questão de entrega quanto em proximidade do cliente com os prestadores de serviços. Outro ponto é um acesso mais otimizado aos produtos, onde por meio de tecnologias como realidade virtual ou imagens em tempo real, poderemos selecionar o produto que mais se adequa a nosso gosto.

VM **Vitor Mourato** 26/01/2021

As pessoas passam a ser mas voláteis a estímulos e gatilhos, com uma abundância de produtos e serviços sendo constantemente mostrados e oferecidos às pessoas. Dessa forma, já vemos conteúdos de propaganda mais "natural", propagandas que misturam bem com os conteúdos de uma plataforma digital, para aumentar o engajamento com essas propagandas, elas são quase imperceptíveis.

SA **[S1d3A]Sidney Alex** 26/01/2021

Serviços são o futuro! A quebra de barreiras facilita a descoberta de novas culturas e produtos, e facilita ainda mais o processo de compra e consumo dos clientes.

AV **Alexandre Vieira Leonardo** 27/01/2021

Com um "novo normal" mais digital do nunca, as empresas precisam desenvolver sensibilidade para entender que os consumidores querem, mas também já imaginou se um cliente que entrar em contato com uma central de atendimento, pode solicitar uma conferência com a pessoa, o vídeo cria uma conexão e relação humana, mostrando que aquilo não é um contato superficial e que a empresa está disposta nota sua interação como importante e ajuda e esclarecer dúvida do produto ou indica algo ao cliente.

VH **Vinícius Henrique Silva** 27/01/2021

A forma de comprar dos clientes tem mudado, novas preferências surgem no momento em que o cliente conhece todo esse meio digital e entende a praticidade que é o seu uso. Pensando no figital, acredito que tudo o que for de rápido acesso e entrega, seja ela de produto ou serviço, que traga comodidade e o máximo de customização que seja agradável ao cliente, é o que será tendência daqui para frente. Trazendo uma optimização para a jornada de compra do cliente, deixando-os ainda mais satisfeitos.

JC **Júlio César de Carvalho Barros** 27/01/2021

Nesse futuro figital, as pessoas passam a selecionar o que consumir baseadas, sobretudo, no engajamento e estímulos que estão recebendo, tendo em vista que estão expostas a uma ampla variedade de produtos e serviços. O mercado deve se atentar a oferecer uma experiência única para o cliente, tendo em vista, que este, se consolida cada vez mais crítico.

AF **Andre Filho** 27/01/2021

Apesar de tudo, imagino que no pós-pandemia o mundo físico, enquanto espaço de trabalho e social principal volte a ser muito mais preponderante que as telas de computador, entretanto, as telas agora ocuparão mais espaço que nunca nas relações. O consumo de produtos à distância será a mais escolhida em algum momento, mas ainda vai haver, mais do que nunca.

Este documento é de propriedade da estrateegia.digital, não pode ser copiado, reproduzido ou divulgado, sem a necessidade do contato e isso, o digital não vai poder prover em sua totalidade.

 **Danilo Lira** 30/01/2021

André, tu não achas que a pandemia também pode ter trazido a visão de que muitos processos, antes presenciais, podem ser realizados de forma digital? E sendo assim muitas atividades continuarão sendo realizadas a distância mesmo com a resolução da pandemia

 **Arlindo Maximiano do Nascimento Neto** 27/01/2021

O fígtal mudou a forma de como as empresas e clientes interagem, tem que ser muito inovador e criativo. Essa junção equilibrada do físico com digital e o social, é uma forma de trazer uma experiência cada vez mais única ao cliente.

 **Pedro Falcão** 27/01/2021

No mundo fígtal, os consumidores agora detém uma vasta possibilidade de produtos e serviços, o que faz com que a experiência do usuário precise ser cada vez melhor, a fim de criar um diferencial.

 **Matheus Antunes** 27/01/2021

Com uma comunicação entre o físico e o digital de modo cada vez mais fluido e assim proporcionando um maior valor ao cliente com a integração desses meios. O consumo de produtos e serviços tornando-se cada vez mais customizável, prático e veloz com um ressignificado de pontos de venda para meios que gerem experiências às pessoas, com auxilio de tecnologias.

 **Gustavo Nogueira** 27/01/2021

Ter um produto ou serviço de qualidade não é garantia de sucesso hoje em dia. A concorrência entre as empresas se torna cada vez mais forte. Os produtos além de qualidade tem que oferecer uma "experiência", "um bem esta social" ou "um status", um diferencial que a destaque das outras. Temos como exemplo a Apple, empresa de tecnologia mais famosa por seu marketing. Ela não vende apenas um produto físico, ela vende um status financeiro e social.

 **Pedro Henrique IF977** 27/01/2021

Com a pandemia do novo coronavírus, o mundo fígtal se faz muito importante para a manutenção e crescimento das compras digitais, fazendo com que o processo de criação seja muito mais inovador e versátil, além de expandir a quantidade de serviços e produtos aos clientes.

 **Pablo Timoteo do Nascimento** 27/01/2021

Eu imagino que vários serviços presenciais desnecessários serão(provavelmente) descartados, para economizar tempo e custos, e mais formas de interação cliente-mercado irão surgir, que vão possibilitar a ascensão de novos negócios, os quais tem mais facilidade de inovar comparado à grandes corporações. De maneira geral, pra mim, parece um futuro bem positivo para ambos os lados, pois, ambos saem ganhando demais com as características do mundo Fígtal.

 **guilherme santiago de santana** 27/01/2021

As pessoas vão se adaptar rápido à nova realidade, o consumo será impulsionada graças às facilidades trazidas pelas empresas.

 **Pedro Henrique Roseno Bastos Silva** 27/01/2021

O consumo e a experiência de compra cada vez mais vão estar baseadas em e-commerce, porém não substituirá o físico, em algum ponto vai existir um equilíbrio.

 **Itérbio Arantes Andrade** 27/01/2021

É muito provável que após uma pandemia a aceitação por um mundo fígtal tenha sucesso, devido ao aumento do consumo de produtos e serviços por meio do digital que foram realizados no último ano. A experiência do usuário ficará melhor conforme o amadurecimento da ideia do fígtal. É provável que o fornecimento de dados por parte das pessoas sejam mais fáceis de serem adquiridos, uma vez que os serviços os agradem para tal, e isso aumentará a imersão e experiência dos clientes.

 **Pedro Manoel Farias Sena de Lima** 27/01/2021

Eu vejo que as pessoas vão ter mais autonomia dentro do mundo fígtal, mas isso irá exigir mais responsabilidade, como por exemplo comparecer ás aulas remotas e utilizar os horários assíncronos, ou cumprir sua carga horária do trabalho no home office. Em relação ao mercado e ao consumo de produtos haverá uma tendência de uberização dos serviços, onde as pessoas não precisarão estar fisicamente nas empresas para utilizá-los, criando assim novas oportunidades e desafios para a sociedade.

 **Gabriel Gomes de Melo** 27/01/2021

Acredito que as pessoas serão impactadas principalmente no que tange a praticidade dos serviços. Hoje, o tempo é uma grandeza preciosa e estamos cada vez mais suscetíveis a falta dele, portanto, qualquer experiência positiva que garanta um menor consumo de tempo serão priorizadas. Outro ponto é o espaço, no qual ter serviços a poucos metros ou nenhum de distância também é altamente desejado pelos consumidores. [CONTINUA EM BAIXO]

GG Gabriel Gomes de Melo 27/01/2021
E do ponto de vista do mercado, eles serão beneficiados pela demanda que tende a aumentar.

GD Gabriel de Oliveira Ferreira - IF977 27/01/2021
Acredito que as pessoas vão cada vez mais começar a aderir ao mundo digital não somente pela praticidade, mas também porque vem sendo investido muito dinheiro em pesquisas para melhorar a relação que o cliente vai ter com os serviços e produtos.

LM Luana Mayara Santos Ribeiro 27/01/2021
O consumo se dá pelas mudanças, descobertas de "novas culturas", novas tendências, influência do meio.

MR Matheus Ribeiro Brant Nobre 27/01/2021
Têm-se tornado cada vez mais comum o uso de estratégias de branding e marketing digitais com propostas ousadas e inovadoras que "testam" a capacidade do mundo digital de influenciar o mundo social e aumentar a monetização de produtos e serviços do mundo físico. Para o futuro eu pressuponho que o mundo digital estreite cada vez mais a relação entre a maneira como a sociedade interage, não apenas na relação de produção-consumo, mas também a interação social e na necessidade +

MR Matheus Ribeiro Brant Nobre 27/01/2021
de se fazer presente fisicamente para consumir um produto ou serviço ou estabelecer/estreitar relações interpessoais e/ou profissionais.

DC Daniel Carvalho de Oliveira 27/01/2021
acredito que por ser um mundo baseado nas interações e experiências das pessoas, ou seja, moldado por essas pessoas, a tendência é ser um ambiente confortável pra um consumo cada vez maior de produtos e serviços com experiência aprimorada

RD Rafael Dias 27/01/2021
Acredito que seja, algo difícil de ser adaptável, porém com o tempo, quando ocorrer essa adaptação, com certeza será um grande avanço e uma grande ferramenta que irá facilitar e agilizar os processos entre cliente e fornecedor

WW Wilson Wagner Dos Santos Nascimento 27/01/2021
Eu acredito que ao passar dos anos, essa relação das pessoas com o mundo digital só tende a crescer.

MD Matheus do Nascimento Araújo - SI 27/01/2021
Como quase tudo em minha vida, não vislumbro um cenário nem pessimista e nem otimista. Será neutro. Como o mestre Siddhāttha. Observarei, ficarei a par dos prováveis cenários e me manterei como testemunha. Se eu for trabalhar, especificamente, nesse nicho, eu intervirei de modo mais neutro possível. Quem dará a resposta sobre o sucesso do phygital será a humanidade, o público. Cabe aos modeladores, gestores e programadores entregarem o melhor de si.

AD Alisson Diego Diniz 27/01/2021
Cada vez mais as pessoas se aventuram no mundo digital, portanto, no futuro, o consumo de produtos e serviços só tende a crescer e se expandir, atingindo cada vez mais pessoas

PA Pedro Albuquerque 27/01/2021
O mundo digital tende a crescer cada vez mais já que as pessoas agora conseguem consumir coisas que antes não conseguiam

JV João Victor Marques dos Santos 27/01/2021
O mundo digital tende a garantir um maior alcance de todas as áreas, contudo, a voracidade dessa mistura entre o espaço físico, digital as experiências únicas podem ser forçadas a se tornarem experiências compartilhadas com intuito de garantir que aquela rede social padronize antes um aspecto divergente, facilitando a indicação e consumo de determinados serviços/produtos.

RF Renato Ferreira 27/01/2021
Penso que será um comportamento errático, visto que o conjunto de experiências dos seres humanos, dentro deste novo paradigma, ainda é deveras inexpressivo numa escala temporal de amadurecimento (a internet existe há cerca de 32 anos). Com relação à experiência dos clientes, há de se considerar dois pontos de vista: o das empresas e o dos clientes. Se a sociedade civil conseguir organizar-se de maneira que seja possível melhorar a usabilidade agradável dos usuários, a experiência deste grupo.

RF Renato Ferreira 27/01/2021
É extremamente importante pontuar que, para os usuários, a experiência digital deverá ser construída com o seu bem-estar como princípio alicerçante - é só perceber como o facebook, por exemplo, cria políticas de privacidade a fim de agradar os desejos de seus verdadeiros clientes, as empresas que pagam para que suas propagandas, como um rio,

corram pelos olhos dos usuários da rede. Se a experiência do usuário for deixada, sem resistência, à cabo das empresas, estas terão, via de regra, o incen +

 Renato Ferreira 27/01/2021

tivo de construirão aplicações e soluções sem considerar, por exemplo, questões sensíveis de privacidade. Podem gamificar negativamente a experiência do usuário, como empresas de jogos usam microtransações dentro de suas aplicações.

 IC

Isabela Carneiro Leão Menezes 27/01/2021

Acredito que por se tratar de um mundo no qual a base é a experiência e o comportamento das pessoas, torna-se mais fácil alcançar as expectativas dos seus consumidores.

 Hziel Leite Farias 27/01/2021

Exatamente, no mundo digital as métricas de qualidade são definidas pelo próprio consumidor, ao ponto onde podemos até avaliar de forma direta a qualidade de um serviço ou produto, e os demais possíveis clientes tem acesso a essa informação influenciando assim na decisão de compra ou não de um determinado produto ou serviço por exemplo.

 LD

Lucas do Carmo Barbosa 27/01/2021

O mundo digital possibilita uma acessibilidade maior as pessoas, porém demanda maior das mesmas também, exigindo até mais compromisso das mesmas. Acredito que de princípio é algo que vai necessitar de reajustes devido a ser uma experiência "nova" e de certa forma baseada em pessoas no fim, porém de fato como já falado a acessibilidade que ele fornece as pessoas é algo que só tende a se popularizar mais.

 TV

Thiago Vanderlei 28/01/2021

imagino esse comportamento cada vez mais dinâmico e volátil, já que as pessoas conseguirão consumir o que querem, então os interesses vão mudar cada vez mais rápido.

 VB

Victor Barros de Miranda Neves 07/02/2021

Eu acredito que a tecnologia estará muito mais interligada ao mundo físico. Surgiram novas interfaces de comunicação com o mundo digital, acessíveis e mais eficientes. Sistemas de realidade virtual e aumentada vão modificar formas de compra, venda, interações sociais, métodos de pagamentos, entretenimento. A computação em nuvem e distribuída será o necessário para melhorar a escalabilidade dos sistemas, como também sistemas de internet de ultra velocidade como 5g, 6g.

Além das questões acima, que novas questões você propõe sobre o tema para serem respondidas pelos demais participantes?

 VD

Vinícius da Rosa Silva 26/01/2021

Como o profissional de tecnologia deve adaptar sua forma de trabalho frente à realidade digital? Qual o mindset que o mesmo deve adotar para melhor se encaixar?

 MF Mauricio Felipe Guimarães Ferreira 26/01/2021

Nessa área desde sempre é importante estar sempre bem adaptado e consciente das mudanças do mercado, então, acredito que o mais importante é sempre buscar conhecimento das novas tecnologias e entender suas aplicações.

 AF Andre Filho 27/01/2021

Imagino que o trabalhador da área de tecnologia já se vê acostumado com tal cenário, ou, ao menos, flerta constantemente com a possibilidade de estar envolvido de modo remoto ao seu trabalho - não vai ser uma novidade. O mindset a se adotar é aquele de adaptação à novas realidades tecnológicas que possam se ver presentes e a utilização delas ao máximo para tornar o ambiente de trabalho um campo agradável.

 MF

Mauricio Felipe Guimarães Ferreira 26/01/2021

Como o blockchain pode impactar nesse mundo digital?

 JC Júlio César de Carvalho Barros 27/01/2021

Acredito que tendo em vista o impulsionamento nas vendas, sobretudo, na quebra de barreiras geográficas, o blockchain se faz ainda mais relevante no gerenciamento de cadeias logísticas.

 MS

Milton Souto Maior 26/01/2021

como o digital está influenciando o marketing ?

 VM Vitor Mourato 26/01/2021

Já vemos propagandas que se misturam com o conteúdo das plataformas digitais (o IG com os stories e as propagandas no meio do feed são ótimos exemplos), para aumentar a interação dos usuários com o que está sendo oferecido.

 VM

Vitor Mourato 26/01/2021

Todos os negócios conseguem se adaptar à novidade digital?

 **Júlio César de Carvalho Barros** 27/01/2021

Apesar de necessário para manter se competitivo no mercado, pequenos negócios tradicionais, principalmente, de empreendedores por necessidade tenderam a não se adaptar as novidades advindas do mundo digital.

 **Gabriel Gomes de Melo** 27/01/2021

Não, pois é algo custoso e pequenos negócios (como foi dito acima) não conseguirão fazer essa transição. E as vezes nem é vantajosa essa adaptação, dependendo do tipo de negócio. Por exemplo, um negócio em que o público alvo são idosos, que pouco conhecem da realidade do mundo digital.

 **Milton Souto Maior** 27/01/2021

Acredito que nem todos, mas com a pandemia e com o avanço e a democratização da tecnologia, essa realidade será mais possível

 **Renato Ferreira** 27/01/2021

Mas isso é agora. A internet existe há 32 anos, um fenômeno extremamente novo para a realidade humana. Seremos idosos daqui a algumas décadas e, sem dúvida, saberemos mexer com as tecnologias atuais. Com relação ao custo, penso que, com o tempo, serão itens tão quintessenciais para a organização dos grupos humanos que, naturalmente, seus custos serão mais baixos do que são agora - basta observar o salto na adoção de computadores aqui no Brasil nos últimos 15 anos.

 **[S1d3A]Sidney Alex** 26/01/2021

Qual a estratégia para se manter atualizado no mundo digital que está sempre mudando?

 **Renato Ferreira** 27/01/2021

Provavelmente continuarão a existir gatekeepers - grupos de pessoas especializadas no manejo de uma determinada funcionalidade - os quais simplificarão o uso das ferramentas por parte da população geral (ninguém aqui precisa construir um google classroom ou meet; clicamos em um botão e voilà).

 **Vinícius Henrique Silva** 27/01/2021

Como se adaptar ao mundo digital e o que não se pode faltar para um negócio para que ele não fique de fora desse meio?

 **Júlio César de Carvalho Barros** 27/01/2021

Passar a coletar, selecionar e processar dados para apoiar a tomada de decisões. E, para que o negócio não fique de fora desse meio, é importante que sejam realizadas iniciativas de engajamento social, bem como, tirar o máximo proveito das oportunidades que o digital pode proporcionar.

 **Júlio César de Carvalho Barros** 27/01/2021

Como o digital poderá impactar negativamente os modelos de negócios mais tradicionais?

 **Renato Ferreira** 27/01/2021

Provavelmente, no curto para o médio prazo, empresas cujos modelos de negócios não são facilmente adaptáveis para a realidade digital terão sérios problemas a medida que se recusem a mudar seus modelos (é importante perceber que o digital e suas interações criam a sensação de que todo o resto é anacrônico, algo que, penso, não é o caso). Empresas sumirão, e outras surgirão, vislumbro.

 **Alexandre Vieira Leonardo** 27/01/2021

Mesmo os setores que já tinham um DNA digital mais forte terão de passar por mudanças após a pandemia? Você pode citar alguns exemplos?

 **Andre Filho** 27/01/2021

O digital é uma nova regra ou apenas uma medida emergencial para a pandemia?

 **Gustavo Nogueira** 27/01/2021

O digital já existia muito antes da pandemia, admito que foi popularizado em massa por causa da quarentena, tornando-se uma ferramenta indispensável para muitos. Depois de algumas pessoas conhecer e se familiar com plataformas digitais creio que continuaram a utilizá-las pós pandemia também.

 **Pedro Manoel Farias Sena de Lima** 27/01/2021

Acredito que o digital é um fenômeno pré-pandemia, mas com a situação em que a gente se encontra, ele teve um crescimento exponencial e irá amadurecer mesmo pós-pandemia.

 **Gabriel Gomes de Melo** 27/01/2021

Acredito que é posterior a pandemia, porém foi bastante impulsionada por ela.

 **Renato Ferreira** 27/01/2021

Só existe regra até deixar de existir regra. Uma coisa, penso, é certa: os humanos adoram uma comodidade, e nossos cérebros detestam perder energia com bobagens. Dessa forma acredito que, por conta da escassez de matérias-primas, os humanos

Dessa forma, devido que, por conta da escassez de materiais primos, os humanos estabeleceremos como regra o digital, sobretudo considerando que sem o mundo digital, você terá pessoas indo ao ambiente físico de trabalho, alunos indo à Uni etc.

AM Arlindo Maximiano do Nascimento Neto 27/01/2021

Como será essa transição do mundo físico para digital, para empreendedores mais conservadores e tradicionais?

PF Pedro Falcão 27/01/2021

Supondo que você é dono de uma empresa pequena de nicho local, o que consideraria indispensável para a sua inserção no mundo digital? Quais seriam seus diferenciais?

PM Pedro Manoel Farias Sena de Lima 27/01/2021

Acho que o indispensável é estar presente, seja com uma lojinha do Instagram, usando o WhatsApp ou criando um app próprio. Para mim o diferencial é o atendimento ao cliente, algo que é bastante diferente no mundo físico e no mundo digital.

MA Matheus Antunes 27/01/2021

Quais os parâmetros mais relevantes que devem ser levados em conta para estar no mundo digital de maneira mais competitiva?

PH Pedro Henrique IF977 27/01/2021

Como os pequenos negócios irão se adaptar ao mundo digital? Como criar uma assistência nesses casos?

GS guilherme santiago de santana 27/01/2021

Qual a maior dificuldade para uma empresa se adaptar ao mundo digital?

PT Pablo Timoteo do Nascimento 27/01/2021

Em quais áreas o Digital seria mais eficiente?

RF Renato Ferreira 27/01/2021

Áreas nas quais não existe a vitalidade do contato humano com algo tangível no mundo real (e.g. serviços financeiros, entretenimento etc.). Consumidores de roupas sentem a necessidade de sentir o tecido, provar a roupa a fim de que se possa atestar a serventia.

PH Pedro Henrique Roseno Bastos Silva 27/01/2021

O digital já está bem equilibrado? ou ainda existe um longo caminho pela frente?

IA Itérbio Arantes Andrade 27/01/2021

Quais as barreiras, em relação a segurança, seram necessárias serem vencidas para a integração do digital?

PM Pedro Manoel Farias Sena de Lima 27/01/2021

Como o estado irá se comportar no mundo digital?

GG Gabriel Gomes de Melo 27/01/2021

O mundo digital é inclusivo?

GD Gabriel de Oliveira Ferreira - IF977 27/01/2021

Eu acho que não, principalmente levando em consideração que a maior parte da população brasileira não teria condições de fazer parte do mundo digital, seja por não possuir condições suficientes para comprar um computador ou por não conseguir ter acesso à internet de boa qualidade.

GD Gabriel de Oliveira Ferreira - IF977 27/01/2021

Além disso, hoje em dia ainda é muito difícil para uma pessoa cega, por exemplo, conseguir ter uma experiência satisfatória na internet. A tecnologia da forma como é implementada hoje não foi pensada para ser inclusiva de ponta a ponta. Ainda é necessário tempo até que a inclusão deixe de ser exceção.

MR Matheus Ribeiro Brant Nobre 27/01/2021

O mundo digital acaba trazendo para si problemáticas enfrentadas nos outros mundos que o compõe. A questão de inclusão é um problema do mundo social que é estrutural e político. Dessa forma o mundo digital é tão excludente quanto o mundo digital já é, nesse mesmo sentido, devido aos problemas do mundo social.

LM Luana Mayara Santos Ribeiro 27/01/2021

Como pequenas empresas podem "ganhar" com esse novo meio, com digital?

MR Matheus Ribeiro Brant Nobre 27/01/2021

O mundo digital abre novas possibilidades de alcance do público-alvo e consequentemente de consumidores dos produtos e serviços que uma empresa pequena com uma abrangência local pode oferecer, uma vez que diminui barreiras físicas e oferece soluções digitais para a necessidade social de quem consome seu produto ou serviço.

 **MR** Matheus Ribeiro Brant Nobre 27/01/2021

Quais os impactos do mundo digital no modelo de trabalho vigente (CLT, contratos) e como essas mudanças impactam na vida da classe trabalhadora e na relação empregador-empregado?

 **RD** Rafael Dias 27/01/2021

Quais são as vantagens desse mundo digital em relação ao físico?

 **VM** Vitor Mourato 27/01/2021

A praticidade que pode ser oferecida à algumas pessoas, e a personalização de algum produto ou serviço com base nos dados de um usuário para potencializar a satisfação desse.

 **WW** Wilson Wagner Dos Santos Nascimento 27/01/2021

igital é para todos?

 **MD** Matheus do Nascimento Araújo - SI 27/01/2021

De qual realidade estamos falando? Zhuang Zhou, Anaxarchus, Monimus, Descartes, Nick Bostrom, Tom Campbell e os Māyā já discorreram em oposição à essa ideia fechada de fisicalidade e corporalidade em que estamos submetidos diariamente. No mais, sou à favor do transumanismo, da realidade aumentada e de todas as tecnologias "digitais". Já estamos num mundo não-existencialista mesmo.

 **MD** Matheus do Nascimento Araújo - SI 27/01/2021

Comenta @Sartre.

 **AD** Alisson Diego Diniz 27/01/2021

O que a junção do social com o digital nos possibilita?

 **JV** João Victor Marques dos Santos 27/01/2021

Como é a acessibilidade do digital para gerações passadas?

 **PA** Pedro Albuquerque 27/01/2021

As pequenas empresas conseguem se adaptar ao mundo digital?

 **HL** Hziel Leite Farias 27/01/2021

Hoje em dia existem muitas ferramentas facilitadoras, onde não é necessário que uma implementação grande e trabalhosa seja feita, ao invés disso, uma adaptação às ferramentas já prontas. Um exemplo disso são as plataformas de pagamento digital direcionadas ao pequeno empreendedor com um baixo custo e uma gama de funcionalidades facilitadoras.

 **RF** Renato Ferreira 27/01/2021

A construção do modelo digital deverá levar em consideração um modelo de governança o qual desincentive a centralização e a formação de monopólios?

 **IC** Isabela Carneiro Leão Menezes 27/01/2021

Que estratégias podem ser implantadas no marketing, a partir do mundo digital?

 **LD** Lucas do Carmo Barbosa 27/01/2021

O mundo digital no marketing se baseia normalmente em imersão, interação e imediatismo, existe alguma tecnologia presente que entregue ou automatize esses 3's importantes para tornar a experiência do consumidor mais realística?

 **TV** Thiago Vanderlei 28/01/2021

qual o impacto que o mundo digital tem no mercado de trabalho?

 **VB** Victor Barros de Miranda Neves 07/02/2021

Qual os impactos do mundo digital nas relações sociais e na saúde mental da população?

Engenharia de Software

Tópicos de aprendizagem

A engenharia de software é a aplicação sistemática de abordagens de engenharia ao desenvolvimento de software. Engenharia de software é uma disciplina de computação.

Referências

Software Engineering Body of Knowledge (SWEBOK)
<https://www.computer.org/education/bodies-of-knowledge/software-engineering>

Qual é o impacto da ES no mercado de Computação e na sociedade como um todo
<https://drive.google.com/file/d/0Bxt1VZoi3lGuazhWM19CenlucUU/view?usp=sharing>

Engenharia de Software Moderna
<https://engsoftmoderna.info/>

Links compartilhados

- RF** Renato Ferreira
SWEBOK
[https://drive.google.com/file/d/1L8L3EBH4mnjH0CmYEhzCFUcTHWqoMIPc/view?
usp=sharing](https://drive.google.com/file/d/1L8L3EBH4mnjH0CmYEhzCFUcTHWqoMIPc/view?usp=sharing)

PF Pedro Falcão
(Falha de Software) 3200 prisioneiros soltos por engano
<https://edition.cnn.com/2015/12/22/us/washington-state-inmates-early-release-sentencing-errors/index.html>

VM Vitor Mourato
Empresa paga US\$2,3 milhões para funcionários que tiveram dados vazados
<https://www.databreaches.net/citrix-employees-secure-2-3-million-settlement-for-data-breach/>

RF Renato Ferreira
Therac-25
<https://en.wikipedia.org/wiki/Therac-25>

MS Milton Souto Maior
Falha de segurança facebook
<https://www.tecmundo.com.br/redes-sociais/134703-falha-seguranca-facebook-afetou-50-milhoes-contas.htm#:~:text=Uma%20vulnerabilidade%20no%20Facebook%20comprometeu,postagem%20no%20seu%20blog%20oficial.&text=%E2%80%9CIsto>

IA Itérbio Arantes Andrade
US\$ 327,6 milhões para a NASA. Uma nave espacial perdida devido a um erro de métrica matemática.
<https://www.oportoforte.com.br/artigo/uma-terrivel-falha-de-comunicacao-resultou-em-uma-perda-financeira-de-us-327-6-milhoes-de-dolares>

WW Wilson Wagner Dos Santos Nascimento
O hífen que destruiu um foguete da NASA
<https://gizmodo.uol.com.br/hifen-nasa/>

VD Vinícius da Rosa Silva
Problemas em Heathrow
<https://www.computerworld.com/article/3412197/top-software-failures-in-recent-history.html>

GD Gabriel de Oliveira Ferreira - IF977
Acidente de helicóptero CH-47 Chinook ZD576
https://en.wikipedia.org/wiki/1994_Scotland_RAF_Chinook_crash

MF Mauricio Felipe Guimarães Ferreira
Virtual Case File
https://en.wikipedia.org/wiki/Virtual_Case_File

GN Gustavo Nogueira
Lojas virtuais perderam R\$ 23,9 milhões na última Black Friday.
<https://33giga.com.br/7-falhas-tecnologicas-que-causaram-prejuizos-para-empresas-e-usuarios/>

MA Matheus Antunes
Exposição de dados (falha no Ministério da Saúde)
<https://canaltech.com.br/seguranca/nova-falha-no-ministerio-da-saude-expoe-dados-de-240-milhoes-de-brasileiros-175578/>

JC Júlio César de Carvalho Barros
Falha no Sistema do SUS
<https://www.securityreport.com.br/destaques/nova-falha-no-sistema-de-seguranca-do-ministerio-da-saude-expoe-dados-de-243-brasileiros/>

HL Haziel Leite Farias
Falha de configuração de servidor causa vazamento
<https://diariodonordede.verdesmares.com.br/opiniao/colunistas/daniel-praciano/falha-de-configuracao-causa-vazamento-de-dados-gigante-em-facebook-instagram-e-linkedin-1.3033295>

PT Pablo Timoteo do Nascimento
Erro em sistema de corretora causa prejuízos aos clientes
<https://33giga.com.br/7-falhas-tecnologicas-que-causaram-prejuizos-para-empresas-e-usuarios/>

AD Alisson Diego Diniz
Patriot, falha com míssil
<https://www.profissionaisti.com.br/alguns-dos-mais-famosos-erros-de-softwares-da-historia/>

- PM** **Pedro Manoel Farias Sena de Lima**
O homem que salvou o mundo da 3ª Guerra Mundial
<https://www.bbc.com/news/world-europe-24280831>
- GG** **Guilherme Guerra Campos**
Falha SISU 2019
<https://33giga.com.br/7-falhas-tecnologicas-que-causaram-prejuizos-para-empresas-e-usuarios/>
- AF** **Andre Filho**
Falha de Software - Caso da Cardsystems em 2001
<https://www.wired.com/2005/06/cardsystems-data-left-unsecured/#:~:text=CardSystems%20Solutions%20%E2%80%94%20the%20credit%2Dcard,security%20standard%2C%20according%20to%20Visa.>
- MR** **Matheus Ribeiro Brant Nobre**
Análise de vulnerabilidades de segurança em sistemas de Internet Banking utilizando ferramentas de código aberto
<https://repositorio.ufu.br/bitstream/123456789/24152/3/AnáliseVulnerabilidadesSegurança.pdf>
- JV** **João Victor Marques dos Santos**
Falha no sistema de férias da AA
<https://www.tecmundo.com.br/mercado/124721-bug-sistema-deu-férias-pilotos-aa-durante-natal.htm>
- PM** **Pedro Manoel Farias Sena de Lima**
Critical failure factors of information system projects in Chinese enterprises
<https://drive.google.com/file/d/1WqJZsNZ9HjjpO6DQaCwPuSbuzN9tyAhN/view?usp=sharing>

O que é Engenharia de Software e como ela se diferencia da programação?

- VM** **Vitor Mourato** 28/01/2021
Engenharia de Software é uma área da Computação. A Engenharia de Software visa facilitar, melhorar ou solucionar desafios de modo produtivo. A Engenharia de Software têm uma preocupação mais holística de um sistema e pode englobar áreas que serão levadas em conta na hora de programar um software;
- RF** **Renato Ferreira** 28/01/2021
De acordo com Marco Túlio Valente, autor de um dos livros desta disciplina, trata-se da aplicação de práticas holísticas, estruturadas e quantificáveis a fim de criar, despejar no mundo para funcionamento, manter e melhorar produtos de software.
- RD** **Rafael Dias** 28/01/2021
A Engenharia de software é uma área onde é usada conhecimentos e princípios de engenharia junto com uma linguagem de programação para desenvolver produtos de softwares, jogos e rodas sistemas. Basicamente a programação é usada como uma ferramenta por ela
- MS** **Milton Souto Maior** 28/01/2021
A engenharia de software visa entender problemas reais e desenvolver soluções produtivas que aumentem a eficiácia. , já a programação é uma ferramenta como qualquer outra que pode ser usada pela engenharia de software
- PF** **Pedro Falcão** 29/01/2021
A Engenharia de Software faz uso da Programação, mas não se limita somente a ela.
- IA** **Itérbio Arantes Andrade** 29/01/2021
A Engenharia de Software é uma área da computação que possui vários princípios, os quais englobam como um todo as partes de um projeto, o que inclui a programação.
- LM** **Luana Mayara Santos Ribeiro** 29/01/2021
É uma área da computação que estrutura de forma racional e científica , que faz uso da programação para solução de problemas.
- MA** **Matheus Antunes** 30/01/2021
Engenharia de software é uma área relacionada à concepção, execução, desenvolvimento e manutenção de sistemas de software, aplicando tecnologias e práticas para que os sistemas sejam confiáveis e eficientes (com organização, produtividade e qualidade), satisfazendo todos os requisitos definidos. Já linguagens de programação, configuram-se como ferramentas para realização dessas práticas
- WW** **Wilson Wagner Dos Santos Nascimento** 30/01/2021
A Eng. de Software tem com objetivo principal a concepção em entender os problemas reais, e desenvolver e/ou melhorar determinadas soluções, programação é uma ferramenta que se integra e é utilizada através da Engenharia de Software.

SA

[S1d3A]Sidney Alex 31/01/2021

A Eng. de software é a área da computação que investida os desafios e propor soluções que tem como objetivo produzir software com qualidade e de forma produtiva. Foi definida inicialmente na Conferência da OTAN em 1968, pensada como uma forma de atribuir conceitos

de engenharia na construção de softwares. A Eng.de Software esta para a programação da mesma forma que a Engenharia Civil está para o pedreiro.

GN

Gustavo Nogueira 31/01/2021

Engenharia de software não cuida apenas da programação e criação de software. Ela também se preocupa com a aplicação de tecnologias e práticas de gerência de projetos e outras disciplinas, visando organização, produtividade e qualidade.

AV

Alexandre Vieira Leonardo 31/01/2021

Engenharia Software é uma disciplina voltada para construção de software na propões ferramentas e produzir soluções adequada. Já programação é usa para fazer esqueleto dos software para apresenta os sistema como ele é, usado para isso, linguagem código geram ligação maquina com homem.

VD

Vinícius da Rosa Silva 31/01/2021

A engenharia de software analisa aspectos que transcendem ao código, considerando modelos de organização, processos e design, todos focados no processo de construção do Software

GS

guilherme santiago de santana 01/02/2021

A engenharia de software vai alem de linhas de código e se atenta a coisas como a parte técnica e científica dos sistemas, desde o desenvolvimento até a gestão.

GD

Gabriel de Oliveira Ferreira - IF977 01/02/2021

A engenharia de software não se atém somente ao código, mas se estende ao produto, negócios, mercado e o social também, pois é necessário esse conhecimento para criar um software que resolva problemas e não que seja apenas perfurmaria de milhares de linhas de código.

MF

Mauricio Felipe Guimarães Ferreira 01/02/2021

Enquanto a programação funciona como uma ferramenta para a produção de software, a Engenharia de software é a integração de todos os compostos que permeiam o desenvolvimento de software, como o gerenciamento de projetos, manutenção e o próprio desenvolvimento do software.

HL Hziel Leite Farias 01/02/2021

Exatamente, acredito que posso afirmar que nem todo software que foi criado possua engenharia de software atrelada ao seu desenvolvimento. A integração desses compostos e com um objetivo bem definido é o que torna a engenharia de software o que ela de fato é.

PH

Pedro Henrique Roseno Bastos Silva 01/02/2021

Enquanto a programação trata de construir o software e qual linguagem utilizar, a engenharia de software trata de como construir, utilizando das melhores ferramentas e técnicas.

MD

Matheus do Nascimento Araújo - SI 01/02/2021

A engenharia de software diz respeito a um planejamento de nível estratégico, com um certo toque de tática. É a conceituação do problema, suas possíveis resoluções e qual será a abordagem adotada. Já a programação é algo mais operacional. É a resolução de um problema já pré-determinado.

JC

Júlio César de Carvalho Barros 01/02/2021

A engenharia de software aplica fundamentos teóricos de engenharia para a construção de software de maneira eficiente e eficaz. Integra métodos, metodologias, ferramentas e diversas áreas de conhecimento da computação como: banco de dados, linguagens de programação, interface homem máquina e etc. Diferencia-se da programação que por sua vez pode ser entendida como a concretização/aplicação na construção prática de um objeto de software.

PT

Pablo Timoteo do Nascimento 01/02/2021

Enquanto a programação se trata apenas da parte mais "prática" do desenvolvimento, teste e manutenção de um software, a engenharia de software aplica conhecimentos técnicos de maneira sistemática para auxiliar na programação em si.

VH

Vinícius Henrique Silva 02/02/2021

A engenharia de software trata não apenas da construção do código de forma mais crua, como seria a programação, mas sim, trata com estratégias e conceitos que auxiliam e dão uma melhor formação ao software em questão.

BM

Bruno Martins Santos 02/02/2021

Assim como o significado etimológico da palavra "engenharia" sugere, a engenharia é a arte de

construção de um grande projeto. Ou seja, a engenharia de software e o planejamento estratégico, o desenvolvimento de ideias, o estudo das ferramentas e metodologias que serão usadas e adotadas no projeto. Já quando falamos da programação, podemos dizer que é a parte "braçal"/prática de todo esse universo.

 Mauricio Felipe Guimarães Ferreira 03/02/2021

Acho que todo o processo pode ser definido como o "Braçal". Mas que a engenharia de software trás uma maior grau de "qualidade" a esse trabalho "braçal".

 Alisson Diego Diniz 02/02/2021

A engenharia de software abrange todas as etapas da criação de um software, levantando requisitos, impactos, questões sociais, etc. Enquanto a programação foca mais na codificação em si.

 José Bruno Oliveira 03/02/2021

Engenharia de software consiste nos conceitos e práticas sugeridos para o processo de construção de um software. A programação foca apenas em um único ponto, que é a codificação do programa.

 Pedro Manoel Farias Sena de Lima 03/02/2021

Na programação o principal objetivo é desenvolver um software que funcione. Na engenharia de software o principal objetivo é desenvolver um software com qualidade e de forma produtiva. A diferença é no primeiro caso o foco está no desenvolvimento e no segundo caso o foco está no desempenho.

 Mauricio Felipe Guimarães Ferreira 03/02/2021

Eu discordo, porque quando a gente fala de software, a gente não fala só em construir um que funcione, sempre estamos preocupados com a qualidade e o desempenho dele. Mas talvez a Engenharia aborde mais pontos ou traga mais métodos para otimizar a construção do software.

 Guilherme Guerra Campos 03/02/2021

Engenharia de software fornece vários preceitos para o desenvolvimento adequado de um projeto, destacando quais elementos necessários para o desenvolvimento e buscando identificar quais melhores práticas a serem adotadas. Programação em si é o ato de codificar com algum objetivo. Por exemplo, é possível programar um projeto utilizando ferramentas e frameworks que não são indicados para aquela finalidade.

 João Victor Marques dos Santos 03/02/2021

Engenharia de software integra as pontes entre todos os assuntos referentes a construção e implementação de um software de forma a realizar uma análise e tomada de ações com base de estudo em formatos adquiridos pelo conceito de "engenharia" na intenção de melhorar, ampliar, e garantir mais qualidade em toda produção como um todo e não somente um ponto focal e essencialmente prático como a programação.

 Andre Filho 03/02/2021

A Programação é uma das partes importantes para a Engenharia de Software, mas não necessariamente toda ela. A Engenharia de Software é todo um campo de estudo, com uma enorme discussão multidisciplinar sobre diferentes práticas que façam o desenvolvimento de software algo mais sólido, funcional, eficaz, integrando muitas vezes, pontos de vista totalmente novos e de áreas alheias à programação.

 Matheus Ribeiro Brant Nobre 03/02/2021

A Engenharia de Software utiliza-se do conhecimento teórico e técnico da análise estratégica do negócio, e de metodologias de modelagem de dados e sistemas para elaborar a arquitetura dos componentes de um software. Já o Desenvolvimento trata-se da criação do código e suas estruturas de dados que compõe esse software.

 Daniel Carvalho de Oliveira 03/02/2021

embasa-se em teorias e aplica técnicas para resolver problemas e produzir programas com boas práticas em seus códigos. Programação foca no aprendizado da lógica de programação, e o código tem mais liberdade, não precisa seguir boas práticas (é bom seguir, mas não é o foco), padrão de design ou técnicas.

 Victor Barros de Miranda Neves 07/02/2021

A engenharia de software aplica os conhecimentos e técnicas desenvolvidas e aprimoradas nas pesquisas acadêmicas e indústria no projeto, desenvolvimento, manutenção e testes dos softwares em produção. Enquanto que o desenvolvimento de software está ligado a usar essas ferramentas e linguagens para executar os projetos feitos pela engenharia.

O que faz um ótimo engenheiro de software?

 Vitor Mourato 28/01/2021

De acordo com o SWEBOK, um bom engenheiro de software deve ser capaz de levantar

<https://app.strateegia.digital/dashboard/analysis/6005c42486552f7d61c9a022>

requisitos de um sistema, implementar em código esse sistema, testar as áreas em que esse sistema poderia vir a ter falhas e assim contorná-las. Ele deve manter suporte ou atualizar softwares de modo à torná-lo atual, muitas vezes para continuar compatível com o mundo real. Ele irá lidar também com o controle de versão do software. Gerenciar projetos com base em alguma metodologia para garantir projetos de qualidade

RF

Renato Ferreira 28/01/2021

Um ótimo engenheiro de software, de acordo com o SWEBOk, é aquele que se compromete a tornar a análise, a especificação, o design, o desenvolvimento, as rotinas de teste e manutenção uma parte central de sua atuação. Um ótimo engenheiro de software desenvolve suas habilidades comunicativas e interpessoais, e, com elas, torna-se capaz de atuar em um ambiente multidisciplinar, além de conseguir atuar em variados campos de aplicação.

RD

Rafael Dias 28/01/2021

o SWEBOk diz que um engenheiro tem que saber analisar e ter uma noção de qualidade que do produto que foi desenvolvido. Logo, ele precisa ter uma boa noção da ferramenta que se está usando e do que ele está desenvolvendo. Também tem que usar técnicas para diminuir os erros ao longo do projeto

MS

Milton Souto Maior 28/01/2021

De acordo com o SWEBOk, um ótimo engenheiro de software é aquele que entende as necessidades do sistema, bem como aplicar um bom design pattern na estrutura do código, desenvolver testes para que suas aplicações sejam escaláveis com menores inconsistências. Além disso, ele precisa gerenciar o projeto utilizando metodologias ágeis, visando uma melhor produtividade

PF

Pedro Falcão 29/01/2021

Acredito que um ótimo engenheiro de software é aquele que, além do lado técnico, consegue entender a necessidade social, o que o mercado precisa.

IA

Itérbio Arantes Andrade 29/01/2021

Levando à tona a palavra, acredito que um "ótimo" Engenheiro de Software deve conhecer 100% os seguintes princípios: Conceito, definição e gestão do projeto, os requisitos funcionais e não funcionais do mesmo, os processos (ciclo de vida do software), o desenvolvimento (programação), escrever testes, garantir requisitos e qualidade, deployment e depuração do software e por fim a manutenção do mesmo (correções, melhorias, evoluções e performance).

ME Maria Estela 02/02/2021

Muito boa resposta!

LM

Luana Mayara Santos Ribeiro 29/01/2021

É aquele que comprehende o problema como um todo, tendo uma visão ampla do problema e analisa para solução geral.

WW

Wilson Wagner Dos Santos Nascimento 30/01/2021

Um ótimo engenheiro entende, analisa e tem uma noção da necessidade social e mercadológica do problema em questão.

SA

[S1d3A]Sidney Alex 31/01/2021

É o que tem a noção técnica, social, mercadológica e de como utilizar tudo isso para solucionar um problema.

GN

Gustavo Nogueira 31/01/2021

Um engenheiro de software deve estar sempre se capacitando cada vez mais, mantendo-se atualizado, deve diversificar suas experiências, ter domínio de softwares especializados e também se preocupar com o meio social.

AV

Alexandre Vieira Leonardo 31/01/2021

Um ótimo Engenheiro de Software é aquele que analisar, modelar, valida e gerenciar requisitos software; e que projeta qualidade de software ou que planeja equipe e gerenciar projetos software.

VD

Vinícius da Rosa Silva 31/01/2021

O bom engenheiro de software é o que tem uma compreensão holística de todo o processo de desenvolvimento de software, do planejamento inicial, aos testes, até atingir o objetivo final que é ter o software pronto e funcional

GS

guilherme santiago de santana 01/02/2021

Um ótimo swe precisa sempre aplicar os princípios da engenharia de software, desenvolvendo, analisando e testando o programa, além de cuidar da parte do gerenciamento do projeto buscando resultados eficazes e eficientes.

GD

Gabriel de Oliveira Ferreira - IF977 01/02/2021

Aplica seus conhecimentos para resolver problemas reais da melhor forma possível, onde coisas como recursos e prazos devem ser levados em consideração.

MF Mauricio Felipe Guimaraes Ferreira 01/02/2021

Um ótimo Engenheiro de Software é aquele que além de ter o conhecimento sobre o desenvolvimento, manutenção e gerenciamento dos projetos, também tem um conhecimento

sobre fatores externos a organização, como as necessidades de mercado, a falta, a saturação, as limitações

MA Matheus Antunes 01/02/2021

Além de ter habilidades técnicas e soft skills de modo aprimorado, ter uma visão mais ampla acerca dos problemas e conseguir captar as demandas não supridas pelo mercado.

PH Pedro Henrique Roseno Bastos Silva 01/02/2021

Um ótimo engenheiro de software é aquele que aplica os princípios de engenharia de software para a construção de um software eficaz e eficiente.

MD Matheus do Nascimento Araújo - SI 01/02/2021

Foco holístico na problemática, pois a resolução de uma questão nunca é unidimensional.

JC Júlio César de Carvalho Barros 01/02/2021

Um ótimo engenheiro de software é aquele capaz de aplicar com êxito os fundamentos da engenharia de software na construção de suas aplicações, ao mesmo tempo que consegue atender necessidades do cliente e seguir tendências mercadológicas.

HL Haziel Leite Farias 01/02/2021

Um ótimo engenheiro de software consegue atender as demandas que lhe são requeridas com uma boa análise de estimativa de esforço e tempo pra evitar uma expectativa frustrada, sabe seguir as boas práticas de desenvolvimento, e fazer bom uso das tecnologias aplicáveis e necessárias ao projeto.

PT Pablo Timoteo do Nascimento 01/02/2021

Um ótimo engenheiro de software aplica todos os seus conhecimentos úteis de forma responsável e procura inovar e melhorar os projetos nos quais ele trabalha.

VH Vinícius Henrique Silva 02/02/2021

É aquele que procura trazer sempre excelência para o desenvolvimento do projeto ao qual está participando; Buscando sempre usar de seus conhecimentos para isso, utilizando as ferramentas mais adequadas, como por exemplo, no desenvolvimento.

BM Bruno Martins Santos 02/02/2021

Um bom engenheiro de software é aquele capaz de identificar pontos a serem melhorados e/ou resolvidos nos projetos, aplicando seu conhecimento de forma pragmática e sempre de forma criativa e inovadora, claro, tendo o domínio das ferramentas adequadas para tal.

AD Alisson Diego Diniz 02/02/2021

Um ótimo engenheiro de software é capaz de analisar vários fatores que influenciam em seu projeto, a fim de trazer o melhor resultado possível

JB José Bruno Oliveira 03/02/2021

Acredito que aquele que consegue aliar as habilidades técnicas que envolvem a codificação, com as habilidades interpessoais, uma vez que a realidade hoje é cada vez maior de colaboração entre pessoas e times.

PM Pedro Manoel Farias Sena de Lima 03/02/2021

Um ótimo engenheiro de software implementa os requisitos visando sempre o seu desempenho, validando, verificando, testando as funcionalidades, testando a segurança e sempre que possível refatorando o código.

GG Guilherme Guerra Campos 03/02/2021

Ter entendimento acerca do problema que precisa ser solucionado é o primeiro passo. Uma vez entendido, é importante traçar um planejamento definindo equipes, arquitetura que será utilizada, expectativa de entrega, etc. Além disso, é imprescindível para o engenheiro de software ter habilidades técnicas afloradas e específicas ao projeto, saber trabalhar em equipe e saber entregar com excelência.

JV João Victor Marques dos Santos 03/02/2021

Ter conhecimento acerca das melhores práticas técnicas e abstratas que se referem a toda a construção acerca de um software, gerando mais qualidade para a equipe e para o produto, economizando recursos e garantindo confiabilidade.

AF Andre Filho 03/02/2021

Um bom engenheiro de software é aquele que é capaz de, ao analisar as necessidades e o andamento de seu projeto, ter ideias funcionais e realocar seu tempo e recursos para um

desenvolvimento proveitoso. Um ótimo engenheiro de software vai procurar o melhor resultado possível, com o menor gasto de recursos.

 Victor Barros de Miranda Neves 07/02/2021

Um bom engenheiro tem boa gestão de equipe, gestão do tempo para o projeto, alta habilidade técnica do projeto, visão holística dos projetos, conhecimento de boas práticas de desenvolvimento de software e constante atualização de novas tecnologias, mercado de tendências.

Cite um grande caso de falha de software de larga escala (adicone como link neste kit) que trouxe imensos prejuízos (i.e. financeiros, pessoais, sociais, etc.) e diga o que faltou de Engenharia de Software que ocasionou a falha.

 Pedro Falcão 28/01/2021

O primeiro que veio à mente foi o erro no software dos EUA em 2012, que soltou inadequadamente cerca de 3200 prisioneiros. No caso do problema, a falha foi realmente na programação do software, que fez com que 3% de todos os detentos obtivessem um crédito indevido.

 Maria Estela 28/01/2021

Muito bom, pedro !

 Vitor Mourato 28/01/2021

A empresa Citrix precisa pagar 2.275 milhões de dólares para seus funcionários que tiveram seus dados vazados. Tratar com dados pessoais sempre é uma questão perigosa, é possível que o sistema da empresa não estivesse preparado para todos os tipos de ataques em rede. A Engenharia de Software provavelmente não levantou os requisitos não-funcionais mas extremamente importantes para a segurança de seus usuários.

 Maria Estela 29/01/2021

Muito bom exemplo e argumento, vitor!!

 Renato Ferreira 28/01/2021

<https://en.wikipedia.org/wiki/Therac-25> | No caso da Therac-25, é possível perceber que o domínio de conceitos fundamentais na engenharia de software por parte da equipe que construiu o produto poderia ter evitado os acidentes: 1- A empresa responsável sequer testara o combo software + hardware; 2- Não houvera, desde o início, um plano de requisitos bem definidos, com iterações de tal forma que o software pudesse ser testado; 3- Péssima documentação dos erros e códigos printados em tela.

 Rafael Dias 28/01/2021

Ariane Rocket Goes Boom (1996) Ariane 5, o mais novo foguete da Europa não-tripulado, foi intencionalmente destruído segundos após seu lançamento em seu voo inaugural. Também foram destruídos quatro satélites científicos para estudar como o campo magnético da Terra interage com os ventos solares. A causa foi o desligamento ocorreu quando o computador de orientação tentou converter a velocidade do foguete de 64-bits para um formato de 16 bits. <https://www.profissionaisti.com.br/alguns-dos-mais>

 Rafael Dias 28/01/2021

tópico 10

 Milton Souto Maior 28/01/2021

O facebook teve uma falha de segurança muito prejudicial aos seus usuários, pois através dessa falha que ficava no perfil do usuário, qualquer pessoa (mal intencionada e conhecimento técnico) poderia pegar o token de acesso de uma determinada conta e roubar-la. já que um token funciona como uma chave de acesso que armazém o usuário logado

 Itábio Arantes Andrade 29/01/2021

Em setembro de 1999, o Mars Climate Orbiter queimou e quebrou em pedaços. A NASA descobriu que o problema estava em um software que controlava os propulsores do orbitador. O sistema calculava a força que os propulsores deveria exercer em libras de força, mas uma outra parte do código que lia esse dado, assumia que estava na unidade métrica newtons por metro quadrado. O problema poderia ser evitado seguindo alguns princípios da Eng. de Software, como depuração e gerenciamento dos requisitos,

 Luana Mayara Santos Ribeiro 29/01/2021

Pentium, da Intel, em 1993, ocasionou erros ao dividir números de ponto flutuante em um intervalo específico. Por exemplo, dividindo 4195835.0/3145727.0 obteve 1,33374 ao invés de 1,33382, um erro de 0,006%. Esse erro afetou alguns usuários. Estimava-se que 5 milhões de chips defeituosos em circulação. A empresa se ofereceu para substituir os chips para consumidores, um prejuízo de alguns milhões de dólares. Pentium tinha uma tabela com divisão falha, resultando em erros de arredondamento.



Wilson Wagner Dos Santos Nascimento 29/01/2021



Problemas no Mariner (1962) Custo: 18,5 milhões dólares Desastre: Mariner, um foguete com uma sonda espacial para Vênus, foi desviado de seu percurso de voo logo após o lançamento. O controle da missão destruiu o foguete 293 segundos após a decolagem. Causa: Um programador, ao passar para o computador uma fórmula que haviam lhe entregado escrita

manualmente, se esqueceu de uma barra. Sem ela, o software tratava variações normais de velocidade como se fossem sérios problemas, causando falhas po



[S1d3A] Sidney Alex 31/01/2021

Bug do milênio. Para economizar espaço de armazenamento de computador, softwares legados muitas vezes armazenavam anos para datas com números de dois dígitos, como 99 para 1999. Esses softwares também interpretavam 00 para significar 1900, em vez de 2000, por isso, quando o ano de 2000 veio, bugs apareceriam. Tudo poderia ser resolvido se encontrassem formas mais inteligentes de identificar o século em que estavam.



AV Alexandre Vieira Leonardo 31/01/2021

CIA distribuição de gás aos soviéticos (1982) Milhões de dólares e danos significativos a economia soviética. O software de controle se descontrolou e produziu uma intensa pressão no gasoduto Trans-Siberian, resultando na maior explosão não-nuclear da história. Agentes da CIA supostamente plantaram um bug em um sistema de computador canadense comprado pelos soviéticos para controlar seus gasodutos. Por isso, é muito importante empresas que desenvolvem softwares terem uma equipe de testes.

MF Mauricio Felipe Guimarães Ferreira 01/02/2021

Uma dúvida, foi plantando o bug propositalmente?

GN Gustavo Nogueira 01/02/2021

sim



VD Vinícius da Rosa Silva 31/01/2021

Problemas no aeroporto de Heathrow Mais de 100 vôos para o aeroporto de Heathrow em Londres sofreram alterações no dia 16 de fevereiro de 2020. O sistema de check-in sofreu falhas técnicas, alterando os planos de milhares de passageiros que dependiam da pontualidade dos vôos. Para impedir problemas semelhantes no futuro, mais rotinas de teste podem ser aplicadas no software, com diferentes cargas



GS guilherme santiago de santana 01/02/2021

TSB Bank Milhões de clientes do Banco TSB, do Reino Unido, tiveram suas contas bloqueadas após uma atualização de TI que levou a uma interrupção do banco online. A expectativa era de que uma atualização encerrasse os serviços bancários pela Internet e dispositivos móveis em um único fim de semana de abril último, mas acabou causando meses de interrupção.



GD Gabriel de Oliveira Ferreira - IF977 01/02/2021

Acidente de helicóptero CH-47 Chinook ZD576 O acidente desse helicóptero, pertencente a força aérea do Reino Unido, se chocou levando a morte de todos os passageiros a bordo. A EDS foi chamada na época para avaliar o software do FADEC (Full Authority Digital Engine Control), que integrava a aeronave. Após avaliar apenas 18% do software, a EDS já havia encontrado mais de 400 anomalias no código e concluiu que o software tinha uma parcela da responsabilidade pelo acidente.



MF Mauricio Felipe Guimarães Ferreira 01/02/2021

Virtual Case File O FBI desistiu da revisão de um sistema após quatro anos de esforço. O projeto Arquivo Virtual foi um maciço sistema de software integrado para agentes compartilharem arquivos de casos e outras informações. O Projeto apresentou ausência das práticas de Engenharia de Software, como a falta de um projeto bem estruturado, mudanças repetidas nas especificações, funcionários sem habilidades para o manuseio do software, Aumento constante do Escopo do projeto e um inchaço do código.



GN Gustavo Nogueira 01/02/2021

Lojas virtuais perderam R\$ 23,9 milhões na Black Friday de 2018. O grande prejuízo para as empresas, ocasionado por conta da instabilidade nos sites monitorados durante o período de Black Friday. Foi resultado da falha de falta de preparo para a demanda de acessos. A engenharia de software poderia ter preventido. Neste caso, não se organizar custou caro: o investimento para garantir que lojas não tenham problemas como esses durante a Black Friday não chegaria a 2% do prejuízo.



MA Matheus Antunes 01/02/2021

A falha ocorreu no sistema do Ministério da Saúde, que deixou expostos os dados pessoais de milhões de pessoas cadastradas no SUS ou beneficiários de um plano de saúde no país. A falha expôs indevidamente o login e a senha ao sistema que armazena os dados cadastrais das pessoas no Ministério da Saúde.

MA Matheus Antunes 01/02/2021

As credenciais de acesso estavam codificadas por base64, método facilmente decodificável e que não serve para a segurança de dados, em uma parte do código do site que fica aberto para visualização por qualquer usuário e acessível por meio da função "inspecionar elementos" de qualquer navegador. Felizmente, o problema já foi corrigido

PH

Pedro Henrique Roseno Bastos Silva 01/02/2021

Acidentalmente, em 2009, um programador da Google adicionou uma barra invertida em todas as URLs da gigante de Mountain View que eram direcionadas para o buscador da empresa. Dessa maneira, o site foi sinalizado como malware no mundo todo por cerca de uma hora, gerando um prejuízo total de quase US\$ 3 milhões (quase R\$ 7 milhões). Técnicas de engenharia de software, como programação em dupla, poderiam facilmente evitar esse tipo de problema.

MD

Matheus do Nascimento Araújo - SI 01/02/2021

CIA Trojan Causes Siberian Gas Pipeline Explosion
[https://www.risidata.com/Database/Detail/cia-trojan-causes-siberian-gas-pipeline-explosion ---](https://www.risidata.com/Database/Detail/cia-trojan-causes-siberian-gas-pipeline-explosion---)
----- Ainda na Guerra Fria, ao invés da URSS projetar o próprio software para comandar um sistema de gasodutos, Moscou decidiu importar um sistema canadense. Já em solo soviético, o software não foi inspecionado previamente pelo time. O software continha um bug para sabotar o projeto energético

JC

Júlio César de Carvalho Barros 01/02/2021

US\$ 327,6 milhões para a NASA Em setembro de 1999, quase depois de 10 meses de viagem para Marte, o Mars Climate Orbiter queimou e quebrou em pedaços. Uma comitê de revisão da NASA descobriu que o problema estava em um software que controlava os propulsores do orbitador. O sistema calculava a força que os propulsores deveria exercer em libras de força, mas uma outra parte do código que lia esse dado, assumia que estava na unidade métrica newtons por metro quadrado.

Júlio César de Carvalho Barros 01/02/2021

A falha poderia ter sido evitada se a especificação e validação dos requisitos de software tivessem sido realizadas corretamente. Fonte: <https://ezdevs.com.br/incidentes-envolvendo-problemas-de-software>

HL

Haziel Leite Farias 01/02/2021

Uma falha de configuração num servidor chines que armazenava dados de algumas redes sociais como Facebook e Linkedin causou um vazamento de mais de 400gb de dados. Isso se deu por um problema de encriptação. As empresas que faziam uso desse serviço terceirizado de servidor negaram a existencia de qualquer vazamento ou sequer se pronunciaram. De acordo com a LGPD as empresas que fazer uso desse serviço terceirizado são as responsáveis juridicamente por incidentes desse tipo.

PT

Pablo Timoteo do Nascimento 01/02/2021

depois do sistema da corretora Clear ficar 4 horas fora do ar, vários usuários fizeram reclamações, alguns, por não conseguirem fazer movimentações dentro desse tempo, chegaram a perder cerca de 100 mil reais. Este problema poderia ter sido evitado com validações prévias do sistema, segundo o CEO Sofist.

VH

Vinícius Henrique Silva 02/02/2021

Pentium, da Intel, ocasionalmente cometeu erros ao dividir números de ponto flutuante em um intervalo específico. Por exemplo, dividindo 4195835.0/3145727.0 obteve 1,33374 ao invés de 1,33382, um erro de 0,006%. Embora o bug afetasse apenas alguns usuários, se tornou um pesadelo nas relações públicas. Com uma estimativa de 5 milhões de chips defeituosos em circulação, a Intel se ofereceu para substituir os chips Pentium apenas para os consumidores que poderiam provar que eles precisavam.

Vinícius Henrique Silva 02/02/2021

<https://www.profissionaisti.com.br/alguns-dos-mais-famosos-erros-de-software-da-historia/>

BM

Bruno Martins Santos 02/02/2021

A desintegração do foguete Ariane 5, 37 segundos após o lançamento em sua viagem inaugural (vôo 501) é comumente referida como um dos bugs de software mais caros da história. Tudo o que foi necessário para explodir o foguete em menos de um minuto em sua viagem inaugural, espalhando escombros de fogo nos pântanos da Guiana Francesa, foi um pequeno programa de computador tentando inserir um número de 64 bits em um espaço de 16 bits.

Bruno Martins Santos 02/02/2021

O problema ocorreu pois o software que fora inicialmente projetado para o Ariane 4, foi reutilizado no Ariane 5 sem passar por uma verificação aprofundada do código, e como o novo foguete era mais potente que o anterior os valores que antes pareciam bobos, agora poderiam ser facilmente superados pelo Ariane 5.
<https://qastack.com.br/software/149888/what-was-the-historical-impact-of-ariane-5s-flight-501>

AD

Alisson Diego Diniz 02/02/2021

Durante a primeira Guerra do Golfo, um sistema (Patriot) americano de mísseis na Arábia Saudita falhou ao interceptar um míssil vindo do Iraque. O míssil destruiu acampamentos americanos. Um erro de arredondamento no software calculou incorretamente o tempo, fazendo com que o sistema Patriot ignorasse os mísseis Scud de entrada.

JB José Bruno Oliveira 03/02/2021

Um exemplo recente é o caso do banco Itaú, onde, por uma falha no software, todas as transações efetuadas por PIX foram efetuadas de maneira duplicada, causando um prejuízo de

aproximadamente 1 milhão de reais. Esse é um exemplo clássico nas consequências que a ausência ou pouco foco no período de testes pode causar.

JB José Bruno Oliveira 03/02/2021

Link: <https://tecnoblog.net/403899/itaú-faz-pix-em-dobro-e-processa-bancos-para-recuperar-r-1-milhao/>

PM Pedro Manoel Farias Sena de Lima 03/02/2021

Em 1983, o sistema de alerta precoce soviético falsamente indicou que os Estados Unidos tinham lançado cinco mísseis balísticos. Felizmente, o oficial de serviço soviético Stanislav Petrov tinha uma "sensação esquisita no estômago" e fundamentalmente, se os EUA estavam realmente atacando, eles lançariam mais de cinco mísseis, por isso ele relatou o aparente ataque como um alarme falso. Um bug no software soviético falhou ao detectar reflexos solares como falsos mísseis.

GG Guilherme Guerra Campos 03/02/2021

Houve uma falha grave de segurança no SISU 2019, onde alguns alunos ao preencherem seus dados para logar no sistema eram direcionados para perfis de outras pessoas.

AF Andre Filho 03/02/2021

Em 2001, todos os dados dos clientes da Cardsystems foram descobertos a partir de uma falha de segurança na arquitetura de seu negócio, deixando um prejuízo de 40 milhões de dólares à empresa, que veio a falir.

MR Matheus Ribeiro Brant Nobre 03/02/2021

Análise de vulnerabilidades de segurança em sistemas de Internet Banking utilizando ferramentas de código aberto: esse TCC utiliza as ferramentas de análise de vulnerabilidades Vega e Skipfish, ambas de código aberto e as vulnerabilidades classificando-as de acordo com a lista OWASP Top 10 de 2017, que abrange as vulnerabilidades mais encontradas em sistemas web do ano em questão. No decorrer do trabalho são elucidados diferentes exemplos de falha em larga escala nos sistemas de gestão utilizados

JV João Victor Marques dos Santos 03/02/2021

Um bug no software que regula as férias da american airlines resultou nas férias de todos os pilotos no dia de natal causando um impacto em 15 mil voos devido a falta de testes e garantia continua no software existente.

VB Victor Barros de Miranda Neves 04/02/2021

Falta de segurança no Aplicativo do Caixa TEM que forneceram o acesso aos auxílio emergencial da pandemia de 2020 e FGTS. Os prejuízos chegaram na faixa de R\$ 2 milhões mensais para a Caixa por golpes de acesso indevido. No meu ponto de vista. Acredito que o banco Caixa poderia ter investido em maiores sistemas de segurança, como por exemplo a verificação de 2 etapas com o smartphone ou tokens enviados via e-mail. O maior problema foi na engenharia da segurança da informação.

Hoje sabemos que as economias de TODAS as nações desenvolvidas são dependentes de software. Cada vez mais sistemas são controlados por software. Neste contexto, e sabendo que a Engenharia de Software se dedica às teorias, métodos e ferramentas para o desenvolvimento de software profissional envolvendo sistemas não-triviais e um conjunto de requisitos como guia, destaque um risco que pode contribuir para o fracasso de um projeto de software, sua probabilidade de ocorrer, como mitigar e qual ação tomar caso ele ocorra (ou contornar, ou resolver). Justifique sua resposta.

VM Vitor Mourato 28/01/2021

Na pesquisa, uma das falhas levantadas foi a de serviços municipais digitais que foram interrompidos devido à ataques da rede. Dessa forma, levantar requisitos não-funcionais que garantam a segurança e a funcionalidade do sistema é uma das principais atividades para a Engenharia de Software.

RF Renato Ferreira 28/01/2021

A falta de coordenação e planejamento detalhado podem contribuir para o fracasso de um projeto de software - vide o caso do Therac-25 - porquanto, sem uma coordenação efetiva, o corpo profissional envolvido com a criação de um produto de software não terá um norte, um corpo de diretrizes para cujo conteúdo possam olhar. Sem um bom planejamento, orçamentos podem ser estourados, produtos podem vir longe de estarem munidos com todas as funcionalidades necessárias etc. Pode-se dizer que a probabi +

RF Renato Ferreira 28/01/2021

Lidade desses problemas acontecerem é alta, pois, mesmo hoje em dia, com um corpo teórico e prático bem maduro na engenharia de software, empresas ainda estouram orçamentos e criam produtos com falhas absurdas - cyberpunk 2077, por exemplo. Uma

possível ação para que uma equipe seja bem coordenada é a adoção de protocolos de comunicação diárias de maneira que os engenheiros e outros participes sintam-se livres e encorajados a compartilhar problemas. Quanto mais cedo uma falha é descoberta, mais

 Renato Ferreira 28/01/2021

cedo ela poderá ser consertada.

 Milton Souto Maior 28/01/2021

No contexto do facebook, a falha encontrada foi a exposição do token de acesso. Essa falha poderia ter sido evitada seguindo as seguintes ações: 1- testes manuais pesados de usabilidade, visando não só a funcionalidade, mas também uma análise de informações que são trafegadas 2 - Estudar uma maneira de criptografar o token de acesso de maneira que não possa ser utilizado olhando o corpo da requisição HTTP

 Milton Souto Maior 28/01/2021

3 - Eventualmente analisar as informações que o cliente está consumindo da API, afim de ter certeza que todas as informações que estão sendo enviadas, estão sendo consumidas

 Pedro Falcão 29/01/2021

Um mau planejamento e falta de testes. No caso dos prisioneiros onde a falha foi na programação do software, se o planejamento falhasse (como aconteceu), os testes seriam úteis para detectar o(s) erro(s).

 Itérbio Arantes Andrade 29/01/2021

Um dos princípios fundamentais da Eng. de Software é o levantamento dos requisitos funcionais e não funcionais, "saber" o que dá certo ou errado antes mesmo de por em prática, diminui erros e acelera o desenvolvimento. A não prática desse princípio, talvez, não leve o projeto para um fracasso total, contudo, deixará de mitigar vários riscos do mesmo, gerando possíveis retribalhos que possuem uma grande chance de advir.

 Luana Mayara Santos Ribeiro 29/01/2021

A falta de organização e testes, sendo da falha por uma tabela de divisão falha. Uns testes teriam visto que a divisão estava errada.

 Wilson Wagner Dos Santos Nascimento 30/01/2021

falta de percepção da realidade, risco de um trabalho mal feito, em união com outros fatores como falta de coordenação, com certeza são fatores que aumenta a probabilidade de erros, a solução é escolher pessoas capacitadas e coordena-las corretamente.

 [S1d3A]Sidney Alex 31/01/2021

Um mal planejamento associado a um produto que não tem público e utilidade.

 Alexandre Vieira Leonardo 31/01/2021

Por isso, é muito importante empresas que desenvolvem softwares terem uma equipe de testes em seus projetos. Muito bem treinados! E mesmo assim ainda tem risco de falhas. Isso deve estar no começo do projeto minimiza os impactos do projeto consumidor final o que vai utilizar dele.

 Vinícius da Rosa Silva 31/01/2021

Um planejamento demasiadamente grandioso, que impossibilita a execução adequada do Software por ter planos grandiosos demais para uma quantidade limitada de recursos. A probabilidade de isso ocorrer não é tão grande, mas é possível, principalmente para engenheiros de Software inexperientes. Para impedir o mesmo, devemos ter clara consciência das limitações técnicas de uma equipe antes de embarcarmos em um projeto

 guilherme santiago de santana 01/02/2021

A falta de testes pode deixar que problemas existentes no software passem despercebidos, e algumas pequenas falhas podem fazer um grande estrago no software final aplicado

 Gabriel de Oliveira Ferreira - IF977 01/02/2021

Desconhecer o cliente final que vai utilizar o software, por exemplo, um software que tem como público alvo pessoas idosas não pode ter o mesmo nível de complexidade na sua interface quanto um app que foi feito para um público mais jovem. Uma forma de contornar isso seria modificar a interface ao tornar ela mais intuitiva e, se for o caso, também simplificar a regra de negócio se alterar a interface não for suficiente.

 Mauricio Felipe Guimarães Ferreira 01/02/2021

Risco: Má definição do escopo do projeto. Probabilidade: Alta probabilidade de acontecer. Mitigação: Ter um procedimento formal, previamente definido e documentado para o controle das solicitações de mudanças é um fator importante para o gerenciamento do escopo. Ação: Reformulação no Plano de Gerenciamento do Escopo, pois ele é a principal referência para a equipe do projeto. Nele está contido os planos auxiliares e os processos a serem realizados.

 Pedro Henrique Roseno Bastos Silva 01/02/2021

A construção de uma interface de usuário pouco intuitiva ou complexa demais para a situação ao qual vai ser usada, pode se tornar uma dor de cabeça para o usuário. Por isso é sempre importante conversar bastante com o cliente.

GN

Gustavo Nogueira 01/02/2021

Desenvolvimento de site que não consegue suportar um número alto de usuários em momentos específicos. Esse problema tem alta probabilidade de acontecer, muitos sites têm servidores mais simples para deduzir despesas. Para mitigar, pode haver um procedimento usando probabilidade e estatística para prever os momentos que o site terá grande número de acessos e tentar suprir essa demanda.

MD

Matheus do Nascimento Araújo - SI 01/02/2021

Não abordar o problema em sua completude. Atualmente, estamos nos tornando cada vez mais especialistas e menos generalistas. Se tornou usual termos uma visão menos atenta ao nosso derredor e mais atenta ao nosso espaço focal. No caso, não trago uma falha em específico, mas saliento que os times devem ter uma abordagem menos sequaz e mais pragmática, bem como uma visão menos segmentária e mais holística.

MA

Matheus Antunes 01/02/2021

Surgimento de imprevistos com os recursos: No âmbito financeiro, podendo impossibilitar a equipe usufruir de técnicas/tecnologias previamente estabelecidas, como o fator humano, em que possa haver uma demanda a mais de tempo para uma adaptação ao contexto. Para mitigar, pode haver um planejamento mais bem estruturado de recursos ao longo de todo o processo.

PT

Pablo Timoteo do Nascimento 01/02/2021

Um sistema que pode por alguma falha, comprometer seu banco de dados, assim prejudicando a vida de diversos clientes e da empresa no geral, por mais que a probabilidade disso acontecer em um projeto feito por pessoas competentes seja bem baixa, ainda assim pode comprometer bastante o ambiente que depende desse sistema. Uma forma de mitigar esse problema, seria o de sempre: diversos testes e controle.

VH

Vinícius Henrique Silva 02/02/2021

Como citado por alguns colegas, um sistema comprometer suas informações de banco de dados, é com certeza um problema gravíssimo, deixando então exposto dados de diversos clientes; Para que haja mitigação, deveria haver um planejamento mais bem estruturado na criação do software e na sua testagem.

BM

Bruno Martins Santos 02/02/2021

Má definição no escopo do projeto e uma precária organização da equipe, são de fato, catalisadores de diversos problemas em um desenvolvimento. Então antes de uma equipe se aventurar em um projeto é necessário entender as limitações de cada membro.

AD

Alisson Diego Diniz 02/02/2021

Um risco que pode contribuir para o fracasso de um projeto de software seria uma implementação não clara e limpa durante a codificação, pois isto pode gerar problemas e uma grande perca de tempo posteriormente. Com isto, deve-se sempre buscar as melhores formas de fazer o software.

PM

Pedro Manoel Farias Sena de Lima 03/02/2021

Um dos grandes problemas hoje de sistemas não-triviais e com uma grande estrutura é a segurança dos dados, caso a empresa não tenha protocolos seguros, sistemas de autenticação falhos e criptografias fracas, esses dados podem ficar expostos para malwares, o que pode chegar a custar milhões para a empresa. O que pode ser feito pra evitar o problema é garantindo que todas essas etapas sejam bem implementadas e que os desenvolvedores realizem manutenções preventivas caso sejam necessárias.

GG

Guilherme Guerra Campos 03/02/2021

Há sempre o risco de se perder informações sensíveis durante o desenvolvimento. Para contribuir com a minimização desse risco é necessário implementar backups para resgatar informações importantes que possam serem deletadas. É importante também sempre versionar scripts que deverão subir para produção, preparar um ambiente que divida as responsabilidades da equipe de DEV e equipe de testes, capacitar os profissionais de desenvolvimento para adotarem os melhores preceitos, etc.

AF

Andre Filho 03/02/2021

Muitos dos maiores riscos lidam com a maneira como os desenvolvedores de um sistema lidam com informações e sua importância - segurança é algo extremamente necessário ao lidar com dados no ambiente virtual de hoje em dia -, entretanto, falhas de software em si, as vezes até mesmo erros de digitação em códigos podem ser fatais para o funcionamento de uma aplicação e, por sua vez, podem prejudicar toda uma camada produtiva. É importantíssimo que se adote um processo de desenvolvimento ciente diss

VB

Victor Barros de Miranda Neves 04/02/2021

Os projetos de softwares têm como riscos: O risco do projeto em si, como custo, tempo para execução, recursos para desenvolver. Riscos técnicos, são as habilidades técnicas dos desenvolvedores ou novas tecnologias. E por fim os riscos de negócio que são a viabilidade para que o software seja criado, a aceitação por parte do usuário ou orçamento para execução. Nesse contexto a mitigação de risco acontece com a análise e monitoramento pelos gerentes de projeto e suipes para evitar ou minimizar

perfis do time

Métodos de trabalho

Método [de trabalho] para identificar as personalidades dos participantes dos times com base na técnica 16 personalidades

🔗 Referências

Teste 16 personalities

<https://bit.ly/3eLYD2D>

Myers & Briggs' 16 Personality Types

<https://www.truity.com/page/16-personality-types-myers-briggs>

🔗 Links compartilhados

 **Vinícius da Rosa Silva**

Teste-Eneagrama

<https://www.idrlabs.com/pt/eneagrama/teste.php>

Qual a personalidade resultante do seu teste?

 **Haziel Leite Farias** 27/01/2021

Executivo ESTJ-A

 **Vitor Mourato** 27/01/2021

Arquiteto INTJ

 **Pedro Falcão** 28/01/2021

Mediator INFP-T

 **Milton Souto Maior** 28/01/2021

Executivo ESTJ-A

 **Mauricio Felipe Guimarães Ferreira** 28/01/2021

Cônsul ESFJ-A

 **Rafael Dias** 28/01/2021

Ativista ENFP-T

 **Isabela Carneiro Leão Menezes** 28/01/2021

Ativista ENFP-T

 **[S1d3A]Sidney Alex** 29/01/2021

Defensor ISFJ-A

 **Luana Mayara Santos Ribeiro** 29/01/2021

Defensor ISFJ-A

 **Wilson Wagner Dos Santos Nascimento** 30/01/2021

Comandante ENTJ-T

 **Matheus Antunes** 30/01/2021

Mediator INFP-T

 **Victoria Pantoja do Amaral** 31/01/2021

Animador ESFP-T

 **Alexandre Vieira Leonardo** 31/01/2021

Defensor ISFJ-A

 **Vinícius da Rosa Silva** 31/01/2021

Comandante-ENTJ

 **guilherme santiago de santana** 01/02/2021

Animador ESFP-T

PH Pedro Henrique Roseno Bastos Silva 01/02/2021
Virtuoso, ISTP

GN Gustavo Nogueira 01/02/2021
Protagonista, ENFJ-A

RF Renato Ferreira 01/02/2021
Inovador, ENTP-A

GD Gabriel de Oliveira Ferreira - IF977 01/02/2021
Advogado, INFJ-T

MD Matheus do Nascimento Araújo - SI 01/02/2021
Prestativo, ESTJ

AF Andre Filho 01/02/2021
Ativista, ENFP

BM Bruno Martins Santos 01/02/2021
Cônsul ESFJ-A

PT Pablo Timoteo do Nascimento 01/02/2021
Lógico, INTP

VH Vinícius Henrique Silva 02/02/2021
Defensor, ISFJ-A

JC Júlio César de Carvalho Barros 02/02/2021
Comandante, ENTJ-A

AD Alisson Diego Diniz 02/02/2021
Mediator, INFP-T

JB José Bruno Oliveira 03/02/2021
ISJP

GG Guilherme Guerra Campos 03/02/2021
Defensor, ISFJ-T

DC Daniel Carvalho de Oliveira 03/02/2021
Mediator INFP-T

PM Pedro Manoel Farias Sena de Lima 03/02/2021
Diplomata, INFJ-A

GG Gabriel Gomes de Melo 03/02/2021
Defensor, ISFJ-T

MR Matheus Ribeiro Brant Nobre 03/02/2021
Protagonista, ENFJ-T

LD Lucas do Carmo Barbosa 03/02/2021
Aventureiro, ISFP-T

IA Itérbio Arantes Andrade 03/02/2021
Logístico, ISTJ-T

VB Victor Barros de Miranda Neves 04/02/2021
Comandante, ENTJ-T

No geral, você concordou com os resultados do seu teste? O que concordou muito e discordou completamente?

HL Haziel Leite Farias 27/01/2021
Concordo completamente. Não faço nenhuma ressalva. De fato sinto-me confortável com o resultado, e acredito que foi bem aquilo que eu já reparava em mim.

- VM** **Vitor Mourato** 27/01/2021
Concordo bastante, para as poucas perguntas respondidas, acredito que traçaram um perfil bastante razoável.
- PF** **Pedro Falcão** 28/01/2021
Concordo na maioria, exceto na porcentagem de intuição e sentimentalismo.
- MS** **Milton Souto Maior** 28/01/2021
Concordo majoritariamente, exceto no quis diz respeito a não trabalhar "sozinho"
- MF** **Mauricio Felipe Guimarães Ferreira** 28/01/2021
Concordo na maior parte, entretanto o estilo social citado citado não correspondeu a realidade.
- SA** **[S1d3A]Sidney Alex** 29/01/2021
Concordo e discordo ao mesmo tempo. Acredito que todas as escolhas podem mudar dependendo da situação.
- LM** **Luana Mayara Santos Ribeiro** 29/01/2021
Concordo em algumas coisas, exceto em sentimento e julgador.
- WW** **Wilson Wagner Dos Santos Nascimento** 30/01/2021
Concordei em partes
- MA** **Matheus Antunes** 30/01/2021
Concordo em muitas partes
- VP** **Victoria Pantoja do Amaral** 31/01/2021
Concordo em boa parte, apesar de não conseguir expressar mais tanto essas características da minha personalidade devido à pandemia
- AV** **Alexandre Vieira Leonardo** 31/01/2021
Concordo totalmente. Acho que ser humano passa por mudança constante.
- VD** **Vinícius da Rosa Silva** 31/01/2021
Concordei bastante
- GS** **guilherme santiago de santana** 01/02/2021
Concordei completamente
- PH** **Pedro Henrique Roseno Bastos Silva** 01/02/2021
Sim, concordo muito.
- GN** **Gustavo Nogueira** 01/02/2021
Concordo em parte, eu tinha muito carisma e liderança alguns anos atrás, mas com o tempo perdi parte dessas características. Concordo que sou muito sentimental. E discordo que sou mais intuitivo do que observador.
- IC** **Isabela Carneiro Leão Menezes** 01/02/2021
Concordo demais com tudo que foi citado dentro do meu perfil.
- RF** **Renato Ferreira** 01/02/2021
Concordo pontualmente com meu perfil.
- GD** **Gabriel de Oliveira Ferreira - IF977** 01/02/2021
Concordo
- MD** **Matheus do Nascimento Araújo - SI** 01/02/2021
Não muito. Faltou uma leitura mais abrangente em relação à impulsividade, creio eu.
- AF** **Andre Filho** 01/02/2021
Concordo até certo ponto. Acho que minha atitude em relação a alguns pontos muda muito de acordo com meu humor.
- BM** **Bruno Martins Santos** 01/02/2021
Concordo em certas partes.
- PT** **Pablo Timoteo do Nascimento** 01/02/2021
Concordo bastante.
- VH** **Vinícius Henrique Silva** 02/02/2021

Concordo bastante. Realizei o teste anteriormente em outra disciplina, acabei obtendo o mesmo resultado.

JC Júlio César de Carvalho Barros 02/02/2021
Concordo parcialmente

AD Alisson Diego Diniz 02/02/2021
Concordo completamente

JB José Bruno Oliveira 03/02/2021
Concordo bastante.

GG Guilherme Guerra Campos 03/02/2021
Acabei concordando em partes. Me vejo com perfil defensor, porém, não me vejo como uma pessoa que é movido por emoção ao invés da razão.

DC Daniel Carvalho de Oliveira 03/02/2021
sim concordo com tudo

PM Pedro Manoel Farias Sena de Lima 03/02/2021
No geral concordo. Concordo no aspecto mais introvertido, mas discordo um pouco em como eu tomo as decisões.

GG Gabriel Gomes de Melo 03/02/2021
Concordei bastante, principalmente no que tange o altruísmo.

MR Matheus Ribeiro Brant Nobre 03/02/2021
Concordei e fiquei feliz por perceber que os planos que faço para o futuro convergem com os pontos fortes da minha personalidade.

LD Lucas do Carmo Barbosa 03/02/2021
Não concordei muito na verdade, pelo menos me analisando pelo agora não me vi encaixando completamente na personalidade descrita, mas em certos aspectos sim me vejo representado nela.

LD Lucas do Carmo Barbosa 03/02/2021
Discordei dos pontos de ser feliz em ser quem é e da parte em que falam q aventureiros buscam empurrar limites da convenção social.

IA Itérbio Arantes Andrade 03/02/2021
Concordo com quase tudo no geral, principalmente no que se refere à observador e pensante.

VB Victor Barros de Miranda Neves 04/02/2021
Concordei e a maioria dos resultados mostraram como é minha personalidade. Principalmente na Energia que deu como resultado intuitivo e na Natureza como Pensante.

Qual o resumo do seu perfil?

HL Haziel Leite Farias 27/01/2021
Os Executivos representam tradição e ordem, usando sua compreensão do que é certo, errado e socialmente aceitável para unir famílias e comunidades. Eles abraçam os valores da honestidade, da dedicação e da dignidade, pessoas com o tipo da personalidade de Executivo são valorizados pelos seus conselho e orientação clara, e conduzem com prazer os caminhos difíceis.

VM Vitor Mourato 27/01/2021
Arquitetos são imaginativos, curiosos e prezam por princípios para fundamentar suas ações.

MS Milton Souto Maior 28/01/2021
Executivos são seguidores de tradições e ordens, usam a razão acima da emoção para que não haja conflito de interesses.

PF Pedro Falcão 28/01/2021
Os INFPs são idealistas imaginativos, guiados por seus próprios valores e crenças fundamentais.

