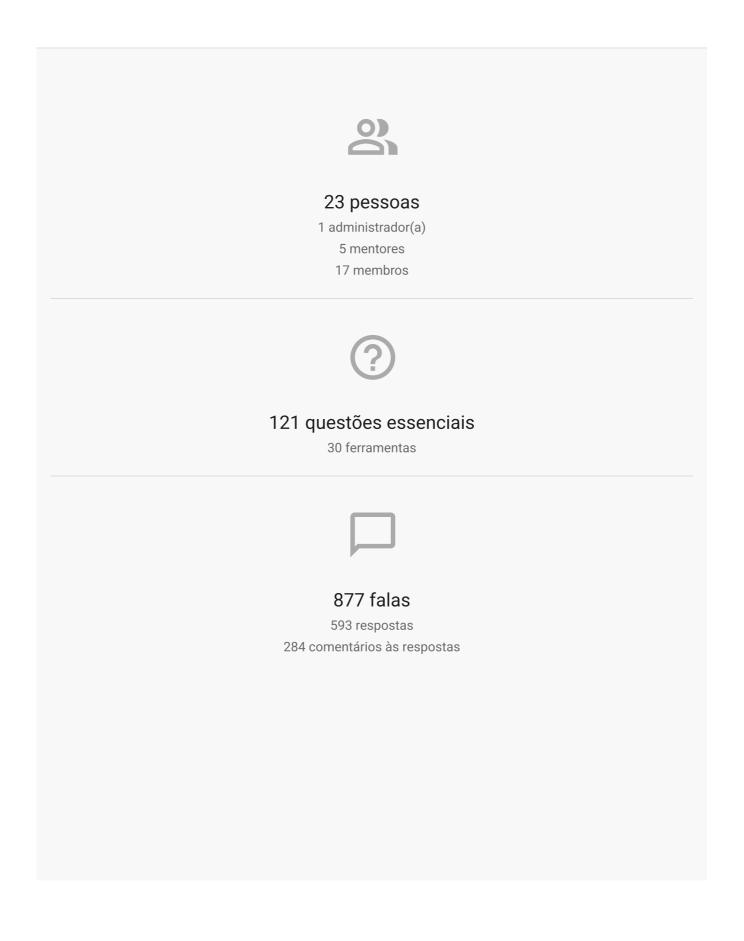
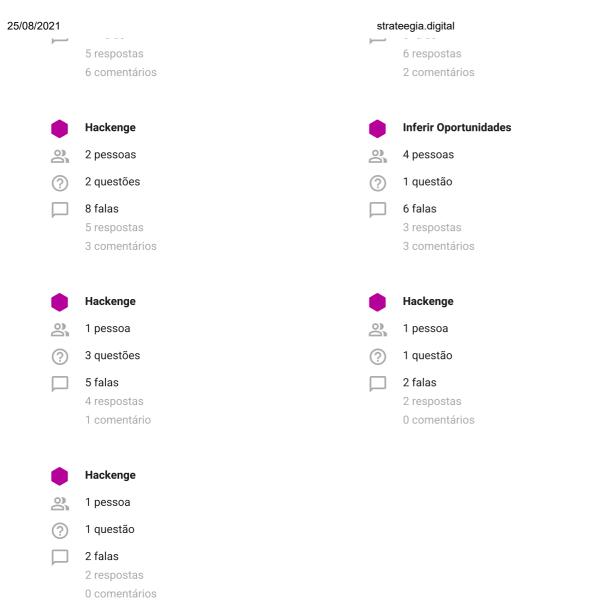
ESS 2020.2

Vinicius Garcia, Vinícius da Rosa Silva, fernando macedo, Ricardo Ferreira dos Santos Junior, Maria Estela, Renato Ferr...



Engajamento por ferramenta

	mundo figital		Criar Narrativa
0)	12 pessoas	00	9 pessoas
	5 questões		5 questões
?	81 falas	?	62 falas
	47 respostas		15 respostas
	34 comentários		47 comentários
	Automação de Testes		abordagem chuukese
	8 pessoas		8 pessoas
?	6 questões	?	7 questões
	58 falas		56 falas
	46 respostas		41 respostas
	12 comentários		15 comentários
	Inovação & Emp.		Onboard IF977
	10 pessoas		10 pessoas
?	5 questões	?	5 questões
	51 falas		50 falas
	40 respostas		50 respostas
	11 comentários		0 comentários
	Engenharia de Software		escola figital [CIn]
	12 pessoas		12 pessoas
?	4 questões	?	3 questões
	47 falas		43 falas
	32 respostas 15 comentários		26 respostas 17 comentários
	13 contentarios		17 comentanos
	Leis de Lehman		tecnologias figitais
0)	10 pessoas	0)	
<u>a</u>			8 pessoas
?	4 questões	?	5 questões
	40 falas 32 respostas		36 falas 30 respostas
	8 comentários		6 comentários
	trabalhos figitais		Qualidade de Software
	8 pessoas		10 pessoas
?	4 questões	?	3 questões
_			
	25 folgo teegia digital/dashboard/analysis/60a8000cf173e51bcebc8aa		22 falac



O projeto conta com 23 pessoas, tendo a seguinte composição: 1 administrador, 5 mentores e 17 membros.

No período de **21/05/2021** até **25/08/2021** foram aplicados nos mapas modulares um total de **30 ferramentas** (hexágonos). Ao todo, foram registradas **877 falas**. Uma análise de estatística descritiva indica que o projeto possui uma média de **29.23 falas por ferramenta** e de **38.13 falas por membro**.

Na plataforma strateegia.digital existem dois tipos de falas: as respostas diretas às questões e os comentários a essas respostas. Do total de **877 falas** houve **593 respostas (67.62% do total de falas)** e **284 comentários às respostas (32.38% do total de falas)**. Entre as 593 respostas, 187 delas foram provocativas o suficiente para gerar comentários respostas.

IF977

usuários processo mudança digital equipe testes trabalho ambiente cliente podem exemplo software fazer usuário aplicação bem mudanças sendo mundo meio realizei cada forma disso mercado teste qualidade necessidade novas conhecimento todos deve além informações problemas ainda figital maior

sempre tempo produto dados pois **projeto** desenvolvimento onde melhor sistema **pessoas** produtos

O projeto conta com 23 pessoas, tendo a seguinte composição: 1 administrador, 5 mentores e 17 membros.

No período de **21/05/2021** até **25/08/2021** foram aplicados nos mapas modulares um total de **30 ferramentas** (hexágonos). Ao todo, foram registradas **877 falas**. Uma análise de estatística descritiva indica que o projeto possui uma média de **29.23 falas por ferramenta** e de **38.13 falas por membro**.

Na plataforma strateegia.digital existem dois tipos de falas: as respostas diretas às questões e os comentários a essas respostas. Do total de **877 falas** houve **593 respostas (67.62% do total de falas)** e **284 comentários às respostas (32.38% do total de falas)**. Entre as 593 respostas, 187 delas foram provocativas o suficiente para gerar comentários respostas.



Engenharia de Software

Tópicos de aprendizagem

A engenharia de software é a aplicação sistemática de abordagens de engenharia ao desenvolvimento de software. Engenharia de software é uma disciplina de computação.

Referências

Software Engineering Body of Knowledge (SWEBOK) https://www.computer.org/education/bodies-of-knowledge/software-engineering

Qual é o impacto da ES no mercado de Computação e na sociedade como um todo https://drive.google.com/file/d/0Bxt1VZoj3lGuazhWM19CenlucUU/view?usp=sharing

Engenharia de Software Moderna https://engsoftmoderna.info/

Links compartilhados

MS Marcson Silva dos Santos
What Does it Take to Become a Great Software Engineer?
https://www.switchup.org/blog/what-does-it-take-to-become-a-great-software-engineer

MS Marcson Silva dos Santos
UM ANO EM BUGS: AS FALHAS DE SOFTWARE MAIS CRÍTICAS DE 2017
https://blog.onedaytesting.com.br/2017-ano-em-bugs/

YB Yuri Barros

Vazamento de dados: entenda o que ocorreu com a HBO e como evitar https://blog.saphir.com.br/vazamento-de-dados-como-evitar/

Daniel Freire Turmina
Por que projetos de software fracassam?
https://computerworld.com.br/acervo/por-que-projetos-de-software-fracassam/

Daniel Freire Turmina

Falhas - BlackFriday 2019 https://noticias.r7.com/economia/economize/sites-de-vendas-perderam-mais-de-r-90-mi-por-falhas-na-black-friday-04122019

Daniel Freire Turmina
Características - Engenheiro de Software (UFCG)

http://www.dsc.ufcg.edu.br/~pet/jornal/maio2012/materias/profissoes.html



Airbus warns of A400M engine bug, orders checks https://www.dw.com/en/airbus-warns-of-a400m-engine-bug-orders-checks/a-18461621

Pablo Timoteo do Nascimento

Erro em sistema de corretora causa prejuízos aos clientes https://33giga.com.br/7-falhas-tecnologicas-que-causaram-prejuizos-para-empresas-e-usuarios/

O que é Engenharia de Software e como ela se diferencia da programação?

BS Bruno S

Bruno Silva Cordeiro 24/05/2021

Programação é o ato de escrever, manter e testar um software qualquer. Enquanto a engenharia de software é responsável por todo o conjunto de técnicas, metodologias de gerenciamento na sua produção. A engenharia de software estuda o processo de criação de software e a relação entre as pessoas nesse processo para garantir que esteja sendo feito do melhor modo possível.

YB Yuri Barros 25/05/2021

outro ponto a se destacar, é que a engenharia de software utiliza teorias, técnicas e ferramentas da ciência da computação para a produção e desenvolvimento de sistemas de softwares.

YA Yuri Alencar 25/05/2021

Só complementando, o objetivo principal da Engenharia de Software, é desenvolver sistemas de software, de forma produtiva e com qualidade, propondo e aplicando princípios de engenharia nesse processo.

VB Victor Barros de Miranda Neves 26/05/2021

A engenharia também é responsável por criar toda estrutura do software de forma que ele se torne durável, atualizável e escalável. Por meio de testes e otimização da produção com técnicas como SCRUM e Kanban se torna algo mais robusto.

AV Alexandre Vieira Leonardo 25/05/2021

Engenharia Software é uma disciplina voltada para construção de software na propões ferramentas e produzir soluções adequada. Já programação é usa para fazer esqueleto dos software para apresenta os sistema como ele é, usado para isso, linguagem código geram ligação maquina com homem.

Aslay Clevisson 25/05/2021

A Engenharia de Software, apesar de se relacionar, também, a programação, ela se trata de vários princípios para a construção de um Software que envolvem o planejamento, desenvolvimento, testes, avaliações de necessidade e etc. Já a programação se trata da codificação, manejamento dos algoritmos e testes do que foi já escrito, ela, basicamente, se baseia em instruções para uma próxima etapa.

DF Daniel Freire Turmina 26/05/2021

Quando falamos em engenharia, nos referimos à aplicação de um conhecimento com o objetivo de criar, transformar, manter e melhorar estruturas, equipamentos, sistemas, materiais e processos. Quando isto está relacionado ao desenvolvimento de sistemas, estamos nos referimos a Engenharia de Software. Dentre as diversas tarefas que são necessárias para a

construção de um software, uma dessas é a própria programação em si. A programação está inserida com uma das atividades da Engenharia de Software.

Pablo Timoteo do Nascimento 26/05/2021

A Engenharia de Software se utiliza de práticas e conceitos bem fundamentadas para o desenvolvimento e manutenção de softwares, enquanto a programação só executa/faz a parte "prática" do desenvolvimento.

GA Giovani Albuquerque 29/05/2021

A engenharia de software se preocupa em criar soluções abstratas por meio de conceitos bem estruturados e já testados para garantir que uma necessidade real seja bem resolvida. Por outro lado, a programação é a arte/ferramenta utilizada para criar essas soluções abstratas.

MW márcio wendell monteiro cavalcanti junior 01/06/2021

Engenharia de Software é uma área da computação que trata da criação, desenvolvimento e manutenção de software. Logo, para atingir esses objetivos ela utiliza a aplicação de tecnologias e algumas práticas para que os objetivos anteriores sejam alcançados de maneira organizada, eficaz e eficiente.

IA Izack Angelo 02/06/2021

Além de se relacionar com a programação, a engenharia de software lida com diversos princípios para a construção de um software, sendo eles o planejamento, o desenvolvimento, testes, avaliações de necessidade entre outras coisas. A programação é a ferramenta que faz a codificação dos algoritmos e testes que foram escritos.

O que faz um ótimo engenheiro de software?

Yuri Barros 24/05/2021

Os principais pontos de acordo com as pesquisas que realizei, é sempre buscar estar atualizado (com linguagens de programação, desenvolvimento etc), ser uma pessoa analítica, proativo e ter boa comunicação interpessoal, além de também saber trabalhar em equipe.

MS Marcson Silva dos Santos 25/05/2021

Segundo Sylvain Kalache, os(as) engenheiros(as) devem possuir as habilidades de comunicação, colaboração e gerenciamento de tempo, saber gerenciar essas habilidades fará com que se torne um ótimo(a) profissional. Os principais pontos citados são: falar em público, boa documentação, ajudar colegas de trabalho, espírito de equipe e promover a colaboração com outras equipes. (minha referência se encontra nos links compartilhados)

Daniel Freire Turmina 25/05/2021

Além dessas características comportamentais que foram citadas, encontrei em minhas pesquisas que o engenheiro de software deve criar, manter e auditar metodologias de desenvolvimento de software, acompanhar métricas de desempenho e qualidade de produtos e adequar o sistema ao padrão de qualidade e desempenho requisitados.

VB Victor Barros de Miranda Neves 26/05/2021

Concordo com o que os colegas colocaram anteriormente. Acredito também que o engenheiro tem uma visão holística de todo processo de criação a finalização do software. Utiliza de continuos integration e continuos delivery na produção e tem otimas habilidades de comunicação e sabe organizar o time de desenvolvimento.

Alexandre Vieira Leonardo 25/05/2021

Um ótimo Engenheiro de Software é aquele que analisar, modelar, valida e gerenciar requisitos software; e que projeta qualidade de software ou que planeja equipe e gerenciar projetos software.



Aslay Clevisson 25/05/2021

Um ótimo Engenheiro de Software, é capaz de ter uma visão mais ampla da atividade que está sendo feita(projeto) e que trabalha numa forma de como passar essas informações para os demais membros de uma equipe de uma maneira compreensível, amigável e com espírito de equipe. Além disso, é uma pessoa que consegue dar uma volta em cada parte do desenvolvimento de software.



Pablo Timoteo do Nascimento 26/05/2021

Ele aplica os conhecimentos necessários nos projetos onde atua, de forma sempre a melhorar/inovar



Yuri Alencar 26/05/2021

Entender que o foco principal é o produto, sendo maleável à adaptações e mudanças que podem ocorrer ao longo do processo de desenvolvimento.



Giovani Albuquerque 29/05/2021

Sobretudo, habilidades como experiência na área, visão analítica e capacidade gerencial. É de suma importância que esse profissional tenha também, além desses pontos citados anteriormente, a postura de liderança, visto que ele faz parte da vanguarda estratégica de um projeto e/ou equipe.



Izack Angelo 02/06/2021

O engenheiro de software é capaz de ter uma visão mais ampla da atividade que está sendo feita, é uma pessoa que entendi como o produto deve ser desenvolvido e sabe que pode conter diversos problemas no meio do caminho para desenvolver o produto.



Bruno Silva Cordeiro 09/06/2021

Um ótimo Engenheiro de Software, além de ter uma visão mais ampla da atividade que está sendo feita(projeto) e que trabalha numa forma de como passar essas informações para os demais membros de uma equipe de uma maneira compreensível, amigável e com espírito de equipe. Entretanto, precisa enfrentar as muitas variáveis e como o projeto será tomado, observado todas as etapas dele e ter uma capacidade de enfrentar essas dificuldades

Cite um grande caso de falha de software de larga escala (adicione como link neste kit) que trouxe imensos prejuízos (i.e. financeiros, pessoais, sociais, etc.) e diga o que faltou de Engenharia de Software que ocasionou a falha.



Alexandre Vieira Leonardo 25/05/2021

CIA distribuição de gás aos soviéticos (1982) Milhões de dólares e danos significativos a economia soviética. O software de controle se descontrolou e produziu uma intensa pressão no gasoduto Trans-Siberian, resultando na maior explosão não-nuclear da história. Agentes da CIA supostamente plantaram um bug em um sistema de computador canadense comprado pelos soviéticos para controlar seus gasodutos. Por isso, é muito importante empresas que desenvolvem softwares terem uma equipe de testes.



Marcson Silva dos Santos 25/05/2021

Em 2017 a emissora HBO teve 1.5 terabytes de dados roubados por hackers, tendo acesso a episódios e roteiros de suas séries de TV, informações financeiras e outros documentos

importantes. Consequentemente, os episódios de Game of Thrones foram vazados online antes de sua exibição na TV. Para remediar as consequências de problemas com vulnerabilidade: a HBO oferece U\$ 250.000,00 aos invasores como forma de um programa de "pagamento de recompensas".



YB Yuri Barros 25/05/2021

De acordo com esse caso específico referente ao ataque hacker, talvez se fosse mantido uma estrutura do sistema atualizada, e uma melhor criptografía pelos engenheiros de software, fossem esses alguns dos fatores que dificultariam ou impediriam que isso tivesse acontecido com o sistema da HBO



Daniel Freire Turmina 25/05/2021

Sites de vendas perderam mais de R\$ 90 milhões por falhas na Black Friday de 2019. Devido a falta de melhor dimensionamento dos servidores necessários para suportar a quantidade de acessos simultâneos que são realizados nos sites de e-commerce durante a Black Friday (Estudos estimaram uma perda R\$ 1,5 milhão em receita por cada período de 60 minutos que um e-commerce ficou fora do ar).



Aslay Clevisson 25/05/2021

Em 2015, a Airbus emitiu uma alerta direcionado as aeronaves A400M, logo depois de ser identificado um bug no software da aeronave que foi o causador de um acidente grave. Segundo o relatório promovido pela Der Spiegel, o bug no software causou uma falha nas unidades de controle de três dos quatro motores da aeronave, fazendo com que eles se desligassem logo após a decolagem. O falha recorreu de um problema de qualidade promovido por atrasos na entrega durante o desenvolvimento do software.



Yuri Alencar 26/05/2021

Entre 1985 e 1987, a Therac-25, que era uma máquina de radioterapia controlada por computador, casou 6 acidentes graves, com algumas mortes, pois os pacientes receberam uma quantidade enorme de radiação. As causa principais são erros no software que controlava a máquina. Alguns processos da engenharia de software poderia evitar isso, como: testes integrados, documentação (não não era explicado o significado dos códigos de erro), além do envolvimento de técnicos no projeto e nos testes.



Victor Barros de Miranda Neves 26/05/2021

Falha na atualização do IFood (19/06/2020) informa erroneamente compras efetuadas de clientes em apps de outros clientes de forma aleatória. Apesar dos dados de cartão de credito ou bancários não terem sido expostos a falha no aplicativo gerou preocupação aos clientes.

- VB Victor Barros de Miranda Neves 26/05/2021

https://olhardigital.com.br/2020/06/19/noticias/ifood-admite-falha-que-expos-dados-declientes-nesta-sexta-feira/

VB Victor Barros de Miranda Neves 26/05/2021

Faltou o time de desenvolvedores terem mais cuidados na atualização do sistemas. Acredito que poderiam ter evitado com medidas de testes mais rigorosas.



Pablo Timoteo do Nascimento 26/05/2021

depois do sistema da corretora Clear ficar 4 horas fora do ar, vários usuários fizeram reclamações, alguns, por não conseguirem fazer movimentações dentro desse tempo, chegaram a perder cerca de 100 mil reais. Este problema poderia ter sido evitado com validações prévias do sistema, segundo o CEO Sofist.



Giovani Albuquerque 29/05/2021

Recenetemente houve um grande vazamento de dados no Facebook, o número total conta com mais de 500 milhões de usuários vítimas do caso, o que significa que talvez os nossos dados também tenham vazado pelo mundo a fora (caso você tenha facebook). Eu vejo como principal problema da Engenharia de Software no projeto Facebook a questão da segurança, visto que esssa vulnerabilidade explorada pode ter tido relação com uma outra vulnerabilidade já antes conhecida pelo vazamento de dados de 2019.

GA Giovani Albuquerque 29/05/2021

https://olhardigital.com.br/2021/04/03/seguranca/facebook-tem-vazamento-de-mais-de-500-milhoes-de-telefones-e-dados-pessoais-de-usuarios-brasileiros-inclusos/? gfetch=2021%2F04%2F03%2Fseguridad%2Ffacebook-ha-filtrado-m%C3%A1s-de-500-millones-de-tel%C3%A9fonos-y-datos-personales-de-usuarios-brasile%C3%B1os-incluidos%2F

márcio wendell monteiro cavalcanti junior 01/06/2021

Além do problema de 2019, houve um incidente em setembro de 2018 no qual os invasores acharam uma falha no recurso "visualizar como" que permite que as pessoas vejam como seus perfis são vistos por outras pessoas. Isso fez com que roubassem chaves de acesso ao Facebook, o que permitiu que os invasores invadissem as contas dos usuários afetados. Esse problema também foi um problema de segurança que poderia ter sido identificado através de melhores testes.

márcio wendell monteiro cavalcanti junior 01/06/2021 https://www.bbc.com/portuguese/internacional-45671483

IZack Angelo 02/06/2021

Em 2011, por conta de um defeito de programação no sistema dos seus veículos, a Honda foi obrigada a realizar o recall de 2,5 milhões de automóveis. O problema é que o airbag era ativado com muita força e pela peça errada, o que poderia machucar os motoristas no lugar de protegê-los — e é claro que uma operação dessas custou milhões de dólares para a empresa.

Izack Angelo 02/06/2021

A muitos anos recall em milhares de automóveis vêm sendo feito por diversas falhas de softwares em diversas empresas além da Honda.

Bruno Silva Cordeiro 09/06/2021

Recentemente nessa semana houve um probelma da maioria do tráfego de dns estar dependendo de uma empresa nos Estados Unidos da América e que ocasionou a instabilidade de 30% do tráfego de alguns grandes serviços de toda a Web...

Hoje sabemos que as economias de TODAS as nações desenvolvidas são dependentes de software. Cada vez mais sistemas são controlados por software. Neste contexto, e sabendo que a Engenharia de Software se dedica às teorias, métodos e ferramentas para o desenvolvimento de software profissional envolvendo sistemas não-triviais e um conjunto de requisitos como guia, destaque um risco que pode contribuir para o fracasso de um projeto de software, sua probabilidade de ocorrer, como mitigar e qual ação tomar caso ele ocorra (ou contornar, ou resolver). Justifique sua resposta.

AV

Alexandre Vieira Leonardo 25/05/2021

Por isso, é muito importante empresas que desenvolvem softwares terem uma equipe de testes em seus projetos. Muito bem treinados! E mesmo assim ainda tem risco de falhas. Isso deve está começo do projeto minimiza os impacto do projetos Softwares consumidor final o que vá utilizar dele.

MS Marcson Silva dos Santos 25/05/2021

> Para poder mitigar os riscos é de suam importância que seja feita análise de riscos antes de iniciar o projeto (é válido seguir as orientações do PMBOK), desse modo, é possível avaliar circunstâncias eventuais que possam representar ameaças e oportunidades, com impactos relevantes para projetos e investimentos de todo o tipo.



VB Victor Barros de Miranda Neves 26/05/2021

Concordo com Alexandre e vejo que os testes ainda são subestimados. Um processo bem construído de engenharia de um software envolve sim o uso de testes e medidas de qualidade da entrega.



Yuri Barros 25/05/2021

Um outro risco, além do já citado pelo colega acima, é a má gestão e tentativa de construir um projeto de longo prazo sobre uma tecnologia que já está ultrapassada ou mesmo uma que até o momento é uma aposta, e não ter certeza de que será absorvida pelo mercado. Isso pode acarretar num fracasso de projeto. Por isso, deve-se ter uma análise dos risco aos quais se decide implementar tais tecnologias.



Daniel Freire Turmina 25/05/2021

Compartilhei um link com uma reportagem sobre "Por que projetos de software fracassam?". Dentre os 14 motivos descritos no artigo, um dos que eu acredito ser mais recorrente é o não cumprimento dos prazos estabelecidos. Na maioria das vezes os prazos são estabelecidos no início do projeto, porém a equipe não tinha ainda informações sobre possíveis dificuldades que poderiam surgir no desenvolvimento. É necessário fazer uma melhor gestão do tempo para tentar mitigar este risco.



Yuri Alencar 26/05/2021

A falta de documentação é um risco que pode contribuir para o fracasso do software, principalmente se houver alta rotatividade de funcionários em uma empresa, o que pode resultar em perda momentânea de informações sobre o sistema. Em caso de manutenção e erros, isso pode gerar uma deficiência de detalhes para permitir o entendimento deles. Por isso, todo o processo deve ser documentado.



Pablo Timoteo do Nascimento 26/05/2021

Um sistema que pode por alguma falha, comprometer seu banco de dados, assim prejudicando a vida de diversos clientes e da empresa no geral, por mais que a probabilidade disso acontecer em um projeto feito por pessoas competentes seja bem baixa, ainda assim pode comprometer bastante o ambiente que depende desse sistema. Uma forma de mitigar esse problema, seria o de sempre: diversos testes e controle.



Giovani Albuquerque 29/05/2021

Uma grande falha é um mal mapeamento de uma regra de negócio vital do projeto. Caso essa regra de negócio não tenha sido bem delineada, descrita e documentada, altas são as probabilidades do sistema não conseguir se manter após um certo tempo de desenvolvimento, já que diversas outras funcionalidades dependem dessa principal. Para isso ser mitigado seria necessário um perfeito alinhamento com o cliente, sobre suas necessidades, com o time de desenvolvimento junto ao Engenheiro de Sotware.



Onboard IF977

Métodos de trabalho

Método [de imersão] para identificar informações na construção de uma jornada SUFICIENTE para o estudante entender o contexto e EFICIENTE para ser usada como base para o processo de

ENSINO e APRENDIZAGEM na disciplina

Referências

Engenharia de Software (Bacharelado em Sistemas de Informação, CIn, UFPE) http://bit.ly/vcg-es

Qual sua EXPECTATIVA para esta jornada de aprendizagem?



Alexandre Vieira Leonardo 25/05/2021

Minha expectativa está sendo muito interessante pois é algo novo para mim. Muito diferente mas vou tentar aprende este novo formato.



Yuri Barros 25/05/2021

Tenho a expectativa de expandir o conhecimento que vou adquirir aqui, para outras disciplinas e também para vida profissional.

DF

Daniel Freire Turmina 25/05/2021

A forma como essa disciplina é conduzida será diferente de todas as outras que eu já cursei em SI e na minha graduação anterior. Espero aproveitar o máximo para obter novos conhecimentos na área.



Aslay Clevisson 25/05/2021

Minha expectativa se baseia no meu crescimento e acredito que com essa disciplina, ele vá de encontro com o que espero para o meu desenvolvimento. Espero me envolver ao máximo com a disciplina, a fim de expandir meu conhecimento e aprimorar o que já sei.

VB

Victor Barros de Miranda Neves 26/05/2021

Aprimorar a minha visão sobre desenvolvimento de softwares. Aprender técnicas e metodologias desenvolvidas na academia e aplicadas na prática sobre os processos da engenharia de um software. Poder debater com o professor e colegas de turma a respeito da disciplina.



Yuri Alencar 26/05/2021

Aprimorar meus conhecimentos a respeito do desenvolvimento de software e aprender sobre os principais métodos usados no mercado de trabalho.



Izack Angelo 28/05/2021

Melhorar meu conhecimento em desenvolvimento de softwares e desenvolver novas habilidades para agregar na minha vida profissional.

GA

Giovani Albuquerque 29/05/2021

Enriquecer a minha percepção crítica na escolha de uma stack para um projeto, disposição de um time e divisão de responsabilidades em um projeto real de software.



márcio wendell monteiro cavalcanti junior 01/06/2021

Acumular uma diversidade maior de habilidades e experiências na área de engenharia de software a fim de melhorar profissionalmente.



Pablo Timoteo do Nascimento 01/06/2021

Melhorar os meus atuais conhecimentos e expandir o arsenal de técnicas a serem usadas no

desenvolvimento de software.

Qual área dentro da computação te interessa atualmente (que você pretende se especializar, construir carreira)?



Alexandre Vieira Leonardo 25/05/2021

A área que vejo interessante inteligência artificial , mas que ainda não tenho nada definido com especialidade para trilha pois tenho pouca experencia na área.



Yuri Barros 25/05/2021

Como não tenho experiência profissional, com o que vi até o momento no curso, tenho muito interesse em áreas voltadas a programação e desenvolvimento em geral, seja backend ou frontend.

DF

Daniel Freire Turmina 25/05/2021

Ainda não tenho essa definição. Quero ter a experiência em algumas áreas para poder encontrar o meu caminho profissional.

YA

Yuri Alencar 25/05/2021

Atualmente me interesso pelo backend das aplicações, mas mais especificamente da área de Banco de Dados. Gosto de pensar em meios de acessar os dados de maneira mais eficiente, gerar relatórios, gráficos, etc.

AC

Aslay Clevisson 25/05/2021

Atualmente ainda não me encontrei, busco experimentar ao máximo coisas novas justamente para idealizar o mínimo do meu futuro como desenvolvedor e, no final, juntar todas as minhas experiências para decidir o que realmente quero.

VB

Victor Barros de Miranda Neves 26/05/2021

Tenho bastante interesse em desenvolvimento de aplicações Web, tanto a parte do front end quanto back end. Tenho interesse em aprender sobre computação distribuida, cloud computing, serveless, microservices, system design.

IA

Izack Angelo 28/05/2021

Ainda não tenho nada definido, quero ter experiências em algumas áreas para poder definir o quero da vida profissional, a área de administração é que me chama mais atenção por enquanto.

GA

Giovani Albuquerque 29/05/2021

Estou me especializando e construindo carreira na área de Desenvolvimento Web. Porém, também tenho interesse na área DevOps (que também está dentro de dev web) e na área de Dados.



márcio wendell monteiro cavalcanti junior 01/06/2021

Meu foco é direcionado em me especializar na área de Segurança, é minha principal meta até o momento.



Pablo Timoteo do Nascimento 01/06/2021

Data Science/Machine Learning

strateegia.digital

Você já se envolveu ou está envolvido em algum projeto de construção de software (aplicativo, aplicação, plataforma, sistema...)?



Alexandre Vieira Leonardo 25/05/2021

Fez um projeto de sistema de cadastrado para hotel da introdução de programação, dois aplicativo de calculadores de combustível simples, localização de carros deixados em ruas.



Daniel Freire Turmina 25/05/2021

Apenas pequenos projetos para disciplinas do curso. Na disciplina de introdução a programação desenvolvi um programa em python para cadastro de treinamentos realizados por empregados de uma empresa.



Yuri Barros 25/05/2021

Até o momento foram apenas dois projetos pra disciplina de P1 onde desenvolvi um sistema de campeonato amador com Python e a GUI Pyqt5, esse programa recebia os clubes e criava um torneio de forma randômica com opções de visualização de pontos, cadastro de placar etc, o outro foi em parceria com Daniel Turmina (onde deixei comentário). Além desses faço alguns programas de automação para facilitar minha vida com algumas tarefas cotidianas, através de algumas bibliotecas python.



Yuri Alencar 25/05/2021

A empresa que eu trabalho fornece sistemas para gerenciar eventos científicos e congressos, com ficha de inscrição, ficha de submissão de trabalhos, etc. Todos os eventos ocorriam de maneira presencial e a pandemia nos forçou a migrar a plataforma que tínhamos para o formato online. Fiz parte da equipe que participou dessa transição.



Aslay Clevisson 25/05/2021

Meu envolvimento com projetos foi, quase exclusivamente, direcionados a projetos acadêmicos. Me envolvi com projetos relacionados ao E-commerce, Mobilidade e redução de custos de transporte entre campis do IFPE, entre outros...



Victor Barros de Miranda Neves 26/05/2021

Atualmente estou envolvido no meu atual trabalho. Desenvolvendo uma aplicação web com o front end e o back end.

IA

Izack Angelo 28/05/2021

Já participei de alguns pequenos projetos nas disciplinas no curso, na disciplina de introdução a programação desenvolvi um sistema para um buffet.



Giovani Albuquerque 29/05/2021

Sim, já participei de quatro projetos de construção de software, todos voltados para a área de desenvolvimento web com foco em construção de sistemas para empresas, cada uma com sua especificidade única.



márcio wendell monteiro cavalcanti junior 01/06/2021

Sim, geralmente pequenos para fins de aprendizado, Chatbots, sistema de gerenciamento de eventos e APIs simples.





Com exceção de projetos acadêmicos, eu nunca de fato conclui nenhum projeto próprio até então, mas já trabalhei em alguns.

Quais PONTOS CRÍTICOS podem interferir no sucesso do seu aprendizado?



Maior problema é meu trabalho pois trabalho na área de saúde e internet que tem uma instabilidade que não entendo.

DF Daniel Freire Turmina 25/05/2021

Sou formado em administração e trabalho na área em tempo integral, o que faz com que eu não tenha tanta prática em programação e também menos tempo para os estudos.

YB Yuri Barros 25/05/2021

Aulas extras do youtube, servem como um reforço ao que aprendo em sala e até mesmo dos livros, independentemente do professor e assunto da disciplina. Quando os conteúdos dados em salas não são encontrados na internet seja por vídeo ou pelo menos em fóruns, acredito que dificulta muito. Além disso, tem a questão do tempo curto de estudo.

YA Yuri Alencar 25/05/2021

Meu maior problema é a falta de tempo, pois trabalho em horário integral.

Aslay Clevisson 25/05/2021

Acredito que a adaptação de rotina e ausência de aulas explicativas ou fontes para buscar conteúdos. Como Yuri Barros comentou, dependendo do assunto, fica ruim quando não existe fácil acesso as informações abordadas em aula. Acredito que quando é quase inviável encontrar conteúdo X, torna o aprendizado muito exaustivo e desmotivador.

VB Victor Barros de Miranda Neves 26/05/2021

Manter o ritmo e assistir todas as aulas sem faltar.

Izack Angelo 28/05/2021

No momento a falta de um computador, pois o meu queimou e ainda esta no conserto. Tenho uma grande dificuldade em programação. Curto espaço de tempo para desenvolvimento da cadeira.

GA Giovani Albuquerque 29/05/2021

Desorganização por parte do docente, visto que sempre quando pago uma cadeira com professores que deixam todas as informações soltas, avisos sempre em cima da hora, má cumprimento do cronograma eu começo só a me dedicar em passar e não aprender.

márcio wendell monteiro cavalcanti junior 01/06/2021

Falta de disciplina, meu desempenho e interesse geralmente estão ligados ao meu animo.

PT Pablo Timoteo do Nascimento 01/06/2021 Foco e Disciplina, de maneira geral.



Alexandre Vieira Leonardo 25/05/2021

Tentar melhor na parte requisitos, melhora meu código, entende o que front -end, back - end, e framework.

DF

Daniel Freire Turmina 25/05/2021

Espero que após a disciplina eu tenha adquirido novos conhecimentos práticos no desenvolvimento de software. E que possa também contribuir na minha escolha de qual área da computação devo seguir.

YB

Yuri Barros 25/05/2021

Um cenário do qual eu possa pôr em prática tudo que eu tenha adquirido de conhecimento, me tornando mais preparado para a vida profissional.

YA

Yuri Alencar 25/05/2021

Desenvolver minhas skills em construção de softwares, desde as metodologias à programação, para me sentir mais preparado para o mercado de trabalho.

AC

Aslay Clevisson 25/05/2021

Espero uma ampliação do meu conhecimento quanto ao desenvolvimento de software e uma idealização de como isso tudo vai me agregar e me preparar para o mercado.

VB

Victor Barros de Miranda Neves 26/05/2021

Uma base mais sólida e uma visão mais completa a respeito do desenvolvimento de softwares e aplicações.

IA

Izack Angelo 28/05/2021

Desejo que após a disciplina tenha melhorado meus conhecimentos práticos no desenvolvimento de softwares, além de adquirir novos conhecimentos para usar futuramente na minha carreira profissional

GA

Giovani Albuquerque 29/05/2021

Amadurecimento na minha visão sobre T.i e segurança no momento em que eu precisar organizar um projeto (seja ele pessoal ou em grupo).

MW

márcio wendell monteiro cavalcanti junior 01/06/2021

Ser capaz de gerir melhor meu aprendizado e aperfeiçoamento uma vez que minha base terá melhorado.

PT

Pablo Timoteo do Nascimento 01/06/2021

Ser capaz de organizar e trabalhar melhor nos meus projetos, de maneira mais eficiente e que me permita conclui-los com sucesso.



abordagem chuukese

Tópicos de aprendizagem

Em um mundo global e turbulento, a implantação de novas tecnologias precisa seguir um modelo que enfrenta as intempéries conforme elas surgem — e não seguir um mapa previamente definido.

cota retrattienta terri por objetivo discutir o piano e a sua ausencia em jornadas para alcançar objetivos

Referências

Gerindo a mudança tecnológica pelo improviso (PDF para alunos do Cln) https://bit.ly/2QSTO1c

Gerindo a mudança tecnológica pelo improviso (MIT Sloan)

https://bit.ly/2RuYHhm

¿ Links compartilhados



Daniel Freire Turmina

A APLICAÇÃO DA METODOLOGIA ÁGIL NO SETOR PÚBLICO: LIMITES E DESAFIOS https://www.aedb.br/seget/arquivos/artigos20/813072.pdf

Quais as similaridades você enxerga entre os desafios de mudanças tecnológicas para projetos de construção de software?



Daniel Freire Turmina 28/05/2021

Uma primeira similaridade é a necessidade de responder rapidamente as novas demandas que surgem. No ambiente atual, a tecnologia evolui e muda rapidamente, da mesma maneira ocorre nos projetos de software em que muitas os requisitos são alterados e os gestores precisam se adaptar e responder rapidamente a essas mudanças. Outra seria a imprevisibilidade, em algumas situações é bem complicado prevê as mudanças que irão surgir e quais dessas mudanças tem potencial de afetar o andamento dos projetos



VB Victor Barros de Miranda Neves 11/07/2021

Concordo com Daniel. Os modelos antigos de criar um plano definitivo e inflexível não são mais efetivos e cada vez mais as empresas precisam se adaptar mais rápido as mudanças de seus softwares.



Yuri Barros 28/05/2021

Responder às condições adversas de projeto conforme elas surgem, fazendo o que é necessário para implementar a mudança no momento, popularmente falando "trocar o pneu com o carro andando". Por exemplo uma empresa desenvolve um dispositivo celular, enquanto outra lança um outro celular antecipadamente. Assim, vendo uma aceitação do mercado com o recente aparelho lançado, ela tenta adaptar ao projeto novas tecnologias que não estavam previstas.



Alexandre Vieira Leonardo 29/05/2021

Antigamente usava uma "descongelamento", "mudança" e "recongelamento" para depois inserir uma mudança tecnológica. Hoje, este contexto é usado de foram diferente, ou seja, as organizações precisam de experiência no uso de tecnologias colaborativas de maneiras efetivas. Logo, atualmente se usa rotina tecnologia que concentra uma visão de processo continuo, e não estável.



Giovani Albuquerque 29/05/2021

É preciso, antes de ser de fato efetivado uma mudança de tecnologia para projetos de software, analisar a expertise e experiência da equipe com tais tecnologias (ou até mesmo familiaridade com tecnologias parecidas, exemplo: o time trabalha muito bem com python mas precisará trabalhar agora com javascript, mas javascript possui certas familiaridades com python).



Marcson Silva dos Santos 31/05/2021

Eu acredito que a construção de um software já é um desafio, pois se for um novo projeto teoricamente ele deve ser feito com uma nova visão tecnológica isso já é uma mudança, não falo em mudança no produto em si, e sim em se diferenciar dos outros proturos que já se encontram no mercado e ao mesmo tempo deixando em aberto espaço para mudanças durante o processo de criação, pois a todo momentos novas tecnologias são inventadas e que podem ser implementadas no projeto, assim, deixando-o melhor.



Yuri Alencar 01/06/2021

O processo de desenvolvimento de software deve ser responsivo a mudanças, não sendo tratado apenas como projeto, mas sim como produto, pois além de um escopo, tempo e custo, temos que levar em consideração as constantes mudanças do mercado e as necessidades dos clientes.



Victor Barros de Miranda Neves 11/07/2021

A empresa que estão criando MVPs e adaptando seus softwares as necessidades dos usuários estão conseguindo testar, falhar e verificar mais rapidamente o que dá certo ou não.

Em quais situações fariam sentido ter projetos que são executados dirigidos a um planejamento rígido e abrangente?



Daniel Freire Turmina 27/05/2021

Em projetos desenvolvidos para empresas estabelecidas em ambientes mais estáveis e burocráticos. Um exemplo seria as empresas públicas que contratam serviços licitados a um valor específico e com prazo estabelecido. Nestes tipos de empresa, não existem tantos incentivos a inovação, apesar das abordagens gerencialistas atuais, e normalmente suas atividades estão pautadas em normas e leis.



YB Yuri Barros 28/05/2021

Apesar disso, devemos ter em mente que projetos rígidos focam mais na metodologia e isso pode gerar um produto diferente daquele imaginado pelo cliente, seja em relação à qualidade, seja em relação aos prazos e custos. Pois pode ser que tenhamos que lidar com variáveis imprevisíveis durante a execução.



Alexandre Vieira Leonardo 29/05/2021

Concordo em parte , que situações de empresas publicas seguir um princípios dirigidos situações rígido e abrangente (burocráticos pois tais universos torna uma prestação de contas ao poder publico de que ela utiliza em sua ações tornado muito clara para pessoas que executa).



Giovani Albuquerque 29/05/2021

Em uma situação no qual o cliente se comporte dessa forma. Vejo que por questões de relacionamento, se um cliente é extremamente rígido e abrangente e o projeto e feito de forma a ser planejado organicamente de acordo com as necessidades, pode haver uma discordância de fatores culturais.



Victor Barros de Miranda Neves 11/07/2021

Concordo com Giovani. Em softwares que sejam pra usuários com essas necessidades, nesse caso para softwares mais que sigam padrões mais restritos.



Marcson Silva dos Santos 31/05/2021

Um planejamento rígido é indicado para projetos que possuem requisitos bem definidos, no qual não são esperadas alterações, seguindo uma abordagem sequencial e sistemática. Por

exempio na construção de um predio, apos o pianejamento ser teito e o predio começar a ser construído não há a possibilidade de querer mudar todo depois de 50% feito.



Yuri Alencar 31/05/2021

Uma abordagem mais rígida também pode ser utilizada para aperfeiçoar ou adaptar um serviço ou produto que já existe, além de projetos pequenos e pouco complexos, desde que, como

falado o colega acima, possuam requisitos bem definidos, tendo poucas chances de mudanças ao longo do processo. Tudo precisa ser bem planejado e decidido no início.



Aslay Clevisson 01/06/2021

Acredito que uma abordagem rígida se dá mais quando a necessidade de um produto completo e fiel ao discutido pelo cliente, se torna prioridade. Visto que um planejamento mais rígido demanda uma orientação mais definida, os custos passam a ser maiores também o que não torna tão viável um planejamento rígido em um projeto de grande escala.

Quais informações podemos utilizar em um ciclo de vida de software para nos orientar em direção a garantir o atingimento dos nossos objetivos?



Daniel Freire Turmina 28/05/2021

Dentre as etapas que são realizadas em um ciclo de vida de software, uma que está presente em praticamente todos os modelos existentes atualmente é a etapa de testes. Esses testes permitem verificar se cada parte do software que foi desenvolvido está em conformidade com as especificações e os requisitos que foram estabelecidos anteriormente. As informações obtidas através dos resultados destes testes podem nortear os próximos passos para garantir que o projeto atenda todos os objetivos definidos



Yuri Barros 28/05/2021

Uma outra etapa importante é conhecer a situação e fazer a identificação do problema para buscar uma resolução. É nesse ponto fazemos a modelagem dos processos e a análise do sistema. Assim escolher o modelo de ciclo de vida é a primeira decisão a ser feita no processo de software.



Alexandre Vieira Leonardo 29/05/2021

o ciclo de vida do projeto é mistura de processos, atividades e tarefas envolvidas no desenvolvimento, operação e manutenção de um produto de software que possibilita a vida do sistema, assim , definição de seus requisitos até o término de seu uso. A maior vida do ciclo de vida que este requisito esteja ao critério do cliente e execute sua ações na finalização protótipo do jeito do cliente.