MF Mauricio Felipe Guimarães Ferreira 28/01/2021
Os Cônsules são altruistas, e levam a sério a responsabilidade de ajudar e fazer o que é certo. No entanto, ao contrário da personalidade mais idealistas, as Consultores basearão sua bússola moral em tradições e leis estabelecidas, defendendo a autoridade e as regras, ao invés

de extrair sua moralidade da filosofia ou do misticismo.

 RD Rafael Dias 28/01/2021

Extrovertido, que aproveitam o momento e desfrutam da atividade social e emocional

 SA [S1d3A]Sidney Alex 29/01/2021

Defensores são verdadeiros altruístas, atendendo bondade com bondade em excesso e envolvendo o trabalho e as pessoas nas quais eles acreditam com entusiasmo e generosidade.

 LM Luana Mayara Santos Ribeiro 29/01/2021

Defensores tem personalidade única, uma vez que muitas de suas qualidades desafiam seus próprios traços individuais.

 WW Wilson Wagner Dos Santos Nascimento 30/01/2021

A sua vida é limitada. então não gaste-a vivendo a vida de outra pessoa. Não se fique preso devido à dogmas – que resulta em viver pensando como os outros. Não deixe que o barulho das opiniões das outras pessoas afogue a sua voz interna. E o mais importante, tenha a coragem de seguir o seu coração e intuição. Eles de alguma forma já sabem quem você realmente quer ser. Todo o resto é secundário.

 MA Matheus Antunes 30/01/2021

Podem ser vistos como calmos, reservados, ou mesmo tímidos. São guiados pelos seus princípios ao invés da razão, excitação ou praticidade e são liderados pela pureza de sua intenção, não recompensas e punições.

 VP Victoria Pantoja do Amaral 31/01/2021

ESFPs são artistas vivazes que encantam e envolvem as pessoas ao seu redor. Eles são espontâneos, energéticos e amantes da diversão, e têm prazer nas coisas ao seu redor: comida, roupas, natureza, animais e principalmente pessoas

 AV Alexandre Vieira Leonardo 31/01/2021

Os Defensores assumem as suas responsabilidades pessoalmente, consistentemente indo acima e além, fazendo tudo o que podem para exceder as expectativas e prazer outros, no trabalho e em casa.

 VD Vinícius da Rosa Silva 31/01/2021

Comandantes são líderes naturais. Pessoas com esse tipo de personalidade encarnam os dons de carisma e confiança e projetam autoridade de uma forma que atrai multidões que estão atrás de um objetivo comum. Mas, ao contrário de seu parceiro Protagonista mais sensível, os Comandantes são caracterizados por um nível de racionalidade, muitas vezes cruel, usando sua unidade, determinação e mentes afiadas para alcançar qualquer fim que eles têm definido para si

 GS guilherme santiago de santana 01/02/2021

Bons Animadores amam ser o centro das atenções, mas todo o mundo é um palco. Muitas pessoas famosas com o tipo de personalidade de Animador são realmente atores, eles também gostam de colocar um show para seus amigos, conversam com uma sagacidade única e sabedoria, absorvendo a atenção e tornando cada saída em uma festa. Totalmente sociáveis os Animadores gostam das coisas simples, e não há maior felicidade para eles que se divertirem com um grupo de amigos.

 PH Pedro Henrique Roseno Bastos Silva 01/02/2021

Virtuosos adoram explorar com suas mãos e seus olhos, tocando e examinando o mundo a sua volta com racionalismo tranquilo e uma espiritualidade curiosa. Pessoas com esse tipo de personalidade são fabricantes naturais, que movem de projeto a projeto construindo coisas úteis e o supérfluo é para se divertir, e aprender através do ambiente conformem vão. Geralmente mecânicos e engenheiros. Personalidades virtuosas estão contentes quando estão sujando as mãos, desmontando coisas e remontando estas,

 GN Gustavo Nogueira 01/02/2021

Protagonistas são líderes naturais, cheios de paixão e carisma. Formando cerca de dois por cento da população, essas personalidades são muitas vezes nossos políticos, nossos treinadores e nossos professores, estendendo a mão e inspirando outros para conseguir e fazer o bem no mundo.

 IC Isabela Carneiro Leão Menezes 01/02/2021

Os Ativistas são pessoas bastante criativas, empáticas e emocionais. Normalmente são bastante populares, o que faz com que seu estilo de liderança seja baseado em inspirar e motivar as pessoas ao seu redor. É um excelente comunicador e bastante curioso.

 RF Renato Ferreira 01/02/2021

ENTPs são inovadores inspirados, motivados a encontrar novas soluções para problemas intelectualmente desafiadores. Eles são curiosos, espertos, e procuram compreender as pessoas, sistemas e princípios que os cercam. Com a mente aberta e não convencionais. os

visionários desejam analisar, compreender e influenciar outras pessoas. ENTPs gostam de brincar com ideias e especialmente de brincar com os outros. Eles usam seu raciocínio rápido e domínio da linguagem para manter o controle sobre outras

RF Renato Ferreira 01/02/2021

pessoas, muitas vezes zombando de seus hábitos e excentricidades. Enquanto o ENTP gosta de desafiar os outros, no final eles geralmente ficam felizes em viver e deixar viver. Eles raramente são críticos, mas podem ter pouca paciência com pessoas que não conseguem acompanhar.

GD Gabriel de Oliveira Ferreira - IF977 01/02/2021

A personalidade de Advogado é muito rara, representando menos de um por cento da população, mas esta deixa sua marca no mundo. Eles têm um sentido inato de idealismo e moralidade, mas o que a distingue da personalidade idealista é a sua determinação e firmeza – Os Advogados não são sonhadores ociosos, mas pessoas capazes de tomar medidas concretas para realizar seus objetivos e fazer um impacto positivo e duradouro.

MD Matheus do Nascimento Araújo - SI 01/02/2021

As pessoas do Tipo 2 são prestativas, porque gostam de ajudar os outros preocupando-se mais com os outros do que consigo. Seu vício emocional inconsciente é o orgulho, que por serem prestativos, acham-se capazes e independentes. São amigáveis, carismáticas e atrativas, sendo o tipo de pessoa que os outros gostariam de conhecer. São boas como amigas e queridas onde vivem. Elas têm uma capacidade boa de perceber os problemas alheios.

MD Matheus do Nascimento Araújo - SI 01/02/2021

Preocupam-se cuidadosamente com as pessoas, cada uma de forma particular, com o objetivo de apenas agradá-las. São sensíveis para perceber os estados de espírito daqueles que desejam agradar. Comportam-se de maneira diferente com cada pessoa, mas não estão sendo falsos por isso. Oferecem graciosamente seu tempo e energia para ajudar outras pessoas, e suas habilidades e recursos estão normalmente disponíveis. Dificilmente se recusam a ajudar os outros e chegam a fazer sacrifícios pelos outros.

MD Matheus do Nascimento Araújo - SI 01/02/2021

São confiantes, consideram-se capazes e auto-suficientes, que sabem e podem fazer. Odeiam pedir algo a alguém e odeiam receber ajuda alheia. Procuram em manter a imagem idealizada, para não ferir seu orgulho. Sentem-se mal quando não conseguem ajudar alguém. Costumam se considerar boas a ponto de não ter necessidade de competir. Consideram-se bem-intencionadas.

BM Bruno Martins Santos 01/02/2021

As pessoas com o tipo de personalidade de Cônsul gostam de estar a disposição desfrutando de qualquer papel que lhes permita participar de forma significativa, desde que saibam que são valorizados e apreciados. As personalidades Cônsules respeitam a hierarquia e fazem o melhor que podem para se posicionarem com alguma autoridade, em casa e no trabalho.

PT Pablo Timoteo do Nascimento 01/02/2021

As pessoas com o tipo de personalidade Lógica adoram padrões e detectarem discrepâncias entre as declarações, isso pode até ser descrito como um passatempo, então seria uma má ideia de mentir para um Lógico.

VH Vinícius Henrique Silva 02/02/2021

O Defensor é único, uma vez que muitas de suas qualidades desafiam seus próprios traços individuais. Apesar da empatia, os Defensores podem ser ferozes quando precisam proteger sua família ou amigos; embora quietos e reservados, eles geralmente têm habilidades de pessoas bem desenvolvidas e relações sociais robustas; e embora procurem segurança e estabilidade, essas personalidades podem estar notavelmente abertas à mudança desde que se sintam compreendidas e respeito.

JC Júlio César de Carvalho Barros 02/02/2021

Um Comandante (ENTJ) é alguém com traços de personalidade Extrovertida, Intuitiva, Pensativa e Julgadora. Eles são pessoas decididas que amam o impulso e a realização. Eles reúnem informações para construir suas visões criativas, mas raramente hesitam por muito tempo antes de agir de acordo com elas.

AD Alisson Diego Diniz 02/02/2021

Podem ser vistos como calmos, reservados, ou mesmo tímidos. São guiados pelos seus princípios ao invés da razão, excitação ou praticidade e são liderados pela pureza de sua intenção, não recompensas e punições.

GG Guilherme Guerra Campos 03/02/2021

A personalidade de Defensor é única, uma vez que muitas de suas qualidades desafiam seus próprios traços individuais. Apesar da empatia, os Defensores podem ser ferozes quando precisam proteger sua família ou amigos; embora quietos e reservados, eles geralmente têm habilidades de pessoas bem desenvolvidas e relações sociais robustas; e embora procurem segurança e estabilidade, essas personalidades podem estar notavelmente abertas à mudança

desde que se sintam compreendidas e respeitadas.

DC

Daniel Carvalho de Oliveira 03/02/2021

Personalidades de Mediador são verdadeiros idealistas procurando o melhor mesmo nas piores pessoas e eventos, procurando um jeito de melhorar as coisas. Enquanto eles podem ser vistos como calmos, reservados, ou mesmo tímidos, Mediadores têm uma chama interior e uma paixão que pode realmente brilhar. Composto por apenas 4% da população, o risco de se sentir incompreendido é infelizmente alto para as pessoas com personalidade de Mediador.

PM

Pedro Manoel Farias Sena de Lima 03/02/2021

A personalidade de Advogado é muito rara, representando menos de um por cento da população, mas esta deixa sua marca no mundo. Eles têm um sentido inato de idealismo e moralidade, mas o que a distingue da personalidade idealista é a sua determinação e firmeza – Os Advogados não são sonhadores ociosos, mas pessoas capazes de tomar medidas concretas para realizar seus objetivos e fazer um impacto positivo e duradouro.

GG

Gabriel Gomes de Melo 03/02/2021

A pessoa com a personalidade de Defensor é única, uma vez que muitas de suas qualidades desafiam seus próprios traços individuais. Apesar da empatia, os Defensores podem ser ferozes quando precisam proteger sua família ou amigos; embora quietos e reservados, eles geralmente têm habilidades de pessoas bem desenvolvidas e relações sociais robustas; e embora procurem segurança e estabilidade, essas personalidades podem estar notavelmente abertas à mudança.

MR

Matheus Ribeiro Brant Nobre 03/02/2021

Protagonistas são líderes naturais, cheios de paixão e carisma. Formando cerca de dois por cento da população, essas personalidades são muitas vezes nossos políticos, nossos treinadores e nossos professores, estendendo a mão e inspirando outros para conseguir e fazer o bem no mundo. Com uma confiança natural que gera influência, Protagonistas tem um grande orgulho e alegria em guiar os outros a trabalharem juntos para melhorar a si mesmos e sua comunidade.

LD

Lucas do Carmo Barbosa 03/02/2021

As pessoas com personalidades Aventureiras são verdadeiros artistas, mas não necessariamente no sentido típico onde eles estão pintando pequenas e felizes árvores. Mas muitas vezes eles são perfeitamente capazes disso. Eles preferivelmente usam estética, design e até mesmo suas próprias escolhas e ações para empurrar os limites da convenção social. As personalidades Aventureiras gostam de perturbar as expectativas tradicionais com experiências de beleza e comportamento – as chances são, que eles

LD Lucas do Carmo Barbosa 03/02/2021

expressaram mais de uma vez a frase “Não me encaixotem!”

IA

Itérbio Arantes Andrade 03/02/2021

Acredita-se que o tipo de personalidade Logística é o mais abundante, constituindo cerca de 13% da população. Suas características definidoras de integridade, lógica prática e dedicação incansável ao dever tornam os Logísticos um núcleo vital para muitas famílias, bem como organizações que defendem tradições, regras e padrões, tais como escritórios de advocacia, órgãos reguladores e militares.

VB

Victor Barros de Miranda Neves 04/02/2021

Comandantes são líderes naturais. Pessoas com esse tipo de personalidade encarnam os dons de carisma e confiança e projetam autoridade de uma forma que atrai multidões que estão atrás de um objetivo comum. Mas, ao contrário de seu parceiro Protagonista mais sensível, os Comandantes são caracterizados por um nível de racionalidade, muitas vezes cruel, usando sua unidade, determinação e mentes afiadas para alcançar qualquer fim que eles têm definido para si.

Olhando os testes dos outros participantes, há uma diversidade da equipe ou todos tem praticamente o mesmo perfil?

MF

Mauricio Felipe Guimarães Ferreira 28/01/2021

Houve uma diversidade de 100% entre os membros da equipe

SA

[S1d3A]Sidney Alex 29/01/2021

Diversidade gigante.

VM

Vitor Mourato 29/01/2021

Foi bem diverso

LM

Luana Mayara Santos Ribeiro 29/01/2021

Bastante diverso.

WW

Wilson Wagner Dos Santos Nascimento 30/01/2021

Diverso

- MA** Matheus Antunes 30/01/2021
Grande diversidade
- VP** Victoria Pantoja do Amaral 31/01/2021
Bastante diverso
- AV** Alexandre Vieira Leonardo 31/01/2021
Foi diverso
- PF** Pedro Falcão 31/01/2021
Diverso
- VD** Vinícius da Rosa Silva 31/01/2021
Relativamente diverso
- GS** guilherme santiago de santana 01/02/2021
Um tanto quanto diverso
- PH** Pedro Henrique Roseno Bastos Silva 01/02/2021
Há uma boa diversidade.
- GN** Gustavo Nogueira 01/02/2021
Os resultados foram bem diversos
- IC** Isabela Carneiro Leão Menezes 01/02/2021
bastante diverso
- RF** Renato Ferreira 01/02/2021
Meu time não é tão diverso.
- GD** Gabriel de Oliveira Ferreira - IF977 01/02/2021
Há diversidade
- MD** Matheus do Nascimento Araújo - SI 01/02/2021
Creio que sim
- AF** Andre Filho 01/02/2021
Percebo que há uma diversidade, mas a maioria é extrovertida.
- BM** Bruno Martins Santos 01/02/2021
Muito diverso.
- PT** Pablo Timoteo do Nascimento 01/02/2021
Bem diverso até.
- VH** Vinícius Henrique Silva 02/02/2021
Há uma boa diversidade.
- JC** Júlio César de Carvalho Barros 02/02/2021
Bastante diverso
- AD** Alisson Diego Diniz 02/02/2021
Sim, bastante diversidade
- JB** José Bruno Oliveira 03/02/2021
Sim, é bastante diverso
- GG** Guilherme Guerra Campos 03/02/2021
Bastante diverso.
- DC** Daniel Carvalho de Oliveira 03/02/2021
sim, há diversidade
- PM** Pedro Manoel Farias Sena de Lima 03/02/2021
É bastante diverso
- GG** Gabriel Gomes de Melo 03/02/2021
Os resultados foram bastante diversos, o que mostra que há pluralidade de personalidades na disciplina

- MR** Matheus Ribeiro Brant Nobre 03/02/2021
Há diversidade, porém a equipe é pequena (apenas três pessoas) e duas têm personalidades de gestão.
- LD** Lucas do Carmo Barbosa 03/02/2021
Sim na verdade, muito diverso
- IA** Itérbio Arantes Andrade 03/02/2021
Sim, existem vários perfis diferentes
- VB** Victor Barros de Miranda Neves 04/02/2021
Tem bastante diversidade

Qual o impacto desses perfis para o projeto como um todo? De que serve, na sua opinião, um teste como esse?

- MF** Mauricio Felipe Guimarães Ferreira 28/01/2021
Isso mostra a diversificação das personalidades, que por sua vez pode significar uma gama maior de habilidades e conhecimentos para serem compartilhados pelo grupo.
- SA** [S1d3A]Sidney Alex 29/01/2021
São diversas habilidades e prováveis pontos de vista diferentes para os possíveis problemas que vierem a ser apresentados.
- VM** Vitor Mourato 29/01/2021
Haverão opiniões distintas e modos distintos de ver a mesma coisa, que irão naturalmente agregar mais à produção do projeto.
- PF** Pedro Falcão 29/01/2021
Como o próprio nome já explicita, diversidade vem do diferente, e o diferente traz novos horizontes, novas perspectivas, que é algo ideal para um time.
- LM** Luana Mayara Santos Ribeiro 29/01/2021
Por ter um grupo diversificado em relação a personalidade, com opiniões e reações distintas, que é o legal para uma equipe equilibrada.
- WW** Wilson Wagner Dos Santos Nascimento 30/01/2021
Diversidade é sempre positivo
- MA** Matheus Antunes 30/01/2021
Obter várias perspectivas diante dos problemas , assim obtendo uma maior possibilidade de encará-los de maneira mais satisfatória.(com ramificações de ideias a partir de um ponto crítico)
- VP** Victoria Pantoja do Amaral 31/01/2021
Os perfis servem para ter uma ideia se certas combinações de personalidades são harmoniosas, ou se podem gerar conflitos.
- AV** Alexandre Vieira Leonardo 31/01/2021
Com os perfis diferentes podemos ter equilíbrios no problema. assim teremos como dividir o trabalho pelo perfis ou reloca.
- VD** Vinícius da Rosa Silva 31/01/2021
O teste é útil a medida em que, com a análise dos perfis, podemos melhor compreender as diferenças entre os indivíduos e montar equipes mais eficientes e diversas
- GS** guilherme santiago de santana 01/02/2021
É interessante ter um grupo com personalidades diversas, pois os integrantes podem se complementar.
- PH** Pedro Henrique Roseno Bastos Silva 01/02/2021
Vivências e personalidades diferentes ajudam na resolução de problemas. Um teste como esse ajuda os participantes a se identificar e colocar em palavras, aquilo que são.
- GN** Gustavo Nogueira 01/02/2021
É bom para haver combinações complementares entre as equipes, de uma forma que cada integrante contribua de forma diferente para o desenvolvimento do projeto.

IC

Isabela Carneiro Leão Menezes 01/02/2021

O teste nos ajuda a entender como as pessoas botem contribuir dentro do time, quais são seus pontos fortes e suas fraquezas. Além disso, nos auxilia a lidar com as divergências dentro da equipe, entendendo melhor cada membro.

RF

Renato Ferreira 01/02/2021

O sucesso na resolução de problemas pode ser uma função da diversidade de uma equipe, a medida que esta possua mecanismos necessários para a criação de consenso, além de mecanismos os quais permitam a livre captção de ideias.

MD

Matheus do Nascimento Araújo - SI 01/02/2021

Testes de personalidade criam conexões e grupos de trabalho menos susceptíveis a embates frontais. Entretanto, vale ressaltar que a complexidade do ser humano não pode ser resumida a apenas um traço de sua personalidade, como no teste do eneagrama, e nem a quatro dimensões bifásicas, como na avaliação 16PF.

AF

Andre Filho 01/02/2021

Conhecer a si mesmo e a personalidade alheia pode evitar futuros problemas de comunicação relacionados ao desconhecimento da personalidade alheia.

BM

Bruno Martins Santos 01/02/2021

Não só a gama de interação será mais abrangente e diversificada, como também a facilidade com que a circulação das ideias e resolução de problemas será mais simples, uma vez que, diversas mentes e personalidades tão distintas estarão trabalhando em conjunto.

PT

Pablo Timoteo do Nascimento 01/02/2021

Esses perfis ajudam na dinâmica de um grupo na hora de trabalhar em um projeto, pois, quando se tem um time diverso, também se tem vários recursos que podem ser usados em diferentes etapas e situações dentro de um projeto. Portanto, estas personalidades podem ser usadas para se ter uma base de como idealizar um grupo o qual poderá funcionar de maneira mais harmônica e eficiente.

VH

Vinícius Henrique Silva 02/02/2021

São de bastante importância no momento da criação de uma equipe, é como se fosse o currículo "comportamental" de uma pessoa, o que pode auxiliar a formar uma equipe bem conexa e evitar problemas futuros.

JC

Júlio César de Carvalho Barros 02/02/2021

São importantes para tomar conhecimento, mesmo que maneira rasa, quanto ao perfil dos membros, propiciando a variabilidade na formação de equipes e redução de conflitos.

AD

Alisson Diego Diniz 02/02/2021

A diversificação da equipe é importante para a divisão de tarefas em um projeto

JB

José Bruno Oliveira 03/02/2021

Ter uma equipe diversa significa olhar um mesmo problema por pontos de vistas diferentes, fato que enriquecerá a solução dada e o caminho até ela.

GG

Guilherme Guerra Campos 03/02/2021

É importante ter em mente que diversas personalidades num mesmo projeto pode contribuir para uma equipe com pensamentos e posicionamentos que saem do senso comum. Traçar esse tipo de perfil é relevante para perceber as motivações individuais e entender como os diversos perfis podem interagir entre si, sendo possível direcionar as atividades de um grupo de acordo com seu perfil comportamental, por exemplo.

Gabriel Gomes de Melo 03/02/2021

Verdade

PM

Pedro Manoel Farias Sena de Lima 03/02/2021

Ajuda a montar um time mais equilibrado com opiniões diferentes, o que permite montar um sistema mais completo. Esse teste serve como um guia mas não cada pessoa tem suas escolhas.

GG

Gabriel Gomes de Melo 03/02/2021

Ajudam numa melhor construção e estruturação de equipes. Quando sabemos as melhores habilidades de cada um, conseguimos fazer uma melhor divisão das tarefas.

MR

Matheus Ribeiro Brant Nobre 03/02/2021

A diversidade é um dos princípios da inovação. Diferentes análises sobre um mesmo problema ampliam as possibilidades de solução e abrem espaço para propostas inovadoras.

LD

Lucas do Carmo Barbosa 03/02/2021

O bom da ter a diversidade em uma equipe é que a realização do projeto no tempo mais

O bom de ter a diversidade em uma equipe é que a realização do projeto se torna mais dinâmica a partir do momento q teremos várias personalidades contribuindo de sua forma diferente, e se expressando de sua forma diferente. O que de fato melhor até no ato de ampliar o projeto, dando mais alternativas já que são mais pessoas diversas pensando juntas.

IA

Itérbio Arantes Andrade 03/02/2021

Uma equipe composta por vários integrantes de perfis diferentes, se gerida de forma eficiente, pode trazer várias habilidades que podem ser essenciais em várias partes de um projeto. Além desse tipo de teste ser uma auto-reflexão sobre sua personalidade, o mesmo pode ser utilizado como base para formar uma equipe, onde cada integrante assumirá integralmente ou totalmente (de acordo com a gestão) um cargo específico no time de acordo com o seu perfil.

VB

Victor Barros de Miranda Neves 04/02/2021

Acredito que as equipes com perfis diferentes podem ajudar a melhorar o desempenho da equipe. Saber o perfil de cada um ajuda também na escolha mais certa para as funções que os integrantes melhores se adaptam.

engenharia PARA software

Tópicos de aprendizagem

A produção de software muitas vezes carecem de algumas premissas e controles essenciais em outras engenharias

Referências

Manifesto para Desenvolvimento Ágil de Software
<http://agilemanifesto.org/iso/ptbr manifesto.html>

Lean Software Development
<http://www.agilcoop.org.br/sites/ime.usp.br/agilcoop/files/sbqs-slides.pdf>

Do Waterfall ao Agile na indústria de Defesa: Lições na adoção
<https://www.infoq.com/br/articles/agile-defense-industry/>

Links compartilhados

 **Pablo Timoteo do Nascimento**
 Engenharia de Software - Aula 03 - Métodos ágeis, desenvolvimento ágil e dirigido a planos
https://www.youtube.com/watch?v=3vwne84TMgI&ab_channel=UNIVESP

 **Pablo Timoteo do Nascimento**
 Processos de Software
https://homepages.dcc.ufmg.br/~cesarfmc/classes/es/Capitulo_02.pdf

 **Gabriel Gomes de Melo**
 Desenvolvimento ágil de software
https://homepages.dcc.ufmg.br/~cesarfmc/classes/es/Capitulo_03.pdf

 **Renato Ferreira**
 Capítulo 1 - Engenharia de Software
<https://engsoftmoderna.info/cap1.html>

 **Matheus Ribeiro Brant Nobre**
 PSP e métodos ágeis na melhoria da qualidade em produção de software: um estudo de caso
<https://www.locus.ufv.br/handle/123456789/2596>

 **Matheus Ribeiro Brant Nobre**
 Ambidextrie em empresas desenvolvedoras de software: barreiras para adoção de metodologias ágeis e seu impacto na escolha do modelo organizacional
<https://www.teses.usp.br/teses/disponiveis/3/3136/tde-18032015-153429/en.php>

Por que a construção de software não é como construir uma ponte?

VD

Vinícius da Rosa Silva 03/02/2021

Pois a ponte é um objeto sólido, físico, de difícil mutabilidade, que deve ter um planejamento extenso que cobre o início ao fim de sua execução. Em contrapartida, o software é muito mais fluído, líquido e sujeito à mudanças e reparos

 **Pedro Henrique Roseno Bastos Silva** 03/02/2021

Como foi dito durante a aula e complementando, o software mesmo em estado avançado de desenvolvimento, pode ser replanejado desde o inicio.(o que seria difícil numa ponte)

 **Vinicius Garcia** 03/02/2021

agora, é importante estar claro que esse replanejamento tem um custo. CUSTA caro

mudar um software depois de pronto. não podemos perder isso de vista

 **Matheus do Nascimento Araújo - SI** 03/02/2021

Verdade, como o professor bem disse, não dá pra transplantar um prédio do Rosarinho pro Pina, e nem adicionar vários andares a uma construção inicialmente baixa.

 **Victoria Pantoja do Amaral** 03/02/2021

Por que um bom software é flexível e mutável, está em constante evolução.

 **Pedro Falcão** 03/02/2021

Concordo, Victoria. Sintetizou bem.

 **Daniel Carvalho de Oliveira** 03/02/2021

Porque a construção do software é mutável de acordo com a necessidade do usuário.

 **Guilherme Guerra Campos** 03/02/2021

Porque a todo momento a expectativa do projeto final pode mudar, logo, pensar na construção de um software como sendo algo engessado e imutável acaba descaracterizando o conceito de "ágil" hoje.

 **Vinicius Garcia** 03/02/2021

durante um tempo, esteve na moda dizer que o projeto não tinha fim... que o software era eternamente beta. isso significa que enquanto existir demanda para aquele software, ele vai ter que seguir evoluindo (e sendo mantido)

 **Vitor Mourato** 03/02/2021

A ponte é um objeto sólido de modificação complicada, enquanto um software é uma abstração que pode ser mais facilmente modificado após ou durante o processo de construção

 **Danilo Lira** 15/02/2021

Os softwares realmente podem ser alterados mais facilmente, mas isso pode ser muito demorado e custoso também

 **Andre Filho** 03/02/2021

O software pode ter mudanças em seus requisitos com o passar do tempo devido ao desejo daqueles que o utilizam, enquanto uma ponte não vai ter uma mudança nesse sentido, mas, apenas, ter como necessária, um estudo prévio da situação e uma entrega final.

 **Vinicius Garcia** 03/02/2021

na verdade, os requisitos da ponte até tendem a mudar. aqui em recife isso aconteceu com a ponte giratório que não gira. e nos demais viadutos antigos. é muito comum vermos 5 pistas virarem duas ao de deparar com uma ponte ou viaduto. a ponte pra itamaracá pede uma mudança há tempos.

 **Vinicius Garcia** 03/02/2021

o problema é o custo dessa manutenção

 **João Victor Marques dos Santos** 03/02/2021

A construção de uma ponte se baseia em leis que são rígidas ao longo da construção desse projeto, já que uma ponte semiconstruída não muda de formato. Já o software é completamente mutável de acordo com a expectativa da finalização do projeto, podendo tomar caminhos diferentes que entreguem qualidade e satisfação para determinada funcionalidade solicitada.

 **Wilson Wagner Dos Santos Nascimento** 03/02/2021

Construir uma ponte segue regras padronizadas no qual o intuito é apenas um, fazer a ponte, quando se trata de construção de um software estamos trabalhando com valores que vão além das regras padronizadas, processos ou documentação.

 **Milton Souto Maior** 03/02/2021

O desenvolvimento de um software nunca irá ser totalmente igual ao que foi planejado, pois ele está em constante mudanças em sua fase de desenvolvimento, tendo em vista que haja uma boa comunicação e interação dos envolvidos com o cliente

 **Vinicius Garcia** 03/02/2021

isso é um pouco forte. existem softwares que os seus requisitos não mudam, são congelados. por exemplo, sistemas aviônicos, de foguetes... são os sistemas críticos que por sua vez custam muito mais para desenvolver justamente por seu congelamento e obrigatoriedade de testes que garantam a tolerância a falhas

 **Matheus Antunes** 03/02/2021

A construção de uma ponte é inserida no mundo físico, algo tangível. Já a construção de software está incluso no mundo digital e torna-se fluido/mutável diante de todas as características do meio

 **Júlio César de Carvalho Barros** 03/02/2021

A construção de uma ponte surge de uma necessidade bem clara, atravessar um obstáculo e partindo dessa necessidade são pensadas os requisitos, recursos a serem implementadas e sua construção é finalizada. No cenário de construção de software existem diversas estressores que torna uma atividade dinâmica, com abordagens evolutivas e adaptativas.

BM

Bruno Martins Santos 03/02/2021

A ponte tem apenas um objetivo, permitir a passagem de um determinado local para outro, portanto é inflexível e de difícil mutabilidade. Um software se parece com um "organismo" pois pode passar por mudanças, evoluir e se adaptar de acordo com as necessidades do usuário.

JB

José Bruno Oliveira 03/02/2021

Para construir uma ponte, existe um plano fixo a ser executado e o ideal é que ele seja executado à risca. Isso é diferente da construção de um software, onde as mudanças são quase que obrigatorias, pois o que foi projetado inicialmente geralmente são necessários ajustes que apenas ficam visíveis durante a construção do mesmo.

IC

Isabela Carneiro Leão Menezes 03/02/2021

Porque o software trata-se de algo mutável e pessoal, que depende de diversos aspectos, como o planejamento e o cliente que vai utilizá-lo. Enquanto a ponte é um objeto físico e que não se transforma, e que faz uso de coordenadas que não se alteram de acordo com as pessoas que a utilizam, mas sim de acordo com o meio físico que esta inserida.

MR

Matheus Ribeiro Brant Nobre 03/02/2021

A construção de um software requer conhecimento técnico para lidar com a abstração dos processos que envolvem uma determinada necessidade, que pode ou não ter mais de uma maneira de solução. Já a construção de uma ponte se baseia no conhecimento técnico exato e preciso, que determina o ângulo, o material e o formato da ponte que possui um objetivo principal definido.

PT

Pablo Timoteo do Nascimento 03/02/2021

Durante a construção de um software, você pode adaptar o conceito geral, adicionando, removendo ou modificando aspectos dele. caso hajam falhas graves, os dois principais recursos gastos seriam o tempo e a força de trabalho. no caso de uma construção de uma ponte, uma vez que o projeto é estabelecido e posto em prática, depois de um certo ponto, modificações podem comprometer o funcionamento geral, uma vez que, e se algo de muito errado acontecer com a ponte, além de tempo e força de trabalho...

Pablo Timoteo do Nascimento 03/02/2021

Outros recursos como materiais também são perdidos, e quase nunca podem ser reaproveitados. sem dizer que as restrições impostas à construção de uma ponte são mais rígidas, uma vez que o projeto precisa obedecer as leis da física, enquanto o software normalmente só precisa ser eficiente o suficiente para poder funcionar no ambiente desejado, que pode variar bastante.

PF

Pedro Falcão 03/02/2021

Resumidamente, a construção do software preza pela adaptabilidade.

VP Victoria Pantoja do Amaral 03/02/2021

Bom adjetivo para descrever!

IA

Itérbio Arantes Andrade 03/02/2021

Um software é suscetível à melhorias após finalizado, além de possíveis correções de erros caso encontrados. Uma ponte dificilmente será ajustada, uma vez que a mesma é um objeto físico e não suscetível à mudanças.

GD

Gabriel de Oliveira Ferreira - IF977 03/02/2021

Independente de qual seja a situação, se a ponte vai ser por cima de um vulcão, se vai ser de uma margem do rio a outra, a função de uma ponte é de passar por cima de algo e levar de um lado para o outro, o que limita a quantidade de variáveis existentes na construção de uma ponte. Um software, no entanto, possui uma quantidade maior de variáveis e até mesmo o seu propósito pode ser alterado.

DL Danilo Lira 15/02/2021

Mas Gabriel, se você analisar bem, os softwares são criados com uma função específica também, todo software é criado com um objetivo. Já as pontes têm também um objetivo definido e também podem ser criadas de várias formas diferentes

RD

Rafael Dias 03/02/2021

Pois, para construir uma ponte tem alguns requisitos necessário como o tamanho e o espaço, essas coisas não são maleáveis, ou seja, não se podem mudar uma vez que o projeto já foi iniciado. Já na engenharia de software, você pode fazer várias mudanças ao longo de um projeto

PH

Pedro Henrique IF977 03/02/2021

Na construção da ponte os processos são dados de forma padronizada, ou seja existe um plano fixo pré-determinado para a construção dos processos que os envolve. Já na construção

do software existe uma variabilidade do que pode acontecer nos processos, uma vez que ajustes serão necessários a cada etapa concluída na execução.

GG Gabriel Gomes de Melo 03/02/2021

A ponte é um objeto que sofre menos transformações ao longo de sua construção, seguindo um projeto pré-definido, menos suscetível a modificações. Já o software apresenta-se como algo muito mais mutável, que constantemente é modificado, desde o processo de construção até mesmo pós entrega. Esse valor foi reforçado ao mundo da tecnologia da informação depois da publicação do movimento Agile, em que responder à mudanças sobrepuja-se a apenas seguir um plano.

LM Luana Mayara Santos Ribeiro 03/02/2021

Para construir uma ponte tem listas de fixas de requerimentos, requisitos, muito iguais a vários existentes de pontes diferentes, mas construção de um software é algo sem listas fixas, vai adaptando a necessidade...

MD Matheus do Nascimento Araújo - SI 03/02/2021

Primeiramente, as leis das engenharias clássicas (que é o caso da Engenharia Civil e, paralelamente, da Arquitetura) e modernas são bem conhecidas e pré-determinadas através dos estudos e observações seculares, e até milenares, de ciências como Física, Matemática e Química. Já os postulados da ciência da computação, bem como seus requisitos, são estrelas supernovas. Uma explosão de informações sendo atualizadas em tempo real. Ademais, concordo com o que os meus colegas falaram anteriormente.

GN Gustavo Nogueira 07/02/2021

Gostei muito da análise. E também vou por essa vertente. Para a construção de um ponte usasse ciências já bem estabelecidas, que tiveram milênios para se aprimorar(eng. civil e arquitetura). A construção de software é algo muito recente que está em constante mudança e ainda está aos poucos se consolidando, mas que em um momento espontâneo pode mudar totalmente. Logo também tem que ter uma preocupação com mudanças repentinas, tanto no meio digital quanto social.

AM Arlindo Maximiano do Nascimento Neto 03/02/2021

O software esta em constante evolução, mudanças, atualizações, não existe uma "build" correta de como ter o software perfeito, já a construção de uma ponte, já tem uma lista fixa de como construir, onde pessoas seguem esse script para chegar ao objetivo.

GS guilherme santiago de santana 03/02/2021

Uma das vantagens que a Projeto de software tem em relação a projetos de outras engenharias ,é a facilidade de se adaptar a novas demandas. Deixando mais fácil que hajam mudanças durante o processo de desenvolvimento. Porém não é interessante que fique acontecendo muitas mudanças com o processo em andamento pois pode causar alguns erros se não houver uma boa comunicação entre os grupos envolvidos.

AV Alexandre Vieira Leonardo 05/02/2021

Acredito que construir um ponte seguir muito parâmetro de engenharia e arquitetura e geologia para estrutura um projeto que quando feito leva muito tempo para se desgastar mais precisa de manutenção. Já um projeto software também tem todo preparo de estrutura lógica, mas que seja mais modificado levado pela tendência do momento e o interesse do cliente.

MF Mauricio Felipe Guimarães Ferreira 07/02/2021

Enquanto para se construir uma ponte é necessário ter tudo definido, ferramentas, orçamento, materiais, colaboradores. Os projetos de engenharia de software tem uma flexibilidade e adaptação as mudanças pois as necessidades ou projeções podem mudar durante a produção.

VH Vinícius Henrique Silva 08/02/2021

A construção de uma ponte vem de conhecimentos adquiridos e validados que as põem em um patamar de que, sua construção, não muda e dificilmente é atualizada. Quanto ao software, vemos sempre diversas mudanças acontecendo, não é como se um software estivesse pronto e imutável ao ser criado, na realidade ele pode e muitas vezes é bastante refinado após sua criação.

AV Alexandre Vieira Leonardo 08/02/2021

Pelo que entendi a ponte algo muito complexo necessita de cálculo do engenheiro civil, do arquiteto , é algo que leva muito tempo para sofrer mudanças. Já software fica obsoleto muito rápido. Um dado momento um nova tendência de mercado, algo que cliente necessita sistema , assim tornado atualização .

HL Haziel Leite Farias 09/02/2021

Criar uma ponte tem pouco a ver com manutenção, atualização e melhoria, e muito a ver com definição, rigidez e resistência. Desenvolver um software é exatamente o oposto. Softwares precisam de melhoria, atualizações, correções, adaptações, manutenção. E esses compostos são essenciais ao ciclo de desenvolvimento de software e sua gestão. A engenharia de software prevê todos esses ciclos e etapas, e busca executá-las de acordo com a necessidade proposta.

RF Renato Ferreira 09/02/2021

Porque a construção de uma ponte, após as fases de elaboração do projeto arquitetônico, segue um corpo de diretrizes há séculos dominado pela humanidade. Já o desenvolvimento de software depara-se constantemente com a mudança de requisitos, insatisfação dos clientes com protótipos, necessidades de negócio não resolvidas pela coleta inicial de requisitos. Outro ponto relevante: o custo de manutenção de uma ponte é previsível, ao passo que o de um software não o é.

SA [S1d3A]Sidney Alex 10/02/2021

Se for resumir em uma frase simples: O software é mutável, a ponte não. Os métodos utilizados para construir uma ponte tem se mantido quase o mesmo desde os primórdios da engenharia. Depois de construída, uma ponte pode permanecer por tempo indeterminado e do mesmo jeito por milênios. O software em si não, é necessário evoluir de acordo com as necessidades do mundo, tanto o software como a forma de construí-lo;

PM Pedro Manoel Farias Sena de Lima 11/02/2021

A ponte é uma construção física, e não pode ser mudada uma vez que ficou pronta, o que faz com que o seu projeto seja bem planejado pois caso haja uma falha será muito custoso para resolvê-la. Já um software ele é mutável e apesar de correções no projeto ainda tenha um custo, ele é menor do que no caso anterior.

VB Victor Barros de Miranda Neves 16/02/2021

Porque o processo de construção de pontes, está relacionado a uma construção que não precise de reparos por muito tempo. Está também relacionado a uma base de conhecimentos sólidos e práticas bem estabelecidas que não precisam de muita mudança. O processo de criação de software está ligado a algo em movimento e constante mudança. Existe uma constante atualização dos métodos e práticas.

Como saber se uma abordagem foi bem-sucedida para o desenvolvimento de software?

PH Pedro Henrique Roseno Bastos Silva 03/02/2021

Se a abordagem conseguiu criar um software com qualidade mínima exigida pelo cliente, está dentro do prazo e o custo foi dentro do esperado.

VD Vinícius da Rosa Silva 03/02/2021

Seguindo padrões objetivos de avaliação: Demandas do cliente satisfeitas, cumprimento das metas inicialmente propostas, concordância com o calendário,etc.

VM Vitor Mourato 03/02/2021

Se o software satisfez o cliente, está dentro do prazo de entrega e não excedeu o orçamento, o desenvolvimento foi bem sucedido.

AF Andre Filho 03/02/2021

Se o software entregado ao fim for de qualidade e dentro dos limites de recursos consumidos para sua produção, foi bem-sucedido.

MS Milton Souto Maior 03/02/2021

Se a entrega do software agregou valor esperado ao cliente, resolvendo seus problemas e suas "dores"

JV João Victor Marques dos Santos 03/02/2021

A visualização de algumas métricas diretas e indiretas como por exemplo a qualidade do software, o custo, prazo e expectativa do cliente estiverem de forma satisfatória podemos considerar uma abordagem bem-sucedida.

VP Victoria Pantoja do Amaral 03/02/2021

Um software bem-sucedido atende aos requisitos do cliente de forma satisfatória, não extrapola o orçamento e mantém entregas no prazo

GG Guilherme Guerra Campos 03/02/2021

Se as expectativas do cliente sejam alcançadas, o produto esteja em consonância com os requisitos mínimos e as entregas estejam dentro do prazo.

BM Bruno Martins Santos 03/02/2021

Se o produto final está de acordo com as expectativas do cliente, atendendo às suas necessidades.

JB José Bruno Oliveira 03/02/2021

Se o cliente estiver satisfeito com o resultado que foi entregue.

PF Pedro Falcão 03/02/2021

Exatamente o que diria. Com a satisfação do cliente, questões de atraso ou outros problemas citados acima não afetam o sucesso do desenvolvimento do software.

DC**Daniel Carvalho de Oliveira** 03/02/2021

Acho que bugs e problemas de desempenho são indicadores de que a abordagem talvez não tenha sido bem sucedida pois afetam a experiência do usuário final

MR**Matheus Ribeiro Brant Nobre** 03/02/2021

Se o software atende aos requisitos do usuário final para execução dos processos definidos previamente, podemos considerar que o seu desenvolvimento foi bem sucedido.

WW**Wilson Wagner Dos Santos Nascimento** 03/02/2021

Quando o cliente fica satisfeitos, quando os indivíduos que estão no processo conseguem chegar a uma finalidade, quando o software está em funcionamento, tanto físico quanto com as ideias da organização, e os processos conseguem responder a mudanças, acredito que esse seja uma abordagem bem sucedida para o desenvolvimento de um software.

IC**Isabela Carneiro Leão Menezes** 03/02/2021

Se a expectativa do cliente foi alcançada, se o sistema é intuitivo e se o objetivo principal foi alcançado sem a ocorrência de falhas e bugs.

MA**Matheus Antunes** 03/02/2021

Se todos os requisitos do projeto foram atendidos dentro do prazo, custo satisfatório e a aprovação do cliente diante de todos os aspectos apresentados

JC**Júlio César de Carvalho Barros** 03/02/2021

Partindo de uma abordagem centrada em atender necessidades do cliente garantir sua satisfação é suficiente para o desenvolvimento do software. No entanto, essa premissa pode ser atendida com diversas problemáticas relacionadas a manutenção, evolução e escalabilidade da aplicação.

JC Júlio César de Carvalho Barros 03/02/2021

Dessa forma, creio que um equilíbrio entre custo, prazos e qualidade sejam o melhor caminho para que um software seja bem sucedido!

LM**Luana Mayara Santos Ribeiro** 03/02/2021

Quando o software atende as necessidades iniciais para sua criação

PH**Pedro Henrique IF977** 03/02/2021

Se tudo o que foi proposto no escopo do projeto for bem sucedido, com certeza a abordagem foi realizada de forma correta.

GD**Gabriel de Oliveira Ferreira - IF977** 03/02/2021

Se resolve o problema no prazo que foi determinado com os requisitos sendo atendidos.

GN Gustavo Nogueira 07/02/2021

Em resumo os pontos principais são esses mesmo.

RD**Rafael Dias** 03/02/2021

Satisfação do cliente, entrega do software constantemente funcionando, entregas constantes e otimização do tempo

IA**Itérbio Arantes Andrade** 03/02/2021

Se a mesma atender todas os requisitos solicitados pelo cliente, no prazo estimado e com qualidade.

PT**Pablo Timoteo do Nascimento** 03/02/2021

Se ela for capaz de atender aos requisitos do projeto, podendo entregar tudo que foi pré-estabelecido de maneira inteligente e eficiente, esta abordagem foi bem sucedida.

GS**guilherme santiago de santana** 03/02/2021

Se conseguiu resolver o problema do cliente de forma eficaz

MD**Matheus do Nascimento Araújo - SI** 03/02/2021

A forma mais eficiente de mensurar este aspecto seria a avaliação, por parte dos desenvolvedores, da resolução dos problemas inicialmente postulados pelo usuário. Adicionalmente, os usuários deveriam, através do uso, avaliar a experiência e a implementação das soluções. Em resumo, uma avaliação cíclica.

GN Gustavo Nogueira 07/02/2021

"A avaliação, por parte dos desenvolvedores," acho muito bom ressaltar esse ponto. Temos que lembrar que nem sempre o "cliente" é um especialista na área. Diante disso, depreende-se a necessidade do engenheiro de software saber avaliar o ambiente e as necessidades do cliente. Nem sempre o projeto proposto é o mais viável. Seguir um projeto mal estruturado é perder seus recursos e os do seu cliente.

 Alexandre Vieira Leonardo 05/02/2021

É um mistura da satisfação do cliente e estruturação do requisito levantado na arquitetura do projeto. E a checagem de ponto nos projetos testado pelo cliente que foi definido do interesse do cliente .

 Haziel Leite Farias 10/02/2021
 É bem por ai mesmo, acima de tudo atender o que o cliente pediu, se isso é atendido, os aspectos seguintes são levados em consideração, como consistência do projeto, qualidade de software, tecnologias renovaveis, código limpo. Mas acima de tudo, atender a necessidade do cliente e com qualidade.

 Mauricio Felipe Guimarães Ferreira 07/02/2021

Quando as necessidades adquiridas inicialmente são satisfeitas, tanto em entregar o produto do cliente, quanto em cumprir meta de prazo, orçamento e qualidade, garantindo um grau de satisfação. Porém, em alguns casos, pode ser dito como bem sucedido uma entrega que foi feita extrapolando o tempo, mas respeitando o limite do orçamento.

 Gabriel Gomes de Melo 08/02/2021

Vejo por dois viés: O primeiro do ponto de vista do cliente, se ele saiu satisfeito com o resultado e com os feedbacks que foram dado à ele durante o processo. E segundo do ponto de vista dos desenvolvedores, se eles conseguiram trabalhar de forma ciente do que estão fazendo, sem grandes dificuldades em se adaptarem para resolver problemas e se o orçamento e prazo foram respeitados.

 Vinícius Henrique Silva 08/02/2021

Concordo com a resposta de vários dos colegas acima. Uma das termômetros é sim a validação do cliente, o outro é da própria equipe que desenvolveu o projeto.

 Renato Ferreira 09/02/2021

Uma abordagem é bem-sucedida se esta consegue atingir com sucesso os requisitos funcionais e não-funcionais de um produto de software, dentro do escopo orçamentário e temporal estabelecido pelo project charter.

 Arlindo Maximiano do Nascimento Neto 10/02/2021

Quando um projeto de desenvolvimento de software, foi entregue dentro do prazo estabelecido, o projeto com qualidade, dentro do escopo e atendendo as necessidades do cliente.

 [S1d3A]Sidney Alex 10/02/2021

Quando todos os requisitos foram entregues dentro do prazo (ou dos prazos), e pela satisfação da equipe e do cliente.

 Pedro Manoel Farias Sena de Lima 11/02/2021

O sucesso de um software pode estar atrelado ao fato de se todos os requisitos foram entregues, se foi entregue no prazo, se o projeto ficou dentro do custo e se os stakeholders e clientes ficaram satisfeitos com o resultado

 Victor Barros de Miranda Neves 16/02/2021

Entrega para o cliente com os requisitos solicitados, funcionais e testados. Possibilidade para upgrades de aprimoramento. Ótimos resultados no uso do software

O que classifica um processo como sendo "dirigido a plano", quais as suas principais características?

 Vinícius da Rosa Silva 03/02/2021

Um estilo de desenvolvimento de Software baseado em diferentes estágios de desenvolvimento que são extensamente definidos e planejados de maneira prévia à execução

 Matheus do Nascimento Araújo - SI 16/02/2021

Excelente resumo!

 Milton Souto Maior 03/02/2021

Um maneira de se desenvolver um projeto/software utilizando etapas, as quais já foram planejadas e bem definidas e com entregas em cada fase

 Wilson Wagner Dos Santos Nascimento 03/02/2021

Uma forma de desenvolver um determinado trabalho utilizando uma linha do tempo já bem definidos em seus processos.

 Andre Filho 03/02/2021

Um processo de desenvolvimento onde as atividades são planejadas com antecedência e o seu avanço é medido tendo em base esse planejamento inicial.

 **Matheus Ribeiro Brant Nobre** 03/02/2021

Processos dirigidos a plano tem como principal característica o planejamento antecipado de suas atividades e consequentemente um progresso médio em relação à execução do referido plano.

 **Bruno Martins Santos** 03/02/2021

Uma metodologia de desenvolvimento onde se é dividido por etapas, as quais, já foram previamente bem planejadas e definidas.

 **Vitor Mourato** 03/02/2021

A maneira tracional de desenvolvimento é focada em desenvolver com base no planejamento inicial do projeto, remete bastante aos projetos das engenharias mais "clássicas", em que mudanças e alterações são mais complicadas de serem realizadas.

 **Luana Mayara Santos Ribeiro** 03/02/2021

O planejamento com antecedência e ultrapassando etapas traçadas no inicio .

 **Pedro Henrique Roseno Bastos Silva** 03/02/2021

É uma estratégia baseada em estágios separados, com os produtos a serem produzidos nesses estágios planejados antecipadamente.

 **Rafael Dias** 03/02/2021

eh um processo onde todas as atividades já foram pré-definidas e organizadas antes de começar todo o processo.

 **Pedro Falcão** 03/02/2021

Um processo em que há um planejamento, uma estrutura predefinida do que será realizado, quando, como, etc.

 **Itérbio Arantes Andrade** 03/02/2021

É um processo que contempla: o que deve ser entregue no final do projeto, o prazo para à entrega do mesmo e quem são os indivíduos que trabalharam no desenvolvimento deste projeto.

 **Matheus Antunes** 03/02/2021

um modo em que há uma predefinição dos processos em separação de estágios

 **Alexandre Vieira Leonardo** 05/02/2021

Proposta na qual são definido processo que vão detalhamento da definição, identificação e aplicação de atividades e tarefas do processo, no planejamento gerencial da tarefas na engenharia de softwares.

 **Mauricio Felipe Guimarães Ferreira** 07/02/2021

É como o projeto de construção da ponte, todos os componentes devem ser previamente definidos e todos os passos devem ser seguidos minuciosamente para se chegar a qualidade desejada ao entregar o serviço ou produto.

 **Pablo Timoteo do Nascimento** 07/02/2021

Normalmente é um processo que segue mais etapas que um método ágil, e existe a especificação de requisitos e muito planejamento antes de entrar na "ação" de fato.

 **Gustavo Nogueira** 07/02/2021

É quando se planeja e programa todas as atividades do processo antes de se começar o trabalho.

 **Gabriel Gomes de Melo** 08/02/2021

Um processo que tem como principal característica o desenvolvimento seguindo a risca um plano previamente estabelecido, onde as atividades do projeto foram estabelecidas.

 **Gabriel de Oliveira Ferreira - IF977** 08/02/2021

Quando o processo é rígido e tem seu planejamento com início, meio e fim muito bem definidos e estabelecidos, com pouco espaço para mudanças durante a execução do projeto.

 **Vinícius Henrique Silva** 08/02/2021

É um processo que se tem todo um planejamento antes de ser iniciado o trabalho em si.

 **Isabela Carneiro Leão Menezes** 09/02/2021

É o processo em que as atividades são realizadas de acordo com um planejamento realizado com antecedência e seu progresso é medido em relação a esse plano

 **Itérbio Arantes Andrade** 09/02/2021

É um processo em que as atividades são desenvolvidas de forma separadas, na qual cada uma dessas atividades segue um planejamento prévio.

DC

Daniel Carvalho de Oliveira 09/02/2021

Planejamento prévio das atividades e mensuração do progresso de acordo com esse planejamento. Características: especificação e projeto detalhados antes da implementação, desenvolvimento de projetos grandes, análise de requisitos complexos.

RF

Renato Ferreira 09/02/2021

Um projeto poderá ser considerado <>dirigido a plano>> se propuser a construção de um produto de software a partir de fases sequenciais. O objetivo deste tipo de processo é aumentar o grau de previsibilidade de um projeto tendo como princípio basilar a "documentação extensiva". Suas principais características são: Possuir, via de regra, 5 fases bem definidas - 1 -> Levantamento de Requisitos e Especificação; 2 -> Design de Arquitetura; 3 -> Implementação e Integração; 4 -> Verificação; +

RF **Renato Ferreira** 09/02/2021

5 -> Implantação e Manutenção - as quais devem ser completadas para que o projeto possa avançar. Via de regra, o cliente demora para ver um produto em funcionamento. Versões novas do software passarão, obrigatoriamente, pelas 5 fases supracitadas.

JV

João Victor Marques dos Santos 09/02/2021

Um processo de desenvolvimento de software baseado em planejamentos prévios e mais rígidos com inicio meio e fim evitando certas mudanças no decorrer do desenvolvimento.

JC **Júlio César de Carvalho Barros** 10/02/2021

Concordo plenamente com o ponto que levantasse! O desenvolvimento nesse sentido fica guiado a execução estritamente nas fases definidas no plano. E quando algo sai do prazo é necessário que haja um replanejamento para o projeto.

GG

Guilherme Guerra Campos 09/02/2021

Um processo "dirigido a plano", como o próprio nome já infere, é um processo em que todas as atividades de seu desenvolvimento são mapeados antecipadamente. Tem como característica basilar identificar o atual progresso na medida que o projeto é construído. Logo, já se sabe antes da construção onde se quer chegar como objetivo final.

HL **Haziel Leite Farias** 10/02/2021

Não acho que a ideia de já se saber o que vai ser feito antes da construção seja aplicada a esse tipo de processo de software, mas a métrica baseada no progresso em relação ao plano, e a ideia de que todas as atividades de desenvolvimento foram previamente planejadas se aplicam com certeza.

MD **Matheus do Nascimento Araújo - SI** 16/02/2021

Perfeito!

AM

Arlindo Maximiano do Nascimento Neto 10/02/2021

É o desenvolvimento baseado em estágios separados, tendo todas as atividades planejadas antecipadamente em cada um desses estágios.

SA

[S1d3A]Sidney Alex 10/02/2021

É o desenvolvimento baseado em um plano definido desde o início, pouco receptivo com mudanças durante o ciclo de desenvolvimento

PM

Pedro Manoel Farias Sena de Lima 11/02/2021

Um processo "dirigido a plano" é um processo em que todas as atividades são definidas no início e se sabe antes do término onde se quer chegar com o projeto.

VB

Victor Barros de Miranda Neves 16/02/2021

As atividades relacionadas a planejamento e produção do software são planejadas anteriormente e todo o progresso é medido em relação a esse plano

MD

Matheus do Nascimento Araújo - SI 16/02/2021

Meus colegas pontuaram muito bem as definições e características. Gostaria de, tanto ressaltar que essa metodologia é chamada por muitos de tradicional, quanto trazer uma perspectiva histórica. Os primeiros engenheiros de software, nos idos dos anos 50, 60, 70 e 80, tinham como método principal o estabelecimento de planos pré-definidos. Mas, desde aquela época, algumas metodologias ágeis tornavam corpo, embora sem o embasamento teórico que o Manifesto Ágil (2001) trouxe para os novos frameworks.

MD **Matheus do Nascimento Araújo - SI** 16/02/2021

O botão de excluir não tá pegando. :(Atenção DEVs.

FM **fernando macedo** 21/02/2021

ta sim

MD

Matheus do Nascimento Araújo - SI 16/02/2021

Meus colegas pontuaram muito bem as definições e características. Logo, para não ser repetitivo, é importante ressaltar que essa metodologia é chamada por muitos de tradicional. e

trazer uma perspectiva histórica. Os primeiros engenheiros de software, nos idos dos anos 50, 60, 70 e 80, tinham como método principal o estabelecimento de planos pré-definidos. Mas, desde aquela época, algumas metodologias ágeis tomavam corpo, embora sem o embasamento teórico que o Manifesto Ágil (2001) trouxe.

MD Matheus do Nascimento Araújo - SI 16/02/2021

Os anos 90 foram um ponto de inflexão para área, com o surgimento do rapid application development (RAD) em 1991, do unified process (UP) e do dynamic systems development method (DSDM) em 1994, do Scrum em 1995 e do XP em 1996. Entretanto, os métodos de desenvolvimento de software iterativo e incremental podem ser rastreados desde 1957, com o gerenciamento de projeto evolucionário, além do desenvolvimento de software adaptativo emergindo no início dos anos 1970.

MD Matheus do Nascimento Araújo - SI 16/02/2021

Ressaltando que o Scrum não é uma metodologia de desenvolvimento de software, é um framework de gestão.

O que classifica um processo como sendo ágil, quais as suas principais características?

VD Vinícius da Rosa Silva 03/02/2021

Em resumo, segundo o manifesto agile:Indivíduos e interações mais que processos e ferramentas Software em funcionamento mais que documentação abrangente Colaboração com o cliente mais que negociação de contratos Responder a mudanças mais que seguir um plano

VB Victor Barros de Miranda Neves 03/02/2021

Em vez da cascata, os processos são conduzidos na forma de espiral, com pequenos ciclos em que o software é testado e aprovado. Os testes são periódicos e o cliente é protagonista na criação do software.

PH Pedro Henrique Roseno Bastos Silva 03/02/2021

De acordo com os princípios do manifesto ágil, seria um processo que satisfaz o cliente através da entrega contínua e adiantada de software com valor agregado.

VP Victoria Pantoja do Amaral 03/02/2021

Processos ágeis trabalham em iterações. As fases de coleta de requisitos - desenvolvimento - apresentação do trabalho são cíclicas, e dessa forma, o produto final é tratado não como um projeto com começo, meio, e fim, mas sim, como um produto em constante evolução.

MS Milton Souto Maior 03/02/2021

Um maneira de trabalho que visa a flexibilidade e a responsividade. Muitas vezes considera até como uma cultura, pois há celebrações durante o trabalho, com a equipe e com o cliente, para mostrar em cada sprint o valor que foi produzido. Assim, colhendo feedbacks em cada entrega

WW Wilson Wagner Dos Santos Nascimento 03/02/2021

Acredito que seguindo o manifesto para desenvolvimento ágil de software. Indivíduos e interações mais que processos e ferramentas Software em funcionamento mais que documentação abrangente Colaboração com o cliente mais que negociação de contratos Responder a mudanças mais que seguir um plano

AF Andre Filho 03/02/2021

Um processo de desenvolvimento mais incremental, onde se torna mais fácil desenvolver com o feedback dos clientes

VM Vitor Mourato 03/02/2021

O processo ágil foca em entregas pequenas e constantes, que focam na validação e na melhoria incremental do projeto.

MR Matheus Ribeiro Brant Nobre 03/02/2021

O processo ágil possui um planejamento incremental mais flexível à modificações nos requisitos do cliente.

BM Bruno Martins Santos 03/02/2021

Processo ágil possui em sua raiz a ideia de ser um desenvolvimento mais flexível e incremental, onde as entregas frequentes tem o foco em receber o feedback do cliente para melhoria do produto.

RD Rafael Dias 03/02/2021

É onde o planejamento acontece em partes e por consequência se torna mais fácil de ter alterações no meio do processo e atender mais fácil os requisitos dos clientes

LM Luana Mayara Santos Ribeiro 03/02/2021

Dicas principais do manifesto Ágil é um processo no qual o cliente fica envolvido e com entrada

Pelo princípio do manifesto ágil, é um processo na qual o cliente fica satisfeito e com entrega contínua e frequente, sendo assim, a validação e melhoria do software.

PF

Pedro Falcão 03/02/2021

O processo ágil visa promover a adaptabilidade. Suas principais características são as entregas incrementais e os ciclos iterativos

AV

Alexandre Vieira Leonardo 05/02/2021

É quando o projeto tem agilidade e segue um princípio informal, que seja flexível, em que seja planejado pelo stakeholders.

MA

Matheus Antunes 06/02/2021

O processo ágil torna-se mais adaptável de forma incremental, com ajustes ao longo do processo de desenvolvimento do projeto, mediante feedbacks do cliente.

MF

Mauricio Felipe Guimarães Ferreira 07/02/2021

É um processo de entrega constante, onde o cliente pode acompanhar a cada ciclo o que está sendo produzido e dar aval sobre cada ciclo, sendo assim, caracterizando um processo ágil.

PT

Pablo Timoteo do Nascimento 07/02/2021

O processo ágil preza pela adaptação e a produção junto ao cliente. É um tipo de processo ideal no mundo onde vivemos onde tudo muda muito rápido e o tempo é um fator decisivo.

GN

Gustavo Nogueira 07/02/2021

Ele utiliza-se de metodologias e frameworks que fazem parte do conceito de desenvolvimento ágil (como o Scrum, por exemplo). Tem como objetivo promover a adaptabilidade a partir da análise de entregas constantes e curtas de parte do processo final.

GG

Gabriel Gomes de Melo 08/02/2021

Um processo baseado na adaptabilidade e iteração, nos quais atividades menores são realizadas e os resultados delas servem de insumo para novas atividades a serem planejadas. Também pode-se apontar como característica um maior feedback para com o cliente, mostrando para ele aquilo que já foi feito, com maior frequência.

GD

Gabriel de Oliveira Ferreira - IF977 08/02/2021

Quando os princípios do desenvolvimento ágil são satisfeitos. Indivíduos e interações > processos e ferramentas Software funcionando > documentação abrangente Colaboração com cliente > contratos Reagir a mudanças > seguir planos rígidos Entrega contínua.

VH

Vinícius Henrique Silva 08/02/2021

São projetos que utilizam a metodologia ágil, buscando realizar validações em toda trajetória de entrega do cliente, afim de conseguir atender de maneira melhor o seu cliente e poupar tempo e recurso de quem está envolvido no projeto, tendo também a característica de grande facilidade de mutação ao longo do prazo, poupano desperdício de trabalho.

IC

Isabela Carneiro Leão Menezes 09/02/2021

As suas principais características são a integração e os testes. O processo se baseia em uma equipe conectada, na qual uma produção mais ágil, apesar de trazer falhas de inicio, traz feedbacks mais assertivos e problemas menores que tornam-se mais fáceis de ser consertados. Existe um compartilhamento de ideias e objetivos por parte dos desenvolvedores e designers, o que torna mais fácil a revisão do código e o seu entendimento.

IA

Itérbio Arantes Andrade 09/02/2021

Tem como objetivo reduzir o overhead nos processos de um software, permite uma resposta rápida aos requisitos em constante mudança. Os principais quesitos de um processo ágil é: Envolvimento do cliente, entrega incremental, manter uma simplicidade sempre que possível no software e desenvolver o mesmo de forma suscetível à mudanças.

DC

Daniel Carvalho de Oliveira 09/02/2021

Classificado por planejamento incremental. Características: entrega incremental, rápido feedback, adaptação a mudanças, resultado medido pela entrega.

JC Júlio César de Carvalho Barros 10/02/2021

Dessa forma, o desenvolvimento passa a ter pequenos ciclos contínuos de entrega, e é avaliado com maior frequência durante todo o processo de construção.

GS

guilherme santiago de santana 09/02/2021

O projeto fica mais simples e dinâmico ao usar a metodologia ágil. Um projeto ágil tem maior facilidade para que hajam mudanças, as entregas tendem a ser mais rápidas, e a uma melhor interação entre as equipes de desenvolvimento.

RF

Renato Ferreira 09/02/2021

Um processo ágil, por definição, valoriza indivíduos e interações a processos e ferramentas; um software que funciona a uma documentação bem detalhada; colaboração dos clientes e consumidores a negociação contratual; resposta a mudança acima de seguir um plano previamente definido. Os desenvolvedores deverão continuar a refinar um produto de software

até que este satisfaça o cliente. Se um processo ágil é o Romário, o desenvolvimento orientado a testes (TDD) é a grande área.

 Renato Ferreira 09/02/2021

Além disso, processos ágeis entregam versões novas de um produto de software com muita frequência - semanalmente, quinzenalmente, alguns acontecem a cada dia! Por fim, um processo ágil poderá utilizar metodologias como <<Extreme Programming>>, <<Desenvolvimento Orientado por Comportamento>>, <<Programação em Par>>, <<Scrum>> e <<Kanban>>.



João Victor Marques dos Santos 09/02/2021

Um processo ágil tem como sua base a construção de atividades e entregas de forma gradativa baseado nas interações realizadas com o time/cliente sobre aquele tópico criado em modelos de curto período a longo prazo. Assim, garantindo uma flexibilidade maior na construção projeto e garantindo um maior grau de satisfação devido ao acompanhamento de ponta a ponta do que está sendo entregue.

 Hziel Leite Farias 10/02/2021

Exatamente, acredito fortemente nisso, as iterações com o cliente ajudam a assegurar a satisfação do cliente na conclusão do projeto. Permitindo alterações não planejadas, e aplicação de idéias que surgirem durante o desenvolvimento. E claro, melhor tratamento de erros inesperados ao longo do desenvolvimento do projeto, a medida que a tendência serem surgirem aos poucos, e não de uma vez na conclusão do projeto.



Guilherme Guerra Campos 09/02/2021

Processo ágil de desenvolvimento segue o preceito de montar pequenos quebra-cabeças de modo a agrupar essas pontas num projeto final e bem estruturado. Como o processo de desenvolvimento é feito em partes, essa abordagem permite maior flexibilidade e incrementos durante seu desenvolvimento.



Arlindo Maximiano do Nascimento Neto 10/02/2021

Implementação do projeto é incrementado junto com o cliente, com características de manter um trabalho simples, eliminando a complexidade do sistema, ter em mente que o sistema pode mudar, tem que ser flexível.



[S1d3A]Sidney Alex 10/02/2021

Entregas rápidas, foco no produto pronto e não no projeto, desenvolvimento contínuo e dinâmico.



Pedro Manoel Farias Sena de Lima 11/02/2021

é um processo que prioriza as relações humanas, entregas mais frequentes, há a participação do cliente, desenvolvimento se adequa mais às mudanças e seu foco é no produto final.



Victor Barros de Miranda Neves 16/02/2021

Tem a característica de ciclos de interação com o cliente e revisão de projeto em curto tempo. Dessa forma o software é ajustado rapidamente visando o não desperdício de recursos e otimização na produção.



Matheus do Nascimento Araújo - SI 16/02/2021

Um framework ágil, essencialmente, deve ser adaptativo. Este ponto deve ser a pedra angular de uma metodologia nesta categoria.

Qual a grande diferença entre Ágil e Dirigido a Plano?



Vinícius da Rosa Silva 03/02/2021

Talvez possa se dizer que a grande distinção é a forma como é construído o planejamento relativo ao Software: Enquanto a concepção de como o Software deve ser ao fim do desenvolvimento já existe de maneira prévia numa forma dirigida ao plano, a ideia e as características do Software também mudam ao longo do tempo na metodologia ágil, com novas iterações, testes e experiências



Matheus Ribeiro Brant Nobre 03/02/2021

A principal diferença está justamente na flexibilidade da alteração de requisitos, que impacta menos no prazo de entrega dos processos ágeis do que dos processos dirigidos a plano.



Wilson Wagner Dos Santos Nascimento 03/02/2021

"Ágil" se trata de entregar algo sem conflitos nos processos, seguindo a ideia do manifesto para desenvolvimento ágil de software, já no caso 'Dirigido a Plano' todos os seus processos são bem definidos sem ter alterações, impactando menos no prazo de entrega.



Pedro Henrique Roseno Bastos Silva 03/02/2021

O processo ágil é bem mais flexível em relação à produção, sendo mais mutável e produzindo menos documentação.

VM **Vitor Mourato** 03/02/2021

O nascimento dos métodos ágeis está diretamente ligado com os projetos de software, em que há um espaço mais flexível para adaptações e validações. Os métodos tradicionais são mais inflexíveis também pela natureza dos entregáveis dos seus projetos. Assim, de acordo com o manifesto ágil, a diferença principal é trazer uma prática mais flexível, humana e prática.

MS **Milton Souto Maior** 03/02/2021

Algumas das diferenças seriam, a flexibilidade e a responsividade que a metodologia ágil tem, enquanto a metodologia dirigida ao plano divide o processo em etapas bem definidas

BM **Bruno Martins Santos** 03/02/2021

Acredito que a diferença entre eles é justamente na questão do planejamento. Uma vez que, o "dirigido a plano" tem como premissa um total planejamento prévio de todas as suas etapas, sendo assim um pouco inflexível. Já na metodologia ágil, o foco é a participação de todos os envolvidos da equipe, sejam eles os clientes, desenvolvedores etc., portanto possibilitando uma maneira mais flexível e adaptável de desenvolvimento.

LM **Luana Mayara Santos Ribeiro** 03/02/2021

Ágil está ligado a flexibilidade em torno da produção, já metodologia dirigida está ligado etapas divididas dos processos estabelecidos no plano inicial.

RD **Rafael Dias** 03/02/2021

é basicamente poder fazer modificações que agradem o cliente e poder lidar com falhas de maneira mais prática. Em contra partida a chance de ter erros muito graves num dirigido ao plano é algo mais improvável

PF **Pedro Falcão** 03/02/2021

Dirigido a Plano remete ao tradicional e possui o foco no processo, enquanto o Ágil surge como uma alternativa, visando o enfoque no cliente.

AV **Alexandre Vieira Leonardo** 05/02/2021

O ágil segue por método informal e dirigido a plano segue método formal que segue vários requisitos.

MA **Matheus Antunes** 06/02/2021

O ágil seria mais caracterizado por uma maior adaptabilidade durante a execução do projeto. Enquanto o dirigido a plano, teria uma menor flexibilidade, tratando-se de uma estrutura mais tradicional, com divisões de processos bem definidos

MF **Mauricio Felipe Guimarães Ferreira** 07/02/2021

Ágil é dito como uma flexibilidade da produção, onde as mudanças são inevitáveis e necessárias para a maior qualidade do serviço. Dirigido a plano é dito quando todos os componentes foram decididos, e a linha de tempo do projeto é construída com os objetivos e etapas bem definidos.

PT **Pablo Timoteo do Nascimento** 07/02/2021

São dois tipos de processos feitos para realidades diferentes: enquanto o Dirigido a Planos foca na excelência e manutenção de projetos, que têm um tempo de vida maior e exigem um cuidado e planejamento, o ágil foca na produção e flexibilidade, para atender aos requisitos desejados pelo mercado, que mudam muito o tempo todo, muitos projetos que são desejáveis para serem desenvolvidos pelos métodos ágeis, são projetos com um tempo de vida mais curto, portanto, um planejamento minucioso dos (...)

PT **Pablo Timoteo do Nascimento** 07/02/2021

Requisitos poderia consumir um tempo desnecessário, coisa que é extremamente valiosa hoje em dia.

GG **Gabriel Gomes de Melo** 08/02/2021

Acredito que a capacidade de adaptação aos cenários que vão surgindo. Os desenvolvimentos de software atualmente estão se tornando cada vez mais imprevisíveis. Logo, um processo que esteja preparado para se adaptar aos possíveis problemas, como o método ágil, apresenta-se como mais vantajoso no mundo atual.

GD **Gabriel de Oliveira Ferreira - IF977** 08/02/2021

O dirigido a plano é uma estrutura rígida que não se comporta bem a mudanças, diferente da metodologia ágil que se beneficia de mudanças.

FM **fernando macedo** 21/02/2021

não necessariamente se beneficia, mas lida melhor

VH **Vinícius Henrique Silva** 08/02/2021

Vem muito na questão de adaptação. Como o dirigido a plano faz todo o planejamento do projeto antes de iniciá-lo, em um momento que haja muitas mudanças, pode ser necessário

fazer todo um retrabalho e ter perdido recursos ao longo desse período, quando o Ágil já vem, ao logo do seu desenvolvimento, se adaptando e poupando, em relação a essas mudanças.

GN

Gustavo Nogueira 08/02/2021

Ágil: entregar algo sem conflitos nos processos, é mais flexível e adaptável. Dirigido a Plano: os processos são bem inflexíveis. Já estão bem definidos e sem poder fazer alterações.

IC

Isabela Carneiro Leão Menezes 09/02/2021

A principal diferença entre esses dois processos é que o dirigido a plano possui um planejamento produzido com antecedência e sem abertura para mudanças, enquanto o ágil é um planejamento incremental, no qual está suscetível a mudanças a todo momento.

FM **fernando macedo** 21/02/2021

o dirigido não proíbe mudanças, elas só serão bem mais custosas

IA

Itérbio Arantes Andrade 09/02/2021

O processo dirigido a plano tem suas atividades definidas antes do desenvolvimento do projeto, por sua vez o processo ágil define suas atividades durante o desenvolvimento, aceitando mudanças e contendo possíveis retrabalhos.

DC

Daniel Carvalho de Oliveira 09/02/2021

O dirigido ao plano tem um planejamento fixo, bem definido, enquanto o ágil tenta se adaptar e muda seu planejamento de acordo com as demandas.

GS

guilherme santiago de santana 09/02/2021

Enquanto um dirigido a plano é um tanto quanto lento, engessado e tem suas etapas previamente estilicidas, o ágil está em constante adaptação além de ter entregas mais rápidas por dividir o objetivo principal em menores desafios

RF

Renato Ferreira 09/02/2021

Um processo ágil preocupar-se-á com o refino incremental de um protótipo somado-se à coleta constante de feedback dos clientes dentro do curso de uma iteração. Um processo dirigido a plano ocupar-se-á com um planejamento prévio cuja formação é composta por um levantamento completo de requisitos, detalhamento de um projeto, uma implementação plena e, só então, receberá feedback dos clientes.

JC **Júlio César de Carvalho Barros** 10/02/2021

Outro ponto, pode ser compreendido em relação a como ocorre a comunicação nesses dois processos, enquanto o dirigido a plano possui uma carga documental megalomaníaca, as metodologias ágeis requerem maior comunicação entre os membros, pois existe menor esforço dedicado a documentação quando comparado ao processo anterior.

JV

João Victor Marques dos Santos 09/02/2021

O processo dirigido a plano tem as suas definições executadas previamente e de maior rigidez na mudança durante sua construção. Já o processo ágil está em constante mudança de acordo com as interações que ocorrem ao longo do projeto garantindo uma maior flexibilidade e maior "facilidade" em garantir a meta daquele projeto no objetivo final

GG

Guilherme Guerra Campos 09/02/2021

A grande diferença parece estar na concepção de seu desenvolvimento. Enquanto o desenvolvimento ágil não consegue enxergar antecipadamente todas as features a serem implementadas durante o processo de construção, a metodologia dirigida a plano possui a visão do que se deve construir e de onde chegar. Metodologia dirigida a plano se aproxima da construção da ponte mencionada na questão 1.

HL **Haziel Leite Farias** 10/02/2021

Isso, dirigido a plano possui uma solidez que na maioria dos casos não se aplica tão bem ao desenvolvimento de software pois o mesmo tende a ser dinâmico, já que o universo tecnológico tá em constante mudança. E não apenas isso, mas as necessidades das pessoas podem mudar, sendo assim, os softwares que buscam atender essas necessidades precisam ser dinâmicos ou se tornam obsoletos. Porem, uma ponte sempre vai ser uma ponte, e sua função dificilmente iria se tornar obsoleta.

JB

José Bruno Oliveira 10/02/2021

O dirigido a plano gosta da estabilidade e controle, tentando sempre dar passos exatos e com uma distância exata, buscando apenas avaliar o que foi produzido ao fim do processo. O ágil visa produzir algo que gere valor, dessa maneira a avaliação do que está sendo criado é efetuada de maneira de constante e, como consequência disto, o que havia sido planejado vai sendo sempre moldado conforme a execução do projeto.

SA

[S1d3A]Sidney Alex 10/02/2021

O dirigido a plano é definido no início do projeto e não costuma mudar ou ser modificado durante o ciclo de desenvolvimento. O ágil é completamente o oposto, entregas rápidas e mudanças dinâmicas durante o desenvolvimento.

PM

Pedro Manoel Farias Sena de Lima 11/02/2021

No processo dirigido a plano, seu escopo está definido do inicio ao fim sem muitas mudanças, o processo ágil é tem o seu desenvolvimento mais flexível.

VB

Victor Barros de Miranda Neves 16/02/2021

O desenvolvimento a planos se preocupa mais com documentação e definição menos flexível do projeto antes do inicio da produção. O ágil tem como foco a agilidade de produção e testes de software juntamente com alterações de requisitos ao longo do desenvolvimento.

MD

Matheus do Nascimento Araújo - SI 16/02/2021

A maleabilidade do framework, além da adaptação a mudanças no projeto e no ambiente de negócios.

Inovação & Emp.

Tópicos de aprendizagem

Ouça o #4 episódio do Legal Talks no ar! PodCast da Queiroz Cavalcanti Advocacia, uma conversa sobre inovação, empreendedorismo e transformação digital.

Referências

Apple

<https://apple.co/2WunSP1>

Spotify

<https://spoti.fi/333N0yN>

Google

<https://bit.ly/3bEPys6>

Links compartilhados

VG

Vinicius Garcia

Link alternativo para o podcast hospedado no google

<https://podcasts.google.com/u/1/feed/aHR0cHM6Ly9waW5lY2FzdC5jb20vZmVlZC9sZWdhbC10YWxrcw/episode/aHR0cHM6Ly9waW5lY2FzdC5jb20vsa=X&ved=0CAUQkfYCahcKEwig1uuLoNzrAhAAAAAHQAAAAAQBQ>

GN

Gustavo Nogueira

Proporção de pessoas que abrem negócio próprio por necessidade recua em 2018,

<https://g1.globo.com/economia/noticia/2019/02/26/proporcao-de-pessoas-que-abrem-negocio-proprio-por-necessidade-recua-em-2018-diz-pesquisa.shtml>

GN

Gustavo Nogueira

O que é design thinking?

<https://rockcontent.com.br/blog/design-thinking/>

MR

Matheus Ribeiro Brant Nobre

A METODOLOGIA DESIGN THINKING: ESTRATÉGIA GERENCIAL PARA EMPREENDIMENTOS

<https://revistas.ufpr.br/relainep/article/view/55490>

MR

Matheus Ribeiro Brant Nobre

A ação empreendedora em plataformas online : a lógica effectual de empreendedores domiciliados no Porto Digital

<https://repositorio.ufpe.br/handle/123456789/38581>

Nos últimos 10 anos mais que triplicou os números do empreendedorismo no país. A que devemos esse resultado, na sua opinião?

WW

Wilson Wagner Dos Santos Nascimento 10/02/2021

Deveremos principalmente ao avanço da tecnologia/internet comercial, a mudança rápida e a grande liberdade que os jovens conhcedores de TI tiveram e ainda tem, fez com que houvesse um avanço do empreendedorismo.

VH

Vinícius Henrique Silva 13/02/2021

Concordo com a resposta do Wilson. Grande parte vem do desenvolvimento de uma cultura digital que está cada vez mais presente em nossa realidade, abrindo espaço para uma exploração de mercado cada vez maior.

Pedro Falcão 15/02/2021

Partilho do mesmo pensamento. Acredito que sintetiza bem a fala do Teco Sodré sobre isso.

VM

Vitor Mourato 15/02/2021

Acredito que há um movimento cultural crescente em relação a isso, e por isso muitas pessoas pensam e abrem o próprio negócio. As plataformas para facilitar o ambiente de negócios, ainda que muito lentas no Brasil, vem melhorando, são dois fatores que podem contribuir

bastante: um movimento cultural (que afeta as pessoas e a sociedade) e um ambiente mais propício para negócios.

PM **Pedro Manoel Farias Sena de Lima** 16/02/2021

A popularização nos anos de 2010 possibilitou que os empreendedores tivessem mais opções e caminhos para conseguir seus objetivos, sem a burocacia que existia anteriormente.

MD **Matheus do Nascimento Araújo - SI** 16/02/2021

Na minha opinião, existem dois aspectos em paralelo. O primeiro é social, político e econômico. Desde a crise de 2008, o Brasil passou por um processo sistemático de desindustrialização, que fora agravado pelas crises de 2015/2016 e pela crise de 2020. Essa desindustrialização, bem com a expansão relativa de mão-de-obra qualificada em áreas tradicionais, como mecânica, engenharia civil e administração, levou parte desses brasileiros a empreender, sobretudo no ramo de serviços.

MD **Matheus do Nascimento Araújo - SI** 16/02/2021

A desindustrialização brasileira veio também, em parte, da perda de competitividade frente aos países asiáticos em algumas áreas essenciais. Em contrapartida, nosso agronegócio e produção de outras commodities se tornou gigante nas últimas décadas.

JC **Júlio César de Carvalho Barros** 17/02/2021

Ademais, os processos de transformação social fomentaram e possibilitaram o empreendimento, sobretudo, em modelos que demandam baixo custo com pessoal (startups), mas com elevado potencial para renovar o sistema mercantil e produtivo.

DC **Daniel Carvalho de Oliveira** 22/02/2021

concordo.

MD **Matheus do Nascimento Araújo - SI** 16/02/2021

O segundo aspecto diz respeito à estabilidade macroeconômica que veio sendo construída ao longo da segunda metade dos anos 90, anos 2000 e anos 2010 onde, mesmo em meio às crises, a política monetária, cambial e de juros se tornou previsível. Este ponto gerou uma facilidade de obtenção de crédito nunca vista em nosso país, aumentando o número de investimentos internos e externos, bem como ampliando o número de pequenas e médias empresas do setor terciário.

MD **Matheus do Nascimento Araújo - SI** 16/02/2021

Todos os governos, de centralizadores a neoliberais, se mantiveram fiéis ao "tripé macroeconômico"

AV **Alexandre Vieira Leonardo** 17/02/2021

Com crise deste período houve muito desemprego, e necessidade de construir nova ideias de negócio aliado com rescisões foram preciso se investido em algo. Surgiu vários empresas e empreendimento que rendeu muito. Tornado um tendência de mercado.

JC **Júlio César de Carvalho Barros** 17/02/2021

Além dos empreendedores por necessidades, grandes marcas com público consumidor fidelizado e estável passaram a explorar novos mercados e modelos de negócios, no intuito de inovar e manter-se competitiva no mercado.

HL **Haziel Leite Farias** 19/02/2021

Não apenas a necessidade ou aos novos negócios, mas acredito que muito disso se deve a uma cultura que foi moldada e a forma como o empreendedorismo passou a ser visto pelas pessoas como um todo. Empreender se tornou algo desmisticificado, e consequentemente até mesmo desejado por muitas pessoas em busca de independência e talvez algumas conquistas.

BM **Bruno Martins Santos** 17/02/2021

Acredito que o 'boom' da internet tenha influenciado bastante, visto que, novas oportunidades e opções para empreender foram surgindo graças ao grande fluxo de informação que percorre a rede. As crises que surgiram nesse período também tiveram sua participação fazendo com que as pessoas embarcassem em outros mundos em busca de alternativas para gerar capital.

PH **Pedro Henrique Roseno Bastos Silva** 18/02/2021

Esse resultado é uma mistura do contexto social, econômico e político do Brasil, com o "boom" da internet e a transformação digital.

HL **Haziel Leite Farias** 19/02/2021

Vale citar não apenas o aumento de empreendedorismo mas também um aumento da criação de startups, o que demonstra um amadurecimento tecnológico no país, e sem dúvidas uma questão cultural onde empreender em tecnologia se tornou não apenas viável mas também desejável.

GN **Gustavo Nogueira** 20/02/2021

É a junção de vários fatores: o acesso a informações é um ponto crucial, com a popularização da internet se tornou mais fácil contato com fornecedores e técnicas de empreendedorismo.

GN

Gustavo Nogueira 20/02/2021

O desemprego também contribui criando o empreendedorismo por necessidade de ter uma fonte de renda. Porém, de acordo com o GEM (Global Entrepreneurship Monitor), o empreendedorismo por oportunidade - quando se vê uma oportunidade de negócio- vem crescendo no Brasil, isso quer dizer que estamos criando cada vez mais negócios voltados para as necessidades que aparecem.

VD

Vinícius da Rosa Silva 21/02/2021

Uma junção de fatores sociais(transformação na cultura e conjectura social brasileira), econômicos(momentos de crise e mudanças no modelo de trabalho tradicional) e tecnológicos/educacionais(ascensão da internet e maior nível de instrução)

AD

Alisson Diego Diniz 21/02/2021

Na minha opinião o mundo digital alavancou muito este aumento, com o impulsionamento da internet, sendo possível que cada vez mais pessoas tenham acesso ao conhecimento

MS

Milton Souto Maior 21/02/2021

O ambiente com fatores economicos e sociais favoreceu muito essa mudança, pois o mercado de certa forma estava forte com o desemprego. Além da era da informação e da de tecnologia estar em "alta" o que favoreceu pessoas se tornarem empreendedores

TV

Thiago Vanderlei 22/02/2021

esse resultado se deve em grande parte a crise econômica que oferece muitas oportunidades para os empreendedores, além dos estímulos do governo.

GG

Gabriel Gomes de Melo 22/02/2021

Esse cenário foi alimentado em virtude do avanço das tecnologias, que serviu como um meio facilitador para o início de um projeto de empreendedorismo e o desemprego que atingiu grande parte da população, como um gatilho motivador.

LM

Luana Mayara Santos Ribeiro 22/02/2021

Crise econômica fez com que surgissem vários microempreendedores.

AF

Andre Filho 22/02/2021

Anvanço das tecnologias, oportunidades advindas da crise e o ambiente favorável ao empreendedorismo advindo de algumas facilidades governamentais para esses negócios (como foi feito no porto digital)

DC

Daniel Carvalho de Oliveira 22/02/2021

Esse resultado é atribuído principalmente a crise econômica que trouxe uma onda de desemprego. Colaborou também o discurso de que o empreendedorismo traz autonomia e sucesso profissional.

IC

Isabela Carneiro Leão Menezes 22/02/2021

Acredito que devido ao cenário da crise econômica vivenciada no país, a busca por autonomia e por novas oportunidades de trabalho, fez com que a população começasse a empreender ainda mais.

MA

Matheus Antunes 22/02/2021

Acredito que através de alguns fatores ,como a cultura da autonomia em abrir um negócio próprio ,como também o aumento do desemprego nacional, gerando o aspecto do empreendedorismo como um meio de reaparecimento no mercado de trabalho e o avanço da tecnologia como um ponto auxiliar ao modo de ser inserido nesse novo meio.

VB

Victor Barros de Miranda Neves 22/02/2021

Acho que pelo barateamento de custo com infraestruturas de negócios online e que envolvam tecnologia, como também o acesso a serviços e plataformas na internet para exposição de produtos ou mesmo serviços do empreendedor e que tem um longo alcance na própria internet.

JV

João Victor Marques dos Santos 23/02/2021

A expansão do mundo digital abriu portas para o empreendedorismo com a chegada da "internet comercial" no Brasil. Assim, com essa nova tendência e com maior acessibilidade a informação de como empreender, vantagens e também a venda do sonho de independência

financeira (seja seu próprio chefe), vários brasileiros buscaram o empreendedorismo como a resposta para o sucesso.

AM

Arlindo Maximiano do Nascimento Neto 23/02/2021

Com alta taxa de desemprego e principalmente a crise econômica no Brasil nos últimos anos, foram os principais motivos para as pessoas empreenderem, não por um sonho de abrir o seu próprio negócio e sim por necessidade, como uma saída econômica para essas pessoas.

PH

Pedro Henrique IF977 23/02/2021

A grande ascensão do mundo digital corroborou com o aumento do número de empreendedores no país, tudo isso associado a grande taxa de desemprego no âmbito nacional. Ou seja, o brasileiro tende a investir seu capital em um negócio que seja lucrativo.

MF

Mauricio Felipe Guimarães Ferreira 23/02/2021

Existem diversos fatores ,como a cultura da autonomia, aumento do desemprego , avanço tecnológico, todos esses fatores com adendo tecnológico, geraram um mercado mais específico, mais versátil, mais competitivo, que fomenta o mercado do empreendedorismo.

RF

Renato Ferreira 23/02/2021

Maiores alternativas para financiamento (venture capital, seed funding), além de uma mudança de mentalidade por parte de gestores mais antigos: para uma companhia manter-se competitiva nos mercados do futuro, há de atualizar suas práticas, absorver sistemas de informação, e tecnologias computacionais. Além disso, penso que com o maior contato da população com produtos de hardware e software, naturalmente, houve um aumento na disposição de pessoas nesta esfera do conhecimento.

GS

guilherme santiago de santana 23/02/2021

Empreender é uma das maneiras que a população está achando para contornar o desemprego ou conseguir uma renda extra, aliado a isso existem as facilidades trazidas pelas tecnologias, como por exemplo as redes sociais, onde se pode fazer a divulgação de seu produto de graça.

MR

Matheus Ribeiro Brant Nobre 23/02/2021

Novas oportunidades no mercado digital, crise econômica e desemprego, menos incentivos públicos para trabalhadores CLTs e mais incentivos para micro e pequenos empresários, são medidas que colaboraram para o crescente número de brasileiros que desejam empreender.

GG

Guilherme Guerra Campos 23/02/2021

Devido a maiores incentivos para o empreendedorismo de pequenos e médios negócios, como a criação de um regulamento tributário próprio com o advento do MEI e simplificação do recolhimento dos tributos fomentou que o empreendedorismo se fortalecesse nesses últimos 10 anos. Além disso, a diminuição das relações trabalhistas regidos pela CLT e o aumento do desemprego contribuiu para que mais pessoas físicas procurasse através do empreendedorismo uma fonte de subsistência.

IA

Itérbio Arantes Andrade 23/02/2021

A maior causa do grande aumento de empreendedores é devido a escassez de emprego no Brasil. Como consequência, conjunto do benefício da autonomia e facilidade de abrir um negócio no meio digital, uma parte da população acaba optando por empreender.

O que você classifica como empreendedor digital? E quais são os principais desafios no cenário brasileiro?

WW

Wilson Wagner Dos Santos Nascimento 10/02/2021

Um empreendedor digital é uma pessoa que se utiliza da tecnologia e inovação para criar algo novo, os principais desafios está em se manter presente com as constantes mudanças no mercado, além de investimento de tempo, dinheiro, conhecimento, vencer a concorrência, e inovar.

VH

Vinícius Henrique Silva 14/02/2021

É aquele que utiliza de meios digitais para prover o seu negócio. O mercado brasileiro é por muitos dito como difícil, no meio digital não é diferente, onde é necessário estar sempre em relevância, inovar e saber gerir suas atividades na plataforma digital escolhida para abertura do negócio.

PF

Pedro Falcão 15/02/2021

Concordo com os comentários acima e adiciono também o desafio dos consumidores (consequência da alta competitividade, muitas vezes a nível global). Um consumidor na internet pode conferir preços, ver review de produto, comparativo de qualidade, entre diversos outros fatores.

VM

Vitor Mourato 15/02/2021

O empreendedor digital é um que utiliza majoritariamente, se não completamente, plataformas digitais para seu negócio. Uma das dificuldades enfrentadas é estar sempre em evidência na internet, pois encontrar bem seu público alvo e conseguir visibilidade apenas por meios digitais é desafiador.

Júlio César de Carvalho Barros 17/02/2021

Concordo plenamente, podemos ressaltar também entre os desafios a competitividade desses empreendedores digitais fidelizar seus clientes através dos canais digitais, tendo em vista a competição global e a dinâmica comportamental dos cliente provenientes da transformação digital.

 Hziel Leite Farias 19/02/2021

Concordo em parte, não acho que seja tão difícil assim conseguir visibilidade por meios digitais, na verdade acredito que seja inclusive mais acessível e fácil conseguir essa visibilidade por esses meios do que através dos métodos tradicionais. O empreendedor digital encontrou uma forma de usar o digital pra criar um negócio relevante, e solucionar uma dor ou um desconforto de um público, é claro, SE o digital for aplicável nesse caso.

 Gabriel Gomes de Melo 22/02/2021

Acho que essa dificuldade vem mais no sentido de conseguir se destacar no meio de tantos.

 Pedro Manoel Farias Sena de Lima 16/02/2021

Empreendedor digital é aquele que utiliza as ferramentas do mundo digital para construir o seu negócio, acho que um dos principais desafios é a fidelização do cliente, mostrar que seu serviço ou produto é confiável e de boa qualidade.

 Gustavo Nogueira 20/02/2021

Creio que hoje em dia ter um produto confiável e de boa qualidade é o básico. A concorrência é muito forte! Um bom empreendedor tem que ir além disso, precisa sempre de um diferencial, oferecer algo que seus concorrentes não tenham.

 Matheus do Nascimento Araújo - SI 16/02/2021

Eu concordo em partes com o que os meus colegas falaram. Para mim, um empreendedor digital é diferente de um empreendedor digitalizado. Um empreendedor digital constrói o seu negócio explorando todas as possibilidades do "digital", sem se apoiar em paradigmas mais antigos. Não se trata de adaptação, e sim de criação de modelos de negócio já na esfera digital. A adaptação aos novos métodos de entrega, pagamento, etc, são, por outro lado, práticas de um empreendedor digitalizado...

 Matheus do Nascimento Araújo - SI 16/02/2021

... ou em digitalização. Diferenciar os dois tipos é essencial. É como, por exemplo, comparar uma TV originalmente analógica que, através de adaptação, passa a receber sinal digital a uma criada 100% para receber os novos sinais.

 Pedro Henrique Roseno Bastos Silva 18/02/2021

Concordo 100%, essa diferenciação de digital e digitalizado é extremamente importante. O Brasil é forte no empreendedorismo digital, mas uma grande dificuldade para ser um empreendedor digital, é melhorar o acesso das pessoas à tecnologia.

 Alexandre Vieira Leonardo 17/02/2021

Pelo que entende Teco que mundo surgiu da necessidade de novo mercado com internet. E que no mundo podemos classificar como empreendedorismo digital a criação de canais no YouTube, blogs, e-commerce, cursos online, entre outros. Tornou novos mercados de consumo de inovação.

 Bruno Martins Santos 17/02/2021

Empreendedor digital é aquele que não só se utiliza dos meios digitais disponíveis no mercado para facilitar e agilizar o seu negócio, mas também é aquele que trabalha integralmente nesse mundo, o qual sempre existe há possibilidade de inovar.

 Gustavo Nogueira 20/02/2021

Empreendedor digital utiliza-se da tecnologia para desenvolver algo inovador e novo. Como a maioria dos meus colegas disse, difícil é se manter em alta apenas com o meio digital, apresentar inovações com frequência, conseguir segurar seu público e principalmente ter um diferencial. A concorrência nas redes digitais é muito alta e facilmente um negócio excelente pode ser deixado de lado por ser igual a vários outros concorrentes.

 Vinícius da Rosa Silva 21/02/2021

Empreendedor digital é todo aquele que usa a tecnologia como plataforma ou comercializa a própria tecnologia que tem a oferecer. Um desafio grande que existe no Brasil é a popularização de serviços ou plataformas

 Milton Souto Maior 21/02/2021

Seria um empreendedor que utiliza a tecnologia como uma ferramenta para promover, viabilizar e transformar o seu produto/negócio no inútil de inovar e deixar mais acessível.

 Alisson Diego Diniz 21/02/2021

Empreendedores digitais são empreendedores focados exclusivamente no comércio digital. No cenário brasileiro vejo uma pequena resistência à adesão do comércio digital em relação à alguns países desenvolvidos, porém o digital só tende a crescer nos próximos anos

 Thiago Vanderlei 22/02/2021

o empreendedor digital é aquele que faz um empreendimento que funciona na internet. Um dos desafios no cenário brasileiro é a concorrência, com o grande aumento nos últimos anos a concorrência se torna muito forte, tornando a inovação e os bons produtos algo muito

importante para poder ter sucesso.

GG **Gabriel Gomes de Melo** 22/02/2021

Aquele que se utiliza de meios digitais para fomentar seu negócio. E acredito que o maior desafio seja a dificuldade em se destacar em um ambiente com bastante concorrência e no mercado brasileiro em específico destaco os entraves burocráticos.

LM **Luana Mayara Santos Ribeiro** 22/02/2021

Aquele que sabe utilizar da tecnologia para benefício do seu empreendimento.

AF **Andre Filho** 22/02/2021

Empreendedor digital é qualquer empreendedor que se permite utilizar da internet para "sediaria" sua empresa, fazendo a maioria de suas operações através dela, dentre elas: vendas, contato com cliente, contato com transportadora, até mesmo seu serviço em si, entre outros fatores...

IC **Isabela Carneiro Leão Menezes** 22/02/2021

O empreendedor digital é aquele que faz uso de ferramentas tecnológicas para produzir o seu produto, focando, principalmente, na inovação que esse produto pode trazer ao cenário atual. Acredito que o principal desafio é se diferenciar de empresas que já estão estabelecidas no nicho que você quer produzir, como Teco citou na entrevista, os consumidores brasileiros possuem uma certa comodidade, e por isso esse diferencial deve ser algo forte na criação de um empreendimento.

DC **Daniel Carvalho de Oliveira** 22/02/2021

Utiliza os meios digitais para vender ou produzir seus produtos e serviços. E sobre os desafios, eu concordo com o comentário acima, pois esse público empreendedor cresceu, e o empreendedor digital precisa buscar seu diferencial.

MA **Matheus Antunes** 22/02/2021

Aquele que utiliza os meios digitais para exercer o poder de venda de produtos/serviços aos usuários. Um grande desafio é conseguir atrair uma fidelização de uma demanda, visto que cada vez mais eleva-se a competitividade mercadológica e por isso novos recursos devem ser adaptados a determinados contextos

VB **Victor Barros de Miranda Neves** 22/02/2021

O empreendedor é aquele que vende algo seja no produto ou serviço em formato de mídia (texto, áudio, vídeos, informações) para um cliente e que resolva um problema de um cliente.

JV **João Victor Marques dos Santos** 23/02/2021

O empreendedor digital é aquele que utiliza o comércio digital como seu principal foco na produção, transformação e execução do seu produto no mercado brasileiro

GS **guilherme santiago de santana** 23/02/2021

Completando esse comentário a cerca das dificuldades no cenário brasileiro, muitos empreendedores digitais começam sem muito conhecimento técnico do assunto o que faz com que eles muitas vezes não consigam superar uma fase difícil em seu negócio. É interessante destacar também a dificuldade de ter um produto ou serviço inovador, além de ter que concorrer com empresas já consolidadas no mercado.

AM **Arlindo Maximiano do Nascimento Neto** 23/02/2021

Empreendedor digital é o negócio para o ambiente digital, onde o empreendedor não precisa de um local físico para comercializar.

PH **Pedro Henrique IF977** 23/02/2021

Empreendedor digital é aquele que usa o meio digital para fornecer produtos/serviços, visto que esse ambiente é prático e acessível para quase todos os clientes.

MF **Mauricio Felipe Guimarães Ferreira** 23/02/2021

Empreendedorismo pode ser dito como as ações de empreendedorismo que são feitas de forma virtual. Os principais desafios são desenvolver boas estratégias de gestão, atrair o público alvo desejado e fidelizar os clientes a seu negócio.

RF **Renato Ferreira** 23/02/2021

O empreendedor digital é o profissional cuja capacidade reside na criação de aplicações e soluções as quais serão rodadas em sistemas computacionais.

MR **Matheus Ribeiro Brant Nobre** 23/02/2021

O empreendedor digital desenvolve seus produtos e serviços para atividades relacionadas ao mundo digital ou que utilizem ferramentas digitais como forma de interação com o cliente ou gestão dos negócios.

GG **Guilherme Guerra Campos** 23/02/2021

Empreendedorismo digital está atrelado a um estilo de negócio que não depende de uma estrutura física para sua concepção. Torna como base produtos e serviços que são oferecidos

por meio de canais digitais. Os principais desafios consistem na capacitação da mão de obra técnica pra desenvolver tais serviços, pensar de maneira inovadora e na melhora da competitividade dessas empresas.

IA **Itérbio Arantes Andrade** 23/02/2021

É o empreendedor que oferece seu serviço ou produto por meio digital. Devido a facilidade de torna-se um empreendedor digital, a competitividade aumenta bastante; e o maior desafio passa a ser a inovação, criar algo para o mercado global e que se destaque dos demais produtos similares.

Quais são as principais competências do empreendedorismo digital e como você acha que a engenharia de software (em especial, nossa disciplina) vai ajudar a trabalhar essas competências?

WW **Wilson Wagner Dos Santos Nascimento** 10/02/2021

Saber se planeja, analisar e focar no mercado digital, são algumas das principais competências, a engenharia de software tem um papel fundamental, pois quem a utiliza se beneficia de metodologias adequadas para o ambiente de mudança, se utilizando de métodos ágeis.

VM **Vitor Mourato** 15/02/2021

Pela engenharia de software trabalhar com sistemas e produtos digitais, o entendimento do produto por parte de uma área de negócios de uma empresa torna-se distinto da maneira convencional de conceber e produzir um produto.

PF **Pedro Falcão** 16/02/2021

As competências são o planejamento, a criatividade, a inovação... Coisas que se relaciona com os temas que vemos na disciplina.

PM **Pedro Manoel Farias Sena de Lima** 16/02/2021

Ser persistente, ter liderança, o conhecimento técnico necessário e visão. A engenharia de software possibilita criar processos padronizadores e confiáveis, ela cria uma trilha para que o empreendedor possa seguir.

AV **Alexandre Vieira Leonardo** 17/02/2021

Construção de inovação de conhecimento em produto de software mais inteligente que traga necessidade para usuário e profissional. Em visão mais ampliada para uso humano aliada robótica física pela necessidade produzir com mais eficiência e ágil.

BM **Bruno Martins Santos** 17/02/2021

A criatividade tem que ser um destaque, já que, atualmente o mundo digital se vê saturado com algumas coisas, ou seja, pra se dar bem no mundo digital você precisa ser um empreendedor criativo que é capaz de trazer inovação e algo fora da curva, e com a engenharia de software como aliada, o entendimento e a visão do produto se tornam mais amplo.

JC **Júlio César de Carvalho Barros** 17/02/2021

Em adição, contribuir com a maturidade na criação de produtos e serviços digitais dos jovens empreendedores, indo além da reprodução do mercado internacional de modo a encorajar a inovação.

GG **Gabriel Gomes de Melo** 22/02/2021

Concordo. O mundo digital é extremamente competitivo.

GN **Gustavo Nogueira** 20/02/2021

Principais competências do empreendedorismo digital: possuir perspectiva de futuro e visão, ter capacidade de aprendizagem e autocritica, não desistir diante das dificuldades, trabalhar em equipe, traçar metas, ser guiado por elas e saber monitorá-las. Curioso que as competências são parecidas, para não dizer iguais, a de um bom engenheiro de software. Creio que com essa disciplina vamos um pouco além da teoria da metodologia e colocar um pouco na prática.

VD **Vinicius da Rosa Silva** 21/02/2021

Criatividade, visão de futuro, adaptabilidade, capacidade de inovação, resiliência no empreendedorismo... Todas essas características ajudam o Engenheiro de Software em seu ofício, e serão aplicáveis por exemplo na construção do projeto dessa cadeira

MS **Milton Souto Maior** 21/02/2021

Criatividade, mas não ao ponto de "reinventar a roda" mas sim de fazer um improvement no que já funciona. Na parte de engenharia de software seria entender um problema e conseguir arquitetar uma solução que gere valor e melhore o processo/tarefa deixando-a mais rápida e mais automatizada

AD **Alisson Diego Diniz** 21/02/2021

As principais competências são: motivação, ser visionário, oportunista, criativo, adaptável e

saber lidar com tecnologia. Para ajudar nesta competência, a engenharia de software pode prover uma melhor visão sobre o que pode dar errado neste meio

GG

Gabriel Gomes de Melo 22/02/2021

Quando você entende melhor sobre métodos de trabalho, por meio de análises e planejamentos, características embutidas na engenharia de software, você conseguirá produzir um produto final melhor, o que poderá lhe dar uma vantagem competitiva;

LM

Luana Mayara Santos Ribeiro 22/02/2021

Sem dúvida criatividade em junção com engenharia de software, tende a ter uma visão mais ampla do problema e produto.

AF

Andre Filho 22/02/2021

Criatividade é um dos carros-chefe do empreendedorismo e, sem dúvidas, a tradição criativa da engenharia de software não é algo que vamos ignorar na disciplina. Ademais, diversos pontos como a adaptabilidade e o planejamento, seja de negócios ou de softwares, definitivamente vão nos ajudar a tocar nesses pontos.

HL

Haziel Leite Farias 22/02/2021

Boas práticas e teste são as primeiras coisas que vem a minha mente. Mas coisas como fluxo de desenvolvimento de produto e prototipação. Com esses aspectos de qualidade podemos ter uma visão de que tipo de produto vale a pena empreender e de que forma deve ser isso.

IC

Isabela Carneiro Leão Menezes 22/02/2021

Acredito que existem 2 pontos principais que devem ser citados dentre as diversas competências para o empreendedorismo digital, que são: a criatividade e a adaptabilidade. A engenharia de software e seus fundamentos são a base para a construção de um sistema com essas competências, e por isso acredito que é essencial para o empreendedorismo digital.

MA

Matheus Antunes 22/02/2021

Através da criatividade, obter um efetivo processo de inovação, tão necessário nesse meio de empreendedorismo, onde "pensar fora da caixa" pode ser um diferencial diante de muitas similaridades presentes nesse ambiente.

VB

Victor Barros de Miranda Neves 22/02/2021

As principais competências estão em gerar alto valor no produto ou serviço prestado online e que consiga resolver as dores dos clientes. Isso pode ser feito com o auxílio sim da engenharia de software aplicando os conhecimentos de engenharia de requisitos, design thinking, testes, métodos ágeis e de métodos gestão de projetos para o acompanhamento do ciclo de vida do software produzido.

JV

João Victor Marques dos Santos 23/02/2021

Ter planejamento, criatividade, adaptabilidade e inovação são competências essenciais do empreendedorismo digital. A Engenharia de Software também compartilha dessas competências e pode apoiar a construção da base de um sistema que garante esses tópicos de forma positiva.

AM

Arlindo Maximiano do Nascimento Neto 23/02/2021

Requer planejamento, disciplina, organização, e principalmente inovação, como a engenharia de software também requer essas habilidades, assim auxiliando o empreendedor nesse meio digital.

PH

Pedro Henrique IF977 23/02/2021

Planejamento, organização e qualificação para analisar dados, dado que essas habilidades são fundamentais para que exista uma lucratividade para tal pessoa.

MF

Mauricio Felipe Guimarães Ferreira 23/02/2021

Planejamento, organização, e inovação. Essas habilidades estão relacionadas tanto a engenharia de software quanto a do empreendedor digital.

RF

Renato Ferreira 23/02/2021

O empreendedor digital precisa, inicialmente, ter uma boa erudição digital: conhecer bem o universo digital, as ferramentas utilizadas, os principais canais de inovação, além de aspectos emergentes da área. Precisa, também, de uma incessante capacidade de atualizar-se de acordo com as novas tecnologias. Precisa, por fim, ter uma boa habilidade para enxergar mercados emergentes e mercados com potencial de crescimento.

GS

guilherme santiago de santana 23/02/2021

Um bom empreendedor digital deve ter um conhecimento mais aprofundado na área que ele planeja atuar, além disso é importante ter habilidades mais gerenciais como boa visão de mercado, espírito de liderança, conhecer bem as metodologias que poderão ser utilizadas em seu benefício entre outros.

MR

Matheus Ribeiro Brant Nobre 23/02/2021

Penso que a disciplina auxiliará no desenvolvimento das habilidades de planejamento,

execução e gestão de projetos digitais. Um Engenheiro de Software, por outro lado, deve ter conhecimento das melhores estratégias, metodologias e ferramentas que envolvem a criação e manutenção de um software, além de se manter atualizado acerca das inovações e tendências do mercado digital.

GG

Guilherme Guerra Campos 23/02/2021

Creio que a disciplina contribui para pensar de maneira inovadora, bem como traçar o planejamento mínimo acerca da concepção de uma ideia abstrata e quais passos são imprescindíveis para o desenvolvimento concreto de uma solução.

IA

Itérbio Arantes Andrade 23/02/2021

Que o produto ou serviço à ser fornecido auxilie de alguma forma ou resolva algum problema/necessidade do mundo real, destacando-se dos seus similares por uma funcionalidade inédita ou uma boa experiência dos usuários. Conhecimento de mercado, para formalizar um projeto e em seguida seus requisitos, princípios necessários de um Eng. de Software.

O que determina um bom processo de inovação? Como ele é composto, formado?

WW

Wilson Wagner Dos Santos Nascimento 10/02/2021

É composto por análise e concepção de ideias realmente inovadoras e disruptivas frente ao que já existe no mercado.

Vinicius Garcia 24/02/2021

o que são ideias disruptivas?

VH

Vinícius Henrique Silva 14/02/2021

É formado por análises, estudos e testes, buscando entender o mercado para então surgir com algo que realmente seja diferente, novo e que venha a causar um impacto positivo no ramo em que está sendo inserido o produto ou serviço. Atendendo esses tópicos, o faz um bom processo de inovação.

Júlio César de Carvalho Barros 17/02/2021

Concordo, o processo de inovação nada mais é que um investimento de tempo e recursos, norteando-se a encontrar os cernes de uma necessidade, a fim de resolve-las de novas formas ou de uma melhor maneira. A composição de um bom processo de inovação creio que seja estar aberto a curiosidade e criatividade.

VM

Vitor Mourato 15/02/2021

Com análises e testes de validação e possivelmente até reengenharia da sua solução, é comum vermos métodos que facilitem ou simplifiquem alguma atividade para os usuários finais do produto.

PM

Pedro Manoel Farias Sena de Lima 16/02/2021

Um bom processo de inovação cria um novo nicho de mercado ou melhora um nicho já existente (ex: Netflix). É composto por um análise do mercado, criação do produto/ serviço, validação, teste e implementação.

MD

Matheus do Nascimento Araújo - SI 16/02/2021

Os cernes das inovações são as novas ideias. Sem uma oxigenação das visões de mundo, não há o NOVO. Por mais que existam uma série de correntes de pensamento tentando aplicar metodologias ao processo de inovação, ele não acontece de fato sem novos paradigmas e quebra de tabus. Logo, o bom processo de inovação contém tudo o que os meus colegas falaram sim. Mas, também, ideias frescas e revolucionárias.

AV

Alexandre Vieira Leonardo 17/02/2021

Construção de novo mercado em que trouxe visão mercado venda virtual em físico , ou seja, que é visão pensamento colegiado de pensamento amplo que todo participe.

BM

Bruno Martins Santos 17/02/2021

Um bom processo de inovação é quando surge algo fora da curva, e para isso acontecer, foi necessário bastante estudo sobre o mercado, possibilidades de inovação e maneiras de como aplicar tal inovação.

PH

Pedro Henrique Roseno Bastos Silva 18/02/2021

É importante que esse processo de inovação atenda a uma demanda(tanto nova como já existente) e seja diferente do que já é apresentado.

GN

Gustavo Nogueira 20/02/2021

É a exploração com sucesso de novas ideias, a partir de estudos e análises criteriosas, ver uma necessidade e tentar desenvolver algo novo para sanar aquela necessidade. Ele é composto por levantamento de ideias, análise de mercado, acompanhamento do desenvolvimento, teste e validação.

GN Gustavo Nogueira 20/02/2021

Vale ressaltar que uma ferramenta prática na elaboração de novos produtos e serviços é o design thinking. Com a junção de talentos de várias áreas de uma empresa, é possível agregar valor ao item em todos os quesitos, aumentando as chances de sucesso.

VD Vinícius da Rosa Silva 21/02/2021

Um processo completo e integral, que perpassa uma análise prévia e cuidadosa do ambiente de mercado, da necessidade de inovação até o desenvolvimento e comercialização final do produto

MS Milton Souto Maior 21/02/2021

Um processo muito bem elaborado ao ponto de entendimento do problema com uma análise minuciosa e vários feedbacks de validação. Assim é possível entregar valor com mais facilidade

AD Alisson Diego Diniz 21/02/2021

Um bom processo de inovação é aquele que muda o meio em que ele for interagir. É composto pela ideia inicial, concretização da mesma, a produção do produto, experimentação contínua e adaptação.

TV Thiago Vanderlei 22/02/2021

Um bom processo de inovação se caracteriza por descobrir, criar e desenvolver ideias novas que gerem valor a produtos ou serviços. O processo de inovação é formado pelo pensamento estratégico, pela gestão e métricas de portfólio, pela pesquisa, pelo insight e finalmente pelo desenvolvimento da inovação.

GG Gabriel Gomes de Melo 22/02/2021

Quando por meio de análises, planejamentos e testes, surgem ideias que possam agregar valor ao seu produto.

AF Andre Filho 22/02/2021

Imaginação, experimentação e adaptação, ad infinitum, até uma eventual aplicação.

HL Hziel Leite Farias 22/02/2021

Um bom processo de inovação tem um modelo cíclico de auto-renovação e melhoria continua. Atuar numa necessidade e melhorar ainda mais a experiência.

IC Isabela Carneiro Leão Menezes 22/02/2021

Um bom processo de inovação acontece quando o empreendedor enxerga o problema por outro olhar e partir daí consegue conceber uma solução. A solução inovadora vem como uma nova fonte de resolução de problema para o público-alvo.

MA Matheus Antunes 22/02/2021

A obtenção de uma boa perspectiva de solução sob uma criação, avaliação e testes de uma ideia

VB Victor Barros de Miranda Neves 22/02/2021

De acordo com Steve Blank, os processos de inovação passam pelas etapas de: Curadoria de informações e brainstorm de ideias, Priorização de ideias mais relevantes, Explorar e experimentar as ideias e teste de hipóteses, Processo de incubação das ideias, Integração e refatoração das ideias.

JV João Victor Marques dos Santos 23/02/2021

Um processo de inovação efetivo causa mudanças e melhorias no meio inserido. Todo processo de inovação precisa de criatividade, testes (experiimentos) e adaptabilidade para garantir um melhor resultado daquela mudança/melhoria proposta.

AM Arlindo Maximiano do Nascimento Neto 23/02/2021

Um bom processo de inovação consiste em várias fases para que implementem melhorias ou um novo processo.

PH Pedro Henrique IF977 23/02/2021

Processos detalhados e entendimento das funcionalidades que serão aplicadas, para que tal serviço/produto seja melhorado.

MF Mauricio Felipe Guimarães Ferreira 23/02/2021

Um bom processo de inovação necessita de criatividade pelas partes envolvidas, precisa de testes e principalmente ser adaptável aos diversos cenários que podem surgir.

RF Renato Ferreira 23/02/2021

Um bom processo de informação depende de um modelo de negócio princípio para a empreitada, o qual conseguirá abranger a maneira pela qual a empresa foca em inovação tecnológica.

GS **guilherme santiago de santana** 23/02/2021

Um bom processo de inovação ocorre quando, a partir de uma boa análise de mercado se é conseguido melhorar o produto/serviço já existente trazendo melhores resultados para empresa.

MR **Matheus Ribeiro Brant Nobre** 23/02/2021

Estimular a interação entre profissionais de diferentes áreas para buscar uma solução comum, promover diversidade de profissionais com diferentes experiências e visões de mundo no processo de inovação, atentar-se à viabilidade do projeto que é proposto e ter uma boa gestão de falhas, são maneiras de garantir um bom processo de inovação.

GG **Guilherme Guerra Campos** 23/02/2021

A inovação é atingida de maneira mais eficaz quando ela faz parte do contexto organizacional. Além disso, traçar meios para estimular a criatividade (brainstorm, por exemplo) e a composição equipes mais diversas contribui para o processo de inovação.

IA **Itérbio Arantes Andrade** 24/02/2021

Estudos e pesquisas à respeito das necessidades e problemas do mundo real. O processo de inovação começa com o propósito de criar algo que gere vantagem estratégica no mercado. Um brainstorm de pessoas capacitadas pode produzir várias ideias que possivelmente serão amadurecidas, e caso atendam o propósito inicial do processo de inovação, a ideia é colocada em prática e acaba gerando um artefato inovador.

Que atividades criativas não serão automatizadas por robôs e como se preparar para este novo cenário?

WW **Wilson Wagner Dos Santos Nascimento** 10/02/2021

Empregos que trabalham com resolução de problemas, ou requerem criatividade, além de profissões que envolve o cuidado com a mente humana, psicólogos, são exemplos de profissões que não terão sua versão para robôs. Se manter atualizado se faz importante, pois ou você se atualiza ou você é engolido por essas novas tecnologias, e a melhor forma de se preparar é acompanhar de forma intuitiva o que está por vir.

VH **Vinícius Henrique Silva** 14/02/2021

Profissões que por muitas vezes precisam de um discernimento humano, acredito que não serão substituídas por robôs. Ex.: advogado, psicólogo. Um bom preparo é estar sempre buscando estar de acordo com o mercado e para o sentido que ele está andando, procurando se atualizar e crescer junto a ele.

GN **Gustavo Nogueira** 20/02/2021

Creio que apenas uma parte dos processos que um advogado trabalha não podem ser automatizados. Tanto que existe um projeto do Tribunal de Justiça de Pernambuco para o desenvolvimento de uma IA que resolva uma parcela dos processos burocráticos e repetitivos, onde os recursos humanos seriam destinados apenas para momentos mais complexos. Mas creio que nessa área jurídica o pensamento crítico humano nunca será 100% substituído!

VH **Vinícius Henrique Silva** 22/02/2021

Muito massa isso! Concordo com você, não sabia do desenvolvimento dessa IA.

PF **Pedro Falcão** 15/02/2021

Quanto mais operacional for uma determinada atividade, mais fácil será automatizá-la. Atividades futuras serão altamente ligadas à criatividade e Inteligência emocional, algumas delas que acredito que, ao menos inicialmente, não serão automatizadas por robôs são a Gestão da Inovação, Terapeutas, Psiquiatras, Psicólogos, etc.

PF **Pedro Falcão** 15/02/2021

Na questão do preparo, concordo com a fala dos meninos acima. Manter-se atualizado às novidades e buscar se desenvolver junto a elas é a melhor forma.

JC **Júlio César de Carvalho Barros** 17/02/2021

Em adição, gostaria de reproduzir aqui um trecho citado no podcast que responde bem a pergunta, dizia assim: "tudo o que puder ser automatizado será robotizado e o que não pode, ou seja, aquilo que for criativo será potencializado."

VM **Vitor Mourato** 15/02/2021

Atividades de marketing, que requerem tanto um tato humano para comunicação, bem como criatividade para inovar em campanhas. Com o desaparecimento de algumas profissões, há outras que irão demandar um contato mais humano, e por isso é importante manter essa qualificação de mão de obra para as pessoas e para essa transição em um país.

PM **Pedro Manoel Farias Sena de Lima** 16/02/2021

Atividades em que é preciso pensar fora da caixa para achar soluções alternativas. A

automatização vem para ajudar nos trabalhados com atividades repititivas, mas no final das contas quem vai tomar a decisão é o humano e as empresas precisam capacitar os funcionários para essa tomada de decisões.

MD Matheus do Nascimento Araújo - SI 16/02/2021

Todas as atividades que exijam criatividade através dos olhos do ser humano. Uma máquina pode até mimetizar, mas não consegue criar algo especial e único com a mesma naturalidade de um ser vivo. Se a própria natureza é a melhor designer do universo, só um ser criado por ela é capaz de ter esse dom.

IC Isabela Carneiro Leão Menezes 22/02/2021

Concordo demais com essa ideia! Adorei a forma que você trouxe :)

MD Matheus do Nascimento Araújo - SI 16/02/2021

A melhor preparação existente é a formação holística, como indivíduo pensante, criativo. Ter momentos de epifania, conhecer e agregar informações das mais diversas áreas e não se tornar mecanicista.

AV Alexandre Vieira Leonardo 17/02/2021

Acredito que no futuro os robôs estarão em todos função mais que estarão juntos com humano para possibilita melhor condição de vida ,social que possa reverter quadro social e de saúde estalado com automação em massa. Algo que robô não possa definir que emoção.

BM Bruno Martins Santos 17/02/2021

Atividades que precisam da empatia e da mente criativa do ser humano, por exemplo psicólogos, uma máquina poderia ate ter dados para saber como agir com determinados comportamentos, porém, assim como Matheus falou nunca seria algo natural como uma pessoa.

GN Gustavo Nogueira 20/02/2021

Atividades como artistas e músicos, trabalhos que envolvam resolução de problemas, psicólogos e profissões que demandam um trabalho social, trabalhadores da área da saúde e áreas que precisam do lado empático. A melhor preparação é se manter informado sobre as novas tendências e se especializar cada vez mais, já ficou claro que profissionais com atividade simples e repetitivas podem ser facilmente automatizados.

VD Vinícius da Rosa Silva 21/02/2021

Todas as atividades que necessitam de criatividade serão "salvas" da automatização("toda atividade robotizável sera robotizada").O profissional deve se qualificar e manter-se informado sobre as inovações do mercado para que não seja substituido

MS Milton Souto Maior 21/02/2021

Atividades criativas e que requerem uma analise mais "complexa" ao nível de se pensar e criar, serão atividades mais dificeis de serem subsitituidas. A principio, muitas atividades de hoje serao substiutidas pro robos, mas com isso, outros tipos de atividades virao, no entatno, essas serão mais complexas e especializadas

AD Alisson Diego Diniz 21/02/2021

Atividades que exigem empatia e emoção como arte, teatro, filmes, consultas médicas não operacionais, etc.

GG Gabriel Gomes de Melo 22/02/2021

Atividades em que o recurso humano seja o enfoque de trabalho. Entretanto, isso não significa que recursos tecnológicos não possam vir a ajudar a melhorar esses trabalhos.

GG Gabriel Gomes de Melo 22/02/2021

E vale destacar também que acredito que no futuro trabalhos mais manuais terão um valor agregado maior. Será um diferencial.

LM Luana Mayara Santos Ribeiro 22/02/2021

Atividades que requer sentimento, que demonstre empatia...

AF Andre Filho 22/02/2021

Não acho que haja alguma forma de prever com certeza quais atividade serão ou não automatizadas. Se quisermos pensar de modo muito seco, podemos dizer que vai ser automatizado tudo aquilo que custe mais um homem que um robô para fazer, entretanto, não há como se ter uma previsão correta, pois, como mostrado em uma palestra que vi do Professor Silvio Meira, a maioria dos clientes não aceitariam ter um dentista robô, apesar deles serem mais baratos que dentistas humanos.

HL Haziel Leite Farias 22/02/2021

A capacidade de abstração, de não pensar apenas na dor, mas em melhoria do processo por exemplo. A máquina não possui intuição, e esse diferencial muitas vezes define um criador. A idéia é que pensar "fora da caixa" sempre vai ser um atributo humano e não replicável na máquina.

IC

Isabela Carneiro Leão Menezes 22/02/2021

Todas as atividades que envolvem criação e relacionamento entre pessoas, sejam elas design, música, psicologia, artes... São capacidades exigidas que acredito que um robô não terá como desenvolver. No futuro o que as tecnologias podem fazer é auxiliar essas profissões, porém nunca irão substituí-las.

MA

Matheus Antunes 22/02/2021

Atividades quanto mais repetitivas e menos criativas adquirem uma maior possibilidade de serem automatizados. Porém algumas das atividades que exigem um maior grau de criatividade podem acontecer com o auxílio da inteligência artificial como por exemplo já ocorre de algumas músicas e obras de arte feitas por IA. Logo cada vez mais o número de profissões não afetadas por isso torna-se menor, entretanto, mediante a esse quadro, novas profissões tendem a serão geradas pelo futuro contexto

VB

Victor Barros de Miranda Neves 22/02/2021

Atividades de improviso e ideias abstratas e sentimentos. Será muito difícil o ser humano conseguir gerar o improviso da forma que o humano pensa nas máquinas.

JV

João Victor Marques dos Santos 23/02/2021

O uso da criatividade e abstração não serão automatizadas por robôs. De fato, temos a possibilidade de IAs que executam obras de artes de forma impecável, mas elas estão utilizando bases criativas já executadas por uma mente humana que teve uma determinada abstração. Então, ao meu ver, a robotização das atividades repetitivas serão robotizadas (até mesmo as menos óbvias como até criação de um quadro) e servirão de suporte para atividades criativas e abstratas humanas.

AM

Arlindo Maximiano do Nascimento Neto 23/02/2021

Atividades que dependem da habilidade humana ainda estão seguras de ser substituída por robôs, como empregos que requerem criatividade, como artistas e músicos.

PH

Pedro Henrique IF977 23/02/2021

A espontaneidade e o processo de criação humana não podem ser comparadas com a automatização de um robô dentro de um processo. Dessa forma, atividades que requerem essas habilidades não poderão ser substituídas.

MF

Mauricio Felipe Guimarães Ferreira 23/02/2021

Médicos e profissionais da área de saúde. Por mais que haja uma automatização, não é possível substituir profissões que requerem habilidades humanas de inovação, pensamento criativo e autônomo.

RF

Renato Ferreira 23/02/2021

Atividades as quais exijam uma verve criativa.

MR

Matheus Ribeiro Brant Nobre 23/02/2021

Atividades que envolvem abstração de problemas, gestão e análise de softwares e a própria inovação, são atividades que exigem subjetividade que até o momento, não é uma característica capaz de ser reproduzida em robôs.

GG

Guilherme Guerra Campos 23/02/2021

Atividades geralmente que são incertas e que dependem do elemento humano para possibilitar atribuição de valor como o mercado de publicidade, a concepção do que é arte, entretenimento esportivo, etc.

IA

Itérbio Arantes Andrade 24/02/2021

Atividades que exigem uma humanização. Há vários casos de empresas que tentaram utilizar robôs para automatizar processos de marketing digital, contudo, sem sucesso. É perceptível a diferença quando um robô responde um usuário e quando um humano responde, as pessoas gostam de ser compreendidas por aquilo que elas expressaram e sentem, e um robô não possui essa capacidade. Com o desaparecimento de algumas profissões, devido a automatização é importante uma ótima qualificação para os profissionais

Itérbio Arantes Andrade 24/02/2021

que irão exercer as atividades as quais exigem uma humanização, pois, apesar destas atividades não serem automatizáveis, existe a possibilidade de serem auxiliadas por robôs em alguns aspectos.



Leis de Lehman

Tópicos de aprendizagem

As leis de evolução de software são mais conhecidas por Leis de Lehman e são dividida em oito leis, onde as três primeiras leis foram apresentadas em 1974, a quarta, quinta e sexta lei foram

apresentadas em 1980 e as duas últimas leis em 1996

Referências

- The Past, Present, and Future of Software Evolution
<https://plg.uwaterloo.ca/~migod/papers/2008/icsm08-fosm.pdf>
- On the Evolution of Lehman's Laws
<https://plg.uwaterloo.ca/~migod/papers/2013/lehmanPaper.pdf>
- Lehman's laws of software evolution (Wikipedia)
<https://bit.ly/3bkPrIB>
- As 8 leis de Lehman foram o Manifesto do século XX
<https://bit.ly/2EXyKk0>

Links compartilhados

-  **Gustavo Nogueira**
Uma aula no youtube, acho muito bom pra dar uma base.
<https://www.youtube.com/watch?v=8jdwsEl-E4>
-  **Vinicius Garcia**
Programming the Universe: The First Commandment of Software Engineering for all Varieties of Information Systems
<http://bit.ly/1stCMD>
-  **Vinicius Garcia**
Apresentação do artigo de Silvio do link anterior
https://youtu.be/x3_z495US7U
-  **Vinicius Garcia**
A Evolução de Software - Maxwell - PUC-Rio
https://www.maxwell.vrac.puc-rio.br/4854/4854_4.PDF
-  **Andre Filho**
Leandromtr's article about software evolution
<https://leandromtr.com/evolucao-de-software/#:~:text=Lei%20da%20Qualidade%20Declinante%20Modifica%C3%A7%C3%A3o,e%20mesmo%20que%20o%20software>

A Lei da Modificação Contínua (1974) versa que os softwares devem ser continuamente adaptados para não deixar de atender às necessidades para as quais foram criados. Já a Lei da Complexidade Crescente (1974) diz que à medida que o software sofre alterações, sua estrutura original passa a ser descaracterizada e sua complexidade aumenta, de modo que também aumenta gradativamente os custos de sua manutenção até o momento que a manutenção passe a se tornar inviável. Por fim, a Lei da Auto-Regulação (1974) por sua vez sugere que o software possui uma dinâmica própria definida, o que decide as tendências da manutenção, limitando o número de possíveis mudanças. Como lidar com estas 3 leis em um ciclo de vida de software?

 **Vitor Mourato** 10/02/2021

Durante o ciclo de vida de um software, o ambiente em que ele está inserido gradativamente passará a mudar, como os custos de adaptação e manutenção de um software eventualmente se tornarão inviáveis, terminar o ciclo de vida ou fazer uma reengenharia do software são duas alternativas para lidar com as 3 leis apresentadas.

 **Pedro Falcão** 16/02/2021

Muito massa tua colocação. Reengenharia de Software me parece uma forma muito boa de lidar com as leis.

 **Vinícius Henrique Silva** 17/02/2021

Concordo demais também. Parecem duas alternativas que podem ser bem aplicadas diante das três leis.

 **Vinícius Henrique Silva** 17/02/2021

Algumas vezes, acredito que não valha a questão de reengenharia, por ter que mexer demais no core da aplicação e não compensar.

 **Pedro Henrique Roseno Bastos Silva** 18/02/2021

Isso me lembra de um software usado na reitoria da UFPE que está extremamente defasado e o responsável pela manutenção aparentemente se aposentou. Esse é um caso que realmente precisa de uma reengenharia ou um fim no ciclo de vida desse software.

 **Gabriel Gomes de Melo** 21/02/2021

Concordo com essa percepção de que inevitavelmente chegará um momento que o software ficará insustentável do ponto de vista econômico e laboral e para modificar isso ações deverão ser tomadas, sem excluir a possibilidade de encerramento do ciclo de vida. Isso acontece com qualquer produto, e as vezes esquecemos que o software também é um, apesar de menos palpável.

 **Milton Souto Maior** 12/02/2021

Como o desenvolvimento de um software é contínuo e sofre bastante modificações, para lidar com a complexidade, faz-se necessário utilizar boas práticas. No entanto, isso pode apenas aumentar o ciclo de seu desenvolvimento, quando o sistema finaliza uma fase estratégica.

aumentar o ciclo do seu desenvolvimento. quando o sistema ficar legado, uma boa estratégia é fazer uma reimplementação utilizando tecnologias mais novas.

VB

Victor Barros de Miranda Neves 16/02/2021

As leis falam da necessidade da mudança dos softwares com certo limite de custo/orçamento para essas mudanças. A auto regulação propõe que o software tenha uma dinâmica de upgrade e reparos e que seja limitada a complexidade no desenvolvimento do projeto para algo viável. Dessa forma, o upgrade pode ser organizado em pequenos ciclos viáveis durante o desenvolvimento e após a conclusão da versão atual.

AV

Alexandre Vieira Leonardo 17/02/2021

As leis de modificação continua, complexidade crescente, auto regulação, todas estão envolvida ciclo de vida de software pela definição, desenvolvimento e operação pois traça um situação atual de identificada do problema para busca de resolução do mesmo, para fazer modelagem dos processos e análise do sistema , relacionado com design prototipagem, testes, código, entre outras. E para finaliza operação faz corrigir possíveis bugs que possam aparecer.

BM

Bruno Martins Santos 17/02/2021

O software inevitavelmente vai passar por mudanças ao longo de sua existência, logo, percebe se que é inevitável impedir o aumento de sua complexidade assim como também é inviável estagnar o número de mudanças. Uma ideia para tentar lidar com as 3 leis é basicamente fazer uma reestruturação por completo do software, ou acabar seu período de atividade, e lançar uma nova versão aproveitando partes do antigo código, porem pensando na longevidade da nova versão.

Júlio César de Carvalho Barros 18/02/2021

Ótima colocação, sobre o aumento de complexidade, gostaria de complementar que apesar de não podermos evitar totalmente, podemos utilizar estratégias para escalar a aplicação com menor complexidade ou até mesmo dividir uma grande aplicação monólito em diversos micro serviços permitindo a melhor gerenciamento, manutenção e evolução do software.

IA

Itérbio Arantes Andrade 19/02/2021

Desenvolver um software com um código simples (atendendo os requisitos) e organizado, facilitará nas possíveis mudanças que o mesmo precisará. Se o processo é bem planejado para tentar compor grande parte das funcionalidades e regras do negócio, é provável que poucas mudanças sejam realizadas, inferindo na diminuição dos custos.

MA

Matheus Antunes 21/02/2021

Para atender os três aspectos, pode-se haver uma modificação que englobe os novos requisitos do sistema, através da implementação de boas práticas e sob uma manutenção preventiva, mantendo-se uma adaptação ao ambiente que está inserido e um maior controle em questão de complexidade do software. O processo de engenharia reversa também pode ser utilizado, descobrindo o modo como o software opera, para desse modo então, tentar reconstruí-lo com o uso de uma reengenharia de software.

GN

Gustavo Nogueira 21/02/2021

Um software deve ter um código simples e organizado para modificações futuras a curto prazo. Porém a longo prazo é complicado manter o mesmo. Os custos começam a se tornar inviáveis. Os avanços tecnológicos são imprevisíveis. Não faz sentido se prender a ficar modificando algo ultrapassado em vez de reestruturar algo novo e mais adaptável às novas tendências e tecnologias ,usufruindo das novas capacidades tecnológicas ao seu favor.

GN

Gustavo Nogueira 21/02/2021

Se as capacidades de processamento são maiores é viável entregar algo mais complexo e completo para atender as necessidades dos usuários. Com análises constantes do software que pode ver os momentos de para tipo de adaptação.

AD

Alisson Diego Diniz 21/02/2021

Cada uma das 3 leis descritas tem um papel muito importante no ciclo de vida de software. É evidente que cada vez mais são exigidas mudanças no software original, portanto adaptações se fazem necessárias. O aumento da complexidade do software é bastante notável com alterações e, ocasionalmente, perda de recurso humano para lidar com ela. A auto-regulação

deve ser respeitada, visto que uma quantidade grande de mudanças em um software acaba mudando a sua estrutura original

VD

Vinícius da Rosa Silva 21/02/2021

Levando em conta que as três leis influem de forma razoável no ciclo de vida de um software, é necessário agir mediante as mesmas: Planejar e executar um software que seja o mais simples e bem documentado possível, a medida em que, enquanto ele naturalmente cresça e se expanda, sua complexidade se mantenha de forma controlável e executando o mínimo de modificações pontuais que preservem ou aprimorem a qualidade do produto

GG

Gabriel Gomes de Melo 21/02/2021

Acredito que para lidar com as três leis o processo de engenharia deve ser feito de forma a

prevenir que os três aspectos entrem em colapso, como por exemplo, aplicando técnicas de manutenção preventiva, para evitar excesso de mudanças no futuro; e códigos mais limpos e simples, para evitar um aumento de complexidade de forma exponencial. Entretanto, inevitavelmente chegará um momento que medidas bruscas deverão ser tomadas, quando os custos de manutenção estiverem exorbitantes.

IC

Isabela Carneiro Leão Menezes 22/02/2021

Tendo como base que as 3 leis citadas tem como objetivo lidar com o processo de envelhecimento do software, mas ao mesmo tempo exibe que as mudanças ocasionam no aumento da complexidade do código, acredito que para que elas não se choquem deve-se realizar, por exemplo, a construção de uma estrutura baseada na evolução, em que os desenvolvedores possam analisar partes que, com o tempo, irão necessitar alterações. A partir dessa construção, as mudanças possam se tornar pontuais e mínimas.

RD

Rafael Dias 22/02/2021

Para isso software tem que ser feito de modo que atenda as necessidades pelo qual ele foi feita e assim ir sendo modificado de acordo com que as necessidades aumentam, a partir de análises e discussões com os clientes até não ser mais possível fazer manutenção nele e ter que partir para outro software. Segundo, assim as 3 leis.

AF

Andre Filho 22/02/2021

As 3 leis citadas tem como fundamento os resultados obtidos a partir do envelhecimento de software. Na medida que o software vai evoluindo para atender à novas necessidades do cliente, a complexidade do código pode acabar vir a aumentar, entretanto, nem todas alterações acabam sendo possíveis de implementação. Desse modo, é importante sempre fazer uma análise o ambiente de software atual e ter-se certeza de que o trabalho sendo feito está sendo aplicado na direção certa.

PM

Pedro Manoel Farias Sena de Lima 22/02/2021

As três leis possuem um fator comum que é o tempo, para que a organização consiga equilibrar esses fatores deverá se levar em conta o papel que o software irá ter dentro do seu contexto junto com o seu público alvo para que essa transição seja suavizada.

MD

Matheus do Nascimento Araújo - SI 22/02/2021

Por ser um ente não-físico, a lei de mudança contínua pode ser facilmente aplicada sem a geração de prejuízos significativos ao ciclo de vida do software, podendo, inclusive, expandi-lo. A complexidade crescente nos diz que, a menos que seja realizado esforço para manter ou diminuir a densidade de um software, ele tende a se tornar mais complexo. O desafio que esta lei traz ao programa é tremendo, visto que, a cada incremento, novos aspectos devem ser levados em consideração.

MD

Matheus do Nascimento Araújo - SI 22/02/2021

Por outro lado, a auto regulação é uma espécie de alívio em relação às leis anteriores, pois nos mostra que grandes alterações inibem outras futuras grandes alterações. Além de constatar que a presença de certos atributos variáveis é, de certo modo, é quase constante em cada versão do sistema.

AM

Arlindo Maximiano do Nascimento Neto 23/02/2021

Com a passagem do tempo o software deve sempre esta se adaptando, pois cada mudança requer melhorias, porem como o tempo vai passando o nível de complexidade vai aumentando progressivamente, assim tornando inviável a manutenção com a passagem do tempo.

JV

João Victor Marques dos Santos 23/02/2021

As três leis estão diretamente relacionadas com a longevidade do software de como ele de fato vai ser visto do começo ao fim do seu uso. Com isso dito, a minha visão é de que a melhor forma de lidar com a harmonia das 3 leis é garantir um bom fundamento deste software de forma que seu planejamento, documentação, execução e expansão sejam feitos de forma controlada para garantir que nenhuma das 3 leis sejam danificadas de forma negativa.

MF

Mauricio Felipe Guimarães Ferreira 23/02/2021

Um software pode se tornar inviável se mal gerenciado. Acredito que a melhor maneira de lidar com essas leis é realizar manutenções e modificações com responsabilidade, entendendo qual a real necessidade de mudança e removendo funcionalidade que se tornaram obsoletas, ou adaptando-as, tornando o produto altamente adaptável e atualizado para que não se torne inviável.

GG

Guilherme Guerra Campos 23/02/2021

Ao ler sobre tais leis percebi uma similaridade com o ciclo de vida de uma empresa. Toda empresa passa pela etapa de introdução, crescimento, maturidade e declínio. Ao analisar as leis de Lehman é fácil observar que um software tem um ciclo de vida definido e que se alguns processos forem respeitados tenderão a tornar o ciclo de vida mais longínquo. Para isso, é imprescindível que o código seja limpo e refatorado, facilitando na sua manutenção. Porém, ao modificar tanto o software, (continua)

GG

Guilherme Guerra Campos 23/02/2021

pode ser que o objetivo maior da aplicação vá de encontro ao que foi idealizado inicialmente, gerando um atrito bem perceptível e possibilitando, é claro, novas oportunidades de negócio.

 Renato Ferreira 24/02/2021

A construção de produtos de software deverá, sempre, ter em mente o caráter basilar da mudança. Momentos de muita mudança - novos patches de segurança, novas funcionalidades, extinção de antigas funcionalidades, migrações para outras plataformas etc - são acompanhados de momentos de baixíssima mudança - apenas manutenção. Ao observar as 3 leis supracitadas, pode-se perceber que mudanças contextuais serão exigidas dos produtos. Desta forma, as equipes de produção deverão construir processos os +

 Renato Ferreira 24/02/2021

quais ensejam a criação de times que possam gerenciar-se a si mesmos, possam enxergar quando um produto de software deixa de resolver os problemas dos clientes, e o porquê disso, e, por último, consigam refletir acerca da forma que o ciclo de vida de um dado software se prolonga.

 [S1d3A]Sidney Alex 03/03/2021

A construção de um software deve respeitar a lei que tem mais coerência com o seu perfil. Um sistema embarcado por exemplo talvez não tenha a mesma necessidade de atualização constante como um aplicativo mobile por exemplo. Para lidar com as 3 leis no desenvolvimento do software é necessário entender onde e como cada lei de encaixa no contexto do seu software.

Como você vê a relação e medição de forças entre o que diz a Lei da Conservação da Estabilidade Organizacional (1980), a Lei da Conservação da Familiaridade (1980) e a Lei do Crescimento Contínuo (1980)?

 Vitor Mourato 10/02/2021

A expansão constante das funcionalidades de um software devem ser de modo incremental o suficiente para que todos envolvidos estejam sempre a par do software durante seu ciclo de vida, esses incrementos serão aproximadamente constantes, apesar dos recursos utilizados.

 Wilson Wagner Dos Santos Nascimento 10/02/2021

As 3 leis tem relação principalmente em tentar manter o software satisfatório ao objetivo proposto a ele inicialmente, e as ambas leis combinadas conseguem propor a sua expansão.

 Matheus do Nascimento Araújo - Si 22/02/2021

Exatamente, Wilson. Percebo, ademais, que as mesmas, além de se completar, se retroalimentam.

 Milton Souto Maior 12/02/2021

A 3 tratam de manter o software atualizado e conservar o "know how" entre os seus desenvolvedores. Utilizando das 3, é entendível que o software deve continuar recebendo modificação, mas que estas estavam bem documentadas para que seus colaboradores tenha total ciência do que está sendo mudado. Como também, as mudanças tem que fazer sentido para que o software não perca ou mude seu propósito com a organização

 Júlio César de Carvalho Barros 18/02/2021

Outrossim, tornar explícito o conhecimento tácito obtido, realizado e utilizado no desenvolvimento do software, a fim de gerenciar o conhecimento para que não haja perda, sobretudo, em caso de saída de um funcionário que concentrava e detém esse conhecimento.

 Victor Barros de Miranda Neves 16/02/2021

As leis de conservação de estabilidade org. e familiaridade tratam respectivamente de que existe um limite constante nos recursos empregados na produção de um software como também na mudanças em cada ciclo de vida do projeto. O aumento de recursos para produção não caracterizam necessariamente na eficiência de produção ,como também a cada ciclo de vida novos upgrades de funcionalidades podem gerar muitos bugs para que na próximo ciclo sejam resolvidos. A ultima lei trata do upgrade continuo.

 Alexandre Vieira Leonardo 17/02/2021

Força travada é quanto conservação tomada decisão sistema tornado estável e usabilidade que profissional possa interagir com usuário e profissional e última estabelecer ampliação e mudança que atenda necessidade do ambos possam sofre modificação que próximos possa executar com facilidade e eficiencia.

 Bruno Martins Santos 17/02/2021

Acredito que as leis precisam trabalhar em sintonia. O software precisa evoluir e se adaptar de acordo com as necessidades que vão surgindo, ao mesmo tempo em que grupo de devs precisa sempre acompanhar e estar a par de todas as modificações e evolução do programa.

 Pedro Henrique Roseno Bastos Silva 18/02/2021

Acredito que isso passa a ocorrer problema quando os dev's que participaram da

Acredito que isso passa a ser um problema, quando os devs que participam da manutenção, deixam de trabalhar no projeto.

IA

Itérbio Arantes Andrade 19/02/2021

Uma vez que o projeto inicial não engloba todas as funcionalidades, faz-se necessário um planejamento que destine um tempo para implementação de novas regras ou mudanças. Faz parte do planejamento montar uma equipe que possua habilidades próximas e que atendam as skills necessárias para o desenvolvimento do software, pois desta forma é provável que o tempo alocado para evolução do projeto se mantenha constante.

MA

Matheus Antunes 21/02/2021

Os três aspectos conjuntamente representam a perspectiva da estrutura de pessoas e seus respectivos conhecimentos, com uma adaptação contínua, proporcionando assim, uma evolução diante dos ciclos de desenvolvimento do software, levando em consideração a satisfação dos usuários

GN

Gustavo Nogueira 21/02/2021

Essas três leis estão principalmente relacionadas a tentar fazer com que o software continue atendendo os objetivos para o qual foi criado a longo prazo. Para isso o software deve ser atualizado com uma certa constância e todas as modificações devem ser documentadas, organizadas e controladas para que o software não perca sua essência.

AD

Alisson Diego Diniz 21/02/2021

Um dos grandes problemas que o desenvolvimento de um software pode enfrentar é a mudança do ambiente em que ele está sendo desenvolvido, pois mudanças são frequentes neste meio, como o dissolvimento da equipe (lei da familiaridade), variação na tomada de decisão (estabilidade organizacional) e uma não aceitação clara de um MVP.

VD

Vinícius da Rosa Silva 21/02/2021

É necessário manter um equilíbrio constante entre as duas leis, visto que se a expansão do conteúdo constante do Software se der de modo incontrolável e demasiadamente rápido, será impossível cumprir de forma satisfatória a lei da conservação da estabilidade organizacional

Gabriel Gomes de Melo 21/02/2021

Essa parte do equilíbrio é um ponto chave

GG

Gabriel Gomes de Melo 21/02/2021

As 3 leis estão interligadas pelo aspecto da evolução do software. É preciso que o código seja de certa forma padronizado ou no mínimo bem documentado para que mudanças palpáveis possam ser feitas por qualquer equipe que venha a realizá-las (conservação de familiaridade). Sem isso, implicará em uma diminuição no aumento das funcionalidades para satisfazer o usuário (crescimento contínuo) e consequentemente a efetividade não continuará invariável (conservação da estabilidade organizacional).

MR **Matheus Ribeiro Brant Nobre** 23/02/2021

Concordo com o Gabriel, as três leis impactam no ciclo de vida do software e na sua usabilidade ao longo do tempo, uma vez que tendem a reduzir alterações e ineficácia do produto.

IC

Isabela Carneiro Leão Menezes 22/02/2021

São leis que são interdependentes pois, trazem a ideia de que o software está em constante evolução, necessitando de acréscimo de funcionalidades. Entretanto, só é possível realizar essas mudanças de forma efetiva se temos uma equipe familiarizada com o código. Atendendo a esse requisito é possível compreender as necessidades do cliente, sem que haja grandes mudanças no código, mantendo-se, assim, uma taxa de atividade global constante.

RD

Rafael Dias 22/02/2021

A relação delas é basicamente para manter um software o mais original possível, tanto como software em si como quanto ideia que a equipe de desenvolvimento teve para o programa. Elas conseguem forçar o software a se manter constante nas mudanças e conseguir evoluir baseado no domínio que a equipe de produção tem

AF

Andre Filho 22/02/2021

A lei da familiaridade e a lei da estabilidade organizacional são muito relacionadas por lidarem com o ambiente de trabalho em si, já a lei do crescimento contínuo tem uma análise um tanto diferente, ela admite que mudanças no ambiente afetam o desenvolvimento, mas o ambiente ao qual ela se atém é o externo (clientes), não o interno (stakeholders)

VH

Vinícius Henrique Silva 22/02/2021

As leis estão relacionadas a evolução do software, de forma que, ele venha a atender as demandas mesmo com o passar do tempo. Segundo as regras, ficando com isso tudo documentado e, sem que o software perca sua essência.

MD

Matheus do Nascimento Araújo - SI 22/02/2021

Creio que o que for exposto pelos meus colegas está mais que completo, professor.

AM

Arlindo Maximiano do Nascimento Neto 23/02/2021

A efetividade de um software em evolução tem que se manter durante todo o ciclo de vida do software, durante esse processo a familiaridade da equipe com o produto tem que ser proporcional e também tem que manter uma taxa de aprovação com seus usuários durante esse processo.

JV

João Victor Marques dos Santos 23/02/2021

A visão de balanço remete a minha visão da resposta do tópico anterior, a necessidade de equilíbrio durante o crescimento do software é necessário para garantir que as leis de conservação não percam seu fundamento de originalidade do software ao mesmo tempo de que não impeça seu crescimento.

MF

Mauricio Felipe Guimarães Ferreira 23/02/2021

Todas trazem aspectos de integração para tornar viável o processo evolutivo dos softwares desenvolvidos. A importância do relacionamento dos indivíduos se liga ao resultado que será adquirido inicialmente, e a manutenção que será realizado ao longo do tempo de vida do software.

GG

Guilherme Guerra Campos 23/02/2021

As 3 leis mencionadas possuem ligação direta com a sustentabilidade e continuidade de um software ao longo dos anos. A lei da conservação da estabilidade infere que a substituição de pessoas e recursos pouco afeta na evolução do software. A lei da conservação da familiaridade, por sua vez, infere que os agentes envolvidos precisam ter domínio do seu conteúdo a fim de evoluir satisfatoriamente. Por fim, a lei do crescimento contínuo visa que novas features devem ser implementadas (continua)

GG

Guilherme Guerra Campos 23/02/2021

para gerar um nível de satisfação contínuo dos usuários que a utilizam. Dessa forma, o esforço maior para primeira lei citada não parece ser grande, pois outras pessoas e recursos podem substituir os agentes envolvidos inicialmente. Porém, a segunda lei citada pode interferir na primeira, uma vez que há a necessidade de conservação da capacidade intelectual do projeto. A terceira lei pode gerar esforço grande também a depender do nível de complexidade de suas novas features.

RF

Renato Ferreira 24/02/2021

A relação entre as três leis apresenta-se da seguinte maneira: mudanças em um produto de software acontecem como uma resposta às mudanças ambientais, dado que o ambiente sempre muda - novas tecnologias surgem, novos processos são desenvolvidos, mudanças culturais etc. Dentro deste contexto, a lei de crescimento contínuo se encaixa bastante bem. Dentro dessas mudanças, após o ganho de experiência por parte da organização, os erros cometidos no produto passam a ser mais identificáveis, de maneira

RF

Renato Ferreira 24/02/2021

que, numa linha cronológica para o futuro, produtos de software terão atualizações as quais não necessariamente mudem aspectos quintessenciais de um produto de software. Aí encontra-se a lei da conservação da familiaridade. Como contraste, no entanto, a lei da estabilidade organizacional parece-me um pouco contraditória dentro do contexto apresentado: se um produto de software não está 100% errado, mas grandes mudanças precisarem ser feitas, em que pese ele ser legado, então haverá + trabalho.

SA

[S1d3A]Sidney Alex 03/03/2021

AS 3 leis se completam no desenvolvimento de um software, já que todas levam em consideração que para um software crescer é necessário avaliar a necessidade do ambiente e o tamanho e familiaridade dos desenvolvedores na hora de escalar o desenvolvimento do software.

Quais as relações diretas e indiretas entre as consequências da Lei da Qualidade Declinante Modificação Contínua (1996) e da Lei da Realimentação do Sistema (1996)?

VM

Vitor Mourato 10/02/2021

Os incrementos constantes devem estar funcionando em diversos níveis do software, para seus diferentes usuários. Com isso a aplicação de feedback devota mais recursos para a manutenção. Naturalmente, o software prolongará seu ciclo de vida o que torna organizações mais satisfeitas.

WW

Wilson Wagner Dos Santos Nascimento 10/02/2021

A relação entre ambas leis é principalmente detectar e corrigir possíveis problemas que poderão surgir, seja por feedback dos usuários a cada atualização, ou seja prevenção por meio de adoção de outros métodos.

MS

Milton Souto Maior 12/02/2021

Um software está em constante evolução, seu desenvolvimento é contínuo, tanto para

consertar bugs quanto para introduzir novas features. O que fará com que seu ciclo de vida seja aumentado e os usuários fiquem satisfeitos

JC Júlio César de Carvalho Barros 18/02/2021

Ademais, um software, assim como um livro que trás consigo marcas do contexto da época que foi escrito, se não estiver em evolução continua se torna obsoleto.

PF Pedro Falcão 16/02/2021

Com base nos feedbacks, novas necessidades de atualizações vão surgindo e assim o desenvolvimento é contínuo, prolongando o ciclo de vida.

VB Victor Barros de Miranda Neves 16/02/2021

A lei de realimentação do sistema fala dos feedbacks continuos de como anda o software e termo de qualidade. A lei da qualidade Declinante fala que faz-se necessário o upgrade de sistemas ao passar dos anos. A relação direta é que os feedback são dados mediante a necessidade de upgrades e reparos. E indiretamente ao aumentar a qualidade da versão do softwares os resultados dos feedbacks serão positivos.

MD Matheus do Nascimento Araújo - SI 22/02/2021

Exatamente

AV Alexandre Vieira Leonardo 17/02/2021

O software sofre com tempo pecar da qualidade exigido a necessidade de correção e detecção contínua de agravos. Mais por outro lado com tempo surgir realimentação em várias versão do sistema que são aprimorada para positivo ou negativo.

BM Bruno Martins Santos 17/02/2021

A adaptação, evolução e manutenção do software se da por meio da combinação dessas leis. Uma vez que, os feedbacks que serão obtidos a partir dos clientes são necessário para essa constante adaptação e evolução do software.

IA Itérbio Arantes Andrade 19/02/2021

Uma vez que um software existe para resolver/auxiliar problemas do mundo real, faz-se necessário que o mesmo receba feedbacks contínuos, para que seja alterado ou melhorado conforme as atuais/novas necessidades do mundo real, afim de não torna-se obsoleto.

GG Gabriel Gomes de Melo 21/02/2021

Essa falta de cuidado com a opinião dos usuários sobre como o sistema está funcionando é o que muitas vezes gera o fim do ciclo de vida precoce de um software.

MA Matheus Antunes 21/02/2021

A partir do uso de feedbacks, as mudanças ocorrem para uma adaptação contínua ao ambiente, tendo em consideração à melhoria do software

AD Alisson Diego Diniz 21/02/2021

Mudanças nos softwares estão cada vez mais sendo exigidas no meio em que atuam, e caso um software não consiga se adaptar a estas exigências ele acaba ficando para trás (qualidade declinante), onde tais exigências estão ligadas à lei da realimentação do sistema, onde se deve fazer o máximo para entender e adaptar bem o sistema aos problemas do mundo real.

VD Vinícius da Rosa Silva 21/02/2021

Mudanças são frequentemente estimuladas por meio de feedbacks, visto que os padrões de qualidade do software constantemente são definidos pelos mesmos. Se vê isso claramente por exemplo nos princípios propostos pela metodologia Agile

GG Gabriel Gomes de Melo 21/02/2021

É preciso que os feedbacks existam para que seja avaliada a qualidade do software. Sem isso, não saberemos se está havendo um declínio dela. Dessa forma, age diretamente como insumo para despertar a percepção de que o produto precisa de modificações e indiretamente também como insumo para o resultado final, pois são a partir dos feedbacks que os usuários falarão seus desejos para as funcionalidades do software.

IC Isabela Carneiro Leão Menezes 22/02/2021

Tendo um software baseado no mundo real, entende-se que a todo momento ele vai precisar ser alterado e adaptado a realidade atual, de acordo com a evolução do ambiente. A partir deste fato, observa-se o quanto os feedbacks são essenciais nesse processo, pois somente a partir da resposta do seu usuário é possível entender aonde este sistema não está mais suprindo as suas necessidades.

RD Rafael Dias 22/02/2021

Basicamente todo software vai perdendo a qualidade com o tempo e todo software precisa estar atento a mudanças e agravantes que façam o software perder sua função e basicamente os usuários que podem trazer um software de volta e então as mudanças precisam estar de acordo com o que eles precisam para fazer o software ter seu retorno de uma versão para outra

AF Andre Filho 22/02/2021

Quando admitimos que a qualidade de um software cai conforme ele evolui (lei da modificação contínua) e que usuários dão sempre o feedback quanto a ele (lei de realimentação do sistema), podemos dizer que, na medida em que novos e velhos usuários vão revisando e sugerindo alterações, mais a complexidade do código aumenta e mais necessário é uma refatoração do ambiente.

PM Pedro Manoel Farias Sena de Lima 22/02/2021

Pare que o software continua crescendo a uma velocidade contínua, a organização precisa ter familiaridade com este, caso contrário se houver uma grande rotatividade de desenvolvedores no projeto irá sempre ter um período de adaptação e aprendizagem desse capital humano, que poderá diminuir a velocidade de crescimento do software

VH Vinícius Henrique Silva 22/02/2021

O software é feito para que atenda necessidades reais e, a medida que essas necessidades mudam, o software cai em declínio caso não as acompanhe. Para esse processo de adaptação, se faz de grande necessidade o feedback dos seus usuários, sendo eles quem vão direcionar o software para um novo momento em sua vida.

LM Luana Mayara Santos Ribeiro 22/02/2021

Software está sempre com evolução, por isso feedbacks dos usuários com decorrer de cada atualização, logo, isso fará que seu ciclo de vida aumente.

GN Gustavo Nogueira 23/02/2021

A Lei da qualidade Declinante: a qualidade do software pode diminuir com os anos, logo torna-se necessário medidas que detectem problemas e realize correção contínua. A Lei de realimentação do sistema: a partir de retornos constantes tanto negativos ou positivos dos próprios usuários pode ser haver uma evolução. A relação direta é que as atualizações são feitas a partir da análise dos feedbacks. E indiretamente ao adaptar corretamente as necessidades dos usuários poderá ter um retorno positivo.

AM Arlindo Maximiano do Nascimento Neto 23/02/2021

Relação com a qualidade e evolução do software, a medida que o software vai evoluindo, vai perdendo qualidade, por N motivos durante o processo, já com o sistema de feedback de certa forma faz com o que o software estabeleça crescimento com retornos negativos e positivos.

JV João Victor Marques dos Santos 23/02/2021

A necessidade de mudança de uma função ou objetivo do software se dá por meio de tempo de uso e objetivos da solicitação original. Com esse tipo de mudança, a necessidade de feedback é essencial para garantir uma manutenção saudável do software para garantir que sua qualidade se mantenha satisfatória

MF Mauricio Felipe Guimarães Ferreira 23/02/2021

Está diretamente relacionada a qualidade, adaptabilidade, satisfação do usuário, grau de complexidade, custo de manutenção. E indiretamente, se relaciona a satisfação do cliente, a qualidade do processo de desenvolvimento.

RF Renato Ferreira 24/02/2021

Se a qualidade de um sistema de software, com o tempo, para manter-se alta, depende de sua capacidade de adaptar-se a novas limitações operacionais (equipe maior ou menor, distribuída ou concentrada, com pessoas de mesma nacionalidade ou de nacionalidades diferentes), então existe uma ponte entre ambas as leis. Com o tempo, a evolução de um software, dentro de padrões aceitáveis de sucesso, dependerá de múltiplas camadas, as quais trabalham em um estado quase simbótico. Um aspecto indireto é +

RF Renato Ferreira 24/02/2021

a força que o ponto de vista dos usuários exerce sobre as mudanças a serem realizadas. Uma empresa gigante como o Facebook, cuja atuação depende exorbitantemente da adoção de suas tecnologias por bilhões de pessoas, deve, sem sombra de dúvida, levar em consideração as opiniões desses bilhões, e construir processos de evolução de software os quais possam abranger essa realidade. Uma empresa rígida, que não escuta seus usuários, está fadada a ter em mãos um produto de software em declínio.

GG Guilherme Guerra Campos 24/02/2021

Enquanto a qualidade do software é depreciada ao longo do tempo, é interessante obter feedbacks em múltiplos níveis a fim de alcançar o nível de qualidade desejada. As leis se relacionam diretamente, pois a necessidade de avaliar constantemente o software prolonga seu tempo de vida útil, e indiretamente, uma vez que ao atingir um nível de excelência, naturalmente os feedbacks tendem a ser positivos.

SA [S1d3A]Sidney Alex 03/03/2021

Como em muitos processos administrativos, a saída pode se transformar na entrada de outro sistema dentro de uma organização. Em um software, coletar feedback é sempre importante para continuar desenvolvendo, escalonando e mantendo o padrão de qualidade desejado.

Com base no entendimento das 8 leis de Lehman, quero saber se a sua percepção sobre o que representa um caso de sucesso e de falha na engenharia de software mudou? O que representa uma falha épica, na sua opinião (justifique)?

 Wilson Wagner Dos Santos Nascimento 10/02/2021

Acredito que as leis do século XX foram muitas rasas, mas muito clarificadoras para a época que surgiu, isso porque abordava muito mais o aspecto técnico dos processos de software, ou seja, para mim, um caso de sucesso engloba diversos fatores tanto técnico quanto social, seria uma certa mistura da cultura com as técnicas de desenvolvimento, uma falha técnica seria não conseguir acoplar ambas ideias no mesmo sistema.

 Vitor Mourato 10/02/2021

Acredito que mudou um pouco minha percepção, devido à manutenção e adaptação constante de um software. Dessa forma, acredito que uma falha épica seria um software que vinha com bons níveis de satisfação e após uma atualização, seu desempenho piorou drasticamente, ou tornou inútil o software.

 Gabriel Gomes de Melo 21/02/2021

Ainda não tinha pensado por esse lado de mudanças na satisfação depois de uma atualização. Por isso a aplicação de feedbacks constantes é importante.

 Milton Souto Maior 12/02/2021

Acredito que não tenha mudado muito a minha percepção, um caso de sucesso é um software que continua satisfazendo a necessidade do cliente, sempre utilizando feedbacks para atualizar suas ferramentas. Além do outro lado dos desenvolvedores, mantendo o código limpo e de fácil manutenção. Um caso de falha épica é um software que perdeu espaço no mercado, devido ao fato de que não tenha conseguido se adaptar as mudanças

 Pedro Falcão 16/02/2021

Minha percepção não mudou muito, embora as leis certamente contribuam para um amadurecimento dessa percepção. Uma falha épica, para mim, é um software que apresenta bons resultados cair em desuso por uma atualização errônea.

 Victor Barros de Miranda Neves 16/02/2021

Mudou sim minha percepção principalmente na parte de qualidades e manutenção. Acredito que um caso crítico de falha seja quando o software não consegue acompanhar a necessidade do usuário e não se adaptar rapidamente a mudanças.

 Alexandre Vieira Leonardo 17/02/2021

Mudou minha visão em relação ao método emprega na construção software, E a necessidade do usuário no teste de falha ou mudança que torne menos danoso para entrega presente e futura. Para não tornar bugs sem percepção que causem um desastre.

 Bruno Martins Santos 17/02/2021

Penso que minha percepção não mudou muita coisa. Acredito que, um caso de sucesso é aquele software que atende, melhora e supre as necessidades esperadas até o ponto em que o mesmo se torna obsoleto. Uma falha na minha opinião, é um software que não consegue acompanhar a demanda do mercado, não possui evolução ou se perde no desenvolvimento e não atende as expectativas, tendo assim seu fim precoce.

 Pedro Henrique Roseno Bastos Silva 18/02/2021

Eu acho que as leis ajudam a tornar clara o que já era percebido por mim.

 Júlio César de Carvalho Barros 18/02/2021

As leis ajudaram a embasar melhor a percepção de casos de sucesso e falha de engenharia de software. Uma falha épica creio que acreditar em uma solução constante em meio de um ambiente fluido, ou seja, desenvolver um software pensando que depois de concluído o ciclo de vida principal ele não precisará mais de revisões, atualizações e manutenções.

 Itérbio Arantes Andrade 19/02/2021

Mudou; consigo entender os prováveis motivos que fazem um software fracassar ou ter sucesso. Uma falha épica seria de um software que tornou-se obsoleto, devido a não ter recebido as mudanças necessárias para que acompanhasse e continuasse resolvendo/auxiliando os problemas do mundo real. Vale lembrar que houve um custo para o desenvolvimento, e num ponto de vista este custo foi desperdiçado.

 Matheus Antunes 21/02/2021

Mudou minha perspectiva a respeito das adaptações necessárias ao longo da vida útil do software. Um falha épica seria o software tornar-se um produto desatualizado e não correspondendo ao ambiente que está inserido, assim perdendo espaço dentro do mercado e não satisfazendo as demandas dos potenciais usuários.

AD

Alisson Diego Diniz 21/02/2021

A separação das leis mudaram a minha perspectiva, pois olhando cada uma posso identificar melhor os pontos críticos que podem levar a uma falha em vez de ter uma visão ampla e pouco objetiva

VD

Vinicius da Rosa Silva 21/02/2021

Mudou, pois as leis de Lehman apresentam padrões claros de caminhos para crescimento e modificação do Software, consequentemente aprimorando minha capacidade de percepção de processos

GG

Gabriel Gomes de Melo 21/02/2021

Não mudou muito, pois as leis de Lehman ainda são muito carentes do aspecto humano da engenharia de software, entretanto acrescentou uma percepção que eu não tinha sobre o cuidado com equilíbrio entre evolução do produto e complexidade. Dessa forma, para mim uma falha épica ainda continua sendo quando clientes não ficam satisfeitos e desenvolvedores não trabalham de forma confortável com o que estão lidando.

IC

Isabela Carneiro Leão Menezes 22/02/2021

Mudou um pouco, pois trouxe uma nova perspectiva, acredito que as leis trouxeram mais um ponto a ser observado, além da satisfação do cliente, que sempre foi minha ideia principal de falha, foi a questão do sistema ter uma estrutura na qual seja possível evoluir e mudar de acordo com o ambiente no qual está inserido no momento. Então, se o sistema não atender as necessidades do cliente ou tornar-se obsoleto com o tempo, esta se torna uma falha épica.

RD

Rafael Dias 22/02/2021

Mudou, apesar de já ter uma noção do que pode ocorrer com um software. E uma falha épica seria um software que consegue a atenção de um determinado público mas não consegue acompanhar as mudanças externas e se tornando obsoleto, mesmo no começo sendo um software único

AF

Andre Filho 22/02/2021

Mudou até certo ponto. Acho válido dizer que um software que não é capaz de acompanhar as demandas dos stakeholders e manter uma boa qualidade de modo geral é uma falha, mas ainda assim, é uma falha menor que simplesmente não se ver capaz de entregar, que era minha definição anterior.

PM

Pedro Manoel Farias Sena de Lima 22/02/2021

Acredito que mudou. Uma falha épica para mim é aquele software que não evolui durante sua implementação. Segundo Kirchmer implementação é "o processo necessário adotar, instalar e utilizar efetivamente o sistema no ambiente de negócios de uma organização usuária". Então caso o software não consiga se adaptar durante a sua implementação para atender necessidades de mercado, desenvolvimento, stakeholders ou da organização, pra mim o software falhou.

VH

Vinícius Henrique Silva 22/02/2021

Mudou sim. Com o conhecimento das leis, pude perceber e entender os motivos pelos quais os softwares fracassam ou tem seu sucesso por um tempo maior, de certa forma. Uma falha épica seria o software não conseguir se adaptar diante do feedback de seus usuários, tendo naquele feedback a oportunidade de se reerguer.

MD

Matheus do Nascimento Araújo - SI 22/02/2021

O fato de conhecer um pouco mais sobre esses princípios teóricos, e técnicos, concernentes ao desenvolvimento de software, percebi que se trata de uma ciência que se aproxima um pouco mais de uma Matemática, com todos os seus axiomas, do que de uma disciplina de Gestão de Projetos, onde nada é completamente previsível. O software, em si, por ser um construto de ideias lógicas, tem um embasamento lógico por trás, também.

LM

Luana Mayara Santos Ribeiro 22/02/2021

Acredito que não mudou muito, embora que as manutenções e alterações no software fortalece para mudança de percepção. Falha épica seria que mesmo utilizando dos feedbacks p uma atualização, o software deixou de ser usado, caindo drasticamente o uso.

GN

Gustavo Nogueira 23/02/2021

Mudou bastante. Eu possuía uma interpretação que o sucesso da engenharia de software era apenas o desenvolvimento e entregar com tudo funcionando. Agora noto que também está ligado a manutenção e atualização para continuar surpreendendo as necessidades dos usuários e quando não realizado representa uma grande falha. Uma falha épica é quando o software não se atualiza para se adaptar às novas demandas, tornando-se obsoleto e perdendo mercado.

AM

Arlindo Maximiano do Nascimento Neto 23/02/2021

Mudou bastante, uma falha na minha opinião é quando um software deixa de atender as necessidades do usuário e o time que desenvolveu não sabe como resolver esse problema, fazendo com que esse problema se agrave, não tendo mais volta para o software evoluir, diminuindo o seu uso ou ate mesmo não ter usuário.

MF

Mauricio Felipe Guimarães Ferreira 23/02/2021

Incrementou novas percepções, entretanto, algumas leis são intrínsecas ao desenvolvedor de software. Contudo, nos aspectos de manutenção, tornou mais clara a necessidade de se fazer softwares menos complexos e mais adaptáveis.

RF

Renato Ferreira 24/02/2021

Sem dúvida alguma mudou. As leis de Lehman possuem um foco muito grande na relação entre usuário e um produto de software. Essa relação influencia processos dentro de uma empresa, influencia na adoção, e descarte, de artefatos, características, funcionalidades, boas práticas, dentre outras características. Além disso, mostram como os gestores devem olhar atentamente para o ambiente dentro do qual uma empresa está inserida, posto que, para lidar com o declínio de um produto de software, aquela +

RF

Renato Ferreira 24/02/2021

deverá atuar deliberadamente para manter o design do produto em consonância com as demandas dos usuários. Trata-se de um aspecto vital no desenvolvimento de um produto de software. Uma falha épica, penso, apresenta-se como a incapacidade por parte da equipe do projeto de perceber a consonância entre o que o software apresenta e o que os usuários desejam.

GG

Guilherme Guerra Campos 24/02/2021

Embora particularmente achar algumas das leis redundantes, creio que conhecê-las de fato mudou minha visão sobre o ciclo de vida de um software. Ter essa visão permite, por exemplo, prever possíveis erros no processo de constituição de um software e entendo que a mitigação de tais equívocos favorece um software com melhor manutenibilidade e duradouro. Considero uma falha grave nesse processo não se atentar aos feedbacks dos usuários.