Giovani Albuquerque 29/05/2021

Alinhamento constante com o cliente, para se certificar de que o projeto está conseguindo entregar o que foi proposto e desejado e, além disso, como bem citado por Daniel Freire, a aplicação dos testes, visto que só funcionar não é suficiente, o projeto precisa estar com uma margem de erro bem testada e prevista para os mais diversos cenários.



Marcson Silva dos Santos 31/05/2021

A fase de definição onde é feita a análise de requisitos e a modelagem do software, são nesses pontos que se pode identificar todos os problemas e possíveis soluções de desenvolvimento, além disso, sempre manter o contato com o cliente e mostrar como está o andamento do projeto para que o mesmo posso informar se o que está sendo produzido é o que ele realmente pediu e precisa.



Aslay Clevisson 01/06/2021

Para a elaboração de um ciclo de vida bem definido, os dados passam a ser os maiores aliados e é a partir deles que é possível compreender a necessidade do software e como ele precisa ser planejado de acordo com variações. Então pesquisas existentes relacionadas ao propósito do software/projeto podem contribuir como um guia para a elaboração de um projeto mais assertivo.



Yuri Alencar 01/06/2021

Na integração da aplicação no ambiente de trabalho do usuário, podemos receber feedbacks (não erros), mas sim pontos a serem melhorados na aplicação. Ninguém melhor que o próprio usuário para apontar o caminho que o software deve seguir, por isso, acredito que essas sejam informações fundamentais.



VB Victor Barros de Miranda Neves 11/07/2021

Concordo com Yuri. Trazer o usuário para coparticipar do processo de desenvolvimento e em cada etapa ter esse feedback para eventuais modificações e adaptações do projeto final.

Qual o maior obstáculo para as abordagens dirigidas a plano em projetos de desenvolvimento de software? Como contorná-lo?



Daniel Freire Turmina 28/05/2021

O maior obstáculo é a dificuldade em apresentar respostas rápidas às mudanças que surgirem durante o projeto. Como a abordagem dirigida a plano possui especificações e planejamentos bem detalhados, quando surgem ou solicitadas mudanças no projeto, é necessário refazer o planos e as especificações dos requisitos. A abordagem ágil surge nesse contexto como uma alternativa para o desenvolvimento de projetos, apresentando mecanismos capazes de responder rapidamente as mudanças que surgirem.



YB Yuri Barros 28/05/2021

Seria fundamental avaliar bem as necessidades dos clientes na etapa de análise de requisitos, os clientes poderiam participar das equipes de projetos, acompanhando as etapas de execução, e assim alguns desses problemas poderiam ser contornados.



GA Giovani Albuquerque 29/05/2021

Além disso também é válido osbervar as questões de escalabilidade, já que o planejamento do projeto inicialmente pode ter sido previsto para uma menor quantidade de usuários, mas quando na realidade o sistema precisará ser capaz de gerir muito mais usuários do que o previsto no plano.



MS Marcson Silva dos Santos 31/05/2021

Ademais, a distância física entre os players, o que prejudica a organização do processo, principalmente quando há a necessidade de reuniões constantes para o andamento do projeto. Porém, o gerente de projetos pode superar essa etapa com auxílio de ferramentas que facilitem a comunicação entre os projetistas, tornando a troca de arquivos mais assertiva, segura e controlada.



Aslay Clevisson 01/06/2021

Complementando, as variações de rotina organizacional são algumas das dificuldades que promovem a necessidade de mudança. Isso, as vezes, emerge um obstáculo de mesma proporção que é o de adaptar o método utilizado para o desenvolvimento do projeto.



Yuri Alencar 01/06/2021

deve ser evitado para projetos pouco definidos e complexos, pois tem pouca flexibilidade e não é interessante para quem sempre quer inovar e adicionar melhorias. Usar métodos ágeis seria a forma de contornar o problema.



Concordo com os colegas acima. A abordagem a plano não foca no objetivo final como os Chuukese que se adaptavam sobre demanda.

AV Alexandre Vieira Leonardo 29/05/2021

Concordo com o colega acima e também Recurso financeiro restrito, Necessidade de retrabalho, análise dos requisitos, o tempo, Complexidade e eficiência, Mudanças durante o desenvolvimento de software, Dificuldades na utilização do produto , entre outras. Utilizado de mentos ágeis para contornar as barreiras e superar os desafios que envolvem o desenvolvimento de software, podem ser sugeridas diferentes soluções, contemplando cada caso. De modo geral, é fundamental focar nos clientes.

AV Alexandre Vieira Leonardo 29/05/2021

Continuado o texto acima, ou seja ,utiliza-se de processos enxutos que viabilize a ideia de um a curva de aprendizagem do funcionários tornado mais processos mais inovadores e atendendo demanda do cliente.

Cite um exemplo de uma mudança [antecipada] que pode ocorrer em projetos de desenvolvimento de software, e como tratá-la

Daniel Freire Turmina 27/05/2021

Um exemplo de mudança antecipada pode ocorrer após a apresentação de um protótipo inicial. Os responsáveis pelo desenvolvimento do software podem criar um protótipo para apresentar algumas características chaves do sistema e já estão contempladas, em seu planejamento, possíveis mudanças nessas características que podem ser requeridas pelos clientes.

YB Yuri Barros 29/05/2021

Essa mudança antecipada possibilita prever e agir sobre problemas, isso faz com que ajude a manter o projeto no rumo, assim como também solucionar problemas através de análises antes deles ocorrem de fato, reduzindo as chances do efeito bola de neve.

YA Yuri Alencar 01/06/2021

Na minha vivência prática, acontece muito isso que Daniel falou. No projeto já está previsto algumas funcionalidades dos sistemas, que não são apresentados aos clientes, mas já prevemos que eles podem solicitar ao longo do processo.

VB Victor Barros de Miranda Neves 11/07/2021

Concordo com que os colegas falaram. É comum na meu trabalho acontecer isso de os programadores visualizarem problemas que podem acontecer que não estão na especificação criada pelo funcional e colocar na especificação técnica.

Alexandre Vieira Leonardo 29/05/2021

Um exemplo de mudança antecipada é algo que ocorre logo que começa projeto um hardware que apresentou um defeito e precisa troca uma peça. Neste caso devem fazer checagem desde do inicio ante de começa projeto.

GA Giovani Albuquerque 29/05/2021

O mal mapeamento de uma API por exemplo, na qual esta não está fazendo de fato o que precisaria ser feito e, por motivos de necessidade, precisará ser trocada por uma outra. Nesse

> caso, deveria ter sido feito uma prova de conceito anteriormente para evitar que essa mudança anteciapada ocorra logo após o início do projeto.



Marcson Silva dos Santos 31/05/2021

Uma mudança antecipada pode ocorrer quando no escopo do projeto o determinado software iria usar um determinado API, porém quando foi implementado viu-se que o resultado não foi o

desejado, desse modo pra que esses problemas não ocorram é efetuar uma analise de requisitos bem definida antes de definir o que será incluído no projeto.



Aslay Clevisson 01/06/2021

Para ocorrer alguma mudança antecipada existe vários fatores, mas concordando com os comentários acima, geralmente, esse tipo de mudança ocorre por conta do mau funcionamento de algum item ou mudança de necessidade, por isso, faz-se necessário priorizar um mapeamento de todos os aspectos em planejamento antes de iniciar, de fato, o projeto. Isso ajuda a reduzir a existência de problemas variáveis máximo para garantir, assim, um desenrolar de um projeto "menos' problemático.

Cite um exemplo de uma mudança [emergente] que pode ocorrer em projetos de desenvolvimento de software, e como tratá-la



Daniel Freire Turmina 27/05/2021

Um exemplo de mudança emergente acontece quando, durante o desenvolvimento do projeto, algum integrante percebe uma nova maneira de atender algum requisito estabelecido (diferente daquilo que havia sido planejado inicialmente) e que pode trazer melhorias no desempenho do software. Nesses casos, é importante estimular essas inovações e insights.



Alexandre Vieira Leonardo 29/05/2021

A mudança emergente acontecer quando termina o projeto e pessoa testa usabilidade e encontra o defeito. Assim, concordo uso insights e testagem ente da entrega e programa encontre as falhas.



Giovani Albuquerque 29/05/2021

Pode acontecer de existir uma necessidade de migrar o banco de dados e servidor para uma outra plataforma, visto que pode acontecer de um servidor ficar mais lento ou o preço da hospedagem aumentar repentinamente logo após a finalização do projeto, o que prejudicaria muito a questão financeira tanto para a empresa de desenvolvimento quanto para o cliente.



VB Victor Barros de Miranda Neves 11/07/2021

São o tipo de mudança que foi imprevista. Nem sempre o projeto vai se encaixar perfeitamente com as tecnologias planejadas pelos desenvolvedores.



Yuri Barros 29/05/2021

Um exemplo seria o engenheiro de software ter planejado o projeto com banco de dados relacional, e durante o desenvolvimento do projeto perceber que haverá uma maior eficiência caso seja implementado um banco de dados não-relacional.



Marcson Silva dos Santos 31/05/2021

Uma mudança emergente seria quando em meio ao desenvolvimento de um app de transportote que usa algorítimos que calculam o caminho mínimo, ou seja, o custo mínimo de uma viagem de A até B, e o/a engenheira de software, perce que está usando um algorítimo não muito eficiente e encontra ou desenvolve um melhor para a aplicação.



Aslay Clevisson 01/06/2021

Uma mudança emergente ocorre quando há a existência de novas necessidades que não apareceram de forma totalmente prevista, geralmente essa mudança ocorre em resposta a problemas e algumas especificidades que brotam durante o desenvolvimento do projeto.



Yuri Alencar 01/06/2021

Durante o processo de desenvolvimento, algumas soluções pode não atender todos os usuários. No meu trabalho já enfrentamos problemas com layouts em MAC/loS, que nos forçou a mudar a forma que estávamos desenvolvendo. Acredito que isso seja um exemplo de mudança emergente.

Cite um exemplo de uma mudança [baseada na oportunidade] que pode ocorrer em projetos de desenvolvimento de software, e como tratá-la



Daniel Freire Turmina 27/05/2021

Um exemplo de mudança baseada na oportunidade ocorre quando durante o desenvolvimento do projeto, percebe-se que o sistema que está sendo criado poderá ser utilizado como esqueleto para atender outras demandas trazendo redução no custo do desenvolvimento de outros projetos.



VB Victor Barros de Miranda Neves 11/07/2021

Reaproveitamento de código para outros sistemas futuros e quando existe a possibilidade de sanar mais de um problemas que não tinha sido pensado anteriormente.



Alexandre Vieira Leonardo 29/05/2021

A mudança baseada na oportunidade, em particular, depende da capacidade da organização de reconhecer oportunidades, problemas, rupturas e resultados inesperados à medida que surgem. Um exemplo seria um sistema integrado que tinha vários módulos que alguns fosse obsoletos naquele momento que depois surgiu sua finalidade para sistema.



Giovani Albuquerque 29/05/2021

A mudança de um framework durante o desenvolvimento visando aumentar a capacidade de utilização de bibliotecas disponíveis para tal solução. Por exemplo, digamos que existe um time que está trabalhando com o Vue.js, porém, visto questões de comunidade e quantidade de bibliotecas disponíveis para a plataforma React.js, é notado uma mudança de framework do Vue para o React baseada na oportunidade.



Yuri Barros 29/05/2021

Projetos de jogos nos 90, acabaram virando uma engine gráfica, um pacote de funcionalidades que são disponibilizadas para facilitar o desenvolvimento de um jogo e impedir que sua criação tenha que ser feita do zero. Esses projetos que a principio seriam apenas para a criação de um jogo, acabou virando um pacote do qual normalmente é utilizado na modelagem de imagens 2D e 3D, além de trazer animações e sons padronizados, servindo de modelo para vários outros jogos, e funcionalidades gráficas.



Yuri Alencar 01/06/2021

Acredito que a pandemia seja um exemplo, muitos sistemas tiveram que se adaptar para atender o novo momento em que todas as atividades estão sendo realizadas em casa ou em formato híbrido. A concorrência é outro exemplo desse tipo mudança, onde precisaríamos incrementar inovações aos nossos projetos, para atender o mercado.



Aslay Clevisson 01/06/2021

Exatamente como o Yuri Alencar mencionou. A pandemia é um dos fatores que influenciaram as organizações a mudarem seus planos e se adaptarem ao cenário. As organizações que aproveitaram a onda para adaptar seus produtos para atender o novo "atual", saíram na frente em relação a concorrência. Acredito que essas ações repentinas das organizações em relação aos seus produtos, permeiam entre ações de necessidade e de mudanças baseadas na oportunidade.



Leis de Lehman

Tópicos de aprendizagem

As leis de evolução de software são mais conhecidas por Leis de Lehman e são dividida em oito leis, onde as três primeiras leis foram apresentadas em 1974, a quarta, quinta e sexta lei foram apresentadas em 1980 e as duas últimas leis em 1996

A Re

Referências

The Past, Present, and Future of Software Evolution https://plg.uwaterloo.ca/~migod/papers/2008/icsm08-fosm.pdf

On the Evolution of Lehman's Laws https://plg.uwaterloo.ca/~migod/papers/2013/lehmanPaper.pdf

Lehman's laws of software evolution (Wikipedia) https://bit.ly/3bkPrlB

As 8 leis de Lehman foram o Manifesto do século XX https://bit.ly/2EXyKk0

A Lei da Modificação Contínua (1974) versa que os softwares devem ser continuamente adaptados para não deixar de atender às necessidades para as quais foram criados. Já a Lei da Complexidade Crescente (1974) diz que à medida que o software sofre alterações, sua estrutura original passa a ser descaracterizada e sua complexidade aumenta, de modo que também aumenta gradativamente os custos de sua manutenção até o momento que a manutenção passe a se tornar inviável. Por fim, a Lei da Auto-Regulação (1974) por sua vez sugere que o software possui uma dinâmica própria definida, o que decide as tendências da manutenção, limitando o número de possíveis mudanças. Como lidar com estas 3 leis em um ciclo de vida de software?



Alexandre Vieira Leonardo 02/06/2021

As leis de modificação continua, complexidade crescente, auto regulação, todas estão envolvida ciclo de vida de software pela definição, desenvolvimento e operação pois traça um situação atual de identificada do problema para busca de resolução do mesmo, para fazer modelagem dos processos e análise do sistema , relacionado com design prototipagem, testes, código, entre outras. E para finaliza operação faz corrigir possíveis bugs que possam aparecer.



Pablo Timoteo do Nascimento 03/06/2021

A melhor forma é sempre estar atualizado não só acerca das melhores ferramentas e práticas, mas também no ambiente/contexto em que se encontra o software em questão. Com todos esses conhecimentos bem estabelecidos, é preciso balancear bem entre qualidade e complexidade, tendo em vista que a tendência é que de um software é se tornar cada vez maior e complexo com as suas modificações para justamente haver uma melhora na qualidade, que pode se perder com o tempo, se não houver uma boa manutenção.



Marcson Silva dos Santos 03/06/2021

Tendo em vista que um software sempre irá evoluir, é imprescindível que o mesmo seja desenvolvido com um caráter flexível, pois essa isso fará com que atenda as necessidades futuras e quando a alteração for necessária é de suma importância fazer uma análise de implementação e do sistema para que a complexidade não aumente drasticamente e nessa, desse modo é preciso estar alinhado o software para que seja possível buscar as melhores alternativas que estejam dentro das leis supracitadas.



Daniel Freire Turmina 03/06/2021

Considerando que é preciso realizar mudanças contínuas para se adaptar as novas realidades, deve-se criar mecanismos para reduzir a complexidade de um software e com isso controlar os custos e que cada organização deve definir os momentos adequados para realizar as mudanças necessárias. É necessário então estabelecer que durante o ciclo de vida de um software devem existir manutenções corretivas (reparar erros), adaptativas (adaptando as novas necessidades) e evolutivas (adicionar novas funções)



Yuri Alencar 04/06/2021

Durante o ciclo de vida de um software, a mudança sempre estará presente, para que ele permaneça satisfatório. Entretanto, durante esse processo, deve haver esforços para reduzir a complexidade, ou ao menos mantê-la, visto que a tendência é sempre aumentar. Obviamente, que há um limite para as mudanças evolutivas, até que em um ponto começa a declinar. Tudo isso deve ser organizado para entregar o que o cliente precisa e de uma forma simples, para não extrapolar nenhuma lei.



Yuri Barros 04/06/2021

Deve-se atentar ao conjunto de fatores que ligam as 3 leis, inicialmente criando um bom modelo de ciclo de vida, possibilitando oferecer novas funcionalidades e capacidade de se adaptar a mudanças futuras, com o menor custo possível, de forma que continue atendendo as necessidades iniciais, porém sem um limite de mudanças, atendendo também às novas necessidades. Um exemplo de software é o Microsoft Office.



Giovani Albuquerque 06/06/2021

Na minha visão, lidar com essas três leis em conjunto é lidar o desenvolvimento de software a curto prazo (programar orientado a mudanças e modularizações) e também a longo prazo (visando trabalhar bem em cima de códigos que ja se tornaram muito mais complexos do que já foram em seu estado inicial).



VB Victor Barros de Miranda Neves 11/07/2021

Como Giovani falou. Existe uma necessidade por parte da engenharia do software de utilizar boas praticas no desenvolvimento do software (clean code, design patterns, documentação) visando futuras implementações e eventuais modificação mais complexas.



Izack Angelo 07/06/2021

Estar tudo atualizado, mantendo o software com um custo mais baixo possível, usar ótimas ferramentas e práticas, no ambiente da empresa onde está sendo desenvolvido o software.

Como você vê a relação e medição de forças entre o que diz a Lei da Conservação da Estabilidade Organizacional (1980), a Lei da Conservação da Familiaridade (1980) e a Lei do Crescimento Contínuo (1980)?



Alexandre Vieira Leonardo 02/06/2021

Força travada é quanto conservação tomada decisão sistema tornado estável e usabilidade

> que profissional possa interagir com usuario e profissional e ultima estabelecer ampliação e mudança que atenda necessidade do ambos possam sofre modificação que próximos possa executar com facilidade e eficiência.



Pablo Timoteo do Nascimento 03/06/2021

Eu vejo uma relação de manter um processo de desenvolvimento e controle contínuo e proporcional às mudanças e às capacidades dos envolvidos no projeto para atender às necessidades que surgem ao decorrer do tempo.



Giovani Albuquerque 06/06/2021

Concordo plenamente Pablo, porque é muito comum que as necessidades dentro de um projeto acabem por se expandir no decorrer de seu desenvolvimento e isso acabe por gerar essa necessidade que tu citou.



Marcson Silva dos Santos 03/06/2021

A relação é interdependente, pois para que o software posso atingir as necessidades atuais e futuras do cliente o mesmo precisa está em constante evolução, e essa evolução é limitada de acordo com o conhecimento da equipes que criou e da o suporte a esse software.



DE Daniel Freire Turmina 03/06/2021

Ou seja, as vezes aumentar a quantidade de membros da equipe do projeto não consegue aumentar a produtividade. É preciso analisar a familiaridade de cada integrante com o sistema para poder alcançar o crescimento contínuo.



Daniel Freire Turmina 03/06/2021

Acredito que as ideais apresentadas em cada lei se complementam. A Lei do Crescimento contínuo nos diz que o projeto inicial de um software não contempla todas as funcionalidades necessárias e por isso é preciso que ele esteja sempre em evolução. A taxa dessa evolução tende a ser constante e está diretamente ligada ao grau de familiaridade com o sistema que os membros da equipe possuem, que são os conceitos apresentados pelas outras leis.



YB Yuri Barros 04/06/2021

Acredito que apesar das três leis se complementarem, elas seguem também uma linha evolutiva. De modo que no início pareça ter uma visão mais estática em relações a mudanças e no final aparenta ter uma dinâmica maior, mostrando a necessidade de adaptação para manter um software funcional.



Yuri Alencar 04/06/2021

A ampliação contínua de um software tem relação direta com a familiaridade dos profissionais que o desenvolve. Mais um vez, entra a importância da documentação, para que gualquer profissional que entre em contato com o projeto, consiga se ambientar. Além de bem habituadas, também entra nesse processo de evolução, a lei da estabilidade organizacional, que dita que a velocidade das atividades devem ser constantes, por isso a importância de equipes auto-gerenciáveis.



Izack Angelo 07/06/2021

Todas as 3 leis levam em consideração a evolução do software, porém cada uma tem um objetivo específico, uma diz que os profissionais devem estar ligados pelo grau de familiaridade ao software, outra diz que o software deve progressivamente ser aumentado, e a outra diz que o software deve estar em evolução constante através de um mix. Sendo assim elas tem uma relação muito próxima, e até se complementam.



VB Victor Barros de Miranda Neves 11/07/2021

Concordo com Izack. As três leis se complementam em termo de crescimento e manutenção do software de acordo com as necessidades do usuário. Deve-se também lavar em consideração que a equipe que desenvolve deve ser do tamanho suficiente para ievai eni consideração que a equipe que desenvoive deve sei do tamamio sumoiente para que não aconteça um overhead de comunicação e prejudique o desenvolvimento com diz a lei da Estabilidade Organizacional.

Quais as relações diretas e indiretas entre as consequências da Lei da Qualidade Declinante Modificação Contínua (1996) e da Lei da Realimentação do Sistema (1996)?



Alexandre Vieira Leonardo 02/06/2021

O software sofre com tempo pecar da qualidade exigido a necessidade de correção e detecção contínua de agravos. Mais por outro lado com tempo surgir realimentação em várias versão do sistema que são aprimorada para positivo ou negativo.



Pablo Timoteo do Nascimento 03/06/2021

Basicamente, devido à evolução da tecnologia, alguns softwares podem perder o seu valor devido a melhores sistemas que surjam, então, um sistema deve receber feedback de diversas áreas para que haja, na solução, uma melhora efetiva em seus "problemas" ou pontos que não estão acompanhando a tecnologia vigente.



YB Yuri Barros 04/06/2021

O processo de evolução do software não garante uma aprovação dos usuários, mesmo que exista um progresso pode haver também uma resistência por parte deles. Da mesma forma que escrever um software é difícil, manter um software atualizado e em funcionamento sem defeito também é, por isso existe a necessidade de relatórios de defeitos, conhecidos como "bug reports". Podendo ser criados por qualquer pessoa que use de fato o software, e diminuindo o risco da desaprovação de possíveis mudanças.