SA

[S1d3A]Sidney Alex 03/03/2021

Acredito que algumas leis poderiam ser unificadas em uma lei só, mas mudou sim, são coisas que eu até imaginaria mas nunca pensei que já existisse um manifesto para tais conceitos.]

trabalhos figitais

Métodos de trabalho

O trabalho mudou e muito desde a chegada da internet, mas foi agora, no último ano, que essa mudança se tornou mais evidente. A pandemia do COVID19 acelerou a mudança do trabalho como conhecíamos de físico para digital. Trabalho remoto é apenas uma ponta desse movimento, quase que a casca sintética de uma transformação semântica que resultou em uma mudança pragmática nos mercados.

Referências

trabalhos figitais

<https://www.notion.so/andremneves/trabalhos-figitais-8fb03662049f4145a60171c296d16546>

Links compartilhados

VB Victor Barros de Miranda Neves

Collaborative Design Sessions 101

<https://uxdesign.cc/introduction-to-collaborative-design-607ca7de321e>

VB Victor Barros de Miranda Neves

O Design Participativo como potencializador de soluções

<https://medium.com/est%C3%A1dio-n%C3%B4made/o-design-participativo-como-potencializador-de-solu%C3%A7%C3%A7%C3%83es-f64b42b68508>

VB Victor Barros de Miranda Neves

What Does "Work" Mean in a Digital World?

<https://www.wethetalent.co/unemployment/work-mean-digital-world/>

JB José Bruno Oliveira

O Design Participativo como potencializador de soluções

<https://medium.com/est%C3%A1dio-n%C3%B4made/o-design-participativo-como-potencializador-de-solu%C3%A7%C3%A7%C3%83es-f64b42b68508>

VG Vinicius Garcia

Collaborative Design Sessions 101

<https://uxdesign.cc/introduction-to-collaborative-design-607ca7de321e?gi=7b920971e250>

VG Vinicius Garcia

What Does "Being Digital" Actually Mean?

<https://www.infoq.com/articles/meaning-being-digital/>

Como os métodos do design participativo mudam a criação no trabalho fígtal?

WW **Wilson Wagner Dos Santos Nascimento** 24/02/2021

O design participativo se abrange de determinados princípios que conduz uma construção colaborativa de pessoas, como citada pelo texto, ou seja, o trabalho fígtal é praticamente natural e participativo por meio de colaboração.

PM **Pedro Manoel Farias Sena de Lima** 24/02/2021

Esse esquema incentiva os colaboradores a ter uma participação maior no planejamento do processo, no seu desenvolvimento e na solução do problema, deixando a hierarquia mais horizontal e a empresa mais flexível.

VM **Vitor Mourato** 26/02/2021

O trabalho fígtal facilita alguns tipos de comunicação que são essenciais para a tomada de decisão, bem como a permissão de um horário mais flexível para seus colaboradores. O design participativo entra no mundo fígtal para apoiar essas atividades essenciais de negócios por meio de métodos e ferramentas que permitem a criação de modo flexível para os envolvidos.

MS **Milton Souto Maior** 26/02/2021

Orquestrando através de princípios colaborativos, de maneira construtiva, o trabalho fígtal é sustentado e viabilizado pelo design participativo, gerenciando os negócios e o ecossistema

MA **Matheus Antunes** 26/02/2021

Modificam através de um contexto mais colaborativo relacionado às pessoas e suas relações, gerando assim, um ambiente mais participativo e consequentemente a isso, uma maior horizontalidade/flexibilidade no negócio e uma maior fluidez e continuidade diante da perspectiva de troca de informações

GN **Gustavo Nogueira** 27/02/2021

Design Participativo é uma metodologia democrática de projeto que enfatiza o envolvimento ativo de todas as pessoas. Sejam eles profissionais de outras áreas de interesse ao projeto ou usuários finais do produto a ser projetado. E tomar decisões de maneira participativa, colaborativa, é uma das principais mudanças propostas pelo trabalho fígtal. Logo, são ferramentas que têm por objetivo se complementarem.

BM **Bruno Martins Santos** 28/02/2021

Como já citado pelos colegas, o design participativo é um método que tem por princípio incentivar a participação dos envolvidos de maneira democrática, facilitando também a troca de informações. Graças a flexibilidade que o modelo permite, cada colaborador possui uma parcela de envolvimento nas decisões, propiciando desse modo, um ambiente bastante acolhedor.

VB **Victor Barros de Miranda Neves** 28/02/2021

O design participativo é um processo que envolve pessoas com origens e mentalidades distintas no processo de design para obter soluções não lineares para os tipos de problema a ser solucionado. Antes o design para o modelo físico era mais restrito aos próprios profissionais de design e com visões restritas as suas vivências e técnicas. Com a abordagem colaborativa do mundo fígtal o design se tornou um processo mais de acordo com a realidade e mais inovador.

DC **Daniel Carvalho de Oliveira** 28/02/2021

O design participativo tenta incluir pessoas historicamente excluídas do processo de decisão do design, isso abre espaço pra que novas idéias surjam. Ideias vindas dessa criatividade que estava "isolada" podem impactar as formas de trabalho de maneira democrática e fluida.

LM **Luana Mayara Santos Ribeiro** 01/03/2021

Design participativo tem como princípio a inclusão de participação de pessoas de diferentes níveis de conhecimento, fazendo uma troca de conhecimento, criando um espaço democrático e com isso podendo surgir novas ideias.

PH **Pedro Henrique IF977** 01/03/2021

O design participativo é de extrema importância no processo de construção do design, visto que inclui pessoas que possuem visões diferentes, o que no geral, contribui para a originalidade e o processo criativo de um determinado projeto.

MD **Matheus do Nascimento Araújo - SI** 01/03/2021

O design (e o trabalho) participativo é algo inerente ao mundo fígtal. Portanto, não seria algo que apenas causa mudança. O design participativo seria algo do próprio modelo.

GG **Guilherme Guerra Campos** 01/03/2021

A criação no mundo fígtal tem sua essência no trabalho colaborativo entre pessoas. O ambiente para desenvolver tais soluções cada vez mais contam com ferramentas digitais que se aproximam do cotidiano, tornando o processo de discussão de ideias mais eficazes, inclusive, podendo ser remotos e adantáveis.

IC Isabela Carneiro Leão Menezes 01/03/2021

O design participativo tem como principal foco a colaboração entre o time. Isso quer dizer que temos um grupo mais criativo e flexível para a construção de projetos.

GG Gabriel Gomes de Melo 02/03/2021

O Design Participativo proporciona maneiras de colaboração mais variadas e adaptáveis aos indivíduos participantes, e com isso, pode gerar uma tendência em que mais pessoas vão aderir os processos de cocriação.

PF Pedro Falcão 02/03/2021

De modo a promover a colaboração do time e gerar a "cocriação contínua", como o próprio texto sugere.

MF Mauricio Felipe Guimarães Ferreira 02/03/2021

Trás uma maior flexibilidade para o desenvolvimento criativo, e maior liberdade de colaboração, tornando as participações mais impactantes.

VD Vinícius da Rosa Silva 02/03/2021

O design participativo, além de abrir de forma ampla a gama de formas e métodos de colaboração, permite a inovação, aumentando a possibilidade de interação simultânea e escalabilidade dos projetos

PA Pedro Albuquerque 02/03/2021

o design participativo influencia de forma positiva nas formas de criação de trabalho digital, pois o foco é colaboração e criatividade.

JC Júlio César de Carvalho Barros 02/03/2021

Acredito que o designer participativo muda a criação no trabalho digital potencializando, sobretudo, o aspecto social do mundo digital.

RF Renato Ferreira 02/03/2021

A criação de um determinado produto, com o uso de técnicas de Design participativo, torna-se muito mais dinâmica, posto que os profissionais podem configurar e alterar, simultaneamente, diversos aspectos do produto criado.

JB José Bruno Oliveira 02/03/2021

O design colaborativo traz para a discussão não apenas os especialistas no produto, mas também pessoas quem não estejam tão próximas e que conseguem colaborar de alguma forma, principalmente por não estarem acostumados com o que está sendo discutido, compartilhando assim uma visão que pode ser considerada nova.

AD Alisson Diego Diniz 03/03/2021

Os métodos do design participativo contribuem para as jornadas criativas nos negócios, estimulando um processo contínuo de cocriação.

PT Pablo Timoteo do Nascimento 03/03/2021

Os métodos de design participativo permitem que diversos adeptos do trabalho digital, possam contribuir para o projeto sem estarem necessariamente presentes num espaço e/ou tempo específico, dessa forma, a contribuição se torna mais flexível, espontânea e contínua.

AV Alexandre Vieira Leonardo 03/03/2021

É construído por uma mídia digital fluida, flexível que a próxima muito do verbal que vão existir troca de experiência com tempo síncronos de um trabalho , ou seja, tendo uma continuidade.

SA [S1d3A]Sidney Alex 03/03/2021

O design colaborativo permite alavancar e muito não só o processo de criação, mas de manutenção e evolução de um projeto.

AF Andre Filho 10/03/2021

O design colaborativo consegue trazer para a discussão pessoas que originalmente seriam excluídas de um processo de criação, mas que teriam insights interessantes sobre um produto, mesmo sem estar num espaço e num tempo específico síncrono. Sendo assim, a contribuição é mais espontânea, plural e contínua.

RD Rafael Dias 10/03/2021

Ele ajuda o time a estar em uma boa sinergia no projeto e ajuda pessoas que não estão no processo decisório a dar sua opinião e participar ativamente do projeto

VB Victor Barros de Miranda Neves 23/03/2021

Algo que antes era construído isoladamente por cada colaborador do trabalho ou projeto e em um tempo futuro se fazia a convergência de ideias e trabalhos agora é construído em conjunto no mesmo tempo de forma paralela.

Como os métodos de desenvolvimento incremental interferem na produção de produtos no trabalho digital?

PM Pedro Manoel Farias Sena de Lima 24/02/2021

Cada colaborador irá ter um tempo de trabalho, podendo convergir ou não, para ter mais liberdade e cada um ter o seu horário para trabalhar é necessário um bom planejamento, definição das tarefas e feedbacks constantes do que vem sendo feito

WW Wilson Wagner Dos Santos Nascimento 25/02/2021

Um sistema sempre deve estar em constante mudança, é uma eterna construção no qual o intuito é sempre sua evolução, os métodos de desenvolvimento incremental prega isso como premissa.

VM Vitor Mourato 26/02/2021

Pois não há produto digital final, sempre em evolução, portanto não faz sentido publicar um "produto pronto", pois nunca ficará 100% finalizado.

MS Milton Souto Maior 26/02/2021

O processo de "improvements" de um sistema é sempre continuo, nada é tão bom que não possa melhorar. Deste modo, esse métodos são essenciais no desenvolvimento.

MA Matheus Antunes 26/02/2021

Há uma mutabilidade no processo de evolução contínua de um produto onde sua finalização sempre será expandida diante dessa flexibilização sob o aspecto incremental que o mundo digital engloba.

GN Gustavo Nogueira 27/02/2021

Um sistema produzido a partir do digital diz que nada está terminado e sim em constantes mudanças para evoluir junto às novas tendências o que está diretamente relacionado ao desenvolvimento incremental ao qual há uma constante adaptação às novas demandas dos stakeholders e do mundo ao seu redor.

BM Bruno Martins Santos 28/02/2021

Um sistema digital sempre está em constante evolução e adaptação, os métodos de desenvolvimento incremental surgiram justamente para atender à essa crescente e rápida evolução.

VB Victor Barros de Miranda Neves 28/02/2021

Os produtos digitais que geram a experiência para o usuário não são finalizado de forma definitiva. Um software criado agora pode sofrer grandes modificações na versão do próximo ano pois essa modificações acompanham a constante mudança e evolução do mundo digital. Logo, todos os produtos digitais precisam dessa constante atualização para acompanhar as novas necessidades que impactam o mundo físico e digital.

DC Daniel Carvalho de Oliveira 28/02/2021

Na forma que o produto é desenvolvido. O produto pode receber feedbacks a cada publicação e tem as características "mutantes", sempre em evolução.

LM Luana Mayara Santos Ribeiro 01/03/2021

Por ter mudanças constantes, buscando sempre uma atualização após feedback do usuário.

PH Pedro Henrique IF977 01/03/2021

Interferem positivamente dentro da forma que o produto está sendo desenvolvido. Dessa forma, recebendo mais opiniões e sugestões de melhoria, para que sejam tomadas as melhores soluções possíveis.

MD Matheus do Nascimento Araújo - SI 01/03/2021

Ele promove a evolução contínua. Sob o ponto de vista do digital, existe uma evolução temporal, o tempo todo, partindo das diversas experiências dos stakeholders, organizados em rede.

GG Guilherme Guerra Campos 01/03/2021

Para acompanhar as mudanças inevitáveis ao longo do tempo, o processo de desenvolvimento precisa ser incremental e quebrado em ciclos. Como o ambiente é instável e está em permanente mudanças, as quebras por ciclos são interessantes para mapear quais prioridades, necessidades e recursos que precisam ser envolvidos a fim de se obter o estado de maturidade desejado baseada nas experiências até então.

IC Isabela Carneiro Leão Menezes 01/03/2021

O produto de um trabalho incremental encontra-se em constante evolução. É necessário

- Produtos de um mesmo incremento evoluem ao longo do tempo e é necessário que sejam constantemente adaptados para se adequar a mudanças.

GG **Gabriel Gomes de Melo** 02/03/2021

Interfere na necessidade de adaptação contínua, a fim de se adaptarem aos novos contextos que estão inseridos.

PF **Pedro Falcão** 02/03/2021

Esses métodos promovem melhorias contínuas de modo que o serviço ou produto esteja em constante desenvolvimento.

MF **Mauricio Felipe Guimarães Ferreira** 02/03/2021

Eles tornam a produção mais completa, com menor margem pra erros, tendo em vista que cada participação do projeto passará por revisão, manutenção e aprovação antes de ser validado.

VD **Vinícius da Rosa Silva** 02/03/2021

O produto é resultado do seu processo de produção, consequentemente, os métodos de desenvolvimento vem a impactar diretamente nas características da produção do produto, tornando ele mais maleável, adaptável e dinâmico

PA **Pedro Albuquerque** 02/03/2021

O produto estará em constante evolução, sempre se adaptando e se renovando

RF **Renato Ferreira** 02/03/2021

O produto nunca está estático. Sempre surge uma nova realidade a qual precisa ser abarcada pelo produto e, desta forma, este precisará estar em constante mudança.

JB **José Bruno Oliveira** 02/03/2021

Indo bem de encontro ao que todos estão comentando, vejo essa questão do desenvolvimento incremental como um nome elegante da ideia central a qual os métodos ágeis são baseados, que é o feedback constante e melhoria a partir disto.

JC **Júlio César de Carvalho Barros** 03/03/2021

Outro ponto, bastante relevante está na colocação de que "tudo o que é útil está em eterna construção e não faz sentido publicar um produto somente quando estiver pronto, pois seria assumir que se sabe tudo do seu uso a priori, o que nunca acontece de fato". Tal pensamento é inspirador, principalmente, para o empreendedor que muitas vezes tem receio em colocar o bloco na rua, mas que se torna importante dada a competitividade do mercado no mundo digital.

AD **Alisson Diego Diniz** 03/03/2021

O desenvolvimento incremental traz diversos benefícios, tornando o trabalho mais flexível afim de contornar os problemas no meio em que ele atua

PT **Pablo Timoteo do Nascimento** 03/03/2021

Com os métodos de desenvolvimento incremental, há uma oportunidade de tornar os projetos algo que está em eterna construção, os quais têm diversos tipos de contribuidores de realidades diferentes. dessa forma, os produtos não se tornam algo estáticos e definidos, e sim, algo que se assemelha a algo vivo, que está em constante evolução.

AV **Alexandre Vieira Leonardo** 03/03/2021

é quando produto fica em ciclo de evolução de continuidade.

SA **[S1d3A]Sidney Alex** 03/03/2021

O produto se mantém em evolução continua

AF **Andre Filho** 10/03/2021

O produto mantém-se a todo momento inovando e melhorando, alinhado com um feedback constante, capaz de remodelar aquilo que é necessário.

RD **Rafael Dias** 10/03/2021

Ele mantém o projeto sempre ativo forçando, dessa maneira, a ele sempre inovar e conseguir evoluir da melhor forma possível

VB **Victor Barros de Miranda Neves** 23/03/2021

O produto se torna um artigo que evolui de acordo com as necessidades do tempo em que se encontra. Deixa de ser algo ultrapassado e o método de desenvolvimento incremental auxilia na atualização de forma mais fácil.

Como as metodologias ágeis impactam o trabalho digital?

PM Pedro Manoel Farias Sena de Lima 24/02/2021

As metodologias ágeis servem como uma espécie de trilha que as organizações podem seguir, havendo uma literatura extensa e um grande número de estudos de casos, cada uma poderá adotar a metodologia que for de maior interesse.

WW Wilson Wagner Dos Santos Nascimento 25/02/2021

Os métodos ágeis tem um impacto positivo em qualquer processo figital, haja vista que, tais ferramentas fornecem possibilidades impensáveis em alguns casos, com foco na praticidade.

VM Vitor Mourato 26/02/2021

Elas são mais permissivas com trabalho remoto, devido às ferramentas e as metodologias que são adaptáveis à diversos cenários e contextos. Portanto, as metodologias ágeis ganham evidência no mundo figital pelas praticidades e o dinamismo oferecido.

MS Milton Souto Maior 26/02/2021

Elas são um bom fit para o trabalho remoto, e também um bom guideline, ao meu ver uma cultura de trabalho. Pois são altamente flexíveis e adaptáveis, dando um bom fit na flexibilidade no aspecto mutante do trabalho "figital"

MA Matheus Antunes 26/02/2021

As metodologias ágeis impactam de forma satisfatória, por serem mais adaptáveis e conseguem tornar o mundo figital mais eficiente, sabendo que esse ambiente possui uma maior fluidez e uma maior dinamicidade

GN Gustavo Nogueira 27/02/2021

As metodologias ágeis impactam positivamente. A sua junção possibilita formas mais dinâmicas e práticas, moldando-se a diversos contextos e ambientes.

BM Bruno Martins Santos 28/02/2021

De modo satisfatório, pois a partir de sua flexibilidade e fluidez, um sistema passou a rodar sem necessariamente estar em seu estado final, coisa que sabemos que no mundo figital não existe. Permitiu também a agilidade nos processos de maneira eficiente e sempre se moldando ao que seja necessário.

VB Victor Barros de Miranda Neves 28/02/2021

Os métodos ágeis nasceram com a necessidades do mundo figital que apresenta dinamismo e flexibilidade. Esses métodos promovem desenvolvimento do artefato digital constante em curto espaço de tempo, identificação do valor do negócio antes de usar a tecnologia para criação do artefato, controle de custos e redução de riscos, engajamento e comunicação dos desenvolvedores do artefato, transparéncia e alta qualidade de entrega.

DC Daniel Carvalho de Oliveira 28/02/2021

Impactam de forma positiva. Principalmente por sua adaptabilidade, podendo adaptar ao contexto do trabalho digital.

DC Daniel Carvalho de Oliveira 01/03/2021
figital*

LM Luana Mayara Santos Ribeiro 01/03/2021

Positiva. Visto que a união faz com que se adapte em vários contextos.

PH Pedro Henrique IF977 01/03/2021

De maneira positiva, uma vez que as formas se adaptam a qualquer situação vivenciada.

MD Matheus do Nascimento Araújo - SI 01/03/2021

O termo figital, per se, nos remete a um contato extenso com a junção entre mundo físico e mundo virtual. E, como sabemos, não existe mundo físico sem mudança. Aliás, a transformação é a única certeza do ser humano. Por estar neste contexto, somente uma metodologia ágil é compatível com essa visão de mundo, impactando diretamente no trabalho figital.

VD Vinícius da Rosa Silva 02/03/2021

Gostei do ponto que vc fez em relação ao "dialógo" mútuo entre ambos os tópicos

JC Júlio César de Carvalho Barros 03/03/2021
Síntese perfeita

GG Guilherme Guerra Campos 01/03/2021

Os métodos ágeis fornecem uma boa perspectiva para o trabalho figital, uma vez que se assemelham ao entender que o ambiente é incerto e é modificado continuamente. Logo, os métodos ágeis fornecem preceitos que possibilitam o desenvolvimento do trabalho figital.

IC Isabela Carneiro Leão Menezes 01/03/2021

De maneira positiva, pois sabe-se que as metodologias ágeis trazem uma perspectiva de trabalho mais flexível e dinâmica

PF Pedro Falcão 02/03/2021

Simples e objetivo, concordo contigo.

GG Gabriel Gomes de Melo 02/03/2021

Impactam a partir do momento que apresentam-se como as melhores formas para lidar com desenvolvimento de trabalhos que possuem dinamicidade como uma das principais características. Trabalhos não determinísticos e não lineares precisam de métodos que garantam uma constante melhoria no processo e constante alinhamento da equipe.

MF Mauricio Felipe Guimarães Ferreira 02/03/2021

O objetivo é a entrega rápida de alta qualidade e com grande valor agregado para o cliente, foco de todos os projetos. Algumas empresas digitais já nascem nesse novo mundo ágil, isso, trás consigo um grau maior de qualidade de todo o mercado.

VD Vinícius da Rosa Silva 02/03/2021

As metodologias ágeis auxiliam no processo de desenvolvimento, organização e planejamento do trabalho digital, por vezes até trazendo uma certa "luz" em relação à métodos de organização e metodologias e práticas a serem adotadas

GD Gabriel de Oliveira Ferreira - IF977 02/03/2021

Impactam positivamente, pois as metodologias ágeis foram criadas com o objetivo de serem capazes de se beneficiar das mudanças..

PA Pedro Albuquerque 02/03/2021

o impacto é positivo, já que as metodologias ágeis tem como foco se adaptar ao meio

RF Renato Ferreira 02/03/2021

Dado que as metodologias ágeis trabalham com sprints curtas e incrementais, então, dentro do contexto atual, elas provêm uma forma mais adequada para trabalhar com produtos e equipes dinâmicas, multidisciplinares, espalhadas geograficamente.

AD Alisson Diego Diniz 03/03/2021

As metodologias provêm uma melhor adaptação e aceitação dos trabalhos digitais, pois permitem que o mesmo se molde para atender as expectativas

PT Pablo Timoteo do Nascimento 03/03/2021

Impactam fornecendo mais flexibilidade e dinamismo aos projetos os quais os aplicam.

AV Alexandre Vieira Leonardo 03/03/2021

Logo método ágil torna mais rápidos e eficiente , pois, é bem positivo o impacto processo do produtos.

SA [S1d3A]Sidney Alex 03/03/2021

As metodologias ágeis ajudam a manter o controle dentro de um processo colaborativo, já que distribui as atividades de forma mais constante.

AF Andre Filho 10/03/2021

Ao meu ver, o digital precisa ser ágil. Sem que haja uma definição adequada do processo de desenvolvimento, não é possível bem determinar aquilo que se deseja, especialmente quando falamos de um cenário socialmente distanciado e sem contato imediato. Entretanto, o digital traz consigo várias possibilidades de cooperação e colaboração eficazes que complementam enormemente bem os métodos ágeis, como o design colaborativo.

RD Rafael Dias 10/03/2021

Ele deixa o trabalho muito mais prático e direto, fazendo com que o digital seja o mais efetivo o possível

VB Victor Barros de Miranda Neves 23/03/2021

Auxilia na organização do desenvolvimento, melhor uso do tempo e melhorias continuas pela necessidade.

Além das questões acima, que novas questões você propõe sobre o tema para serem respondidas pelos demais participantes?

PM Pedro Manoel Farias Sena de Lima 24/02/2021

Qual impacto dos trabalhos digitais na produtividade das empresas? Em quais áreas podem dar mais certo e quais ainda é melhor se basear no mundo físico e social.



Wilson Wagner Dos Santos Nascimento 25/02/2021

O mundo digital por ser usado por todos?

JB **José Bruno Oliveira** 02/03/2021

O primeiro cenário que me vem a mente é o de saúde, onde existem alguns setores que não podem ser transferidos para o mundo digital. Mas no futuro, quem sabe?



Vitor Mourato 26/02/2021

Qual a melhor maneira de organizar e realizar as reuniões síncronas em um ambiente de trabalho fígtal?



Milton Souto Maior 26/02/2021

Como viabilizar o mundo fígtal para realidade da maioria?



Matheus Antunes 26/02/2021

Quais os maiores desafios que o mundo fígtal trouxe durante esse período de pandemia?

VM **Vitor Mourato** 01/03/2021

Não sei se o maior, mas a mudança brusca de realidade em reuniões, que eram antes pessoais, agora são digitais.



Gustavo Nogueira 27/02/2021

Quais principais ferramentas usadas pela metodologia ágil que podem ser interligadas diretamente com o mundo fígtal?



Bruno Martins Santos 28/02/2021

Quais os aspectos do mundo fígtal poderiam ser melhorados e/ou adaptados?



Victor Barros de Miranda Neves 28/02/2021

Como promover mais espaços para os co-criadores do artefato digital serem mais participativos?

VB **Victor Barros de Miranda Neves** 28/02/2021

Como ter acesso a 'dores' dos usuários do artefato digital para que possam ser melhoradas de forma mais eficiente?



Matheus do Nascimento Araújo - SI 01/03/2021

Qual seria a principal diferenciação entre um trabalho fígtal e um trabalho digital?



Matheus do Nascimento Araújo - SI 01/03/2021

A remotização implica, necessariamente, em uma migração para o ambiente fígtal?



Guilherme Guerra Campos 01/03/2021

Como o trabalho fígtal pode promover produtividade e ganhos no processo de desenvolvimento de software?

JC **Júlio César de Carvalho Barros** 03/03/2021

Questionamento relevantíssimo tendo em vista que metodologias ágeis não é algo tão novo, assim como outras ferramentas citadas. Mas acredito que o efeito de composição no uso combinado tanto dos métodos ágeis como do designer participativo ajudam a fomentar, expandir e orquestrar todo esse processo de desenvolvimento.



Isabela Carneiro Leão Menezes 01/03/2021

Como inserir o trabalho fígtal na atual realidade brasileira?

MF **Mauricio Felipe Guimarães Ferreira** 02/03/2021

Acredito que assim como qualquer outro tipo de serviço, é necessário constância e evolução. Entender os riscos, o modo como deve ser implementado e adaptar as organizações a esse novo mundo.



Gabriel Gomes de Melo 02/03/2021

O debate assíncrono é tão produtivo quanto o síncrono? Se sim, por que? Se não, por que e o que deveria ser estimulado para equiparar?

MF **Mauricio Felipe Guimarães Ferreira** 02/03/2021

Acredito que sim, na verdade ele tem potencial pra ser ainda mais produtivo, tendo em vista que além do conhecimento próprio, é mais viável ter acesso a novas informações durante a discussão.

JB **José Bruno Oliveira** 02/03/2021

Uma prova de que o debate assíncrono é extremamente valioso é o sistema de foruns que é tão difundido e tão utilizado - comunidades no Orkut e Facebook ou o próprio Stack Overflow podem ser apontados como bons exemplos. O que complica é tentar levar esse

formato em coisas que podem não funcionar tão bem dessa maneira.

 Mauricio Felipe Guimarães Ferreira 02/03/2021

Para fins tecnológicos, seria bom que o mercado fosse 100% digital?

 Vinícius da Rosa Silva 02/03/2021

Apesar da pergunta dar margem para interpretações diversas, imagino que seria positiva de forma geral uma adoção mais ampla de um modelo digital por parte das empresas

 Vinícius da Rosa Silva 02/03/2021

A revolução digital é a primeira de seu tipo ou mais uma etapa numa série de revoluções acarretadas pelas mudanças nas tecnologias?

 Pedro Albuquerque 02/03/2021

o mundo digital tem defeitos?

 Gabriel de Oliveira Ferreira - IF977 02/03/2021

Hoje em dia já é possível ver o fenômeno do techno stress. Quais cuidados devem ser tomados para que o mundo digital não agravie o techno stress?

 Renato Ferreira 02/03/2021

Existe uma relação direta entre os métodos de Design Participativo e maior produtividade independente do contexto?

 Alisson Diego Diniz 03/03/2021

Por que não há produto finalizado?

 Júlio César de Carvalho Barros 03/03/2021

Tudo o que é útil está em eterna construção

 Pablo Timoteo do Nascimento 03/03/2021

Os trabalhos digitais acabaram trazendo produtos mais interessantes do que os trabalhos "tradicionais"

 [S1d3A]Sidney Alex 03/03/2021

Quais os contras do trabalho colaborativo?

 Andre Filho 10/03/2021

É possível que haja um trabalho em grau tão colaborativo fora do patamar digital?

 Rafael Dias 10/03/2021

Quais métodos padrões de trabalho que não conseguem se encaixar no digital

 Victor Barros de Miranda Neves 23/03/2021

O que precisamos melhorar nos processos do trabalho digital?

escola digital [CIn]

Tópicos de aprendizagem

Um movimento que se sobrepõe à escola medieval e recupera os modelos de aprendizagem das escolas gregas, desta vez em escala global, viabilizado pelo mundo digital. Essencialmente sem salas de aula virtuais, simulacros que já faliram no mundo físico e não serão mantidos no mundo digital, pois já não fazem sentido para toda essa geração pós revolução industrial, que não quer emprego, que não quer escola, que não quer mais fábricas, pelo menos não da forma como estão.

Referências

escola digital

<https://www.notion.so/andremneves/a-escola-digital-10b5377cb73d456ab9cab521aae6e97f>

Links compartilhados

 Vinicius Garcia

Princípios da Educação Online: para sua aula não ficar massiva nem maçante!

<https://horizontes.sbc.org.br/index.php/2020/05/principios-educacao-online/>

Quais as principais diferenças entre a escola digital e a educação a distância?

 Wilson Wagner Dos Santos Nascimento 25/02/2021

A principal diferença é ampliação através do digital, ou seja, as mudanças no modelos de aprendizagem tradicionais, construindo um percurso de conhecimento que podem ser trilhado

com mais possibilidades e menos padronização, algo que foi perpetuado por séculos.

VM

Vitor Mourato 26/02/2021

A educação a distância remete a um modelo pré digitalização. Na qual a comunicação entre aluno e instituição de ensino era realizada por meio dos correios, portanto, a comunicação não era quase em tempo real, como numa educação por plataformas figitais.

JC

Júlio César de Carvalho Barros 02/03/2021

Verdade, enquanto a educação a distância surgiu como um mecanismo de reduzir as barreiras físicas entre o aluno e o conhecimento, a educação figital transcende de um contexto em que a educação expandida pelo digital passa a ser orquestrada também pelo social.

MS

Milton Souto Maior 26/02/2021

A educação a distância apenas repete a educação convencional monologa provida pela internet para tornar possível a troca de informação entre o speaker(professor) e os listeners(alunos). Já a escola figital usa a possibilidade da troca de informações remoto como um diálogo aberto, trazendo de volta algumas características das escola de Aristóteles, na qual todos os participantes interagem entre si.

BM

Bruno Martins Santos 28/02/2021

O EaD tem como princípio o modelo das escolas físicas convencionais, porém, nesse tipo a comunicação é mais demorada e geralmente não ocorre em tempo real. No caso da escola figital, o modelo da escola convencional é adaptado e utilizado de maneira eficaz e mais envolvente através das redes online, possibilitando que os alunos interajam de maneira livre, assim como, no modelo Aristotélico.

DC

Daniel Carvalho de Oliveira 28/02/2021

A educação a distância propõe uma sala de aula física em ambiente digital e quer que o indivíduo se adapte a essa proposta. A escola figital tenta se adaptar às necessidades do indivíduo e busca estimular a construção do conhecimento conjunto no próprio tempo de cada indivíduo.

LM

Luana Mayara Santos Ribeiro 01/03/2021

A educação a distância é similar a educação convencional, mas tudo sendo feito de forma digital, com ambientes virtuais. Já escola figital se molda com a necessidade do aluno.

MA

Matheus Antunes 01/03/2021

A educação a distância ocorre de forma similar a educação tradicional, porém de forma digital. Já a educação figital distingue-se mais desse modelo, pois engloba mais o aspecto de criação e possibilidade de autonomia de escolha no recebimento de informações dos aprendizes.

RD

Rafael Dias 01/03/2021

O ead tem como princípio trazer a sala de aula padrão para um sala virtual e por isso tem as mesmas técnicas de uma escola comum com algumas tecnologias a mais, já a figital visa mudar o conceito de escola medieval e não ter mais salas de aulas, ou seja, um ambiente onde aluno pode se descobrir melhor e aprender de maneira mais dinâmica

GN

Gustavo Nogueira 01/03/2021

O EAD é uma modalidade de educação em que discentes e docentes estão separados espacialmente. Já a escola figital não é necessariamente a distância. Atualmente, ambas usam ferramentas semelhantes que têm por objetivo usar a tecnologia para ajudar no aprendizado e facilitar a didática, logo a educação a distância evoluiu ao incorporar ferramentas da escola figital na sua metodologia e acabou por se tornar um tipo de escola figital.

MF

Mauricio Felipe Guimarães Ferreira 02/03/2021

Mas ela realmente se tornou figital? ou se tornou um ensino digital?

GN

Gustavo Nogueira 06/03/2021

Verdade, não podemos generalizar. Podemos dizer que uma parcela tornou se figital

PM

Pedro Manoel Farias Sena de Lima 01/03/2021

a educação a distância é apenas a digitalização da escola física, com os mesmos métodos e estratégias. Já a escola figital utiliza estratégias diferentes e tem objetivos diferentes da escola física, buscando uma maior participação do aprendiz, flexibilidade e mudanças no mundo da educação

IC

Isabela Carneiro Leão Menezes 01/03/2021

O ensino a distância apesar de fazer uso do digital, não utiliza estratégias e o fundamentos do real potencial das redes, baseando-se no mesmo método de ensino utilizado nas salas de aula convencionais. Já a escola figital transforma toda a estrutura do ensino convencional, focando nas necessidades de seus aprendizes e fazendo uso de mecanismos e estratégias para que a educação seja algo construído, e não repetido.

IA

Itérhio Arantes Andrade 01/03/2021

O modo de ensino por EAD se comporta da mesma forma que as escolas medievais, uma vez que o objetivo é trazer o espaço físico de ensino para o digital, a metodologia utilizada permanece a mesma. Já a escola digital além de trazer o físico para o digital, possui uma metodologia diferente para o aprendizado. Não existe uma pessoa que possua o conhecimento absoluto, o conhecimento é construído por mestre e aprendizes à partir de questões exploradas.

MD Matheus do Nascimento Araújo - SI 01/03/2021

A escola à distância (EaD) é uma reprodução de um modelo que, em vários aspectos, já se encontra falido. O uso de salas de aula, reprodução "conteudista" dos saberes e perspectivas não-construtivas de educação. O EaD, ainda, põe em cheque as últimas tentativas de sobrevivência da escola tradicional, como o ensino PBL e o inverse teaching.

MD Matheus do Nascimento Araújo - SI 01/03/2021

A ideia é a criação de uma rede pedagógica, com certos aspectos provenientes das escolas gregas, com diálogo direto e interação entre os pares, os mestres e a sociedade. O ensino deve perpassar o tecido social, estando em real contato com a sociedade. A academia pela academia, com linguajar difícil e produzindo conhecimento para si deve acabar. As interações, reflexões e participação comunitária devem ser o cerne do que faz a produção e compartilhamento de conhecimento ser o que é.

MD Matheus do Nascimento Araújo - SI 01/03/2021

Toda essa nova conjuntura deve utilizar das possibilidades proporcionadas pela digitalização. Usando o virtual para reforçar o físico. E não o virtual para perpetuar ações que já caducaram no mundo real.

GG Guilherme Guerra Campos 01/03/2021

A principal diferença parece ser que a educação a distância visa reproduzir o ensino como ele é hoje nas estruturas físicas e in loco, enquanto que a escola digital parece estar mais adaptada a atender as necessidades de ensino para o aluno. Logo, tendem a ser mais construtivistas e inovadoras na forma de repassar o conteúdo.

VB Victor Barros de Miranda Neves 01/03/2021

A educação a distância é a tentativa de replicar a sala de aula tradicional, modelo onde o professor é o centro do conhecimento e repassa o conhecimento para os alunos como se todos fossem iguais. É um modelo de educação onde o conhecimento está pronto em si e não cabe questionamentos, tornando dessa forma o conhecimento algo estático. A escola digital propõe uma abordagem onde o aluno é protagonista de seu aprendizado em seu tempo, condições e ritmo e o professor é um mediador do processo.

GG Gabriel Gomes de Melo 02/03/2021

A Educação a Distância remonta ao modelo "tradicional" de ensino (porém no meio digital), em que apenas um fluxo é estabelecido, do detentor do conhecimento mais experiente, para aqueles que aspiram a aprender. Enquanto isso, a escola digital está relacionada a um processo de cocriação (também agraciados com o meio digital) em que diversos fluxos são montados, esses nos quais estão mais relacionados a troca de experiências e conhecimentos do que a repetição.

PF Pedro Falcão 02/03/2021

A passagem do tradicional no EaD para um modelo mais participativo e dinâmico.

MF Mauricio Felipe Guimarães Ferreira 02/03/2021

o EAD não trás esse maior dinamismo?

PH Pedro Henrique Roseno Bastos Silva 02/03/2021

A diferença está na forma de como a tecnologia é usada, na educação a distância não necessariamente avisa inovar o método de ensino via tecnologia. Já a escola digital utiliza como meio de inovar as práticas de ensino.

MF Mauricio Felipe Guimarães Ferreira 02/03/2021

Presencial ou a distância, o ensino ainda busca seguir padrões medievais. Padrões que não se encaixam mais na atualidade, onde se tem a oportunidade de aprender em qualquer lugar e a qualquer momento. A maior diferença é que A escola medieval limita o conhecimento e o modo de se aprender.

VD Vinícius da Rosa Silva 02/03/2021

Enquanto a educação a distância se mantém agarrada à modelos tradicionais de ensino que remontam ao processo do ensino como uma ação monológica, a escola digital tem como papel determinante a adoção de um modelo dialógico de aprendizagem

GS guilherme santiago de santana 02/03/2021

O EAd ainda se assemelha muito a aos padrões do ensino tradicional, já na escola digital existe uma proposta de uso de novas metodologias mais dinâmicas e inovadoras.

PA Pedro Albuquerque 02/03/2021

O ead apesar de usar a tecnologia não tenta inovar na forma de ensino, o ead é mais uma versão tradicional das aulas adaptada a distância

GD **Gabriel de Oliveira Ferreira - IF977** 02/03/2021

O ead traz para o mundo digital o mesmo processo tradicional da educação, a escola figital visa inovar a forma como se aprende e ensina.

RF **Renato Ferreira** 02/03/2021

A escola figital engloba modelos educacionais menos ortodoxos, engessados. Trabalha com modelos como sala de aula invertida, uso de mind-maps, além de ferramentas colaborativas em tempo real - repl.it, por exemplo.

RF **Renato Ferreira** 02/03/2021

A educação a distância tradicional faz o uso de novas tecnologias, mas reproduz dinâmicas antigas de ensino 'top-down'.

JB **José Bruno Oliveira** 02/03/2021

A educação à distância apenas traduziu o ensino presencial para o formato online, possuindo exatamente a mesma metodologia. Durante a leitura, consegui ver que a escola figital tenta abordar com os alunos um processo semelhante ao de resolver um bug: é necessário entender o escopo, qual direção seguir, experimentar diversas ideias, pesquisar bastante para então, conseguir resolvê-lo - e existem momentos onde o bug não é resolvido, mas o aprendizado ainda assim ocorre.

AD **Alisson Diego Diniz** 03/03/2021

Na escola figital tudo está pronto para mudar o tempo todo e portanto, para ser descoberto e construído em vez de prover um conhecimento estátivo onde não há descoberta, apenas repetição de informação. O ensino a distância geralmente trás o mesmo estilo estático da sala de aula para o mundo virtual

TV **Thiago Vanderlei** 03/03/2021

na escola figital a ensino é feito e forma diferente e menos tradicional, enquanto que no ensino a distância o ensino é o tradicional só que acontecendo no mundo digital.

AV **Alexandre Vieira Leonardo** 03/03/2021

A escola figital utiliza de meio diferente do momento atual com outra ferramentas de ensino com meio social , físico e digital . Em quanto EAD mais tradicional, utilizado de meio digital.

AM **Arlindo Maximiano do Nascimento Neto** 10/03/2021

A escola figital possibilita de fazer escolhas nos processos de aprendizagem e a EAD meio que só trouxe a escola tradicional para um ambiente digital, onde professores e alunos estão conectados remotamente ou não.

AF **Andre Filho** 10/03/2021

A educação à distância pegou o modelo tradicional de educação e aplicou num contexto online. A escola figital, entretanto, visa atingir um novo modelo e, talvez até, um novo patamar de ensino, voltado para a o uso de metodologias mais dinâmicas.

Como a escola figital interfere no cenário contemporâneo de educação?

WW **Wilson Wagner Dos Santos Nascimento** 25/02/2021

A escola figital altera o tradicional modo de conhecimento que foi eternizado e repetido como se fosse, a única opção, trazendo mais possibilidades de aprendizagem de ambos os lados, educador e ouvinte.

VM **Vitor Mourato** 26/02/2021

A escola figital permite que as instituições de ensino passem a ser de aprendizado, colocando aprendizes como protagonistas do seu próprio aprendizado

MF **Mauricio Felipe Guimarães Ferreira** 02/03/2021

Qual seria o novo papel do educador? ele seria um guia de conhecimento? será que ele não poderia ser substituído por um robô com inteligência artificial que executa a mesma função?

MS **Milton Souto Maior** 26/02/2021

A escola figital oferece uma nova metodologia e forma de ensinar, engajando mais os alunos, já que eles serão protagonistas no processo de aprendizado. Consequentemente o aprendizado se torna mais orgânico e dinâmico.

PH **Pedro Henrique Roseno Bastos Silva** 02/03/2021

Nesse processo também, a escola figital envolve a adaptação dos tutores dos alunos.

BM **Bruno Martins Santos** 28/02/2021

A escola figital permite que o professor alunos desempenhe seu conhecimento de forma clara, com

A escola digital permite que o próprio aluno desenvolva seu conhecimento, claro, com orientação de quem já é mais experiente, o professor, aqui o conhecimento não fica centrado, a ideia é que todos aprendam com todos, tornando o aprendizado bastante dinâmico.

DC

Daniel Carvalho de Oliveira 01/03/2021

O cenário contemporâneo de educação é baseado em métricas que estimulam competição e precisam ser calculadas rapidamente, ignorando completamente a subjetividade de cada indivíduo. A escola digital propõe resgatar a característica de explorar perguntas, onde os indivíduos são incentivados a gerarem mais perguntas e construirão juntos o conhecimento.

LM

Luana Mayara Santos Ribeiro 01/03/2021

A escola digital permite que o aluno explore seu conhecimento e com junção deles(escola e aluno), haja uma troca de aprendizado.

Mauricio Felipe Guimarães Ferreira 02/03/2021

Com o mundo digital, como evitar que essa troca seja feita com informações duvidosas?

MA

Matheus Antunes 01/03/2021

Há um enfoque maior nos aprendizes, em um ambiente mais propício a descobertas e criação ao invés de repetições de padrões de ideias em um processo mais rígido. Na escola digital, tudo é mais fluido, desde a busca pelo conhecimento até o método que a informação é compartilhada, proporcionando uma maior motivação e flexibilidade de suas escolhas..

RD

Rafael Dias 01/03/2021

Ela consegue mudar o estilo de aula padrão que é um monólogo do professor e dar ao aluno novos conceitos que antes não eram vistos na escola, como pode se conectar com outros grupos e compartilhar informações, fazendo assim com que o aluno sempre esteja recebendo informações de diversos espaços diferentes

GN

Gustavo Nogueira 01/03/2021

Com o acesso a informações de forma praticamente instantânea. As metodologias de didática tiveram que ser revistas. Onde a "decobreba" foi desvalorizada e substituída pela valorização da capacidade de raciocínio. A escola digital fez juntar a informação, o racionalismo, o meio digital e social em uma coisa só.

Mauricio Felipe Guimarães Ferreira 02/03/2021

Como o digital deve fazer pra tornar esse lado social positivo e não tornar as relações mais distantes e fracas?

PM

Pedro Manoel Farias Sena de Lima 01/03/2021

o espaço digital permite ter mais acesso às informações graças ao mundo digital, o que muda o papel das instituições de ensino de passarem um conhecimento estático e monolítico para usarem essa grande base de dados para o aprendizado

IC

Isabela Carneiro Leão Menezes 01/03/2021

A escola digital permite que o aprendizado se baseie em uma estratégia pessoal de cada aprendiz, em que o momento, o lugar e a forma que esse conhecimento se desenvolve é uma escolha pessoal. Os professores estão ali para dar suporte e para impulsionar a curiosidade e criatividade do aluno. Agora, a escola digital só pode ser implementada se houver uma quebra no sistema educacional contemporâneo, em que provas e testes são considerados atestados de aprendizado

IA

Itérbio Arantes Andrade 01/03/2021

A forma de educação que a escola digital propõe, desenvolve a capacidade de explorar, racionar, perceber e indagar as coisas por conta própria, sem precisar necessariamente copiar algo que foi dito por um mestre/ professor. E isso acaba "construindo pessoas" com visões diferentes, e a partir destas visões que nascem as inovações.

MD

Matheus do Nascimento Araújo - SI 01/03/2021

A escola digital propõe uma revolução no ensino. Revolução esta que torna o ensino em algo extremamente mutável ao longo do tempo, como um software em desenvolvimento. Outro ponto é a queda dos muros, já que "aprender é uma ação voluntaria, que demanda engajamento dos aprendizes, curiosidade comparável a dos aprendizes da escola de Aristóteles, ou da academia de Platão" (TDS Company, 2020).

MD

Matheus do Nascimento Araújo - SI 01/03/2021

Outro ponto a se destacar é o maior protagonismo do discente no processo educativo. Aqui, ressalto que não é um protagonismo normativo, como nos métodos PBL e inverse learning, mas um protagonismo amplo e focado nas jornadas subjetivas de cada aluno.

MD

Matheus do Nascimento Araújo - SI 01/03/2021

E o principal: a educação monológica medieval não é compatível com o século XXI. É preciso ser extirpada de vez o quanto antes. Desde meados do século XX os pioneiros da escola moderna surgiram, incluindo Paulo Freire, que propôs a educação focada na realidade de mundo do discente. Mas muitas de suas ideias não foram completamente implementadas. Agora temos duas revoluções educacionais a serem feitas: a digital e a subjetiva. O ensino digital seria uma resposta.

GG

Guilherme Guerra Campos 01/03/2021

Novas abordagens surgem com o advento da escola figital. O que antes era um repasse das matérias linear de professor-aluno, passa a considerar novas possibilidades, onde os debates são intensificados, o professor também é agente de aprendizado nesse processo e o trabalho colaborativo passa a fazer mais sentido.

MF

Mauricio Felipe Guimarães Ferreira 02/03/2021

Como você visualiza esse novo papel do professor, em que ele também é o agente de aprendizado?

VB

Victor Barros de Miranda Neves 01/03/2021

A educação está em processo de transformação com o mundo digital. As pessoas que estão inseridas no contexto de aprendizado tem a possibilidade de criar uma curadoria do que deseja aprender para seu contexto, o quando e o onde. O conhecimento se tornará algo mais rico pois será construído em rede e por vivências diferentes, seguindo o modelo grego na busca de resolução de problemas com fatos e investigação de novos fatos.

GG

Gabriel Gomes de Melo 02/03/2021

Interfere na forma de utilizar os meios digitais de uma forma mais assertiva, em que os alunos serão os protagonistas e consequentemente mais skills serão desenvolvidas.

MF

Mauricio Felipe Guimarães Ferreira 02/03/2021

Não sei se adquirimos novas Skills, mas acredito que teremos mais habilidade em alguns âmbitos e perderemos em outros.

PF

Pedro Falcão 02/03/2021

Interfere no rompimento com a "tradicionalidade" do ensino atual, trazendo melhorias e proporcionando um aprendizado mais subjetivo a cada indivíduo.

MF

Mauricio Felipe Guimarães Ferreira 02/03/2021

Deixa-se para trás a ideia de que o professor ensina com o seu conhecimento absoluto e os alunos aprendem, e passa a ser uma debate, onde todos aprendem e constroem uma visão sólida e ampla sobre cada conteúdo.

VD

Vinícius da Rosa Silva 02/03/2021

Vem como um modelo de quebra de um paradigma educacional que é preconizado atualmente, dando mais autonomia, liberdade de aprendizado e discussão para professores e alunos, dando uma visão holística sobre o tópico estudado

JC

Júlio César de Carvalho Barros 02/03/2021

Concordo plenamente, embora em minha concepção, pelo quanto aos contrapontos que essa liberdade pode proporcionar. O experimento de escola figital que a pandemia acelerou no cenário contemporâneo de educação está longe de ser o mais adequado, muitos tutores e alunos foram pegos de surpresa e podem não apresentar desempenho superior ao modelo tradicional. Acredito que em uma abordagem gradativa, como esperado em um processo natural, haverão melhores resultados.

GS

guilherme santiago de santana 02/03/2021

Implementa uma nova cultura do ensino, utilizando de recursos tecnológicos que todos estão adaptados e novas metodologias. Fazendo com que os alunos consigam explorar habilidades que antes não lhes eram permitidas.

PA

Pedro Albuquerque 02/03/2021

Uma nova visão é criada, uma nova forma de utilizar a tecnologia fazendo com que o sistema tradicional fique para trás

GD

Gabriel de Oliveira Ferreira - IF977 02/03/2021

A escola figital traz métodos que tem como objetivo revolucionar o tradicionalismo educacional que tem se perpetuado ao longo dos séculos

RF

Renato Ferreira 02/03/2021

A escola figital apresenta novas maneiras de se espalhar conhecimento. Cede novas ferramentas com as quais as pessoas podem criar novos conhecimentos, possam explorar áreas clássicas a partir de um olhar diferente, além de retirar, não completamente, frise-se, a obrigatoriedade enfadonha de se ter um currículo pouco flexível.

AD

Alisson Diego Diniz 03/03/2021

Quebrando o paradigma de aprendizagem estática e abrindo portas para descobertas e inovações durante o aprendizado

TV

Thiago Vanderlei 03/03/2021

trazendo uma nova abordagem que deixa a tradicional para traz e contribui bastante para o cenário contemporâneo da educação por conta dessas abordagens e inovações no

AV

Alexandre Vieira Leonardo 03/03/2021

Trazendo agregação de valores mais holísticos de formação de universo que torna três pontos físico , digital e social junto em único lugar. Assim, universo aluno professor se entrelaça em pontos ricos de inovação em novas formas de ensino troca de conhecimentos.

AM

Arlindo Maximiano do Nascimento Neto 10/03/2021

A escola fígital aparece para o mundo, quebrando o conceito de educação tradicional, com a integração do mundo e o digital, orquestrado pelo social.

AF

Andre Filho 10/03/2021

O cenário de educação contemporâneo preza bastante pela manutenção do modelo tradicional, que é factualmente disfuncional. A escola fígital vem com a intenção de abalar tal consenso geral e trazer uma visão holística para as partes envolvidas, dando a elas uma liberdade maior de interação, seja em quantidade e em modo.

Além dessas questões, que outras você acrescentaria ao debate sobre escolas fígitais?

WW

Wilson Wagner Dos Santos Nascimento 25/02/2021

A escola fígital pode roubar o protagonismo que é a escola tradicional, ou esse protagonismo já não mais existe?

Mauricio Felipe Guimarães Ferreira 02/03/2021

Acho que existe um protagonismo forçado. Não existe uma possibilidade de escolha para a maioria da população.

VM

Vitor Mourato 26/02/2021

Escolas fígitais poderiam ser implementadas desde cedo na educação infantil? Como planejar um currículo desde a educação infantil até o ensino superior de modo que haja grande aprendizado dos aprendizes constantemente? Quais as habilidades e conhecimentos que seriam comuns ou que trariam mais interesse para os aprendizes?

Vitor Mourato 01/03/2021

Hoje também me surgiu o questionamento do desenvolvimento infantil, lembro de ler que a interação pessoal e a convivência com outras crianças é fundamental para a socialização e desenvolvimento cognitivo das crianças, o mundo fígital pode suprir isso?

Gustavo Nogueira 01/03/2021

Acho que seria um problema implantar a escola fígital desde cedo. Isso poderia interferir diretamente no modo como a criança vê as formas de interação social com as pessoas. Poderia criar um complexo forte de dependência do meio digital.

Mauricio Felipe Guimarães Ferreira 02/03/2021

Acredito sim que deveria haver essa implementação, o modo de aprender se torna muito mais prático e mais fácil, ter uma gama maior de acesso a informação, saber buscar esse conhecimento, são pontos que demoramos para aprender.

Mauricio Felipe Guimarães Ferreira 02/03/2021

Discordo de Nogueira, acredito que essa dependência já existe, todos são dependentes. Mas uma dependência não remete a algo ruim. Se utilizado de forma correta, essa problemática citada por você não precisa existir.

MS

Milton Souto Maior 26/02/2021

Como adaptar as escolas tradicionais para o modelo da escola digital, de maneira escalável e que seja viável financeiramente para as entidades que fazem uma escola ?

Mauricio Felipe Guimarães Ferreira 02/03/2021

Acho que o fígital por si só já é financeiramente viável para qualquer organização. Mas a implementação dessa realidade ainda é algo muito incerto. Acredito que a solução seria uma transformação lenta, onde se implementa elementos do mundo fígital, pouco a pouco, até tornar o ensino fígital completo.

BM

Bruno Martins Santos 28/02/2021

De que maneira as escolas fígitais se diferem das físicas quando falamos no quesito de relações interpessoais?

Mauricio Felipe Guimarães Ferreira 02/03/2021

Ao mesmo tempo que ela aproxima, ela também pode afastar. No mundo físico essa relação nos faz criar vínculos o que torna nossa interação e habilidades sociais mais empáticas e desenvolvidas. O mundo fígital pode tornar esses laços mais fracos, e nossa habilidade social se tornar apenas relações de negócios ou pouco empáticas.

MA

Matheus Antunes 01/03/2021

Como o conceito da obtenção do conhecimento dos aprendizes através do "fóko novo"/foco em

Corro o aspecto da vulnerabilidade de conhecimento dos aprendizes através de fake news (projeto em dia cada vez mais presente) podem afetar de forma negativa as escolas digitais? E quais medidas devem ser tomadas para minimizar esse ponto?

 Mauricio Felipe Guimarães Ferreira 02/03/2021

Se não é possível confiar em todas as informações, é possível ter um órgão verificador nessas escolas digitais, onde as informações podem ser checadas. Ou ainda mais, construir um "mundo digital", onde as informações que constam naquele "mundo", passam por verificação, um mundo onde todos podem acrescentar informações, mas que por meio de um filtro, se constrói sem informações falsas.

 Rafael Dias 01/03/2021

Como iria fazer a troca do sistema padrão de ensino e aplicar esse novo estilo e se os alunos iriam conseguir se adaptar a esse novo modo de aprendizado com conexões e redes

 Mauricio Felipe Guimarães Ferreira 02/03/2021

Acredito que o ser humano já se provou altamente adaptável. Mas não pode haver uma mudança brusca, mas sim lenta, adicionando elementos da escola digital até se tornar o ensino digital completo.

 Pedro Manoel Farias Sena de Lima 01/03/2021

Quais seriam os impactos negativos da escola digital?

 Mauricio Felipe Guimarães Ferreira 02/03/2021

Relações menos empáticas, menor habilidade social, maior propensão a informações falsas e tendenciosas. Outros problemas como motivação e obrigação de aprender.

 Matheus do Nascimento Araújo - SI 01/03/2021

Um dos pontos a se pensar é a democratização deste modelo. Aparentemente, é algo caro. Por ser algo caro, poderia facilmente ser adotado em escolas de elite. Mas e no ensino básico público de comunidades mais afastadas e carentes? E no ensino superior particular "for profit", que oferece preços baixos para que as classes C e D possam obter um diploma de nível superior (não estou falando das universidades privadas de elite, como as Católicas/PUCs, Mackenzie, FGV e outras)? É algo a se pensar.

 Mauricio Felipe Guimarães Ferreira 02/03/2021

Acho que todo o novo se torna caro, porque mudanças grandes trazem novos custos. O grande problema eu enxergo como o governo, o limitador de verba. Atualmente a educação só recebe 5% do PIB, o que torna inviável implementação de um novo método educacional.

 Gustavo Nogueira 01/03/2021

Como a escola digital pode auxiliar na inclusão de deficientes visuais e auditivos?

 Mauricio Felipe Guimarães Ferreira 02/03/2021

Acredito que esse novo mundo trás a inclusão que o físico muitas vezes não consegue trazer. Tecnologias de inclusão que antes eram algo a parte, agora se tornam fundamental.

 Guilherme Guerra Campos 01/03/2021

Os agentes envolvidos estão preparados para tais mudanças promovidas pelas escolas digitais?

 Mauricio Felipe Guimarães Ferreira 02/03/2021

Não, porém é preciso haver treinamento e capacitação. Acredito que se fosse realmente dado como objetivo, na implementação final desse novo modelo de ensino, teriam agentes capazes, e agentes incapazes, e com o tempo que não se adapta, acaba perdendo a vez.

 Isabela Carneiro Leão Menezes 01/03/2021

Como a escola digital pode revolucionar o sistema de ensino brasileiro?

 Mauricio Felipe Guimarães Ferreira 02/03/2021

Otimizando os processos de ensino, tornando ele mais rápido, mais acessível, menos limitado, mais confortável para se discutir e trocar conhecimento. Como se fosse um brainstorming, mas que cada ponto é discutido de forma democrática.

 Victor Barros de Miranda Neves 01/03/2021

Um questão que penso é que é necessário que o conhecimento sempre se baseie-se em fatos provados. O conhecimento terá mais abertura para ser criado, colaborado e complementado. Mas acredito que algum sistema de curadoria precisa ser fortemente implementado como no processo de uma pesquisa científica. Para que o conhecimento não vire uma grande encyclopédia com vários fatos desconexos e com meias verdades ou até falácias.

 Mauricio Felipe Guimarães Ferreira 02/03/2021

Exatamente, concordo bastante com essa ideia, acredito até que esse órgão possa ser formado pelo alunos que vão participando dessa forma de ensino, a experiência tornaria a forma de trabalho, nesse aspecto, mais fiel ao aprendizado, com menos manipulação e

alienação.

 Gabriel Gomes de Melo 02/03/2021

É possível aplicar a escola figital em todos os ambientes?

 Mauricio Felipe Guimarães Ferreira 02/03/2021

Muito me intriga essas perguntas. Muitas vezes nos limitamos a nossa visão atual, onde uma ideia não executada possui diversas limitações. Eu acredito que seja possível sim, mesmo que para alguns aspectos ainda não saibamos como fazer.

 Pedro Falcão 02/03/2021

Como inserir a escola figital no contexto do nosso país? Quais os desafios?

 Pedro Henrique Roseno Bastos Silva 02/03/2021

Como os tutores dos alunos devem se preparar para essa nova era da educação?

 Mauricio Felipe Guimarães Ferreira 02/03/2021

Acho que a grande pergunta seria como formar esses novos tutores. Tendo em vista que os próprios tutores são formados com o modelo medieval. A chave seria revolucionar primeiro a área de licenciatura?

 Mauricio Felipe Guimarães Ferreira 02/03/2021

O Atual sistema de ensino está sendo um limitador na formação profissional e acadêmica?

 Mauricio Felipe Guimarães Ferreira 02/03/2021

Como formar profissionais capazes de aplicar esse novo método de ensino?

 Vinícius da Rosa Silva 02/03/2021

Quais seriam as ferramentas que poderiam ser adotadas para auxiliar no processo de educação figital?

 Pedro Albuquerque 02/03/2021

Quais pontos negativos a escola figital traria?

 Gabriel de Oliveira Ferreira - IF977 02/03/2021

Quao inclusivo seria esse ensino? O que pode ser feito para que se torne mais inclusivo?

 Júlio César de Carvalho Barros 02/03/2021

A escola figital seria um modelo definitivo ou um novo modelo pode surgir e revolucionar o contexto? Após sua adoção em escala, quais seriam os próximos passos?

 Renato Ferreira 02/03/2021

A escola figital consegue abracer todas as necessidades de aprendizagem dos alunos?

 José Bruno Oliveira 02/03/2021

A escola figital é o futuro unânime, ou sempre será necessário fornecer dois modelos, o figital e o "tradicional"?

 Alisson Diego Diniz 03/03/2021

Quais os defeitos e impedimentos para a "implementação" da escola figital?

 Thiago Vanderlei 03/03/2021

a escola figital é uma opção viável para a rede pública de ensino brasileiro com o passar do tempo?

 Arlindo Maximiano do Nascimento Neto 10/03/2021

Qual a sua opinião da escola figital a longo prazo e o que será do ensino tradicional?

 Alexandre Vieira Leonardo 10/03/2021

A escola figital é um a proposta inovadora ou realidade já implantada?

 Andre Filho 10/03/2021

Hegel dizia que quando se choca uma tese com uma antítese, ao fim, temos uma síntese. Dado que a tese seria a Escola Tradicional e a sua suposta Antítese o modelo de educação figital, o que vocês acham que sairá ao fim desse embate?

Qualidade de Software

Tópicos de aprendizagem

quantidade de aspectos que precisam ser considerados para avaliar se um software possui ou não qualidade, qual o nível de qualidade desejável, como medir qualidade e quais os obstáculos para obtê-la.

Referências

Bate papo sobre o livro Engineering the Digital Transformation
<https://bit.ly/2RvuOK3>

Qualidade de software não é apenas funcionando
<https://ubistart.com/blog/qualidade-de-software/>

Wiki | Qualidade de software
https://pt.wikipedia.org/wiki/Qualidade_de_software

SWEBOK Guide V3 Topics
<https://www.computer.org/education/bodies-of-knowledge/software-engineering/topics>

Links compartilhados

 **Itérbio Arantes Andrade**

Qualidade, Qualidade de Software e Garantia da Qualidade
<http://www.linhadecodigo.com.br/artigo/1712/qualidade-qualidade-de-software-e-garantia-da-qualidade-de-software-sao-as-mesmas-coisas.aspx>

 **Vinícius da Rosa Silva**

Software Quality Assurance
<https://www.softwaretestinghelp.com/software-quality-assurance/>

 **Matheus Ribeiro Brant Nobre**

Introdução à Engenharia de Software e à Qualidade de Software
http://nti.facape.br/jocelio/es/apostilas/Mod.01.MPS_Engenharia&QualidadeSoftware_V.28.09.06.pdf

 **Matheus Ribeiro Brant Nobre**

Modelos de qualidade de software
<https://ic.unicamp.br/~cortes/mc726/cap1.pdf>

Como você define qualidade de software? Dê exemplos de software com qualidade e sem qualidade.

 **Alexandre Vieira Leonardo** 03/03/2021

Para mim o que agrupa qualidade de software é quando ele é eficiente para o que usa e rápido, usabilidade, entre outras

 **Renato Ferreira** 03/03/2021

Qualidade de Software é o processo cujo objetivo é avaliar dois pontos cruciais: 1- o software satisfaz as necessidades do usuário; 2- o software é fácil de melhorar e debugar.

 **Renato Ferreira** 03/03/2021

Bons softwares: Windows, MacOS, Adobe Photoshop, VLC Media, Mozilla Firefox, LibreOffice.

 **Renato Ferreira** 03/03/2021

Maus softwares: Windows Vista, Adobe Reader, Internet Explorer 6, HealthCare.gov

 **Vitor Mourato** 03/03/2021

Um software de qualidade atende aos requisitos funcionais e não funcionais especificados, mas como foi dito no link 2, o software deve permitir que os processos sejam realizados de modo melhor, normalmente sendo mais ágil. Bom software: O Google Docs, com a flexibilidade de histórico de versões e a intuitividade esperada. Mau software: o site do INEP, nos dias importantes para os estudantes. O Google Sheets, apesar de funcionar muito bem, há momentos em que sinto falta de controle

 **Itérbio Arantes Andrade** 03/03/2021

Um software apresenta qualidade quando ele possui todas as funcionalidades para o qual foi criado (sem bugs), de modo que o usuário possa utilizar o mesmo de maneira fácil, prática e de forma satisfatória. Nubank e Shazam são ótimos softwares.

 **Milton Souto Maior** 03/03/2021

A qualidade de um software é estreitamente relacionada à capacidade dele de sofrer mudanças de maneira mais dinâmica e natural, a qualidade do código é uma chave essencial para isso, pois é muito mais fácil fazer manutenção e upgrades em códigos limpos e legíveis. Bom softwares: todo o pacote do G suite(docs,sheets,slides) softwares ruins: sistemas implementados pelo governo

 **Wilson Wagner Dos Santos Nascimento** 03/03/2021

A qualidade de um software é definida pelas necessidades explícitas e implícitas, ou seja, os requisitos propostos pelo cliente e o manejo do software e suas metas.

 **Matheus do Nascimento Araújo - SI** 10/03/2021
Perfeito!

 **Wilson Wagner Dos Santos Nascimento** 03/03/2021
Softwares ruins: SIGA da UFPE | Software bom: Programas do Adobe, photoshop, illustrator, premiere, XD e etc

 **Pedro Henrique Roseno Bastos Silva** 03/03/2021
Um software bom é aquele que atende os requisitos do cliente e não possui bugs, fora isso também vai além entregando uma boa experiência para o usuário. (Exemplo de bom software: App do banco Inter/ Exemplo de software ruim: App da caixa econômica federal)

 **Júlio César de Carvalho Barros** 05/03/2021
Grau de conformidade de um sistema, componente ou processo com as necessidades, expectativas e orçamento de clientes ou usuários

 **Júlio César de Carvalho Barros** 05/03/2021
Além desse, aspecto podem ser considerados também os relacionados ao desenvolvedor, como: fácil de escalar, realizar manutenção etc.

 **Júlio César de Carvalho Barros** 06/03/2021
Em relação aos exemplos, é algo bastante relativo depende muito de quem avalia. Na minha opinião, citaria como exemplo de software com qualidade: vscode, ubuntu e nubank, e sem qualidade: site do enem, siga, idle do python, windows vista e etc

 **Gustavo Nogueira** 06/03/2021
Qualidade software do ponto de vista do usuário é quando ele é fácil de usar, atende suas necessidades sem ter travamentos ou falhas. Já para o Desenvolvedor qualidade de software é quando o software é feito utilizando técnicas adequadas e boas práticas, atendendo as exigências e necessidades dos stakeholders.

 **Gustavo Nogueira** 06/03/2021
Softwares com qualidade: Alguns que apresentam frequência de atualizações e tentam atender as necessidades dos seus usuários Netflix, IOS e Spotify. Softwares sem qualidade: todos são famosos por lentidão e travamento: SISU, SIGA e internet explorer 6.

 **Vinícius da Rosa Silva** 06/03/2021
Uma definição formal de um software de qualidade seria a de que softwares de qualidade atendem qualidades explícitas(definidas com o cliente/idealizador do projeto) e implícitas(funcionamento, velocidade, segurança,etc.). Um exemplo de um Software de qualidade por exemplo seria o Spotify. Já o de um software sem qualidade seria o antivírus Norton

 **José Bruno Oliveira** 07/03/2021
Acredito que um software de qualidade é aquele que atende aos requisitos para o qual foi criado, associando a isso rapidez, boa usabilidade e poucos bugs (nenhum é utopia).

 **José Bruno Oliveira** 07/03/2021
Bons softwares: Red Dead Redemption 2, Nubank, Android, Twitch

 **José Bruno Oliveira** 07/03/2021
Softwares que não são tão bons assim: Iti, App do Bradesco, Windows 8

 **Pedro Falcão** 08/03/2021
Pelo quanto ele atende às necessidades do cliente. Por experiência própria, com qualidade diria o aplicativo da Nubank e sem qualidade diria o aplicativo da Caixa.

 **Bruno Martins Santos** 08/03/2021
Um software bom é aquele que é capaz de atender não só os requisitos explícitos mas também os implícitos, entregando assim uma experiência satisfatória para o user. Software bom: OBS studio, Steam, Google docs, Edge... Software ruim: App da caixa, sites que com muito fluxo acabam travando como por exemplo, o SIGA ou INEP.

 **Daniel Carvalho de Oliveira** 09/03/2021
Qualidade de software é a junção de eficiência, usabilidade e boas práticas. Ou seja, um software de qualidade precisa entregar os requisitos propostos, garantir conveniencia ao usuario e ter uma manutencao facilitada. Na minha visão de usuário, o twitter é um sofware de qualidade e o Portal Do Contribuinte de Paulsita é sem qualidade.

 **Matheus Antunes** 09/03/2021
Como um dos artigos propostos salienta, a qualidade do software não tem relação apenas com o seu funcionamento, mas também a conseguir suprir as necessidades (implícitas e explicitas) para atender da melhor forma o cliente e evitar possíveis bugs através de um processo de manutenção e desenvolvimento eficaz. Softwares de qualidade: Google Docs, Whatsapp, Netflix, Twitch. Software com baixa qualidade: Por conta de não conseguir suprir da melhor

forma a demanda: App da caixa

MF Mauricio Felipe Guimarães Ferreira 09/03/2021

Um software de qualidade é fácil de usar, funciona corretamente, é de fácil manutenção e mantém a integridade dos dados para evitar possíveis falhas, fora ou não, do seu controle Bom: Instagram / Ruim: SIGA

PM Pedro Manoel Farias Sena de Lima 09/03/2021

Um software de qualidade é aquele que atende os requisitos dos stakeholders, dentro do prazo, dentro do orçamento, dentro de um contexto, bem documentado e organizado, capaz de estar funcionando e dos desenvolvedores saberem por que ele funciona. Um exemplo de software bom é o Gmail, e um software ruim é o SIGA

PH Pedro Henrique IF977 09/03/2021

A qualidade de software é dada quando o projeto em si satisfaz as expectativas dos clientes que os requeriram. Geralmente, possuem uma boa experiência do usuário e ferramentas que são úteis para os stakeholders. Bom: Drive / Ruim: sig@

MR Matheus Ribeiro Brant Nobre 09/03/2021

Um software de qualidade é a base para um bom relacionamento com o cliente (aquele que atende ao objetivo para o qual ele foi construído), com os usuários (que atende ao usuário é aquele que resolve os principais problemas do seu cotidiano de forma simples) e com as equipes de desenvolvimento (aquele que visa não só a construção rápida do projeto, mas também práticas de engenharia e testes que possibilitem à equipe responsável pela manutenção do sistema).

LM Luana Mayara Santos Ribeiro 09/03/2021

A qualidade do software é aquela que atende a necessidade do cliente. Bom: Twitter, ruim: Sig@.

PA Pedro Albuquerque 10/03/2021

Um software de qualidade é o que cumpre com sua proposta, exemplo bom: spotify ruim: crunchyroll

AD Alisson Diego Diniz 10/03/2021

Um software que atende bem aos seus objetivos e é capaz de adicionar ou modificar suas funcionalidades. Bom: Instagram, Ruim: Sig@

GG Guilherme Guerra Campos 10/03/2021

O que determina a qualidade de um software, na minha visão, é algo que tenha notório significado para quem o usa. Software de qualidade: Outlook. Software ruim: Deezer.

VH Vinícius Henrique Silva 10/03/2021

Qualidade de software é definida de acordo com o nível de adesão entre o que é o software, o que ele se propõe a fazer e o que ele realmente entrega. Ex.: Qualidade: Spotify Ruim: Meu Tim

IC Isabela Carneiro Leão Menezes 10/03/2021

Um software de qualidade é aquele que possui conformidade com os seus objetivos, bom: Instagram, ruim: Sig@

AM Arlindo Maximiano do Nascimento Neto 10/03/2021

Um software que rode bem, seja fácil de manipular. Software bom: gmail ruim: Meu tim

GG Gabriel Gomes de Melo 10/03/2021

Aquele que atende as demandas dos usuários, proporciona uma boa experiência de usabilidade (atendendo a requisitos como velocidade e poucos bugs) e que permite um processo de manutenção ágil. Software com qualidade: VScode Software com baixa qualidade: CaixaTEM

SA [S1d3A]Sidney Alex 10/03/2021

Um software de qualidade deve e precisa ter a capacidade de suprir necessidades de requisitos e dos usuários. Software com qualidade: VScode Software sem qualidade: iudex

AF Andre Filho 10/03/2021

Um software de qualidade é um software que tenha um alto nível de adesão e valor por quem o usa, bem como entregar aquilo que se propôs. Software com qualidade: Minecraft Software sem qualidade: Deezer

MD Matheus do Nascimento Araújo - SI 10/03/2021

Bons softwares: MacOS, Windows 10, Ubuntu

MD Matheus do Nascimento Araújo - SI 10/03/2021

Maus softwares: Windows Vista, Rappi, Clube Extra

JV João Victor Marques dos Santos 10/03/2021
 Qualidade de software é o balanço entre o seu nível de adesão/satisfação e ao de fato o quanto ele está entregando ao usuário de melhorias com seu uso.

JV João Victor Marques dos Santos 10/03/2021
 Software Bom: Nubank App Software Ruim: CaixaTEM

VB Victor Barros de Miranda Neves 23/03/2021
 A qualidade de software está relacionada a fatores explícitos relativos a qualidade do processo de criação e implícitos que são relativos a qualidade de uso do que será produzido pelo desenvolvedor para o usuário. Um software com qualidade: Spotify. Um software sem qualidade : Rappi

Qualidade, Qualidade de Software e Garantia da Qualidade de Software são as mesmas coisas?

AV Alexandre Vieira Leonardo 03/03/2021
 Não são mesma coisa. Qualidade é quando está no conforme no pedido, produto ou nos requisito propostos. E qualidade software é quando está explícito e implícito usa finalidade de uso entre outras . Por ultimo garantia de qualidade quando esta valida os resultados e verificados pelo usuário que dela se utilize.

WW Wilson Wagner Dos Santos Nascimento 03/03/2021
 Qualidade = Requisitos bom em relação a algo | Q. de Software = Requisitos implícitos e explícitos propostos | Garantia de Software = validação da qualidade do software.

PH Pedro Henrique Roseno Bastos Silva 03/03/2021
 Concordo, ou seja, não são a mesma coisa.

AD Alisson Diego Diniz 10/03/2021
 Concordo, bom resumo

MD Matheus do Nascimento Araújo - SI 10/03/2021
 De acordo. Resposta bem sucinta.

MS Milton Souto Maior 03/03/2021
 Qualidade = conjunto de valores e medidores para avaliar se algo é bom ou ruim. Qualidade de software está atrelada diversos fatos, alguns como a satisfação o cliente com as ferramentas e código limpo para os desenvolvedores. Garantia da qualidade de software são maneiras e ferramentas para garantir que a qualidade de software está mantida, como testes automatizados que devem ser rodados a cada novo commit para a branch master do sistema.

JC Júlio César de Carvalho Barros 06/03/2021
 Não

JC Júlio César de Carvalho Barros 06/03/2021
 Qualidade é uma propriedade que determina a essência ou a natureza de um ser ou coisa.

JC Júlio César de Carvalho Barros 06/03/2021
 Qualidade de software é a propriedade que determina o grau de conformidade de um sistema, componente ou processo com as necessidades, expectativas e orçamento de clientes ou usuários

JC Júlio César de Carvalho Barros 06/03/2021
 Garantia de qualidade de software consiste nos meios para garantir a qualidade do software a ser lançado, monitorando os métodos e processos de engenharia de software.

VD Vinícius da Rosa Silva 06/03/2021
 Não, visto que a qualidade é um conceito generalista definido por uma série de valores positivos ou negativos que pode ser aplicado a diversas coisas. Já qualidade de Software seria esse conceito aplicado à software, e garantia de qualidade é a garantia de que todos os valores que afetam a noção de qualidade de um software estão em um estado satisfatório

GN Gustavo Nogueira 07/03/2021
 Não são a mesma coisa. Qualidade é quando algo satisfaz bem para a função que foi criado. Qualidade de software é isso aplicado a software e garantia da qualidade é quando há a validação a partir de testes.

BM Bruno Martins Santos 08/03/2021
 Não. Qualidade avalia se algo é bom ou ruim com base em suas características ou atributos. Qualidade de software está mais atrelada no quesito de atender as necessidades de um cliente, sejam elas explícitas ou implícitas. Garantia da qualidade, é a "promessa" de uma equipe em manter e garantir que o software continue funcionando adequadamente, mantendo sempre a qualidade.

RF

Renato Ferreira 09/03/2021

Qualidade é o grau de excelência de algo.

RF

Renato Ferreira 09/03/2021

Qualidade de software envolve os requisitos implícitos e explícitos do design daquele.

RF

Renato Ferreira 09/03/2021

Garantia de Qualidade de Software denota o conjunto de processos e padrões os quais dão ensejo à criação de produtos de software de alta qualidade, além da introdução de processos os quais aumentam a qualidade dos produtos.

DC

Daniel Carvalho de Oliveira 09/03/2021

Qualidade x Qualidade de Software = Acho que o conceito base se mantem, qualidade é o grau positivo ou negativo de excelência, mas as variáveis de avaliação mudam. A garantia de qualidade, por outro lado, são meios para garantir que durante o desenvolvimento seja mantido um nível de qualidade

LM Luana Mayara Santos Ribeiro 09/03/2021

Exatamente o que eu acho!

MA

Matheus Antunes 09/03/2021

Qualidade caracteriza-se como uma avaliação subjetiva do que é bom ou não, em um determinado contexto. Qualidade do software é conseguir suprir as necessidades do cliente da melhor forma, atendendo seus requisitos. Já a garantia de qualidade seria o conjunto de atividades de apoio para fornecer confiança de que os processos estão estabelecidos e estão continuamente melhorados para obtenção de produtos que atendam as especificações e que sejam adequados para o uso pretendido.

MF

Mauricio Felipe Guimarães Ferreira 09/03/2021

a garantia de qualidade de software vai além da qualidade específica do software, ela também inclui a qualidade do processo utilizado para desenvolver, testar e liberar o software. Consiste nos meios para garantir a qualidade do software a ser lançado, monitorando os métodos e processos de engenharia de software

VM

Vitor Mourato 09/03/2021

Não, a 'qualidade' é algo mais subjetivo de quem está tendo contato com o que é observado. Enquanto qualidade de software é relacionada ao cumprimento dos requisitos trazidos por um cliente. Enquanto que a Garantia da Qualidade de Software é vista como um conjunto de processos durante a produção que visam garantir que o software seja de qualidade, como especificado anteriormente.

PM

Pedro Manoel Farias Sena de Lima 09/03/2021

Qualidade "é uma relação entre um objeto e um observador". O IEEE define qualidade de software como "grau de conformidade de um sistema, componente ou processo com os respectivos requisitos". A garantia de qualidade de software são padrões que um software deve seguir para atestar sua qualidade

IA

Itérbio Arantes Andrade 09/03/2021

Não. Qualidade é algo que é interpretado de maneiras diferentes, o que pode ser bom para um indivíduo, não pode ser para outro. Qualidade de software é o que diz respeito a atender os requisitos do cliente de maneira satisfatória. Garantia de qualidade seria o conjunto de atividades que possuem o objetivo de assegurar que o produto não perca sua finalidade, e que continuamente seja melhorado para atender as necessidades atuais e que possivelmente possam surgir.

PH

Pedro Henrique IF977 09/03/2021

Não, qualidade de software é a forma como os requisitos irão atender aos solicitantes/stakeholders, de forma positiva, fazendo com que haja credibilidade naquele produto. Qualidade é algo interpretativo para cada pessoa, visto que o que pode ser bom pra mim, possa não ser bom pra o próximo. Já a garantia assegura que aquele software vai funcionar em perfeito estado para o stakeholder.

MR

Matheus Ribeiro Brant Nobre 09/03/2021

A qualidade pode ser medida através do grau de satisfação em que as pessoas avaliam determinado produto ou serviço. A qualidade de software é um processo que visa abranger toda a engenharia de software bem como a colaboração de todos os membros do time do projeto. Já a garantia da qualidade garante que o processo é definido e apropriado, sendo orientada a processo e a prevenção.

PA

Pedro Albuquerque 10/03/2021

Qualidade é algo interpretativo que depende do observador, o que é uma qualidade pra um pode não ser pra outro. Qualidade de software é quanto aquele software cumpre bem o que ele propõe. Garantia de qualidade assegura ao usuário que aquele software cumpre com sua proposta

GG

Guilherme Guerra Campos 10/03/2021

Não, Qualidade representa um conceito pessoal acerca de algo, enquanto que Qualidade de Software representa o grau de aceitação daquele objeto perante a seu público. A Garantia de Qualidade, por sua vez, é quanto o software cumpre com sua finalidade.

VH

Vinícius Henrique Silva 10/03/2021

Não. Qualidade é o termo abrangente, trazendo o conceito de qualidade; qualidade de software são as diretrizes acerta do software, sua proposta e o que é entregue; já a garantia da qualidade de software está relacionado ao entorno que assegura a qualidade daquele software em relação ao tempo e uso.

IC

Isabela Carneiro Leão Menezes 10/03/2021

Não, a qualidade é algo muito pessoal e relativo, as pessoas tem seu padrão e a partir dai definem o que é qualidade para elas. Qualidade de software vai depender do cumprimento de seus objetivos e da aceitação do seu usuário. E a garantia de qualidade é quando o software foi testado diversas vezes e conseguiu cumprir seus objetivos.

AM

Arlindo Maximiano do Nascimento Neto 10/03/2021

Não, qualidade é no conceito geral, algo positivo, qualidade de software esta para a experiência de uso do software do usuário e garantia de qualidade de software esta se referindo ao processo de avaliação, incluindo todos os processos, desde a implementação ate a liberação do software.

GG

Gabriel Gomes de Melo 10/03/2021

Acredito que não, pois qualidade vem de um conceito mais generalista, e parte muito da visão da experiência, enquanto a qualidade de software está mais ligada ao cumprimento das necessidades implícitas e explícitas do usuário. Já a garantia de qualidade entra como um conjunto de ações para validar que a qualidade do software esteja presente.

SA

[S1d3A]Sidney Alex 10/03/2021

Não, o termo qualidade é mais geral, qualidade de software é a capacidade do software de atender aos requisitos dos clientes e usuários. A garantia de qualidade de software são meios de garantir que a qualidade daquele software seja validada.

AF

Andre Filho 10/03/2021

Não, qualidade é um termo muito "solto", sendo praticamente atrelado ao julgamento de cada observador, qualidade de software se refere ao seguimento de algumas regras acerca do desenvolvimento, já a garantia da qualidade de software está relacionada a análise da maneira como o software interage com os seus redores.

MD

Matheus do Nascimento Araújo - SI 10/03/2021

Não. Qualidade é um termo extremamente genérico.

MD

Matheus do Nascimento Araújo - SI 10/03/2021

Qualidade de software, devido ao fato de sua construção ser algo mutável, é algo mais difícil de se obter, em comparação com o conceito de qualidade existente em outras indústrias.

JV

João Victor Marques dos Santos 10/03/2021

Não, a definição de qualidade está atrelada a visão geral de algo que do ponto de vista individual tem valor e qualidade de software é o quanto aquele software garante melhorias e funcionalidades importantes para seu usuário em questão. Já a garantia de qualidade de software é uma "métrica" que define se a qualidade do software está de fato positiva.

VB

Victor Barros de Miranda Neves 23/03/2021

Não. Qualidade por ser definido como Grau de qualidade. Quando falamos que um produto tem qualidade muitas vezes queremos dizer que ele tem um valor muito alto para o que propõe fazer, que nesse caso é medido pelo grau de qualidade. A qualidade de software está relacionado também o valor que o software propõe, mas também a qualidade dos processos de desenvolvimento. Garantia de qualidade está relacionado a métricas estabelecidas onde o produto ou serviço precisam passar no teste.

Na sua opinião quais são os principais benefícios da gestão e controle de qualidade na Engenharia de Software?

AV

Alexandre Vieira Leonardo 03/03/2021

Para garantia de ferramentas que torne o produto confiável e conforme para que foi destinado ou utilizado pelo cliente para sua usabilidade. Ferramentas de apoio a revisões e inspeções, apoio a análise de riscos de segurança, rastreamento de problemas, análise de dados capturados em ambientes de Engenharia de Software.

MS

Milton Souto Maior 03/03/2021

O controle da qualidade de software garante a escalabilidade, mutabilidades e adaptações em

<https://app.strateegia.digital/dashboard/analysis/6005c42486552f7d61c9a022>

gerais para o desenvolvimento de softwares. Em um time de desenvolvedores é uma boa prática desenvolvedores revisarem o código de outros antes desse ser mergeado para a branch principal. Essa prática garante a legibilidade do código, e a descentralização do know how da arquitetura e design patterns do software para todos os envolvidos no desenvolvimento.

 **Wilson Wagner Dos Santos Nascimento** 03/03/2021

A gestão e controle de qualidade tem papel fundamental no resultado final da criação de um software, observando a sua qualidade e garantindo-a.

 **Pedro Henrique Roseno Bastos Silva** 03/03/2021

Os principais benefícios estão na entrega de um software de bom, confiável e que agregue valor para o cliente

 **Júlio César de Carvalho Barros** 06/03/2021

Os principais benefícios da gestão e controle de qualidade na Engenharia de Software são: promover satisfação e valor ao cliente durante todo o ciclo de vida do software; promover maior disponibilidade e operabilidade do software; excelência operacional para equipe de desenvolvedores e a empresa;

 **Vinícius da Rosa Silva** 06/03/2021

Em três palavras: Organização, eficiência e satisfação

 **Gustavo Nogueira** 07/03/2021

resumindo é essa a ideia mesmo

 **Pedro Falcão** 08/03/2021

Simples e objetivo, concordo contigo.

 **Daniel Carvalho de Oliveira** 09/03/2021

Concordo!

 **Luana Mayara Santos Ribeiro** 09/03/2021

Concordo!!

 **José Bruno Oliveira** 07/03/2021

Manter um alto nível de qualidade na construção do software tem como principal consequência a questão da escalabilidade. Uma vez que as suites de testes estão devidamente ajustadas e refletem a realidade do software, esse cenário torna muito mais confortável a implementação de novas features e até mesmo a correção de bugs existentes, pois o impacto das mudanças fica evidente - por exemplo, corrigir ou implementar algo novo pode trazer um bug.

 **Daniel Carvalho de Oliveira** 09/03/2021

Gostei bastante do exemplo

 **Gustavo Nogueira** 07/03/2021

Com a gestão e o controle de qualidade verifica-se se o software atende aos requisitos estabelecidos pelo processo e pelo cliente. Tem por objetivo identificar defeitos, erros e falhas no produto, impedindo que isso chegue ao cliente. Isso beneficia muito o consumidor, pois o software tem que passar por alguns critérios antes de chegar no usuário final.

 **Bruno Martins Santos** 08/03/2021

A gestão e o controle são de extrema importância não só para o time, que pode garantir uma maior legibilidade do código, escalabilidade e manutenção, mas também para o cliente, que receberá um produto de acordo com suas expectativas.

 **Renato Ferreira** 09/03/2021

Criam valor para os stakeholders. Balanceiam as limitações de custo de desenvolvimento e cronograma.

 **Matheus Antunes** 09/03/2021

Uma maior satisfação ao cliente pelo fato de haver um maior rigor quanto ao atendimento aos requisitos de uma forma mais otimizada e em relação à fiscalização quanto à identificação de possíveis erros de implementação no software, assim proporcionando uma maior garantia de qualidade

 **Mauricio Felipe Guimarães Ferreira** 09/03/2021

Remoção de erros no momento em que se é barato corrigir, Melhoria da qualidade do produto, melhoria do processo de desenvolvimento do software, Configuração de métricas de planejamento, taxas de falhas e outros indicadores que colaboram com a identificação da qualidade que o produto tem.

 **Vitor Mourato** 09/03/2021

A menor necessidade de mudanças em cima da hora no software. A gestão de qualidade visa garantir que o software está atendendo os requisitos esperados e portanto é um dos processos

garantir que o software está atendendo os requisitos esperados e portanto, com uso preventivo que apesar de incluir atividades, pode tornar o processo como um todo menos oneroso, lento e custoso.

PM Pedro Manoel Farias Sena de Lima 09/03/2021

Manter o software sempre com um padrão para facilitar a solução de possíveis erros e bugs que ele apresente

IA Itérbio Arantes Andrade 09/03/2021

Aumenta a longevidade da aplicação. Otimiza o software deixando-o mais prático, o que por sua vez aumenta a velocidade para as implantações e mudanças do mesmo..

PH Pedro Henrique IF977 09/03/2021

Aumenta a confiabilidade do cliente, fazendo com que ele volte a contratar os serviços de um engenheiro de software. Além disso, ajuda a manter otimizado a questão da implantação de códigos dentro do projeto, visando um maior ganho de tempo e entregas mais rápidas.

PA Pedro Albuquerque 10/03/2021

confiabilidade é uma das coisas mais importantes, por que se o cliente não vai voltar a contratar seus serviços uma hora vai acabar a clientela.

MR Matheus Ribeiro Brant Nobre 09/03/2021

Dentre os benefícios da gestão e controle de qualidade na Engenharia de Software, podemos citar a redução de defeitos, o aumento da confiabilidade, a redução de custos e a maior satisfação do cliente com o produto entregado.

AD Alisson Diego Diniz 10/03/2021

Para que o software seja viável e continuado no meio em que atua, mantendo-o sempre atualizado e atendendo aos seus objetivos

GG Guilherme Guerra Campos 10/03/2021

Satisfação do usuário, mitigação de riscos atrelado a perda de informação sensível e melhor manutenibilidade de software.

VH Vinícius Henrique Silva 10/03/2021

Melhor optimização do software, menor gasto de recurso e melhor usabilidade do usuário final.

IC Isabela Carneiro Leão Menezes 10/03/2021

O maior benefício seria a garantia de que aquele software é confiável e a diminuição de riscos

AM Arlindo Maximiano do Nascimento Neto 10/03/2021

Melhor desenvolvimento do software e satisfação do cliente final.

GG Gabriel Gomes de Melo 10/03/2021

Atestar que o produto esteja na sua forma mais simples e eficiente, e consequentemente garantindo uma diminuição de riscos e aumento da satisfação do cliente. É um trabalho a mais na hora do desenvolvimento mas que evitará problemas no futuro e possíveis retrabalhos.

SA [S1d3A]Sidney Alex 10/03/2021

Satisfação do usuário, metodologia de desenvolvimento mais sólida, fácil manutenção, diminuição de riscos, funcionalidade estendida, aumento na satisfação do cliente.

AF Andre Filho 10/03/2021

Geral valor para as partes envolvidas no seu desenvolvimento e dão ao usuário um produto geralmente melhor.

MD Matheus do Nascimento Araújo - SI 10/03/2021

A satisfação completa do usuário, bem como a geração de valor para o cliente.

JV João Victor Marques dos Santos 10/03/2021

Melhoria na taxa de adesão do software, aumento da satisfação dos usuários, economia em possíveis retrabalhos devido a baixa qualidade e valorização do software na organização/usuário.

VB Victor Barros de Miranda Neves 23/03/2021

Evitar problemas maiores num futuro update do software. Boas práticas de qualidade são como medidas preventivas para todos os processos e desenvolvimentos do software em questão.

Sistemas de tecnologia

A base do ecossistema de bits que permite fazer a transição de negócios analógicos digitalizados para negócios digitais [ou digitais] está na convergência de quatro tecnologias: social, mobile, analytics, cloud. Estas, por sua vez, impulsionam boa parte da transformação digital que estamos vivenciando.

🔗 Referências

Tecnologias habilitadoras
<https://www.notion.so/andremneves/tecnologias-habilitadoras-5e5d33c1dac44ceba09e450bc13a05c5>

🔗 Links compartilhados

-  **Vitor Mourato**
Smartphone é mais universal que a água potável
<https://techmonitor.ai/technology/networks/2021-smartphones-running-water>
-  **Matheus Ribeiro Brant Nobre**
OS NOVOS NORMAIS SERÃO FIGITAIS
<https://silvio.meira.com/silvio/os-novos-normais-serao-figitais/>
-  **Matheus Ribeiro Brant Nobre**
tecnologias habilitadoras
<https://strateegia.blog/tecnologias-habilitadoras-5e5d33c1dac44ceba09e450bc13a05c5>

Como tecnologias baseadas em redes sociais já influenciam e podem vir a influenciar o seu mercado?

 **Pedro Henrique Roseno Bastos Silva** 03/03/2021

A tecnologia baseada em redes sociais, é muito incorporada durante o desenvolvimento de um produto, pois ela ajuda a compartilhar o valor do produto, como também abre um canal de comunicação direto com o cliente. A tendência para o futuro é que o e-commerce e as redes sociais se incorporem ainda mais.

 **Alexandre Vieira Leonardo** 03/03/2021

Influencia por que neste pontos pode gerar um modelo de consumo do usuário a seu critério torno produto mais customizados. Acho que está forma de pensar o produto torno muito complexa e um exigência de mercado em novo nicho.

 **Júlio César de Carvalho Barros** 03/03/2021

As tecnologias baseadas em redes sociais graças ao poder de retenção de público podem ser utilizadas estratégicamente para promover campanhas de marketing a níveis inimagináveis por um custo de campanha relativamente inferior a estratégias tradicionais. Esse ativo, além de demonstrar efeitos de influência nos hábitos de compras, podem ser utilizado para manipulação de massas. A agregação de funcionalidades de meios de pagamentos e e-commerce tem demonstrado caminhos a seguir.

 **Milton Souto Maior** 03/03/2021

As tecnologias que promovem a troca de informação dentro do aspecto social, pode influenciar bastante na tomada de decisão de outras pessoas. Um bom exemplo é a bolsa de valores que pode oscilar bastante apenas pelo fator social, onde uma pessoa passou uma informação importante e essa chegou a outras que acabaram sendo influenciadas a tomarem determinadas ações

 **Wilson Wagner Dos Santos Nascimento** 03/03/2021

Influencia em vários fatores, novos públicos, novas formas de entender a satisfação do cliente por meio de comentários e feedback, além de promover por meio do marketing e campanha para o mercado.

 **Matheus Antunes** 04/03/2021

A partir de feedbacks mais rápidos e um novo modelo de atendimento à satisfação do cliente de forma mais dinâmica, assim como é a dinamicidade das trocas de informações inseridas em uma rede de pessoas

 **Vinícius da Rosa Silva** 06/03/2021

As redes sociais podem ser enquadradas principalmente em dois grupos de tecnologias habilitadoras: Social e analytics. Consequentemente, podem vir a influenciar o mercado tanto orquestrando o comportamento dos mercados diretamente quanto oferecendo dados e analytics para o mesmo

 **Gustavo Nogueira** 07/03/2021

As redes sociais são plataformas cômodas e populares. Através delas poderia expor seus produtos para o mundo com um preço mais acessível. É uma ótima forma de propaganda, onde clientes podem recomendar diretamente ou indiretamente seus produtos para amigos.

BM

Bruno Martins Santos 08/03/2021

As redes sociais permitiram uma maior aproximação dos vendedores com os clientes, seja pela facilidade em obter feedback como também pela facilidade em promover o seu produto ou seu negócio através de campanhas de marketing digital.

MF

Mauricio Felipe Guimarães Ferreira 09/03/2021

Trazendo inovação, versatilidade, novos métodos de pagamento, compra, venda e entrega de produtos. Explorando novos públicos, novos mercados que irão ser descobertos, trazendo mais proximidade com as necessidades dos clientes.

VM

Vitor Mourato 09/03/2021

Participando do mercado de TI, é fácil encontrar exemplos de redes sociais, ou talvez de comunicação que são muito comuns no dia a dia de muitos, o Stack Overflow e o LinkedIn já são realidades muito presentes na nossa indústria.

PM

Pedro Manoel Farias Sena de Lima 09/03/2021

As redes sociais são por onde uma empresa conversa com seus clientes e vende seus produtos e serviços, não estar presente nelas significa não utilizar o meio mais barato para se promover.

PF

Pedro Falcão 09/03/2021

Com novos modelos de relacionamentos, causando impactos positivos ou negativos, como o próprio texto sugere.

DC

Daniel Carvalho de Oliveira 09/03/2021

As influencias atuais podem ser vistas no modelo de negocio das empresas que passaram a usar tecnologias baseadas em redes sociais para aumentarem suas vendas. O futuro é cada vez mais convergente nesse sentido, a venda será cada vez mais fluida e digital.

RF

Renato Ferreira 09/03/2021

O instagram possui um ecossistema próprio de comércio. Peças publicitárias são constantemente promovidas na plataforma. Pequenos empreendedores conseguem um vitrine através da qual expõem p/ seu público seus catálogos.

LM

Luana Mayara Santos Ribeiro 09/03/2021

Influencia pela interação dos clientes, feedbacks de outros usuários do produto.

GG

Guilherme Guerra Campos 10/03/2021

As redes sociais possibilitaram um estreitamento nas relações com o consumidor, tornando o comércio mais rápido e prático. Além disso, promoveu o fortalecimento de Branding e um poder de difusão maior entre agentes desse conglomerado, estimulando um sentimento de pertencimento entre o cliente e o consumidor.

VH

Vinícius Henrique Silva 10/03/2021

Hoje tudo se tornou bastante imediato com o uso das redes sociais, isso impactou diretamente na forma que os players do mercado se comportam e reagem a esses movimentos da pessoas conectadas a essas redes, acredito que esse seja um grande impacto em todos mercados.

MD

Matheus do Nascimento Araújo - SI 10/03/2021

A influência das mídias digitais alterou desde percepção subjetiva de tempo até os hábitos de consumo e mercado publicitário. A penetração das redes sociais, entretanto, não atingiu um nível onde a exclusão digital seja impossível. No futuro, poderemos mensurar, através de estudos sociológicos e de mercado, a influência geracional das mídias sociais (pois ainda não

temos a maior parte da população adulta sendo "digital native"), levando em consideração todo o potencial das mesmas.

AM

Arlindo Maximiano do Nascimento Neto 10/03/2021

Existe um grande feedback nas redes sociais, e produtos são modificados a partir disso, fazendo com que tenha bastante relevância no mercado, ja que influencia bastante nos negócios.

IA

Itérbio Arantes Andrade 10/03/2021

As redes sociais possibilitam uma interação próxima com o usuário, é por meio destas que é descoberto-os problemas, as necessidades e os pontos positivos do seu negócio.

GG

Gabriel Gomes de Melo 10/03/2021

As mídias digitais apresentam-se como um canal mais amplo e democrático para relações de mercado. A partir delas, é possível criar um modelo de negócio mais personalizado de acordo com as necessidades dos envolvidos.

SA

[S1d3A]Sidney Alex 10/03/2021

As mídias digitais proporcionam uma canal de comunicação instantânea e autônoma.

As influências digitais representam um canal de comunicação instantâneo e extremamente expansivo para o ciclo social de cada pessoa, e por consequência do mercado também. Assim amplificando os modelos de negócio para se adaptar com mais facilidade aos indivíduos.

AF

Andre Filho 14/03/2021

As influências são observadas no modelo de negócio das empresas que usam redes sociais para aumentar seus resultados. A tendência é que o negócio se dê cada vez mais pelo digital (ou digital) que pelo físico.

VB

Victor Barros de Miranda Neves 23/03/2021

A interação continua e compartilhamento de informação a respeito de produtos e serviços nas redes sociais tem impactado muito a forma de compra e venda como também acelerado esses processos. Tem impactado no sentido de contribuir com a opinião do consumidor e resolver dúvidas a respeito do que o consumidor necessita.

Como tecnologias baseadas em mobilidade já influenciam e podem vir a influenciar o seu mercado?

AV

Alexandre Vieira Leonardo 03/03/2021

Na visão do artigo " mudaram a forma como as pessoas se comunicam, fazem compras, estudam, se divertem, fazem pagamentos, investem, trabalham, etc." Assim, os novos usuários vão ter uma nova visão conexão mais robusta de transforma usos viáveis.

JC

Júlio César de Carvalho Barros 03/03/2021

Tecnologias baseadas em mobilidade tem influenciado, sobretudo, a forma do público consumir serviços e bens, a exemplo disso: filas de atendimento, pagamento em dinheiro, alimentação e até a maneira de se realizar compras no supermercado são bons exemplos de mudanças habilitadas por tecnologias móveis. A tendência é cada vez mais proporcionar uma contrição no mundo físico por meio da expansão do mundo digital.

MS

Milton Souto Maior 03/03/2021

A possibilidade de mudar a forma com que as pessoas agem, influenciou bastante o mercado .A maneira de como comprar, viajar e trabalhar foi totalmente moldada pela nova acessibilidade das tecnologias mobile, as quais estão na palma da mão das pessoas.

WW

Wilson Wagner Dos Santos Nascimento 03/03/2021

Devido a expansão gigantescas do uso de smartphones ao longo das décadas, esses dispositivos tem uma influência direta em como o público pode consumir determinado produto, além de compartilhar tais produtos entre outros dispositivos, entre outras diversas ferramentas que foram propostas por conta da tecnologia mobile, ou seja, o mercado tende a se tornar e se expandir ainda mais do mundo físico para o digital.

PH

Pedro Henrique Roseno Bastos Silva 03/03/2021

Smartphone já é o meio mais acessível a rede mundial de computadores, criar seu produto para uma plataforma mobile já virou quase um requisito para o sucesso. A tendência é que o mobile ganhe cada vez mais espaço, e guie totalmente o mercado.

MA

Matheus Antunes 04/03/2021

A mobilidade influenciou o consumo de informações dentro de um contexto temporal mais amplo (uso em "qualquer" lugar) e sendo um aparelho cada vez mais tecnológico e útil para tarefas cotidianas que necessitam do uso da tecnologia. como uma simples navegação web, uma compra online ou mesmo um pagamento bancário

VD

Vinícius da Rosa Silva 06/03/2021

As tecnologias mobile tiveram grande impacto em como o mercado funciona por possibilitarem uma mudança direta na acessibilidade à tecnologia em diferentes situações. Consequentemente, a expansão dessas oportunidades de acesso podem modificar ainda mais nosso cotidiano

GN

Gustavo Nogueira 07/03/2021

A popularização da tecnologia nas grandes massas possibilitou oferecer serviços digitais cada vez mais comuns e populares. Por exemplo: usar o cartão ou o celular para pagar uma conta se tornou tão comum que até o "tiozinho que vende cachorro quente na esquina" aceita. E caso não aceitasse iria perder muitas vendas. É claro que tem vários benefícios com a mobilidade, mas isso também traz uma exclusão de quem não se adapta às novas tecnologias.

BM

Bruno Martins Santos 08/03/2021

A mobilidade transformou o modo como as pessoas têm acesso a informações. Antes era preciso comprar jornais, ou esperar até ouvir no rádio. Hoje em dia o acesso se tornou mais simples, em qualquer lugar uma pessoa pode ter acesso a diversos dados ou informações ao redor globo, e não só isso, ela também pode pagar uma conta ou assistir um filme sem sair do conforto da sua casa.

MF

Mauricio Felipe Guimarães Ferreira 09/03/2021

Um exemplo prático é o PIX, a nova tecnologia que foi implantada que permite realizar transações quase instantâneas, otimizou o processo de transações. Entretanto, com cada vez mais confiança nas tecnologias móveis, existe uma grande vulnerabilidade de ter dados vazados, desde informações pessoais, contas bancárias e futuramente, até dados mais relevantes.

VM

Vitor Mourato 09/03/2021

A tecnologia mobile atualmente é um grande habilitador de oportunidades, primeiro pois em alguns lugares do mundo. De acordo com a CISCO, o acesso ao smartphone e a internet será mais universal que o da água potável. As pessoas dependem de soluções mobile para diversos tipos de problemas e continuarão a depender conforme a capacidade computacional (ou seja a capacidade de realizar tarefas) dos nossos dispositivos continuam a crescer.

PM

Pedro Manoel Farias Sena de Lima 09/03/2021

Tecnologias mobile permitem que o usuário esteja conectado em todo lugar o tempo todo, gerando uma quantidade enorme de dados e movimentando um mercado para estar apto a prover serviços e utilizar esses dados.

DC

Daniel Carvalho de Oliveira 09/03/2021

A influência principal da mobilidade é facilidade, em comunicação, monitoramento, saúde, segurança, planejamento, etc. A influência no mercado será ainda maior com as possibilidades que os dispositivos vestíveis e wireless trazem.

LM **Luana Mayara Santos Ribeiro** 09/03/2021

Concordo, complementando, fazendo com que o usuário esteja sempre conectado com tudo em qualquer lugar.

RF

Renato Ferreira 09/03/2021

Uma grande inovação, recentemente aplicada no Brasil, foi o Pix: com tecnologias móveis, é possível transferir quantias diversas para qualquer pessoa com uma conta bancária nacional. Existem softwares empresariais os quais permitem, a partir de um smartphone, acompanhar movimentações na cadeia de produção. Na seara do entretenimento, criadores de conteúdo geram engajamento midiático utilizando apenas um Iphone ou Android.

GG

Guilherme Guerra Campos 10/03/2021

O advento do mundo mobile veio para redefinir a forma como consumimos dados e, sobretudo, para tornar a vida humana mais prática e confortável. Vislumbraremos possivelmente no futuro próximo muitos postos que antes assumiam rotinas manuais e burocrática sendo extinguidos. Por outro lado, cria oportunidades para a indústria de transformação, criação de novos tipos de negócio, para idealização do mundo globalizado conectado, indústria de IoT, etc.

VH

Vinícius Henrique Silva 10/03/2021

Influenciou no estar conectado e ser uma pessoa conectada, isso em qualquer lugar e qualquer momento, com toda informação circulando de forma muito ágil na palma da mão. Um exemplo é estar em uma loja fisicamente, comparando preços com outras lojas concorrentes.

MD

Matheus do Nascimento Araújo - SI 10/03/2021

As tecnologias móveis se tornaram vitais na sociedade, sobretudo na democratização do acesso ao mundo digital. A revolução dos smartphones e da internet móvel proporcionou o acesso à rede de milhões de pessoas em anterior situação de exclusão digital. Para o futuro, os sistemas mobile (e seus periféricos) podem transformar indústrias ainda presas, majoritariamente, na segunda revolução industrial, como o agronegócio. Além disso, poderá gerar a maior revolução da Medicina desde os anos 50.

MD

Matheus do Nascimento Araújo - SI 10/03/2021

Outra influência futura será relacionada à adoção em larga escala da IoT e do 5G, que tornará alguns dispositivos móveis e seus periféricos em entes quase oniscientes.

AM

Arlindo Maximiano do Nascimento Neto 10/03/2021

Hoje em dia o smartphone é um equipamento indispensável, por todas qualidades que oferece, então as empresas, organizações para se manter no mercado, teve que leva em consideração a influência dessa tecnologia no mercado.

GG

Gabriel Gomes de Melo 10/03/2021

Acredito que o principal impacto esteja relacionado a praticidade de se realizar ações nas quais antes eram feitas de formas mais burocráticas e agora são feitas de formas mais otimizadas. Além disso, a quebra da barreira geográfica é expandida ainda mais, pois é muito mais fácil você carregar consigo um celular do que um notebook, por exemplo.

IA

Itérbio Arantes Andrade 10/03/2021

Em um período de pandemia foi notório o aumento no uso de smartphones para utilização de aplicativos relacionados a alimentos, isso acontece devido a maioria da população obter de tal aparelho e por aplicações mobiles conterem o poder de satisfazer as necessidades e desejos do usuário com apenas alguns toques.

SA [S1d3A]Sidney Alex 10/03/2021

A tecnologia móvel está levando todo o poder dos escritórios e comércios para a palma da mão, dando versatilidade e mais poder de venda no mercado. Fazer compras delivery utilizando o celular é um dos exemplos de como a mobilidade pode influenciar e transformar o mercado.

AF Andre Filho 14/03/2021

A tecnologia móvel aumenta a facilidade de muitos tipos de negócio, especialmente tendo-se em conta que torna a usabilidade muito conveniente, podendo ser usada de praticamente qualquer lugar, com grande número de insights em diversas áreas como saúde, negócios, comunicação, etc.

VB Victor Barros de Miranda Neves 23/03/2021

O smartphone se tornou umas das principais interfaces de interações das pessoas com o mundo digital. Dessa forma os dados que elas produzem, comentários, curtidas e descartadas em seus smartphones tem impactado a sociedade como um todo e todos os fluxos de criação, remoção , atualização de conteúdos digitais da rede e do mundo físico.

Como tecnologias baseadas em computação em nuvem já influenciam e podem vir a influenciar o seu mercado?

VM Vitor Mourato 03/03/2021

O processamento de dados e a criação de aplicações em nuvem já é uma realidade e cria uma facilidade grande para diversas pessoas que trabalham com TI.

AV Alexandre Vieira Leonardo 03/03/2021

Sim, mudam muitos processos de armazenamentos de dados em seu contexto de expansão tornado os custos de instalação e operação de um sistema na nuvem inferiores aos antigos ambientes físicos processos de dados, além de serem escaláveis para atender a demandas associadas à intensidade de uso. Serviços de nuvem oferecem pacotes adaptável negócios e a grandes organizações.

MS Milton Souto Maior 03/03/2021

As tecnologias baseadas em nuvem, criam uma facilidade na escalabilidade de negócios e também a acessibilidade a servidores que se torna muito mais acessível

WW Wilson Wagner Dos Santos Nascimento 03/03/2021

Sim, influenciam e irão continuar influenciando, pois a computação em nuvem mudam a maneira como os sistemas se comportam.

PH Pedro Henrique Roseno Bastos Silva 03/03/2021

A computação em nuvem influencia no sentido de cada vez mais baratear os custos de se manter uma plataforma online.

MA Matheus Antunes 04/03/2021

A tecnologia baseadas em computações em nuvem aumentam a escalabilidade da aplicação e barateiam seus custo de implantação. E a tendência são tecnologias como esse serem cada vez mais utilizadas ao longo dos anos fazendo com que organizações adequem-se a esse novo ambiente de consumo de dados.

JC Júlio César de Carvalho Barros 06/03/2021

O mercado foi influenciado e pode, ainda mais, vir a ser influenciado pelas tecnologias baseadas em computação em nuvem. No inicio, todas empresas precisavam alocar tempo e recurso para gerir e garantir o bom funcionamento de sua infraestrutura computacional, agora, terceirizando o serviço,, empresas especializadas podem oferecer a um custo bem menor infraestrutura escalável sob demanda e distribuição geográfica estratégica.

VD Vinícius da Rosa Silva 06/03/2021

Diversas empresas já estão fazendo a mudança de sua arquitetura para um modelo de nuvem, dada a necessidade de computabilidade escalável e facilidades que o modelo traz.Quanto mais funcionalidades e vantagens o cloud trazer, mais empresas migrarão para tal modelo, modificando por exemplo o mercado de servidores

GN Gustavo Nogueira 08/03/2021

Verdade, principalmente com a pandemia. Ainda proporciona economia e praticidade.

BM Bruno Martins Santos 08/03/2021

Na facilidade, manutenção, escalabilidade e redução dos custos quando se trata de armazenamento e aplicações.

GN Gustavo Nogueira 08/03/2021

Representam mais agilidade nas mudanças, por exemplo: realizar uma mudança tanto

tecnológica ou geográfica é mais fácil. Como também redução de custos com infraestrutura interna, economia de espaço e um melhor gerenciamento e controle do uso de recursos.

RF

Renato Ferreira 09/03/2021

Influenciam na distribuição de conteúdo de entretenimento - Netflix -, na comunicação entre pessoas do globo - Twitter, Facebook -, no acesso à redes profissionais - Linkedin. Poderá vir a influenciar na descoberta de formações proteicas, ao abrigar algoritmos de avaliação de redes celulares.

MF

Mauricio Felipe Guimarães Ferreira 09/03/2021

Tecnologia em nuvem deve trazer mais segurança para a proteção de dados na internet, a exemplo do blockchain que deverá ser usado para guardar informações que dificilmente serão roubadas ou acessadas.

PM

Pedro Manoel Farias Sena de Lima 09/03/2021

Tecnologia em nuvem significa ter um espaço sem limites físicos para armazenar e gerenciar dados, o que pode diminuir os custos de manutenção possibilitando que a empresa tenha mais recursos para investir em outras áreas de negócio.

PF

Pedro Falcão 09/03/2021

Reduz custos, além de permitir uma maior adaptabilidade e escalabilidade.

DC

Daniel Carvalho de Oliveira 09/03/2021

Cloud remove muitas barreiras físicas e influencia o surgimento de novas negócios que podem utilizar grande poder computacional de forma remota. A tendência é que no futuro isso se torne cada vez mais ubíquo.

LM

Luana Mayara Santos Ribeiro 09/03/2021

Influencia sim, sem limitação de espaço, custo menor e praticidade.

GG

Guilherme Guerra Campos 10/03/2021

A computação em nuvem hoje já é uma realidade pra muita empresa que visa ganhar escalabilidade em nível de tráfego e comunicação, além de terceirizar serviços com manutenção e gerenciamento de servidores próprios. Possue uma série de benefícios pra quem adota e denota de mais integridade e segurança de armazenamento de dados. Por exemplo, o Azure garante ao menos 99,9% de disponibilidade de uma instância de gerenciamento de BD (SQL).

VH

Vinícius Henrique Silva 10/03/2021

Em termos de praticidade, versatilidade e "espaço". Facilita muito o crescimento de uma empresa de acordo com a sua necessidade, fazendo-as não terem uma necessidade e preocupação com uma certa infraestrutura totalmente já entregue na nuvem. Para usuários finais, é terem seus dados possíveis de acessar de qualquer lugar e em qualquer lugar.

MD

Matheus do Nascimento Araújo - SI 10/03/2021

Uma influência sem volta do cloud computing está no trabalho remoto. Graças a serviços como o Google Docs, LucidChart e Canva, pessoas de diferentes partes do mundo podem atualizar simultaneamente e compartilhar os mais diversos tipos de documentos. Tal tecnologia se tornou vital durante a pandemia de COVID-19.

MD

Matheus do Nascimento Araújo - SI 10/03/2021

Para o futuro, um dos possíveis "outcomes" poderia ser o fim do HD e do SSD (pelo menos da forma como conhecemos), da mesma forma que outras mídias físicas, como o CD, DVD e Blu-Ray se tornaram defasadas.

AM

Arlindo Maximiano do Nascimento Neto 10/03/2021

O custo de computação em nuvem está bem abaixo aos antigos ambientes, simplifica o compartilhamento de arquivos, porem essa realidade esta bem distante para maioria das organizações.

GG

Gabriel Gomes de Melo 10/03/2021

Influencia nos aspectos de barateamento de custos, pois não será preciso se preocupar com a criação de grandes salas refrigeradas para manter os dados e também na escalabilidade, pois basta apenas realizar uma troca do pacote de armazenamento.

IA

Itérbio Arantes Andrade 10/03/2021

O fato de não haver necessidade de um espaço físico para alocar máquinas, com o objetivo de guardar dados do seu negócio, torna-o mais prático, além de reduzir seu custo. Valendo ressaltar que a partir do crescimento do negócio, mais máquinas e um maior espaço seriam necessários em função do armazenamento destes dados, contudo com o serviço cloud, isso não se faz necessário, resultando em um escalonamento eficiente.

SA

[S1d3A]Sidney Alex 10/03/2021

O computação em nuvem de fácil acesso como existe atualmente é uma porta para pequenos

negócios e o surgimento de novas empresas, só de não haver a preocupação com servidores próprios já eliminou uma barreira gigantesca.

AF Andre Filho 14/03/2021

A computação em núvem torna muito mais fácil a possibilidade de pequenas empresas terem seus pequenos negócios online completamente funcionais e com custo reduzido que o que se teria com um servidor dedicado, devido ao modelo de negócio proposto.

VB Victor Barros de Miranda Neves 23/03/2021

Barateamento de custos na produção de produtos e serviços digitais. Fazendo com que empresas especializadas em servidores forneçam alto poder computacional e baixo custo de alocação desses recursos para empresas que precisam se concentrar em seus negócios sem a necessidade de se preocuparem com servidores físicos que ocupam muito espaço.

Como tecnologias baseadas em analytics [big data] já influenciam e podem vir a influenciar o seu mercado?

MS Milton Souto Maior 03/03/2021

Essas tecnologias já influenciam bastante o mercado, já que esses dados se tornam uma ponte automatizado de um usuário a produtos que são de interesse e serviços que são de interesse do usuário e que chegaram nele através de anúncios graças a tecnologias em analytics

AV Alexandre Vieira Leonardo 03/03/2021

Tornam nova visões de dados em que usuários com este analytics vão construir dados de geração de informações que vão compra e vender, para isso, vão saber o que vai impactar mais no mercado. Pelo simples fato que este usuário vai determinar pelo uso constante de busca de pesquisa web de sites.

WW Wilson Wagner Dos Santos Nascimento 03/03/2021

Influenciam de modo a entender como está funcionando o mercado, as pessoas e as tecnologias de modo geral, analisar esses dados e entender o relacionamento entre produtos e serviços tem impacto direto em como melhorar positivamente o seu produto.

PH Pedro Henrique Roseno Bastos Silva 03/03/2021

Além de colocar sua plataforma online, é muito importante também entender, qual o valor que está sendo gerado com essa inovação.

MA Matheus Antunes 04/03/2021

Influenciam do ponto de vista de uma perspectiva mais concreta sobre o entendimento do mercado para assim ter uma melhor tomada de decisão

JC Júlio César de Carvalho Barros 06/03/2021

Tecnologias baseadas em analytics (big data) influenciaram o mercado sobre tudo na construção de corpo de conhecimento para tomada de decisões, bem como, na recomendação de produtos e serviços para usuários, e podem ainda mais influenciar através da predição aplicadas em diversas áreas do conhecimento.

VD Vinícius da Rosa Silva 06/03/2021

O big data facilita o processo de tomada de decisões e mudanças administrativas e funcionais em organizações. Com o avanço das tecnologias de análise de dados, cada vez mais o mercado recorrerá às mesmas para maximizar lucros, minimizar custos, etc.

JB José Bruno Oliveira 07/03/2021

As empresas que conseguem tratar, analisar e compreender os dados destacam-se por entender bem para onde o mercado está sendo direcionado, conseguindo melhorar sua estratégia em algumas situações, assim como utilizar isso para entender o consumo de seu próprio produto, seja compreendendo a vazão de um produto do estoque, ou entendendo qual a seção mais acessada de um software.

BM Bruno Martins Santos 08/03/2021

A partir dos dados tratados que as empresas obtêm, se torna mais fácil para a mesma traçar um perfil e entender seus clientes, desse modo, podendo fazer marketings direcionais para seus diferentes usuários, agilizando também a tomada de decisão.

GN Gustavo Nogueira 08/03/2021

Os dados tornaram-se indispensáveis para entender cada vez mais os seus clientes. O big data pode ser utilizado para interpretar dados e obter informações que dão a oportunidade às corporações de tomar as melhores decisões.

MF Mauricio Felipe Guimarães Ferreira 09/03/2021

Elas basicamente colabora para que se possa ter um maior entendimento das necessidades,

gostos e até itens que os clientes não sabem que precisam, ajudam a trazer novas ideias e fomenta a inovação no mercado.

VM **Vitor Mourato** 09/03/2021

No mercado de TI, há uma grande tendência para o uso de Big Data para customização ou criação de soluções mais eficazes.

PM **Pedro Manoel Farias Sena de Lima** 09/03/2021

Com uma grande quantidade de dados geradas pelos usuários é necessário extrair informações deles e tecnologia de análise de dados conseguem fazer isso de forma mais eficiente e rápida, criando uma visão completa desses dados, o que facilita a tomada de decisão da empresa.

RF **Renato Ferreira** 09/03/2021

Essas tecnologias indicam caminhos a serem seguidos, possíveis campanhas publicitárias, direcionamento de investimentos, etc. Empresas de atacado utilizam Hadoop para analisar dados estruturados e não estruturados a fim de melhor compreender, e servir, seus clientes. Instituições de pesquisa podem utilizar Cassandra para monitorar taxas de contágio etc.

VH **Vinícius Henrique Silva** 10/03/2021

No âmbito das decisões. Com a análise dos dados, melhores decisões podem ser tomadas, trazendo diversos benefícios para a organização que utilizar dos mesmos.

GG **Guilherme Guerra Campos** 10/03/2021

Dados hoje representam informação. Ter informações privilegiadas no mundo digital dita tendências e alavanca lucratividade das empresas. No meio pessoal, democratiza o acesso à informação e possibilita melhores práticas no mundo real.

MD **Matheus do Nascimento Araújo - SI** 10/03/2021

A personalização da publicidade é um dos melhores exemplos. Uma das indústrias mais prósperas do capitalismo sofreu uma transformação "top to down". Os dados dos usuários possibilitaram ferramentas como o "Google Ads" e as próprias redes sociais a tornarem a atividade desse setor em algo baseado em nichos, contrastando com as campanhas de massa, que tiveram seu apogeu nos anos 80, 90 e 2000. O aumento da mineração de dados pode tornar a publicidade em algo ainda mais personalizado no futuro.

AM **Arlindo Maximiano do Nascimento Neto** 10/03/2021

Ter dados para uma organização será de fato um diferencial, porém como esses dados serão analisados para tomadas de decisão, é o grande desafio, mas muitas organizações já sabe que essa será a estratégia para mercado nos próximos anos.

GG **Gabriel Gomes de Melo** 10/03/2021

Influencia principalmente no processo de tomada de decisão, pois quando você tem uma boa base de dados é possível tomar decisões mais assertivas.

IA **Itérbio Arantes Andrade** 10/03/2021

Uma tecnologia baseada de forma total/parcial em adquirir dados provém uma fonte do seu próprio combustível, dados são informações, se você conhece para quem vender, quanto você consegue vender e onde adquirir a matéria prima do produto a ser vendido, você obterá o lucro máximo do seu mercado.

SA **[S1d3A]Sidney Alex** 10/03/2021

Tecnologia com foco em obter e transformar dados é extremamente importante para a tomada de decisões e a melhoria de produtos no futuro, dependendo do caso até uma evolução na saúde. Porém pode ser um perigo em mãos erradas.

AF **Andre Filho** 14/03/2021

Big Data já influencia o mercado de modo considerável, gerando grandes insights para empresas poderem lucrar, segundo um estudo citado pelo professor Hermano Perelli no livro "Fundamentos de Sistemas de Informação" no Capítulo "Inovação e Sistemas de Informação", vemos que empresas que usam big data nos seus negócios tendem a lucrar 15% a mais num mesmo período de tempo.

VB **Victor Barros de Miranda Neves** 23/03/2021

As tecnologias de analytic permitem a precisão para criadores de conteúdos e artefatos digitais atenderem as demandas do mercado.

Além das questões acima, que novas questões você propõe sobre o tema para serem respondidas pelos demais participantes?

AV **Alexandre Vieira Leonardo** 03/03/2021

Será que os usuários estão pronto para nova expansão de mercado e qual problema ainda ?

WW

Wilson Wagner Dos Santos Nascimento 03/03/2021

Seria cabível que houvesse uma transição total dos negócios formais/manuais para digitais e/ou digitais?

JB José Bruno Oliveira 07/03/2021

Acho que tornar todos os negócios completamente digitais significaria remover do mercado a parcela da população que não tem acesso à internet, então seria necessário remover essa barreira antes.

GN Gustavo Nogueira 08/03/2021

Seria possível sim. Mas teria que ser um mudança gradual e que demoraria muitos anos, talvez décadas.

VM Vitor Mourato 09/03/2021

Acredito que não, atualmente há movimentos "artesanais" que são extremamente populares e que atraem uma parcela social capaz de pagar o custo extra da trabalho manual e social. A citar o exemplo da Dobra, que produz carteiras à mão, com customização única para quem comprou e possui temas sociais e ecológicos.

PH Pedro Henrique Roseno Bastos Silva 03/03/2021

Qual outro fator seria a base para uma transformação digital, além dos já citados?

VH Vinícius Henrique Silva 10/03/2021

Talvez a mudança do trabalho, que já é obtida a partir do uso de tecnologias como as citadas, além de outras.

MA Matheus Antunes 04/03/2021

Qual o limite de ocorrer uma obtenção de informações dos usuários para melhoria de seus produtos para ser um tipo invasão de privacidade aos usuários, sob a perspectiva organizacional?

JC Júlio César de Carvalho Barros 06/03/2021

Em um futuro não tão longínquo será possível que ainda existam organizações que sobrevivam sem fazer uso das tecnologias sociais, moveis, computação em nuvem e analytics?

JB José Bruno Oliveira 07/03/2021

Acho que sempre vão existir organizações que existem utilizando muito pouco dessas tecnologias, mas adotá-las de maneira correta será essencial para que cresçam ou virem referência.

GN Gustavo Nogueira 08/03/2021

Também creio que ainda vai existir organizações sem grande uso das tecnologias. É bom lembrar que o comércio, por exemplo, surgiu a milênios e sem a tecnologia.

VD Vinícius da Rosa Silva 06/03/2021

Como as tecnologias habilitadoras dialogam entre si?

GN Gustavo Nogueira 08/03/2021

Quais os empecilhos existentes no Brasil que impedem a popularização em massa da mobilidade digital?

RF Renato Ferreira 09/03/2021

A dependência de serviços externos de computação em nuvem poderá tornar-se um problema para as empresas no futuro?

MF Mauricio Felipe Guimarães Ferreira 09/03/2021

Qual os maiores riscos trazidos pela evolução tecnológica?

PM Pedro Manoel Farias Sena de Lima 09/03/2021

Como garantir a segurança dentro do contexto de tecnologias sociais, mobile, nuvem e analíticas?

VH Vinícius Henrique Silva 10/03/2021

Até que ponto as organizações precisam fazer uso dessas tecnologias para estarem vivas com o passar dos anos?

GG Guilherme Guerra Campos 10/03/2021

Em que momento o ser humano vai parar completamente de sociabilizar um com o outro?

MD Matheus do Nascimento Araújo - SI 10/03/2021

Em qual das quatro áreas a COVID-19 influenciou menos na transformação do mundo físico em um ambiente digital?

AM Arlindo Maximiano do Nascimento Neto 10/03/2021

Qual das tecnologias seria mais essencial para uma organização ?

 **Gabriel Gomes de Melo** 10/03/2021

Qual a importância da segurança de dados para a transformação digital?

 **Itérbio Arantes Andrade** 10/03/2021

Quais as limitações do serviço cloud e quais estratégias à serem tomadas para manter os dados seguros?

 **[S1d3A]Sidney Alex** 10/03/2021

Até que ponto pode ir a evolução da tecnologia na nossa rotina?

 **Andre Filho** 14/03/2021

Big Data, Cloud, Mobile e Redes Sociais. O que mais você consideraria uma tendência tecnológica do mundo digital?

 **Victor Barros de Miranda Neves** 23/03/2021

Como podemos conviver com as tecnologia de big data de forma saudável sem que aconteça um forte controle de organizações sobre o usuário comum dos meios digitais ?

Equipes

Sistemas de tecnologia

Constituição e demais informações das equipes

Referências

tds.company

<https://tds.company/>

Quais são os membros da sua equipe? Basta um dos membros informar a composição da mesma.

 **Itérbio Arantes Andrade** 03/03/2021

Isabela Menezes, Itérbio Arantes, Matheus Brant, Vinícius da Rosa Silva

 **Wilson Wagner Dos Santos Nascimento** 04/03/2021

Wilson Wagner, Matheus Nascimento, Gabriel Gomez e Mauricio Felipe

 **Júlio César de Carvalho Barros** 06/03/2021

Grupo 30secongs: Júlio César, João Vitor, José Bruno, Gabriel Oliveira, Guilherme Guerra e Renato Gabriel.

 **Gustavo Nogueira** 09/03/2021

Grupo: Adriel Pergentino, Gustavo Nogueira, Hziel Leite Farias e Sidney Alex de Amorim Arruda.

 **Gustavo Nogueira** 10/03/2021

Infelizmente Adriel Pergentino teve uns problemas pessoais que o levou a trancar o período.

 **Gustavo Nogueira** 10/03/2021

Nosso grupo entrou mais duas pessoas

 **Gustavo Nogueira** 10/03/2021

Novo Grupo: Arlindo Maximiano do Nascimento Neto, Bruno Martins Santos, Gustavo Nogueira, Hziel Leite Farias e Sidney Alex de Amorim Arruda.

 **Vitor Mourato** 09/03/2021

Matheus Antunes Macedo, Milton José Vieira de Souto Maior, Pedro Manoel Farias Lima, Rafael Dias de Mendonça Mesquita, Vitor Lopes Mourato de Sá

 **Pedro Falcão** 09/03/2021

Pedro Falcão e Victoria Pantoja

 **Vinícius Henrique Silva** 10/03/2021

Pedro, posso entrar na equipe de vocês?

 **Pedro Henrique Roseno Bastos Silva** 10/03/2021

Alisson Diego, Lucas do Carmo, Guilherme Santiago, Pedro G. Albuquerque, Pedro H. Roseno e

- PH** **Pedro Henrique IF977** 10/03/2021
Pedro Henrique Salvador, Luana Mayara, Daniel Carvalho
- AV** **Alexandre Vieira Leonardo** 10/03/2021
Alexandre Vieira Leonardo
- DC** **Daniel Carvalho de Oliveira** 17/03/2021
Daniel Carvalho, Luana Mayara, Pedro Henrique Salvador, Eva Marla
- VB** **Victor Barros de Miranda Neves** 17/03/2021
Victor Barros de Miranda Neves
-

Já criou um repositório no github para a equipe? Informe aqui o link pra ele.

- WW** **Wilson Wagner Dos Santos Nascimento** 04/03/2021
Grupo de Wilson - https://github.com/wilsonwagner/Software_Engineering
- JC** **Júlio César de Carvalho Barros** 06/03/2021
Grupo 30secongs: <https://github.com/bihellzin/if977>
- GN** **Gustavo Nogueira** 09/03/2021
https://github.com/silvercent011/Software_Eng
- VM** **Vitor Mourato** 09/03/2021
<https://github.com/vitorlms/IF-977>
- MS** **Milton Souto Maior** 17/03/2021
movido para novo endereço -> <https://gitlab.com/BigMilts/zs-project>
- DC** **Daniel Carvalho de Oliveira** 09/03/2021
https://github.com/ddevdan/projeto_IF977
- PH** **Pedro Henrique Roseno Bastos Silva** 10/03/2021
<https://github.com/diegodnz/projeto-eng-software>
- IA** **Itérbio Arantes Andrade** 10/03/2021
https://github.com/PremiumBoxx/Project_IF977
- PH** **Pedro Henrique IF977** 10/03/2021
https://github.com/ddevdan/projeto_IF977
- AV** **Alexandre Vieira Leonardo** 07/04/2021
<https://github.com/alexandrevieiraleonardo/Projeto-eng-sof-if977>
-

Tem alguma dúvida ou observação a fazer?

- JC** **Júlio César de Carvalho Barros** 06/03/2021
Nossa equipe possui 6 integrantes
- GN** **Gustavo Nogueira** 09/03/2021
Nosso grupo tem 4 pessoas e estamos procurando algum programador(de preferencia, mas não regra) . Quem tiver interesse responde aqui, que entraremos em contato.
- AM** **Arlindo Maximiano do Nascimento Neto** 10/03/2021
Estou sem grupo, posso entrar?
- GN** **Gustavo Nogueira** 10/03/2021
Pode sim, me manda um e-mail ou me chama no WhatsApp: gn2@cin.ufpe.br 982559577

As fábricas digitais agregam serviços aos seus produtos e se colocam como grandes plataformas que articulam ecossistemas cada vez mais baseados em bits e redes de pessoas. A fábrica digital é, expandida pelo digital, uma rede de laboratório, consultoria, loja, estendida.

🔗 Referências

- fábrica digital
<https://www.notion.so/andremneves/a-f-brica-figital-ba5577c0f47b4fdaba5c7ea5b1756af6>

Quais as principais diferenças entre o conceito de fábrica digital e o de indústria 4.0?

MS **Milton Souto Maior** 04/03/2021

A indústria usar artefatos digitais e sistemas de controle nos seus processos de produção. Já a fábrica digital é orquestrada por pessoas conectadas em rede, onde os dados das pessoas são usados para gerar insight, influenciando assim os processos do produto

WW **Wilson Wagner Dos Santos Nascimento** 05/03/2021

A fábrica digital se articulam por pessoas conectadas em redes para se utilizar de dados e, assim melhorar os processos da organização, a indústria normal se utiliza de sistemas que controlam o seu processo de produção.

PM **Pedro Manoel Farias Sena de Lima** 09/03/2021

A indústria 4.0 busca apenas utilizar artefatos digitais e cada vez mais sistemas de automação na rede de produção. A indústria digital ela expande sua rede com esses artefatos e sistemas com o objetivo de utilizá-los dentro de um contexto social.

VM **Vitor Mourato** 09/03/2021

Na fábrica digital, há a possibilidade e estímulo de redesenhar os processos de produção, enquanto na fábrica digital, há a limitação de não poder redesenhar.

MD **Matheus do Nascimento Araújo - SI** 10/03/2021

A indústria 4.0 deveria ser digital, e em rede. Por definição. Entretanto, essa transformação carece de uma mudança conceitual, comportamental e no modo de se fazer a realidade. A automação e o uso de tecnologias inteligentes, se não utilizados para ampliar o espaço físico pelo digital, em nada tornam a quarta revolução industrial em um fenômeno digital.

TV **Thiago Vanderlei** 10/03/2021

a fábrica digital é articulada por redes, enquanto que na indústria 4.0 os processos acontecem com auxílio de inteligência artificial, de big data e o uso da manufatura aditivada.

AM **Arlindo Maximiano do Nascimento Neto** 10/03/2021

A fábrica digital é o espaço físico ampliado pelo digital, pessoas de dentro e fora da fábrica estão conectada em rede e a indústria 4.0 é a fábrica, em rede.

MA **Matheus Antunes** 10/03/2021

A indústria 4.0 seria a fábrica digital em rede, englobando algumas tecnologias para automação e troca de dados e tendo como foco, a melhoria da eficiência e produtividade dos processos. Na fábrica digital, o espaço físico foi ampliado pelo digital com uma conectividade de pessoas de dentro e de fora da fábrica, orquestrando a dinamicidade da fábrica e gerando um maior valor e ressignificação do conceito de fábrica e aproximando-a mais ao consumidor

AF **Andre Filho** 10/03/2021

A indústria 4.0 em tese é a própria fábrica digital, em rede. Entretanto, o "atraso" na mudança do comportamento da própria indústria fez com que o termo "indústria 4.0" ficasse muito mais atrelado ao uso de tecnologias como big data em seus processos que em efetivamente portar os negócios ao meio digital.

PH **Pedro Henrique Roseno Bastos Silva** 10/03/2021

A principal diferença é que a indústria 4.0 é por definição é a fábrica, digital, em rede.

AV **Alexandre Vieira Leonardo** 15/03/2021

A fábrica digital é o que agrupa valor ao serviços aos produtos e colocam em enormes plataformas de ecossistemas, ou seja, feito através de bit e conexão de pessoas. Já indústria 4 é o que hoje chama de fábrica digital, em rede que se utiliza analitic , big data, para isso, algoritmos de busca de pesquisa para obter o que usuário pesquisou na web.

VB **Victor Barros de Miranda Neves** 23/03/2021

A expansão do espaço físico para o espaço digital. Remodelo da forma de trabalho da fábrica. Aproximação das necessidades e dores do consumidor e construção de produtos baseado nessas necessidades.

Como a fábrica figital influencia o mercado?

MS

Milton Souto Maior 04/03/2021

A redefinição do espaço físico, aproximando pessoas que atuam diretamente no produto ou serviço terem contato com clientes finais, o que pode gerar uma dinamicidade no mercado, se adequando rapidamente as novas possíveis demandas.

WW

Wilson Wagner Dos Santos Nascimento 05/03/2021

Influencia o consumidor em rede pelo fluxo de dados dos seus produtos, transformando em uma rede de serviços sobre plataformas digitais, assim como escrito no texto.

PM

Pedro Manoel Farias Sena de Lima 09/03/2021

Ela ocuparia um espaço que hoje é preenchido pelo comercio, se aproximando cada vez mais do cliente para entender suas necessidades.

VM

Vitor Mourato 09/03/2021

A fábrica figital está em evidência e influencia o mercado global com suas ideias e processos. Talvez um exemplo seja a Apple com o redesign dos seus computadores, passando a utilizar um chip único deles e ganhando suporte popular, talvez até transformando o mercado de computadores pessoais.

MD

Matheus do Nascimento Araújo - SI 10/03/2021

Uma influência importante seria antever tendências e fenômenos mercadológicos antes mesmo de os mesmos tomarem forma.

TV

Thiago Vanderlei 10/03/2021

a fábrica figital se diferente principalmente no uso de artefatos digitais nos processos de produção.

AM

Arlindo Maximiano do Nascimento Neto 10/03/2021

Ao redefinir o espaço físico com o figital, aproxima todos os agentes do mercado, desde quem exercia trabalho na fábrica até o cliente.

MA

Matheus Antunes 10/03/2021

Uma maior aproximação ao cliente, assim podendo ter uma maior dinamicidade no processo de adaptação à demanda exigida e uma maior competitividade mercadológica.

PH

Pedro Henrique Roseno Bastos Silva 10/03/2021

O espaço figital, a fábrica pode se estender até onde sua capacidade digital e social permitir.

AF

Andre Filho 10/03/2021

Há-se uma maior premonição acerca das tendências do mercado antes delas realmente se concretizarem

AV

Alexandre Vieira Leonardo 15/03/2021

Influencia utilizados robôs, sistemas de controle , ERPs. E também não barreira global para mercado. Muito mais dinâmica utiliza de dados que cliente pesquisou na web, assim saber o que vai vender.

VB

Victor Barros de Miranda Neves 23/03/2021

O mercado terá um olhar maior para produtos personalizados, em constante desenvolvimento e de acordo com as necessidades do consumidor. O dono da fábrica e o varejistas estarão em rede com os consumidores do produto. Dessa forma, o canal de comunicação se torna mais assertivo para que o fabricante saiba o que irá produzir.

Além dessas questões, que outras você acrescentaria a respeito da fábrica figital?

WW

Wilson Wagner Dos Santos Nascimento 05/03/2021

A fábrica figital é para todos?

PM

Pedro Manoel Farias Sena de Lima 09/03/2021

Qual seria o impacto da indústria figital no comércio?

VM

Vitor Mourato 09/03/2021

Elon Musk seria um exemplo de figitalista? É conhecido que le participa de processos que muitos em rede participam e com isso mantém popularidade. A sua popularidade portanto dá a ele um poder de influencia grande devido ao seu alcance global.

TV

Thiago Vanderlei 10/03/2021

quais os paços para a fabrica figital poder acontecer no cenário brasileiro da melhor forma possível?

AM Arlindo Maximiano do Nascimento Neto 10/03/2021

qual a sua perspectiva do mercado das fabricas figitais do futuro?

MA Matheus Antunes 10/03/2021

A fabricas figitais brasileiras estão conseguindo acompanhar as fábricas figitais a nível global?
Se não, quais os principais motivos para isso?

AF Andre Filho 10/03/2021

A fábrica figital já chegou no Brasil? Tem exemplos disso?

AV Alexandre Vieira Leonardo 15/03/2021

Que mercado ela potencializa um ou vários?

VB Victor Barros de Miranda Neves 23/03/2021

Chegaremos em um dia onde as fábricas operem quase que em sua totalidade no meio digital?
?

◆ loja figital

Tópicos de aprendizagem

A loja física tende a se manter como o espaço das experiências. E não é apenas por uma limitação tecnológica do ecommerce, que será superada algum dia, mas pelo fato de que somos multisensoriais e físicos. E gregários: lojas são lugares, pontos de encontro.

🔗 Referências

loja figital

<https://strateegia.blog/a-loja-figital-3d77d9adaf1435faf4d57cab8aac843>

Quais as principais diferenças entre o conceito de loja figital e o ecommerce?

WW Wilson Wagner Dos Santos Nascimento 05/03/2021

A loja figital tem uma capacidade de antecipar os processos no mesmo espaço tempo que o tempo de entrega, serviços e sua disponibilidade, o ecommerce se mantém de acordo com as experiências, e isso não acontece pela falta de tecnologia nesses ambientes, e sim por sermos multissensoriais, como é descrito no texto.

PM Pedro Manoel Farias Sena de Lima 09/03/2021

a loja figital apesar de ter que ser digital-first para acompanhar os clientes, não deixa de ter a experiência sensorial da loja física otimizada pelo mundo digital.

VM Vitor Mourato 09/03/2021

A loja figital tem a capacidade de prever demandas, antecipar os objetos que precisam estar mais próximos no espaço, estimar o tempo de entrega e os serviços e sua disponibilidade no mundo real, a loja figital também está sempre aberta e disponível.

MS Milton Souto Maior 09/03/2021

A loja figital tem uma alta responsividade ao ambiente, antecipando demandas e reagindo a elas de forma mais natural. Tornando os serviços mais flexíveis e acessíveis para o usuário final

MD Matheus do Nascimento Araújo - SI 10/03/2021

O E-Commerce é a digitalização pela digitalização. A replicação de um modelo existente no mundo físico. Uma loja figital deve vir acompanhada de uma mudança de perspectiva. Um novo comércio, que abarque as características citadas acima pelos meus colegas.

TV Thiago Vanderlei 10/03/2021

a loja figital é uma nova forma de tratar o comércio, com novas perspectivas e ações, enquanto que no e-commerce o modelo tradicional ainda é utilizado, só que de forma digital.

AM Arlindo Maximiano do Nascimento Neto 10/03/2021

o modelo ecommerce é a venda digitalizada, onde empreendedores usavam antes da pandemia, e o conceito de loja figital o processo de transição das lojas físicas para o mundo figital, onde o cliente, irá ter a mesma experiência com o fim das lojas físicas.

MA

Matheus Antunes 10/03/2021

O e-commerce seria a venda através de um modelo digital. Já a loja figital, integra uma perspectiva mais ampla, com a capacidade de prever demandas e uma disponibilidade a todo momento ao consumidor, trazendo uma melhor comunicação e consequentemente, uma maior aproximação ao cliente

BM

Bruno Martins Santos 10/03/2021

e-commerce se dá totalmente pelo meio digital. Já a loja figital é uma adaptação das lojas físicas, as quais precisaram se adaptar a nova era digital.

PH

Pedro Henrique Roseno Bastos Silva 10/03/2021

O E-commerce tradicionalmente acontece só digitalmente, a loja figital envolve que as lojas físicas tradicionais se adaptem ao novo ambiente digital.

AF

Andre Filho 10/03/2021

E-commerce se trata da venda de produtos pelo meio digital, a loja figital é quase como uma aglutinação entre as funções da loja física e o meio digital.

JV

João Victor Marques dos Santos 10/03/2021

O conceito de loja figital está em busca de quebrar as tradições do comércio digital e trazer inovações e adaptações do meio físico ao digital. O e-commerce é apenas um espelho do comércio físico dentro do mundo digital.

AV

Alexandre Vieira Leonardo 15/03/2021

A loja figital é um local de experiência do cliente na compra de um produto tanto físico, social ou digital. Já o E-commerce é limitado pelo tecnológico e digital.

VB

Victor Barros de Miranda Neves 23/03/2021

O conceito de loja figital é uma melhoria do E-commerce com o uso do mundo físico. É permitir que o cliente tenha suporte de possíveis "shoppers" para mostrar e testar produtos que ele tenha interesse. Forma de pagamentos adaptáveis e interação com o vendedor em tempo real. A loja figital é resumida em experiência do usuário.

IA

Itérbio Arantes Andrade 23/03/2021

Um e-commerce nada mais é que uma loja digitalizada. A loja figital também é considerada uma loja digital, porém ela é mais do que isso, ela se preocupa em integrar cada possibilidade, sensação e experiência que o espaço físico propõe de maneira digitalizada, imergindo o cliente de forma que o mesmo consiga aproveitar o melhor dos dois lados; a facilidade atribuída pelo digital e a vivência do físico/social.

Como a loja figital influencia o mercado?

WW

Wilson Wagner Dos Santos Nascimento 05/03/2021

Influencia de diversas maneiras, uma delas é poder agir sobre cada cliente de maneira isolada ou agrupada caso seja necessário, além da capacidade de gerenciar e agir sobre um grande volume de dados.

PM

Pedro Manoel Farias Sena de Lima 09/03/2021

Irá mudar padrões de mercado que são seguidos a anos, como o papel do atendente, os meios de pagamento e gerenciamento de estoque

VM

Vitor Mourato 09/03/2021

Um exemplo é com entregas rápidas que aumentam os padrões do mercado e as expectativas das pessoas. As organizações que não conseguem estar dentro do tempo mais rápido acabam por perder e muito uma demanda.

MS

Milton Souto Maior 09/03/2021

Ela consegue influenciar tanto clientes de maneira isolada, quanto um grupo de clientes, alinhando suas expectativas e desejos. Conseguindo assim tornar entregas e serviços mais rápidos e acessíveis para as pessoas

MD

Matheus do Nascimento Araújo - SI 10/03/2021

O fato do comércio figital poder antever necessidades antes delas acontecerem é uma das maiores influências, ao meu ver. Setores inteiros poderiam mudar profundamente, como o setor logístico.

TV

Thiago Vanderlei 10/03/2021

o estoque, a compra, a entrega e o atendimento são diferentes do usual e isso impacta o mercado dando novas visões de como as coisas podem ser feitas.

AM

Arlindo Maximiano do Nascimento Neto 10/03/2021

A capacidade de gerenciar e agir sobre o ciclo de vida de grandes volumes de dados e tratar cada cliente de maneira isolada ou agrupada é essencial para alinhar expectativas do negócio a desejos do mercado.

MA

Matheus Antunes 10/03/2021

Afeta positivamente o mercado, dentro de todos os processos entre o ponto de escolha de um produto/serviço até a sua entrega final, tornando a experiência do usuário de uma forma mais satisfatória, como por exemplo através de uma entrega feita de modo rápido e eficaz ou mesmo preço, prazo e forma de pagamento de maneira fluida, adaptável ao contexto, gerando uma conveniência e personalização nas experiências do cliente.

BM

Bruno Martins Santos 10/03/2021

De maneira positiva, uma vez que, o modelo de gerenciamento e a facilidade com que os clientes podem ter acesso aos produtos a partir de um site, torna esse modelo de loja extremamente facilitador.

PH

Pedro Henrique Roseno Bastos Silva 10/03/2021

O mercado se expande ao digital, o que também leva a uma nova rede de consumidores.

AF

Andre Filho 10/03/2021

A experiência de como se dá uma compra é diferente, desde como se organiza o estoque à entrega do produto, tendo um impacto positivo para os usuários.

JV

João Victor Marques dos Santos 10/03/2021

A loja digital causa uma disruptão no mercado quando é utilizada, gerando novas visualizações e trazendo questões novas pra dentro da experiência do usuário, fazendo o novo normal ser melhorado constantemente.

AV

Alexandre Vieira Leonardo 15/03/2021

Ela influencia comparadas com pequenos varejistas- têm alcance e volume e com isso maior poder de negociar grandes infraestruturas digitais, desde performance nas nuvens a pacotes de publicidade digital. Aí, tudo ganha escala e com isso todos ganham, a fábrica, os comerciantes, os anunciantes, os distribuidores e na ponta, os consumidores.

VB

Victor Barros de Miranda Neves 23/03/2021

Influencia de forma positiva. Os vendedores podem proporcionar experiência ao comprador, resolver suas dores, analisar dados de comprar e gerenciar estoque de produtos de forma mais precisa.

IA

Itébio Arantes Andrade 24/03/2021

Acelera a evolução do mercado, devido a loja digital sobressair-se em relação as demais que atendem apenas um dos lados (digital/físico), por consequência força a evolução dos que desejam sobreviver no mercado.

Além dessas questões, que outras você acrescentaria a respeito da fábrica digital?

WW

Wilson Wagner Dos Santos Nascimento 05/03/2021

A fábrica digital parece ser ótima, mas será que tem pontos negativos?

PM

Pedro Manoel Farias Sena de Lima 09/03/2021

Como migrar de uma loja física para uma loja digital?

VM

Vitor Mourato 09/03/2021

Quais são exemplos de fábricas digitais no mundo atual?

MS

Milton Souto Maior 09/03/2021

Como está o Brasil no mercado digital quando comparado a países de primeiro mundo?

MD

Matheus do Nascimento Araújo - SI 10/03/2021

Lojas cashless e com reposição automática, como a Zaitt de SP, seriam exemplos de comércio digital?

TV

Thiago Vanderlei 10/03/2021

quais os pontos que precisão ser mais trabalhados nas principais lojas digitais brasileira pra se aproximar mais do ideal.

AM

Arlindo Maximiano do Nascimento Neto 10/03/2021

De fato, as lojas físicas vão acabar, dando espaço as lojas digitais?

MA Matheus Antunes 10/03/2021

Dentre os tópicos citados no artigo (estoque, compra, entrega, marketing, atendimento e pagamento), quais os pontos necessitam de uma melhora mais acentuada nas lojas fígticas a nível nacional e global?

BM Bruno Martins Santos 10/03/2021

Como a pandemia afetou o processo de "figitalização" das lojas físicas?

AF Andre Filho 10/03/2021

Será que a ideia de lojas fígticas já não era uma realidade antes da pandemia?

JV João Victor Marques dos Santos 10/03/2021

A pandemia acelerou o uso desgovernado do conceito de fábrica fígtal?

AV Alexandre Vieira Leonardo 15/03/2021

Será que loja fígtal algo tão próximo do cliente ou armadilha de venda?

VB Victor Barros de Miranda Neves 23/03/2021

Poderemos em algum futuro poder experimentar os produtos de nossas casas, usando por exemplo realidade virtual ou realidade aumentada ?

IA Itérbio Arantes Andrade 24/03/2021

Quais barreiras são encontradas na mudança da loja digital para loja fígtal? E quais estratégias podem ser utilizadas para "vencer" essas barreiras?

◆ Atributos de Qualidade

Sistemas de tecnologia

Para um sistema de tecnologia ter sucesso, não basta apenas satisfazer os requisitos funcionais. Os sistemas críticos em geral devem atender também a segurança, confiabilidade, desempenho e outros requisitos semelhantes. Segundo a IEEE 1061, qualidade de software é o grau em que o software possui uma combinação desejada de atributos (por exemplo, confiabilidade, interoperabilidade)

🔗 Referências

Os atributos de qualidade na ISO/IEC 9126
https://pt.wikipedia.org/wiki/ISO/IEC_9126

Quality attributes in Software Architecture
<https://bit.ly/31pPWpB>

Quais são os três principais atributos de qualidade - do ponto de vista tecnológico - do sistema de tecnologia (exemplo de atributos de qualidade: mobilidade, segurança, desempenho, usabilidade, confiabilidade)?

MD Matheus do Nascimento Araújo - SI 10/03/2021

Do ponto de vista estritamente tecnológico, sem considerar primordialmente o usuário, eficiência, portabilidade e manutenibilidade (sobretudo no que tange a modicabilidade e estabilidade). Entretanto, escalabilidade e flexibilidade são, também, de extrema importância.

VG Vinicius Garcia 17/03/2021

flexibilidade em que contexto?

VG Vinicius Garcia 17/03/2021

eficiência em que contexto?

IC Isabela Carneiro Leão Menezes 10/03/2021

Levando em consideração o ponto de vista tecnológico diria que os 3 principais atributos são: manutenibilidade, a escalabilidade e performance

VM Vitor Mourato 11/03/2021

Manutenibilidade, pois como visto anteriormente, esse é o maior custo de um software. Confiabilidade, para poder lidar com falhas sem maiores problemas. Eficiência, pois o software irá consumir recursos, desde energia até tempo.

RF Renato Ferreira 11/03/2021

Meu chute, seria: Performance, dado que dentro dessa categoria considera-se o tempo de resposta a um evento, por exemplo; Manutenibilidade, que é a capacidade do sistema de tolerar mudanças; Escalabilidade, que é a capacidade do sistema de suportar aumentos bruscos de carda sem perder performance.

JC

Júlio César de Carvalho Barros 12/03/2021

Meu pódio de principais atributos de qualidade do ponto de vista tecnológico: Funcionalidade, Eficiência e Manutenabilidade.

JC Júlio César de Carvalho Barros 12/03/2021

A razão pela qual funcionalidade está na liderança é a seguinte, de nada adianta um software ter performance ou ser fácil de manter se ele não atende bem ao que foi proposto.

JC Júlio César de Carvalho Barros 12/03/2021

Em seguida, eficiência pois para se manter competitivo no mercado não basta solucionar o problema é necessário que seja solucionado em tempo hábil.

JC Júlio César de Carvalho Barros 12/03/2021

Em terceiro, mas não menos importante a manutenibilidade a fim de que o software possa se manter em constante evolução.

MF

Mauricio Felipe Guimarães Ferreira 12/03/2021

Performance, Usabilidade e Manutenibilidade

WW

Wilson Wagner Dos Santos Nascimento 14/03/2021

Usabilidade, Performance e Eficiencia.

GG

Gabriel Gomes de Melo 14/03/2021

Usabilidade, pois acredito que seja o que mais impacta a experiência do usuário; Manutenibilidade, pois está diretamente relacionado a mudanças, que é um ponto chave para o aprimoramento de um software; E por fim performance, tendo em vista que observa como o produto está desempenhando sua função em certo tempo, e na minha visão acaba englobando outro atributo na sua análise: escalabilidade, já que a performance é analisada em diversos cenários.

VD

Vinícius da Rosa Silva 15/03/2021

Levando em conta os Softwares de forma geral, imagino que seja válido afirmar que os atributos sejam: Funcionalidade(Pois o software precisa funcionar de forma precisa e idealmente sem falhas), Usabilidade(Visto que o objetivo do software é ser acessível e útil a seu usuário) e manutenibilidade(visto que à longo prazo, pela natureza da maioria dos softwares, mudanças e reparos precisarão ser efetuados)

PH

Pedro Henrique IF977 15/03/2021

Manutenibilidade, Eficiência e Usabilidade.

BM

Bruno Martins Santos 15/03/2021

Funcionalidade, Manutenibilidade e Eficiência.

AF

Andre Filho 15/03/2021

Manutenibilidade, Usabilidade e Eficiência

AM

Arlindo Maximiano do Nascimento Neto 15/03/2021

Eficiencia, Usabilidade e Manutenibilidade

GN

Gustavo Nogueira 15/03/2021

Usabilidade, confiabilidade e segurança.

JV

João Victor Marques dos Santos 15/03/2021

Funcionalidade, eficiência e manutenabilidade.

SA

[S1d3A]Sidney Alex 15/03/2021

Funcionalidade, Eficiência e Manutenibilidade.

GG

Guilherme Guerra Campos 16/03/2021

Usabilidade, segurança e eficiência.

MA

Matheus Antunes 16/03/2021

Funcionalidade, Eficiência e Manutenibilidade .

AD

Alisson Diego Diniz 16/03/2021

Segurança, usabilidade e confiabilidade

PH

Pedro Henrique Roseno Bastos Silva 16/03/2021

Funcionalidade, segurança e confiabilidade

GD Gabriel de Oliveira Ferreira - IF977 16/03/2021
Funcionalidade, manutenibilidade e eficiencia

PF Pedro Falcão 16/03/2021
Funcionalidade, eficiência e manutenibilidade.

LD Lucas do Carmo Barbosa 16/03/2021
Manutenibilidade , Segurança e Eficiência

JB José Bruno Oliveira 16/03/2021
Segurança, desempenho e confiabilidade

JB José Bruno Oliveira 16/03/2021
Acredito que usabilidade e mobilidade são fatores importantes, porém é muito comum ver a utilização de softwares disponíveis apenas em desktop e com uma utilização muito difícil em algumas empresas.

JB José Bruno Oliveira 16/03/2021
No entanto, é praticamente impossível depender de um software que possui vulnerabilidades de segurança, apresenta muita lentidão e cujos dados podem ser perdidos a qualquer momento.

PM Pedro Manoel Farias Sena de Lima 16/03/2021
Manutenibilidade, Confiabilidade e Eficiência

MS Milton Souto Maior 16/03/2021
Manutenibilidade, funcionalidade e eficiência

DC Daniel Carvalho de Oliveira 17/03/2021
Funcionalidade, eficiência e manutenibilidade.

VH Vinícius Henrique Silva 17/03/2021
Eficiência, confiabilidade(segurança), manutenibilidade.

Quais sao os três principais recursos do sistema de tecnologia? O que estes recursos entregam de valor?

RF Renato Ferreira 11/03/2021
Um sistema de tecnologia precisa ser seguro, pois permite que os usuários reconheçam o valor gerado e adotem a tecnologia com confiança. Adicionalmente, um sistema necessita de usabilidade - com todos os seus critérios (Inteligibilidade, Apreensibilidade, Operacionalidade, Proteção frente a erros de usuários, Estética/Atratividade, Acessibilidade e Conformidade) sendo atendidos, um produto de software continuará a operar e prover valor para os stakeholders. Por fim, penso que a manutenibilidade

RF Renato Ferreira 11/03/2021
é um aspecto crucial de um sistema de tecnologia por quanto, como já discutido em outras oportunidades, as necessidades e expectativas dos usuários mudam, portanto o produto precisa observar as mudanças, e acompanhá-las, sob pena de ser superado e entrar em desuso.

MD Matheus do Nascimento Araújo - SI 11/03/2021
A tecnologia em si (software, hardware e/ou rede), as pessoas (usuários e desenvolvedores) e os dados/informações (externos e internos ao projeto, as bases de fatos produzidos ou capturados pelo sistema, bem como o conhecimento existente). A tecnologia é o princípio primordial de um sistema desse gênero. Ela amplia a capacidade de resolução de problemas.

As pessoas são o meio (DEVs) através do qual os sistemas são criados (e pra quê eles são criados). Não há sistema de tecnologia sem usuário.

MD Matheus do Nascimento Araújo - SI 11/03/2021
Já os dados/informações são o objeto de valor dos sistemas de tecnologia.

JC Júlio César de Carvalho Barros 12/03/2021
Meu pódio de principais atributos de qualidade do ponto de vista recursos: Confiabilidade, usabilidade e qualidade de uso.

JC Júlio César de Carvalho Barros 12/03/2021
A Confiabilidade por agregar, sobretudo em segurança, evitando falhas ou operando em nível tolerável, restabelecendo o serviço e recuperando dados afetados no caso de uma falha.

JC Júlio César de Carvalho Barros 12/03/2021

A Usabilidade agrega na qualidade do uso, na compreensão, facilidade de ser aprendido/operado e ser atraente ao usuário.

JC Júlio César de Carvalho Barros 12/03/2021

E a Qualidade de uso para que sejam atingidos as metas de eficácia, produtividade e satisfação do cliente.

MF Mauricio Felipe Guimarães Ferreira 12/03/2021

Hardware, são todos os dispositivos físicos e equipamentos utilizados no processamento de informações, ou seja, é o equipamento físico usado para as tarefas de entrada, processamento e saída de um sistema. Software, são todos os conjuntos de instruções de processamento da informação e compreendem os programas e procedimentos. Por fim o de redes, que permite realizar a troca de dados e informações entre o mundo todo.

WW Wilson Wagner Dos Santos Nascimento 14/03/2021

Acessibilidade, Confiabilidade e Qualidade de Uso, ambos nos 3 casos entregam um junção de produto acessível e adaptável para todos, seguro e com qualidade.

GG Gabriel Gomes de Melo 14/03/2021

Software, Hardware e Rede. O primeiro compõe o coração do sistema, onde todas suas funcionalidades são programadas. O segundo é o corpo do sistema, local onde o software é alocado e onde são encontrados meios de saída e entrada de informações. E o terceiro é a ligação entre diferentes sistemas.

VD Vinícius da Rosa Silva 15/03/2021

Eu imagino que sejam os recursos humanos, os recursos de dados e os recursos de rede. Os três, unidos, criam uma rede de conhecimento e comunicação de informações que é o propósito final da construção de softwares. Software e hardware são importantes, no entanto, vejo nos mesmos um papel secundário, servindo os mesmos mais como plataforma

PH Pedro Henrique IF977 15/03/2021

No meu ponto de vista, são vários fatores que, em soma, agregam uma experiência de usuário agradável e adaptável para todos, mas dentre eles eu entendo como cruciais: usabilidade, design e acessibilidade.

BM Bruno Martins Santos 15/03/2021

Um software com interoperabilidade é essencial, pois a partir dela que um sistema consegue se comunicar com outros de forma transparente. Segurança é extremamente importante, principalmente nos dias atuais onde todos os seus dados trafegam pela rede. E por fim a qualidade em uso que se encaixa perfeitamente com os dois pontos citados.

AF Andre Filho 15/03/2021

Segurança, pois, assim, adquire-se a confiança dos usuários e stakeholders; Usabilidade, pois, assim, é de fácil adesão por aqueles que o necessitam; Manutenibilidade, pois, desse modo, conseguem deixar a plataforma a fazer seu papel o máximo de tempo possível, sem que haja um gasto com uma nova modelagem.

AM Arlindo Maximiano do Nascimento Neto 15/03/2021

Confiabilidade, quando o produto apresenta capacidade de evitar falhas, caso haja falha ele recupere os dados afetados. Usabilidade, possibilita ao usuário uma fácil compreensão do software e por qualidade em uso, onde o software seja capaz de atingir metas de eficácia, produtividade, segurança e satisfação.

GN Gustavo Nogueira 15/03/2021

Recursos de hardware: incluem todos os dispositivos físicos e equipamentos utilizados no processamento de informações, ou seja, é o equipamento físico usado para as tarefas. Recursos humanos: à necessidade de pessoas para a operação de todos os sistemas, tanto as pessoas que fazem o programa como as que usam (usuário final). Recursos de software: referem-se a todos os conjuntos de instruções de processamento da informação e compreendem os programas e procedimentos.

SA [S1d3A] Sidney Alex 15/03/2021

No meu ponto de vista, varia de sistema para sistema. Em alguns projetos talvez a confiabilidade seja mais importante que funcionalidade e portabilidade. E por assim vai.

GG Guilherme Guerra Campos 16/03/2021

Segurança é primordial, uma vez que trata sobre a integridade dos dados. Manutenibilidade tem um grande impacto sobre os custos operacionais futuros e também entendo que é extremamente relevante. Por fim, um software é criado para atender uma ou mais finalidades específicas. Essas finalidades têm que ser de fácil domínio e ser eficiente para quem o usa.

JV João Victor Marques dos Santos 16/03/2021

Software que é onde concentramos a busca de melhorias para este recurso. Recursos humanos que é o setor crucial para toda a estrutura de um sistema de tecnologia, já que atendemos e criamos sistemas em busca de apoiar este recurso e Armazenamento, que garante informações e gera valor para os demais recursos acima.

AD

Alisson Diego Diniz 16/03/2021

Recursos de software: todas as instruções e processamento de informações. Recursos de hardware: é o equipamento físico usado para as tarefas. Recursos humanos: operação de todos os sistemas.

PH

Pedro Henrique Roseno Bastos Silva 16/03/2021

Recursos humanos, de software e de hardware. Os recursos humanos vai ser apoiado pelo software e o software pelo hardware. Assim atrelando valor a um sistema.

GD

Gabriel de Oliveira Ferreira - IF977 16/03/2021

Recursos de software, de hardware e humano. Pois os recursos humanos, utilizando recurso de software e de hardware, é que trazem valor ao sistema

PF

Pedro Falcão 16/03/2021

Eu colocaria na ordem de recursos humano, hardware e software. As explicações já foram bem explicitadas por diversos colegas da turma acima.

GS

guilherme santiago de santana 16/03/2021

Segurança, principalmente nos dias de hoje é importantíssimo entregar toda segurança possível pra o usuário. Usabilidade, novamente pensando nos usuários e também na empresa já que com um software fácil de usar haverá uma grande aceitação do público e aumento no numero de usuários do sistema. Manutenibilidade é importantíssimo para o provedor, já que ele poderá refinar seu produto com o tempo, melhorando cada vez mais e estendendo o tempo de vida dele.

LD

Lucas do Carmo Barbosa 16/03/2021

Recursos de Software, Hardware e Humanos, cada um impactando da sua forma e eles dependendo entre si para agregar um valor ao sistema.

PM

Pedro Manoel Farias Sena de Lima 16/03/2021

Recurso de hardware, software e humano. Porém o recurso humano é o mais difícil de saber com certeza o valor. Os recursos de hardware software tem um já tem um valor agregado com eles, possibilitando a empresa seja mais eficiente, mais segura e mais qualificada. Porém no recurso humano, apesar da empresa ter um custo para cada empregado, é difícil definir qual o valor do trabalho dela.

MS

Milton Souto Maior 16/03/2021

Recursos de softwares, recursos de hardware e recursos humanos. O primeiro influencia na produtividade, escalabilidade e manutenibilidade do projeto, já o segundo influencia no desempenho e produtividade. O ultimo em conjunto com os dois, geram valor transformando linhas de código em valor

IC

Isabela Carneiro Leão Menezes 17/03/2021

Concordo com as afirmações acima, os recursos de software, hardware e humanos combinados são fundamentais para o bom funcionamento de sistemas de tecnologia.

MA

Matheus Antunes 17/03/2021

Recurso de hardware, software e humano. Cada um com suas especificidades (como já foram citadas por respostas anteriores), mas que conjuntamente agregam valor ao sistema como um todo.

VH

Vinícius Henrique Silva 17/03/2021

Recurso humano, de hardware e software. Os recursos de software e hardware são os que disponibilizam para a parte humana a utilização de algo eficiente e de alto desempenho. A parte humana, por sua vez, faz uso disso em suas atividades, agregando valor a esse sistema de tecnologia.

Em se tratando de um sistema que já existe uma versão (mesmo que especificação ou projeto), quais recursos existem no sistema de tecnologia, mas não deveriam existir no momento (não agrava valor, não faz sentido, ou qualquer outro motivo)?

MD

Matheus do Nascimento Araújo - SI 11/03/2021

O que não agrava valor, ao meu ver, seria uma definição muito fechada (e imutável) de escopo logo no início do desenvolvimento do sistema de tecnologia. Os sistemas devem estar sempre abertos a atualizações, novas funções, feedbacks de usuários, etc.

RF

Renato Ferreira 11/03/2021

Penso que alguns elementos de escalabilidade, a depender do momento, são dispensáveis: uma empresa de e-commerce a qual possui tráfego estável e bem monitorado, com excelentes modelos preditivos, torna potencialmente uma má decisão ao contratar determinados serviços na nuvem, os quais são caros, fora das épocas de bastantes vendas.

JC

Júlio César de Carvalho Barros 12/03/2021

Pergunta bastante capciosa, poderia assim dizer, acredito que todos os recursos são importantes, mesmo que não implementados, mas pelo menos que sejam considerados, desde o momento da ideação ao desenvolvimento (ou todo ciclo de vida do produto). A inexistência de um desses recursos quando for ocorrer que seja em conformidade ao escopo do projeto e/ou expectativas do cliente.

MF Mauricio Felipe Guimarães Ferreira 12/03/2021

O versionamento de software, tendo em vista que o mais atualizado seria o ideal para o uso das ferramentas e serviços realizados pelo software.

WW Wilson Wagner Dos Santos Nascimento 14/03/2021

Se analisarmos algo que fique de fora da ideação inicial para o desenvolvimento, e estiver na mesma linha do escopo pré-definido, acho que seja válido acontecer uma alteração que não seja acessível a tecnologia em questão.

GG Gabriel Gomes de Melo 14/03/2021

É difícil falar, pois todos os atributos de certa forma podem vir a ser de extrema importância em algum momento, pois os softwares estão sempre evoluindo.

VD Vinícius da Rosa Silva 15/03/2021

Quaisquer recursos que não ofereçam valor momentâneo, não sejam compatíveis com a perspectiva futura do que o Software pode oferecer e não compensem o custo usado para os manterem funcionais

BM Bruno Martins Santos 15/03/2021

Pergunta difícil, acredito que depende muito, visto que, cada projeto tem sua peculiaridade, e o que pode ser importante para um, pode não ser para outro.

AF Andre Filho 15/03/2021

Cada caso é um caso, de modo geral, podemos admitir que um recurso sem valor para um software é todo aquele que mais gera despesas, seja de tempo ou energia, que de fato retornos ao stakeholders. Em alguns casos, esse desperdício pode se ver no próprio escopo de determinada aplicação (fechado demais ou aberto demais?) enquanto em outros casos, a própria stack tecnológica apresenta as desvantagens do negócio.

GN Gustavo Nogueira 15/03/2021

Difícil saber. Depende de cada tipo e estilo de projeto.

AM Arlindo Maximiano do Nascimento Neto 15/03/2021

Creio que todos os recursos sejam de extrema importância.

SA [S1d3A]Sidney Alex 15/03/2021

Como na questão anterior, acredito que varia de cada caso.

GG Guilherme Guerra Campos 16/03/2021

Todos os recursos são preponderantes para idealização e tomada de decisão, pois tais recursos impactam diretamente na qualidade do projeto. Logo, são imprescindíveis que na modelagem e construção sejam identificados tais atributos a fim de melhorar a entrega para o cliente final.

JV João Victor Marques dos Santos 16/03/2021

A priorização de recursos ao meu ver é variável de acordo com a realidade de cada sistema (projeto) que estejamos abordando, sendo que o recurso que menos agrupa valor seria aquele que para o software em questão ele não está priorizado de acordo com as necessidades a serem atendidas.

MA Matheus Antunes 16/03/2021

Pergunta que seria difícil de definir com toda a certeza, visto que depende do contexto específico para uma melhor determinação de acordo com o escopo de cada projeto

AD Alisson Diego Diniz 16/03/2021

Depende da realidade de cada sistema

PH Pedro Henrique Roseno Bastos Silva 16/03/2021

Concordo, normalmente que foge do que o cliente está desejando.

GD Gabriel de Oliveira Ferreira - IF977 16/03/2021

Como foi mencionado por Renato Ferreira, gastar tempo criando um sistema altamente escalável, mas que nem se quer foi testado ainda pode significar jogar dinheiro fora. O discurso, por exemplo, está agora migrando de GoLang para Rust, mas isso depois de anos que o sistema já havia sido implementado e sendo utilizado por milhares de usuários.

PF Pedro Falcão 16/03/2021

É algo que depende muito do caso, mas de modo geral diria algo que fuja da necessidade do cliente.

LD Lucas do Carmo Barbosa 16/03/2021

Varia bastante de acordo com o Sistema, como Diego disse acima.

PM Pedro Manoel Farias Sena de Lima 16/03/2021

O que vai definir que recurso é relevante para o sistema ou não será o planejamento da empresa para aquele sistema específico para atender as necessidades do cliente.