Marcson Silva dos Santos 03/06/2021

Um software sempre estará em evolução, ou seja, para que isso ocorra o mesmo deve ser sempre realimentado e atrelado a isso ao passar do tempo o software perde sua qualidade devido a evolução de sistemas externos e problemas internos e para que isso não, por conta disso, medidas de melhorias devem ser feitas, gerando um relação direta entre as leis, já a relação indireta é que essas mudanças necessárias podem criar soluções ou problemas, só vai ser possível saber quando forem implementas.



Daniel Freire Turmina 03/06/2021

A primeira lei nos apresenta a necessidade dos sistemas estarem adaptados às modificações do ambiente para não perder a qualidade e a segunda nos mostra que um software evolui com base no feedback de todos os envolvidos, assim elas estão indiretamente relacionadas pois ambas nos apresentam informações importantes para que um software permaneça "vivo" e atual e com isso consiga atingir os objetivos estabelecidos.



Daniel Freire Turmina 03/06/2021

E diretamente uma se relaciona com a outra quando apenas a partir dos feedbacks recebidos que a equipe responsável pelo software consegue manter a qualidade do sistema se adequando ao ambiente imprevisível.



Yuri Alencar 04/06/2021

Se um software não muda, provavelmente vai depreciar com o tempo, pois deixa de atender as necessidades dos usuários. Os feedbacks podem ajudar a levantar os requisitos para tornar o projeto novamente competitivo e adaptado as demandas de mercado/cliente/usuário. Acredito que seja uma das relações diretas entre as leis supracitadas.



Giovani Albuquerque 06/06/2021

> om, de rato quando não e pem gendo e mapeado as mudanças no sistema, um sortware tenderá a depreciar proporcionalmente direto ao seu tempo de funcionamento, e é aí que está a relação direta entre essas duas Leis. Porém, indiretamente, quando esses softwares são desenvolvidos orientados a testes e boas arquiteturas sólidas de desenvolvimento

organização, sem sombra de dúvidas o cenário seria muito melhor do que o primeiro citado, visto que a integração de novas features seria algo bem definido



Izack Angelo 07/06/2021

Com o passar do tempo os softwares podem regredirem, com isso devem ser adaptados para que isso não ocorra, além disso devem sempre estar em contato com o cliente para manter o software em pleno funcionamento e na melhor forma para o cliente.



Aslay Clevisson 09/06/2021

Um software que não evolui, está fadado a obsolescência. Novos aspectos do mercado e novas exigência são os maiores obstáculos para um software que atua nos dias de hoje. Por isso, a necessidade de uma realimentação da sua estrutura para atender as novas exigências. Acredito que estudos que viabilizem uma estrutura de software mais propícia a receber informações de necessidade ou, como exemplos de comentários acima, feedbacks são prioridades para uma evolução congruente ao mercado atual.



VB Victor Barros de Miranda Neves 11/07/2021

Acredito que diretamente essas leis estão muito relacionadas. A qualidade está diretamente ligada a necessidade de modificações e atualizações dos sistemas. Concordo com o foi posto por Aslay.

Com base no entendimento das 8 leis de Lehman, quero saber se a sua percepção sobre o que representa um caso de sucesso e de falha na engenharia de software mudou? Ó que representa uma falha épica, na sua opinião (justifique)?



Alexandre Vieira Leonardo 02/06/2021

Mudou minha visão em relação ao método emprega na construção software, E a necessidade do usuário no teste de falha ou mudança que torne menos danoso para entrega presente e futura. Para não torna burgs sem percepção que causem um desastre.



Aslay Clevisson 02/06/2021

Antes de estudar as leis de Lehman, existia pouco conhecimento, em mim, sobre os processos de evolução de software. Por isso, ao me aprofundar mais acerca das leis de Lehman, minha visão mudou totalmente. Em relação a problemas que podem acarretar em uma "falha épica" de um sistema, acredito que as necessidade de adaptações de um software, consequentemente, aumentam a complexidade dele também e isso faz com que a probabilidade de deslizes nas manutenções e riscos aumentem significativamente.



Pablo Timoteo do Nascimento 03/06/2021

Com o entendimento das 8 leis de Lehman, eu diria que consigo agora ter um entendimento mais completo do que representa um sucesso ou uma falha na ES, pois de fato, tem alguns pontos que eu não considerava. Acerca do que eu consideraria uma falha épica, eu acho que um sistema ultra complexo e nada eficiente, que dificulta tanto a vida do desenvolvedor, quanto ao do usuário: problemas de segurança, usabilidade, e manutenção, basicamente.



Marcson Silva dos Santos 03/06/2021

Primeiramente, eu não fazia ideia que existiam essas leis, minha percepção mudou de forma bastante considerável, pois agora eu sei que para construir um software existe um caminho a seguido e decisoes a serem tomadas e são essas decisoes que se encontram 8 leis que podem definir o sucesso ou o fracasso do software.



Daniel Freire Turmina 03/06/2021

Sim, mudou. As leis nos mostra que é preciso analisar o ambiente para poder adequar os sistemas às novas realidades, que é preciso buscar por mecanismos para aumentar a qualidade dos produtos e prezar pelo controle da complexidade e consequentemente dos custo. Para isso deve se ter um equipe em quantidade ideal e com conhecimento do projeto. Assim, uma falha surge quando se tem um sistema que não atende as necessidades do cliente, e a equipe não é capaz de solucionar os problemas em tempo hábil



Yuri Alencar 04/06/2021

As leis de Lehman são desafiadoras, pois nos chama para refletir sobre planejamento, construção e alteração de softwares. Sucessos e Falhas em ES agora tem novos sentidos para mim. Ser bem sucedido em ES é resolver as demandas/problemas do mundo real, além de conseguir mudar e evoluir a todo momento. Falhar é não resolver os problemas ou causá-los tentando resolvê-los.



Yuri Barros 04/06/2021

Uma falha épica seria criar um software e não estar aberto ao retorno (feedback) dos usuários, não permitir que ele se molde e evolua com o avanço das tecnológicas. Também de acordo com as leis vistas, vimos a necessidade do software mudar e acompanhar as mudanças de requisitos impostos pelo ambiente em que está inserido. Por isso deve-se haver evolução por para se manter ativo por um longo período de tempo. Sendo assim, um software bem construído no seu ciclo de vida seria um sucesso.



Giovani Albuquerque 06/06/2021

Enquanto eu desenvolvia projetos, eu sentia que existiam essas leis, porém, para ser sincero, eu não as conhecia. Formalizado esse conhecimento, sinto que essas leis estão aplicadas nessa realidade de engenharia de software independentemente do nível de conhecimento da pessoa desenvolvedora, e isso é fundamental para uma boa noção geral de software. Uma falha épica seria ignorar essas leis e construir um software orientado a apenas resolver um problema, sem basear sua estrutura nessas 8 leis.



Izack Angelo 07/06/2021

Conheci essas leis agora com a disciplinas, com isso passei a enteder melhor a construção do software, com isso para construir um software existe um caminho/passos a ser seguido, além das decisões difícieis, essas decisões que se encontram nas 8 leis que onde com elas podem ser definido um sucesso ou um fracasso.



Victor Barros de Miranda Neves 11/07/2021

As leis ampliaram meu entendimento sobre criar um software e manter sua qualidade ao longo do tempo. Antes eu não as conhecia e como citado por alguns colegas eu tinha uma noção do que elas propõe. Elas fazem parte da engenharia de software e para mim uma falha épica seria o desenvolvimento sem levar em consideração o que as leis dizem. Em termos de atualização, manutenção, adaptação, resolver as necessidades do cliente envolvem todo processo de criação do sistema.



Inovação & Emp.

> Ouça o #4 episódio do Legal Talks no ar! PodCast da Queiroz Cavalcanti Advocacia, uma conversa sobre inovação, empreendedorismo e transformação digital.



Apple

https://apple.co/2WunSP1

Spotify

https://spoti.fi/333N0yN

Google

https://bit.ly/3bEPys6

Nos últimos 10 anos mais que triplicou os números do empreendedorismo no país. A que devemos esse resultado, na sua opinião?



Alexandre Vieira Leonardo 02/06/2021

Com crise deste período houve muito desemprego, e necessidade de construí nova ideias de negocio aliado com rescisões foram preciso se investido em algo. Surgiu vários empresa e empreendimento que rendeu muito. Tornado um tendência de mercado.



Aslay Clevisson 02/06/2021

Com o passar dos anos, a tendência do mercado mudou radicalmente, inclusive por conta do espaço cibernético. Nisso, o mercado enxergou necessidade de mudanças e adaptações para atender novas novas exigências dos clientes e novas oportunidades para inovar. Essas novas necessidades do mercado abriram portas ao surgimento de ideias emergentes o que contribuiu para esse crescimento repentino no número de empreendedores hoje no Brasil.



Marcson Silva dos Santos 03/06/2021

Com a crise no país e mais a oportunidade de mercado muitas pessoas passaram se tornarem empreendedoras e principalmente utilizando as tecnologias, como redes sociais e web sites, muitos usam as redes sociais para divulgar o seu produto e outros criam app e softwares para realizar serviços e como o resultado é visivelmente lucrativo cada vez mais pessoas seguem esse caminho.



VB Victor Barros de Miranda Neves 11/07/2021

Concordo com o que foi citado por Marcson. A necessidade fez as pessoas enxergarem novas oportunidades com o mundo digital e conseguir novas formas de renda.



Daniel Freire Turmina 04/06/2021

Eu acredito que existem 02 motivos principais: a busca pelo sustento em si e a busca pela liberdade financeira. A alta taxa de desemprego que atinge o Brasil (14,4%) faz com que as pessoas busquem outras formas de se manterem financeiramente, uma delas é através do empreendedorismo. Além disso, os salários oferecidos no mercado, muitas vezes não é o suficiente para manter uma família. O salário mínimo atual é R\$1100,00 e o DIEESE estima que deveria ser R\$5315,74.



Yuri Barros 04/06/2021

Com as dificuldades encontradas nos últimos anos no país, e a dificuldade de encontrar emprego com carteira assinada, faz com que as pessoas se deparem com falta de alternativas. Assim das poucas (ou única) alternativas que restam, acabam optando por trabalhar para si próprias. Além disso, ultimamente percebo uma maior publicidade quanto a divulgações de "negócios de sucessos", e acredito que isso faz com que muitos se inspirem e arrisquem um novo rumo para sua carreira profissional.



Concordo com Yuri Barros. Também acho que a principal causa para aumento do empreendedorismo é a escassez de emprego, mas também acho que outro fator que motiva é a ambição de ter grandes fortunas ou obter alguma renda extra.



Além de todos os pontos relacionados a economia e busca por oportunidade citado pelas respostas acima, também acredito que isso seja efeito da geração empreendedora que entrou no mercado. A geração dos as 90 a 2000 possuem uma tendência maior em tentar realizar essas iniciativad privadas, e isso se da pelo convívio desde cedo com a tecnologia e a tentativa de aplicá-la para mudar o mundo.

GA Giovani Albuquerque 06/06/2021

Fonte: https://www.google.com/amp/s/itforum.com.br/noticias/nova-geracao-do-empreendedorismo-tem-de-18-a-24-anos/amp/

Victor Barros de Miranda Neves 11/07/2021

Muito bem pontuado por Giovani. A geração que nasceu no Brasil, no inicio da internet e popularização dos computadores teve acesso a mais conhecimento e informação. Dessa forma têm mais noção de iniciativa empreendedora e principalmente no meio digital.

Izack Angelo 09/06/2021

Em principio o aumento do empreendedorismo se deve a falta de valorização do trabalhor que se encontra empregado nas normas CLT, pela escassez de vagas e, pelo interesse em construir uma independência financeira. Visto que a tecnologia não apenas possibilitou um aumento no alcance do publico, como também forneceu ferramentas, cursos e maneiras que facilitam o atendimento ao cliente de forma digital.

Izack Angelo 09/06/2021

Continuação do texto acima: Além disso, não apenas movidos por bons salários, os profissionais no mercado encontram-se à procura de melhores condições de trabalho, comodidade, flexibilidade, ainda mais que isso, a busca por uma atividade que lhes permita se sentir recompensados pelo o investimento de tempo e esforço seja prazeroso.

JG Jean Grijp 14/06/2021

Como Teco falou, a legislação mudou bastante para possibilitar o financiamento de empresas para o surgimento de outras empresas, como as incubadoras ou aceleradoras de startups. E esse aumento é um reflexo do empreendedorismo digital, desde o seu surgimento até hoje, guiado pela concorrência mundial.

O que você classifica como empreendedor digital? E quais são os principais desafios no cenário brasileiro?

AV Alexandre Vieira Leonardo 02/06/2021

O mundo passou por uma transformação com surgimento da necessidade de novo mercado com internet. E o que mudo podemos classificar como empreendedorismo digital a criação de canais no YouTube, blogs, e-commerces, cursos online, entre outros. Tornou novos mercados de consumo de inovação.

Aslay Clevisson 02/06/2021

Acredito que ser um empreendedor digital e alem de uma pessoa que utiliza a internet como palco para a negociação de seus produtos. É alguém que busca um meio de se sobresair no mercado, inovando e se atualizando de acordo com as mudanças de seu nicho de mercado. O mercado digital tem sede de inovação, então um dos principais desafios para se manter no

meio digital é justamente a competitividade e ter a capacidade de prever o mínimo do mercado do futuro.

MS Marcson Silva dos Santos 03/06/2021

Um fornecedor digital é aquele que oferece serviços e produtos pela rede, que busca sempre um diferencial, tanto nos produtos como na experiência do usuário usando o seu app, site, ou software. O desafio é que cada dia mais o consumidor está mais exigente e o mesmo possui um leque gigantesco de produtos e serviços e o empreendedor digital deve buscar sempre ser o melhor para fidelizar o cliente, pois os brasileiros já sofreram/sofrem com a má qualidade dos produtos e serviços ofertados.

Daniel Freire Turmina 04/06/2021

É aquele que oferece produtos ou serviços através de canais digitais. São vários os desafios, alta competitividade, alta carga tributária e dificuldade em encontrar investidores são os principais. A busca pelo conhecimento e por diferenciais competitivos são formas de tentar driblar essas dificuldades.

YB Yuri Barros 04/06/2021

É aquele que utiliza a tecnologia como principal fonte para tentar alcançar os objetivos da sua empresa, inclusive com um forte marketing em mídias sociais. A comodidade de comprar pela internet e também por escolher, avaliar e conhecer produtos e serviços alavancou esse tipo de empreendedor. Um dos maiores desafios é também uma das principais vantagens, qualquer pessoa pode se lançar e crescer nesse tipo de mercado, isso gera uma concorrência muito grande entre empresas de qualquer tamanho.

VB Victor Barros de Miranda Neves 11/07/2021

Estou de acordo com as palavras colocadas pelo Yuri. É o empreendedorismo tradicional colocado no meio digital. O produto ou serviço é criado digitalmente, vendido e distribuído pelas plataformas digitais. Os desafios são a concorrência e como desenvolver artefatos de ótima qualidade.

YA Yuri Alencar 05/06/2021

É o ato de empreender da internet. Acho que o principal desafio, tanto no Brasil, quando no mundo, é a concorrência. Por isso, deve-se explorar bem os nichos. Além disso, os consumidos da internet são mais exigentes, sempre buscam melhores preços, além de gostar de atendimentos mais ágeis.

GA Giovani Albuquerque 06/06/2021

O empreendedor digital é aquele que utiliza a internet e as redes como base de seu negócio. Por exemplo, perfis de redes sociais famosos é um tipo de empreendedorismo que está em alta atualmente, e esse tipo de negócio é baseado no digital, visto que a base de seu networking está ligado à um perfil digital. Além da concorrência, como já bem citado nas respostas anteriores, noto que a confiança também é um problema, visto que se o seu negócio não for muito conhecido o usuários podem desconfiar da

GA Giovani Albuquerque 06/06/2021

Desconfiar que na verdade o seu e-comerce é um site malicioso, quando ma verdade ele só não é muito conhecido.

Izack Angelo 09/06/2021

Empreendedor digital é alguém que criou ou oferece um negócio que funcione na internet, e

com eia cada vez mais simples e a ampliação das possibilidades de atuação nesse ambiente, o empreendedor digital tem uma oportunidade que jamais teria sem a internet. O Brasil é um país enorme com várias culturas, diversas classes sociais e diferentes pessoas, sendo assim esse é um dos maiores desafios para empreender no Brasil.



Jean Grijp 14/06/2021

Quem utiliza a internet ou algum software para gerar lucro com seus produtos ou serviços.

Quais são as principais competências do empreendedorismo digital e como você acha que a engenharia de software (em especial, nossa disciplina) vai ajudar a trabalhar essas competências?



Alexandre Vieira Leonardo 02/06/2021

Um bom empreendedor digital deve ter um conhecimento mais aprofundado na área que ele planeja atuar, além disso é importante ter habilidades mais gerenciais como boa visão de mercado, espírito de liderança, conhecer bem as metodologias que poderão ser utilizadas em seu beneficio entre outros. Para isso, tornar engenharia de software seguir uma tendência de mercado para se manter sempre em expansão.



Marcson Silva dos Santos 03/06/2021

O empreendedor digital, deve conhecer bem o cenário atual do comércio digital, utilizar a metodologias que se aplicam no seu serviço ao produto para que posso oferecer a melhor experiência, e para isso é necessário conhecer bem os seus cliente e futuros nichos que deseja se inserir, ou seja, saber fazer uma analise de mercado é fundamental, gerir bem sua equipe para que tudo siga como o planejado, saber fazer análise de riscos, com ES vai ser possível obter todo conhecimento necessário para tal.



Yuri Barros 04/06/2021

Ter habilidades de liderança para se auto gerenciar, influenciar pessoas e saber planejar para atingir os objetivos financeiros e pessoais. Ser inovador, criativo, saber enxergar saídas, possibilidades e alternativas nas situações e problemas que enfrentará no negócio. Acredito que a disciplina ajudará muito na questão do planejamento, e na habilidade de se conseguir alcançar os objetivos.



YA Yuri Alencar 05/06/2021

Além de estar sempre aprendendo algo novo para não ficar para trás, visto que o mercado de tecnologia está em constante evolução.



VB Victor Barros de Miranda Neves 11/07/2021

Como os colegas falaram, toda a questão de inovação, adaptação, escutar o cliente, gerenciamento fazem parte de um processo de criação também feitos na engenharia de softwares. Acrescento que o uso de metodologias ágeis, Scrum e Kanban board, Design Thinking são ferramentas que ajudam bastante o empreendedor digital.



Daniel Freire Turmina 04/06/2021

Ter a capacidade de analisar o ambiente, procurando oportunidades e ameaças, ter habilidades sociais para gerir pessoas e saber lidar com conflitos, ter foco em inovação para se diferenciar e buscar vantagem competitiva e ter a consciência que o aprendizado deve ser contínuo. A disciplina poderá nos mostrar teorias e práticas que nos levem a ser um profissional melhor e com isso contribuir com todos esses aspectos, pois todos eles são necessários em um projeto de software.



Giovani Albuquerque 06/06/2021

Segurança, confiança advinda de um conhecimento profundo na área de atuação, vasto networking na área de atuação para entender melhor as mudanças no cenário e uma visão extra territorial, pois ele poderá poter as tendências tento inter quento extra pocional, fozondo

> extra territoriai, pois ele pouera notar as tenuencias tanto inter quanto extra nacional, razendo com que tenha ideias mais inovadoras para o mercado. A Engenharia de Software será a sua caixa de ferramentas que dará a ele os insumos teóricos e práticos para uma boa composição de seu software e uma boa ligação deste com o mercado



Izack Angelo 09/06/2021

No empreendedorismo digital é fundamental que o empreendedor tenha um propósito para seu negócio. Ou seja, dedique seu tempo e se esforce para fazer um trabalho em que ele acredita. As principais características que fazem de uma pessoa um empreendedor de sucesso é a iniciativa de fazer as coisas acontecerem, assim como aptidão para planejamento. Com a engenharia de software o empreendedor digital terá um suporte em diversas decisões e planejamentos.



Jean Grijp 14/06/2021

É fundamental o empreendedor conhecer bem o problema que está tentando resolver, se apegar ao problema muito mais do que a solução em si, e a engenharia de software é uma ferramenta para auxiliar nesse processo de análise de mercado.

O que determina um bom processo de inovação? Como ele é composto, formado?



Alexandre Vieira Leonardo 02/06/2021

A área de inovação precisa ter como objetivo explorar novas oportunidades de mercado, inclusive olhando para ferramentas que possam melhorar as atividades de uma companhia ou empresa. Ou seja, garantam programas voltados para a aceleração novos empreendimentos que seja aliados com pensamento globais, capacitação de habilidades de inovação, criação de estruturas de aceleração de projetos e iniciativas internas de inovação.



Marcson Silva dos Santos 03/06/2021

Acredito que um processo de inovação tem o seu resultado positivo quando após sua implementação satisfaz as necessidades do cliente, porém para que esse objetivo seja atingido requer um estudo para saber o que o cliente deseja/precisa, ademais, ao se iniciar o processo, deve-se aplicar a metodologia necessária para que o projeto seja entregue de acordo com a análise feita no início do projeto, mas também ter um equipe que seja especializada nesse quesito para que tudo seja traçado perfeitamente.



YB Yuri Barros 04/06/2021

A inovação tem a capacidade de agregar valor, diferenciando a empresa mesmo que de forma momentânea no ambiente competitivo. Apesar de demandar tempo, dedicação e investimentos, quando se tem um bom processo de inovação, se tem também um retorno positivo e vantagem em relação aos demais, porque isso permite acesso a um novo patamar, seja de mercado, pessoal ou qualquer outro.



Daniel Freire Turmina 04/06/2021

Um bom processo de inovação ocorre quando uma oportunidade é percebida e se conseque implementar novos processos ou sistemas que tragam melhorias de forma eficiente (atendendo os objetivos, com o mínimo de custo possível). Ele é formando através da análise do ambiente, da colaboração entre profissionais de diversas áreas, de métricas de avaliação de eficácia, de feedback dos envolvidos e da correção de falhas.



VB Victor Barros de Miranda Neves 11/07/2021

Acredito também um bom processo de inovação é aquele que dá certo e consegue resolver as dores do cliente de forma nova.



Giovani Albuquerque 06/06/2021

A inovação é ideal quando ela é composta por: Necessidade, Refatoração de algo que poderia ser melhor e mais simples ou por pura Criatividade. Esse tipo de inovação acaba por mudar a forma como o mercado está atuando, um exemplo disso foi quando surgiu o Sistema

Operacional Windows, que por pura engenharia de Refatoração em cima dMdoacOS conseguiu atingir fortemente uma necessidade de mercado da época.