MS Milton Souto Maior 16/03/2021

Todos os recursos tem sua importância no sistema, mas dependendo do sistema, há recurso que tem uma importância maior que outros.

IC Isabela Carneiro Leão Menezes 17/03/2021

Acredito que realmente depende bastante do sistema

Hackenge

Métodos de trabalho

Hackathon + Challenge = Método [de trabalho] cujo foco é criar um desafio prático para os participantes

Referências

Wiki | Hackathon

<https://pt.wikipedia.org/wiki/Hackathon>

Links compartilhados

VG Vinicius Garcia

Learn JavaScript by creating a Tetris game

<https://www.freecodecamp.org/news/learn-javascript-by-creating-a-tetris-game/>

AD Alisson Diego Diniz

Tetris (adddf, pgsa, gss9, phrbs, tfv3, lcb3)

<https://github.com/diegodnz/Tetris-Hackenge>

RF Renato Ferreira

Tetris (jccb2, jvms, ggc3, jbfo, gof2, rgf)

<https://github.com/KaesarZ/tetris-js>

MF Mauricio Felipe Guimarães Ferreira

Tetris [Mauricio, Matheus do Nascimento, Gabriel Melo, Wilson]

<https://github.com/MauricioFGF/Tetris>

Qual o desafio proposto?

VG Vinicius Garcia 10/03/2021

Aprenda um pouco de JavaScript criando seu próprio jogo Tetris jogável. Escrever um post no Medium ou LinkedIn com o "hands on" da implementação desse caso didático.

AF Andre Filho 15/03/2021

Fiz no passado, preciso fazer de novo? :P

VG Vinicius Garcia 17/03/2021

kkkkkkkk

Existem premissas, restrições ou condições?

VG Vinicius Garcia 10/03/2021

Você podem (devem?) se organizar em equipe para este desafio e tentar vivenciar as experiências de uma programação em par. No dia do nosso encontro, alguns serão convidados e mostrar o seu jogo! Quem conseguir colocar ele online (no heroku ou github pages, por exemplo) posta o link pra todo mundo poder jogar!

VG Vinicius Garcia 10/03/2021

Equipes que já foram definidas (idealmente 4 pessoas por time)

VG Vinicius Garcia Iu/U3/ZUZI

Toda produção do jogo deve acontecer no GitHub, todos os artefatos devem estar versionados em um repositório do github, criado pelo time.

VG Vinicius Garcia 10/03/2021

Tem que ter um README.md bem estruturado com as informações básicas do desafio e do time, e claro, do link onde vai ser possível testar o jogo rodando

SA [S1d3A]Sidney Alex 15/03/2021

REPOSITÓRIO: <https://github.com/silvercent011/TetrisJS> JOGO:
<https://silvercent011.github.io/TetrisJS/> GRUPO: Arlindo Maximiano Bruno Martins Gustavo Nogueira Haziel Farias Sidney Alex

JC Júlio César de Carvalho Barros 16/03/2021

Repositório 1: <https://github.com/KaesarZ/tetris-js> Jogo 1: <https://kaesarz.github.io/tetris-js/>
 Repositório 2: <https://github.com/joaomarkis/tetris-js> Jogo 2:
<https://joaomarkis.github.io/tetris-js/> Grupo: Júlio César (jccb2) João Victor (jvms) José Bruno (jpfo) Gabriel Ferreira (gof2) Guilherme Guerra (ggc3) Renato Ferreira (rgf)

VG Vinicius Garcia 17/03/2021

não entendi porque dois repos...

JC Júlio César de Carvalho Barros 05/04/2021

Publicação no Medium: <https://jccb2.medium.com/hackenge-desenvolvimento-de-jogo-tetris-19ba12328640>

AD Alisson Diego Diniz 16/03/2021

Repositório: <https://github.com/diegodnz/Tetris-Hackenge> Jogo:
<https://diegodnz.github.io/Tetris-Hackenge/> Grupo: Alisson Diego (adddf@cin.ufpe.br) Pedro Albuquerque (pgsa@cin.ufpe.br) Guilherme Santiago (gss9@cin.ufpe.br) Pedro Roseno (phrbs@cin.ufpe.br) Thiago Vanderlei (tfv3@cin.ufpe.br) Lucas Barbosa (lcb3@cin.ufpe.br)

DC Daniel Carvalho de Oliveira 17/03/2021

REPOSITÓRIO: https://github.com/ddevdan/basic_tetris JOGO:
https://ddevdan.github.io/basic_tetris/index.html GRUPO: Daniel Carvalho de Oliveira - [dco3]
 Eva Marla Calado Mota - [emcm] Luana Mayara Santos Ribeiro - [lmsn] Pedro Henrique - [phsl]]

MA Matheus Antunes 17/03/2021

Repositório: <https://github.com/mam81/Tetris> Jogo: <https://tetris-mam81.vercel.app/> Grupo:
 Matheus Antunes Macedo (mam8) Milton José Vieira de Souto Maior (mjvsm) Pedro Manoel Farias Lima (pmfs1) Rafael Dias de Mendonça Mesquita (rdmm) Vítor Lopes Mourato de Sá (vlms)

IA Itérbio Arantes Andrade 17/03/2021

Repositório: https://github.com/IterbioArantes/Tetris_Game Jogo:
https://iterbioarantes.github.io/Tetris_Game/ Grupo: Itérbio Arantes Andrade(iaa) Isabela Carneiro Leão Menezes(iclm) Matheus Ribeiro Brant Nobre(mrbn) Vinícius daa Rosa Silva(vrs2)

PF Pedro Falcão 17/03/2021

Repositório: <https://github.com/pantoja/online-tetris> Jogo: <https://nifty-mahavira-cb8ce.netlify.app/> Documentação: <https://pedfalcao.medium.com/desenvolvendo-tetris-com-javascript-c1593d2e9507> Equipe: Pedro Falcão (paaf2), Victoria Pantoja (vpa) e Vinicius Henrique (vhs).

MF Mauricio Felipe Guimarães Ferreira 17/03/2021

Repositório: <https://github.com/MauricioFGF/Tetris> Jogo: <https://mauriciofgf.github.io/Tetris/>
 Medium = <https://wwsn.medium.com/tetris-uma-releitura-do-cl%C3%A1ssico-dos-anos-80-8f81f5ee04ee> Grupo: Gabriel Gomes de Melo Mauricio Felipe Matheus do Nascimento Wilson Wagner

Observações adicionais?

VG Vinicius Garcia 10/03/2021

O curso gratuito (em inglês) publicado nos links compartilhados ensinará vários métodos JavaScript e abordagens de manipulação de DOM, além de alguns conceitos básicos do GameDev. (90 minutos de exibição).

Sistema de Controle de Versionamento

Sistemas de tecnologia

Referências

Página oficial do Git
git-scm.com

Git's wikipedia
bit.ly/2R9Bn5p

Página oficial do Github
github.com

O que é GitHub? Pra que ele serve?
bit.ly/2w1tyr2

Página oficial do GitLab
<https://about.gitlab.com/>

Página oficial do BitBucket
<https://bitbucket.org/product>

Understanding Git (part 1) – Explain it Like I'm Five
<https://bit.ly/3bzQT20>

Git and Github: A Beginner's Guide for Complete Newbies
<https://bit.ly/2WvJg8t>

Links compartilhados

 Matheus do Nascimento Araújo - SI

Rocketseat - Git e Github para iniciantes
https://www.youtube.com/watch?v=2alg7MQ6_sl

O projeto requer o armazenamento na nuvem de todas as etapas do código que foi desenvolvido?

 Matheus do Nascimento Araújo - SI 10/03/2021

Creio que sim. Dessa forma há um melhor controle de versões. Apesar de um possível questionamento em relação a projetos grandes poder existir, o Git e o GitHub têm uma escalabilidade boa, podendo suportar diferentes tipos e tamanhos de projeto. Adicionalmente, o "garbage collector" ajuda bastante, tratando de coletar objetos inúteis no projeto.

 Vinícius da Rosa Silva 15/03/2021

É interessante haver um controle de versões para prevenir overwrites, porém, não acho estritamente necessário que todas as etapas de desenvolvimento do Software sejam armazenadas

 Alexandre Vieira Leonardo 15/03/2021

Sim, pois o armazenamento nas nuvem não haverá perda das versões do projeto da disciplina e que uma empresa a coisa diferente precisa guarda segurança dos códigos nem tudo pode estar em repositório. Mais por outro lado, plataforma git e Github são ótima para agilizar a vida desenvolver softwares.

 Andre Filho 15/03/2021

Em todos os projetos que desenvolvi, gosto de sempre deixar a ultima versão estável na nuvem, pois, isso evita que novos erros advindos do desenvolvimento possam ser rapidamente desfeitos. Ademais, vale acrescentar que um sistema de controle de versão também pode ser uma boa ferramenta para a revisão de código e para a checagem de lógica de programação quando se percebe algum erro em alguma implementação

 Gustavo Nogueira 16/03/2021

É interessante manter armazenamento na nuvem de etapas do desenvolvimento do projeto principalmente para manter um controle das modificações. Mas não consideramos necessário manter todas as etapas do desenvolvimento. Seria até melhor manter apenas as que representam uma mudança significativa.

 Júlio César de Carvalho Barros 16/03/2021

Sim, armazenar na nuvem possibilita que os desenvolvedores possam ter acesso a aplicação simultaneamente, e com o Git versionando nosso código fica mais fácil reverter alterações, navegar entre as versões do código, criar ramos para corrigir um bug ou adicionar uma feature e depois conseguir mesclar tudo isso.

 Pedro Manoel Farias Sena de Lima 16/03/2021

É interessante haver o controle das etapas do código desde o seu início.

Seria desejável que o projeto de software recebesse contribuições on-line da comunidade de desenvolvedores (open-source)?

MD Matheus do Nascimento Araújo - SI 10/03/2021

Esse ponto é relativo. Ele funciona pra parte dos projetos de software. Em alguns projetos de empresas, devido ao valor envolvido, a melhor forma de contribuição seria os feedbacks. Entretanto, no geral, eu diria que sim.

MD Matheus do Nascimento Araújo - SI 10/03/2021

No caso do projeto da disciplina, obviamente sim.

VD Vinícius da Rosa Silva 15/03/2021

Não, é preferencial que o código mantenha-se privativo visto que há uma possível evolução futura do mesmo de modo que ela venha a ser usado comercialmente

AV Alexandre Vieira Leonardo 15/03/2021

Para mim seria forma de contribuição para projeto disciplina tornaria algo enriquecedor e uma forma de divulgar o projeto. Mais também concordo com professor deve ser privativo pois haveria falha precisaria retoque futuros, que seja algo ser vendido.

AF Andre Filho 15/03/2021

Depende de qual tipo de Software está se tentando produzir.

GN Gustavo Nogueira 16/03/2021

Sim, a escolha do nosso projeto seria de extrema importância a contribuição da comunidade.

JC Júlio César de Carvalho Barros 16/03/2021

Projetos de software com fins lucrativos é desejável que sejam privados e recebam contribuição apenas de pessoas autorizadas. Em projetos sem fins lucrativos ou de interesse da comunidade são desejáveis que recebam contribuições da comunidade. O Github orquestra bem essas contribuições através dos pull requests na qual a comunidade ou apenas a equipe mantenedora do projeto pode aceitar as contribuições.

JC Júlio César de Carvalho Barros 16/03/2021

Para nosso projeto o repositório é público, e estará aberto para receber contribuições da comunidade que serão aceitas após revisão da equipe mantenedora.

PM Pedro Manoel Farias Sena de Lima 16/03/2021

No caso do projeto não seria necessário, é mais interessante mantê-lo privado, principalmente se a intenção é evoluí-lo.

Trata-se de um projeto em que seria salutar que houvesse o registro de cada versão do que foi escrito?

VD Vinícius da Rosa Silva 15/03/2021

É interessante que mudanças sejam registradas, para avaliar o progresso no desenvolvimento do software e para auxiliar no auxílio do planejamento de evoluções posteriores

AV Alexandre Vieira Leonardo 15/03/2021

Sim, tornaria algo muito produtivo pois conseguiríamos ver falhas e correção futuras para entrega final.

AF Andre Filho 15/03/2021

Pessoalmente, em meus projetos, eu gosto desse tipo de abordagem, até para poder verificar a lógica passada e, se for o caso, replicar numa versão futura.

GN Gustavo Nogueira 16/03/2021

Sim, manter um log de informações do que já foi implementado é essencial para a equipe de desenvolvimento saber o que ocorre no projeto. Caso aconteça algum erro em uma das versões a equipe pode voltar e verificar o problema com mais facilidade.

JC Júlio César de Carvalho Barros 16/03/2021

Sim, a cada commit devem ser descritas as alterações realizadas, e a cada nova release deveriam ser informadas o conjunto de alterações adotadas em relação a release anterior.

Trata-se de um projeto que pode ser segmentado em versões paralelas?

VD Vinícius da Rosa Silva 15/03/2021

Sim, idealmente uma versão para um usuário interessado em usar a plataforma do Software e outra que pode ser acessada pelo consumidor final

AV Alexandre Vieira Leonardo 15/03/2021
Poderia ser paralela a segmentação dos projetos tornaria mas visível para ambos cliente e desenvolvedor.

GN Gustavo Nogueira 16/03/2021
Nosso projeto é uma versão paralela.

JC Júlio César de Carvalho Barros 16/03/2021
Sim, é interessante que sejam criadas versões paralelas para produção, staging, desenvolvimento, correção de bugs e/ou até mesmo implementação de uma nova feature.

PM Pedro Manoel Farias Sena de Lima 17/03/2021
Sim, é um projeto com uma branch de produção, homologação e desenvolvimento.

Trata-se de um projeto que pode ter versões paralelas, eventualmente, incorporadas à versão principal?

VD Vinícius da Rosa Silva 15/03/2021
Não, ambas funcionariam de formas distintas

AV Alexandre Vieira Leonardo 15/03/2021
Ainda não está definido se vai ser eventualmente paralela com versões principais está em estudo.

AF Andre Filho 15/03/2021
Na maioria dos meus trabalhos, gosto de usar esse approach, exatamente para que a versão principal seja a mais completa possível, enquanto que as paralelas funcionam como grandes "versões beta" de features a serem implementadas

GN Gustavo Nogueira 16/03/2021
Nosso projeto já consiste em uma versão paralela incorporada a uma versão principal. Logo pode sim ter mais versões paralelas junto a nossa.

JC Júlio César de Carvalho Barros 16/03/2021
Sim, a elaboração de versões paralelas tem como intuito serem incorporadas na versão principal, a não ser, que não sejam aceitas, nesse sentido, serão descartadas.

PM Pedro Manoel Farias Sena de Lima 17/03/2021
Sim, as versão de desenvolvimento assim que terminada irá pra a branch de homologação para teste, uma vez com as features passadas nos testes a branch de homologação irá para a branch de produção

MD Matheus do Nascimento Araújo - SI 27/03/2021
Creio que não.

O projeto tem [ou gostaria de ter] pretensões de reprodutibilidade?

VD Vinícius da Rosa Silva 15/03/2021
Se por reprodutibilidade se entende o uso posterior do mesmo por outras pessoas, sim.

AV Alexandre Vieira Leonardo 15/03/2021
Sim, pois para alguém interessados reprodução ou melhoria do mesmo.

GN Gustavo Nogueira 16/03/2021
Sim, até para uma futura versão ou melhoria do produto.

JC Júlio César de Carvalho Barros 16/03/2021
Sim, no entanto, apenas para fins didáticos e sem uso comercial.

PM Pedro Manoel Farias Sena de Lima 17/03/2021
Sim, mas ainda n foi decidido

MD Matheus do Nascimento Araújo - SI 27/03/2021
Sim. Será open-source

Teste de Software

Métodos de trabalho

Mudança de software é inevitável. Novos requisitos surgem quando o software é usado, o ambiente de negócio muda, erros devem ser reparados, novos computadores e equipamentos são adicionados ao sistema, o desempenho ou a confiabilidade do sistema deve ser melhorada. Um problema-chave para as organizações é a implementação e o gerenciamento de mudanças em seus sistemas com garantia de qualidade e aderência às necessidades dos clientes. Uma ferramenta de apoio a isso são os Testes de Software.

Referências

TechTalk: Como aprendi que testar software é importante, Prof. Dr. Maurício Aniche
<https://www.mauricioaniche.com/talks/testing-with-the-start-of-the-art/>

Introduction to Software Testing
<https://cs.gmu.edu/~offutt/softwaretest/>

Engenharia de Software Moderna | Testes
<https://engsoftmoderna.info/cap8.html>

Links compartilhados

 Wilson Wagner Dos Santos Nascimento

Tipos e Níveis de testes
<https://medium.com/@ingrid.carvalho.mo/tipos-e-n%C3%ADveis-de-teste-faa9ae13861c>

 José Bruno Oliveira

11 Ways to Improve Software Testing through Planning, Work Environment, Automated Testing, and Reporting
<https://www.altexsoft.com/blog/engineering/software-testing-qa-best-practices/>

 Gabriel Gomes de Melo

Por que a política de testes é tão crucial para a qualidade dos softwares?
<https://computerworld.com.br/plataformas/porque-ter-uma-politica-de-testes-e-crucial-para-qualidade-de-softwares/>

Conceitualmente, existe uma classificação para ERRO, FALHA e FALTA. Quais técnicas de Teste de Software podem ajudar a mitigar, capturar e tratar cada um deles, no contexto de VALIDAÇÃO e VERIFICAÇÃO?

 Vitor Mourato 19/03/2021

Erro = falta = um passo implementado de forma incorreta no código, Falha = execução do código incorreto que resulta no comportamento inesperado. No contexto de verificação, aplicar conceitos de teste de unidade é uma boa maneira de possuir uma certa certeza quanto ao comportamento do programa, para a validação do software, TDD, versões alfa e beta podem ser boas maneiras de se colocar no lugar do cliente e também de possuir uma confirmação do sistema esperado.

 Wilson Wagner Dos Santos Nascimento 20/03/2021

Os testes de aceitação de um software, podem ser atribuídos de algumas maneiras, entre elas manuais, alfa e beta. Os testes manuais são realizados pelos clientes finais com intuito de verificar se foi feito o que o cliente precisa/pedi, seguido do teste alfa com alguns usuários e com controle em um ambiente, e caso aprovado, se inicia o testes beta com número maior de usuários. Tais técnicas entendem e mitiga o erro, falha e falta em um software.

 Itérbio Arantes Andrade 20/03/2021

Uma falha no sistema é ocasionada devido a algum erro no software (em algumas vezes por hardware), seja o mesmo por causa de um código escrito errado, ou por uma má interpretação de algum requisito. Categorizar o tipo do erro/falha, verificar se o mesmo é reincidente, tornar claro os requisitos do sistema.

 José Bruno Oliveira 21/03/2021

Citando o que li em um artigo na internet, um erro é a diferença entre um resultado obtido e um resultado esperado, podendo gerar um defeito. Um defeito é a manifestação de um erro e pode acarretar uma falha. Uma falha é quando um software não cumpre seu objetivo, com ou sem exceção.

 José Bruno Oliveira 21/03/2021

Desse modo, uma vez que mudanças no software são efetuadas, essas são acompanhadas por testes unitários e de integração (em um mundo ideal?), que verificam e certificam que as mudanças não causam impactos em si mesmo ou em outros componentes do projeto. Combinada com os testes manuais que são executados por engenheiros de testes, isso dá um bom feedback para todos sobre a qualidade do escrito e facilita o mapeamento de bugs.

 José Bruno Oliveira 21/03/2021

A verificação de todos os testes citados no meu último tweet buscam responder as perguntas abaixo: Sobre a verificação - "Estamos construindo o produto corretamente?" Sobre a validação, "Estamos construindo o produto certo?"

JB José Bruno Oliveira 21/03/2021

Referências: <https://www.pilotopolicial.com.br/erro-humano-ou-violacao/#:~:text=Conforme%20alguns%20livros%2C%20o%20erro,%C3%A9%20aleat%C3%B3rio%2C%20n%C3%A3o%20%C3%A9%20fortuito.>
https://www.cin.ufpe.br/~kiev/IF682/14_Verificacao_Validacao.pdf

VD Vinícius da Rosa Silva 21/03/2021

Sendo a falha um comportamento incorreto no código, testes unitários podem ser valiosos para validar e verificar a mesma. Já erros ou faltas são a existência de partes inconsistentes no código, onde está ausente a implementação de um passo necessário, podem ser validados ou verificados até mesmo antes da execução do código por linters ou depois, por mecanismos de teste

JC Júlio César de Carvalho Barros 21/03/2021

Defeito é uma inconsistência na implementação que ocasiona um erro. O erro é uma inconsistência entre o valor obtido e o valor esperado, um ou mais erros podem ocasionar uma falha. Uma falha é um comportamento inesperado do software.

JC Júlio César de Carvalho Barros 21/03/2021

A validação tem como objetivo avaliar se o que está sendo desenvolvido atende as expectativas do cliente. Já verificação tem como objetivo avaliar se o que foi planejado realmente foi implementado corretamente.

JC Júlio César de Carvalho Barros 21/03/2021

Em um projeto quando falta validação o projeto tende a não atender corretamente as expectativas do cliente, embora possa ter sido desenvolvido corretamente. Já quando falta verificação o projeto tende a ter sido implementado erroneamente, embora possa ter atendido as expectativas do cliente.

RF Renato Ferreira 22/03/2021

Testes unitários detectariam a falta, posto que esta representa um defeito estático no software. Testes de Integração captarão os erros. Por fim, os testes de sistemas encarregam-se de identificar as falhas.

GN Gustavo Nogueira 22/03/2021

Falha seria um comportamento inesperado do software. Uma falha pode ter sido causada por diversos erros = falta, normalmente provocados pela implementação do código de forma incorreta.

GN Gustavo Nogueira 22/03/2021

Teste de Software podem ajudar a mitigar depende muito de cada sistema. Trouxe os mais relevantes na minha opinião. No âmbito de validação: Testes de Integração que vão afirmar que as diversas unidades da aplicação funcionam em conjunto. Como também, Testes de Operação que certificam que o software pode funcionar por muito tempo sem apresentar falhas. E no ambiente de verificação: Testes de Operação que certificam que o software pode funcionar por muito tempo sem apresentar falhas.

GD Gabriel de Oliveira Ferreira - IF977 23/03/2021

O defeito é uma inconsistência no código (uma má implementação) que pode vir a gerar um erro. O erro por sua vez é um valor ou resultado diferente do esperado e os erros podem dar origem a uma falha, que é o comportamento não esperado do software. Os diversos tipos de testes podem ser utilizados para resolver defeito, erro ou falha. Acredito que um teste unitário seja suficiente para tratar defeitos e erros. Para tratar falhas, creio que seja necessário pelo menos um teste de integração.

MS Milton Souto Maio 23/03/2021

Testes automatizados, sejam de unidade ou de integração lidam com a falta. Falhas e erros são inconsistências da implementação, que podem ser diminuídos com testes de sistemas nas funcionalidades do sistema.

MA Matheus Antunes 23/03/2021

Erro seria: é a diferença entre um resultado obtido e um resultado esperado. Falha: Um resultado incorreto. Quando um software não cumpre com o seu propósito; Falta: Uma etapa, processo ou definição de dados incorretos; Nesse caso, poderia ser utilizado os testes de unidade para um erro e/ou falta e um teste de integração para uma falha e testes alfa (com alguns usuários em ambiente controlado) e posterior testes beta (com um grupo maior de usuários e sem ambiente controlado)

BM Bruno Martins Santos 23/03/2021

Quando o código não sai de acordo com o especificado, ele possui erros, e ao executar esse software, o mesmo possuir um comportamento inesperado dizemos que o produto apresentou falhas. Ou seja, erros resultam em falhas. Erros podem ser previnidos nos testes de unidade, verificando se os resultados obtidos estão de acordo. Já a falha pode ser identificado no teste do sistema, verificando o comportamento e validando os resultados obtidos dos inputs.

MF Mauricio Felipe Guimarães Ferreira 23/03/2021

Desenvolvimento de Software Cleanroom, Tratamento de erros, Teste de Regressão, Teste de

Paralelismo

PH

Pedro Henrique IF977 23/03/2021

Teste de usabilidade, teste de regressão e os teste de carga, visto que o software pode demonstrar falhas quando submetidos a um nível de estresse alto.

PF

Pedro Falcão 23/03/2021

Teste unitário, de integração, testes alfa e beta.

MD

Matheus do Nascimento Araújo - SI 23/03/2021

Primeiramente, é essencial a utilização de testes de unidade para reparação de problemas. Sobretudo no que tange a erros (código), falhas (sistema) e faltas. Nenhuma validação ou verificação deve acontecer sem a realização de correções adequadas. A não verificação desses pontos em estágios mais basais pode ser extremamente danosa para a continuação do desenvolvimento. Testes estruturais e testes funcionais também são essenciais, pois atacam os problemas antes do nível de sistema.

IC

Isabela Carneiro Leão Menezes 23/03/2021

Para detectar uma falta, que configura-se como um erro estático no software, acredito que o teste unitário seria a melhor escolha para verificação. Para corrigir falhas, o ideal seria o teste de sistema, pois iria analisar o funcionamento do sistema todo. E para a reparação de erros, acredito que testes de regressão fossem os ideais, já que o erro ocorre de acordo com faltas.

GG

Guilherme Guerra Campos 23/03/2021

Para mitigar a incidência de tais tipos de problema no desenvolvimento de software adotar as técnicas de teste integrado, teste unitário, testes alfa e beta são interessantes.

AD

Alisson Diego Diniz 24/03/2021

Para mitigar a incidência de erros, o mais comum é a utilização dos testes unitários, podendo capturá-los e tratá-los. No contexto de falhas e faltas, os testes de integração e testes de sistemas podem garantir uma visão mais geral do funcionamento do sistema

PM

Pedro Manoel Farias Sena de Lima 24/03/2021

Para capturar as falta o ideal é utilizar testes unitários, que apontam exatamente qual parte do software ela se encontra. Para mitigar e corrigir os erros, utilizar testes de integração e sistema é o mais indicado, por serem testes mais, e testarem o sistema como se fosse no mundo real.

PH

Pedro Henrique Roseno Bastos Silva 24/03/2021

Realizar testes de integração e unitários, para fazer o reconhecimento dos erros e falhas apresentadas.

GG

Gabriel Gomes de Melo 24/03/2021

Acredito que no contexto de verificação aplicar testes de unidades e testes de integração durante o desenvolvimento é essencial para descobrir uma um erro, falha ou falta. Enquanto que no contexto de validação testes de aceitação, para se ter o ponto de vista de um usuário final.

VH

Vinícius Henrique Silva 24/03/2021

Podemos utilizar testes de unidade para encontrar erros na aplicação, tendo em vista o formato de validação dos mesmo. Para as falhas e faltas, podemos utilizar dos testes de integração para entender melhor como se comporta o sistema em sua usabilidade.

VB

Victor Barros de Miranda Neves 24/03/2021

No contexto de teste de software o erro está relacionado a diferença entre uma saída real e uma saída espera associado a um erro humano. A falta é uma condição que faz com que o software não execute suas funções de software exigida. Já a falha é a incapacidade de um sistema ou componente de executar a função exigida conforme sua especificação.

Victor Barros de Miranda Neves 24/03/2021

Maneiras de prevenção de erros: O desenvolvedor utilizar mais processos de qualidade e revisão do código do sistema. Criar planos para prevenção de erros com testes. Validar as correções e verificar a qualidade e precisão do código.

Victor Barros de Miranda Neves 24/03/2021

Maneiras de prevenção de faltas: Revisão de código com outros programadores. Avaliação de necessidades funcionais do software Fazer uma análise detalhada da execução. Verificar a corretude do projeto do software.

Victor Barros de Miranda Neves 24/03/2021

Maneiras de prevenção de falhas: Confirmar um reteste. Revisão de especificações e requisitos. Implementar técnicas de proteção a falhas. Categorizar e avaliar os erros e problemas.

AV

Alexandre Vieira Leonardo 26/03/2021

Uso técnica Unidade e integração da para mitigar as falhas , erros e falta processo para

identifica as ações para valida e serem verificada e corrigida através de busca de requisitos dados pelo usuários e que faz.

Segundo Amman (2008), existem os seguintes níveis de Teste de Software: Teste Unitário, Teste de Módulo, Teste de Integração, Teste de Sistemas, Teste de Aceitação, Alpha/Betha testing. Quais as principais técnicas/ferramentas de Teste de Software que podemos utilizar para melhorar nossa cobertura considerando os diferentes níveis de teste?

 WW Wilson Wagner Dos Santos Nascimento 20/03/2021

Partindo da visão de um desenvolvimento de um software, pensar com um olhar mais realista e objetivo sobre o que é proposto, é uma parte importante no processo de desenvolvimento e por isso, o teste de unidade, o primeiro teste que é realizado quando se desenvolve um sistema é um dos mais importantes, pois aqui conseguimos encontrar falhas de funcionamento em partes pequenas do sistema, isolando essas partes posteriormente para testes.

 VM Vitor Mourato 20/03/2021

Focar nos testes de unidades, que vão aumentar a certeza de funcionamento de pequenas partes do código e são menos custosas de se fazer. Usar frameworks como xUnit, por exemplo, utilizar IDEs que auxiliem testes. Os princípios FIRST e Smells e também TDD, para aumentar a testabilidade e por consequência aumentar a cobertura de casos.

 IA Itérbio Arantes Andrade 21/03/2021

Testes unitários além de poderem ser realizados desde o inicio do projeto, a cada implantação; são menos custosos e acabam por desenvolver um software inicial sem erros/falhas. Os testes de integração conservam a "certeza" que o sistema continuará funcionando de forma correta, uma vez que as partes isoladas estejam funcionando corretamente, este teste garantirá que as mesmas contuem funcionando, porém de forma integrada com suas respectivas necessidades.

 JB José Bruno Oliveira 21/03/2021

As técnicas que eu destacaria seriam as de testes de integração e regressão. Com a primeira, nós entendemos se as mudanças do código estão causando alguma bronca na interação com outros componentes do sistema. Com a segunda, verificamos se ao implementar um novo trecho de código, estamos impactando alguma outra funcionalidade ou retornando algum bug mapeado anteriormente.

 JB José Bruno Oliveira 21/03/2021

Destaco esses pois entendo que os outros dependerão mais do escopo e do tamanho da aplicação, como testes de estresse , que busca entender como a aplicação se comporta quando exposta a um altíssimo volume de dados.

 VD Vinícius da Rosa Silva 21/03/2021

Também segundo Amman as técnicas mais apropriadas seriam, em ordem: Teste unitário = implementação, Teste de módulo = design detalhado, Teste de integração = Design de subsistema, Teste de sistemas = Design arquitetural, Teste de aceitação = Análise de requerimentos, Alpha-Beta testing = Utilização da aplicação sendo desenvolvida

 JC Júlio César de Carvalho Barros 21/03/2021

As principais técnicas que podemos utilizar é inicialmente uma boa análise de requisitos, fornecendo subsídio para realização de Teste de Aceitação posteriormente. Imediatamente, planejamento do design arquitetural do software promovendo ambiente propício para a realização de Teste de Sistema.

 JC Júlio César de Carvalho Barros 21/03/2021

Logo após, planejamento do design de subsistemas de modo a permitir a realização de Testes de Integração. Em seguida, Especificação detalhada dos módulos a fim de promover Testes de módulo. Prontamente, maximizar a cobertura das menores funcionalidades que compõe a arquitetura através de Testes unitários. E em simultaneidade, a utilização das pessoas interessadas na aplicação durante o desenvolvimento por meio de Alpha e Beta tests.

 RF Renato Ferreira 22/03/2021

Testes Unitários e de Módulo: Testes unitários poderão ser manuais ou automatizados; Junit, NUnit, Pytest, Mockito são algumas ferramentas utilizadas; Desenvolvimento orientado a testes, objetos mocks. Testes de Integração: DBunit, Junit; BigBang, abordagem incremental, uso de stubs e drivers, Bottom-up, Top-Down, Sanduíche são algumas das técnicas utilizadas neste tipo de teste. Teste de Sistemas: Black box e White box são as duas categorias principais deste tipo de teste, o qual conta com +

 RF Renato Ferreira 22/03/2021

técnicas como <> teste de usabilidade << teste de carregamento >>, << Teste de Regressão >>, << Teste de Migração >>, << Teste de Recuperação >>, << Teste Funcional >>, além de testes de hardware e software. Teste de Aceitação e Alpha: busca avaliar aspectos como << exatidão e completude funcional >>, << Integridade dos Dados >>, << Usabilidade >>, << Desempenho >>, << Documentação >>, << Escalabilidade >>, entre outros; Fitness Tool e Watir são algumas das ferramentas utilizadas. Beta Testing: Feito, via de +

RF Renato Ferreira 23/03/2021

regra, pelo usuário, este tipo de teste faz uso de técnicas também utilizadas em outros tipos de testes, tais como testes de black box, e subdivide-se em <<tradicional, público, técnico, focado e post-release>>.

GN Gustavo Nogueira 22/03/2021

O Teste unitário possui uma grande importância no início de implementação de um sistema. Consiste em validar se os dados são válidos ou inválidos sendo aplicados por desenvolvedores ou analistas de teste. A aprovação de dados inválidos com validos pode provocar erros e falhas no futuro.

GD Gabriel de Oliveira Ferreira - IF977 23/03/2021

Testes unitários são os mais simples, menos custosos e mais rápidos de serem implementados, juntamente com TDD. Pois garantido que todas as pequenas partes funcionam da maneira que deveriam funcionar, fica mais fácil fazer um teste de integração e testar o todo. Frameworks como Ruby On Rails que possuem testes como filosofia, sugerem testes de integração na model, view e controller, ou seja, cobre boa parte da arquitetura, trazendo mais segurança no desenvolvimento.

MS Milton Souto Maior 23/03/2021

Testes de unidades são feitos para testar funções puras, todas as dependências e camadas a baixo dele são mockadas para que o teste seja focado em cada pedaço do sistema. Testes de integração testam todo o workflow do sistema testando dada uma entrada depois de passar por todas as camadas o teste tenha a saída esperada. O TDD é usado e viabilizado com a implementação e testes de unidade, seguidos de uma refatoração, em um processo de melhoria de código

MA Matheus Antunes 23/03/2021

Testes unitários são menos complexos por se tratarem de pequenas partes do sistema, tornando o processo menos oneroso mas que tem um impacto relevante em relação à mitigação de erros/falhas no software. Entre os frameworks poderia ser utilizado o xUnit. Em termos mais amplos, o teste de integração, apesar de sua implementação ser mais complexa e execução mais lenta, poderia ser usado em questões de componentes externos à aplicação, como o banco de dados.

BM Bruno Martins Santos 23/03/2021

Teste unitário, visto que, podemos validar e verificar pequenas partes de nossa aplicação em quanto o projeto ainda está em desenvolvimento. Assim, pode se isolar pequenas partes dos códigos para que possam ser revisadas ou melhoradas, posteriormente. Teste de integração, que também é necessário para saber se o software está fazendo requisições externas corretamente. E o teste de sistema, que serve para validar o produto por completo, na espera de se obter os resultados desejados.

MF Mauricio Felipe Guimarães Ferreira 23/03/2021

Teste Unitário , Teste de Integração, Teste de Aceitação

MD Matheus do Nascimento Araújo - SI 23/03/2021

Aumentar a testabilidade sempre que possível, usar Mocks em abundância e fazer um Desenvolvimento Dirigido por Testes (TDD), sobretudo quando estiver realizando XP.

IC Isabela Carneiro Leão Menezes 23/03/2021

teste unitário, teste de aceitação e teste de sistema

PH Pedro Henrique Roseno Bastos Silva 23/03/2021

Existem 3 testes principais, unitário, Aceitação e integração

GG Guilherme Guerra Campos 23/03/2021

Os testes unitários é relevante para o contexto de desenvolvimento, pois garante que erros mais específicos e de "baixo nível" ocorram. Esses erros, se ocorrerem, tendem a diminuir a integridade dos dados, gerando um problema muito grave. Testes funcionais e de integridade também são importantes, porém, podem não cobrir corretamente o contexto do software em que os requisitos não foram pensados.

AD Alisson Diego Diniz 24/03/2021

Sem dúvidas os testes unitários são importantes, mais simples e menos custosos, porém não são suficientes para garantir o funcionamento geral do sistema. Assim, para aumentar a cobertura geral, os testes de integração e aceitação são bastante importantes.

PM Pedro Manoel Farias Sena de Lima 24/03/2021

O ideal é fazer um TDD (Desenvolvimento Dirigido por Testes), que possui uma cobertura de teste de mais de 90% e mantém o sistema com uma alta testabilidade.

GG Gabriel Gomes de Melo 24/03/2021

Concordo com meus amigos acima, que realizar testes de unidades são a base para a garantia

da qualidade. Porem nao pasta apenas eies, visto que uma função por muitas vezes precisa ser alterada em detrimento de outra durante o desenvolvimento e isso não significa necessariamente que ela apresentou um defeito. Portanto, testes gerais são imprescindíveis para garantir o funcionamento do sistema como um todo.

VH Vinícius Henrique Silva 24/03/2021

Acredito que sejam os testes unitários, voltados a sua finalidade, que é testar partes do software e então partir para testes mais globais, para verificar todo funcionamento do sistema. O que é também um pouco do que o Gabriel Gomes escreveu acima.

VB Victor Barros de Miranda Neves 24/03/2021

Os testes unitários e de integração são muito importantes a nível de software. Acredito que os testes precisam acontecer fora do código também com os clientes reais. De forma a ter uma maior abrangência nos tipos de testes para o software em questão e prevenir erros e problemas eventuais que possam acontecer com o uso do sistema.

AV Alexandre Vieira Leonardo 26/03/2021

Uma recomendação genérica é que esses três testes sejam implementados na seguinte proporção: 70% como testes de unidades; 20% como testes de serviços e 10% como testes de sistema. Enquanto outros que leem demanda muita tempo e caro para organizações.

Somente testes exaustivos podem mostrar que um programa está livre de defeitos. Contudo, testes exaustivos são impossíveis! Definir políticas de teste ajudam a estabelecer uma abordagem a ser usada na seleção de testes de sistema. O que devemos levar em conta na definição de políticas de teste?

VM Vitor Mourato 19/03/2021

Por meio de classes de equivalência dividimos as entradas de um problema, o seu domínio, e criamos testes para cada parte desse domínio. Assim, podemos ter um certo grau de certeza quanto aos diversos comportamentos do programa.

WW Wilson Wagner Dos Santos Nascimento 20/03/2021

Devemos levar em consideração que, para se ter um produto final correto e com qualidade, não basta apenas planejar e desenvolver, algumas empresas com intuito de cortar gastos, acabam não testando corretamente plataformas criadas, resultando em casos grotescos, no qual o marketing é até maior do que o sistema de fato. Ou seja, devemos levar em conta que testes são pontos importantes e devem ser considerados com rigor no processo de criação.

IA Itérbio Arantes Andrade 20/03/2021

Quanto mais cedo forem definidos os métodos de testes, mais barato e menos exaustivo eles se tornam. Testes unitários são uma boa prática para que o sistema desde o inicio mantenha-se com poucos erros ou até sem falhas.

VD Vinícius da Rosa Silva 21/03/2021

O escopo do problema a ser resolvido, pontos pivotais que devem ser testados, as atividades do software, limitações técnicas,etc.

GD Gabriel de Oliveira Ferreira - IF977 23/03/2021

Concordo com Vinicius, principalmente em que fala dos pontos pivotais. Hoje em dia é possível testar literalmente de tudo, até mesmo um redirecionamento. Entao é importante definir quais pontos do software é necessário gastar mais tempo escrevendo testes.

JC Júlio César de Carvalho Barros 21/03/2021

Ao realizar a definição de políticas de teste é importante levar em conta: o tempo, o custo e a qualidade esperada. Além disso, priorizar maximizando cobertura em módulos/funcionalidades que são mais críticos.

RF Renato Ferreira 22/03/2021

Um software de qualidade, como definido anteriormente, deverá suprir as necessidades do cliente pelo preço que ele pode pagar. Então, sob essa perspectiva, políticas de teste deverão levar em consideração métricas como custo, tempo, disponibilidade de mão de obra qualificada, além de um bom time responsável pela arquitetura de software. Adicionalmente, de acordo com o Ammann, as empresas deverão desenvolver práticas de teste as quais embutam nos engenheiros uma mentalidade voltada a testes.

GN Gustavo Nogueira 22/03/2021

Concordo com Renato. Depende muito do escopo do projeto do sistema, o perfil dos seus consumidores e os stakeholders.

BM Bruno Martins Santos 23/03/2021

Os testes devem levar em consideração, o tempo que a equipe possui para entregar o produto, assim como os custos dos testes, que em suma são bastante expensivos, e a mão de obra qualificada para tal.

 Mauricio Felipe Guimarães Ferreira 23/03/2021

confiabilidade, satisfação do usuário, Desempenho, Precisão, Lembrança, Resposta Emocional.

 Pedro Falcão 23/03/2021

Desempenho, custo, escopo, etc

 Matheus do Nascimento Araújo - SI 23/03/2021

Devemos sempre levar em consideração um ponto de equilíbrio entre custo e efetividade dos resultados dos testes. Um software sem testes está fadado ao fracasso devido aos "bugs", já um software com testes excessivos estará condenado devido aos altos custos. O essencial é mensuração de uma quantidade aproximada de testes a serem feitos, de modo a diminuir os problemas supracitados. O apoio do usuário final também é necessário, de modo a apontar possíveis pontos de melhora.

 Isabela Carneiro Leão Menezes 23/03/2021

Na hora de definir qual a política de teste em uma empresa, primeiro é necessário identificar os padrões e critérios da empresa em relação a testes em projetos, a partir dessa definição pode-se determinar padrões de custo, tempo, desempenho...

 Guilherme Guerra Campos 23/03/2021

Política de teste precisa ser bem estruturada, formalizada e compartilhada. É importante que durante o processo de levantamento dos requisitos sejam mapeados os critérios mínimos de aceitação e os testes devem garantir o escopo mínimo aceito para a aplicação em questão.

 Alisson Diego Diniz 24/03/2021

É importante levar em conta o tempo e a preparação da equipe, dando prioridade às partes mais críticas do sistema

 Matheus Antunes 24/03/2021

Alguns pontos devem ser analisados em relação aos testes, como o tempo de entrega, os custos, o desempenho e o escopo englobado dentro desse contexto

 Pedro Manoel Farias Sena de Lima 24/03/2021

Os pontos que devem ser considerados são, o prazo para a entrega dos requisitos, o desempenho dos testes e o custo que vai refletir na equipe. Geralmente os testes acontecem em paralelo ao desenvolvimento, então não há a necessidade do time todo focar apenas nessa parte. Os testes devem testar a real funcionalidade do sistema, por exemplo, não adianta testar somente se o usuário botou o seu nome, mas também não adianta testar se o nome do usuário atende a um regex, possui um tamanho, etc.

 Pedro Henrique Roseno Bastos Silva 24/03/2021

O equilíbrio entre custos e eficiência.

 Gabriel Gomes de Melo 24/03/2021

Custo, assertividade, planejamento, precisão, o quanto vai demandar da equipe para implementar esses testes, a dimensão dos problemas, quais tipos de testes são mais aplicáveis para o tipo de software analisado...

 Vinícius Henrique Silva 24/03/2021

É necessário colocar na mesa questões como tempo e custo para realização dos testes, e então definir o que será feito.

 Victor Barros de Miranda Neves 24/03/2021

Levar em conta a qualidade do resultado final do software. É necessário uma análise dos requisitos do projeto e suas funções e planejar as etapas de teste levando em conta a verificação e validação constante.

 Alexandre Vieira Leonardo 26/03/2021

Teste é bem vindo para entrega final do produto cliente , mas o maior teste usabilidade ao cliente é primordial para finalização do artefato pronto.

ES PARA Transformação Digital

Tópicos de aprendizagem

CTO do Magazine Luiza explica um dos maiores processos de turnaround que a Bolsa brasileira já viu. Ouça o #70 episódio do Podcast da Equipe Stock Pickers uma conversa sobre a transformação que multiplicou o Magalu por 700

Referências

André Fatala e a transformação que multiplicou o Magalu por 700

<https://www.youtube.com/watch?v=KJLmzDyMvEo>

Na sua opinião, como a Engenharia de Software está relacionada com a transformação digital de uma organização (como ela pode ajudar ou atrapalhar)?

PH Pedro Henrique Roseno Bastos Silva 18/03/2021

A engenharia de software ajuda a construir os métodos pelos quais serão construídos os softwares dessa transformação digital, sempre visando a qualidade e a produtividade dessa mudança na organização.

WW Wilson Wagner Dos Santos Nascimento 20/03/2021

a transformação digital é prioridade para promover mudanças necessárias em processos, modelos de negócios e ecossistemas.

VM Vitor Mourato 20/03/2021

A organização que busca se integrar melhor com seus funcionários e clientes deve buscar a engenharia de software como um ponto principal alcançar uma digitalização maior, o planejamento, a execução e a validação de software é um desafio não trivial que as equipes de engenharia de software enfrentam.

JB José Bruno Oliveira 21/03/2021

A transformação digital das empresas praticamente impõe que elas estejam sempre atualizadas, conseguindo acompanhar ou até mesmo antecipar a necessidade do mercado, tornando seu negócio orientador à necessidade do consumidor. Portanto, a Engenharia de Software é o pilar que apoia todas essas necessidades, que pode vir de várias formas: adoção de novas tecnologias, mudanças e implementações constantes no software - com uma grande necessidade de manter a qualidade entre esse mar de mudanças.

JB José Bruno Oliveira 21/03/2021

Me baseei nesse artigo: <https://trio.dev/blog/digital-transformation>

VD Vinícius da Rosa Silva 21/03/2021

A engenharia de Software viabiliza nas empresas a transformação nos seus métodos de trabalho, nos sistemas tecnológicos das mesmas e em seus modelos de negócio, consequentemente, auxilia também no processo de transformação digital da mesma

JC Júlio César de Carvalho Barros 21/03/2021

A engenharia de software está intrinsecamente relacionada com a transformação social de uma organização, ela ajuda a acelerar, oferecer um diferencial e fazer as coisas acontecerem do ponto de vista tecnológico, e quando ausente, a organização fica engessada inerte/estática sem muitas oportunidades para evoluir.

IA Itérbio Arantes Andrade 22/03/2021

Para uma transformação digital ser bem sucedida é necessário que a empresa em questão se preocupe com alguns princípios, os quais são similares/iguais aos princípios da engenharia de software. Sendo alguns destes: Bom conceito, definição, gestão e processo do que será necessário para implantar/implementar tal transformação.

MS Milton Souto Maior 23/03/2021

A transformação digital está diretamente atrelada a engenharia de software. Afinal, é a partir das soluções que ela cria que as transformações digitais são cada vez mais viabilizadas para negócios

MA Matheus Antunes 23/03/2021

A engenharia de software está grandiosamente ligada à transformação digital pelos aspectos de estruturação e implementação de princípios no ciclo de vida de um software e assim abrangendo de uma forma mais otimizada e adaptativa dentro do mercado, tornando a organização mais competitiva.

GD Gabriel de Oliveira Ferreira - IF977 23/03/2021

A engenharia de software busca sempre otimizar o desenvolvimento, seja utilizando métodos ágeis, boas práticas, novas tecnologias. E quando uma empresa busca uma transformação digital, ela está em busca de utilizar a tecnologia como forma de alavancar o seu faturamento e o aumento de faturamento vem justamente da otimização de processos e inovação, que são partes essenciais da engenharia de software.

GN Gustavo Nogueira 23/03/2021

A sociedade tornou-se cada vez mais caótica e complexa, o que fez crescer a complexidade dos problemas a serem resolvidos pelos softwares. Creio que a engenharia de software tem por objetivo tentar suprir as necessidades cada vez mais complicadas.

BM

Bruno Martins Santos 23/03/2021

A engenharia de software em conjunto com a transformação digital são de extrema importância para a empresa, com esse conjunto a organização pode se adequar de maneira proveitosa aos requisitos do mercado.

MF

Mauricio Felipe Guimarães Ferreira 23/03/2021

Ela contribui para que haja uma transformação com melhores níveis de qualidade em todos os aspectos.

PF

Pedro Falcão 23/03/2021

Ela auxilia na transformação possibilitando atender as necessidades do mercado, com a evolução constantes das tecnologias e softwares.

MD

Matheus do Nascimento Araújo - SI 23/03/2021

De acordo com Abran e Moore (2004), "engenharia de software" (ES) é a aplicação sistemática de abordagens de engenharia para o desenvolvimento de software. Como todas as demais engenharias, antes da construção de sistema, a ES teria o papel de investigar e levantar aspectos que podem influenciar no produto final. Logo, para transformar digitalmente uma organização é necessário avaliar todas as variáveis que exercem influência sobre a mesma.

MD

Matheus do Nascimento Araújo - SI 23/03/2021

A influência encontra-se no ponto levantado acima. Se a avaliação for bem orquestrada, a transformação agregará valor ao cliente final (organização). Caso contrário, o impacto será negativo, pois a solução surgirá de um levantamento falho.

GG

Guilherme Guerra Campos 23/03/2021

Não é difícil percebermos que as formas de fazer negócio hoje estão cada vez mais digitais. Diante desse cenário, os softwares tem relacionamento direto com tais transformações que estamos evidenciando.

RF

Renato Ferreira 23/03/2021

Transformação digital requer organização para que processos sejam mapeados, necessidades sejam identificadas, requisitos sejam levantados e, por fim, um ambiente digital seja construído. Tudo isso deve acontecer dentro de um "time-frame" bem definido - uma empresa não dispõe de 100 anos para que mudanças sejam feitas. As mudanças devem ocorrer de tal maneira que os objetivos organizacionais sejam alcançados: alta produtividade, bom volume de negócios, satisfação de clientes etc. Neste contexto +

Renato Ferreira 23/03/2021

a Engenharia de Software reúne um arcabouço técnico-conceitual a partir do qual organizações conseguem, efetivamente, migrar seus negócios para o meio, ou adotar ferramentas de cunho, digital.

AD

Alisson Diego Diniz 24/03/2021

A engenharia de software pode ajudar na transformação digital de uma organização, podendo gerar mudanças em processos e modelos de negócio, trazer métodos de trabalho mais ágeis e mantendo a empresa atualizada e acompanhando o mercado e sua necessidade

PA

Pedro Albuquerque 24/03/2021

As organizações cada vez mais estão indo para o mundo digital visto que é muito mais ágil e menos trabalhoso, a engenharia de software entra para auxiliar as empresas a se tornarem cada vez mais digital

PH

Pedro Henrique IF977 24/03/2021

Desde o início da pandemia, vimos uma tendência de adaptação maior ao mundo digital, em praticamente todos os setores da sociedade e a engenharia de software entra nesse meio pra colaborar através de práticas e técnicas que possam evitar o mal uso do tempo e gerir melhor um sistema dentro de um empreendimento.

PM

Pedro Manoel Farias Sena de Lima 24/03/2021

A engenharia de software possui padrões e metodologias a serem seguidas que podem ajudar a organização nessa transformação, deixando seus processos mais eficientes.

GG

Gabriel Gomes de Melo 24/03/2021

A engenharia de software vem como aliada na transformação do meio físico para o meio digital (ou digital). Ela serve de base para o mapeamento e construção de métodos que visem essa transformação. Entretanto, vale salientar que uma escolha errada de métodos, que não se adequem a organização onde serão instaurados, pode trazer prejuízos.

VH

Vinícius Henrique Silva 24/03/2021

Sim. Com as práticas alinhadas as práticas da engenharia de software, há um ganho em desempenho em determinadas funções. Por outro lado, é necessário entender em que etapa da transformação a organização em questão está para que esses padrões sejam aplicados de forma correta e no tempo correto.

AV

Alexandre Vieira Leonardo 26/03/2021

As evidencias demonstra relacionada com a transformação digital de uma organização (como ela pode ajudar multiplica as venda na organização, melhoria com atendimento ao cliente).

Quais habilidades e competências, trabalhadas ou estimuladas pela Engenharia de Software, podem contribuir em uma jornada de transformação digital de uma organização?

PH

Pedro Henrique Roseno Bastos Silva 18/03/2021

O gerenciamento de projetos e os modelos de processo de software, com certeza ajudarão as organizações a construírem seus softwares nessa transformação digital.

WW

Wilson Wagner Dos Santos Nascimento 20/03/2021

O fornecedor de TI precisa entender do negócio do cliente, ser um agregador e ter um relacionamento muito mais profundo. As empresas de engenharia vão conhecer muito mais de TI e as empresas de TI precisarão entender de engenharia.

Gabriel Gomes de Melo 24/03/2021

Esse posicionamento de se colocar no lugar do cliente é algo muito importante a ser desenvolvimento também. Bom ponto!

VM

Vitor Mourato 20/03/2021

A modelagem de processos a serem transformados, pois facilita a visualização de gargalos no processo, isso pode estimular a reengenharia dos processos já para um ambiente digital.

VD

Vinícius da Rosa Silva 21/03/2021

Desde a capacidade de gerar testes, da formulação de produtos à organização de processos e listagem de requisitos, a engenharia de software tem muito a oferecer

JC

Júlio César de Carvalho Barros 21/03/2021

A engenharia de software pode contribuir na jornada de transformação digital de uma organização através das habilidades estimuladas de conciliar custo, tempo e qualidade, de modo a garantir agilidade em escala na construção dos artefatos que permitem a organização alavancar sua transformação digital.

IA

Itérbio Arantes Andrade 22/03/2021

Definição, gestão e conceito bem definidos dos projetos que fazem parte da mudança de uma organização; habilidade que irá ajudar na otimização dos custos, tempo e assertividade na jornada da transformação digital.

MS

Milton Souto Maior 23/03/2021

Entendimento de problemas, modularizar os processos, gerir os componentes e comunicação. Essas são as principais habilidades que são desenvolvidas e estimuladas numa transformação digital

MA

Matheus Antunes 23/03/2021

Acredito que um conceito sólido sobre os processos de um software e uma visão inovadora/estratégica auxiliarão em um processo de transformação digital em uma organização.

GD

Gabriel de Oliveira Ferreira - IF977 23/03/2021

Acredito que a parte de gerenciamento de projeto, pois é o tipo de mudança que geralmente, quando bem implementado, é capaz de mudar a cultura da organização.

GN

Gustavo Nogueira 23/03/2021

Aptidão tecnológica, seria não necessariamente o domínio de todas as linguagens de programação, mas sim o entendimento e facilidade em apreender de forma mais rápida. Visão de mercado, entender que o objetivo de um projeto de software é visado no problema do cliente e tentar sanar esse problema com maior assertividade. Gestão de projetos, que são as técnicas para elaboração de atividades necessárias para alcançar um conjunto de objetivos pré-definidos, com um certo tempo, custo e qualidade.

BM

Bruno Martins Santos 23/03/2021

O gerenciamento dos projetos com um plano bem estruturado, conhecimento das metodologias para que seja usada a mais adequada para o desenvolvimento do projeto em específico. A comunicação entre o time também é fundamental, para que haja um bom fluxo de informações e/ou divergências que possam ser resolvidas.

MF

Mauricio Felipe Guimarães Ferreira 23/03/2021

estratégia, operações, modelo de trabalho, competências e liderança

PF

Pedro Falcão 23/03/2021

Entendimento do problema, modelagem do processo e desenvolvimento (tempo, custo,

Entendimento de problema, modelagem de processo e gerenciamento (tempo, custo, stakeholders, etc).

MD Matheus do Nascimento Araújo - SI 23/03/2021

Design de acordo com as necessidades identificadas na fase inicial, desenvolvimento focado no entendimento holístico do problema, manutenção de modo a estabelecer um contato de fato com os usuários finais, etc.

GG Guilherme Guerra Campos 23/03/2021

Agilidade no acompanhamento das tendências de mercado, adaptabilidade, identificação de problemas e levantamento de soluções são algumas das habilidades e competências que contribuem para transformação digital.

RF Renato Ferreira 24/03/2021

Técnicas como análise de fatores de qualidade na produção e manutenção de um produto de software. Técnicas cujo objetivo é identificar quais o melhor modelo de desenvolvimento para um dado time. Ferramentas específicas para tarefas específicas. A engenharia de software produz modelos focados tanto na produção de softwares de rápido lançamento como softwares críticos. Além do mais, a disciplina estabelece parâmetros e princípios os quais definem o que é um bom produto de software.

AD Alisson Diego Diniz 24/03/2021

Metodologias ágeis, entendimento de problemas, estratégia, liderança

PH Pedro Henrique IF977 24/03/2021

Gerenciamento de todos os processos de desenvolvimento de um software, estratégias de liderança e modelagem dos processos.

PM Pedro Manoel Farias Sena de Lima 24/03/2021

Controle, eficiência, agilidade, gerenciamento, escalabilidade e processos bem definidos.

GG Gabriel Gomes de Melo 24/03/2021

Desenvolvimento de lideranças, aplicação de metodologias ágeis, compreensão de problemas, análises de qualidade... apenas algumas.

VH Vinícius Henrique Silva 24/03/2021

Pensamento estratégico e abordagem de problemas, metodologias ágeis, questões relacionadas ao gerenciamento.

AV Alexandre Vieira Leonardo 26/03/2021

Big Data Analytics, Segurança Digital, Cloud Computing , entre outras.

Quais o principal recurso (i.e. um método, técnica ou ferramenta específica) da Engenharia de Software que pode/deve ser empregado para otimização/agilidade dos processos e aumento de desempenho da organização, apoiando assim a sua transformação digital?

WW Wilson Wagner Dos Santos Nascimento 20/03/2021

Algumas técnicas e ferramentais são importantes para a transformação digital, uma delas é criar um plano único que seja estratégico para priorizar a implementação dos investimentos tecnológicos, incorporação de fluxos de trabalho digitais em toda a empresa e construção de uma arquitetura tecnológica que permita trabalhar com escala.

VM Vitor Mourato 20/03/2021

A visão de testes, que verificam e depois validam se um software está de acordo com os requisitos pedidos pelo cliente.

JB José Bruno Oliveira 21/03/2021

Eu vejo como algo fundamental manter toda a estrutura que permite a integração e entrega contínua, permitindo que todos os stakeholders consigam visualizar as mudanças e seu impacto, através da suíte de testes (automatizada?), trazendo mais segurança no processo deploy e build da aplicação.

VD Vinícius da Rosa Silva 21/03/2021

Essas perguntas de recurso principal são complicadas...mas suponho que a capacidade de modificar, modelar e executar modelos de negócio e aplicações, de forma geral, seria o principal recurso nesse processo

JC Júlio César de Carvalho Barros 21/03/2021

Análise de requisitos, documentação de processos, monitoramento de métricas, evolução continua, metodologias ágeis e garantia de qualidade.

GD Gabriel de Oliveira Ferreira - IF977 23/03/2021

Concordo com Julio, principalmente na parte de metodologias ágeis e monitoramento de métricas. Acho que é impossível uma empresa que tem como proposta a transformação

digital não utilizar métodos ágeis ou saber quantificar e qualificar o que está sendo produzido.

MS **Milton Souto Maior** 23/03/2021

Genericamente falando, documentar todo conhecimento dos processos e projetos, utilizar uma metodologia ágil, ter uma boa cobertura de testes para garantir que as funcionalidades não quebrem repentinamente, e fazer análises dos requisitos

MA **Matheus Antunes** 23/03/2021

Documentação consistente dos processos e testes que consigam validar as features de um software

GN **Gustavo Nogueira** 23/03/2021

Atualizações constantes a fim de oferecer software que atenda cada vez melhor os stakeholders. Isso junto a testes de regressão caso haja algum problema o sistema não regreda em vez de se desenvolver.

BM **Bruno Martins Santos** 23/03/2021

Qualidade e garantia de qualidade de software, uso das metodologias que mais se adequam a tal projeto, uma boa equipe de testes que será responsável por garantir que o software está retornando o esperado, uma boa documentação do projeto.

IA **Itérbio Arantes Andrade** 23/03/2021

Conceito, definição e gestão do projeto bem definidos e documentados, assim como seus processos. Garantir requisitos e qualidade. Acredito ser os principais princípios para garantir o sucesso parcial/total da transformação digital de uma organização.

MF **Mauricio Felipe Guimarães Ferreira** 23/03/2021

Tratamento especializado de Dados

PF **Pedro Falcão** 23/03/2021

Acredito que a validação com os testes é um recurso que pode ajudar bastante no desempenho

MD **Matheus do Nascimento Araújo - SI** 23/03/2021

Técnicas de gerenciamento, como processos de planejamento e execução, bem como uma gerência efetiva de integração.

MD **Matheus do Nascimento Araújo - SI** 23/03/2021

Vale ressaltar a análise de requisitos e documentação dos projetos, conforme explicitado diversas vezes acima pelos meus colegas.

PH **Pedro Henrique Roseno Bastos Silva** 23/03/2021

Gerenciamento de desenvolvimento de software

GG **Guilherme Guerra Campos** 23/03/2021

Vejo hoje as ferramentas ágeis contribuindo para melhoria nesse processo.

RF **Renato Ferreira** 24/03/2021

Sem dúvida, alguns frameworks e concepções de automatização de processos - quando bem aplicados - contribuem profundamente para o aumento do desempenho da organização, posto que liberam tempo e capacidade produtiva as quais poderão ser aplicadas em outras áreas.

AD **Alisson Diego Diniz** 24/03/2021

Metodologias ágeis e análises de requisitos

PA **Pedro Albuquerque** 24/03/2021

garantia de qualidade também

PH **Pedro Henrique IF977** 24/03/2021

Garantia da qualidade de um software e gerenciamento das ferramentas utilizadas.

PM **Pedro Manoel Farias Sena de Lima** 24/03/2021

Acho que os principais recursos que a engenharia de software pode trazer para a organização para ajudá-la a passar pela transformação digital é o controle e garantia de qualidade do software.

GG **Gabriel Gomes de Melo** 24/03/2021

Feedbacks!

VH **Vinícius Henrique Silva** 24/03/2021

Questões relacionadas a análise de requisitos para levantar um bom planejamento estratégico,

assim mitigando perdas e também técnicas relacionadas ao gerenciamento do projeto.

AV

Alexandre Vieira Leonardo 26/03/2021

Arquiteta algo físico em digital se utilizado pelo sistema em uso para cliente para bem comum de um grupo.

Automação de Testes

Tópicos de aprendizagem

Metodologia de testes cujo foco é ter o desenvolvimento de software guiado por testes [unitários/funcionais + comportamentais] automatizados.

Referências

Engenharia de Software Moderna, Cap. 8: Testes
<https://engsoftmoderna.info/cap8.html>

Por que escrever testes automatizados se eu mesmo posso testar?
<https://bit.ly/30lts9C>

Desenvolvimento Orientado a Testes
<https://bit.ly/3l00fr3>

Four reasons you need automated tests for your code
<https://bit.ly/3clVuAZ>

How to add end to end tests to your project with Cypress
<https://bit.ly/3dcl40f>

Links compartilhados

WW Wilson Wagner Dos Santos Nascimento

TDD, BDD e DDD: entenda o que são essas siglas!
<https://gaea.com.br/tdd-bdd-ddd/>

O que diferencia as abordagens de TDD e BDD? Onde e como elas se conectam no ciclo de desenvolvimento guiado por testes?

AV

Alexandre Vieira Leonardo 26/03/2021

TDD você escreve os testes e os valida de forma que eles funcionem. Já em BDD, você escreve como deve se comportar seu problema. Priorizam os testes de código, integração contínua e desenvolvimento Ágil.

WW

Wilson Wagner Dos Santos Nascimento 29/03/2021

TDD tem como objetivo a realização de testes, BDD tem como objetivo criação de códigos se baseando na descrição do comportamento de determinada funcionalidade. Ambos se conectam de maneira conjunta, enquanto os testes podem ser feitos com intuito de eliminar possíveis erros, o comportamento da aplicação pode ser realizado de acordo com atualização e melhoria ao encontrar determinadas falhas.

VD

Vinícius da Rosa Silva 29/03/2021

Enquanto no BDD o código é escrito a partir do ponto de vista do comportamento do sistema(behavior) , no TDD o código é escrito baseado nos testes que serão realizados sobre ele. Se conectam em relação ao planejamento prévio de eventos no sistema e no sentido de montarem o código baseados nisso

MS

Milton Souto Maior 29/03/2021

TDD é uma maneira de desenvolver orientada a testes, implementando eles antes das funcionalidades, assim o teste falha e é são feitas implementações e factories de código até ele estar "limpo". BDD é uma maneira de desenvolver dirigida ao negócio, os desenvolvedores escrevem o código se baseando nos comportamentos da aplicação

PH

Pedro Henrique Roseno Bastos Silva 30/03/2021

TDD e BDD são metodologias de desenvolvimento ágil, no TDD o desenvolvimento é guiado pelos testes e no BDD guiado aos comportamentos que o software deve apresentar. Os dois devem ser utilizados em conjunto.

BM

Bruno Martins Santos 30/03/2021

TDD ou desenvolvimento orientado a testes, é uma técnica em que os desenvolvedores escrevem primeiro os testes, e então depois desenvolvem o programa baseado nos testes de maneira que estes testes sejam válidos. Ja o desenvolvimento orientado ao comportamento, BDD, o software é desenvolvido pensando-se no comportamento do usuário.

JC

Júlio César de Carvalho Barros 30/03/2021

Desenvolvimento Orientado a Testes (Test-Driven Development - TDD) define que o desenvolvimento deve partir inicialmente de testes que devem falhar no inicio, e quando implementada a funcionalidade devem ser aprovadas nos testes.

JC Júlio César de Carvalho Barros 30/03/2021

Já o Desenvolvimento Orientado por Comportamento (Behavior Driven Development - BDD) diz respeito que o desenvolvimento deve ser guiado ao comportamento do sistema, para isso defende o uso de linguagem ubíqua para facilitar a compreensão entre a equipe dos comportamentos esperados pelo clientes.

JC Júlio César de Carvalho Barros 30/03/2021

As duas metodologias cooperam entre si durante o ciclo de desenvolvimento guiado por testes para verificar e validar a aplicação que está sendo desenvolvida.

JB José Bruno Oliveira 30/03/2021

Conectar TDD e BDD significaria primeiramente elaborar o comportamento de uma determinada feature, em seguida criar os testes para então começar a programar? Fiquei com essa dúvida

RF Renato Ferreira 30/03/2021

BDD concentra seu foco no comportamento correto da aplicação a partir do ponto de vista do usuário, ao passo que a técnica TDD busca testar pequenos módulos situados no código, com a escrita concomitante de código de maneira que a funcionalidade seja criada e o teste passe. O TDD pode entrar desde a fase inicial do projeto - funcionalidades importantes são testadas desde o início do ciclo de vida do produto. Já o BDD, penso, iniciaria no momento em que já existe uma aplicação "pronta".

GN Gustavo Nogueira 30/03/2021

Bdd são basicamente testes de comportamento, ele está preocupado de uma forma mais ampla no total em como isso vai afetar através de cenários e requisitos. Já o tdd, é um teste unitário, visa algo mais específico. Creio que os 2 devem ser utilizados em conjunto.

AD Alisson Diego Diniz 31/03/2021

No TDD, o foco é garantir que as funcionalidades passem pelo testes, que são formulados anteriormente. No BDD, o foco é no comportamento do usuário

PA Pedro Albuquerque 31/03/2021

sim, e utilizados em conjunto trazem muitos benefícios

GG Guilherme Guerra Campos 31/03/2021

TDD é um processo de desenvolvimento em que os casos de testes são escritos antes do processo de desenvolvimento de teste em si. BDD representa um processo de desenvolvimento após a construção do que irá ser testado, nessa abordagem, o comportamento é o que será testado.

GD Gabriel de Oliveira Ferreira - IF977 31/03/2021

O BDD tem como foco os testes baseados no comportamento do software do ponto de vista do usuário, enquanto o TDD sao criados vários pequenos testes a nível de código para testar funcionalidades.

GS guilherme santiago de santana 31/03/2021

Sim, e no TDD os teste são escrito antes que uma funcionalidade do sistema seja aplicada.

IC Isabela Carneiro Leão Menezes 31/03/2021

O TDD é baseado em testes, toda construção do código vai ter como base construir o software de forma certa para que ele passe nos testes. Já o BDD é baseado no comportamento que o software deve ter, que a sua construção traga os resultados esperados. Eu acredito que o uso do BDD inicia-se na concepção do produto e o TDD na garantia de que cada função do sistema vai funcionar da forma correta para ter o comportamento desejado.

PM Pedro Manoel Farias Sena de Lima 31/03/2021

O TDD é voltado para o sistema, eles são escritos e validados de forma que funcionem para ele. No BDD os testes são escritos mais como uma User Story, com a visão do cliente e como ele irá se comportar.

LM Luana Mayara Santos Ribeiro 31/03/2021

BDD trabalha para definir como uma demanda chega ao desenvolvedor. Já o TDD busca garantir a qualidade do código. Logo, pode-se dizer que ambos buscam melhorar o desenvolvimento do software .

VM Vitor Mourato 31/03/2021

TDD é a criação de testes antes de escrever código, assim a programação fica mais focada e baseada na solução de problemas. BDD é focado o comportamento do usuário, que integra diversos perfis diferentes no projeto, para pensar em como o usuário irá agir

IA

Itérbio Arantes Andrade 27/04/2021

No TDD é gerado um teste unitário antes mesmo de cada funcionalidade existir, após a criação do teste o objetivo se dá em fazer o teste "passar" garantindo dessa forma a qualidade na funcionalidade criada. Já no BDD os testes são guiados ao comportamento que o sistema deve ter, logo, é priorizado a especificação em relação ao teste unitário, contudo, não exclui a execução do TDD no processo de desenvolvimento guiado por testes.

O que são os princípios FIRST e quais os benefícios que ele pode trazer para qualidade de software?

AV

Alexandre Vieira Leonardo 26/03/2021

Os princípios na construção se mais rápido, independente , determinístico, auto verificado, escrito o quanto antes , este também são benefícios do FIRST.

WW

Wilson Wagner Dos Santos Nascimento 29/03/2021

FIRST é o princípio aplicados em testes de unidades, cada letra se refere a um determinado termo afim de obter um resultado. O 'fast' tenta obter um resultado mais rápido sobre possíveis bugs, 'independent' não permite que um determinado teste dependa de outro teste, 'Repeatable' os testes unitários devem sempre ter o mesmo resultado, 'Self-Validatin' o resultado deve vir sempre binário (funcionou/não funcionou), 'Timely' testes devem ser feitos previamente antes da execução dos códigos.

WW

Wilson Wagner Dos Santos Nascimento 29/03/2021

Cada termo tem seu ponto positivo em específico e juntos eles contribuem para execução rápida e qualidade no produto final.

VD

Vinícius da Rosa Silva 29/03/2021

Fast (Rápido), Isolated (Isolado), Repeatable (Repetível), Self-Validating (Auto Validavel) and Thorough and Timely(Minucioso e Objetivo). Possibilitam a construção de um software mais eficiente, com menos bugs, auto-verificável e estável

MS

Milton Souto Maior 29/03/2021

Princípios para criação de testes, para que eles sejam independentes, tenham o mesmo resultado sempre que rodados, sejam rápidos, terem autovalidação e serem confiáveis

GN

Gustavo Nogueira 29/03/2021

A sigla F.I.R.S.T significa, Fast (Rápido), Isolated (Isolado), Repeatable (Repetivel), Self-Validating (Auto Validavel) and Thorough and Timely (Minuncioso e Objetivo). Os benefícios que podem trazer são ser mais rápidos, capazes de se auto avaliar, capazes de ser executados repetidas vezes, testes unitários devem ser capazes de validar a si mesmos e que possamos confiar no software.

PH

Pedro Henrique Roseno Bastos Silva 30/03/2021

O FIRST é uma sigla que significa, fast, isolated, repeatable, self-validating and thorough and timely. São os princípios que todo teste deve ter, e que garantem a confiabilidade do software.

BM

Bruno Martins Santos 30/03/2021

F - Fast. I - Independent. R - Repeatable. S - Self checking. T - Timely. Esses princípios em conjunto tem como objetivo garantir que os testes serão rápidos com resultados consistentes e que também serão capazes de se auto validar.

JC

Júlio César de Carvalho Barros 30/03/2021

O princípio FIRST diz respeito as propriedades que devem ser satisfeitas na realização de testes de unidade. Sendo: F (Fast), I (Independent), R (Repeatable), S (Self-checking) e T (Timely).

RF

Renato Ferreira 30/03/2021

Os princípios FIRST orientam a prática de construção de software focada em rotinas de teste. Os princípios são importantes porquanto estabelecem parâmetros e práticas as quais visam construir um software o qual tenha a menor quantidade possível de bugs, esteja de acordo com os requisitos, e respeite limites temporais impostos a um dado projeto.

AD

Alisson Diego Diniz 31/03/2021

Os princípios FIRST ajudam a garantir que os testes sejam confiáveis. Sua sigla significa Fast (Rápido), Isolated (Isolado), Repeatable (Repetível), Self-Validating (Auto Validavel) and Thorough and Timely (Minuncioso e Objetivo).

PA

Pedro Albuquerque 31/03/2021

F (Fast), I (Independent), R (Repeatable), S (Self-checking) e T (Timely), são propriedades que tem que ter nos testes.

**IC** Isabela Carneiro Leão Menezes 31/03/2021

São os princípios que um teste de unidade deve seguir para desenvolver-se de forma correta. A sigla representa F: Fast, I: Independent, R: Repeatable, S: self-checking e T: Timely. O benefício que ele traz é que garante que um teste de unidade vai funcionar de forma mais assertiva

**GG** Guilherme Guerra Campos 31/03/2021

Os princípios FIRST são: Fast (Rápido), Isolated (Isolado), Repeatable (Repetível), Self-Validating (Auto Validável) and Thorough and Timely (Minucioso e Objetivo). Garante agilidade na cobertura de testes, bem como no acréscimo de qualidade nas entregas.

**GD** Gabriel de Oliveira Ferreira - IF977 31/03/2021

Os princípios FIRST visam o desenvolvimento de um software com menos bugs e respeitando prazos e requisitos, isso tudo com o software sendo desenvolvido com testes.

**TV** Thiago Vanderlei 31/03/2021

os princípios FIRST são princípios que ajudam a garantir a confiabilidade dos testes, trazendo maior agilidade e qualidade nas entregas, que ajuda no cumprimento dos prazos e a diminuir os bugs no processo de desenvolvimento.

**GS** guilherme santiago de santana 31/03/2021

os princípios FIRST garantem que possíveis bugs sejam encontrados mais rápidos e que sejam feitos testes unitários de forma mais eficaz garantindo uma maior qualidade na hora da entrega final.

**PM** Pedro Manoel Farias Sena de Lima 31/03/2021

Princípios FIRST são padrões seguidos por testes unitários que diz os testes devem ser rápidos, independentes, determinísticos, auto-verificáveis e escritos com antecedência. Esses princípios garantem que os testes executados sejam confiáveis e padronizam a automação, o que facilita o controle e a automação dos testes.

**LM** Luana Mayara Santos Ribeiro 31/03/2021

F.I.R.S.T. e seus princípios F (Fast) - Rápidos: devem ser rápidos, pois testam apenas uma unidade; I (Isolated) - Testes unitários são isolados, testando individualmente as unidades e não sua integração; R (Repeatable) - Repetição nos testes, com resultados de comportamento constante; S (Self-verifying) - A auto verificação deve verificar se passou ou se deu como falha o teste; T (Timely) - O teste deve ser oportunamente, sendo um teste por unidade.

**VM** Vitor Mourato 31/03/2021

FIRST possui os princípios de rapidez, independencia, determinísticos, auto-verificaveis e escritos o quanto antes. São uma base para testes de unidade

**IA** Itérbio Arantes Andrade 27/04/2021

Não pode-se esperar que a execução de um teste seja muito lenta, uma vez que espera-se que um sistema possua vários testes (Fast). Para garantir o resultado de um teste é necessário que o mesmo seja executado de forma independente, para que se tenha certeza que o resultado compete apenas ao mesmo (Independent). Um teste deve poder ser repetido várias vezes em qualquer ambiente sem que o seu resultado mude (Repeatable). Um teste deve ser capaz de auto validar-se: testes automatizados (Self-valid)

IA Itérbio Arantes Andrade 27/04/2021

A aprovação do teste garante que o código funciona e é oportunamente (Timely). F.I.R.S.T - Esses princípios garantem a qualidade do teste, consequentemente ajudam a garantir a qualidade do sistema.

Quais as diferenças (vantagens vs desvantagens) entre TDD e debugging (debugar)? Ter testes automatizados elimina a necessidade de um debugador? Justifique.

**AV** Alexandre Vieira Leonardo 29/03/2021

Vantagens do TDD é que o código é limpo e bem escrito e simples sem refatorar. Desvantagens é que é difícil começar pois o código que realizará sua lógica deve ser criado somente após a criação do teste. Debugar é um processo voltado para identificar e remover qualquer tipo de erro existente no código-fonte de um programa. TDD é automático e debugar não. Sim, tem teste não necessidade bugador pois é caso TDD que já vem completo.

**WW** Wilson Wagner Dos Santos Nascimento 29/03/2021

TDD e Debugar cada um tem seu papel importante, com os testes previamente descritos é provável que a utilização de debugging se faz necessário, haja vista que, caso ocorra erros é preciso encontrar esses erros de alguma maneira, debugar é uma delas. Apesar que o TDD pode evitar bastante o debugging, pois o próprio TDD abrange a ideia de encontrar erros.

**VD** Vinicius da Rosa Silva 29/03/2021

Enquanto o processo no TDD tem o custo maior inicial no processo de desenvolvimento porém

<https://app.strateegia.digital/dashboard/analysis/6005c42486552f7d61c9a022>

no final tende a apresentar um código sem(ou com muito poucas) falhas, o processo de debugar tem um investimento de tempo inicial menor porém tende a gerar um código que precisará de correções posteriores. Nem sempre, no entanto, o TDD exclui a necessidade de um debugador.

MS

Milton Souto Maior 29/03/2021

A prática do TDD é muito mais valiosa do que simplesmente depurar um código, os testes automatizados feitos a partir do TDD tem uma visão melhor do que pode falhar, além de que juntos ao um contexto de CI e CD, eles podem evitar que commits com bugs entrem na branch principal de desenvolvimento. O debugger tem uma maior utilidade a nível de desenvolvimento de novas features

PH

Pedro Henrique Roseno Bastos Silva 30/03/2021

TDD não exclui a necessidade de debugging, mas o TDD tende a apresentar um código com menos falhas.

BM

Bruno Martins Santos 30/03/2021

O TDD, tem a vantagem de ser escrito antes de software principal, ou seja, os desenvolvedores vão escrever os códigos já pensando nos erros, desse modo testes unitários são executados frequentemente tornando esse processo mais confiável. Já o debugging tem como vantagem encontrar erros de sintaxe no código, sendo assim, testes automatizados não eliminam a necessidade de um debugador pois ele é essencial para encontrarmos erros de sintaxe.

JC

Júlio César de Carvalho Barros 30/03/2021

TDD não elimina a necessidade de um Debugging. TDD tem como vantagem verificar e apontar funcionalidades defeituosas de modo duradouro permitindo que sejam agregadas novas funcionalidades sem regressão, no entanto demanda alto custo e se não possuir cobertura expressiva ainda se faz necessário a realização de debugging para encontrar comportamentos inesperados. O debugging é realizado de modo mais pontual, sob demanda, por isso não garante proteção a regressão.

JB

José Bruno Oliveira 30/03/2021

Será necessário debugar em algum momentos os testes automatizados que eventualmente falharão, portanto não é possível eliminar o processo de debugging.

RF

Renato Ferreira 30/03/2021

TDD, no longo prazo, torna o código mais fácil e seguro para manter. Além disso, como a técnica de TDD possui ciclos de feedback, torna-se mais fácil, dentro de um cenário de produção, descobrir erros e remover defeitos do código. Um aspecto desvantajoso do TDD é a demora, no curto prazo, para se escrever testes unitários abrangentes. No curto prazo, a técnica de debugging torna-se mais atrativa. A vantagem de debugar o código é poder mexer em qualquer parte do código que está a quebrar.

RF

Renato Ferreira 30/03/2021

Uma desvantagem da técnica de Debugging é que ela pode tornar-se extremamente demorada - erros complexos podem levar muito tempo para terem seu ponto exato de quebra determinado. Testes automatizados não eliminam a necessidade de um debugador, posto que, devido a novos cenários, mudanças são feitas no código de maneira que eles sejam tratados, e novas alterações podem gerar erros localizados, os quais podem momentaneamente ser resolvidos através de um debugador rápido.

AD

Alisson Diego Diniz 31/03/2021

A vantagem do TDD é que o desenvolvimento é guiado para passar nos testes, trazendo uma maior confiabilidade, porém, ao fazer mudanças no código ou regras de negócio, os testes podem ser invalidados, sendo necessário debuggar

PA

Pedro Albuquerque 31/03/2021

Tdd ajuda a ter uma maior confiabilidade na hora de colocar a aplicação em produção

GG

Guilherme Guerra Campos 31/03/2021

TDD pode tornar o processo de Debugging menos requisitado se for implementado com uma boa cobertura, porém, há processos que o TDD não pode prever e que a necessidade do Debugging se faz necessário. Ter TDD não elimina a necessidade de debugar, porém, a incidência da necessidade de debuggar pode ser menor diante de um TDD com boa cobertura.

GD

Gabriel de Oliveira Ferreira - IF977 31/03/2021

TDD - no longo prazo tende a ser um software com menos bugs, com cobertura grande de testes em toda a aplicação, mais fácil de encontrar em qual parte da aplicação está ocorrendo o erro. No entanto, se leva mais tempo para desenvolver utilizando TDD. Depurador - mais rápido, pode ser utilizado já na primeira função do software, possibilidade de manipular e visualizar dados num determinado breakpoint. Mas no longo prazo vai ser necessário depurar muito código para achar onde está ocorrendo erro.

GD

Gabriel de Oliveira Ferreira - IF977 31/03/2021

Porém, mesmo com TDD, a utilização do depurador é de grande ajuda, pois facilita ainda mais

TDD, mesmo com TDD, a utilização do debugger é de grande ajuda, pois facilita muito mais para resolver um bug

IC

Isabela Carneiro Leão Menezes 31/03/2021

O TDD vai trazer mais confiabilidade mas a partir do momento que existe qualquer tipo de atualização ou mudança um debugador torna-se necessário para "consertar" o bug de forma mais rápida

GN

Gustavo Nogueira 31/03/2021

Vale ressaltar que TDD não elimina a necessidade de um Debugging. O TDD usa testes unitários o que torna o processo mais confiável. Já o debugging encontrar erros de sintaxe no código. Logo, testes automatizados não eliminam a necessidade de um Debugging.

PM

Pedro Manoel Farias Sena de Lima 31/03/2021

O TDD ele testa cenários antes do sistema precisar passar por eles e dá mais confiabilidade para tal, porém em sistemas muito grandes necessitará de um controle e gerenciamento maior por possuir mais cenários para testar. O debugger ele testa o estado do código atual, é utilizado geralmente quando o sistema apresenta um comportamento estranho e não se sabe ao certo o porque, a parte negativa é que não é usado como maneira preventiva e não tem a abrangência de cenários como a arquitetura TDD

VM

Vitor Mourato 31/03/2021

TDD contribui principalmente para a verificação do comportamento do código, assim é possível notar bugs no comportamento sem maiores dificuldades, debugar pode não ser tão eficaz quanto testar os diferentes inputs que um sistema irá receber. Mas isso não invalida debugar, pois ainda é possível encontrar comportamentos estranhos, bem como existir testes mal feitos

IA

Itérbio Arantes Andrade 27/04/2021

Debuggar exige um trabalho manual que pode ser bom, pois busca erros de forma minuciosa, contudo é mais lento. Com o TDD esse processo é mais rápido por ser feito de forma automatizada ,contudo, não elimina a necessidade de um debugger prévio, realizado no próprio teste utilizado pelo TDD para que garanta que o código do mesmo esteja correto

O que é um teste Flaky? Cite um motivo para esse comportamento.

AV

Alexandre Vieira Leonardo 29/03/2021

É teste que causa um teste negativo quanto erro. Exemplo um bug não percebido pelo código ou seja , existência de falha.

WW

Wilson Wagner Dos Santos Nascimento 29/03/2021

Teste Flaky são testes que falham devido a intermitência ou algum fator não mapeado

VD

Vinícius da Rosa Silva 29/03/2021

São testes que falham em reconhecer erros nos programas, o que pode ser gerado por diversos fatores, incluindo a não percepção prévia de processos do código, por exemplo

MS

Milton Souto Maior 29/03/2021

Testes flaky são testes que podem passar ou falhar no mesmo contexto, sendo intermitentes. São bastante úteis para encontrarem erros "verdadeiros" na UI. Dado que ele falha, são armazenados os logs da exceção, bem como screenshots da UI também, para os desenvolvedores terem noção do que pode ter acontecido

RF

Renato Ferreira 29/03/2021

Trata-se de um teste com resultados não determinísticos, qual seja: 10 execuções de um mesmo módulo geram resultados diferentes. Isso pode ocorrer por conta de módulos os quais inserem concorrência no programa - threads, por exemplo.