Izack Angelo 09/06/2021

Um projeto inovador não necessita ser algo inédito, mas algo que crie, resolva e atenda um problema por meio de uma estratégia consistente e elaborada. De maneira que o projeto se mantenha firme do inicio ao fim, sem que ocorra desistência no decorrer do percurso, assegurando que a equipe esteja inspirada em gerar e implementar ideias que ocorram de maneira funcional.



Jean Grijp 14/06/2021

Um bom processo de inovação é atender à uma demanda de mercado de uma forma inédita, e a solução torna-se ainda mais viável e interessante para os seus consumidores, maximizando a lucratividade.

Que atividades criativas não serão automatizadas por robôs e como se preparar para este novo cenário?



Alexandre Vieira Leonardo 02/06/2021

Médicos e profissionais da área de saúde. Por mais que haja uma automatização, não é possível substituir profissões que requerem habilidades humanas de inovação, pensamento criativo e autônomo. Mas, também devem ser aliados como nunca profissionais áreas citadas acima como ferramenta de trabalho.



Marcson Silva dos Santos 03/06/2021

Profissionais, como cantores, pintores, artistas são umas das atividades que nunca serão substituídas pois são atividades que possuem sentimentos envolvidos e um robô não tem essa habilidade. As atividades mecânicas serão feitas por robôs e para se preparar para esse cenário as pessoas devem começar a estudar e se profissionalizar em áreas que darão manutenção paras os robôs ou participem da produção do mesmo.



Daniel Freire Turmina 04/06/2021

Estudo recente da Universidade de Brasília estima que 54% dos empregos formais no Brasil poderão ser ocupados por robôs até 2026. As que possuem menores risco de automação são: profissionais da saúde, profissionais ligados a arte e profissionais que tratam de relacionamentos (gestores de RH, psicólogos, assist. sociais). Uma forma de se preparar é buscar continuamente por conhecimento. Muitas atividades requerem habilidades sociais, e estas só pode ser realizadas por humanos, por enquanto.



Yuri Barros 04/06/2021

Tudo o que envolve produtividade e atividades rotineiras pode ser desempenhado com maior eficiência por robôs do que por pessoas. Porém uma obra literária, um quadro, uma sinfonia/canção, não serão automatizadas, pelo menos por enquanto. A criatividade representa também história, emoção e a individualidade que cada um tenta expressar de maneira única por meio da arte por exemplo. Aprender a trabalhar em conjunto com os "robôs", geraria uma grande eficiência nos objetivos.



Yuri Alencar 05/06/2021

> Atividades que requerem destrezas, como cortar um capelo. Alem de outras de curino social, como psicólogo, que é necessário uma interação humana para amparo emocional, além de professores, cuidadores, trabalhadores de saúde.



Giovani Albuquerque 06/06/2021

Por incrível que pareça, Desenvolvedores e pessoas que trabalham automatizando atividades, sejam essas de cunho estratégico ou prático. Acredito nisso porque essa é uma atividade de criação, e, por mais inteligente que um robô seja, não acredito que os cálculos matemáticos de uma rede neural serão capazes de superar um contexto de estudo e experiência de vida, bases da criatividade humana



Izack Angelo 09/06/2021

Empregos que requerem criatividade, como artistas e músicos, trabalhos que envolvam resolução de problemas, cabelereiros, psicólogos e profissões que demandem um trabalho social, professores, cuidadores, entres outros. As pessoas devem se preparar para o novo mundo desenvolvendo novas competências, para continuar trabalhando e se qualificando para as novas oportunidades que se abrem.



VB Victor Barros de Miranda Neves 11/07/2021

Estou de acordo com o que foi colocado por Izack. Como a maquina ainda não consegue desenvolver algo muito poderoso do ser humano que é o improviso e criatividade, as atividades artísticas, sociais, psicologia serão exercidas pelos humanos.



Aslay Clevisson 09/06/2021

Lugares onde exigem emoções, pensamentos criativos e etc... Um exemplo seria os artistas ou Designers. Só o futuro vai dizer como tudo vai se adaptar e se comportar, mas acredito que profissões como essas são as que mais esperam pelo auxílio de robôs, por isso, a adaptação será o mais importante para conseguir se adequar a esse novo cenário.



Jean Grijp 14/06/2021

acredito que atividades que exigem um grande conhecimento técnico, não serão atividades realizadas por robôs, ou então atividades artísticas. Quanto menos conhecimento técnico um humano precisa ter para realizar uma atividade, quanto mais insalubre, quanto mais manual for essa atividade, mais chances essa atividade tem de ser realizada por uma máquina.



mundo figital

Tópicos de aprendizagem

O mundo físico ampliado pelo digital e orquestrado pelo social.

Referências

O mundo figital

https://www.notion.so/andremneves/neg-cios-no-mundo-figitalcd89bac3fbfc4901990e06d210fb45d7

Links compartilhados



Yuri Barros

A era do Fígital - Você sabe sobre o que estamos falando? https://www.rsdesign.com.br/espaco_arquiteto/a-era-do-figital-voce-sabe-sobre-o-queestamos-falando/



Giovani Albuquerque

Consultas Online - Assunto correlato com o mundo Figital https://www.bp.org.br/telemedicina? gclid=Cj0KCQjwzYGGBhCTARIsAHdMTQxPwSUiqLMNS-AEYuyewm8608gdlmqVwL6pR9EaaTReYLihgg88-TYaAuqyEALw_wcB&gclsrc=aw.ds#pronto-atendimento-digital

Yuri Barros

Realidade Virtual

https://www.educa2022.com/post/realidade-virtual-forma%C3%A7%C3%A3o-imersivae-personalizada

Victor Barros de Miranda Neves

Como o Breakaway Triathlon Club de Cingapura está se adaptando a um mundo afetado por uma pandemia, tornando-se 'digital disrupters' https://www.scmp.com/sport/other-sport/article/3134797/how-singapores-breakaway-

triathlon-club-adapting-pandemic



Yuri Alencar

Phygital: uma nova dimensão na experiência do consumidor https://medium.com/@4all_tech/phygital-uma-nova-dimens%C3%A3o-naexperi%C3%AAncia-do-consumidor-50a2a589ad83

Izack Angelo

Por que o futuro do setor financeiro é Phygital? https://www.rtm.net.br/por-que-o-futuro-do-setor-financeiro-e-phygital/

Victor Barros de Miranda Neves

El Salvador se torna 1º país a adotar o Bitcoin como moeda corrente https://www.infomoney.com.br/mercados/el-salvador-se-torna-1o-pais-a-adotar-obitcoin-como-moeda-corrente/

Pablo Timoteo do Nascimento

O futuro chegou e ele é Phygital

https://www.meioemensagem.com.br/home/opiniao/2017/10/04/o-futuro-chegou-eele-e-phygital.html

Alexandre Vieira Leonardo

Em relação o marketing como fica o figital?

https://rockcontent.com/br/categoria/experiencia-de-conteudo/

Como o físico é ampliado pelo digital?



Giovani Albuquerque 09/06/2021

No cenário de consultas online, basicamente, o ambiente físico que existiria entre um médico e o paciente se amplia em uma video chamada dentro de alguma plataforma de video conferência online.



vg Vinicius Garcia 09/06/2021

Apenas a consulta online é suficiente para essa ampliação?



GA Giovani Albuquerque 09/06/2021

Apenas ela não, mas penso que todo o ecossistema de consultas online conseguem criar essa realidade do figital



Alexandre Vieira Leonardo 09/06/2021

Penso que físico é habilitado e estendido pelo digital. Não seguindo a ordem tradicional separação de espaços. Hoje, com nova ordem do mundo com pandemia acelerou ainda mais está interação digital com físicos e tornado as distância mais próximas.

Vinicius Garcia 09/06/2021

Mas exatamente como essas habilitações são promovidas?

Izack Angelo 09/06/2021

Com a pandemia vimos que o meio Phygital é uma das melhores alternativas para inúmeros serviços oferecidos pelas empresas.

YB Yuri Barros 09/06/2021

Fazendo a conexão entre a experiência física e virtual. Oferecendo experiências que fisicamente seriam limitadas ou impossível de se ter, caso não houvessem uma ferramenta auxiliar como a realidade virtual.

Vinicius Garcia 09/06/2021

Massa! Poderia citar algum exemplo?

YA Yuri Alencar 09/06/2021

Concordo, isso torna a experiência mais enriquecedora, pois a gente conhece as possibilidade do mundo digital.

Victor Barros de Miranda Neves 09/06/2021

Como foi colocado nos links pelos colegas de turma o texto sobre a Telemedicina. É um grande exemplo dessa ampliação pois podemos ser consultados de nossas casas em tempo real por um médico em qualquer parte do Brasil.

YB Yuri Barros 09/06/2021

Um exemplo seria a visualização de um projeto arquitetônico de forma virtual de um projeto que ainda está em fase inicial, onde o cliente poderá escolher detalhes e ter uma noção do espaço e ambiente do qual irá ser construído.

Izack Angelo 09/06/2021

Através da internet o físico tomou proporções jamais vistas anteriormente, sendo assim a internet foi um dos fatores para a ampliação do físico.

Victor Barros de Miranda Neves 09/06/2021

Será que outros modelos tecnológicos de comunicação por exemplo SMS ou Telefonia móvel também não seriam agentes desse processo Figital?

Izack Angelo 09/06/2021 Sim seria também.

Yuri Alencar 09/06/2021

Eliminando processos tradicionais simples e os substituindo por algo digital, como realizar pagamentos através de wallets digitais, controle de acesso através de smart watchs, entre outros.

Giovani Albuquerque 09/06/2021

Concordo, também adicionaria toda a parte do contato com o cliente nessas vendas, como através do whatsapp para saber se todas as transações foram corretamente ajustadas. Vale ressaltar que essa parte de contato com cliente precisa ser de ponta a ponta digitalmente na minha concepção.



Pablo Timoteo do Nascimento 09/06/2021

O Físico é ampliado pelo digital quando há uma complementação ou melhora nas experiências e processos "antigos" e apenas físicos, que agora podemos interagir através da internet, e em qualquer lugar, com os nossos smartphones, por exemplo.



VG Vinicius Garcia 09/06/2021

Mais do que complementação, como falaram antes, quando acrescentamos valor né? Seja aumentando o alcance, a produtividade, reduzindo custos...



Daniel Freire Turmina 09/06/2021

Incorporando sistemas digitais em atividades que antes era totalmente físicas, como por exemplo o ato de pagar por estacionamento no shopping, antes tínhamos um atendente e pagávamos em dinheiro, atualmente o pagamento é realizado em máquinas e via cartão.



Aslay Clevisson 11/06/2021

O físico é ampliado pelo digital a partir do momento em que passa existir uma relação direta entre eles, proporcionado a oportunidade do físico e o digital trabalharem juntos. Um exemplo seria um sistema de compras em um mercado autônomo.



JG Jean Grijp 14/07/2021

mano pensei exatamente isso.



Marcson Silva dos Santos 11/06/2021

Um exemplo é a melhora da estratégia de venda "por exemplo: ao passar perto de um ponto estratégico, como um estande em uma feira, a empresa pode reconhecer a presença, analisar o perfil e enviar mensagens personalizadas. Com isso, as organizações passam a chamar a atenção para produtos, realizar uma ação promocional ou informações de campanhas integradas de marketing, devido a isso a venda é bem direcionando tendo mais chances de conquistar o cliente e a empresa efetuar a venda do produto.



Jean Grijp 14/07/2021

Quando atividades que podem ser feitas por meio digital são feitas com a tecnologia, criando uma relação direta entre as atividades físicas e o uso da tecnologia.

Como o físico é orquestrado pelo social?



Giovani Albuquerque 09/06/2021

Vejo que essa orquestração fica fundamentalmente baseada na relação entre as pessoas de uma video chamada, visto que agora não é mais necessário existir um consultório físico, cadeira física e mesa física para existir uma consulta. Porém, uma coisa que não mudou foram as pessoas, elas continuam sendo o centro necessário para que essa expansão seja orquestrada pelo social, pelas pessoas.



Yuri Alencar 09/06/2021

São as pessoas que definem e controlam até onde o digital se relacionará com o físico, por isso que é dito que o físico é orquestrado pelo social.



VB Victor Barros de Miranda Neves 09/06/2021

E quando temos IA interagindo com sistemas, podemos considerar a inteligência artificial um agente modificador dos espaços físicos, já que o físico foi expandido pelo digital?



Izack Angelo 09/06/2021

O físico é estruturado pelo social através das iterações entre as pessoas, podendo ser presencial ou virtual. Além de que, todos precisam de interação social, pois é algo inerente ao ser humano.

- Vinicius Garcia 09/06/2021
 - Esse é um ponto legal... podemos ampliar o físico pelo digital sem deixar de ter o físico? Como?
- Izack Angelo 09/06/2021

 Acho que não, porque se deixar de ter o físico, aí quebra o conceito de Phygital.
- VB Victor Barros de Miranda Neves 09/06/2021

As pessoas e suas interações promovem a mudança no espaço físico de acordo com as necessidades por exemplo de moradia, infraestrutura urbana, negócios, escolas, hospitais. Com o meio digital essas relações têm se expandido para uma realidade virtual que ainda não vista ou tocada (num futuro próximo será possível), ainda sim podemos considerar como espaços. Exemplos um e-mail, rede social, drive de armazenamento, aplicativos

YB Yuri Barros 09/06/2021

Além disso de forma cultural e comportamental eles moldam o mercado e as organizações de forma geral, através do meio físico do qual interagem.

- PT Pablo Timoteo do Nascimento 09/06/2021

 Com as pessoas, que através de suas experiências e interações, acabam por enxergar pontos de inovação ou melhoria no físico. de acordo com a sua necessidade ou oportunidade.
- Alexandre Vieira Leonardo 09/06/2021

 Com esta nova ordem, as pessoas são agentes passivos se tornando ativos . Em troca interações rede pessoas por organização social no ambiente digital.
- DF Daniel Freire Turmina 09/06/2021

 As pessoas constroem, destroem e modificam o meio físico no qual estão inseridas. Assim, a arquitetura do ambiente físico é moldado conforme as pessoas definem (relacionamentos sociais influenciam essas definições).
- MS Marcson Silva dos Santos 11/06/2021

 As pessoas fazem parte do mundo físico, a partir disso elas conseguem perceber como as

aplicações que compõem o mundo digital podem ser desenvolvidas para que possam interferir e manipular no mundo físico, ou seja, tudo é pensando no físico, passado para o digital e retorna para o físico, por exemplo um app de monitoramento de transportes públicos, é notório que com esse app as pessoas deixem de perder o seu ônibus e não se atrasando para um evento ou reunião de trabalho.

Jean Grijp 14/07/2021

Como um grupo de pessoas sempre buscam um equilíbrio no meio social, o meio físico tornase um resultado das iterações sociais, o físico é modificado para facilitar as relações sociais do grupo.

Como o mercado muda a partir do figital?

GA

Giovani Albuquerque 09/06/2021

Ao passo que as relações ficam mais líquidas, a tendência de inovação e mudança se tornam mais dinâmicas e rápidas. Ao meu ver, o mercado tende a ser muito mais amplo (porque no figital as fronteiras vão além das linhas territoriais) e rápido tanto na solução dos erros quanto na transição de informações.

Victor Barros de Miranda Neves 09/06/2021

Concordo com Giovani, muito bem colocado. Acredito que os negócios vão se adaptar a novos modelos de compra e venda e cada vez mais tornar automatizados e digitais.

YA Yuri Alencar 09/06/2021

No mundo fígital, o mercado tem margem para desenvolvimento e adaptação de seus produtos inteiramente digitais. Além de mudar a relação do trabalho, pois no mundo fígital, alguns funções desempenhadas por humanos podem ser desempenhadas pelo digital.

YB Yuri Barros 09/06/2021

Muda através do entendimento de inovação, tendo que conseguir uma maior conexão entre o consumidor e suas necessidades conjuntas. As estruturas para trabalho remoto precisarão ser repensadas, desta forma não existirá mais dois meios distintos. Os líderes terão que incorporar novos recursos com o objetivo de aumentar as vendas, giro de estoque mais rápidos, maiores retornos e uma experiência com clientes otimizada.

VB Victor Barros de Miranda Neves 09/06/2021

Eu gostaria de acrescentar o que Yuri falou sobre o trabalho remoto. Os trabalhos como um todo vão se adaptar as novas necessidades do mundo digital e o regime de 8h diárias pode ter alterações por sistemas mais flexíveis e por produção do funcionário. Lembrando também que será necessário novas medidas para cuidar da saúde dos colaboradores a ponto de novas medidas de trabalho não serem abusivas.

Daniel Freire Turmina 09/06/2021

É verdade. Isto nos traz outras reflexões. O quão positivo é o trabalho 100% remoto? Alguns estudos apontam que o modelo híbrido é o mais adequado. A interação presencialmente é muito importante, tanto para o trabalho em si como para a saúde da mente.

Izack Angelo 09/06/2021

O Phygital veio para criar uma experiência presencial diferenciada, integrada com a experiência digital, engajando as pessoas antes, durante e depois do evento ou qualquer serviço phygital, através de recursos digitais diferentes de inúmeros formatos. Além disso o desenvolvimento de ferramentas foi facilitado com o meio Phygital.

Alexandre Vieira Leonardo 09/06/2021

O mercado muda a partir fitigil pela junção físico, digital e social. Antes os espaços eram diferente, hoje seguir união de tais mercados , ou seja , não mais fronteiras de mercado. Assim, os espaços quase real, por isso, aqui as fronteiras não são mais geográficas, mas lógicas, fluidas e portanto programaveis.

GA Giovani Albuquerque 09/06/2021

Eu concordo e ainda olho que as fronteiras nem são mais apenas de mercado, e sim de espaço físico e até de nicho social, visto que ao se inserir nas redes, essa questão do figital ultrapassa todas essas fronteiras.

GA Giovani Albuquerque 09/06/2021 e ainda noto*



Muda a partir do momento em que há uma expansão das oportunidades, e uma melhoria nos processos de maneira geral, devido a natureza digital: velocidade, simplicidade, conforto, segurança. O Figital se torna uma pedra fundamental na qual novas tecnologias e oportunidades surgem as quais podem mudar uma boa parte do mercado, também promovendo mais um ponto de concorrência, que também, idealmente, gera melhorias que faz com que no final, o consumidor saia ganhando.

Daniel Freire Turmina 09/06/2021

O mercado muda quando se adapta às novas tecnologias que surgem, para com isso, oferecer seus produtos/serviços para os clientes (derrubando ou remodelando as barreiras físicas existentes).

Aslay Clevisson 11/06/2021

O mercado como um todo busca pelo atendimento satisfatório ao seu público. Com isso em mente, o conceito figital trouxe consigo novas necessidades para o mercado, o "forçando" a se reconstruir e ser capaz de mudar de acordo com o novo cenário do mundo.

Marcson Silva dos Santos 11/06/2021

O mercado muda quando percebe que ao participar do mundo figital ele vai alcançar maiores lucros devidos aos seus benefícios e por todos estarem inteiramente conectados a rede as empresas tem um maior alcance dos seus anúncios e consequentemente atraindo mais clientes.

Jean Grijp 14/07/2021

além disso, eliminar atividades manuais desnecessárias, otimizando o tempo visando produtividade.

Jean Grijp 14/07/2021

Atividades que antes demandavam tempo para serem feitas manualmente, no meio físico, são cada vez mais transferidas para o meio digital, e no futuro próximo, mais atividades serão feitas com o uso da tecnologia. Dessa forma as empresas conseguem otimizar o tempo de atividade de cada funcionário, eliminando processos obsoletos e focando em atividades cruciais.

Como você vislumbra o comportamento das pessoas, o consumo de produtos e serviços, e a experiência da jornada de clientes nesse futuro figital?



Yuri Barros 09/06/2021

Eu vejo como uma melhoria em diversas experiências, como sensoriais e até mesmo olfativas, das quais no momento ainda não temos quando fazemos uma compra ou utilizamos algum serviço digital. Com isso haverá um crescimento maior do que o atual para compras online e serviços figitais, trazendo um maior retorno para o mercado, e uma maior confiança e satisfação para o consumidor.



VB Victor Barros de Miranda Neves 11/07/2021

Com a expansão do mundo figital será mais comum o uso de realidades virtuais e aumentadas para a experiência do usuário. Como Yuri cita num futuro poderemos ter uma experiência totalmente imersiva de forma que teremos o sensorial e olfativo fazendo parte.



Alexandre Vieira Leonardo 09/06/2021

O novo normal mais digital do que nunca, as empresas precisam desenvolver sensibilidade para entender que os consumidores querem,c mais por outro lado, já imaginou se um cliente que entrar em contato com uma central de atendimento para fazer uma reclamação como seria: não mais contanto superficial, ou seja, tem haver relação em conjunto social, físico e digital. Revoluciou o atendimento com cliente. Hoje, a empresas está disposta nota sua interação como importante e ajuda a esclarecer.

DF Daniel Freire Turmina 09/06/2021

O comportamento muda bastante pois o ambiente figital permite que as pessoas tenham mais acesso as informações. Isso faz com que as empresas precisem buscar diferenciais competitivos para pode se destacar em um mercado com clientes cada vez mais exigentes.

Pablo Timoteo do Nascimento 10/06/2021

Eu vejo um futuro mais confortável e conveniente para as pessoas em geral, onde elas terão acesso a muitos recursos, independente de onde e do momento em que elas estão. Com uma barreira removida, é possível imaginar que mais pessoas terão acesso a vários tipos de produtos ou serviços diferentes, por mais que saibamos que, nem sempre todos vão ficar satisfeitos com as mudanças, pelo menos no início, mas, aos poucos; mais e mais pessoas vão aceitar, já que se tornará algo muito natural.

Aslay Clevisson 11/06/2021

Uma enorme variação de comportamentos pode acontecer, onde as pessoas estarão entre a interação física, digital ou figital em relação ao consumo. Mas ao meu ver, vivemos em um mundo que cada vez mais passa a depender da informação, então o futuro figital está aí para oferecer a melhor experiência entre os 2 mundos, o físico e o digital.

MS Marcson Silva dos Santos 11/06/2021

Eu acredito que não seja um vislumbre e sim a realidade, podemos ver que com o advento do mundo figital as pessoas passaram a consumir de uma forma exacerbada uma fato sobre isso são as grandes empresas, investido cada vez mais nas lojas digitais e fazendo parte das redes sociais criando sempre a necessidade nas pessoas de comprar e com isso é visível o quanto essas empresas estão lucrando a cada dia que passa, as pessoas estão sendo cada vez mais condicionas pela rede.

GA Giovani Albuquerque 13/06/2021

Perfeitamente colocado Marcson, o consumo sempre existiu e também sempre teve uma tendência a aumentar. Porém, com o advento desse mundo figital o consumo aumentou muito, principalmente por causa da facilidade que existe no consumo online. ANte

GA Giovani Albuquerque 13/06/2021

Antes as pessoas tinham que se locomover para conseguir chegar no produto e adquiri-lo, agora com apenas alguns cliques isso já é possível, o que é muito interessante por um lado mas bem preocupante por outro.

Izack Angelo 16/06/2021

Um futuro com conforto e facilidade para todos, acesso a inúmeras coisas independente de onde estejam. Um mundo conectado através da internet, comprando, vendendo e interagindo, com uma experiência semelhante a presencial.

Jean Grijp 14/07/2021

Lendo a pergunta, me veio na mente todas as teorias de como será o mundo com a chegada do IoT, e tudo aquilo parece está mais próximo a cada dia, e lendo sobre o mundo fígital, para mim é impossível não associar com o IoT e as possibilidades com o mundo fígital. Todos os aspectos do mundo fígital sendo prático com o IoT, seja nas relações sociais, trabalho ou

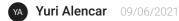
educação, tudo sendo administrado com o equilíbrio entre o meio físico e o digital, ampliando as iterações sociais.

Além das questões acima, que novas questões você propõe sobre o tema para serem respondidas pelos demais participantes?



Yuri Barros 09/06/2021

Como você enxerga o futuro de empresas que não aderirem ao mundo fígital?



Foi a primeira questão que veio na minha cabeça. Mas acho que com o passar do tempo e com o incremento de novas tecnologias, será inevitável não aderir.

Daniel Freire Turmina 09/06/2021

Massa a pergunta. Acho importante analisar o ambiente em que está inserida. É difícil imaginar algum segmento em que a tecnologia não esteja impactando. Mas acho que em alguns o impacto seja menor.

VB Victor Barros de Miranda Neves 09/06/2021

A nossa sociedade como é hoje está preparada pela rápida mudança e as transformações digitais ?

YB Yuri Barros 09/06/2021

Acredito que sim, ultimamente vemos uma crescente mudança no mercado, e as empresas já estão percebendo que caso permaneçam estagnadas, correm sérios riscos de serem esmagadas pela concorrência. Pelo lado dos clientes também há uma preparação, pois hoje em dia há uma maior publicidade e experiências de pessoas próximas das quais mudaram o estilo de vida aderindo ao mundo digital e na maioria dos casos tem um retorno positivo.

- Daniel Freire Turmina 09/06/2021
 - Pergunta difícil. Em aspectos como confiabilidade e privacidade dos dados nos sistemas digitais, não estamos totalmente preparados ainda.
- Aslay Clevisson 11/06/2021

O ritmo do crescimento digital, apesar de ser acelerado, está presente no nosso dia a dia, o que nos faz não perceber tanto essas mudanças. Então acredito que nossa sociedade, desde sempre, foi capaz de lidar com essas mudanças rápidas e se adaptar ao cenário.

- AV Alexandre Vieira Leonardo 09/06/2021 Como ficaria o marketing no mundo figital?
- DF Daniel Freire Turmina 09/06/2021

 Analisando a sociedade brasileira, em que aspectos do mundo figital precisamos evoluir?
- PT Pablo Timoteo do Nascimento 10/06/2021

 Quais seriam os principais problemas do mundo figital?
 - GA Giovani Albuquerque 13/06/2021

O contato social. Conviver com pessoas lado a lado traz um ar diferente na relação do que a distância. Isso pode ser um problema para pessoas que só tenham relações a distância, seja ela empregatícia, social ou pessoal.

MS Marcson Silva dos Santos 11/06/2021

Quais os principais problemas do mundo figital e como se sobressair?

YA Yuri Alencar 12/06/2021

Qual será o impacto do mundo fígital nas relações de trabalho?

GA Giovani Albuquerque 13/06/2021

Na minha visão vejo que as relações se tornam muito mais orientadas a produção e entrega de resultado, já que as suas horas de serviço serão contadas e você precisará demonstrar o que produziu durante aquele tempo. Antes o simples fato de estar no escritório já era uma forma de mostrar que você estava produzindo, o que em muitos casos não é verdade.

YA Yuri Alencar 14/06/2021 Exato, também vejo por esse lado.

GA Giovani Albuquerque 13/06/2021

O mundo figital é realmente um avanço ou apenas uma adição no nosso estilo de vida?

IZack Angelo 16/06/2021

O mundo figital é aplicável a qualquer faixa etária? Ele é adequado a qualquer usuário?

JG Jean Grijp 14/07/2021
O mundo fígital, assim como Thanos, é inevitável?

Equipes

Sistemas de tecnologia

Constituição e demais informações das equipes

Quais são so membros da sua equipe? Basta um dos membros informar a composição da mesma.

DF Daniel Freire Turmina 14/06/2021

Grupo: Daniel Freire Turmina, Giovani Albuquerque Villarim de Siqueira, Victor Barros de Miranda Neves, Yuri Correia de Barros e Yuri Rodrigues de Alencar Lopes.

Vinicius Garcia 16/06/2021 Equipe 01

MS Marcson Silva dos Santos 14/06/2021

Aslay Clevisson Soares Santos, Jean Gomes de Grijp e Marcson Silva dos Santos. Obs: se tiver alguém sem grupo só falar com algum de nós.

Ms Marcson Silva dos Santos 15/06/2021 Grupo completo.

Vinicius Garcia 16/06/2021

AV

Alexandre Vieira Leonardo 16/06/2021

Grupo: Ainda em formação. No momento, só um integrante(Alexandre Vieira) envie notificação para outros participantes.

VG Vinicius Garcia 16/06/2021 Equipe 03

Equipe ∪∠

Alexandre Vieira Leonardo 16/06/2021

Até momento só um integrante a equipe 3 precisa de 4 pessoas

- Alexandre Vieira Leonardo 16/06/2021 Alguém se habilitar
- AV Alexandre Vieira Leonardo 30/06/2021
 Grupo: Alexandre Vieira Leonardo, Pablo Timoteo do Nascimento, Márcio Wendell, ainda preciso de dois integrante.

Já criou um repositório no github para a equipe? Informe aqui o link pra ele.

- MS Marcson Silva dos Santos 17/06/2021 https://github.com/JeanGrijp/EngenhariaDeSoftwareProj
- AV Alexandre Vieira Leonardo 01/07/2021 https://github.com/alexandrevieiraleonardo/Projeto-de-Engenahria-de-Sofwate-IF-977
- Daniel Freire Turmina 09/08/2021 https://github.com/danielturmina/Projeto-IF977/

Quais os demais sistemas, serviços e/ou recursos que a equipe vai utilizar?

- Daniel Freire Turmina 14/06/2021
 Inicialmente Discord, Google Meet, Trello, Google Agenda e Whastapp.
- AV Alexandre Vieira Leonardo 16/06/2021
 Iniciamente Discord , Google Meet, Google Agenda , Strateegia e Whatsapp.
 - Alexandre Vieira Leonardo 23/06/2021
 Ainda mais usaremos GitHub, Drawio, Miro.
 - Alexandre Vieira Leonardo 30/06/2021

 Atualizar meios comunicação: Strateegia, trello,telegram Google Meet.
- MS Marcson Silva dos Santos 17/06/2021
 Inicialmente, Discord, Google Meet, Whatsapp, Notion, GitHub, Miro, Drawio.

Tem alguma dúvida ou observação a fazer?



Daniel Freire Turmina 14/06/2021

É necessário definir já de agora a aplicação em si e as linguagens que serão utilizadas?



Vinicius Garcia 16/06/2021

ainda não, vamos construindo isso ao longo da jornada. Primeiro vamos identificar e delimitar o problema



Alexandre Vieira Leonardo 16/06/2021

Eu também tenho mesma dúvida?

Escolher Cenários

Métodos de trabalho

atividade prática para construção de cenários

Referências

cenários para inovação

https://strateegia.blog/cen-rios-para-inova-o-199dfe68ebf9444ea52cf18f679ac773

Links compartilhados



Vinicius Garcia

15 modelos de MVP para testar sua ideia de negócio rapidamente https://vidahacker.io/mvp/

Que cenário [ambiente e suas características geográficas, históricas e culturais] você propõe como ponto de partida para o projeto?



Daniel Freire Turmina 14/06/2021

Um cenário ambientado no mundo fígital, onde todas as nossas soluções serão baseadas em ferramentas digitais, através de encontros também digitais, para construir uma solução/aplicação com impactos físicos e sociais. Assim, nosso projeto visa atingir algum problema social, buscando aprimorar ou inovar em alguma solução já existente.



Alexandre Vieira Leonardo 16/06/2021

No momento, usaremos ambiente fígital, utiliza o que for aprendido nas aulas. Tentaremos colocar um cenários que siga na resolução de problemas do mudo figital ou pandemica. Com Visão inovadora ou adaptada realidades das pessoas requisitada pela resolução do problema.



Vinicius Garcia 16/06/2021

Vejam, os cenários são ainda abstratos, mas eles já devem estar trazendo uma noção do problema. Trago alguns exemplos:

VG Vinicius Garcia 16/06/2021

O Metrô do Recife quer conhecer melhor seus usuários e projetar novas experiências de uso.

VG Vinicius Garcia 16/06/2021

Um cenário no qual a empresa está tentando alcançar um melhor relacionamento com o cliente com o mapeamento de seus comportamentos e a definição de perfis mais assertivos

Vinicius Garcia 16/06/2021

Uma empresa busca por soluções visando a disseminação do conhecimento e a transformação digital no interior da empresa

Vinicius Garcia 16/06/2021

Em um contexto que os clientes tivessem a possibilidade de utilizar um autoatendimento para um primeiro contato e soluções de ocorrências menos complexas e com isso agilizar a resolução de seus problemas, haveria mais celeridade e menos impacto na equipe da empresa

MS Marcson Silva dos Santos 17/06/2021

Um cenário onde as pessoas possam usar o ambiente digital de forma simples e intuitiva para tornar a região em que vivem mais sustentável, tornando a Veneza brasileira mais ecológica e um lugar melhor para se viver.

Aslay Clevisson 30/06/2021

O trabalho será direcionado a um ambiente onde a coleta de resíduos recicláveis de várias regiões seja feita de uma forma mais fácil tanto para o órgão que coleta, quanto para quem se oferece a doar os resíduos recicláveis.

DF Daniel Freire Turmina 21/06/2021

Ambiente Digital acessível e intuitivo no qual as pessoas possam emprestar ou pegar produtos emprestados a um baixo custo.

Alexandre Vieira Leonardo 30/06/2021

Ambiente digital acessível em que faça compram em loja ou supermercado se contamina de convid-19 com uso APP que destravam as compra em certo lugar da loja.

escola figital [CIn]

Tópicos de aprendizagem

Um movimento que se sobrepõe à escola medieval e recupera os modelos de aprendizagem das escolas gregas, desta vez em escala global, viabilizado pelo mundo figital. Essencialmente sem salas de aula virtuais, simulacros que já faliram no mundo físico e não serão mantidos no mundo figital, pois já não fazem sentido para toda essa geração pós revolução industrial, que não quer emprego, que não quer escola, que não quer mais fábricas, pelo menos não da forma como estão.

Referências

escola figital

https://www.notion.so/andremneves/a-escola-figital-10b5377cb73d456ab9cab521aae6e97f

Links compartilhados



VICIOI DAITOS UE IVIITATIVA INEVES

How edtech can help independent schools deliver immersive, collaborative lessons https://ie-today.co.uk/comment/how-edtech-can-help-independent-schools-deliver-immersive-collaborative-lessons/



Victor Barros de Miranda Neves

It's time to fast-track digital and cater to a new generation of career learners https://edtechnology.co.uk/comments/time-fast-track-digital-cater-new-generation-career-learners/

Quais as principais diferenças entre a escola figital e a educação a distância?



Alexandre Vieira Leonardo 09/06/2021

A escola figital utiliza de meio diferente do momento atual com outra ferramentas de ensino com meio social, físico e digital. Em quanto EAD mais tradicional, utilizado de meio digital.



Yuri Barros 09/06/2021

O ensino a distância tenta trazer o ensino tradicional para mais perto através de cartas com formulários, de uma forma não síncrona. Enquanto que o fígital foca no uso de tecnologias para a implementação de atividades pedagógicas e para a gestão de processos administrativos indo além do ensino tradicional, impactando todos os segmentos sociais, influenciando, e até direcionando as formas como os alunos interagem entre si.



Daniel Freire Turmina 09/06/2021

Enquanto a educação a distância tenta reproduzir fielmente a educação formal tradicional, na qual um professor é o agente ativo, repassando o seu conhecimento e os alunos apenas absorvem, (a interação entre professor e aluno é mínima e não existe construção do conhecimento). A escola figital preza pela construção do conhecimento através de uma parceira aluno-professor e com a utilização de recursos digitais capazes fornecer informações e oferecer métodos de aprendizado estimulantes.



YA Yuri Alencar 12/06/2021

Isso mesmo. Acho que uma das principais características da escola fígital que ressalta essa "construção do conhecimento", é o fato de nesse ambiente, o aluno ter autonomia para gerenciar o seu curso de aprendizagem, com plataformas escaláveis para a performance humana.



Aslay Clevisson 11/06/2021

A utilização do ensino a distância, serve para trazer um ambiente mais próximo ao que temos em aulas presenciais. Já a escola digital se trata de ferramentas que incentivam atividades de aprendizado, contribuindo com a dispersão de conhecimento. Um exemplo é essa própria plataforma.



Marcson Silva dos Santos 11/06/2021

A escola figital é focada no compartilhamento de conhecimento entre professor e aluno de forma instantânea e com auxilio de recursos que compõem o mundo digital, como sites, vídeos e podcasts, já o EAD tem prerrogativa de trazer o ensino tradicional para onde o aluno estiver com o internet fazendo essa conexão.



Giovani Albuquerque 13/06/2021

A escola figital é na verdade uma nova forma de viver/produzir na sociedade, seja isso Estudando, Trabalhando ou apenas Vivendo naquele cenário. O Ensino a Distância, popularmente conhecido como EAD, é na verdade uma forma de facilitar o Ensino para além

das barreiras Físicas de Escolas ou Faculdades. O EAD na verdade não é algo recente, visto que formas de analisar o aprendizado dos alunos a distância já era algo feito no passado.

GA Giovani Albuquerque 13/06/2021

A exemplo do que o professor falou em aula, onde antigamente existiam exames que você fazia localmente, colocava o gabarito e enviava por carta. Depois de algum período, o

resultado chegava pelo correio e você conseguia notar o quanto você aprendeu de tal assunto olhando os seus acertos por gabarito. A diferença para hoje é que essa carta poderia ser facilmente enviada digitalmente por um Email por exemplo.

JG Jean Grijp 14/06/2021

A educação a distância é uma representação da aula presencial levada para o meio digital, onde o professor passa o conhecimento e o aluno apenas observa e absorve, e na escola figital, há uma aproximação do aluno com o conteúdo que ele deseja aprender, onde ele quiser aprender e no tempo dele.

PT Pablo Timoteo do Nascimento 14/06/2021

A principal diferença é justamente a limitação que tem a EaD, pois o conhecimento que é aprendido nela, só é passado, sem forma de interação direta entre professor e alunos, enquanto que na escola figital, o conhecimento é construído, utilizando-se do espaço digital, da internet, não só pelo propósito de acesso àquele conteúdo específico, e sim, a todo um meio onde o conhecimento está sendo construído.

Izack Angelo 16/06/2021

Na escola figital, o aprendizado se dá a partir de diálogos e interações, além das diversas formas de aprender algo novo através de ferramentas e plataformas digitais. Na EAD o objetivo é levar a educação tradicional a casa ou em qualquer lugar que uma pessoa queira estudar, tudo através da internet, o conhecimento no EAD é passado sem uma interação direta.

VB Victor Barros de Miranda Neves 11/07/2021

Na escola figital, o conhecimento e compartilhado em tempo real e construido pelos alunos junto ao professor que tem o papel de curador de informações e gerador de questionamentos. Na educação a distância é um modelo mais estático onde as aulas seguem o modelo tradicional antigo e que o aluno segue as disciplinas de forma tradicional.

Como a escola figital interfere no cenário contemporâneo de educação?

AV Alexandre Vieira Leonardo 09/06/2021

razendo agregação de valores mais holísticos de formação de universo que torna três pontos físico, digital e social junto em único lugar. Assim, universo aluno professor se entrelaça em pontos ricos de inovação em novas formas de ensino troca de conhecimentos.

YB Yuri Barros 09/06/2021

Impactando na interação social entre os alunos e professores, tornando o ensino em tempo real, tentando simular experiências que só teríamos dentro da sala de aula, assim a educação tem uma maior eficácia.

DF Daniel Freire Turmina 10/06/2021

Apresentando ferramentas digitais que são capazes de estimular a busca pela informação, transformando os alunos em participantes ativos na construção do conhecimento e auxiliando os professores a guiar os alunos ao aprendizado contínuo.

GA Giovani Albuquerque 13/06/2021

Além desses pontos eu acredito que a expansão e a facilidade que os alunos recebem no tocante a informações é muito mais vasto do que antes, sem dúvida o figital tem influência nisso.

VB Victor Barros de Miranda Neves 11/07/2021

A possibilidade também de encontrar informações de assimilação mais fácil e adaptável para cada estudante. Fazendo que com dessa forma a compreensão seja mais eficiente.

MS Marcson Silva dos Santos 11/06/2021

O maior impacto é a redução nas interações pessoas, por mais que que as pessoas estejam conectadas o contato não é o mesmo, o ser humano é um ser social e precisa estar em conjunto com os demais(forma física), porém traz benefícios como levar conhecimento a todos de forma flexível dando mais oportunidades a quem não tem tempo para se deslocar a um local de ensino.

YA Yuri Alencar 12/06/2021

Concordo, mas um ponto positivo disso é que tira o caráter "intramuros" da educação. Todos os agentes ficam conectados (professor, aluno) o tempo todo, o que permite que a aprendizagem seja auto gerenciável.

Victor Barros de Miranda Neves 11/07/2021

Acredito também que a comunicação em rede a colaboração no processo de aprendizado melhora a absorção do conhecimento e a fixação do mesmo para cada aluno.

JG Jean Grijp 14/06/2021

Uma mudança que já vem acontecendo com o ensino EAD, mas que é apenas uma extensão do ensino presencial, uma cópia levada para o digital, e com o figital, há vários benefícios como, uma melhor absorção do conhecimento, já que o aluno está aprendendo exatamente o que ele quer aprender e quando ele quer aprender, no tempo do aluno.

Pablo Timoteo do Nascimento 14/06/2021

Grande parte das escolas tradicionais, presenciais ou à distância, têm um grande problema: elas não te ensinam a aprender. E isso, cada vez mais que se avança nos ambientes de aprendizado ou no mercado de trabalho mesmo, prejudica cada vez mais o individuo que se encontra sem essa habilidade crucial, e nisso a escola figital se diferencia muito, já que ela tenta estimular a busca pela resposta, e não só a compreensão do conteúdo.

Izack Angelo 16/06/2021

A nova geração já nasce conectada, tendo um amplo acesso a informações, como jamais conseguiram ter no passado. A escola figital veio para melhorar a forma como aprendemos, disponibilizando diversas ferramentas. Através da escola figital, jornadas dialógicas de aprendizagem foram construídas, diversas pessoas passaram a buscar mais e mais conhecimento.

Além dessas questões, que outras você acrescentaria ao debate sobre escolas figitais?

Alexandre Vieira Leonardo 09/06/2021

A escola figital é um a proposta inovadora ou realidade já implantada?

YB Yuri Barros 09/06/2021

De acordo com experiências que estamos tendo, através do google classroom, meet, e o

proprio strateegia. Eu uma que e uma realidade que ja foi implantada e continuara se aperfeiçoando, apesar de muitos não se darem conta.

Daniel Freire Turmina 09/06/2021

Já implantada, mas com muito espaço para melhorias.

Aslay Clevisson 11/06/2021

Exatamente como Yuri e Daniel comentaram. Soltando uma opinião, a nossa sociedade já ta imersiva no mundo figital, tanto a ponto de nós nem notarmos o quanto de mudanças ocorrem nesse cenário. As plataformas de aulas e ferramentas são o exemplo mais visível dessas mudanças que fazem parte do nosso dia a dia e que evoluem constantemente.

GA Giovani Albuquerque 13/06/2021

Na minha visão é uma Realidade já implantada repleta de propostas inovadoras. Digo isso com base no número de plataformas e soluções completamente inovadoras que não param de surgir nessa realidade já implantada, como o Zoom, Meet, Plataformas de Stream e por ai vai...

YB Yuri Barros 09/06/2021

Qual seria um ponto negativo na implementação da escola fígital?

Vinicius Garcia 16/06/2021

A gestão/preocupação com a psiquê das pessoas no full time connected é um problema.

Quais as dificuldades de implementação no contexto da sociedade brasileira?

Vinicius Garcia 16/06/2021

Daniel Freire Turmina 10/06/2021

Diversas! Começando por infraestrutura de comunicação (levar internet de qualidade a todos), passando por infraestrutura de computabilidade (computadores com telas maiores, apenas celular limita a experiência e as ambientações) e a cultura dos atores envolvidos, sejam os professores, os coordenadores/diretores, alunos e até os pais dos alunos

MS Marcson Silva dos Santos 11/06/2021

Como podemos medir que as escola figitais estão realmente levando um ensino de qualidade aos alunos e se eles realmente conseguem aprender e evoluir por meio dessa modalidade ?

VG Vinicius Garcia 16/06/2021

Como conseguimos isso no ensino tradicional? rs

YA Yuri Alencar 12/06/2021

Existem perfis de usuários que não se adaptam às propostas da escola fígital?

Vinicius Garcia 16/06/2021 Com certeza.

JG **Jean Grijp** 14/06/2021

A escola figital dificulta a iteração social entre os alunos?

Vinicius Garcia 16/06/2021

Não acredito isso. Acho que podemos até tomar como exemplo o mundo dos games online... temos comunidades imensas ao redor disso

PT Pablo Timoteo do Nascimento 14/06/2021

> Quais tipos de problemas sociais a escola rigital e capaz de sanar se foi bem implementada para a maioria das pessoas?



vg Vinicius Garcia 16/06/2021

Essa é uma excelente pergunta... cabe um belo debate. Mas imagino que trabalhar habilidades adicionais nos envolvidos como o autodidatismo é uma das principais.