GN

Gustavo Nogueira 29/03/2021

Fazemos os testes para detectar erros. Porém os testes realizaram apenas o que foi programado. Como é muito difícil mapear com todas as variáveis possíveis isso pode vir a lacunas que não foram testadas

PH

Pedro Henrique Roseno Bastos Silva 30/03/2021

Testes que às vezes falham, mas se você rodar várias vezes pode até passar dependendo do contexto.

BM

Bruno Martins Santos 30/03/2021

Teste flaky são testes onde ocorre erros randomicos, comumente ocorrentes em testes automatizados, os motivos por trás desse comportamento pode ser por causa de uma variável ambiente que está diferente, ou as configurações da plataforma, etc.

JC

Júlio César de Carvalho Barros 30/03/2021

Testes erráticos ou flaky são testes que podem apresentar resultados falsos positivos ou falsos negativos. Esse comportamento se dá por concorrência ou assincronia entre a thread de execução do código e a thread de execução do teste.

JB José Bruno Oliveira 30/03/2021

É o famoso falso positivo. Em geral, um teste que falha uma ou algumas vezes dentre várias vezes em que foi executado com sucesso. Um exemplo massa para entender esse comportamento pode ser visto ao fazer um teste em uma aplicação web, em que é necessário clicar em um botão. Caso em uma das execuções exista algum problema de conexão, o botão poderá não ser carregado e o teste falhará, mas o código da aplicação em si não conterá nenhum defeito.

AD Alisson Diego Diniz 31/03/2021

São testes dinâmicos que pode falhar ou ter sucesso dependendo de certos fatores. Isto acontece devido à mudanças no ambiente, concorrência, configurações de plataforma, etc.

PA Pedro Albuquerque 31/03/2021

Testes que podem ocasionar falso positivo, a depender do contexto em que ele for utilizado

IC Isabela Carneiro Leão Menezes 31/03/2021

Testes não determinísticos, um alarme falso. Podem ocorrer devido a um atraso anormal do funcionamento de uma função

GG Guilherme Guerra Campos 31/03/2021

Construções que levam a falhas intermitentes não percebidas através de outras formas de validação de testes.

GD Gabriel de Oliveira Ferreira - IF977 31/03/2021

É um teste que falha em situações adversas durante a execução da aplicação, por exemplo, em situação de conexão de baixa velocidade. Mesmo que ocasione algum erro, não é um comportamento indesejado devido código mal escrito ou errado, mas sim a situação que causou o erro.

TV Thiago Vanderlei 31/03/2021

são testes dinâmicos que podem resultar em falso positivo, dependendo do contexto e de mudanças no ambiente.

PM Pedro Manoel Farias Sena de Lima 31/03/2021

São testes não-determinísticos, que ao executar o teste várias vezes que é para falhar, alguma das vezes ele pode passar. Um dos motivos para isso ocorrer pode ser uma má configuração do ambiente de testes

LM Luana Mayara Santos Ribeiro 31/03/2021

Testes que podem resultarem em falsos positivos. Dependendo do contexto.

VM Vitor Mourato 31/03/2021

São testes com resultados não determinísticos, isso pode atrasar o desenvolvimento, levantando uma bandeira vermelha onde na verdade não existe. Um motivo pode ser uma thread que demorou mais tempo para executar

IA Itérbio Arantes Andrade 27/04/2021

É um tipo de teste que ocorre de forma não intencional, em um teste fim a fim (por exemplo) várias coisas são levadas em conta para a aplicação ser executada de forma correta, desde a conexão com o servidor, rede funcionando de forma estável e outros aspectos que não envolvem o código da aplicação em si, teste que falham por esses motivos são conhecidos como Flaky, e acabam resultando em um falso negativo do sentido do teste.

O que é teste fim-a-fim? Por que testar fim a fim?

AV Alexandre Vieira Leonardo 29/03/2021

é um teste mais percebido pelo usuário das falhas. é por que esta mais próximo usabilidade do indivíduo.

WW Wilson Wagner Dos Santos Nascimento 29/03/2021

Teste que é visto pelo usuário, esse teste se faz importante para aprimorar da aplicação.

VD Vinícius da Rosa Silva 29/03/2021

É um teste utilizado se o fluxo da aplicação está funcionando conforme as expectativas do desenvolvedor do início ao fim. É interessante testar fim a fim pois é uma forma eficiente de detectar erros explícitos no fluxo da aplicação, que podem ser facilmente observados pelo usuário

MS

Milton Souto Maior 29/03/2021

É um teste focado na experiência do usuário, onde vai desde da camada mais externa pegando inputs do usuário no cliente até a camada mais interna, com o fluxo todo real, sem nenhuma camada sendo mockada.

RF

Renato Ferreira 29/03/2021

É uma técnica focada no teste completo de uma aplicação: testa-se o produto de software do início ao fim de maneira que o fluxo da aplicação ocorra como esperado.

RF

Renato Ferreira 29/03/2021

Testes fim a fim são, geralmente, utilizados para garantir que uma aplicação roda de maneira correta. Além disso, é uma técnica bastante utilizada quando se deseja lançar com rapidez um produto no mercado.

GN

Gustavo Nogueira 29/03/2021

É uma maneira de realizar testes no software em um simulador de um ambiente real. Tem por objetivo testar de uma forma mais completa o funcionamento do software.

PH

Pedro Henrique Roseno Bastos Silva 30/03/2021

É uma técnica que proporciona o teste completo de uma aplicação, verificando se ela roda de maneira esperada.

BM

Bruno Martins Santos 30/03/2021

O teste e2e tem como função simular o uso do software em produção, e testar tarefas comuns validando os inputs e detectando possíveis dependências do sistema, garantindo que a informação seja passada corretamente.

JC

Júlio César de Carvalho Barros 30/03/2021

Os testes fim-a-fim (end-to-end - e2e) são testes mais completos que abrangem a interação entre os componentes garantindo que o fluxo corresponde ao necessário para execução em ambiente real.

AD

Alisson Diego Diniz 31/03/2021

São testes que simulam uma interação completa com o sistema. São necessários para validar atividades completas no sistema, como um fluxograma por exemplo

PA

Pedro Albuquerque 31/03/2021

São testes mais complexos que simulam uma utilização completa de um usuário na aplicação

IC

Isabela Carneiro Leão Menezes 31/03/2021

Testes mais caros e complexos em que todo o sistema é testado, é uma simulação de como o usuário final utilizará o sistema

GG

Guilherme Guerra Campos 31/03/2021

São testes que estão dentro do contexto global da aplicação. Tal teste é imprescindível para subir para produção, pois simula cenários que o usuário irá utilizar de forma ampla.

GD

Gabriel de Oliveira Ferreira - IF977 31/03/2021

São testes que envolvem interação de componentes da aplicação, dessa forma é capaz testar se o fluxo da aplicação está funcionando corretamente. Esse tipo de teste torna a aplicação mais segura, pois testa um percurso completo em vez de um pequeno trecho.

TV

Thiago Vanderlei 31/03/2021

O teste fim-a-fim simula a interação completa do usuário com a aplicação. Testar fim a fim é importante para validar etapas completas do sistema a medida que ocorrem simulações de cenários que o usuário utilizará.

PM

Pedro Manoel Farias Sena de Lima 31/03/2021

São testes em que simulam a interação do usuário com o sistema. Quanto mais próximo for a simulação do teste com essa interação, maiores são as chances de capturar algum erro, falha ou bug que o usuário final irá presenciar.

VM

Vitor Mourato 31/03/2021

São testes complexos que simulam a interação de um usuário desde o início até o fim com o sistema, como um sistema é um conjunto de partes e unidades, a integração e a criação desses testes é o que torna tão caro seu desenvolvimento.

LM

Luana Mayara Santos Ribeiro 31/03/2021

Teste que simula interação usuário e o sistema final.

IA

Itérbio Arantes Andrade 27/04/2021

É um teste custoso, devido a utilizar o tempo como alto recurso para sua execução, contudo é um teste muito seguro, uma vez que o mesmo simula a partir do fluxo inicial até o fluxo final da aplicação, "garantido" que a maioria das falhas sejam capturadas

Qual a principal desvantagem do teste fim a fim na sua opinião?

AV **Alexandre Vieira Leonardo** 29/03/2021

São caro, é muito lento para compilar. Requer um browser mais completo, encontra o problema mas não resolver.

WW **Wilson Wagner Dos Santos Nascimento** 29/03/2021

Cada problema pode ser bastante específico e concerta-los pode depender muito do andamento do projeto.

VD **Vinícius da Rosa Silva** 29/03/2021

Além de caros e custosos em termos de processamento, podem ocultar falhas que só poderiam ser percebidas com testes unitários

JB **José Bruno Oliveira** 30/03/2021

Acho que os testes E2E são na verdade um complemento dos testes unitários, e não substitutos.

MS **Milton Souto Maior** 29/03/2021

São muito caros e custosos para processamento e implementação, mas garantem uma cobertura mais "Confiável" que a apenas testes de unidade

RF **Renato Ferreira** 29/03/2021

Dado que o teste fim a fim precisa aguardar pelo término do desenvolvimento do projeto, torna-se extremamente custoso: o teste fim a fim poderá até encontrar um bug, mas achar a localização exata desse bug levará tempo para ser encontrada.

GN **Gustavo Nogueira** 29/03/2021

São caros como também o teste pode não revelar defeitos subjetivos no software o que pode fazer com que seja necessário realizar um teste unitário.

PH **Pedro Henrique Roseno Bastos Silva** 30/03/2021

Por ser um teste completo, além de precisar esperar o término do software, podem passar falhas que seriam percebidas com testes unitários.

BM **Bruno Martins Santos** 30/03/2021

A questão de que é preciso esperar o software estar completo o que eleva seu custo, e certas falhas podem passar despercebidas no processo.

JC **Júlio César de Carvalho Barros** 30/03/2021

Testes fim-a-fim são muito suscetíveis a refatoração, pequenas mudanças no código podem requerer que alterações também nos testes fim-a-fim.

JB **José Bruno Oliveira** 30/03/2021

Entendo que eles são custosos em termos de processamento e esforço, mas trazem uma recompensa muito boa para a equipe de desenvolvimento que é de entender o estado atual da aplicação, seus problemas e o que está funcionando bem. Vejo que a maior desvantagem é a sensibilidade que esses testes possuem, pois alterações mínimas no código (principalmente na parte de front) podem exigir refatorações, como Júlio disse acima.

AD **Alisson Diego Diniz** 31/03/2021

São custosos e demorados, podendo também não identificar erros unitários. São altamente atingidos por modificações no sistema e em regras de negócio.

PA **Pedro Albuquerque** 31/03/2021

Como o teste é feito com a aplicação pronta, os erros podem ser difíceis de serem achados e pode ter que mudar muita coisa na aplicação para resolver eles

IC **Isabela Carneiro Leão Menezes** 31/03/2021

São testes mais complexos, que devem ser realizados no momento certo, tendo sido feito anteriormente outros testes de unidade e integração, pois se realizado no momento errado pode identificar bugs difíceis de serem reparados.

GG **Guilherme Guerra Campos** 31/03/2021

Como são testes que demandam mais tempo, se apresenta como desvantagem a relação de custo x velocidade de implementação.

GD Gabriel de Oliveira Ferreira - IF977 31/03/2021

Muito custoso, pois leva mais tempo pra produzir código, além de custoso a nível computacional.

TV Thiago Vanderlei 31/03/2021

O custo e o fato de precisar esperar o software estar nos estágios finais por se tratar de um teste completo e não garantir que falhas que poderiam ser percebidas com testes unitários.

PM Pedro Manoel Farias Sena de Lima 31/03/2021

Como o teste é realizado com toda a aplicação pelo menos em estado de homologação ele poderá demorar muito dependendo do tamanho do sistema, e caso o projeto não tenha uma boa arquitetura, dependendo da falha que ele capturar será necessário uma retrabalho muito grande do time de desenvolvimento.

VM Vitor Mourato 31/03/2021

O custo de tempo, que pode ser elevado

IA Itérbio Arantes Andrade 27/04/2021

Tempo elevado para realizar o teste, e possivelmente dificuldade para encontrar o(s) problema(s) raiz baseado no tamanho da aplicação

MVS1 cenários

Métodos de trabalho

atividade prática para construção de cenários

🔗 Referências

cenários para inovação

<https://strateegia.blog/inova-o-incremental-e-iterativa-004db171a3fd4050bad2337da19e238e>

🔗 Links compartilhados

GG Gabriel Gomes de Melo

Construção de um Ambiente de Desenvolvimento de Software

<https://www.lume.ufrrgs.br/bitstream/handle/10183/3404/000387523.pdf?...1>

Qual ambiente será utilizado como base para atividades de imersão?

GG Gabriel Gomes de Melo 27/03/2021

Em virtude da pandemia, todos os nossos processos ao longo do desenvolvimento do projeto serão feitos de forma remota. Dessa forma, não estaremos presentes fisicamente juntos para fazermos os momentos de imersão. Entretanto, utilizaremos plataformas como Discord e Google Meet que servirão de ambiente para a construção de discussões e também estaremos analisando sites e aplicativos relacionados a nossa proposta de projeto.

IC Isabela Carneiro Leão Menezes 28/03/2021

O ambiente virtual. Vamos realizar todo processo de imersão de forma remota, devido a pandemia.

MS Milton Souto Maior 30/03/2021

Ambiente virtual, 100% remoto com processos sincronos e assíncronos. Utilizando o Jira para organizar as atividades e discord para comunicação

PH Pedro Henrique IF977 30/03/2021

Com a pandemia do novo coronavírus, todos os nossos encontros são realizados através de plataformas determinadas entre nossa equipe e os stakeholders, visando maior conforto de todos nas reuniões. Utilizamos o Google Meet para chamadas de vídeo, Whatsapp para interação por texto e chamadas de vídeo e voz e o Trello para alocarmos disponibilidades para demandas do projeto.

VP Victoria Pantoja do Amaral 30/03/2021

As atividades serão feitas de forma remota. Iremos nos comunicar através de canais como Google Meet, Whatsapp e Discord. Para gerenciamento de projeto, iremos utilizar Trello e Github.

PH Pedro Henrique Roseno Bastos Silva 30/03/2021

Devido à pandemia nossas reuniões e encontros estão sendo todos remotos via Discord e Whatsapp. Durante o processo de desenvolvimento, utilizaremos o Pair Programming via

compartilhamento de tela no Discord, assim como a extensão de compartilhamento de código do Visual Studio Code. Utilizaremos o GitHub para versionamento e controle do código. Nossa proposta se baseia em um sistema de gerenciamento de academia, portanto esse será o ambiente de imersão.

GG **Guilherme Guerra Campos** 31/03/2021

O ambiente será 100% remoto dado as circunstâncias do momento atual da pandemia e devido as limitações que esta impõe.

AV **Alexandre Vieira Leonardo** 31/03/2021

Com a pandemia nosso encontros 100% remotos Google Meet e WhatsApp, entre outros. Vou utilizar GitHub para controle e repositório.

GN **Gustavo Nogueira** 31/03/2021

Para comunicação rápida e diária, criamos um grupo no WhatsApp. Para nossas reuniões em voz um grupo discord. Para o acompanhamento do desenvolvimento do projeto um grupo no trello. E para o repositório do projeto um github.

Qual a localização e condições geográficas relevantes do ambiente?

GG **Gabriel Gomes de Melo** 27/03/2021

Como as reuniões serão feitas remotamente, a localização será dinâmica, ou seja, do local em que o integrante do time estiver no momento, na maioria das vezes em sua casa. Porém é importante ressaltar que esse meio de comunicação se por um lado ganha pela praticidade de não precisar se locomover para outro local, perde por estar mais suscetível a condições climáticas, que podem afetar a conexão com a internet.

IC **Isabela Carneiro Leão Menezes** 28/03/2021

Como vamos trabalhar de forma remota, desenvolvendo uma aplicação web que será hospedado em um servidor virtual, não existem condições geográficas relevantes que atrapalhem a nossa dinâmica.

MS **Milton Souto Maior** 30/03/2021

Como será feito de maneira remota uma aplicação web, as localizações geográficas não são relevantes para atrapalhar o desenvolvimento

PH **Pedro Henrique IF977** 30/03/2021

Todo nosso projeto está sendo desenvolvido 100% remoto, dessa forma as localizações são variáveis de acordo com o posicionamento de cada integrante da equipe.

VP **Victoria Pantoja do Amaral** 30/03/2021

A posição geográfica não é relevante ao desenvolvimento do nosso projeto, visto que o desenvolvimento será feito por completo de forma remota, necessitando apenas de conexão à rede.

PH **Pedro Henrique Roseno Bastos Silva** 30/03/2021

A academia é um ambiente que é altamente afetado pela pandemia, são os principais espaços fechados pelo isolamento social. Portanto, é sempre um desafio orientar os alunos a se exercitarem em suas casas. Para desenvolvimento, a localização geográfica não é tão relevante, já que será feito completamente de forma remota.

GG **Guilherme Guerra Campos** 31/03/2021

O contexto de localização geográfica é irrelevante, uma vez que o produto será desenvolvido e distribuído online e sem restrição de localidade.

AV **Alexandre Vieira Leonardo** 31/03/2021

como é remoto as reuniões não há necessidade de pontos geográficos.

GN **Gustavo Nogueira** 31/03/2021

Devido a pandemia vamos realizar o projeto de forma online. Logo a localização geográfica em sua maioria será na casa ou trabalho de cada integrante. Lembrando que com isso podemos sofrer com problemas como interrupções (questões sociais) e também problemas com lentidão e queda de conexão da internet.

Quais fatos históricos relacionados ao ambiente são relevantes?

GG **Gabriel Gomes de Melo** 27/03/2021

Como dito acima, estaremos analisando sites e aplicativos relacionados a nossa proposta de

projeto. A partir deles poderemos interir quais as demandas que tanto as pessoas que provem o serviço quanto as que se utilizam dele necessitam. Além disso, é importante ressaltar que grande parte das indústrias estão passando por uma transformação tecnológica intensa, inclusive a do transporte (que é o nosso foco do projeto).

 **Gabriel Gomes de Melo** 27/03/2021

A venda de passagens remonta desde antes da criação do automóvel e precisa se adaptar ao nosso contexto de mundo digital.

 **Isabela Carneiro Leão Menezes** 28/03/2021

Acredito que como o nosso projeto busca prover delivery através de assinaturas personalizadas, os fatos históricos que impulsionaram o seu funcionamento foi a transformação digital motivada pela pandemia.

 **Milton Souto Maior** 30/03/2021

O contexto, foi moldado e mudado pelopor consquencia da pandemia, oq deu um ponta pé para novas demandas de novos tipos de serviços, os quais antes da pandemia nao tinham uma procula alta

 **Pedro Henrique IF977** 30/03/2021

Notamos que em relação a temática do nosso projeto, os dados atuais não remente a realidade do quantitativo de pessoas com deficiência no país. Além disso, não existe uma aplicação que contabilize forma qualitativa essa parcela da sociedade, gerando dados não autênticos.

 **Victoria Pantoja do Amaral** 30/03/2021

Com a realidade da pandemia, surgiu uma demanda entre empresas de pequeno porte fazer seus gerenciamento de ativos que estejam distribuidos nas residências de seus funcionários. Nossa solução irá atacar essa necessidade causada por essa mudança na realidade das empresas.

 **Pedro Henrique Roseno Bastos Silva** 30/03/2021

A ideia de desenvolver esse aplicativo surgiu com as dificuldades de se frequentar a academia durante a pandemia. Já que elas são os ambientes mais afetados pelos Lockdowns.

 **Guilherme Guerra Campos** 31/03/2021

Em 1989 foi lançado o jogo de tabuleiro Imagem & Ação no qual um jogador precisava desenhar e o restante dos participantes precisavam adivinhar aquilo que foi desenhado. Tal jogo colaborou para o surgimento de novos modelos digitais como a criação do Gartic em 2008 e SongPop em 2012.

 **Gustavo Nogueira** 31/03/2021

Designers de estratégia não são nenhuma novidade, entretanto a necessidade de novas métricas para dar novos pontos de vista acerca de alguma informação ou até mesmo gerar nova informação é algo que não surgiu hoje. Novas métricas, novas informações, sempre foram o pontapé inicial para a origem de inovações.

 **Gustavo Nogueira** 31/03/2021

O Strateegia hoje poderia ser acrescido de métricas novas, gráficos e agregando a isso novas informações a partir dos dados já existentes, tudo isso o tornaria uma ferramenta ainda mais completa.

Quais questões sócio-culturais relacionados ao ambiente merecem atenção especial?

 **Gabriel Gomes de Melo** 27/03/2021

Primeiramente, se o ambiente é excludente para as pessoas e como poderemos estar solucionando isso com o nosso projeto. Ainda existe uma demanda que não se utiliza de meios tecnológicos para fazer suas atividades, portanto é imprescindível tomar cuidado com o escopo do produto para que ele não substitua completamente o sistema atual de forma instantânea, e sim que venha para complementá-lo, a priori.

 **Isabela Carneiro Leão Menezes** 28/03/2021

Como os padrões de consumo são influenciados pela economia e pelos costumes da população, vamos ter que desenvolver um estudo em relação a esses padrões, para que o nosso projeto possa ser implantado em diversos cenários culturais.

 **Milton Souto Maior** 30/03/2021

Os padrões culturais moldam a busca por algum tipo de serviço, por isso são relevantes na hora de planejar quem vai ser o público alvo do serviço

 **Pedro Henrique IF977** 30/03/2021

Por se tratar de dados de todo o país, a questão da acessibilidade seria algo a ser observado com uma atenção especial, visto que a locomoção para alguns lugares do Brasil são precárias e de difícil acesso para os profissionais de saúde. Outro fato, seria o não conhecimento nor parte do funcionário público. das ferramentas tecnológicas que serão utilizadas para o

Este projeto é um espaço para discussões, debates e trocas de experiências que visam contribuir para o desenvolvimento da inclusão social e a melhoria do atendimento às pessoas com deficiência.

VP Victoria Pantoja do Amaral 30/03/2021

Nosso projeto será voltado ao ambiente corporativo, então a atenção especial que devemos tomar será em tornar a ferramenta acessível para qualquer usuário.

PH Pedro Henrique Roseno Bastos Silva 30/03/2021

A academia é um espaço frequentado por pessoas de diferentes classes sociais e das mais variadas faixas etárias. Criar um software que seja acessível a todas essas pessoas, é sempre um desafio.

GG Guilherme Guerra Campos 31/03/2021

O projeto visa ser um game acessado online pelos participantes, logo, são considerados fatores socioculturais os seguintes aspectos: necessidade de acesso à internet, possíveis restrições referente a direitos autorais e o advento da popularização dos meios e canais digitais.

AV Alexandre Vieira Leonardo 31/03/2021

Nosso projeto proposta para ambiente organizacional que pode se moldado para qualquer empresa ou cidadão.

GN Gustavo Nogueira 31/03/2021

Facilitar a comunicação da informação entre app e usuário. No aspecto de melhorar a visualização da informação para que seja mais simples e acessível.

MVS2 personas

Métodos de trabalho

atividade prática para construção de personas

Referências

personas

<https://strateegia.blog/personas-incrementais-21c5cd5e793a476b9dd6dcff82103676>

A partir da observação do cenário, que grupos de pessoas frequentam o espaço?

GG Gabriel Gomes de Melo 27/03/2021

Cenário: compra de passagens rodoviárias. Grupos: - Pessoas que procuram uma alternativa à passagens áreas, geralmente mais caras; - Pessoas que irão fazer uma viagem de menor distância; - Pessoas que preferem o transporte rodoviário do que outros tipos; - Empresas que procuram alocar uma viagem inteira para seus funcionários; - Caravanas de viajantes em grupo que alocam uma viagem completa.

GG Gabriel Gomes de Melo 27/03/2021

Adendo: Segundo dados, cerca de 74% dos consumidores brasileiros preferem a comodidade das compras virtuais e dentre as categorias mais adquiridas está a venda de passagens aéreas. Acreditamos que esse potencial de compra de passagens aéreas de forma online pode refletir também em um potencial de compra rodoviária.

IC Isabela Carneiro Leão Menezes 28/03/2021

Cenário: oferecer bens materiais e imateriais de forma personalizada Grupos: pessoas interessadas em adquirir box personalizados em diversas áreas

MS Milton Souto Maior 30/03/2021

Cenário: Busca de consultorias para treino e vida fitness e treinos guiados por pessoais Grupos: Pessoas que precisam se exercitar e melhorar seu estilo de vida para o fitness e não podem ir para academia devido as condições atuais, podem entrar em contato com pessoais para terem consultoria ou treinos guiados remotamente ou presencialmente

PH Pedro Henrique IF977 30/03/2021

Cenário: Cadastro, avaliação e visualização de PCD's numa base de dados. Grupos: Pessoas que possuem algum tipo de deficiência e não estão com os dados atualizados no DataSus.

VP Victoria Pantoja do Amaral 30/03/2021

Cenário: consideraremos empresas de pequeno porte que fazem gerenciamento de ativos de forma não-automatizada, por exemplo, através de planilhas. Grupo: empresas de pequeno porte, mais especificamente, quem lida com RH.

PH

Pedro Henrique Roseno Bastos Silva 30/03/2021

Cenário: Gerenciamento de academia Grupos: Pessoas que buscam um estilo de vida mais saudável em meio a pandemia, idosos, jovens, adultos.

GG

Guilherme Guerra Campos 31/03/2021

Cenário: Serviço de entretenimento e competitividade virtual para adivinhar músicas tocadas. Grupos: Pessoas que gostam de interagir virtualmente, pessoas que tem fácil acesso a internet, pessoas que gostam de jogos de música e pessoas que gostam de jogos de adivinhação.

AV

Alexandre Vieira Leonardo 31/03/2021

Cenário: Gerenciamento de uma empresa, Cadastro(pessoal, cliente), Estoque. Grupo: Publico alvo , para clinicas , entre outras.

GN

Gustavo Nogueira 31/03/2021

Designers de Estratégia, colaboradores em suas organizações, membros inovadores, ou mentes pensantes com ideias de novas abordagens ou até mesmo criações para transformar uma organização, um negócio, ou um produto.

Escolha um grupo de pessoas que frequenta o espaço e descreva uma persona que representa as pessoas desse grupo.

GG

Gabriel Gomes de Melo 27/03/2021

Fizemos a nossa persona por meio da plataforma Miro, no qual pode ser visto por este link:
https://miro.com/app/board/o9J_IMi9Xzg=/

Gustavo Nogueira 29/03/2021

Adorei, não conhecia o miro.

MS

Milton Souto Maior 30/03/2021

Descrição de persona -> Felipe Alves é um médico de 33 anos e vive em Recife, é casado e tem uma filha que acaba de fazer 1 ano de idade. Ele é bastante analítico em sua vida, e gosta de maximizar tudo ao seu redor, seja sua profissão, sua vida pessoal e sua saúde. Ele é comunicativo e busca se relacionar com seus amigos e familia sempre que pode.

Milton Souto Maior 30/03/2021

Desde que se casou, seus hábitos saudáveis relaxaram. E Felipe sabe que precisa fazer mais exercícios para manter sua saúde. Ele já tentou fazer exercícios em academias, mas prefere ao céu aberto. Assim, ele não cuida para que não desenvolva nenhuma condição de saúde e continue a maximizar sua vida.

Milton Souto Maior 30/03/2021

No entanto, seus maiores sabotadores são sua própria disciplina, pois não consegue manter um ritmo de exercícios e também possui a rotina muito apertada, gostaria de algum acompanhamento personalizável para ele.

PH

Pedro Henrique IF977 30/03/2021

Descrição: Karol é autônoma tem 34 anos e mora em Paulista, é casada e não possui filhos. Ela possui deficiência física e precisa de cadeiras de rodas para locomoção. Karol é uma mulher muito comunicativa, além de sincera e objetiva, o que ajuda nas suas lutas diárias por melhorias para as pessoas que possuem algum tipo de deficiência. Ela acredita que a base de dados atual do governo é muito discrepante quando comparada com a realidade, e entende que esse fato prejudica, principalmente +

Pedro Henrique IF977 30/03/2021

no tocante as pautas e emendas relacionadas aos PCD's. Por isso ela acredita que um sistema que atualize e unifique esses dados, trará benefícios para essa parcela da população.

PH

Pedro Henrique Roseno Bastos Silva 30/03/2021

Thiago Diego é um jovem de 25 anos que ama musculação, segue uma rotina rigorosa de exercícios e faz academia há muitos anos. Porém, com a chegada da pandemia ele teve que mudar alguns hábitos para continuar na academia, agora ele tem que marcar o horário das aulas e para se manter motivado, ele vê postagem dos colegas.

VP

Victoria Pantoja do Amaral 30/03/2021

Persona disponível no board: https://miro.com/app/board/o9J_IMBHPc4=/

GG

Guilherme Guerra Campos 31/03/2021

Descrição: Rogério Jones, 29 anos, músico, solteiro e desempregado. Entediado na madrugada com ninguém pra conversar, bebeu 2 taças de vinho e decide jogar para interagir com pessoas diferentes e ocupar o tempo livre na pandemia.

AV

Alexandre Vieira Leonardo 31/03/2021

Descrição: Persona , trabalha área de odontologia por 22 anos necessitado ampliar os horizontes. Tentado expandir o negocio tornado mais profissional.

GN

Gustavo Nogueira 31/03/2021

Gustavo Nogueira tem 23 anos, está no 5 período do curso de sistemas de informação. Ele é fã de novas tecnologias, redes sociais e jogos. Ele mora em Paulista e estuda na UFPE no Recife. Ele também trabalha na Microsoft. Gustavo perde cerca de 5 horas do seu dia apenas se deslocando de casa, faculdade e trabalho. Como ele perde muito tempo se deslocando sempre tenta resolver ,sempre que possível, as coisas de forma online.

MR

Matheus Ribeiro Brant Nobre 07/04/2021

Descrição: Juliana tem 23 anos, é recém formada em publicidade e propaganda e quer seguir carreira com blogueira do ramo da beleza produzindo conteúdo para mídias sociais. Todo o trabalho de pesquisa, cursos de maquiagem, como empreender nas mídias sociais e produzir um conteúdo que engaje um público de nicho, etc. é feito por Juliana através da internet. Ela procura por uma plataforma que ofereça um pacote com um curso personalizado para seu objetivo e um mentor que possa orientá-la remotamente

Web Frameworks

Sistemas de tecnologia

Um web framework (WF) ou web application framework (WAF) é uma estrutura de software projetada para oferecer suporte ao desenvolvimento de aplicativos da web, incluindo serviços, recursos e APIs. Os WFs fornecem uma maneira padrão de construir e implantar aplicações na Web. Os WAFs visam automatizar a sobrecarga de trabalho associada às atividades comuns realizadas no desenvolvimento da web fornecendo bibliotecas para acesso a banco de dados, frameworks de templates e gerenciamento de sessão, reutilização de código e resolução de problemas comuns por meio de padrões de projeto.

Referências

[Web framework | Wikipedia](https://en.wikipedia.org/wiki/Web_framework)

https://en.wikipedia.org/wiki/Web_framework

[From MVC to Modern Web Frameworks](https://hackernoon.com/from-mvc-to-modern-web-frameworks-8067ec9dee65)

<https://hackernoon.com/from-mvc-to-modern-web-frameworks-8067ec9dee65>

[Slides da aula Model-View-Controller; Olá AdonisJS!](https://github.com/IF977/if977/blob/master/lectures/if977-s05a02.pdf)

<https://github.com/IF977/if977/blob/master/lectures/if977-s05a02.pdf>

[Slides da aula Criando CRUDI e relações em API REST no AdonisJS](https://github.com/IF977/if977/blob/master/lectures/if977-s06a01.pdf)

<https://github.com/IF977/if977/blob/master/lectures/if977-s06a01.pdf>

[Slides da aula Finalizando MVC; Introdução a Behavior-Driven Design & User Stories](https://github.com/IF977/if977/blob/master/lectures/if977-s06a02.pdf)

<https://github.com/IF977/if977/blob/master/lectures/if977-s06a02.pdf>

[A Comparison of Architecture Presentation Patterns: MVC vs. MVP vs. MVVM](https://www.bacancytechnology.com/blog/mvc-vs-mvp-vs-mvvm)

<https://www.bacancytechnology.com/blog/mvc-vs-mvp-vs-mvvm>

[Understanding The Difference Between MVC, MVP and MVVM Design Patterns](https://www.linkedin.com/pulse/understanding-difference-between-mvc-mvp-mvvm-design-rishabh-software/)

<https://www.linkedin.com/pulse/understanding-difference-between-mvc-mvp-mvvm-design-rishabh-software/>

[Model-View-Controller, Engenharia de Software Moderna, Cap. 7: Arquitetura Introdução ao Padrão MVC](https://engsoftmoderna.info/cap7.html)

<https://engsoftmoderna.info/cap7.html>

[Aplicação de arquiteturas MVC e CA na prática | Podcast Faladev #27](https://www.youtube.com/watch?v=jLlOnslapdQ)

<https://www.youtube.com/watch?v=jLlOnslapdQ>

[How the Model View Controller Architecture Works – MVC Explained](https://www.freecodecamp.org/news/model-view-architecture/)

<https://www.freecodecamp.org/news/model-view-architecture/>

Como está o cenário de uso do padrão MVC nos dias atuais, com o crescimento do desenvolvimento orientado/guiado por APIs?

VD

Vinícius da Rosa Silva 01/04/2021

Apesar do uso do MVC estar em tese decaido frente a outros padrões de desenvolvimento presentes no mercado como MVVM, ainda vemos muitas aplicações utilizando esse padrão e vemos características intrínsecas do mesmo em outros padrões

VM

Vitor Mourato 01/04/2021

MVC vêm perdendo força, mas abriu portas e foi precursor para Single Page Apps que vêm ganhando mais espaço atualmente.

MS

Milton Souto Maior 02/04/2021

o MVC foi um ponta pé inicial para outros padrões de projeto, mesmo surgindo outros, há abordagens que ainda são resolvidas com padrão MVC

GN Gustavo Nogueira 04/04/2021

Vem caindo em desuso, mas ainda supre a necessidade de alguns projetos.

JC Júlio César de Carvalho Barros 04/04/2021

O padrão Model-View-Controller (MVC) tem sido desestimulado com o advento dos Single Page Apps (SPA) e Progressive Web Apps (PWA), Mobile Apps (Native ou Hybrid) consumindo uma mesma API. Nesse sentido, a construção da interface deixa de ser responsabilidade do módulo que cuida da regra de negócio da aplicação, focando em fornecer e manipular os dados.

WW Wilson Wagner Dos Santos Nascimento 05/04/2021

A utilização do padrão de arquitetura de software MVC tem o seu uso sendo diminuído ao longo dos anos, mas graças a ele, o SPA entrou em evidência.

GS guilherme santiago de santana 05/04/2021

Apesar de ser um dos padrões mais influentes na arquitetura de software, atualmente vem perdendo força, porém ele foi evoluindo para frameworks modernos.

RF Renato Ferreira 05/04/2021

MVCs deram espaço para novas arquiteturas de software, tais como PWA - Progressive Web Apps - e SPA - Single Page Apps.

GG Guilherme Guerra Campos 05/04/2021

MVC ainda é bastante utilizado nas aplicações hoje em dia, porém, vem perdendo mercado para outras abordagens como o uso de API por ter mais limitação que estas na concepção e desenvolvimento da regra de negócio.

GD Gabriel de Oliveira Ferreira - IF977 06/04/2021

Mesmo que ainda seja muito utilizado no mercado, tem entrado em desuso cada vez mais, principalmente quando se trata de aplicações modernas

VH Vinícius Henrique Silva 06/04/2021

Ainda é de grande uso no mercado, mas, ainda assim, está perdendo força e abrindo caminho para outros padrões.

PH Pedro Henrique Roseno Bastos Silva 06/04/2021

Ainda é grande no mercado, por ser usado há bastante tempo, mas vem perdendo seu espaço.

AD Alisson Diego Diniz 07/04/2021

Apesar de estar perdendo força, o padrão MVC é muito importante no cenário de desenvolvimento, pois ele serve de base para muitas abordagens modernas

IC Isabela Carneiro Leão Menezes 07/04/2021

Ainda é um modelo bastante presente, apesar de que com o desenvolvimento de sistemas, os frameworks evoluíram também.

LD Lucas do Carmo Barbosa 07/04/2021

O MVC auxiliou a evidenciar outros padrões mesmo que a sua utilização não seja mais tão preterida quanto antes.

GG Gabriel Gomes de Melo 07/04/2021

Vem perdendo sim o seu espaço ao longo dos anos, porém ainda é bastante utilizada e serviu como base para outros padrões de desenvolvimento.

MF Mauricio Felipe Guimarães Ferreira 07/04/2021

Tem saído de evidencia mas ainda é utilizado.

PF Pedro Falcão 07/04/2021

Vem perdendo espaço para outras arquiteturas de software

VB Victor Barros de Miranda Neves 07/04/2021

A utilização da arquitetura MVC pressupõe que o usuário vá acessar sites que são coleções de páginas para visualizar. As WebAPI só retorna resultados, elas obviamente não têm visões, o V(View) do MVC. WebAPI sempre precisou de uma estrutura mais simples, e podemos notar que elas precisam de modelos (o M) e precisam, se não dos controladores (o C), de algo muito parecido.

API é para programadores consumirem e como que melhor lhes servirem. Utilizar apenas uma API, não garante o completo desenvolvimento de sistemas, apps ou sites inteiros.

SA [S1d3A]Sidney Alex 07/04/2021

Acredito que dividido, na minha visão o padrão MVC só moveu o view para outra parte da aplicação. APIs modernas sejam RESTful ou não cuidam das Models e Controllers, a parte das Views atualmente é responsabilidade de bibliotecas de front end como React, onde é possível construir um front sem um model declarado no projeto. Na base o MVC ainda existe, porém dividido em diferentes estágios da aplicação.

IA

Itérbio Arantes Andrade 27/04/2021

Para conhecimento e estruturação, o padrão MVC tem sua relevância por definir bem as camadas de um sistema, contudo, não é compatível com o TDD e torna cada vez mais difícil gerenciar o controlador conforme código mais extenso, e devido a isso vem entrando em desuso comparado a outros padrões.

Qual a principal similaridade e diferença entre os padrões Model-View-Controller, Model-View-ViewModel e o Model-View-Presenter?

VD

Vinícius da Rosa Silva 01/04/2021

Na minha concepção, baseado no artigo escrito pelo Robert Zhu, seria a presença no MVVM de elementos análogos aos que encontramos no MVC: State(Model), lógica mediadora(Controller) e sincronização

VM

Vitor Mourato 01/04/2021

Sobre as semelhanças, MVC, MVP e MVVM são padrões de apresentação ao usuário que reduzem códigos complexos e dão uma interface limpa para o usuário. Sobre as diferenças, MVC e MVP são mais semelhantes pois os dois são "mediadores" entre o Model e a View, são diferentes no que a Controller do MVC lida com requisições, enquanto o Presenter do MVP não. MVVM usa o ViewModel para manipular o "modelo de negócios" na própria interface.

MS

Milton Souto Maior 02/04/2021

Semelhanças: são padrões que separam a UI(view) da lógica de processamento. Diferenças: o modelo MVVM utiliza o two way data bind para guardar o estado da aplicação. O modelo MVP usa o presenter, para fazer uma intermediação dos inputs da view com o model, o presenter guarda a lógica para tratar o comportamento da aplicação. O MVC, utiliza o controller com interface para o usuário, a partir dele acessar o model e retornar a view para o usuário

JC

Júlio César de Carvalho Barros 04/04/2021

Os padrões têm como similaridade a presença das camadas: Model responsável pela regra de negócio e persistência dos dados; e View responsável pela representação visual dos dados.

Júlio César de Carvalho Barros 04/04/2021

E divergem quanto a medição dessas camadas, enquanto o MVC propõe uma camada Controller para receber e responder as requisições; o MVP possui uma camada Presenter responsável por tratar todos os eventos da interface do usuário antes da regra de negócio da aplicação;

Júlio César de Carvalho Barros 04/04/2021

E divergem quanto a medição entre essas camadas, enquanto o MVC propõe uma camada Controller para receber e responder as requisições; o MVP possui uma camada Presenter responsável por tratar todos os eventos da interface do usuário antes da regra de negócio da aplicação; e o MVVM faz uso de uma camada ViewModel funcional de maneira similar ao Presenter, contudo, como uma via de mão dupla entre as camadas Model e View.

WW

Wilson Wagner Dos Santos Nascimento 05/04/2021

Tanto o MVP quanto o MVVM são derivados do MVC. A principal diferença entre MVC e seus derivados é a dependência que cada camada tem de outras camadas, bem como o quão fortemente vinculadas elas estão.

RF

Renato Ferreira 05/04/2021

Similaridade: O componente "Modelo" apresenta classes que descrevem a lógica do negócio; O componente "View" apresenta todos os dados recebidos dos controladores, os quais funcionam como facilitadores entre os dois componentes supracitados.

RF

Renato Ferreira 05/04/2021

Diferenças: O MVC, em dissonância dos dois modelos restantes, não é compatível com desenvolvimento orientado a testes; Adicionalmente, no MVC o ponto de entrada da aplicação é o controlador, ao passo que no MVP e no MVVM o ponto de entrada é o componente "View".

GG

Guilherme Guerra Campos 05/04/2021

Semelhanças: são arquiteturas que分离 a view da camada de negócio. Diferenças: MVC, mais antigo dos padrões, utiliza um model para encapsular dados, uma view para exibir as informações para o cliente e uma controller para fazer os processos de inserção, consulta, etc. O padrão MVP segue a mesma lógica do MVC, a diferença parece estar na camada de presenter (em detrimento da controller do MVC) que se relaciona com a View através de uma interface. Continua...

Guilherme Guerra Campos 05/04/2021

O MVMM parece ser uma mistura do MVC e MVP, tornando-o mais componentizado as Views e facilitando principalmente no desenvolvimento de testes.

GD Gabriel de Oliveira Ferreira - IF977 06/04/2021

A similaridade é a camada da model e view, responsável pelas regras de negócio e demonstração de dados, respectivamente, mas a forma como as camadas interagem entre si é diferente.

PH Pedro Henrique Roseno Bastos Silva 06/04/2021

São padrões que separam a interface da lógica de processamento, mas se diferenciam na forma que funcionam entre si.

GN Gustavo Nogueira 06/04/2021

Tem como similaridade: arquiteturas que separam a view da camada de negócio. A diferença é que: cada camada interage de formas diferentes entre si.

AD Alisson Diego Diniz 07/04/2021

Os padrões se assemelham na forma de estruturar cada camada da aplicação, dando tarefas para cada uma. A principal diferença entre eles é que o MVC utiliza o controlador na entrada, ao passo que o MVP e MVVM utilizam o View.

GG Gabriel Gomes de Melo 07/04/2021

Os padrões são bastante semelhantes, principalmente no que tange a separação do model e a view, pois o MVP e MVVM apresentam-se como evoluções do MVC. Porém, as interações entre essas camadas se divergem, a ponto de nos três modelos apresentarem mediadores diferentes: Presenter, ViewModel e Controller, na ordem dos modelos citados acima.

MF Mauricio Felipe Guimarães Ferreira 07/04/2021

MVC utiliza o controlador na entrada, já o MVVM e MVP utilizam o View.

LD Lucas do Carmo Barbosa 07/04/2021

A principal similaridade é que são arquiteturas que realizam a separação a visão da camada de negócio e a diferença é a forma que elas funcionam uma com a outra

PF Pedro Falcão 07/04/2021

Similaridade: separam a view da camada de negócio Diferença: as camadas interagem de formas distintas uma com a outra

VB Victor Barros de Miranda Neves 07/04/2021

Model-View-Controller é um padrão de arquitetura de software cujo objetivo principal é isolar diferentes partes de um aplicativo ou processo. O model contém os dados usados, que geralmente são recuperados de um banco de dados por meio de uma camada de negócios e mapeador de objetos. A view é usada para renderizar os dados, principalmente em uma interface de usuário. O controlador contém os terminais que recuperam um modelo específico e o vincula a uma visualização que o apresenta ao usuário.

Já MVVM é um padrão mais adequado para aplicativos com muitas interações. Esse padrão é muito parecido com o MVC, mas facilita a comunicação entre a view e o viewModel, que é basicamente um modelo preparado para a visualização. Como o viewModel não está diretamente vinculado a um banco de dados, ele pode ser manipulado

e até ter funções nele. Um exemplo é o Angular que utiliza no view o HTML e funções em Js com o TypeScript para manipular os dados do viewModel.

Os dados podem ser usados de uma forma mais versátil sem ter que fazer chamadas caras ao servidor o tempo todo.

No MVP, o Presenter contém a lógica de negócios da UI para a Visualização. Todas as invocações do View delegam diretamente para o Presenter. O Presenter também é desacoplado diretamente da View e se comunica com ele por meio de uma interface.

O modo de exibição (View) é o mais simples possível e contém lógica quase nula. Um Presenter é um intermediário que fala com a visualização e o modelo. A View e o Model são completamente protegidos um do outro. O Model pode gerar eventos, mas o Presenter os assina para atualizar a visualização.

Basicamente a diferença é o modo que a View se comporta com as regras de negócio, as similaridades é justamente separar a view da camada de negócio.

Itérbio Arantes Andrade 27/04/2021

As semelhanças entre os padrões são as camadas controladores e de visualização , o que diferencia-os são sua ultima camada, controlador do MVC que para devolver as respostas processadas para o view passa pela camada de modelo, no MVP essa resposta é processada pelo present e devolvida pro view, e no MVVM pelo viewModel

Seria possível classificar o uso de cada um deles, ou seja, onde cada um deles se destaca mais?

VD Vinícius da Rosa Silva 01/04/2021

Creio que o MVC ainda é mais utilizado no Backend, em Frameworks como Ruby on Rails e ASP.NET por exemplo, enquanto pode-se afirmar que o MVVM talvez esteja mais difundido entre tecnologias de frontend como Vue JS

VM Vitor Mourato 01/04/2021

No artigo de Rishabh Software, MVC é mais utilizado em Ruby on Rails, iOS, ASP.NET MVC. MVP é mais usado em aplicações ASP.NET Web Forms. MVVM é usado por WPF, Caliburn, Silverlight e nRoute.

MS Milton Souto Maior 02/04/2021

O MVC é mais utilizado para APIs, como aps dotnet, spring e ruby on rails. MVVM é utilizado em frameworks web modernos, no front end como angular, react e vuejs. O MVP é utilizado em aplicações ASP.NET web forms e windows forms.

JC Júlio César de Carvalho Barros 04/04/2021

Sim, exatamente o que foi sintetizado pelos amigos acima!

WW Wilson Wagner Dos Santos Nascimento 05/04/2021

A informação dos amigos acima está certíssimo.

RF Renato Ferreira 05/04/2021

Complementando o que já foi dito pelos colegas, o MVC ainda é bastante utilizado para manter aplicativos os quais utilizam .NET Core MVC.

GN Gustavo Nogueira 05/04/2021

Muito completo o que foi dito acima. Complemento que o MVC é muito usado no backend pois ele separa a interface do usuário das regras de negócio. O que possibilita a fácil reutilização de código entre projetos diferentes.

GG Guilherme Guerra Campos 05/04/2021

MVC e MVP tem uso mais destinado a servir de uso para API's. Enquanto que o MVMM, como sendo uma junção dos dois, permitem desenvolver aplicações que possuem camada de negócio e UI separadas.

PH Pedro Henrique Roseno Bastos Silva 06/04/2021

Concordo

GD Gabriel de Oliveira Ferreira - IF977 06/04/2021

Acredito que o que foi colocado acima já está completo

VH Vinícius Henrique Silva 06/04/2021

Concordo com as respostas anteriores.

AD Alisson Diego Diniz 07/04/2021

As respostas anteriores estão bem completas

IC Isabela Carneiro Leão Menezes 07/04/2021

As respostas citadas acima.

GG Gabriel Gomes de Melo 07/04/2021

O MVC pode ser encontrado em várias tecnologias como Ruby on Rails, Struts, Django, MAC OS e etc, e MVVM pelo WPF como já dito pelos meus colegas acima. Porém complemento também a presença do MVP na comunidade android.

MF Mauricio Felipe Guimarães Ferreira 07/04/2021

O MVMM pode ser dito como uma junção dos dois, permitindo o desenvolvimento de aplicações que possuem camada de negócio.

LD Lucas do Carmo Barbosa 07/04/2021

Respostas citadas a cima já são bem completas, principalmente as que concordei.

VB Victor Barros de Miranda Neves 07/04/2021

MVC Podemos usar MVC quando nossa interface com o usuário tem um fluxo de ações em uma direção, todas as interações do usuário afetam o mais o modelo, mas seu resultado não afeta a UI. Onde a interface seja simples e que precise de comunicar com o um modelo, nesse caso precisando de um Model.

VB Victor Barros de Miranda Neves 07/04/2021

MVP Podemos usar MVP quando nossa interface com o usuário tem fluxo bidirecional, onde as interações do usuário precisam solicitar algo de nossa camada de modelo, e o resultado dessa solicitação afetará a UI. Podemos usar o MVP quando os elementos da UI afetados pelas atualizações da camada do Modelo são muito limitadas.

VB Victor Barros de Miranda Neves 07/04/2021

MVVM Podemos usar MVVM quando nossa interface com o usuário contém muitas Views, neste ponto é mais fácil fazer com que cada View se conecte com sua fonte de dados no viewModel e lide com as mudanças quando esta fonte de dados muda.

SA [S1d3A]Sidney Alex 07/04/2021

Depende muito dos requisitos e tecnologia requeridos no projeto em questão.

IA Itérbio Arantes Andrade 27/04/2021

Sim. O MVP se destaca nos casos em que a ligação da view com o regrado negócio não é possível, devido ao present tratar essas regras isoladamente. Quando não há uma interface para envio (ponte) com as regras de negócio o MVVM se destaca, devido a view model.

Onde entram novas tecnologias como Single Page Applications (SPA) e Progressive Web Applications (PWA) na "fila do pão" destes design paterns?

VD Vinícius da Rosa Silva 01/04/2021

A maioria delas são baseadas em MVVM mas temos algumas exceções como o React que é baseado em um modelo chamado Flux, mas como á citado, é uma exceção dentre essas tecnologias

VM Vitor Mourato 01/04/2021

Acredito que tanto SPA quanto PWA entrariam como MVVM, devido à participação ativa da View do usuário no comportamento da aplicação.

MS Milton Souto Maior 02/04/2021

São baseadas em MVVM, por utilizarem o conceito de two way data bind para lidar com estado da aplicação, atualizando do lado da "view" e do "controller" que seria o model-view

JC Júlio César de Carvalho Barros 04/04/2021

Os frameworks modernos tendem a utilizar o padrão de arquitetura MVVM como Angular e Vue. Há também outros padrões de arquitetura como o Flux, Redux e Mobx que tem sido experimentadas pela comunidade do React.

WW Wilson Wagner Dos Santos Nascimento 05/04/2021

SPA e PWA são baseados em MVVM, isso porque, essa ferramenta tem como foco o 'View' para o usuário.

PH Pedro Henrique Roseno Bastos Silva 06/04/2021

Concordo

RF Renato Ferreira 05/04/2021

Quando o React foi lançado, foi dito que ele seria somente o componente "View" do modelo MVC. Desta forma, as tecnologias supracitadas são mais utilizadas hoje em dia para diversas aplicações web por aproximarem mais a experiência de um app de desktop, com a capacidade de desenvolvimento orientada a testes.

GG Guilherme Guerra Campos 05/04/2021

SPA e PWA são baseados em MVVM devido a participação do usuário através da manipulação da View.

GD Gabriel de Oliveira Ferreira - IF977 06/04/2021

SPA e PWA seguem mais o padrao MVVM, mas enquanto as SPA ja estao consolidadas no mercado há mais de decade, os PWA, apesar de terem recebido cada vez mais atenção e entrando mais em uso, ainda nao é um mercado tão bem consolidado quanto os SPA

VH Vinícius Henrique Silva 06/04/2021

Nesse caso, o PWA e SPA entrariam no modelo MVVM, levando em consideração seu formato na utilização da View.

GN Gustavo Nogueira 06/04/2021

A maioria teve a base MVVM. Como dito pelos meus colegas.

MF Mauricio Felipe Guimarães Ferreira 07/04/2021
SPA e PWA seguem mais o padrao MVVM

GG Gabriel Gomes de Melo 07/04/2021
Estão sendo cada vez mais utilizadas, pois acredito que fornecem uma experiência baseada em maior preocupação com o usuário, visto que fornecem respostas mais rápidas e continuas à interações desses. Gmail, Facebook, Twitter... são algumas aplicações que se utilizam dessas tecnologias.

PF Pedro Falcão 07/04/2021
Baseados em MVVM

LD Lucas do Carmo Barbosa 07/04/2021
SPA e PWA seguindo o padrão MVVM

VB Victor Barros de Miranda Neves 07/04/2021
Progressive Web Apps são sites essencialmente progressivos, ou seja, o aplicativo funciona para todos os usuários, independentemente do dispositivo ou navegador, utilizando do princípio de aprimoramento progressivo. Usam recursos semelhantes aos de aplicativos para gerar uma experiência que está mais próxima do nativo móvel do que no navegador. Exemplo: App da OLX.

VB Victor Barros de Miranda Neves 07/04/2021
Um SPA é um site que gera e atualiza conteúdo de forma dinâmica, sem a necessidade de atualizar a página. Em outras palavras, o usuário nunca sai da página, pois o conteúdo é carregado dentro e fora, em vez de permitir que o usuário navegue para outras páginas. Exemplo: GMail ou SPAs construídos em React que atualiza a página dinamicamente.

VB Victor Barros de Miranda Neves 07/04/2021
É mais comum a escolha da arquitetura MVVM para o PWA e SPA.

SA [S1d3A]Sidney Alex 07/04/2021
Na minha visão, os Single Page Applications e Progressive Web Apps são formas de tratar as Views de uma aplicação. E ambas podem funcionar juntas, um PWA pode ser um SPA também. Elas entram na fila do pão.

IA Itérbio Arantes Andrade 27/04/2021
Uma vez que o SPA trabalha com a visualização do usuário atualizando-a dinamicamente e o PWA por sua vez trazendo o recurso offline e o envolvimento nos apps, ambos trabalham com o visual, ficando mais perto do padrão MVVM

MVP

prestar acordo uso dados algumas desenvolvimento projeto
produto saúde equipe deficiência relatórios site partir usuário
formulario - funcionalidades serão usuários sim academia
forma tempo https://github Sim sobre realizados Strateegia
plataforma satisfação cidade assim protótipo pessoas
testes PremiumBox experiência parte informações sistema
grupo pacotes time ufpe criar aplicação jogo relação

O projeto conta com **48 pessoas**, tendo a seguinte composição: **1 administrador, 4 mentores e 43 membros**.

No período de **18/01/2021** até **25/08/2021** foram aplicados nos mapas modulares um total de **54 ferramentas** (hexágonos). Ao todo, foram registradas **374 falas**. Uma análise de estatística descritiva indica que o projeto possui uma média de **6.93 falas por ferramenta** e de **7.79 falas por membro**.

Na plataforma strateegia.digital existem dois tipos de falas: as respostas diretas às questões e os comentários a essas respostas. Do total de **374 falas** houve **359 respostas (95.99% do total de falas)** e **15 comentários às respostas (4.01% do total de falas)**. Entre as 359 respostas, 14 delas foram provocativas o suficiente para gerar comentários respostas.

Plano de MVP

Métodos de trabalho

atividade prática para apresentação do projeto de mvp

🔗 Referências

experimentos incrementais

<https://strateegia.blog/experimentos-incrementais-ef7d8986827747edbd97fa6c81cf0994>

estratégia mínima viável

<https://strateegia.blog/minimum-viable-strategy-36d1621a8c974880a9f93f3deebab1bf>

Qual o cenário escolhido para identificar oportunidades para o projeto?

VD

Vinícius da Rosa Silva 05/04/2021

O meio virtual, com enfoque nas comunidades de pessoas interessadas em criar ou adquirir pacotes on-demand mensais

VG

Vinicius Garcia 14/04/2021

Pacotes on-demand mensais de quê? É importante TUDO estar explícito, sempre

Que grupos de pessoas foram selecionados como foco para o projeto?

VD

Vinícius da Rosa Silva 05/04/2021

Pessoas interessadas em criar ou adquirir pacotes on-demand mensais. Em relação as pessoas que desejam criar pacotes, ensino médio completo e faixa etária entre 20 e 50 anos seriam características pertencentes ao grupo de foco. Em relação ao grupo que consumiria os pacotes, haveria um grupo mais brando, com faixa etária entre 16 aos 60 anos e escolaridade variável, com renda mensal compatível com padrões de consumo de 2 a 5 salários mínimos.

Que oportunidade foi selecionada como foco para o projeto?

VD

Vinícius da Rosa Silva 05/04/2021

A ausência da existência de uma plataforma genérica e de fácil utilização para prover serviços de criação e consumo de pacotes de conteúdo(Físico e virtual), aproveitando também o crescimento do comércio virtual frente ao avanço tecnológico e à situação de pandemia

VG

Vinicius Garcia 14/04/2021

Nota que até aqui, para quem entra na conversa, não sabe pacote de quê...

VG

Vinicius Garcia 14/04/2021

De que tipo de conteúdo

Que solução foi proposta para tratar a oportunidade?

VD

Vinícius da Rosa Silva 05/04/2021

A criação de uma plataforma genérica, de fácil utilização e multifuncional para prover serviços de criação e consumo de pacotes de conteúdo

Quais são os principais concorrentes ou fontes de referência da solução no mercado?

VD

Vinícius da Rosa Silva 05/04/2021

Até onde vai o conhecimento que pudemos recolher, não encontramos nenhuma plataforma que oferece um serviço semelhante préviamente até o momento. No entanto, existem sites que já efetuam serviços de assinatura de pacotes, mas de forma específica/não-generalista (<https://www.wine.com.br/>)

Quais os benefícios únicos da solução para o grupo de pessoas selecionadas para o projeto?

VD

Vinícius da Rosa Silva 05/04/2021

Para o criador, a possibilidade de gerar renda para si e prestar serviço a uma comunidade de clientes. Para o consumidor, a possibilidade de ter mensalmente em sua casa produtos(materiais ou intelectuais) selecionados por um especialista de sua confiança

 Vinicius Garcia 14/04/2021

Aí apneas aqui começa a ter um vislumbre de que é uma infra tecnológica genérica para oferta de pacotes de produtos (e não necessariamente conteúdos).. aí, vocês estão procurando errado porque o que mais existem são aplicações online de ecommerce pra isso

Em que contexto a proposta de solução foi validada [quem, quando, onde, como]?

 Isabela Carneiro Leão Menezes 07/04/2021

A proposta foi validada através de um formulário, feito através do google forms, e foi passado entre estudantes do cinc e pessoas do nosso meio.

Quais os resultados obtidos na validação?

 Isabela Carneiro Leão Menezes 07/04/2021

Foram feitas 4 perguntas no formulário: 1) Qual o principal meio de comunicação que você utiliza para consumir informação? Em que 89,2% das pessoas responderam que consumiam através das redes sociais.

 Isabela Carneiro Leão Menezes 07/04/2021

2) Você tem o hábito de fazer compras online? 86,5% das pessoas afirmaram que sim, fazem compras online

 Isabela Carneiro Leão Menezes 07/04/2021

3) Você tem o hábito de consumir produtos divulgados por influencers/especialistas? (beleza, games, culinária...), 44% das pessoas afirmam que sim

 Isabela Carneiro Leão Menezes 07/04/2021

4) Você teria interesse em receber mensalmente pacotes com produtos selecionados em uma área de seu interesse? Em que 77% das pessoas disseram que sim ou talvez

 Isabela Carneiro Leão Menezes 07/04/2021

A partir desses dados podemos inferir que existe um mercado aquecido do comércio online, e acreditamos que a nossa plataforma pode suprir necessidades desse público.

Quais os recursos serão necessários para produzir e operar a solução proposta?

 Vinícius da Rosa Silva 05/04/2021

Acesso à internet e à ferramentas de comunicação, organização e desenvolvimento e, posteriormente, com a escalabilidade do serviço, manejar os custos gerados pela utilização da plataforma

Plano de MVP

Métodos de trabalho

atividade prática para apresentação do projeto de mvp

Referências

experimentos incrementais

<https://strateegia.blog/experimentos-incrementais-ef7d8986827747edbd97fa6c81cf0994>

estratégia mínima viável

<https://strateegia.blog/minimum-viable-strategy-36d1621a8c974880a9f93f3deebab1bf>

Qual o cenário escolhido para identificar oportunidades para o projeto?

 Matheus do Nascimento Araújo - SI 07/04/2021

O cenário escolhido foi a reformulação do já existente método de geração de relatórios no strateegia, e observar novas oportunidades para agregar valor ao projeto. Tal mudança visa expandir suas funcionalidades, sobretudo no que tange à geração de relatórios.

Que grupos de pessoas foram selecionados como foco para o projeto?

- MD Matheus do Nascimento Araújo - SI 07/04/2021**
Usuários do strateegia, sobretudo os administradores dos Labs.

Que oportunidade foi selecionada como foco para o projeto?

- MD Matheus do Nascimento Araújo - SI 07/04/2021**
Verificamos que a geração de relatórios de análises no strateegia não é feita da forma mais eficaz possível.
- MD Matheus do Nascimento Araújo - SI 07/04/2021**
Algumas informações deveriam ser destrinchadas.

Que solução foi proposta para tratar a oportunidade?

- MD Matheus do Nascimento Araújo - SI 07/04/2021**
Criar templates de relatórios que sejam personalizáveis de acordo com o desejo do usuário.

Quais são os principais concorrentes ou fontes de referência da solução no mercado?

- MD Matheus do Nascimento Araújo - SI 07/04/2021**
Google Classroom, Microsoft Teams...

Quais os benefícios únicos da solução para o grupo de pessoas selecionadas para o projeto?

- MD Matheus do Nascimento Araújo - SI 07/04/2021**
Elas poderão gerar um arquivo, de forma personalizada, com dados relevantes sobre os projetos que elas desejam analisar. Um contraponto a geração de relatórios atual, que replica apenas uma imagem das telas de discussão.

Em que contexto a proposta de solução foi validada [quem, quando, onde, como]?

- MD Matheus do Nascimento Araújo - SI 07/04/2021**
A problemática chegou até nós a partir de uma demanda dada pelo professor em aula, durante a explicação do projeto da cadeira. Ele já tinha bem definido quais dores queria sanar e de qual forma.

Quais os resultados obtidos na validação?

- MD Matheus do Nascimento Araújo - SI 07/04/2021**
Como dito acima, o contexto do projeto já veio definido pelo professor. Entretanto, estaremos validando os modelos de templates ao longo das semanas de desenvolvimento.

Quais os recursos serão necessários para produzir e operar a solução proposta?

- MD Matheus do Nascimento Araújo - SI 07/04/2021**
Tempo e desenvolvedores, na parte dos recursos naturais e recursos humanos. Computadores, na parte dos recursos físicos. Linguagens de programação, frameworks... na parte de recursos técnicos.

atividade prática para apresentação do projeto de mvp

🔗 Referências

experimentos incrementais
<https://strateegia.blog/experimentos-incrementais-ef7d8986827747edbd97fa6c81cf0994>

estratégia mínima viável
<https://strateegia.blog/minimum-viable-strategy-36d1621a8c974880a9f93f3deebab1bf>

Qual o cenário escolhido para identificar oportunidades para o projeto?

JC Júlio César de Carvalho Barros 06/04/2021

O cenário escolhido é de inovação iterativa, identificando oportunidades no decorrer do tempo de maneira incremental.

Que grupos de pessoas foram selecionados como foco para o projeto?

JV João Victor Marques dos Santos 06/04/2021

O grupo de pessoas que temos como foco a abordagem é aberto de forma plural e receptiva na intenção de termos um projeto acessível pela maior quantidade de pessoas possível.

Que oportunidade foi selecionada como foco para o projeto?

JV João Victor Marques dos Santos 06/04/2021

A ausência de jogo que a proposta envolvesse música e iteratividade em grupo de forma gratuita e síncrona, principalmente em período de pandemia onde a necessidade de entretenimento online em grupo se tornou um meio de suporte psicológico para vários grupos.

Que solução foi proposta para tratar a oportunidade?

JV João Victor Marques dos Santos 06/04/2021

A criação de um jogo chamado 30secongs que envolve uma jogatina em grupo onde os participantes tem um tempo limite para descobrir uma quantidade de músicas, e quem fizer mais pontos ganha a partida.

Quais são os principais concorrentes ou fontes de referência da solução no mercado?

JB José Bruno Oliveira 06/04/2021

SongPop - <https://www.songpop2.com/>

JB José Bruno Oliveira 06/04/2021

Gartic - <https://gartic.com.br/>

Quais os benefícios únicos da solução para o grupo de pessoas selecionadas para o projeto?

GD Gabriel de Oliveira Ferreira - IF977 06/04/2021

Utilização de playlists do Spotify como input para as músicas que serão tocadas na sala

RF Renato Ferreira 06/04/2021

Acreditamos que o 30Seconds apresentará-se como uma excelente ferramenta de entretenimento para os usuários, sobretudo porque estará inserida no ambiente digital, permitindo, dessa forma, que pessoas interajam e se divirtam através de computadores, smartphones e tablets.

Em que contexto a proposta de solução foi validada [quem, quando, onde, como]?

RF Renato Ferreira 06/04/2021

Nossa solução foi discutida com os alunos integrantes do grupo, com o professor da disciplina e com futuros usuários. Discutimos com as pessoas supracitadas nas últimas duas semanas, e ainda estamos a consultar futuros usuários acerca de aspectos como usabilidade, interatividade, funcionalidades interessantes etc. Por conta da pandemia, só tivemos oportunidade de conversar e interagir com outras pessoas por meio de computadores e smartphones, então conduzimos conversas pelo Whatsapp e +

 Renato Ferreira 06/04/2021

Google Meet. Ainda dentro desta iteração, elaboramos um formulário com algumas questões acerca do jogo e enviamos para outros alunos do Curso de Sistemas de Informação, inicialmente.

Quais os resultados obtidos na validação?

 Renato Ferreira 07/04/2021

De acordo com consultas que fizemos a possíveis usuários, existe uma diferença significativa de interesse pela solução entre gêneros. Sondamos quais as principais plataformas de interesse dos possíveis usuários e duas sobressaíram-se: Smartphone e Computador.

 Renato Ferreira 07/04/2021

Com relação à faixa etária do público-alvo, ainda não temos uma resultados conclusivos porquanto nosso método de pesquisa foi enviesado: muitas pessoas jovens responderam e poucas acima de 50 anos.

 Renato Ferreira 07/04/2021

Identificamos uma problemática: as pessoas que entrevistamos possuem interesse em jogar um jogo de acordo com as especificações propostas por nosso grupo, mas não estão a fazê-lo no momento; isso pode ser um indício de três coisas: inexistem jogos musicais em grupo de qualidade no mercado atual, ou então até existem, mas não chamam tanto a atenção das pessoas; por fim, as pessoas não possuem tempo para jogar, ou preferem outras atividades em grupo.

 Renato Ferreira 07/04/2021

Com relação à possível mecânica do jogo, tivemos dificuldade em encontrar um consenso: as pessoas preferem tanto um jogo cujo vencedor é aquele que advinha as músicas primeiro como um que acerte mais num dado período de tempo.

 Renato Ferreira 07/04/2021

Sondamos, ainda, o tempo que as pessoas tendem a despender jogando e descobrimos que, de acordo com nossa amostra, elas costumam jogar, em média 1 hora por dia. A partir daí, talvez não seja imprudente inferir que os possíveis usuários do jogo serão casuais.

 Renato Ferreira 07/04/2021

Por fim, investigamos qual a melhor maneira de monetizar o jogo: as pessoas tenderam a escolher duas alternativas - pagar para que anúncios sejam removidos e pagar para que recursos adicionais sejam disponibilizados. Vantagens competitivas não foi um tópico tão considerado, embora fora citado por possíveis usuários.

Quais os recursos serão necessários para produzir e operar a solução proposta?

 Renato Ferreira 07/04/2021

Para a produção da aplicação, o capital humano disponível no grupo do projeto será utilizado. Ainda na produção, utilizaremos o Framework de Teste de API Jest, junto com um framework de teste de Front-End - Cypress. Utilizaremos, adicionalmente, o ESLint, o qual possui como função analisar, estaticamente, o código, a fim de identificar padrões problemáticos e padronizar o estilo do código. O Github hospedará o repositório do projeto junto com o Git, o qual será utilizado para o controle de +

 Renato Ferreira 07/04/2021

versionamento. Para a prototipação do projeto, a ferramenta escolhida foi o Figma, que é uma poderosa ferramenta gráfica. Utilizaremos serviços na nuvem para hospedagem da aplicação e do banco de dados. Na parte da operação, a aplicação será auto-gerenciável - sem intermédio humano quando usuários interagirem com a aplicação.

Plano de MVP

Métodos de trabalho

atividade prática para apresentação do projeto de mvp

 Referências

experimentos incrementais

<https://strateegia.blog/experimentos-incrementais-ef7d8986827747edbd97fa6c81cf0994>

estratégia mínima viável

<https://strateegia.blog/minimum-viable-strategy-36d1621a8c974880a9f93f3deebab1bf>

Qual o cenário escolhido para identificar oportunidades para o projeto?



Gustavo Nogueira 07/04/2021

Usuário do Strateegia com no mínimo 2 projetos e ao menos 1 mapa cada. E ferramentas adicionadas a esses mapas, com engajamento dos outros membros do projeto. Este usuário abre a plataforma TramoiaAPI e pode visualizar os gráficos e novas informações a partir dos dados adquiridos no Strateegia.

Que grupos de pessoas foram selecionados como foco para o projeto?



Gustavo Nogueira 07/04/2021

Usuários do Strateegia que desejam obter informações mais detalhadas sobre o andamento de seus projetos dentro da plataforma.

Que oportunidade foi selecionada como foco para o projeto?



Gustavo Nogueira 07/04/2021

Uma aplicação de monitoramento e observação dos projetos de Strateegia.

Que solução foi proposta para tratar a oportunidade?



Gustavo Nogueira 07/04/2021

Criar dashboard que iria exibir em gráficos uma série de indicadores quantitativos de projetos como também buscar trazer mais indicadores qualitativos (ou próximos disso).

Quais são os principais concorrentes ou fontes de referência da solução no mercado?



Gustavo Nogueira 07/04/2021

Não encontramos concorrentes, já que o nosso objetivo é ampliar os indicadores de uma plataforma já existente, não descartamos o uso de referências durante o andamento do projeto.

Quais os benefícios únicos da solução para o grupo de pessoas selecionadas para o projeto?



Gustavo Nogueira 07/04/2021

Uma nova visualização da informação, a exibição de gráficos vai tornar mais clara a tomada de decisão e mais visível algumas informações que pareciam ocultas.

Em que contexto a proposta de solução foi validada [quem, quando, onde, como]?

Nenhum comentário realizado

Quais os resultados obtidos na validação?

Nenhum comentário realizado

Quais os recursos serão necessários para produzir e operar a solução proposta?

 GN

Gustavo Nogueira 07/04/2021

Um usuário do Strateegia com no mínimo um projeto criado, internet e computador.

Plano de MVP

Métodos de trabalho

atividade prática para apresentação do projeto de mvp

🔗 Referências

experimentos incrementais

<https://strateegia.blog/experimentos-incrementais-ef7d8986827747edbd97fa6c81cf0994>

estratégia mínima viável

<https://strateegia.blog/minimum-viable-strategy-36d1621a8c974880a9f93f3deebab1bf>

Qual o cenário escolhido para identificar oportunidades para o projeto?

 MS

Milton Souto Maior 07/04/2021

O cenário de pessoas que queiram se exercitar, mas não queiram se arriscar indo para a academia em tempos de pandemia. Como também para pessoais, que precisem continuar seu trabalho, possuam um espaço para divulgar suas consultorias, sejam remotas ou presenciais

Que grupos de pessoas foram selecionados como foco para o projeto?

 MS

Milton Souto Maior 07/04/2021

Pessoas que precisam se exercitar e pessoais trainers

Que oportunidade foi selecionada como foco para o projeto?

 MS

Milton Souto Maior 07/04/2021

Comunicação facilitada entre pessoas que queiram treinar sem academia e treinadores que queiram encontrar alunos

Que solução foi proposta para tratar a oportunidade?

 MS

Milton Souto Maior 07/04/2021

Uma plataforma, a qual professores se cadastram, com seus dados e pessoas que queiram pessoais escolham um personal a partir das informações disponibilizadas pelo personal

Quais são os principais concorrentes ou fontes de referência da solução no mercado?

 MS

Milton Souto Maior 07/04/2021

Plataformas que permitem pessoas disponibilizarem seus serviços para outras entrarem em contato como getninas e super prof

Quais os benefícios únicos da solução para o grupo de pessoas selecionadas para o projeto?

 MS

Milton Souto Maior 07/04/2021

Plataforma exclusiva para encontrar pessoais trainers

Em que contexto a proposta de solução foi validada [quem, quando, onde, como]?

Nenhum comentário realizado

Quais os resultados obtidos na validação?

Nenhum comentário realizado

Quais os recursos serão necessários para produzir e operar a solução proposta?

Nenhum comentário realizado

Plano de MVP

Métodos de trabalho

atividade prática para apresentação do projeto de mvp

Referências

experimentos incrementais

<https://strateegia.blog/experimentos-incrementais-ef7d8986827747edbd97fa6c81cf0994>

estratégia mínima viável

<https://strateegia.blog/minimum-viable-strategy-36d1621a8c974880a9f93f3deebab1bf>

Qual o cenário escolhido para identificar oportunidades para o projeto?

 **Vinícius Henrique Silva** 06/04/2021

O cenário de uma empresa presencial que precisa gerenciar os seus equipamentos que estão sendo utilizados home office.

Que grupos de pessoas foram selecionados como foco para o projeto?

 **Vinícius Henrique Silva** 06/04/2021

Funcionários do RH de empresas de pequeno porte.

 **Vinicius Garcia** 14/04/2021

RH? acho que essa responsabilidade não é do RH não...

Que oportunidade foi selecionada como foco para o projeto?

 **Vinícius Henrique Silva** 06/04/2021

Gerenciamento de ativos.

Que solução foi proposta para tratar a oportunidade?

 **Vinícius Henrique Silva** 06/04/2021

Desenvolver um portal que facilite esse gerenciamento por empresas que hoje fazem de forma manual.

Quais são os principais concorrentes ou fontes de referência da solução no mercado?

 **Vinícius Henrique Silva** 06/04/2021

Software one, Freshservice e outros.

Quais os benefícios únicos da solução para o grupo de pessoas selecionadas para o projeto?

 **Vinícius Henrique Silva** 06/04/2021

<https://app.strateegia.digital/dashboard/analysis/6005c42486552f7d61c9a022>

É opensource e gratuito.

Em que contexto a proposta de solução foi validada [quem, quando, onde, como]?

VH Vinícius Henrique Silva 06/04/2021

Foi feita uma validação com o RH da empresa de um dos integrantes do grupo. Foi feita uma entrevista de problema e de solução.

Quais os resultados obtidos na validação?

VH Vinícius Henrique Silva 06/04/2021

Que a demanda é realmente real, mas ainda no nível da empresa que é nosso foco. Também quais as features mais necessárias para atender as mesmas.

Quais os recursos serão necessários para produzir e operar a solução proposta?

VH Vinícius Henrique Silva 06/04/2021

Producir: editor de código, linguagens de programação (python, JavaScript e PostgreSQL).
Operar: Navegador de internet, conexão com internet.

Plano de MVP

Métodos de trabalho

atividade prática para apresentação do projeto de mvp

🔗 Referências

experimentos incrementais

<https://strateegia.blog/experimentos-incrementais-ef7d8986827747edbd97fa6c81cf0994>

estratégia mínima viável

<https://strateegia.blog/minimum-viable-strategy-36d1621a8c974880a9f93f3deebab1bf>

Qual o cenário escolhido para identificar oportunidades para o projeto?

DC Daniel Carvalho de Oliveira 07/04/2021

Cenário governamental e de saúde pública.

Que grupos de pessoas foram selecionados como foco para o projeto?

DC Daniel Carvalho de Oliveira 07/04/2021

Pessoas com deficiência e profissionais de saúde.

Que oportunidade foi selecionada como foco para o projeto?

DC Daniel Carvalho de Oliveira 07/04/2021

A obrigatoriedade do cadastro atualizado de pessoas com deficiência, a ser sancionada pela LEI Nº 13.146, DE 6 DE JULHO DE 2015.

Que solução foi proposta para tratar a oportunidade?

DC Daniel Carvalho de Oliveira 07/04/2021

Cadastro, avaliação e visualização de dados georeferenciados de pessoas com deficiência e das barreiras que impedem a realização de seus direitos.

Quais são os principais concorrentes ou fontes de referência da solução no mercado?

 Daniel Carvalho de Oliveira 07/04/2021
IBGE, DataSUS, ESUS

Quais os benefícios únicos da solução para o grupo de pessoas selecionadas para o projeto?

 Daniel Carvalho de Oliveira 07/04/2021
Evolução continuada de acordo com as experiências das pessoas. Foco na experiência do usuário.

Em que contexto a proposta de solução foi validada [quem, quando, onde, como]?

 Daniel Carvalho de Oliveira 07/04/2021
Validamos através de formulário respondido por juristas, e profissionais da área de saúde (fisioterapia). O formulário foi respondido no período de 18 a 24 de fevereiro de 2021.

Quais os resultados obtidos na validação?

 Daniel Carvalho de Oliveira 07/04/2021
As validações foram para colher informações com o intuito de entender melhor o problema, visto que os stakeholders possuem conhecimento prévio a respeito da problemática. Como resultado, ficou claro a necessidade da construção do censo para suprir uma fraqueza do setor público.

Quais os recursos serão necessários para produzir e operar a solução proposta?

 Daniel Carvalho de Oliveira 07/04/2021
Computadores, máquinas virtuais, aprendizado técnico de linguagens e frameworks, docker, banco de dados, servidor web.

Plano de MVP

Métodos de trabalho

atividade prática para apresentação do projeto de mvp

Referências

experimentos incrementais

<https://strateegia.blog/experimentos-incrementais-ef7d8986827747edbd97fa6c81cf0994>

estratégia mínima viável

<https://strateegia.blog/minimum-viable-strategy-36d1621a8c974880a9f93f3deebab1bf>

Qual o cenário escolhido para identificar oportunidades para o projeto?

 Pedro Albuquerque 06/04/2021
Com o cenário da pandemia, surgiu uma necessidade de diminuir o número de pessoas envolvidas em ações que podem ser feitas com um computador, colaborando com o isolamento social. Com isso, pensamos em fazer um sistema para academia, assim automatizando diversas funções que seriam realizadas dentro de uma academia. (fazendo aglomeração)

 Vinicius Garcia 14/04/2021
como assim?

Que grupos de pessoas foram selecionados como foco para o projeto?

PA

Pedro Albuquerque 06/04/2021

Pessoas de todas as faixas etárias, que praticam atividades físicas em academias. Porém os idosos serão os maiores beneficiados com o projeto.

Que oportunidade foi selecionada como foco para o projeto?

AD

Alisson Diego Diniz 07/04/2021

Com a pandemia, vimos a oportunidade de poder prover uma maior interação entre os alunos de academias, assim como uma maior motivação para a prática de atividades físicas

Que solução foi proposta para tratar a oportunidade?

PA

Pedro Albuquerque 06/04/2021

Um site para gerenciar academia, tanto do lado do aluno, como do funcionário.

Quais são os principais concorrentes ou fontes de referência da solução no mercado?

PA

Pedro Albuquerque 06/04/2021

Sites e apps que possuem sistemas de gerenciamento de academia como a Selfit, Smart Fit, Arena Ecuador, Cia Fit.

Quais os benefícios únicos da solução para o grupo de pessoas selecionadas para o projeto?

PA

Pedro Albuquerque 06/04/2021

Maior interação entre os alunos da academia, com elementos de rede social no sistema e um sistema de gamification.

Em que contexto a proposta de solução foi validada [quem, quando, onde, como]?

GS

guilherme santiago de santana 07/04/2021

A partir de conversas com algumas pessoas que fazem academia e continuaram mesmo no período da pandemia. Foi observado que algumas já usam um sistema parecido logo a ideia é válida.

Quais os resultados obtidos na validação?

GS

guilherme santiago de santana 07/04/2021

As validações serviram para nós entendermos melhor o que nosso público espera nesse sistema. Concluímos que as principais necessidades eram ver as disponibilidades dos instrutores, e poder marcar o horário para que não haja aglomeração.

Quais os recursos serão necessários para produzir e operar a solução proposta?

AD

Alisson Diego Diniz 07/04/2021

Para a produção do nosso site, utilizaremos aplicativos de interação como discord e whatsapp para uma maior interação entre a equipe e aproveitamento de todo o recurso humano. Utilizaremos o framework de desenvolvimento web Spring no back-end e NextJS no front-end, assim como o Git e Github para controle e hospedagem de versões do projeto. Para operar nossa solução, será necessário acesso à internet e um computador de mesa ou notebook.

 **Equipe 01**

Sistemas de tecnologia

Constituição e demais informações da equipe

Quais são os membros da sua equipe? Basta um dos membros informar a composição da mesma.

-  **Vinícius da Rosa Silva** 05/04/2021
Vinícius da Rosa, isabela Menezes, Matheus Brant, Itérbio Arantes

Já criou um repositório no github para a equipe? Informe aqui o link pra ele.

-  **Itérbio Arantes Andrade** 05/04/2021
<https://github.com/PremiumBoxx>
-  **Victor Garcia** 14/04/2021
Abri uma issue no github do projeto para melhorar o README.

Quais os demais sistemas, serviços e/ou recursos que a equipe vai utilizar?

-  **Vinícius da Rosa Silva** 05/04/2021
Frontend: VueJS+Webpack , Backend: NodeJs+Express

Tem alguma dúvida ou observação a fazer?

Nenhum comentário realizado

 **Equipe 02**

Sistemas de tecnologia

Constituição e demais informações da equipe

Quais são os membros da sua equipe? Basta um dos membros informar a composição da mesma.

-  **Matheus do Nascimento Araújo - SI** 07/04/2021
Matheus do Nascimento Araújo, Wilson Wagner dos Santos Nascimento, Gabriel Gomes Ferreira, Maurício Felipe

Já criou um repositório no github para a equipe? Informe aqui o link pra ele.

-  **Wilson Wagner Dos Santos Nascimento** 07/04/2021
<http://bit.ly/3eCclZa>
-  **Victor Garcia** 14/04/2021
O repositório não tem nem um README com informações do projeto?
-  **Gabriel Gomes de Melo** 20/04/2021
Houve uma alteração no link de nosso repositório: <https://github.com/gabrielgomesml/IF977>

Quais os demais sistemas, serviços e/ou recursos que a equipe vai utilizar?

-  **Wilson Wagner Dos Santos Nascimento** 07/04/2021
Notion = <https://www.notion.so/Software-Engineer-Project-875cb22d422648f8a01b9ac0bfd9ae8c> Github = https://github.com/wilsonwagner/Software_Engineering_2021 Discord, WhatsApp, Meet = <https://app.strateegia.digital/dashboard/analysis/6005c42486552f7d61c9a022>

VG

Vinicio Garcia 14/04/2021

O notion tá fechado

Tem alguma dúvida ou observação a fazer?

WW

Wilson Wagner Dos Santos Nascimento 07/04/2021

Sem dúvidas por enquanto!

Equipe 03

Sistemas de tecnologia

Constituição e demais informações da equipe

Links compartilhados

 JC

Júlio César de Carvalho Barros

Repositório

<https://github.com/bihellzin/if977> JC

Júlio César de Carvalho Barros

Formulário de Pesquisa 1

<https://forms.gle/cbGNCXN99er8Qfjm8> JC

Júlio César de Carvalho Barros

Trello

<https://trello.com/invite/b/ZcWGLFUx/45d995613fa71e0e42270c132d9953e2/30-secons> JC

Júlio César de Carvalho Barros

Notion

<https://www.notion.so/30-Secongs-Wiki-95eb932f2c6b4efdac930f2126351990> JC

Júlio César de Carvalho Barros

thirtysecons

<https://thirtysecons.herokuapp.com/>

Quais são os membros da sua equipe? Basta um dos membros informar a composição da mesma.

JV

João Victor Marques dos Santos 05/04/2021

João Victor Marques dos Santos (jvms@cin.ufpe.br) José Bruno Farias de Oliveira (jbfo@cin.ufpe.br) Júlio César de Carvalho Barros (jccb2@cin.ufpe.br) Gabriel de Oliveira Ferreira (gof2@cin.ufpe.br) Guilherme Guerra Campos (ggc3@cin.ufpe.br) Renato Gabriel Ferreira (rgf@cin.ufpe.br)

Já criou um repositório no github para a equipe? Informe aqui o link pra ele.

JV

João Victor Marques dos Santos 05/04/2021

<https://github.com/bihellzin/if977>

GN

Gustavo Nogueira 27/04/2021

Gostei muito do estilo que está sendo apresentado esse GitHub.

Quais os demais sistemas, serviços e/ou recursos que a equipe vai utilizar?