Entender como é a melhor metodologia pra si, aprender a se organizar, se programar, virar um gestor de si



Izack Angelo 16/06/2021

A escola figital se aplica a qualquer faixa etária?



vg Vinicius Garcia 16/06/2021

Acredito que sim, tendo o suporte tecnológico adequado para as diferentes ambiências. Mas acho que não de maneira exclusiva.



Victor Barros de Miranda Neves 11/07/2021

Quais os desafios de infraestrutura para implementação das escolas figitais para todos os alunos?

trabalhos figitais

Métodos de trabalho

O trabalho mudou e muito desde a chegada da internet, mas foi agora, no último ano, que essa mudança se tornou mais evidente. A pandemia do COVID19 acelerou a mudança do trabalho como conhecíamos de físico para figital. Traballho remoto é apenas uma ponta desse movimento, quase que a casca sintática de uma transformação semântica que resultou em uma mudança pragmática nos mercados.

Referências

trabalhos figitais

https://www.notion.so/andremneves/trabalhos-figitais-8fb03662049f4145a60171c296d16546

Links compartilhados



Victor Barros de Miranda Neves

Co-criação no Design

https://brasil.uxdesign.cc/co-cria%C3%A7%C3%A3o-no-design-desenhando-com-osusu%C3%A1rios-f0c712fef349



Giovani Albuquerque

O Disgn Participativo como potencializadorde resultados https://www.estudionomade.com.br/post/2018/01/29/o-design-participativo-comopotencializador-de-solu%C3%A7%C3%B5es



Vinicius Garcia

Design Participativo - Wikipedia https://pt.wikipedia.org/wiki/Design_Participativo



Vinicius Garcia

Agile Marketing: o novo Marketing e seus resultados exponenciais https://www.mjvinnovation.com/pt-br/blog/agile-marketing-o-novo-marketing-

resultados-exponenciais/



Desenvolvimento iterativo e incremental: o que é e como funciona? https://blog.cronapp.io/desenvolvimento-iterativo-e-incremental/

VB Victor Barros de Miranda Neves

Estudo de caso do Quora, plataforma de perguntas e respostas colaborativa https://uxplanet.org/quora-ux-case-study-7c51706728fc

VG Vinicius Garcia

What Does "Being Digital" Actually Mean? https://www.infoq.com/articles/meaning-being-digital/

VG Vinicius Garcia

NEM REAL, NEM VIRTUAL. O MUNDO É FIGITAL.

https://silvio.meira.com/silvio/nem-real-nem-virtual-o-mundo-e-figital/

Como os métodos do design participativo mudam a criação no trabalho figital?



Victor Barros de Miranda Neves 16/06/2021

A criatividade, ferramenta muito necessária para resolver problemas, não será usada isoladamente. A função do design participativo é utilizar as novas dinâmicas do mundo figital para resolver os problemas com o compartilhamento de ideias entre aqueles que propõe a solução.



Yuri Alencar 16/06/2021

Acho que a principal contribuição do design participativo no mundo figítal está relacionada à flexibilidade. A autonomia na organização de sua própria rotina é diretamente proporcional a satisfação e saúde mental no trabalho.

DF Daniel Freire Turmina 16/06/2021

Muda a partir de momento que deixa a criação de forma mais fluida, sem rigidez desnecessária, na qual todos tem voz ativa e podem opinar em busca de um melhor resultado.

GA Giovani Albuquerque 16/06/2021

Príncipalmente na assertividade da divisão de trabalho e responsabilidades. Esses são pontos que o design participativo trabalha muito bem com o mundo figital, visto que a velocidade no fluxo de informações desse ambiente é extremamente alta e a organização co-construída proposta pelo design viria a potencializar essa conexão entre trabalho e resultado.

AV Alexandre Vieira Leonardo 16/06/2021

É construído por uma mídia digital fluida, flexível que a próxima muito do verbal que vão existir troca de experiência com tempo síncronos de um trabalho, ou seja, tendo uma continuidade.

MS Marcson Silva dos Santos 16/06/2021

A mudança ocorre quando é inserida a flexibilidades, desse modos todos podem contribuir a qualquer momento, fazendo com que todos posso interagir e terem suas ideias e opiniões vistas por todos e terem uma resposta diante disso, desse modo construindo um conhecimento fluído e colaborativo.

YB Yuri Barros 16/06/2021

consideração que todos estão com ferramentas para pesquisar e argumentar de forma mais concreta, e aumentar sua contribuição com ideias e opniões.



Aslay Clevisson 16/06/2021

O design participativo, em partes, se oferece para auxiliar um mundo adaptável de relações. Em relação a sua contribuição com o trabalho figital, acredito que a criação, colaboração e

interação entre todos, são os pontos em contraste da mudança que os métodos participativos trazem para o trabalho figital.

Como os métodos de desenvolvimento incremental interferem na produção de produtos no trabalho figital?



Victor Barros de Miranda Neves 16/06/2021

O produto pode ser aprimorado baseados nas necessidades dos usuários.



Giovani Albuquerque 16/06/2021

Além do aprimoramento baseado nessa necessidade, vejo também a questão do estudo em quais pontos realmente são importantes para serem aprimorados de acordo coma necessidade dos clientes.



Yuri Alencar 16/06/2021

No mundo figital, o produto está em constante construção. Entretanto, ao mesmo tempo, não é aconselhado publicar um produto apenas com ele pronto. E aí que entra o desenvolvimento incremental, todo o processo deve ser pautados por ciclos curtos, recebendo os feedbacks e ajustando os requisitos.



Yuri Barros 16/06/2021

Através do feedback, o cliente pode ser atendido de forma mais rápida a medida que o projeto evolui, quase que em tempo real. Tendo em vista essa facilidade e conexão que existe no mundo figital. Assim a produção pode ser melhor detalhada e avaliada, podendo surgir novidades que antes não eram previstas, permanecendo numa continua evolução, ou se for o caso inclusive até num possível encerramento da produção do produto.



Alexandre Vieira Leonardo 16/06/2021

É quando produto fica em ciclo de evolução de continuidade.



Daniel Freire Turmina 16/06/2021

Não necessariamente o produto precisa estar completamente pronto para ser entregue. Sempre é possível trazer melhorias. Após a apresentação de cada versão, sugestões podem ser recebidas e novas construções podem ser implementadas.



Aslay Clevisson 16/06/2021

Por meio da experiência, seja por meio de imprevistos que necessitam de adaptações e até feedbacks que é uma dessas experiências necessárias para a complementação e evolução de um projeto fluído e em partes mutáveis.



Marcson Silva dos Santos 16/06/2021

O desenvolvimento incremental interfere positivamente, pois com ele é possível fazer o produto evoluir e atingir as necessidades do cliente sem perder a suas funções básicas, desse modo o mesmo sempre estará em evolução.

Como as metodologias ágeis impactam o trabalho figital?



Yuri Barros 16/06/2021

Impacta através da dinamicidade. De modo que no trabalho figital há uma mudança em relação a gestão do tempo e das ações quanto a flexibilidade, comparado ao trabalho comum.



Victor Barros de Miranda Neves 16/06/2021

Impactam também na entrega mais rápida e com a diminuição de erros. Como a versão do produto sempre sendo alterado de acordo com a necessidade do cliente.



Alexandre Vieira Leonardo 16/06/2021

Logo método ágil torna mais rápidos e eficiente , pois, é bem positivo o impacto processo do produtos.



Daniel Freire Turmina 16/06/2021

Trazendo novos conceitos de como realizar as entregas e como se reunir com a equipe de desenvolvimento (tempo e periodicidade), por exemplo.



Yuri Alencar 16/06/2021

Aplicando a sua fluidez, de modo que o trabalho seja realizado e monitorado no espaço digital tão eficiente quanto no espaço físico.



Giovani Albuquerque 16/06/2021

Metodologias ágeis impactam fortemente na organização orientada às prioridades definidas pelo escopo do projeto. No mundo figital, esse escopo é passível de mudança a qualquer momento, e é nesse cenário que as metodologias ágeis conseguirão definidir quais atualizações ou construções necessárias serão requisitadas naquele momento.



Marcson Silva dos Santos 16/06/2021

As metodologias ágeis são baseadas em ciclos e entregas, dessa forma é possível localizar falhas no projeto e corrigí-las de forma rápida, além de um alto grau de adaptação caso seja necessário adicionar uma nova funcionalidade a um software por exemplo, além disso, se tem um maior controle de prazos, fazendo com que a entrega do produto final tenha altas chances de ser entregue no tempo acordado.



Aslay Clevisson 16/06/2021

As metodologias ágeis cabeAs necessidades que trouxeram um cenário figital nos dias de hoje e que continua a mudar constantemente, forçaram um sistema mais flexível para se adotar no trabalho, por isso, as metodologias ágeis como um modelo adaptável, passou a ser mais compatível com o nosso modelo atual de trabalho. Isso veio impactando diretamente o processo dinâmico das atividades remotas, trazendo uma fluidez de acordo com as novas necessidades de trabalho atualmente.

Além das questões acima, que novas questões você propõe sobre o tema para serem respondidas pelos demais participantes?



Giovani Albuquerque 16/06/2021

Em que cenário do mundo Figital as Metodologias Ágeis não são efetivamente bem aplicadas?

YB Yuri Barros 16/06/2021

Após a pandemia, como você acha que as empresas irão lidar com essas mudanças que tendem a permanecer no mercado, como essa transformação do trabalho figital?

YA Yuri Alencar 16/06/2021

Acho que depende muito da cultura da empresa. Algumas preferem o método tradicional para criação e desenvolvimento, seja por receio de mudança ou por não enxergar diferenças.

YA Yuri Alencar 16/06/2021

todos.

O trabalho fígital é uma tendência ou foi imposto pela pandemia?

Aslay Clevisson 16/06/2021

O trabalho figital vem sendo imposto a algum tempo já, acredito que a pandemia apenas tenha acelerado esse processo.

Aslay Clevisson 16/06/2021

As necessidades e exigências da nossa era estão a cada dia aumentando, então o cenário figital já era e é presente na nossa sociedade. Portanto, a pandemia apareceu apenas como um "booster" para o trabalho figital se tornar mais requisitado e conhecido por

YB Yuri Barros 16/06/2021

Acredito que seja algo que já vinha acontecendo, porém a pandemia acelerou o processo

Alexandre Vieira Leonardo 16/06/2021

Acho que acelerou mais não é um realidade de todos não. Tem pessoa que ainda não tem acesso internet ou internet é baixa qualidade, o acesso da mesma. Como podemos ter o acesso mundo fígital sem qualidade da internet?

MS Marcson Silva dos Santos 16/06/2021

Como saber o melhor tipo de inovação para aplicar em uma tecnologia figital?

Daniel Freire Turmina 17/06/2021

Quais as principais dificuldades para implementar as metodologias ágeis no contexto das empresas brasileiras?

Victor Barros de Miranda Neves 04/08/2021

As metodologias ágeis seriam adaptáveis e aplicáveis a todas as empresas no Brasil?

Identificar Personas

Métodos de trabalho

atividade prática para construção de personas

Referências

personas

https://strateegia.blog/personas-incrementais-21c5cd5e793a476b9dd6dcff82103676

A partir da observação do cenário, que grupos de pessoas frequentam o espaço?



Vinicius Garcia 16/06/2021

Equipe 01



Daniel Freire Turmina 21/06/2021

Pessoas que possuam produtos, e que estejam dispostas a compartilhar, sem a necessidade de desapegar completamente e pessoas que precisam de algum produto temporariamente e não querem gastar muito dinheiro a ponto de adquirir um produto novo.



Vinicius Garcia 16/06/2021

Equipe 02



Ac Aslay Clevisson 02/07/2021

O cenário abordado pela equipe abrange quaisquer tipos de pessoas, basta estarem dispostas. Como será utilizado o meio figital para melhorar o cenário, acreditamos que pessoas mais jovens tenham certa facilidade para se adequar.



Vinicius Garcia 16/06/2021

Equipe 03



Alexandre Vieira Leonardo 30/06/2021

População geral, mas especialmente adultos

Escolha um grupo de pessoas que frequenta o espaço e descreva uma persona que representa as pessoas desse grupo.



Vinicius Garcia

Equipe 01



Daniel Freire Turmina 21/06/2021

Pedro tem 26 anos, se casou recentemente e comprou todos os móveis novos. Para economizar, preferiu não optar pela montagem oferecida pela loja. Entretanto, ele precisa montar os móveis, mas não tem as ferramentas e nem pretende comprar.



DE Daniel Freire Turmina 21/06/2021

Joana tem 30 anos, e durante a pandemia, com as academias fechadas, comprou aparelhos para treinar em casa, como halteres e anilhas. As academias reabriram, mas Joana não quer se desfazer dos aparelhos pois acredita que pode voltar a utilizar algum dia, então ela decidiu alugar a quem precisa.



Vinicius Garcia 16/06/2021

Equipe 02



Aslay Clevisson 02/07/2021

Miguel, um jovem de 28 anos que reside na cidade do Recife, e vive uma vida corrida, mensalmente, costuma reunir alguns materiais recicláveis, dentre esses materiais estão garrafas, papéis, componentes eletrônicos e etc. Miguel tem ideia do quão necessária a

reciclagem é para a relação social e para o meio ambiente, por isso, ele busca, quando possível, fazer o descarte desses materiais acumulados, em um lugar adequado para esse descarte.



Porém, isso não pode ser feito com uma maior frequência por Miguel, comenta ele que gostaria que existissem pontos onde o descarte fosse mais fácil de acontecer, afinal, para ele, alguns pontos são distantes e levam tempo para chegar até esses locais, com isso, ele nem sempre se sente motivado o suficiente para fazer esse descarte de materiais recicláveis, acabando por descartar o lixo reciclável junto com o orgânico por ser uma forma mais fácil de descarte.



Vinicius Garcia 16/06/2021

Equipe 03



Alfredo é um senhor de 77 anos, solteiro, trabalha como professor e anda sempre muito ocupado, tão ocupado, que mal tem tempo de ir ao mercado fazer suas compras semanais, mas ele sempre dá um jeito. Ele tem bastante consciência dos cuidados que se deve tomar com relação a sua não contaminação pelo COVID-19, o que o fez a sua irritabilidade com relação a filas, seja de banco ou de supermercado, aumentar ainda mais. Se dependesse da vontade dele, certamente, ele pagaria para alguém comprar .

tecnologias figitais

Sistemas de tecnologia

A base do ecossistema de bits que permite fazer a transição de negócios analógicos digitalizados para negócios digitais [ou figitais] está na convergência de quatro tecnologias: social, mobile, analytics, cloud. Estas, por sua vez, impulsionam boa parte da transformação digital que estamos vivenciando.

Referências

Tecnologias habilitadoras

https://www.notion.so/andremneves/tecnologias-habilitadoras-5e5d33c1dac44ceba09e450bc13a05c5

Como tecnologias baseadas em redes sociais já influenciam e podem vir a influenciar o seu mercado?



Alexandre Vieira Leonardo 23/06/2021

Influencia por que neste pontos pode gera um modelo de consumo do usuário a seu critério tornado o produto mais customizados. Acho que está forma de pensa o produto, torna muito mais complexa e uma exigência de mercado em novo nicho.



Yuri Barros 25/06/2021

As mídias sociais vem permitindo uma interação entre as pessoas de maneira mais constante, da qual não existia antigamente pelo fato de antigamente não existir esse meio digital que as ligam. Isso faz com que as limitações sejam quebradas, permitindo uma maior difusão de informações sobre produtos por exemplo, onde um pequeno negocio pode se difundir de maneira mais rápida e possivelmente com menor custo, tendo em vista que essa difusão é

teita pelos próprios usuários.



Giovani Albuquerque 26/06/2021

Além disso eu noto o poder de influência dos influenciadores digitais, que muitas vezes tem como objetivo fazer propaganda de produtos em syas redes, escalando ainda mais o alcance do produto figital.



Daniel Freire Turmina 26/06/2021

As redes sociais permitem que pessoas tenham voz ativa e suas opiniões podem ser compartilhadas com milhares de outros usuários. Isso faz com que uma crítica ou elogio a um determinado produto/serviço possam ganhar proporções inimagináveis. Assim, empresas podem utilizar dessas mídias sociais para direcionar seus produtos a um público-alvo e também utiliza-las para obter feedback sobre seus serviços.



Pablo Timoteo do Nascimento 28/06/2021

As redes sociais são um ambiente onde as relações sociais e as informações geradas por suas interações podem ser mais facilmente coletadas e analisadas, e não só isso, pode haver também um alcance de maneira mais eficaz, o que por si só já é um ambiente muito propício para o surgimento de outros mercados e também estabelecimento de outros que, através de uma relação mais próxima com o público alvo, pode traçar um melhor caminho para o sucesso.



Yuri Alencar 30/06/2021

Além de tudo que foi mencionado acima, outro ponto a ser ressaltado, é que cada vez mais as mídias sociais deixam de ser uma opção das empresas para chegar mais próximo de seus clientes/usuários e passam a ser uma necessidade. As redes sociais passaram a dar credibilidade aos negócios, produtos e serviços. Quem nunca pesquisou sobre algo no instagram antes do google?



Marcson Silva dos Santos 01/07/2021

As redes sociais oferecem um canal aberto entres os consumidores e as empresas com isso com isso as pessoas podem dar opiniões sobre os produtos e servições oferecidos pelas empresas e essas opiniões podem levar ou não outras pessoas consumirem o produto/serviço além disso com esse canal as empresas podem ter um feedback rápido dos clientes conseguindo resolver problemas e solucionar dúvidas desse modo o cliente se sente mais assistido.



Victor Barros de Miranda Neves 04/08/2021

As pessoas hoje têm mais possibilidade de expressar o que pensam e sentem de forma positiva e negativa. Com a interação constante o mercado precisou e precisa constantemente se adaptar as tendências do mundo das redes sociais. Dessa forma, os produtos e serviços hoje fazem parte do mundo figital.

Como tecnologias baseadas em mobilidade já influenciam e podem vir a influenciar o seu mercado?



Alexandre Vieira Leonardo 23/06/2021

Na visão do artigo" mudaram a forma como as pessoas se comunicam, fazem compras, estudam, se divertem, fazem pagamentos, investem, trabalham, etc." Assim, os novos usuários vão ter uma nova visão conexão mais orbustos de transforma usos viáveis.



Giovani Albuquerque 26/06/2021

Isso mesmo, a influência dessas tecnologias vão além do seu escopo de mercado, vão até a forma como as pessoas basicamente realizam suas atividades básicas, como se comunicar e locomover.



Yuri Barros 25/06/2021

Ao autorizar o acesso habilitando a geolocalização do aparelho está contribuindo com diversos bancos de dados. Com isso, é possível por exemplo detectar quando e onde o cliente está usando está usando o app baixado da empresa, a quantidade de vezes que ele acessou o site e juntando esses dados e vários outros dados de localização ajudam a construir a persona que

existe por trás da tela do dispositivo móvel. Além disso, mais uma vez a publicidade faz uso bastante intenso das geolocalizações.



Daniel Freire Turmina 26/06/2021

A mobilidade é capaz de trazer modernidade e flexibilidade para um ambiente de trabalho. Permitem que diversas atividades sejam realizadas em qualquer lugar do mundo. Traz comodidade e facilidade para realizar simples atividades (cotidianas) e também as de maiores complexidade.



Pablo Timoteo do Nascimento 28/06/2021

As tecnologias mobile abrem caminho para que não só as empresas possam alcançar o seu público específico, mas também, o fazer consumir seus produtos em situações onde normalmente, uma tecnologia não mobile não conseguiria, graças a essas tecnologias, você tem um intervalo maior de situações onde você pode atingir pessoas interessadas(ou não interessadas, mas podem passar a se interessar), e isso faz toda a diferença.



Yuri Alencar 30/06/2021

No âmbito profissional, as tecnologias baseadas em mobilidades, geram ganho de produtividade. Aplicativos tem um papel de facilitar a comunicação entre diversas áreas, a qualquer hora e em qualquer lugar: Compartilhando fotos/vídeos, Geração de relatório, Gestão do tempo, entre outros.



Marcson Silva dos Santos 01/07/2021

Tecnologias mobile, são vistas pelos usuários como serviços simples de usar e para se fazer qualquer requisição ou compra só é preciso fazer alguns toques na tela, desse modo as pessoas estão buscando cada vez mais serviços desse tipo, pois a vida se torna mais corrida a cada momento e as pessoas estão buscando cada vez mais praticidade e velocidade, então para que uma empresa não perca esses clientes ela precisar criar essas soluções, ela precisa de adeguar as necessidades dos clientes.

Como tecnologias baseadas em computação em nuvem já influenciam e podem vir a influenciar o seu mercado?



Alexandre Vieira Leonardo 23/06/2021

Sim, mudam muitos processos de armazenamentos de dados em seu contexto de expansão tornado os custos de instalação e operação de um sistema na nuvem inferiores aos antigos ambientes físicos processos de dados, além de serem escaláveis para atender a demandas associadas à intensidade de uso. Serviços de num oferecem pacotes adaptável negócios e a grandes organizações.



Yuri Barros 25/06/2021

Com a computação na nuvem os servidores e a estrutura física deixam de ser necessários.

Com isso há uma influência e aumento de demanda por esse tipo de serviços para o mercado que além de uma redução de custos, pode permitir que os funcionários acessem as informaçãos do ando quer que actaiam a calabaram em tempo real para uma maior acilidade.

imormações de onde quer que estejam e colaborem em tempo real para uma maior agilidade e desempenho da empresa.



Daniel Freire Turmina 26/06/2021

Até um tempo atrás, ter acesso aos dados em qualquer lugar, a um baixo custo e com segurança era algo que poucas empresas proporcionavam, e as que conseguiam, podiam ser consideradas como diferenciadas. Atualmente isto é essencial no mundo figital. A computação

em nuvem resolveu esses problemas e permitiu o desenvolvimento de vários processos inovadores no mercado.



Giovani Albuquerque 26/06/2021

Elas já influenciam no quesito Troca do Ambiente Físico pelo Digital, no qual diversos data centers físicos foram e estão sendo trocados por serviços como AWS ec2 e Digital Ocean. A tendência para o futuro é que isso vá além de questões voltadas a Servidores, pois existem projetos como o Google Stadia que buscam colocam na computação em nuvem serviços de stream para computadores, ou seja, computadores pessoais que ficam em funcionamento em nuvem.