JV

João Victor Marques dos Santos 06/04/2021

Trello: <https://trello.com/b/ZcWGLFUx/30-secons> Github: <https://github.com/bihellzin/if977>
WhatsApp: Comunicação Informal Discord: Reuniões Formais Stacks: ReactJS (Front-end), NodeJS (Backend) (Até o momento)

Tem alguma dúvida ou observação a fazer?

Nenhum comentário realizado

Equipe 04

Sistemas de tecnologia

Constituição e demais informações da equipe

Quais são os membros da sua equipe? Basta um dos membros informar a composição da mesma.

 **Gustavo Nogueira** 05/04/2021

Equipe 4(TramoaApi): Arlindo Maximiano, Bruno Martins, Gustavo Nogueira, Haziel Farias e Sidney Alex.

Já criou um repositório no github para a equipe? Informe aqui o link pra ele.

 **Gustavo Nogueira** 05/04/2021

https://github.com/silvercent011/Software_Eng

Quais os demais sistemas, serviços e/ou recursos que a equipe vai utilizar?

 **Gustavo Nogueira** 06/04/2021

Para comunicação rápida e diária, criamos um grupo no whatsapp. Para organizar algumas ideias um Documento:
<https://docs.google.com/document/d/1kvto5D3Dmd2W4xi60dzVx4sZ5qG7gnOeZK4B5NYPtig/edit?usp=sharing> Para nossas reuniões em voz um grupo discord.

Tem alguma dúvida ou observação a fazer?

Nenhum comentário realizado

Equipe 05

Sistemas de tecnologia

Constituição e demais informações da equipe

Quais são os membros da sua equipe? Basta um dos membros informar a composição da mesma.

 **Milton Souto Maior** 02/04/2021

Matheus Antunes, Milton Souto Maior, Rafael dias, Vitor lopes e Pedro Sena

Já criou um repositório no github para a equipe? Informe aqui o link pra ele.

 **Milton Souto Maior** 02/04/2021

<https://gitlab.com/BigMilts/zs-project>

Quais os demais sistemas, serviços e/ou recursos que a equipe vai utilizar?

 **Milton Souto Maior** 02/04/2021

Jira e discord

Tem alguma dúvida ou observação a fazer?

Nenhum comentário realizado

Equipe 06

Sistemas de tecnologia

Constituição e demais informações da equipe

Quais são os membros da sua equipe? Basta um dos membros informar a composição da mesma.

VH Vinícius Henrique Silva 06/04/2021

Pedro Falcão, Victoria Pantoja, Vinícius Henrique Silva.

Já criou um repositório no github para a equipe? Informe aqui o link pra ele.

VH Vinícius Henrique Silva 06/04/2021

https://github.com/Vini1979/Engenharia_Software_IF977

Quais os demais sistemas, serviços e/ou recursos que a equipe vai utilizar?

VH Vinícius Henrique Silva 06/04/2021

Comunicação: Google meet, Whatsapp e Discord; Gerenciamento de projeto: Trello e Github.

PF Pedro Falcão 28/04/2021

<https://pedfalcão.medium.com/software-de-gerenciamento-de-ativos-ea08a75fe689>

PF Pedro Falcão 28/04/2021
Link para documentação

PF Pedro Falcão 28/04/2021
<https://trello.com/b/70m764GT>

PF Pedro Falcão 28/04/2021
Link para o cronograma (está disponível também na documentação)

Tem alguma dúvida ou observação a fazer?

Nenhum comentário realizado

Equipe 07

Sistemas de tecnologia

Constituição e demais informações da equipe

Quais são os membros da sua equipe? Basta um dos membros informar a composição da mesma.

DC Daniel Carvalho de Oliveira 07/04/2021

Daniel Carvalho de Oliveira - [dco3] Eva Marla Calado Mota - [emcm] Luana Mayara Santos Ribeiro - [lmsn] Pedro Henrique - [phsl]

Já criou um repositório no github para a equipe? Informe aqui o link pra ele.

DC Daniel Carvalho de Oliveira 07/04/2021

https://github.com/ddevdan/projeto_IF977

 **Vinicius Garcia** 14/04/2021
tá muito bom!

 **Vinicius Garcia** 28/04/2021
<https://github.com/ddevdan/INCLUCAD>

Quais os demais sistemas, serviços e/ou recursos que a equipe vai utilizar?

 **Daniel Carvalho de Oliveira** 07/04/2021
<https://trello.com/b/seqtalDG/inclucad>

Tem alguma dúvida ou observação a fazer?

Nenhum comentário realizado

Equipe 08

Sistemas de tecnologia

Constituição e demais informações da equipe

Quais são os membros da sua equipe? Basta um dos membros informar a composição da mesma.

 **Alisson Diego Diniz** 06/04/2021
Alisson Diego (adddf@cin.ufpe.br) Pedro Albuquerque (pgsa@cin.ufpe.br) Guilherme Santiago (gss9@cin.ufpe.br) Pedro Roseno (phrbs@cin.ufpe.br) Thiago Vanderlei (tfv3@cin.ufpe.br)
Lucas Barbosa (lcb3@cin.ufpe.br)

Já criou um repositório no github para a equipe? Informe aqui o link pra ele.

 **Alisson Diego Diniz** 06/04/2021
<https://github.com/diegodnz/projeto-eng-software>

Quais os demais sistemas, serviços e/ou recursos que a equipe vai utilizar?

 **Alisson Diego Diniz** 06/04/2021
Front-end: NextJS Back-end: Spring, Java WhatsApp 2, Discord, Live Coding (VScode)

Tem alguma dúvida ou observação a fazer?

 **Alisson Diego Diniz** 06/04/2021
Não

 **Pedro Henrique Roseno Bastos Silva** 06/04/2021


MVP1 produção

Sistemas de tecnologia

Um protótipo é, acima de tudo, uma ferramenta de comunicação. É através do protótipo que informamos nossas ideias, apresentamos a terceiros nossas hipóteses e ouvimos suas críticas e sugestões.

Referências

protótipos incrementais e iterativos
<https://www.notion.so/andremneves/prot-tipos-incrementais-e-iterativos->

como será o protótipo?

 **MR Matheus Ribeiro Brant Nobre** 07/04/2021

Será uma Aplicação Web que possui um sistema de cadastro e login com dois níveis de acesso (criador de conteúdo e consumidor). Para o usuário criador de conteúdo será possível criar, ver, editar e excluir pacotes de conteúdo criados por ele. Para o usuário consumidor será possível pesquisar perfis dos criadores e tipos de pacotes de conteúdos disponíveis para assinatura, sendo possível listar os pacotes que ele assinou e visualizar o conteúdo dos mesmos.

 **VG Vinicius Garcia** 14/04/2021

como assim visualizar?

o que precisa ser feito para produzir o protótipo?

 **MR Matheus Ribeiro Brant Nobre** 07/04/2021

Desenvolver o documento de especificação de requisitos com o design das telas da aplicação e casos de uso e implementar de acordo com o foi especificado.

quem participará do time de produção do protótipo?

 **MR Matheus Ribeiro Brant Nobre** 07/04/2021

Isabela Menezes, Itérbio Arantes, Vinícius Rosa e Matheus Brant.

quando o protótipo estará pronto para ser validado?

 **MR Matheus Ribeiro Brant Nobre** 07/04/2021

28/04/2021

quais indicadores serão adotados para medir a performance do protótipo e quais as metas para cada indicador?

 **MR Matheus Ribeiro Brant Nobre** 07/04/2021

Total de Defeitos Detectados (TDD) Total de Defeitos Encontrados pelo Cliente (TDC) Total de Defeitos Removidos (TDR) Eficácia na Detecção de Defeitos Taxa de sucesso da resolução de defeitos

além dessas, que outras perguntas precisam ser respondidas antes de produzir o protótipo?

 **VD Vinícius da Rosa Silva** 07/04/2021

O protótipo tem potencial de tornar-se escalável no futuro? Quais serão desafios encontrados para organizar a produção da equipe?

MVP2 experimento

Sistemas de tecnologia

É preciso experimentar, testar, validar hipóteses o tempo todo no mundo digital. A flexibilidade do digital permite o redesign e refactory dos produtos e serviços, promovendo uma espécie de amadurecimento continuado das experiências das pessoas.

Referências

experiimentos incrementais

<https://www.notion.so/andremneves/experimentos-incrementais-ef7d8986827747edbd97fa6c81cf0994>

como o protótipo será testado?

MR**Matheus Ribeiro Brant Nobre** 14/04/2021

Realizaremos testes funcionais de caso de uso especificado e de integração.

quem vai aplicar o teste?

MR**Matheus Ribeiro Brant Nobre** 14/04/2021

Os testes de integração serão realizados por Vinícius e Itérbio e os testes funcionais por Matheus e Isabela.

quem vai participar do teste?

MR**Matheus Ribeiro Brant Nobre** 14/04/2021

Para os testes funcionais utilizaremos um pequeno grupo de voluntários captados através de formulário no grupo de alunos de graduação do CIn.

quando o teste será aplicado?

MR**Matheus Ribeiro Brant Nobre** 14/04/2021

Entre os dias 21/04/2021 e 28/04/2021 os testes serão aplicados, validados e corrigidos.

onde o teste será aplicado?

MR**Matheus Ribeiro Brant Nobre** 14/04/2021

O sistema será disponibilizado remotamente para teste.

o quê precisa ser perguntado no teste?

MR**Matheus Ribeiro Brant Nobre** 14/04/2021

Serão executados os casos de testes baseados nos processos definidos previamente nos casos de uso.

MR**Matheus Ribeiro Brant Nobre** 14/04/2021

Após o teste de usabilidade do grupo de voluntários, será distribuído um formulário de satisfação com as seguintes pesquisas: 1 - Qual o nível de facilidade para navegar no PremiumBox? 2 - Qual a velocidade para executar os processos no PremiumBox? 3 - Quanto você gostou do layout das telas do PremiumBox? 4 - Em caso de dúvida, você conseguiu resolver com a documentação do PremiumBox? 5 - Com que frequência o PremiumBox ficou indisponível ou fora do ar durante sua experiência? +

MR**Matheus Ribeiro Brant Nobre** 14/04/2021

6 - De forma geral, quão satisfeito você ficou com o PremiumBox? 7 - Qual a probabilidade de recomendar o PremiumBox para seus amigos? 8 - O que podemos fazer para melhorar o PremiumBox?

além dessas, que outras perguntas precisam ser respondidas antes de aplicar o teste do protótipo?

Nenhum comentário realizado



MVP3 melhorias

Sistemas de tecnologia

É preciso estabelecer um fluxo contínuo de mudanças, de pequenas melhorias da experiência de uso, da tecnologia e dos modelos de negócio articuladas no tempo, com tempo para amadurecer e causar mudanças no próprio negócio e no ecossistema como um todo.

→ Referências

<https://app.strateegia.digital/dashboard/analysis/6005c42486552f7d61c9a022>

 **notícias**

melhorias incrementais e iterativas

<https://www.notion.so/andremneves/melhorias-incrementais-0634faaecf314767923117abae187a76>

As pessoas entendem como funciona o protótipo?

 **Isabela Carneiro Leão Menezes** 21/04/2021

Sim, como ela é uma plataforma simples, procuramos deixá-la bem intuitiva

As pessoas gostam do protótipo?

 **Isabela Carneiro Leão Menezes** 21/04/2021

Através dos feedbacks podemos afirmar que houve sim uma aprovação dos usuários, em relação ao funcionamento e montagem do sistema

As pessoas afirmam ter orgulho de usar o protótipo?

 **Isabela Carneiro Leão Menezes** 21/04/2021

Não houve nenhuma pergunta que afirmasse essa ideia, entretanto podemos identificar que as pessoas realmente gostaram do sistema

As pessoas indicariam o protótipo para outras pessoas?

 **Isabela Carneiro Leão Menezes** 21/04/2021

Sim, muitas pessoas acharam o sistema útil e um facilitador para o consumo de conteúdos e produtos

O que precisa ser modificado do ponto de vista da experiência do uso?

 **Isabela Carneiro Leão Menezes** 21/04/2021

Até o momento, não foi apontado nenhum problema em relação à experiência do usuário

O que precisa ser modificado do ponto de vista da tecnologia?

 **Isabela Carneiro Leão Menezes** 21/04/2021

Talvez, no futuro, tornar o sistema uma aplicação mobile, através do desenvolvimento de um app

O que precisa ser modificado do ponto de vista do modelo de negócio?

 **Isabela Carneiro Leão Menezes** 21/04/2021

Até o momento não tivemos indícios de problemas para modificar o modelo de negócio

Além das questões acima, que novas questões você propõe sobre o tema para serem respondidas pelos demais participantes?

 **Isabela Carneiro Leão Menezes** 21/04/2021

De que forma o time se organizou para lidar com a questão do curto período de tempo?

Métodos de trabalho

Método [de trabalho] para apresentação da ideia do negócio

 Referências

Como fazer uma apresentação direta e curta

bit.ly/2SwFnQk

Uma maneira rápida e estruturada para apresentar seu negócio

bit.ly/2MynBY6

Persona: qual o perfil dos possíveis clientes do negócio?

 Matheus Ribeiro Brant Nobre 28/04/2021

1^a persona: Camila é uma jovem de 23 anos recém-formada em Design. Ela deseja seguir carreira como digital influencer do mercado de moda e beleza, focando em produtos de maquiagem para pele negra. Além de oferecer um curso online para digitais influencers, Camila deseja vender um pacote de assinatura (press kit) para divulgar seu novo curso com produtos de maquiagem (que é voltado para esse público). Contudo ela gostaria de oferecer os dois serviços numa mesma plataforma na modalidade de +

 Matheus Ribeiro Brant Nobre 28/04/2021

serviços por assinatura.

 Matheus Ribeiro Brant Nobre 28/04/2021

2^a persona: Carlos tem 52 anos e se aposentou recentemente. Ele trabalhou na fabricação de móveis de alta qualidade durante 28 anos e por isso quer oferecer uma consultoria online aos alunos que comprarem seu curso de marcenaria que contém vídeos com aulas de confecção e informações sobre móveis de diferentes estilos e materiais. Tudo isso com um ebook de fotos das peças que Carlos produziu durante seus anos de trabalho e um ebook para acompanhar as aulas do curso. Carlos precisa de uma +

 Matheus Ribeiro Brant Nobre 28/04/2021

plataforma simples e de acesso fácil e intuitivo para gerir todos os produtos e serviços que ele deseja oferecer.

Oportunidade: em qual problema da persona o negócio vai atuar?

 Matheus Ribeiro Brant Nobre 28/04/2021

Dadas as atuais circunstâncias globais (pandemia do covid-19), identificamos uma oportunidade de mercado para inovação nos modelos de negócio que exigem a digitalização de novos empreendimentos. Atentos a essas necessidades desenvolvemos o PremiumBox, o aplicativo que empoderará o produtor de conteúdo ao possibilitar que oferte um pacote de serviços e/ou produtos administrando autonomamente seus lucros.

Solução: qual a solução para o problema o time desenvolveu?

 Matheus Ribeiro Brant Nobre 28/04/2021

Esta API suporta o aplicativo chamado PremiumBox. A missão do PremiumBox é ofertar pacotes de conteúdos específicos de diversas áreas do conhecimento.

Diferenciais: qual o diferencial da solução em comparação a outras que já existem?

 Matheus Ribeiro Brant Nobre 28/04/2021

Em nossa pesquisa de mercado não identificamos uma aplicação web que ofereça todos os serviços integrados que nos propomos.

Negócio: como o time irá ganhar dinheiro com a solução (modelo de negócio)?

 Matheus Ribeiro Brant Nobre 28/04/2021

A partir de um percentual nas transações comerciais efetuadas no PremiumBox.

Time: quem são os membros do time e quais as funções de cada um no negócio?

MR

Matheus Ribeiro Brant Nobre 28/04/2021

Itérbio Arantes: Devops. Vinícius Rosa: Devops. Matheus Brant: Dev Web e Designer.

MVP1 produção

Sistemas de tecnologia

Um protótipo é, acima de tudo, uma ferramenta de comunicação. É através do protótipo que informamos nossas ideias, apresentamos a terceiros nossas hipóteses e ouvimos suas críticas e sugestões.

Referências

protótipos incrementais e iterativos

<https://www.notion.so/andremneves/prot-tipos-incrementais-e-iterativos-ec0383ccf6954861b92ae2cd50a27eb2>

como será o protótipo?

GG

Gabriel Gomes de Melo 07/04/2021

Uma aplicação para emissão de relatórios analíticos (de engajamento ou de jornada), de acordo com os dados dos projetos, utilizando-se de modelos de relatórios baseados nas escolhas personalizadas do usuário.

o que precisa ser feito para produzir o protótipo?

GG

Gabriel Gomes de Melo 07/04/2021

Criação do mockup com as telas de requisição dos relatórios e os templates, um back-end que faça autenticação e manipulação dos dados fornecidos pela API do strateegia, desenvolvimento do front-end do projeto e validação com o cliente a cada etapa.

quem participará do time de produção do protótipo?

WW

Wilson Wagner Dos Santos Nascimento 07/04/2021

Matheus do Nascimento Araújo, Wilson Wagner dos Santos Nascimento, Gabriel Gomes Ferreira, Maurício Felipe

quando o protótipo estará pronto para ser validado?

GG

Gabriel Gomes de Melo 07/04/2021

Estaremos validando o protótipo inicialmente daqui a 1 semana (14/04) e caso sejam feitas novas alterações, validaremos no decorrer do projeto.

quais indicadores serão adotados para medir a performance do protótipo e quais as metas para cada indicador?

GG

Gabriel Gomes de Melo 07/04/2021

Se os modelos de geração de relatório são intuitivos para o usuário (meta: 80% dos usuários conseguirem gerar relatórios sem grandes problemas), se os dados presentes neles correspondem as necessidades e as expectativas do cliente (meta: todos os dados solicitados pelos clientes estão presentes e da melhor forma possível) e se agrega valor à plataforma (meta: aumentar as funcionalidades do strateegia como um todo).

além dessas, que outras perguntas precisam ser respondidas antes de produzir o protótipo?

GG

Gabriel Gomes de Melo 07/04/2021

Quais são as features obrigatórias que os modelos de relatórios precisam estar presente na

GG

Gabriel Gomes de Melo 07/04/2021

Decidir as ferramentas utilizadas para os teste de validação.

MVP2 experimento

Sistemas de tecnologia

É preciso experimentar, testar, validar hipóteses o tempo todo no mundo digital. A flexibilidade do digital permite o redesign e refactory dos produtos e serviços, promovendo uma espécie de amadurecimento continuado das experiências das pessoas.

🔗 Referências

experimentos incrementais

<https://www.notion.so/andremneves/experimentos-incrementais-ef7d8986827747edbd97fa6c81cf0994>

como o protótipo será testado?

MD

Matheus do Nascimento Araújo - SI 14/04/2021

Entrevista via Meet ou Discord, com preenchimento de um formulário de satisfação posteriormente.

quem vai aplicar o teste?

MD

Matheus do Nascimento Araújo - SI 14/04/2021

O time em si

quem vai participar do teste?

MD

Matheus do Nascimento Araújo - SI 14/04/2021

Um usuário do strateeegia que seja ADMIN de algum Lab

quando o teste será aplicado?

MD

Matheus do Nascimento Araújo - SI 14/04/2021

Próxima semana

onde o teste será aplicado?

MD

Matheus do Nascimento Araújo - SI 14/04/2021

Através do uso do Google Meet ou Discord

o quê precisa ser perguntado no teste?

MD

Matheus do Nascimento Araújo - SI 14/04/2021

O ambiente tem boa usabilidade? Existe uma conexão funcional com o strateeegia? As expectativas do que foi proposto inicialmente estão sendo atendidas?

além dessas, que outras perguntas precisam ser respondidas antes de aplicar o teste do protótipo?

Nenhum comentário realizado

MVP3 melhorias

Sistemas de tecnologia

É preciso estabelecer um fluxo contínuo de mudanças, de pequenas melhorias da experiência de uso, da tecnologia e dos modelos de negócio articuladas no tempo, com tempo para amadurecer e causar mudanças no próprio negócio e no ecossistema como um todo.

Referências

melhorias incrementais e iterativas
<https://www.notion.so/andremneves/melhorias-incrementais-0634faaefc314767923117abae187a76>

As pessoas entendem como funciona o protótipo?

 Gabriel Gomes de Melo 21/04/2021

Sim, principalmente em como o fluxo de geração de relatório funciona e como será o esquema de personalização dele.

As pessoas gostam do protótipo?

 Gabriel Gomes de Melo 21/04/2021

Em geral sim, entretanto no relatório em si encontramos algumas disparidades em relação as respostas do design que esperávamos, sobre se parecia de fato um relatório. Acreditamos que tenha sido em virtude dessa parte ter sido exemplificada com uma página em baixa fidelidade.

As pessoas afirmam ter orgulho de usar o protótipo?

 Gabriel Gomes de Melo 21/04/2021

Infelizmente não colocamos uma pergunta a fim de mapear essa parte.

As pessoas indicariam o protótipo para outras pessoas?

 Gabriel Gomes de Melo 21/04/2021

Infelizmente não colocamos uma pergunta a fim de mapear essa parte.

O que precisa ser modificado do ponto de vista da experiência do uso?

 Gabriel Gomes de Melo 21/04/2021

Em relação a experiência de uso não foi levantada nenhuma objeção negativa. Acreditamos que por ser um fluxo simples e intuitivo, os usuários não encontraram grandes dificuldades.

O que precisa ser modificado do ponto de vista da tecnologia?

 Gabriel Gomes de Melo 21/04/2021

Pesquisamos nos últimos dias sobre bibliotecas e frameworks que poderiam automatizar essa personalização dos relatórios. Entretanto, não conseguimos encontrar algum que se encaixasse com a proposta. Dessa forma, teremos que fazer essa personalização manualmente o que demandará mais trabalho e tempo.

O que precisa ser modificado do ponto de vista do modelo de negócio?

 Gabriel Gomes de Melo 21/04/2021

Não mapeamos nada para ser modificado.

Além das questões acima, que novas questões você propõe sobre o tema para serem respondidas pelos demais participantes?

 Gabriel Gomes de Melo 21/04/2021

Como o time está conseguindo lidar com a gestão de tempo?

 Gabriel Gomes de Melo 21/04/2021

Quais métricas o time utilizou para a definição dos materiais visuais do protótipo?

pitch

Métodos de trabalho

Método [de trabalho] para apresentação da ideia do negócio

Referências

Como fazer uma apresentação direta e curta

bit.ly/2SwFnQk

Uma maneira rápida e estruturada para apresentar seu negócio

bit.ly/2MynBY6

Persona: qual o perfil dos possíveis clientes do negócio?

 Matheus do Nascimento Araújo - SI 28/04/2021

Líderes de times, gerentes de projeto, startups, professores, etc.

Oportunidade: em qual problema da persona o negócio vai atuar?

 Matheus do Nascimento Araújo - SI 28/04/2021

Auxílio aos usuários do strateegia.digital, sobretudo os administradores de labs, que não conseguem obter relatórios fidedignos.

Solução: qual a solução para o problema o time desenvolveu?

 Matheus do Nascimento Araújo - SI 28/04/2021

Geração de relatórios confiáveis, personalizáveis e completos.

Diferenciais: qual o diferencial da solução em comparação a outras que já existem?

 Matheus do Nascimento Araújo - SI 28/04/2021

Levar a experiência de trabalho em grupo virtual para outro patamar, onde os administradores passam a ter uma visão holística do que está ocorrendo.

Negócio: como o time irá ganhar dinheiro com a solução (modelo de negócio)?

 Matheus do Nascimento Araújo - SI 28/04/2021

Vender a solução para a empresa criadora do strateegia.digital, a TDS Company

Time: quem são os membros do time e quais as funções de cada um no negócio?

 Matheus do Nascimento Araújo - SI 28/04/2021

Gabriel Gomes, GP Maurício Felipe, Programador Wilson Wagner, Programador Matheus Araújo, Modelador

MVP1 produção

<https://app.strateegia.digital/dashboard/analysis/6005c42486552f7d61c9a022>

Sistemas de tecnologia

Um protótipo é, acima de tudo, uma ferramenta de comunicação. É através do protótipo que informamos nossas ideias, apresentamos a terceiros nossas hipóteses e ouvimos suas críticas e sugestões.

🔗 Referências

protótipos incrementais e iterativos
<https://www.notion.so/andremneves/prot-tipos-incrementais-e-iterativos-ec0383ccf6954861b92ae2cd50a27eb2>

como será o protótipo?

 **Renato Ferreira** 07/04/2021

O nosso projeto - 30 Secongs - será um jogo web, multi-player, com dois modelos de jogadores: inscritos e visitantes. O objetivo do jogo é desafiar os jogadores a tentarem adivinhar qual música está a tocar, executando um trecho curto e aleatório de uma música. Os usuários inscritos poderão ter amigos conectados e, adicionalmente, criar salas privadas para partidas. O jogo terá um chat de comunicação entre players.

o que precisa ser feito para produzir o protótipo?

 **Renato Ferreira** 07/04/2021

Utilizaremos o Figma para prototipar as telas da aplicação. Em seguida, criaremos um PWA, utilizando React, o qual consumirá uma API RESTful construída com Express.JS. Os testes unitários serão realizados com o framework Jest, e, para testes fim-a-fim, utilizaremos o framework Cypress. A persistência dos dados dar-se-á através do banco de dados Postgres.

quem participará do time de produção do protótipo?

 **Júlio César de Carvalho Barros** 07/04/2021

O time de produção do protótipo será composto pelos membros da referida equipe e estará aberto para colaborações da comunidade sob supervisão da equipe.

quando o protótipo estará pronto para ser validado?

 **Júlio César de Carvalho Barros** 07/04/2021

O protótipo será validado durante a produção, a primeira validação estimamos que seja realizada dia 14/04, a segunda validação dia 21/04 e a terceira dia 28/04.

quais indicadores serão adotados para medir a performance do protótipo e quais as metas para cada indicador?

 **Júlio César de Carvalho Barros** 07/04/2021

Satisfação dos usuários: após a jogatina deveram ser capturados o feedback de satisfação do usuário. A meta de satisfação será 4 em uma escala de 1 a 5.

 **Júlio César de Carvalho Barros** 07/04/2021

Tempo resposta da aplicação: o tempo de carregamento das páginas da aplicação. A meta de tempo resposta da aplicação é de 100ms.

 **Júlio César de Carvalho Barros** 07/04/2021

Taxa de correção de erros encontrados: a relação entre a quantidade de erros corrigidos em razão a quantidade de erros encontrados. A meta de taxa de correção de erros encontrados é de 99%.

 **Júlio César de Carvalho Barros** 07/04/2021

A taxa de cobertura de testes: a relação entre códigos produzidos e códigos executados durante o teste. A meta de cobertura de testes será de 80%.

além dessas, que outras perguntas precisam ser respondidas antes de produzir o protótipo?

<https://app.strateegia.digital/dashboard/analysis/6005c42486552f7d61c9a022>

Nenhum comentário realizado

MVP1 produção

Sistemas de tecnologia

Um protótipo é, acima de tudo, uma ferramenta de comunicação. É através do protótipo que informamos nossas ideias, apresentamos a terceiros nossas hipóteses e ouvimos suas críticas e sugestões.

Referências

protótipos incrementais e iterativos

<https://www.notion.so/andremneves/prot-tipos-incrementais-e-iterativos-ec0383ccf6954861b92ae2cd50a27eb2>

como será o protótipo?

 Gustavo Nogueira 07/04/2021

O protótipo será dividido em 2 workflows diferentes. Um backend e um front-end. A equipe de backend fará a construção e manutenção de uma REST api utilizando Node.JS e MongoDB. O workflow de front-end será construído em ReactJS, tecnologia que performa melhor entre tempo de entrega e adaptação do time.

 [S1d3A]Sidney Alex 07/04/2021

A aplicação utilizará os dados da conta strateegia do usuário para entrar na aplicação, será listado todos os projetos encontrados na conta do usuário, logo após existirá uma seleção por tipo de ponto o usuário deseja (conversão, convergência e divergência), dentro desses pontos será listado os itens em ordem alfabética de acordo com o escolhido e após selecionar um dos pontos o usuário terá acesso às métricas.

o que precisa ser feito para produzir o protótipo?

 Gustavo Nogueira 07/04/2021

Desenvolvimento do servidor back end, testes do backend, desenvolvimento do front end, testes de comportamento com o back, e deploy.

quem participará do time de produção do protótipo?

 Gustavo Nogueira 07/04/2021

Arlindo Maximiano, Bruno Martins Santos, Hziel Farias e Sidney Alex.

 Gustavo Nogueira 07/04/2021

Hziel: programador chefe(frontend e backend). Arlindo e Bruno(programadores backend)
Sidney: programador backend e frontend.

quando o protótipo estará pronto para ser validado?

 Gustavo Nogueira 07/04/2021

Com fé dia 17 de abril.

quais indicadores serão adotados para medir a performance do protótipo e quais as metas para cada indicador?

 Gustavo Nogueira 07/04/2021

Nível de satisfação do usuário a partir dos gráficos e informações gerados pela nossa aplicação.

além dessas, que outras perguntas precisam ser respondidas antes de produzir o protótipo?

**Haziel Farias** 07/04/2021

Quais filtros são mais importantes para novas métricas de apresentação dos dados do strateegia?

**Haziel Farias** 07/04/2021

Qual a forma de geração dos gráficos que será utilizada na nossa aplicação? (modelos, bibliotecas, estilização)

VG Vinicius Garcia 14/04/2021

em termos de bibliotecas uma das mais usadas é a D3 (javascript)

MVP1 produção

Sistemas de tecnologia

Um protótipo é, acima de tudo, uma ferramenta de comunicação. É através do protótipo que informamos nossas ideias, apresentamos a terceiros nossas hipóteses e ouvimos suas críticas e sugestões.

Referências

protótipos incrementais e iterativos

<https://www.notion.so/andremneves/prot-tipos-incrementais-e-iterativos-ec0383ccf6954861b92ae2cd50a27eb2>

como será o protótipo?

**Rafael Dias** 07/04/2021

Um aplicativo que será uma plataforma para divulgar personais trainers que vai de acordo com a nota do mês, mostras os melhores professores na tela de inicio, além disso a plataforma disponibilizará artigos sobre saúde e terá algumas fichas e dicas e execução e conjunto de exercícios.

o que precisa ser feito para produzir o protótipo?

**Rafael Dias** 07/04/2021

Desenvolvimento de software, validações com stakeholders e planejamento de implantação

quem participará do time de produção do protótipo?

**Vitor Mourato** 07/04/2021

Matheus Antunes, Milton Souto Maior, Rafael Dias, Pedro Sena e Vitor Mourato

quando o protótipo estará pronto para ser validado?

**Rafael Dias** 07/04/2021

Assim que suas features essenciais estiverem prontas

quais indicadores serão adotados para medir a performance do protótipo e quais as metas para cada indicador?

**Rafael Dias** 07/04/2021

Quantidade de cadastro e avaliação de professores. A meta inicial é 10 professores e 30 avaliações

**Rafael Dias** 07/04/2021

A quantidade de cadastros servirá como uma métrica para visualizar a utilização os profissionais de educação física que usam a plataforma. E as avaliações servem para indicar que as pessoas estão usando a plataforma para encontrar pessoais trainers.

além dessas, que outras perguntas precisam ser respondidas antes de produzir o protótipo?

Nenhum comentário realizado

MVP1 produção

Sistemas de tecnologia

Um protótipo é, acima de tudo, uma ferramenta de comunicação. É através do protótipo que informamos nossas ideias, apresentamos a terceiros nossas hipóteses e ouvimos suas críticas e sugestões.

Referências

protótipos incrementais e iterativos

<https://www.notion.so/andremneves/prot-tipos-incrementais-e-iterativos-ec0383ccf6954861b92ae2cd50a27eb2>

como será o protótipo?

 Pedro Falcão 07/04/2021

Plataforma web estilo CRUD que vai listar equipamentos e funcionários e suas relações.

o que precisa ser feito para produzir o protótipo?

 Pedro Falcão 07/04/2021

O projeto deve ser hosteado no servidor e devem ser feitas as relações no banco de dados, com as listagens pelo frontend. A criação e edição de objetos será pelo painel de admin.

 Victoria Pantoja do Amaral 07/04/2021

Antes disso, iremos fazer um mockup dessa plataforma, vamos desctrinchar as atividades a serem feitas e fazeremos uma ordenação em ordem de prioridade

quem participará do time de produção do protótipo?

 Pedro Falcão 07/04/2021

A equipe por completo.

quando o protótipo estará pronto para ser validado?

 Pedro Falcão 07/04/2021

Quinta feira, dia 15.

quais indicadores serão adotados para medir a performance do protótipo e quais as metas para cada indicador?

Nenhum comentário realizado

além dessas, que outras perguntas precisam ser respondidas antes de produzir o protótipo?

 Pedro Falcão 07/04/2021

Definição clara do escopo (após a reunião) e a construção dos esboços de baixa fidelidade.

MVP1 produção

Sistemas de tecnologia

Um protótipo é, acima de tudo, uma ferramenta de comunicação. É através do protótipo que

<https://app.strateegia.digital/dashboard/analysis/6005c42486552f7d61c9a022>

informamos nossas ideias, apresentamos a terceiros nossas hipóteses e ouvimos suas críticas e sugestões.

🔗 Referências

- protótipos incrementais e iterativos
- <https://www.notion.so/andremneves/prot-tipos-incrementais-e-iterativos-ec0383ccf6954861b92ae2cd50a27eb2>

como será o protótipo?

-  DC Daniel Carvalho de Oliveira 07/04/2021
Telas com média fidelidade que foram baseadas em ideias validadas com os stakeholders

o que precisa ser feito para produzir o protótipo?

-  DC Daniel Carvalho de Oliveira 07/04/2021
Gerenciar o tempo e criar as telas na ferramenta de prototipação Figma. Já criamos o protótipo de media fidelidade com as ideias iniciais do aplicativo, os próximos passos serão aperfeiçoar esse protótipo e agregar as novas ideias que surgiram.

quem participará do time de produção do protótipo?

-  DC Daniel Carvalho de Oliveira 07/04/2021
Daniel Carvalho (dco3) Luana Mayara (lmsr)

quando o protótipo estará pronto para ser validado?

-  DC Daniel Carvalho de Oliveira 07/04/2021
Até dia 12/04/2021. Na reunião quinzenal com os stakeholders.

quais indicadores serão adotados para medir a performance do protótipo e quais as metas para cada indicador?

-  DC Daniel Carvalho de Oliveira 07/04/2021
Indicadores serão a validação através de testes de usabilidade do cliente de acordo com a expectativa do usuário e os padrões de desenvolvimento da interface. A meta é estar de acordo com os padrões de interface e obter feedback de validação do cliente.

além dessas, que outras perguntas precisam ser respondidas antes de produzir o protótipo?

-  DC Daniel Carvalho de Oliveira 07/04/2021
Pra quem vai ser feita a aplicação? Quem são os atores envolvidos no negócio?

◆ MVP1 produção

Sistemas de tecnologia

Um protótipo é, acima de tudo, uma ferramenta de comunicação. É através do protótipo que informamos nossas ideias, apresentamos a terceiros nossas hipóteses e ouvimos suas críticas e sugestões.

🔗 Referências

- protótipos incrementais e iterativos
- <https://www.notion.so/andremneves/prot-tipos-incrementais-e-iterativos-ec0383ccf6954861b92ae2cd50a27eb2>

como será o protótipo?

AD

Alisson Diego Diniz 07/04/2021

O protótipo se baseará em um página web que consistirá em um sistema de gerenciamento de academia, tendo a visão do usuário(cliente da academia) e do administrador("gerente" da academia), nele terá funções básicas como agendamento de treino, acompanhamento de treinos e outras funções mais comuns já encontradas em alguns aplicativos de academia, principalmente criados durante a pandemia. Porém o diferencial do sistema é uma plataforma de rewards baseada no método de Gamification onde o aluno

AD

Alisson Diego Diniz 07/04/2021

da academia pode recuperar presentes utilizando pontos adquiridos de acordo com a sua frequência na academia e etc. Também terá uma área de feed de compartilhamento, onde a academia poderá postar avisos e divulgar fotos das aulas. Neste feed os alunos também poderão compartilhar fotos de seus treinos e mensagens para todos.

o que precisa ser feito para produzir o protótipo?

AD

Alisson Diego Diniz 07/04/2021

Na parte de desing usaremos o figma para fazer o desing das telas. No front-end será feito um site utilizando o Next.js que é um framework de desenvolvimento web que utiliza React.js, a gente pretende fazer o deploy na vercel ou no heroku. No back-end será utilizado o framework web spring do java, assim como bibliotecas de gerenciamento de código e projeto como flyway e JPA. O sistema gerenciador de banco de dados será o MySql. A API será hospedada no Heroku e o ClearDB MySql

quem participará do time de produção do protótipo?

AD

Alisson Diego Diniz 07/04/2021

Alisson Diego - Back-End Pedro Albuquerque - Front-End Guilherme Santiago - Front-End, Design e Gerente de projeto Pedro Roseno - Front-End e Design Thiago Vanderlei - Front-End e Back-End Lucas Barbosa - Back-End

quando o protótipo estará pronto para ser validado?

AD

Alisson Diego Diniz 07/04/2021

Planejamento de finalização do protótipo por volta do dia 20 para que sejam feitos testes mais específicos e entregar o projeto final no dia 28

quais indicadores serão adotados para medir a performance do protótipo e quais as metas para cada indicador?

AD

Alisson Diego Diniz 07/04/2021

Vamos pedir para uma quantidade x de pessoas utilizar a aplicação e dar seu feedback, com esses feedbacks vamos fazer uma análise e medir a performance.

além dessas, que outras perguntas precisam ser respondidas antes de produzir o protótipo?

AD

Alisson Diego Diniz 07/04/2021

Quais funcionalidades são prioritárias no desenvolvimento? Quais serão as decisões tomadas na parte de UX/UI?

MVP2 experimento

Sistemas de tecnologia

É preciso experimentar, testar, validar hipóteses o tempo todo no mundo digital. A flexibilidade do digital permite o redesign e refactory dos produtos e serviços, promovendo uma espécie de amadurecimento continuado das experiências das pessoas.

Referências

experiments incrementais
<https://www.notion.so/andremneves/experimentos-incrementais-ef7d8986827747edbd97fa6c81cf0994>

como o protótipo será testado?

JC

Júlio César de Carvalho Barros 13/04/2021

O protótipo será testado por entrevista, através de formulário de satisfação do usuário depois da experiência.

quem vai aplicar o teste?

GG

Guilherme Guerra Campos 14/04/2021

Quem vai aplicar, programar e analisar os resultados serão a própria equipe de desenvolvimento.

quem vai participar do teste?

GG

Guilherme Guerra Campos 14/04/2021

Os jogadores que utilizarem o produto em versão Alfa/Beta. Em análise das respostas do formulário foi perceptível que o público alvo a ser contemplado nos testes seria de jovens, sobretudo nas faixas entre 18 a 35 anos. Além disso, o público será distribuído igualmente entre homens e mulheres.

quando o teste será aplicado?

JC

Júlio César de Carvalho Barros 14/04/2021

Os testes serão realizados de maneira síncrona para os utilizadores avaliarem o produto, e a análise dos dados gerados por esse teste serão analisados assincronamente. A realização dos testes ocorrerão a partir das primeiras versões utilizáveis da aplicação.

onde o teste será aplicado?

JC

Júlio César de Carvalho Barros 14/04/2021

Os testes serão realizados em espaço virtual, sendo avaliada a experiência nas diversas plataformas.

o quê precisa ser perguntado no teste?

JC

Júlio César de Carvalho Barros 14/04/2021

Qual sua idade? Qual seu gênero? Qual alternativa melhor descreve o produto? Qual plataforma você utilizou o produto? O produto funcionou corretamente? Qual o grau de satisfação de modo geral com o produto? Qual o grau de satisfação com a interface visual do produto? Qual o grau de satisfação com o desempenho do produto? Qual o grau de satisfação com os recursos do produto? Qual o grau melhor define o quanto você recomendaria esse produto? Quais pontos de melhorias você sugere?

além dessas, que outras perguntas precisam ser respondidas antes de aplicar o teste do protótipo?

Nenhum comentário realizado

MVP2 experimento

Sistemas de tecnologia

É preciso experimentar, testar, validar hipóteses o tempo todo no mundo digital. A flexibilidade do digital permite o redesign e refactory dos produtos e serviços, promovendo uma espécie de amadurecimento continuado das experiências das pessoas.

 Referências

experimentos incrementais

<https://www.notion.so/andremneves/experimentos-incrementais-ef7d8986827747edbd97fa6c81cf0994>

como o protótipo será testado?



Gustavo Nogueira 14/04/2021

Vamos criar um projeto fictício no Strateegia que irá ser respondido por alguns usuários. De onde vamos ter os dados necessários para testar nosso dashboard.

quem vai aplicar o teste?



Gustavo Nogueira 14/04/2021

O time de devs Arlindo Maximiano, Bruno Martins, Gustavo Nogueira, Hziel Farias e Sidney Alex.

quem vai participar do teste?



Gustavo Nogueira 14/04/2021

Usuários do Strateegia. Vamos tentar simular com nós mesmos e colegas do CIN.

quando o teste será aplicado?



Gustavo Nogueira 14/04/2021

Esperamos que ainda semana que vem. Entre os dias 17/04/2021 e 27/04/2021.

onde o teste será aplicado?



Gustavo Nogueira 14/04/2021

O sistema será disponibilizado para alguns usuários específicos para poderem gerar dados reais para serem analisados.

o quê precisa ser perguntado no teste?



Gustavo Nogueira 14/04/2021

1-Nível de facilidade na navegação. 2-Experiência dos usuários. 3-Bugs presenciados. 4-O que podemos fazer para melhorar a navegação? 5-Falta de alguma função que pudesse ser adicionada?

além dessas, que outras perguntas precisam ser respondidas antes de aplicar o teste do protótipo?



Gustavo Nogueira 14/04/2021

1 - O projeto possui boa manutenibilidade? 2 - O sistema pode ser capaz de se adaptar a futuras atualizações do Strateegia? 3 - Qualquer um do time será capaz de resolver eventuais bugs?

 **MVP2 experimento**

Sistemas de tecnologia

É preciso experimentar, testar, validar hipóteses o tempo todo no mundo digital. A flexibilidade do digital permite o redesign e refactory dos produtos e serviços, promovendo uma espécie de amadurecimento continuado das experiências das pessoas.

 Referências

experimentos incrementais

<https://www.notion.so/andremneves/experimentos-incrementais-ef7d8986827747edbd97fa6c81cf0994>

como o protótipo será testado?

 **Vitor Mourato** 14/04/2021

Por meio de um formulário iremos avaliar a experiência e a expectativa dos usuários.

quem vai aplicar o teste?

 **Vitor Mourato** 14/04/2021

O próprio time

quem vai participar do teste?

 **Vitor Mourato** 14/04/2021

Iremos testar com pessoas de cada perfil das personas, e que já usaram um serviço semelhante.

quando o teste será aplicado?

 **Vitor Mourato** 14/04/2021

quando a plataforma estiver disponível na internet, cerca de 21/04

onde o teste será aplicado?

 **Vitor Mourato** 14/04/2021

No Google Forms, e possivelmente contato direto com usuários.

o quê precisa ser perguntado no teste?

 **Vitor Mourato** 14/04/2021

para usuário: qual o objetivo da plataforma? qual a facilidade de navegar na plataforma? utilizaria a plataforma? recomendaria a plataforma para um amigo? Existe algum ponto de melhora na plataforma que você verificou? para personal trainer: qual o objetivo da plataforma? qual a facilidade de navegar na plataforma? qual a facilidade de se registrar na plataforma? você utilizaria a plataforma? recomendaria a plataforma para um amigo? Existe algum ponto de melhora na plataforma que você verificou?

 **Vitor Mourato** 14/04/2021

para personal trainer: qual a sua especialidade?

além dessas, que outras perguntas precisam ser respondidas antes de aplicar o teste do protótipo?

Nenhum comentário realizado

 **MVP2 experimento**

Sistemas de tecnologia

É preciso experimentar, testar, validar hipóteses o tempo todo no mundo digital. A flexibilidade do digital permite o redesign e refactory dos produtos e serviços, promovendo uma espécie de amadurecimento continuado das experiências das pessoas.

 Referências

experimentos incrementais
<https://www.notion.so/andremneves/experimentos-incrementais-ef7d8986827747edbd97fa6c81cf0994>

como o protótipo será testado?

 **Pedro Falcão** 16/04/2021

O protótipo será apresentado para uma pessoa da área de RH da empresa que Victoria faz parte, onde foi observada a necessidade do produto.

quem vai aplicar o teste?

 **Pedro Falcão** 16/04/2021

Victoria Pantoja

quem vai participar do teste?

 **Pedro Falcão** 16/04/2021

Uma profissional de RH, podendo se estender a mais pessoas a depender do tempo

quando o teste será aplicado?

 **Pedro Falcão** 16/04/2021

Idealmente, semana que vem, possibilitando feedbacks para melhorias.

onde o teste será aplicado?

 **Pedro Falcão** 16/04/2021

Forms e Meet, de maneira remota

o quê precisa ser perguntado no teste?

 **Pedro Falcão** 16/04/2021

Algumas métricas de usabilidade, funcionalidade, atratividade, proposta de valor, etc

além dessas, que outras perguntas precisam ser respondidas antes de aplicar o teste do protótipo?

Nenhum comentário realizado

 **MVP2 experimento**

Sistemas de tecnologia

É preciso experimentar, testar, validar hipóteses o tempo todo no mundo digital. A flexibilidade do digital permite o redesign e refactory dos produtos e serviços, promovendo uma espécie de amadurecimento continuado das experiências das pessoas.

 Referências

experimentos incrementais
<https://www.notion.so/andremneves/experimentos-incrementais-ef7d8986827747edbd97fa6c81cf0994>

como o protótipo será testado?

PH

Pedro Henrique IF977 14/04/2021

Na primeira fase, antes do início da experiência, buscaremos entender desejos, dúvidas e expectativas dos usuários. Na segunda fase, faremos entrevistas com pessoas que possuem proximidade com a temática e, podem ou não serem usuários finais, para validarem as

funcionalidades desenvolvidas. Já na terceira fase, iremos analisar os feedback's dos usuários e os pontos fortes e fracos que o nosso protótipo, visando trazer melhorias posteriores.

quem vai aplicar o teste?

PH

Pedro Henrique IF977 14/04/2021

Daniel Carvalho, Luana Mayara e Pedro Henrique Salvador.

quem vai participar do teste?

PH

Pedro Henrique IF977 14/04/2021

Pollyana Dias - Presidente da Aliança das Mães e Famílias Raras (AMAR) Maria Eduarda Carvalho - Coordenadora de Atenção à Saúde da Pessoa com Deficiência, Recife -PE Amadeu Campos - Docente da UFPE e pesquisador do Núcleo de Telessaúde da UFPE (NUTES)

DC

Daniel Carvalho de Oliveira 14/04/2021

Viviane França do Nascimento - Agente de Saúde - Paulista-PE

quando o teste será aplicado?

PH

Pedro Henrique IF977 14/04/2021

Entre os dias 19/04 e 23/04

onde o teste será aplicado?

PH

Pedro Henrique IF977 14/04/2021

Através de formulário, whatsapp e outros meios de comunicação remotos.

o quê precisa ser perguntado no teste?

PH

Pedro Henrique IF977 14/04/2021

PESSOA COM DEFICIÊNCIA - Qual sua classe social? - Qual a sua formação? - Data de nascimento? - Gênero? - Qual o seu tipo de deficiência? - Como é o seu cotidiano como pessoa com deficiência? - Você enfrenta alguma dificuldade para exercer suas atividades habituais? - Você tem acesso aos dados atuais de pessoas com deficiência na cidade? - Você conhece a Classificação Internacional de Funcionalidade (CIF)? - O que é inclusão para você? - Você recebe algum benefício?

PH

Pedro Henrique IF977 14/04/2021

- Como foi feito seu diagnóstico? - Você está cadastrado em alguma base de dados do governo (municipal, estadual ou federal)? Ex eSUS, CENSO DO IBDE, etc FISIOTERAPEUTA - Qual sua classe social? - Qual a sua formação? - Data de nascimento? - Gênero? - Como foi que você se tornou agente de saúde? - Como é o seu cotidiano como profissional? - O que você sabe sobre inclusão? - Você tem acesso aos dados atuais de pessoas com deficiência na cidade?

PH

Pedro Henrique IF977 14/04/2021

- Você conhece a Classificação Internacional de Funcionalidade (CIF)? AGENTE DE SAÚDE - Qual sua classe social? - Qual a sua formação? - Data de nascimento? - Gênero? - Como foi que você se tornou agente de saúde? - Como é o seu cotidiano como profissional? - O que você sabe sobre inclusão? - Você tem acesso aos dados atuais de pessoas com deficiência na cidade? - Quando é diagnosticado que uma pessoa tem deficiência, essa informação é repassada para algum órgão do governo para ser armazenada?

PH

Pedro Henrique IF977 14/04/2021

- Como é feito o cadastro dos pacientes que são atendidos pelo posto de saúde? - Você conhece a Classificação Internacional de Funcionalidade (CIF)? - Existe algum acompanhamento de pessoas com deficiência?

além dessas, que outras perguntas precisam ser respondidas antes de aplicar o teste do protótipo?

PH Pedro Henrique IF977 14/04/2021

Todas já foram especificadas no tópico anterior.

VG Vinicius Garcia 14/04/2021

É importante vocês terem ciência e cuidado com os dados das pessoas que serão cadastradas no sistema.. LGPD tá aí

MVP2 experimento

Sistemas de tecnologia

É preciso experimentar, testar, validar hipóteses o tempo todo no mundo digital. A flexibilidade do digital permite o redesign e refactory dos produtos e serviços, promovendo uma espécie de amadurecimento continuado das experiências das pessoas.

Referências

experimentos incrementais
<https://www.notion.so/andremneves/experimentos-incrementais-ef7d8986827747edbd97fa6c81cf0994>

como o protótipo será testado?

PH Pedro Henrique Roseno Bastos Silva 14/04/2021

Serão feitos testes por parte da própria equipe para que sejam achados possíveis bugs, ainda em fase de desenvolvimento. Depois de hospedar o site planejamos divulgar para alguns amigos e algumas pessoas de outras faixas etárias que fazem academia, para saber se o ambiente é amigável para todos os públicos e receber feedbacks sobre as features.

quem vai aplicar o teste?

PH Pedro Henrique Roseno Bastos Silva 14/04/2021

Todos os membros da equipe de desenvolvimento.

quem vai participar do teste?

PH Pedro Henrique Roseno Bastos Silva 14/04/2021

Integrantes do grupo e pessoas de diversas faixas etárias que frequentam academia

quando o teste será aplicado?

PH Pedro Henrique Roseno Bastos Silva 14/04/2021

Primeira fase de testes para detectar bugs será feito ainda em fase de desenvolvimento
Segunda fase que será de usabilidade e aceitação dos usuários será feita assim que o site estiver no ar. Previsão de data 22/04

onde o teste será aplicado?

PH Pedro Henrique Roseno Bastos Silva 14/04/2021

Divulgaremos o link do site por meio de email e até mesmo aplicativos de chat mais informal como Whatsapp.

o quê precisa ser perguntado no teste?

PH

Pedro Henrique Roseno Bastos Silva 14/04/2021

Se as features já presentes estão funcionando corretamente. Sugestões de novas features O design está agradável? Sugestões de melhorias no design

além dessas, que outras perguntas precisam ser respondidas antes de aplicar o teste do protótipo?

PH

Pedro Henrique Roseno Bastos Silva 14/04/2021

Qual será o tempo definido para a fase de testes? Quantas pessoas participarão? Qual a cobertura dos testes? Quais as principais funcionalidades?

MVP3 melhorias

Sistemas de tecnologia

É preciso estabelecer um fluxo contínuo de mudanças, de pequenas melhorias da experiência de uso, da tecnologia e dos modelos de negócio articuladas no tempo, com tempo para amadurecer e causar mudanças no próprio negócio e no ecossistema como um todo.

🔗 Referências

melhorias incrementais e iterativas

<https://www.notion.so/andremneves/melhorias-incrementais-0634faaecf314767923117abae187a76>

As pessoas entendem como funciona o protótipo?

GS

guilherme santiago de santana 21/04/2021

Sim, de acordo com o feedback dado, o site é bem intuitivo e simples de usar.

As pessoas gostam do protótipo?

GS

guilherme santiago de santana 21/04/2021

Sim, o feedback geral dado a nossa pesquisa sobre o protótipo, foi que a interface é agradável e suas funcionalidades são interessantes. além da boa aprovação em relação a parte do feed, e da loja de recompensas

As pessoas afirmam ter orgulho de usar o protótipo?

PH

Pedro Henrique Roseno Bastos Silva 21/04/2021

Como respondido anteriormente, podemos dizer que sim.

As pessoas indicariam o protótipo para outras pessoas?

GS

guilherme santiago de santana 21/04/2021

Sim

O que precisa ser modificado do ponto de vista da experiência do uso?

GS

guilherme santiago de santana 21/04/2021

O maior problema, é a questão de responsividade do site, atualmente o site não se adapta bem a telas mobile.

O que precisa ser modificado do ponto de vista da tecnologia?

GS

guilherme santiago de santana 21/04/2021

Há alguns pontos a serem melhorados, a nossa maior preocupação para upgrades futuros é

O que precisa ser modificado do ponto de vista do modelo de negócio?

 **Pedro Henrique Roseno Bastos Silva** 21/04/2021

É preciso procurar novas formas de deixar a plataforma mais interessante para o usuário, aumentando seu valor de uso.

Além das questões acima, que novas questões você propõe sobre o tema para serem respondidas pelos demais participantes?

 **Pedro Henrique Roseno Bastos Silva** 21/04/2021

Será necessária alguma mudança de tecnologia em uma atualização futura?

pitch

Métodos de trabalho

Método [de trabalho] para apresentação da ideia do negócio

Referências

Como fazer uma apresentação direta e curta

bit.ly/2SwFnQk

Uma maneira rápida e estruturada para apresentar seu negócio

bit.ly/2MynBY6

Persona: qual o perfil dos possíveis clientes do negócio?

 **Pedro Henrique Roseno Bastos Silva** 28/04/2021

Proprietários de academia

Oportunidade: em qual problema da persona o negócio vai atuar?

 **Pedro Henrique Roseno Bastos Silva** 28/04/2021

Gerenciar a academia, a partir de funções como cadastro de usuário e gerência de aulas.

Solução: qual a solução para o problema o time desenvolveu?

 **Pedro Henrique Roseno Bastos Silva** 28/04/2021

Um sistema de gerenciamento de academia, baseado em uma página web.

Diferenciais: qual o diferencial da solução em comparação a outras que já existem?

 **Pedro Henrique Roseno Bastos Silva** 28/04/2021

Um sistema de recompensas, baseado na frequência de utilização da academia pelo usuário.

Negócio: como o time irá ganhar dinheiro com a solução (modelo de negócio)?

 **Pedro Henrique Roseno Bastos Silva** 28/04/2021

Com a venda do site para academias, personalizando o site da maneira que o cliente desejar.

 **Pedro Henrique Roseno Bastos Silva** 28/04/2021

Visualmente falando

Time: quem são os membros do time e quais as funções de cada um no negócio?

 Pedro Henrique Roseno Bastos Silva 28/04/2021

Guilherme Santiago (Front) Pedro Albuquerque (Front) Pedro Roseno (Front) Diego Diniz (back-end) Thiago Vanderlei (back-end) Lucas Do Carmo (back-end)

MVP3 melhorias

Sistemas de tecnologia

É preciso estabelecer um fluxo contínuo de mudanças, de pequenas melhorias da experiência de uso, da tecnologia e dos modelos de negócio articuladas no tempo, com tempo para amadurecer e causar mudanças no próprio negócio e no ecossistema como um todo.

Referências

melhorias incrementais e iterativas

<https://www.notion.so/andremneves/melhorias-incrementais-0634faaefc314767923117abae187a76>

As pessoas entendem como funciona o protótipo?

 Daniel Carvalho de Oliveira 29/04/2021

Por ser um projeto que exige certo sigilo, não conseguimos testar com o usuário final. Mas os testes devem acontecer e posteriormente os testes in-loco serão realizados na cidade de Ribeirão.

As pessoas gostam do protótipo?

 Daniel Carvalho de Oliveira 29/04/2021

Por ser um projeto que exige certo sigilo, não conseguimos testar com o usuário final. Mas os testes devem acontecer e posteriormente os testes in-loco serão realizados na cidade de Ribeirão.

As pessoas afirmam ter orgulho de usar o protótipo?

 Daniel Carvalho de Oliveira 29/04/2021

Por ser um projeto que exige certo sigilo, não conseguimos testar com o usuário final. Mas os testes devem acontecer e posteriormente os testes in-loco serão realizados na cidade de Ribeirão.

As pessoas indicariam o protótipo para outras pessoas?

 Daniel Carvalho de Oliveira 29/04/2021

Por ser um projeto que exige certo sigilo, não conseguimos testar com o usuário final. Mas os testes devem acontecer e posteriormente os testes in-loco serão realizados na cidade de Ribeirão.

O que precisa ser modificado do ponto de vista da experiência do uso?

 Daniel Carvalho de Oliveira 29/04/2021

Por ser um projeto que exige certo sigilo, não conseguimos testar com o usuário final. Mas os testes devem acontecer e posteriormente os testes in-loco serão realizados na cidade de Ribeirão.

O que precisa ser modificado do ponto de vista da tecnologia?

 Daniel Carvalho de Oliveira 29/04/2021

Por ser um projeto que exige certo sigilo, não conseguimos testar com o usuário final. Mas os testes devem acontecer e posteriormente os testes in-loco serão realizados na cidade de

Ribeirão.

O que precisa ser modificado do ponto de vista do modelo de negócio?

DC

Daniel Carvalho de Oliveira 29/04/2021

Por ser um projeto que exige certo sigilo, não conseguimos testar com o usuário final. Mas os testes devem acontecer e posteriormente os testes in-loco serão realizados na cidade de Ribeirão.

Além das questões acima, que novas questões você propõe sobre o tema para serem respondidas pelos demais participantes?

Nenhum comentário realizado

pitch

Métodos de trabalho

Método [de trabalho] para apresentação da ideia do negócio

Referências

Como fazer uma apresentação direta e curta
bit.ly/2SwFnQk

Uma maneira rápida e estruturada para apresentar seu negócio
bit.ly/2MynBY6

Persona: qual o perfil dos possíveis clientes do negócio?

LM

Luana Mayara Santos Ribeiro 26/04/2021

No nosso projeto, clínicas de fisioterapias e prefeituras que queiram se adequar LEI Nº 13.146, DE 6 DE JULHO DE 2015.

Oportunidade: em qual problema da persona o negócio vai atuar?

LM

Luana Mayara Santos Ribeiro 26/04/2021

Gestor que deseja ter uma visão ampla sobre as estatísticas de pessoas com deficiência em seu município, para que assim consigo desenvolver soluções, aprovar medidas e outras melhorias para a qualidade de vida. Além de se adequar a LEI Nº 13.146, DE 6 DE JULHO DE 2015. Pessoas com deficiência: melhoria de vida proporcionada por ações coordenadas pela prefeitura e baseadas nos informações que o sistema fornece a prefeitura.

Solução: qual a solução para o problema o time desenvolveu?

LM

Luana Mayara Santos Ribeiro 26/04/2021

Um sistema que mostre o quantitativo e qualitativo por município de deficiente físico, na qual as pessoas possam utilizarem desses dados para melhoria de vida deles.

Diferenciais: qual o diferencial da solução em comparação a outras que já existem?

LM

Luana Mayara Santos Ribeiro 26/04/2021

Bom, o diferencial já é o sistema, visto que não existe nenhum atualmente.

PH Pedro Henrique IF977 28/04/2021

Os que já existem, não possuem as funcionalidades que nós implementamos.

Negócio: como o time irá ganhar dinheiro com a solução (modelo de negócio)?

LM

Luana Mayara Santos Ribeiro 26/04/2021

Através de licença de uso e manutenção do sistema.

Time: quem são os membros do time e quais as funções de cada um no negócio?

LM

Luana Mayara Santos Ribeiro 27/04/2021

Daniel Oliveira: Desenvolvedor Luana Ribeiro: Desenvolvedora e gestora. Pedro Henrique: Desenvolvedor e vice gestor.

MVP3 melhorias

Sistemas de tecnologia

É preciso estabelecer um fluxo contínuo de mudanças, de pequenas melhorias da experiência de uso, da tecnologia e dos modelos de negócio articuladas no tempo, com tempo para amadurecer e causar mudanças no próprio negócio e no ecossistema como um todo.

Referências

melhorias incrementais e iterativas

<https://www.notion.so/andremneves/melhorias-incrementais-0634faaecf314767923117abae187a76>

As pessoas entendem como funciona o protótipo?

VH

Vinícius Henrique Silva 28/04/2021

Sim. O funcionamento foi avaliado como simples e intuitivo.

As pessoas gostam do protótipo?

VH

Vinícius Henrique Silva 28/04/2021

Sim. Por ser algo simples e intuitivo e que resolve uma dor.

As pessoas afirmam ter orgulho de usar o protótipo?

VH

Vinícius Henrique Silva 28/04/2021

Não chegamos a uma resposta de orgulho, mas a impressão com o protótipo foi dada como boa e que recomendaria para uso da empresa, como era nosso foco.

As pessoas indicariam o protótipo para outras pessoas?

VH

Vinícius Henrique Silva 28/04/2021

Pelo que foi relatado, sim. Com a finalização do sistema, resolveria a dor que identificamos e assim estariam dispostos a recomendar aos outros.

O que precisa ser modificado do ponto de vista da experiência do uso?

VH

Vinícius Henrique Silva 28/04/2021

Precisamos melhorar a estética da aplicação, para deixar com um ar mais amigável, acreditamos que isso melhorar a experiência ao uso. Além disso, nos formulários, algumas checagens de informações precisam ser adicionadas, para assim facilitar seu preenchimento de forma correta.

O que precisa ser modificado do ponto de vista da tecnologia?

VH

Vinícius Henrique Silva 28/04/2021

Melhoramento de código do front, deixando-o mais enxuto e melhor. Também torna-la responsiva para utilização mobile. Acredito que não seria de interesse criar um App.

O que precisa ser modificado do ponto de vista do modelo de negócio?

Pedro Falcão 28/04/2021

Aprimoramento nas formas de fonte de renda, entretanto não corresponde ao intuito atual do projeto (mesmo não deixando de ser uma possibilidade).

Além das questões acima, que novas questões você propõe sobre o tema para serem respondidas pelos demais participantes?

Vinícius Henrique Silva 28/04/2021

Nossa ideia é gerenciar ativos com foco em empresas pequenas que fazem isso de forma manual. Evoluir com esse sistema para atender outros processos da empresa que possam de alguma forma ser parelhos a esse, seria desviar da finalidade?

pitch

Métodos de trabalho

Método [de trabalho] para apresentação da ideia do negócio

Referências

Como fazer uma apresentação direta e curta
bit.ly/2SwFnQk

Uma maneira rápida e estruturada para apresentar seu negócio
bit.ly/2MynBY6

Persona: qual o perfil dos possíveis clientes do negócio?

Vinícius Henrique Silva 28/04/2021

Pequenas empresas que ainda estão migrando do físico para o digital, que tem muitos processos manuais e estão dispostos a evoluir nessa parte.

Oportunidade: em qual problema da persona o negócio vai atuar?

Vinícius Henrique Silva 28/04/2021

No trabalho manual de ter que arquivar toda informação, de forma mais precária e depois ter a necessidade de gerenciar esses processos sem auxílio de um sistema próprio e prático para isso.

Solução: qual a solução para o problema o time desenvolveu?

Vinícius Henrique Silva 28/04/2021

Uma plataforma para gerenciamento de ativos, onde nela há a relação dos ativos x funcionários, cadastro de informações, utilização e gerenciamento dos empréstimos e moções desses ativos.

Diferenciais: qual o diferencial da solução em comparação a outras que já existem?

Vinícius Henrique Silva 28/04/2021

Os demais softwares existentes tem foco em empresas de grande porte, deixando o mercado de pequenas empresas sem serem embarcados. Sendo assim, entraríamos nesse momento com nosso produto.

Negócio: como o time irá ganhar dinheiro com a solução (modelo de negócio)?

VH

Vinícius Henrique Silva 28/04/2021

Nossa ideia é que a plataforma seja Open Source, porém, com a possibilidade de, em casos específicos, seja feita a customização e melhoria de acordo com a necessidade de um possível cliente e com isso haja a venda do serviço ou manutenção.

Time: quem são os membros do time e quais as funções de cada um no negócio?

VH

Vinícius Henrique Silva 28/04/2021

Pedro Falcão: Desenvolvedor front-end e Gerente; Victória Pantoja: Desenvolvedora full-stack e contato comercial. Vinícius Silva: Desenvolvedor front-end;

MVP3 melhorias

Sistemas de tecnologia

É preciso estabelecer um fluxo contínuo de mudanças, de pequenas melhorias da experiência de uso, da tecnologia e dos modelos de negócio articuladas no tempo, com tempo para amadurecer e causar mudanças no próprio negócio e no ecossistema como um todo.

Referências

melhorias incrementais e iterativas

<https://www.notion.so/andremneves/melhorias-incrementais-0634faaefc314767923117abae187a76>

As pessoas entendem como funciona o protótipo?

VM

Vitor Mourato 21/04/2021

Sim, elas possuem uma boa noção do que a plataforma ZS Fitness realiza.

As pessoas gostam do protótipo?

VM

Vitor Mourato 21/04/2021

Na grande maioria, sim

As pessoas afirmam ter orgulho de usar o protótipo?

VM

Vitor Mourato 21/04/2021

Não afirmaram orgulho, mas gostaram majoritariamente e recomendaram para amigos.

As pessoas indicariam o protótipo para outras pessoas?

VM

Vitor Mourato 21/04/2021

Na maioria sim, as pessoas acharam uma ideia interessante e compartilhariam com amigos

O que precisa ser modificado do ponto de vista da experiência do uso?

VM

Vitor Mourato 21/04/2021

Certamente devemos melhorar a estética do site, na maioria das respostas, as pessoas indicaram esse como sendo uma melhoria importante. Além disso, incorporar outras funcionalidades para os treinadores e pessoas que gostariam de treinar individualmente.

O que precisa ser modificado do ponto de vista da tecnologia?

VM

Vitor Mourato 21/04/2021

Mudar o banco de dados de SQLite para MySQL; implementar a autenticação Google para login e cadastro; refatorar código para ser mais escalável.

O que precisa ser modificado do ponto de vista do modelo de negócio?

VM Vitor Mourato 21/04/2021

O nosso modelo de negócios é baseado em doações individuais. Dessa forma, caso consigamos expandir nossa plataforma para contar com outros requisitos para professores e indivíduos, podemos criar planos avançados para os dois. Além disso, como a plataforma pretende destacar treinadores, podemos "vender" posições na plataforma.

Além das questões acima, que novas questões você propõe sobre o tema para serem respondidas pelos demais participantes?

VM Vitor Mourato 21/04/2021

Uma gamificação, com objetivo manter o uso dos usuários regular, é interessante?

pitch

Métodos de trabalho

Método [de trabalho] para apresentação da ideia do negócio

Referências

Como fazer uma apresentação direta e curta
bit.ly/2SwFnQk

Uma maneira rápida e estruturada para apresentar seu negócio
bit.ly/2MynBY6

Persona: qual o perfil dos possíveis clientes do negócio?

VM Vitor Mourato 28/04/2021

Mapeamos dois perfis de cliente ideal, o qual chamamos de "indivíduo" e de "treinador"

VM Vitor Mourato 28/04/2021

Indivíduo: Felipe Alves é um médico de 33 anos. Ele é casado e possui uma filha de apenas 1 ano de idade. Felipe é dinâmico e comunicativo, mas tende a deixar as coisas de lado facilmente. Desde que Felipe se casou, ele tem deixado sua saúde mais de lado, mas sabe que precisa melhorar seus hábitos de exercícios. Ele busca maneiras que manter um ritmo de exercícios para melhorar sua saúde. Em resumo, uma pessoa comunicativa que busca ajuda para se exercitar.

VM Vitor Mourato 28/04/2021

Treinador: Túlio Neto tem 28 anos e é formado em educação física. Túlio é bastante extrovertido e sonhador, seu maior desejo é abrir uma academia em seu barro que oferte diferentes tipos de treino. Túlio trabalha como personal trainer mas sente que possui pouca visibilidade pois não está completamente ocupado durante o dia. Ele gostaria de aumentar sua visibilidade, caminhar em direção à abrir sua academia e ajudar pessoas com sua experiência. Ou seja, educadores físicos que buscam + trabalho

Oportunidade: em qual problema da persona o negócio vai atuar?

VM Vitor Mourato 28/04/2021

Vamos focar no problema do indivíduo que busca se exercitar e no do treinador que busca mais trabalho.

Solução: qual a solução para o problema o time desenvolveu?

VM Vitor Mourato 28/04/2021

Desenvolvemos uma plataforma que conecta indivíduos à treinadores para promover saúde

física das pessoas, com um conjunto de exercícios, artigos e seleção de treinadores à disposição dos indivíduos.

Diferenciais: qual o diferencial da solução em comparação a outras que já existem?

VM Vitor Mourato 28/04/2021

A plataforma ZS Fitness é específica para profissionais de educação física e exercícios para indivíduos. A partir disso planejamos transformar a ZS Fitness na plataforma go-to de educadores físicos. Buscamos incorporar gamificação para manter usuários na plataforma.

Negócio: como o time irá ganhar dinheiro com a solução (modelo de negócio)?

VM Vitor Mourato 28/04/2021

Originalmente, nosso modelo de negócios era baseado apenas em doações. Com o feedback dos usuários, pensamos em criar um plano premium, que contará com funcionalidades avançadas. Bem como "vender" rankeamento para profissionais.

Time: quem são os membros do time e quais as funções de cada um no negócio?

VM Vitor Mourato 28/04/2021

Matheus Antunes: Frontend Milton Souto Maior: FullStack Pedro Sena: Frontend Rafael Dias: Frontend Vítor Mourato: Frontend

MVP3 melhorias

Sistemas de tecnologia

É preciso estabelecer um fluxo contínuo de mudanças, de pequenas melhorias da experiência de uso, da tecnologia e dos modelos de negócio articuladas no tempo, com tempo para amadurecer e causar mudanças no próprio negócio e no ecossistema como um todo.

🔗 Referências

melhorias incrementais e iterativas

<https://www.notion.so/andremneves/melhorias-incrementais-0634faaefc314767923117abae187a76>

As pessoas entendem como funciona o protótipo?

GN Gustavo Nogueira 21/04/2021

Sim. Mas antes foi dado uma explicação breve de que seria uma dashboard dos projetos da plataforma Strateegia.

As pessoas gostam do protótipo?

GN Gustavo Nogueira 21/04/2021

Em sua maioria sim. Também tivemos alguns que não gostaram da plataforma por não ser muito intuitiva.

As pessoas afirmam ter orgulho de usar o protótipo?

GN Gustavo Nogueira 21/04/2021

Para as pessoas que já conhecem o Strateegia, sim. Perceberam a importância do Tramoia API. Mas para usuários que nunca tiveram contato com a plataforma do Strateegia, existe uma resistência no uso do Tramoia API.

As pessoas indicariam o protótipo para outras pessoas?

 Gustavo Nogueira 21/04/2021

Sim, apesar de possuir algumas falhas ainda uma parcela significativa indicaria o uso do nosso protótipo.

O que precisa ser modificado do ponto de vista da experiência do uso?

 Gustavo Nogueira 21/04/2021
Apesar do design muito bonito a plataforma ainda não é muito intuitiva para leigos.

O que precisa ser modificado do ponto de vista da tecnologia?

 Gustavo Nogueira 21/04/2021
Uma aplicação mobile seria de grande ajuda.

O que precisa ser modificado do ponto de vista do modelo de negócio?

 Gustavo Nogueira 21/04/2021
Até o momento não tivemos problemas ao ponto de ter que modificar o modelo de negócio.

Além das questões acima, que novas questões você propõe sobre o tema para serem respondidas pelos demais participantes?

 Gustavo Nogueira 21/04/2021
Como está sendo feita a documentação de todo o processo do projeto?

pitch

Métodos de trabalho

Método [de trabalho] para apresentação da ideia do negócio

Referências

Como fazer uma apresentação direta e curta
bit.ly/2SwFnQk

Uma maneira rápida e estruturada para apresentar seu negócio
bit.ly/2MynBY6

Persona: qual o perfil dos possíveis clientes do negócio?

 Gustavo Nogueira 28/04/2021
Designers de estratégia, colaboradores em suas organizações, membros inovadores, ou mentes pensantes com ideias de novas abordagens ou até mesmo criações para transformar uma organização, um negócio, ou um produto.

Oportunidade: em qual problema da persona o negócio vai atuar?

 Gustavo Nogueira 28/04/2021
Dificuldades que usuários do Strateegia podem ter para fazer análise de informações.

Solução: qual a solução para o problema o time desenvolveu?

 Gustavo Nogueira 28/04/2021
A análise e visualização de informações combina modelos e dados em uma tentativa

Auxiliar na gestão e visualização de informações combinando modelos e dados em uma tentativa de resolver os problemas semi-estruturados e alguns problemas não-estruturados, com intenso envolvimento do usuário.

Diferenciais: qual o diferencial da solução em comparação a outras que já existem?

 **Gustavo Nogueira** 28/04/2021

Auxiliar os usuários do Strateegia de forma fácil e prática usando dashboards.

Negócio: como o time irá ganhar dinheiro com a solução (modelo de negócio)?

 **Gustavo Nogueira** 28/04/2021

Nosso projeto não possui fins lucrativos. Tem mais o intuito didático de enriquecer a plataforma open source do Strateegia.

 **Gustavo Nogueira** 28/04/2021

Mas podemos ter um plano de negocio baseado no seguinte: assim como Strateegia possui planos desde o Basic gratuito a planos pagos como o Enterprise, TramoaApp irá acompanhar o plano do usuário do Strateegia com preços proporcionais em seus planos.

Time: quem são os membros do time e quais as funções de cada um no negócio?

 **Gustavo Nogueira** 28/04/2021

Arlindo: programador backend. Bruno: programador backend. Gustavo: gerente de projeto. Haziel: programador chefe(frontend e backend). Sidney: programador backend e frontend.

MVP3 melhorias

Sistemas de tecnologia

É preciso estabelecer um fluxo contínuo de mudanças, de pequenas melhorias da experiência de uso, da tecnologia e dos modelos de negócio articuladas no tempo, com tempo para amadurecer e causar mudanças no próprio negócio e no ecossistema como um todo.

Referências

melhorias incrementais e iterativas

<https://www.notion.so/andremneves/melhorias-incrementais-0634faaefc314767923117abae187a76>

As pessoas entendem como funciona o protótipo?

 **Renato Ferreira** 21/04/2021

De maneira geral, as pessoas compreenderam como funciona o protótipo.

As pessoas gostam do protótipo?

 **Renato Ferreira** 21/04/2021

Mais de 90% das 27 pessoas as quais responderam o formulário gostaram. Ainda assim, recebemos feedbacks acerca da cor do protótipo, da usabilidade da aplicação em smartphones, e da falta de opção para convidar amigos via email, por exemplo.

As pessoas afirmam ter orgulho de usar o protótipo?

 **Renato Ferreira** 21/04/2021

Mais de 90% das 27 pessoas que responderam ao formulário ficaram satisfeitas com os recursos do protótipo.

O que precisa ser modificado do ponto de vista da experiência do uso?

 **Renato Ferreira** 21/04/2021
Até agora, 27 pessoas responderam ao nosso formulário. Mais de 90% indicariam o protótipo.

O que precisa ser modificado do ponto de vista da experiência do uso?

 **Renato Ferreira** 21/04/2021
Poderia existir uma sessão de tutorial para os novos usuários.

 **Renato Ferreira** 21/04/2021
Um aplicativo mobile melhoraria a navegação in-app da aplicação.

O que precisa ser modificado do ponto de vista da tecnologia?

 **Renato Ferreira** 21/04/2021
Tornar a aplicação responsiva para mobile. Poderia ser por meio da criação de um app.

O que precisa ser modificado do ponto de vista do modelo de negócio?

 **Renato Ferreira** 21/04/2021
Até agora pensamos que o nosso modelo de negócio é atrativo.

Além das questões acima, que novas questões você propõe sobre o tema para serem respondidas pelos demais participantes?

Nenhum comentário realizado

pitch

Métodos de trabalho

Método [de trabalho] para apresentação da ideia do negócio

Referências

- Como fazer uma apresentação direta e curta
bit.ly/2SwFnQk
- Uma maneira rápida e estruturada para apresentar seu negócio
bit.ly/2MynBY6

Persona: qual o perfil dos possíveis clientes do negócio?

 **Renato Ferreira** 27/04/2021
Públicos de todos os gêneros, até cerca de 40 anos de idade.

Oportunidade: em qual problema da persona o negócio vai atuar?

 **Renato Ferreira** 27/04/2021
Observamos um vácuo no cenário de jogos online com temática musical. Não é um problema em si, no entanto identificamos que existe mercado para o tipo de aplicação proposta por nosso grupo. Desafios musicais, interativos, online, multiplayer.

Solução: qual a solução para o problema o time desenvolveu?

 **Renato Ferreira** 27/04/2021
Criamos o 30Seconds: Um jogo cujo apelo reside na promessa de fornecer uma opção de entretenimento multiplayer para pessoas entediadas em virtude do isolamento social. Muitas

pessoas estão distantes de seus amigos, parentes, então nossa aplicação tentará fornecer uma ferramenta com a qual não só a comunicação, mas o caráter lúdico dessas relações floresça ou, ao menos, continue ativo.

Diferenciais: qual o diferencial da solução em comparação a outras que já existem?

 Renato Ferreira 27/04/2021

O 30Seconds é síncrono: os jogadores poderão disputar entre si em tempo real. Em outras aplicações, os jogadores respondem e, ao cabo de uma rodada, os resultados são comparados. Na nossa aplicação, a pontuação e ações dos jogadores ocorrerão ao vivo.]

Negócio: como o time irá ganhar dinheiro com a solução (modelo de negócio)?

 Renato Ferreira 27/04/2021

Nosso modelo de negócio basear-se-á no modelo de assinatura freemium - os usuários jogarão de maneira gratuita, mas conteúdos, acessórios e funcionalidades extras somente serão acessados por meio de pagamento. Adicionalmente, estamos a ventilar a possibilidade de exibirmos anúncios de terceiros na aplicação.

Time: quem são os membros do time e quais as funções de cada um no negócio?

 Renato Ferreira 27/04/2021

José Bruno: Designer

 Renato Ferreira 27/04/2021

Guilherme Guerra: Front-End

 Renato Ferreira 27/04/2021

Julio César: Back-End

 Renato Ferreira 27/04/2021

João Marques: Criação dos testes dos controladores da aplicação

 Renato Ferreira 27/04/2021

Gabriel Oliveira: Deployment

 Renato Ferreira 27/04/2021

Renato Ferreira: Documentação, organização de artefatos

 Renato Ferreira 27/04/2021

Na prática, todos os membros participaram de outras áreas.

Equipe 10

Sistemas de tecnologia

Constituição e demais informações da equipe

Quais são os membros da sua equipe? Basta um dos membros informar a composição da mesma.

 Alexandre Vieira Leonardo 07/04/2021

Alexandre Vieira Leonardo

Já criou um repositório no github para a equipe? Informe aqui o link pra ele.

 Alexandre Vieira Leonardo 07/04/2021

<https://github.com/alexandrevieiraleonardo/Projeto-eng-sof-if977>

 Vinicius Garcia 14/04/2021

vazio?

Quais os demais sistemas, serviços e/ou recursos que a equipe vai utilizar?

Nenhum comentário realizado

Tem alguma dúvida ou observação a fazer?

 **Vinicius Garcia** 28/04/2021
Não apresentou

Plano de MVP

Métodos de trabalho

atividade prática para apresentação do projeto de mvp

Referências

experimentos incrementais

<https://strateegia.blog/experimentos-incrementais-ef7d8986827747edbd97fa6c81cf0994>

estratégia mínima viável

<https://strateegia.blog/minimum-viable-strategy-36d1621a8c974880a9f93f3deebab1bf>

Qual o cenário escolhido para identificar oportunidades para o projeto?

 **Alexandre Vieira Leonardo** 07/04/2021
Cenário: Gerenciamento de uma empresa, Cadastro(pessoal, cliente), Estoque. Grupo: Publico alvo , para clinicas , entre outras.

Que grupos de pessoas foram selecionados como foco para o projeto?

 **Alexandre Vieira Leonardo** 07/04/2021
alexandre vieira

Que oportunidade foi selecionada como foco para o projeto?

Nenhum comentário realizado

Que solução foi proposta para tratar a oportunidade?

Nenhum comentário realizado

Quais são os principais concorrentes ou fontes de referência da solução no mercado?

Nenhum comentário realizado

Quais os benefícios únicos da solução para o grupo de pessoas selecionadas para o projeto?

Nenhum comentário realizado

Em que contexto a proposta de solução foi validada [quem, quando, onde, como]?

Nenhum comentário realizado

Quais os resultados obtidos na validação?

Nenhum comentário realizado

Quais os recursos serão necessários para produzir e operar a solução proposta?

Nenhum comentário realizado

MVP1 produção

Sistemas de tecnologia

Um protótipo é, acima de tudo, uma ferramenta de comunicação. É através do protótipo que informamos nossas ideias, apresentamos a terceiros nossas hipóteses e ouvimos suas críticas e sugestões.

Referências

protótipos incrementais e iterativos

<https://www.notion.so/andremneves/prot-tipos-incrementais-e-iterativos-ec0383ccf6954861b92ae2cd50a27eb2>

como será o protótipo?

Nenhum comentário realizado

o que precisa ser feito para produzir o protótipo?

Nenhum comentário realizado

quem participará do time de produção do protótipo?

Nenhum comentário realizado

quando o protótipo estará pronto para ser validado?

Nenhum comentário realizado

quais indicadores serão adotados para medir a performance do protótipo e quais as metas para cada indicador?

Nenhum comentário realizado

além dessas, que outras perguntas precisam ser respondidas antes de produzir o protótipo?

Nenhum comentário realizado

MVP2 experimento

Sistemas de tecnologia

É preciso experimentar, testar, validar hipóteses o tempo todo no mundo digital. A flexibilidade do digital permite o redesign e refactory dos produtos e serviços, promovendo uma espécie de amadurecimento continuado das experiências das pessoas.

Referências

<https://app.strateegia.digital/dashboard/analysis/6005c42486552f7d61c9a022>

Referências

experimentos incrementais
<https://www.notion.so/andremneves/experimentos-incrementais-ef7d8986827747edbd97fa6c81cf0994>

como o protótipo será testado?

Nenhum comentário realizado

quem vai aplicar o teste?

Nenhum comentário realizado

quem vai participar do teste?

Nenhum comentário realizado

quando o teste será aplicado?

Nenhum comentário realizado

onde o teste será aplicado?

Nenhum comentário realizado

o quê precisa ser perguntado no teste?

Nenhum comentário realizado

além dessas, que outras perguntas precisam ser respondidas antes de aplicar o teste do protótipo?



Vinicius Garcia 14/04/2021

Não estava na presente na hora que foi chamado

MVP3 melhorias

Sistemas de tecnologia

É preciso estabelecer um fluxo contínuo de mudanças, de pequenas melhorias da experiência de uso, da tecnologia e dos modelos de negócio articuladas no tempo, com tempo para amadurecer e causar mudanças no próprio negócio e no ecossistema como um todo.

🔗 Referências

melhorias incrementais e iterativas
<https://www.notion.so/andremneves/melhorias-incrementais-0634faaecf314767923117abae187a76>

As pessoas entendem como funciona o protótipo?

Nenhum comentário realizado

As pessoas gostam do protótipo?

Nenhum comentário realizado

As pessoas afirmam ter orgulho de usar o protótipo?

Nenhum comentário realizado

As pessoas indicariam o protótipo para outras pessoas?

Nenhum comentário realizado

O que precisa ser modificado do ponto de vista da experiência do uso?

Nenhum comentário realizado

O que precisa ser modificado do ponto de vista da tecnologia?

Nenhum comentário realizado

O que precisa ser modificado do ponto de vista do modelo de negócio?

Nenhum comentário realizado

Além das questões acima, que novas questões você propõe sobre o tema para serem respondidas pelos demais participantes?

Nenhum comentário realizado

pitch

Métodos de trabalho

Método [de trabalho] para apresentação da ideia do negócio

Referências

Como fazer uma apresentação direta e curta

bit.ly/2SwFnQk

Uma maneira rápida e estruturada para apresentar seu negócio

bit.ly/2MynBY6

Persona: qual o perfil dos possíveis clientes do negócio?

Nenhum comentário realizado

Oportunidade: em qual problema da persona o negócio vai atuar?

Nenhum comentário realizado

Solução: qual a solução para o problema o time desenvolveu?

Nenhum comentário realizado

Diferenciais: qual o diferencial da solução em comparação a outras que já existem?

Nenhum comentário realizado

Negócio: como o time irá ganhar dinheiro com a solução (modelo de negócio)?

Nenhum comentário realizado

Time: quem são os membros do time e quais as funções de cada um no negócio?

Nenhum comentário realizado