Pablo Timoteo do Nascimento 28/06/2021

As duas primeiras coisas nas quais eu penso de imediato são a questão do custo reduzido, e também a limitação. Por não precisar se preocupar com a implementação de um servidor e a sua manutenção, as empresas podem simplesmente focar no que interessa, gastando com essa parte importante que dá suporte às suas operações. Logo se vê a importância dessa tecnologia, que além de extremamente útil e flexível, também é altamente democrática.



Marcson Silva dos Santos 01/07/2021

A computação em nuvem trouxe uma nova forma de armazenar e processar informações, não é mais preciso gastar dinheiro com compra de servidores e espaços para o armazenamento dos mesmos, com isso o custo é reduzido e a empresa pode investir em outros pontos, a computação em nuvem torna os processos mais rápidos e com segurança só trazendo benefícios com sua implantação.



Yuri Alencar 02/07/2021

A arquitetura em nuvem já é uma tendência adotada pelas empresas, e teve um impacto gigantesco com a pandemia, com o incremento de 50% no uso dessa tecnologia. Ela substitui a necessidade de servidores próprios, utilizando estrutura de rede e controles de segurança internos, então permitindo baratear os custos, e da mesma forma, acelerar e melhorar o acesso aos dados com segurança e controle.

Como tecnologias baseadas em analytics [big data] já influenciam e podem vir a influenciar o seu mercado?



Alexandre Vieira Leonardo 23/06/2021

Tornam nova visões de dados em que usuários com este analytics vão construí dados de gera informação do que vão compra e vender, para isso, vão saber o que vai impacta mais no mercado. Pelo simples fato que este usuário vai determina pelo uso constante de busca de pesquisa web de sites.



Yuri Barros 25/06/2021

Com os filtros de busca personalizados para análise de dados estratégicos através do auxilio do big data, permite uma melhor visualização para identificar no mercado um determinado

> grupo de maividuos, com respostas e preferencias semeinantes de produtos. Assim o mercado pode ter um maior êxito no seu público alvo e objetivos que deseja alcançar.



Daniel Freire Turmina 26/06/2021

Ter acesso aos dados, ter a capacidade de compilar, filtrar, analisar e reagir a esses dados é essencial no mundo figital. Dados trazem conhecimento, e o conhecimento tem muita valia. Saber a quem direcionar e oferecer seus produtos, saber o que público quer, quando e como quer, conhecer e compreender o mercado no qual se está inserido é essencial.



GA Giovani Albuquerque 26/06/2021

Perfeitamente colocado Daniel, Dados e Valia hoje são comparáveis ao Petróleo do século XX, porém, além da valia financeira, existe também é o poder de influência desses dados, a exemplo das últimas eleições ao redor do mundo todo.



YA Yuri Alencar 02/07/2021

Concordo Daniel. As análises que podem ser realizadas são diversas. Os dados podem responder de maneira descritiva e diagnóstica, para responder sobre o que aconteceu na organização em determinado momento, como também também capazes de fazer previsões, em análises preditivas.



Pablo Timoteo do Nascimento 28/06/2021

Uma boa parcela(senão, maior parte) dos eventos do mundo estão expressos em dados digitais, prontos para serem analisados, gerando informações e relatórios que irão ser utilizados em tomadas de decisões, ou talvez não, mas talvez abram caminho para compreensão de outros aspectos do mundo. Dessa forma, a partir da compreensão desses aspectos, também conseguimos entender e identificar problemas, mas também, formular soluções que interessem um público alvo, seja ele grande ou pequeno.



Marcson Silva dos Santos 01/07/2021

Todas as tecnologías geram dados e armazenam dados, mas o importante é saber o que fazer com esses dados, no mercado as empresas sempre buscam detectar perfis e padrões de consumo dos clientes para que possam direcionar propagadas de acordo com cada pessoa e assim fazer com que os produtos/serviços sejam consumidos, desse modo, usar o big data é de suma importância no cenário atual pois com o uso correto é possível gerar mais lucro e com menos custo pois o investimento será direcionado.

Além das questões acima, que novas questões você propõe sobre o tema para serem respondidas pelos demais participantes?



Yuri Barros 25/06/2021

Dos assuntos estudados, na sua opinião qual seria a tecnologia menos utilizada/implementada nas empresas e porquê?



Giovani Albuquerque 26/06/2021

Segurança dos Dados. Atualmente temos um mercado MUITO quente no tocante a construção de software e pouco na segurança da estrutura. Com certeza daqui para frente começaremos a sentir as consequências disso, visto que já vemos diversos casos de vazamento e falhas de segurança em sistemas altamente seguros.



Daniel Freire Turmina 26/06/2021

A base de algumas dessas tecnologias habilitadoras está baseada em conhecer os indivíduos, seus gostos e desejos. Considerando a preocupação atual em proteger a privacidade dos usuários, como adequar as tecnologias para atender o propósito para qual foram criadas e ao mesmo tempo zelar pelos dados das pessoas?



Pablo Timoteo do Nascimento 28/06/2021

Qual outra tecnologia em ascensão você vê como possível futura integrante importante desse grupo de tecnologias habilitadoras?



Yuri Alencar 30/06/2021

Qual a correlação entre esses tipos de tecnologia e qual o impacto?



Marcson Silva dos Santos 01/07/2021

Eu acredito que para se fazer um tecnologia mobile de sucesso no mercado é de suma importância que os 4 pontos supracitados trabalhem em conjunto pois essas tecnologias possuem recursos suficientes para garantir bons resultados financeiros devido as suas qualidades. Se você observar as grandes empresas do mercados possuem todos esses servicos.



Marcson Silva dos Santos 01/07/2021

Como a inteligência artificial podem auxiliar essas tecnologias?

Infer

Inferir Oportunidades

Métodos de trabalho

atividade prática para identificação de oportunidades



Referências

oportunidades periféricas e críticas https://strateegia.blog/oportunidades-perif-ricas-cr-ticas-3fae13daaf164206937ad81c6059b732

A partir da observação das personas quais comportamentos no presente podem impactar o negócio no futuro?



Vinicius Garcia 23/06/2021

Equipe 01



Daniel Freire Turmina 28/06/2021

Um exemplo de comportamento é o cuidado que as pessoas tem ao pegar algum produto emprestado. Caso os produtos não sejam devolvidos ao proprietário nas mesmas condições nas quais foram emprestadas, os proprietários poderiam parar de oferece-los em nosso sistema ou teríamos que oferecer alguma taxa de seguro para cobrir eventuais danos.



Vinicius Garcia 23/06/2021

Equipe 02



Aslay Clevisson 02/07/2021

O cenário da pandemia está trazendo um novo normal para a nossa sociedade, esse novo normal consiste em ideias que tragam um meio mais acessível para as pessoas e um maior cuidado com a saúde e atenção com o meio ambiente. Apesar da nossa ideia abordar uma nova visão de qualidade de vida, a ausência de incentivos pode ser um dos

maiores tatores que ievam as pessoas a nao participarem etetivamente da causa.



Vinicius Garcia 23/06/2021

Equipe 03



Alexandre Vieira Leonardo 30/06/2021

Se houver mais fechamento dos estabelecimento por conta da pandemia ou parecer outra doença que necessidade que pessoas não aglomere e mudanças de comportamentos sócias da população .

Oualidade de Software

Tópicos de aprendizagem

Muitos profissionais da nossa área têm dificuldades em definir qualidade de software devido à quantidade de aspectos que precisam ser considerados para avaliar se um software possui ou não qualidade, qual o nível de qualidade desejável, como medir qualidade e quais os obstáculos para obtê-la.

Referências

Bate papo sobre o livro Engineering the Digital Transformation https://bit.ly/2RvuOK3

Qualidade de software não é apenas funcionando https://ubistart.com/blog/qualidade-de-software/

Wiki | Qualidade de software

https://pt.wikipedia.org/wiki/Qualidade_de_software

SWEBOK Guide V3 Topics

https://www.computer.org/education/bodies-of-knowledge/software-engineering/topics

Links compartilhados



Pablo Timoteo do Nascimento

Qualidade, Qualidade de Software e Garantia da Qualidade de Software são as mesmas coisas?

http://www.linhadecodigo.com.br/artigo/1712/qualidade-qualidade-de-software-e-garantia-da-qualidade-de-software-sao-as-mesmas-coisas.aspx

Como você define qualidade de software? Dê exemplos de software com qualidade e sem qualidade.



Alexandre Vieira Leonardo 30/06/2021

Qualidade de Software é o processo cujo objetivo é avaliar dois pontos cruciais: o software satisfaz as necessidades do usuário, o software é fácil de melhorar e que não apresentar bug. Bons softwares: Windows, MacOS, Mozilla Firefox, LibreOffice. Maus softwares: Clippy, Internet Explorer 6, HealthCare.gov



Giovani Albuquerque 30/06/2021

Softwares que conseguem entregar o seu propósito ao mesmo tempo que tecnicamente são hem formulados e estruturados. Elm exemplo de um hom software seria a de um hanco de logio digital/dephased/appl/gag/000/eft/73551baghg

dados completamente bem estruturado e descrito. Já um de má qualidade seria um controller único no backend responsável por realizar diversas atividades, o que não facilita a leitura para próximas pessoas desenvolvedores que irão trabalhar com tal codigo.



Aslay Clevisson 30/06/2021

Acredito que a qualidade de software está nas várias características que compõe um software fiel no quesito de usabilidade, segurança, testes e etc. Um exemplo de software com uma qualidade ruim, seria softwares mal estruturados que fogem dos custos e prazos e, no fim, não

é entregue com excelência. Por outro lado, um software bem projetado que traga satisfação ao cliente e que seja bem estruturado e fiel aos requisitos necessários, pode ser conhecido como um software de boa qualidade.



Yuri Barros 30/06/2021

Qualidade de software busca garantir que os processos e produtos sejam entregues de acordo com os requisitos propostos, tentando encontrar e eliminar quando possível os erros. Com isso eu vejo qualidade de software como uma tentativa de que o produto saia conforme a percepção do cliente. Blender é um software de qualidade, pq está aberto ao feedback do usuário implementando ferramentas novas de acordo com pedidos e corrigindo. Já o Tizen (da Samsung TV) seria um ex de sw sem qualidade



Daniel Freire Turmina 30/06/2021

Qualidade de software pode ser descrito como conformidade. Ou seja, um produto que atenda aos requisitos exigidos (tem como características: a usabilidade, a confiabilidade e integridade dos dados). Software com qualidade são aqueles que atendem os objetivos com eficiência e segurança. O Excel da Microsoft é um exemplo de software com excelente nível de qualidade. Um exemplo de software ruim é o Internet Explorer (sendo um dos navegadores mais criticados por apresentar lentidão e travamento).



Marcson Silva dos Santos 07/07/2021

A qualidade do software pode ser definida como a capacidade do software de funcionar de acordo com os requisitos do usuário. Quando se trata de produtos de software, ele deve satisfazer todas as funcionalidades



Izack Angelo 07/07/2021

Acredito que seja a capacidade de um produto de software para estar em conformidade com os requisitos". Softwares mal estruturados que fogem dos custos e prazos e, pode ser um software sem qualidade. Por outro lado, um software bem planejado, que esteja dentro dos requisitos e traga satisfação ao cliente pode ser um software de boa qualidade.



Yuri Alencar 07/07/2021

Acredito que o que define a qualidade de um software é sua usabilidade, confiabilidade, funcionalidade e manutenibilidade, que são requisitos fundamentais. Um exemplo recente de um sistema com qualidade, é o PIX, pois atende todos os requisitos estabelecidos pelo banco central, é usual, confiável e está em constante manutenção para incremento de melhorias. Por outro lado, existem alguns apps de bancos, de baixa qualidade, pouco usual, deixando-nos na mão várias vezes.



Pablo Timoteo do Nascimento 07/07/2021

Qualidade de software pra mim é quando um sistema é capaz de atender todas as necessidades que promete, e ainda oferecer uma série de outros benefícios que não estavam sendo procurados a priori, mas que normalmente se tornam necessários em algum momento. Como bons exemplos de software, eu diria Steam, Windows, a maioria dos softwares do pacote Office, o sistema Android, iOS e alguns sistemas de Smart TV como a da própria LG, porque todos eles atendem as necessidades elementares do usuário que...



Pablo Timoteo do Nascimento 07/07/2021

procura um software com as funcionalidades propostas por esses mesmos softwares, e ainda têm uma série de outras ferramentas que auxiliam o usuário que nem sabia que precisaria delas a priori. Já um mal exemplo de software, eu diria: Internet Explorer, loja da microsoft no Windows, e , estes são exemplos que atendem sim, as funcionalidades básicas que o público geral precisa, mas não fazem isso de maneira tão eficiente, faltam certos recursos importantes e tem bugs muito incovenientes.



Jean Grijp 13/07/2021

Defino qualidade de software como sendo o quanto um software resolve o meu problema, o quanto ele soluciona uma demanda levando em conta a eficiência da solução e a minha experiência como usuário, e um exemplo de qualidade de software na minha opinião, de dois apps do mesmo ramo mas de empresas diferentes, sendo um bom e outro ruim, são os apps do BB e do Bradesco respectivamente, ambos têm uma interface ok, mas um consegue resolver problemas simples, e o outro falha terrivelmente.

Qualidade, Qualidade de Software e Garantia da Qualidade de Software são as mesmas coisas?



Alexandre Vieira Leonardo 30/06/2021

Não são mesma coisa. Qualidade é quando está no conforme do pedido, produto ou nos requisito propostos. E qualidade software é quando está explícito e implícito usa finalidade de uso entre outras. Por ultimo garantia de qualidade quando esta valida os resultados e verificados pelo usaario que dela se utilize.



GA Giovani Albuquerque 30/06/2021

Acredito que qualidade vai um pouco além, como por exemplo atentando ao fato de que o será entregue estará bem conceituado em relação aos outros do mercado. Essa qualidade é o universo, já a qualidade de software estará imbutida nesse cenário.



Aslay Clevisson 30/06/2021

Penso exatamente como Giovani comentou. A qualidade em si é mais abrangente, é um cenário como um todo que é distribuído em pequenas outras partes. O mesmo acredito que é para a relação entre "Qualidade de software" e "Garantia de Qualidade do software".



Yuri Barros 30/06/2021

Apesar de não serem as mesmas coisas, eu vejo uma certa conexão entre elas. Qualidade é mais para o lado do termo geral. Enquanto que qualidade de software é mais especifico tentando garantir que um conjunto de características sejam satisfeitas, mas não necessariamente conseguirá alcançar esse objetivo. Enquanto que a garantia de qualidade de software ajuda a garantir que a qualidade do software esteja alinhada com os requisitos do cliente.



Daniel Freire Turmina 30/06/2021

Qualidade está em cumprir um determinado objetivo (conformidade) de forma eficiente (com base em critérios definidos), sendo abrangente e podendo abarcar todos os tipos de produtos e serviços. De forma mais específica temos a qualidade de soft., na qual temos critérios e requisitos especificamente para análise e teste de softwares. A garantia da qualidade de soft. é justamente os parâmetros que são utilizados para testar e analisar um software e com isso verificar a qualidade ou não do sistema.



Marcson Silva dos Santos 07/07/2021

Não, a qualidade é quando software cumpre todos os requisitos que foram estabelecidos

desde a sua criação e mesmo sofrendo atualizações o mesmo deve sempre manter sua funcionalidade intacta, já a garantia da qualidade de software é obtida quando o mesmo possui testes bem definidos para todas suas funções, dessa forma é possível saber se o retorno de cada função está correto.



Izack Angelo 07/07/2021

Embora não sejam a mesma coisa, podem ter uma conexão. No geral temos a qualidade onde as coisas podem ser de qualidade ou não, enquanto que qualidade de software é capacidade de um produto de software estar em conformidade com os requisitos e a garantia de qualidade de software é um processo contínuo que fiscaliza os outros processos do software afim de garantir que estes estejam sendo cumpridos.



Yuri Alencar 07/07/2021

Não são as mesmas coisas, mas estão correlacionadas. Qualidade é o grau de excelência de algo. No setor de software, se diz respeito aos produtos desse segmento, e é onde entra a garantia de qualidade, pois espera-se que o produto satisfaça às expectativas do cliente, dentro daquilo que foi acordado inicialmente.

РТ

Pablo Timoteo do Nascimento 07/07/2021

Não são, qualidade diz a respeito de uma característica mais abrangente que pode ser atribuída a diversas coisas, tem a ver simplesmente com o grau de conformidade das características de algo com algum requisito. Já a Qualidade de Software está mais relacionada ao primor da técnica da engenharia de software empregada, isto é, qualidade de software não diz respeito apenas ao resultado final, mas sim, ao processo como um todo. e a Garantia da Qualidade de Software é composta por um conjunto de...



Pablo Timoteo do Nascimento 07/07/2021

atividades que asseguram que os processos e os artefatos estão sendo feitos de maneira desejável e, também, sempre melhorando.



Jean Grijp 13/07/2021

Qualidade é algo muito subjetivo, é difícil definir ou falar que algo é de qualidade, já que o que pode ser de qualidade para mim pode não para outro, e quando se trata de software, o conceito não foge muito disso, pois além dos quesitos técnicos, qualidade de software leva em conta a experiência do usuário.

Na sua opinião quais são os principais benefícios da gestão e controle de qualidade na Engenharia de Software?



Alexandre Vieira Leonardo 30/06/2021

Para garantia de ferramentas que torne o produto confiável e conforme o que foi destinado ou utilizado pelo cliente para sua usabilidade. Também é uma Ferramentas de apoio a revisões e inspeções, apoio a análise de riscos de segurança,rastreamento de problemas,análise de dados capturados em ambientes de Engenharia de Software.



Giovani Albuquerque 30/06/2021

A certificação de que aquele software será escalável, resistente a mudanças e, com certeza, atrativo para os usuários que não irão sofrer com os descuidos dos desenvolvedores.



Aslay Clevisson 30/06/2021

Acredito que seja um meio para certificar que o software em projeto, seja qualificado para atender aos requisitos que devem ser estabelecidos tanto no início do projeto, quanto ao

decorrer dele. Resumidamente, um dos principais beneficios e trazer a possibilidade de adaptação do software ao cenário em que ele deve abordar.



Yuri Barros 30/06/2021

Passar segurança e confiabilidade para o cliente, certificando que o software foi bem construido para o objetivo final mas que apesar disso, caso seja necessário, poderá ser corrigido sem um grande prejuízo.



Jean Grijp 13/07/2021

exatamente, essa confiança e segurança que o software passa pro cliente, é o que o cliente entender como qualidade, já que o software atendeu os requisitos técnicos estipulados no escopo do projeto, mas também gerou uma boa experiência na usabilidade.



Daniel Freire Turmina 30/06/2021

É garantir que o software esteja alinhado com os requisitos que foram exigidos. É proporcionar um software que seja de confiável e seguro. É oferecer caminhos que permitam a melhoria contínua do sistema.



Marcson Silva dos Santos 07/07/2021

Maior qualidade de entrega aos usuários, o que oferece um relacionamento ainda melhor entre cliente e empresa; Formato escalável e replicável, uma vez que consegue se adaptar aos inúmeros projetos e consegue estender todos os seus recursos à tecnologia de entrega do negócio Contribui com uma equipe mais capacitada e enxuta, já que haverá o conhecimento de quais tipos de falhas precisam ser evitadas e como diagnosticá-las de forma preventiva



Izack Angelo 07/07/2021

Entre os principais benefícios de adotar o controle de qualidade de software está a redução de custos: ao prevenir e identificar possíveis falhas, é possível corrigir o erro a tempo e diminuir o impacto posterior. Além de evitar o retrabalho, o controle de qualidade de software pode até aumentar a produtividade da equipe.



Yuri Alencar 07/07/2021

Garantir ao cliente que o seu produto passará por um processo que certifique o seu grau de excelência, que atende os requisitos pré-estabelecidos e está apto a manutenções, caso necessário.

PT

Pablo Timoteo do Nascimento 07/07/2021

Bem, pra mim os principais benefícios seriam a garantia de um melhor resultado, e desempenho dos processos, também uma minimização de erros e uma facilidade na manutenção do projeto.

JG

Jean Grijp 13/07/2021

É guiar o projeto à atender as demandas do usuário sem perder o foco, assim tentar ao máximo garantir que o projeto atenda as demandas do cliente levando a conta a experiência do usuário.



Propor Hipóteses

Métodos de trabalho

Referências

geração de alternativas

https://strateegia.blog/hip-teses-inovadoras-b22ad5cfc4444e049f395928a76284fd

Links compartilhados



Vinicius Garcia

Objetivos do Produto, MVP e hipóteses https://www.caroli.org/objetivos-produto-mvp-e-hipoteses/



Vinicius Garcia

5 passos para estruturar hipóteses para sua startup https://prosainterativa.com.br/startups-de-resultados/5-passos-para-estruturar-suashipoteses/

Qual oportunidade você pretende tratar no projeto?



Alexandre Vieira Leonardo 30/06/2021

O fato de que certas pessoas não querem perder muito tempo em certas situações, como fila e tal.

Alexandre Vieira Leonardo 30/06/2021 e não guererem tanto contato humano por hora



Daniel Freire Turmina 05/07/2021

Equipe 01:



YA Yuri Alencar 05/07/2021

Em época de crise, busca-se pessoas dispostas a ganhar dinheiro aproveitando objetos que possuem, e também, ajudando pessoas com orçamento apertado a poupar.

GA Giovani Albuquerque 05/07/2021

Existe um público alvo que oferece uma excelente oportunidade para o nosso negócio: As pessoas que só querem utilizar o produto em momentos específicos, e não propriamente comprar, por causa que esse produto só iria ocupar espaço na casa dela.

YB Yuri Barros 05/07/2021

A oportunidade de centralizar objetos para alugar, dando uma maior flexibilidade de escolha para quem está precisando alugar um produto. Levando em consideração que hoje em dia a maioria das empresas de alugueis são especificas por categorias e descentralizadas.

DE Daniel Freire Turmina 05/07/2021

As pessoas estão cada vez mais preocupadas com o uso sustentável das coisas, evitando desperdícios e fazendo o máximo para reaproveitar os produtos. Nosso projeto também busca aproveitar essa oportunidade.

Marcson Silva dos Santos 05/07/2021 Equipe 02

Marcson Silva dos Santos 05/07/2021

Algumas pessoas desejam tornar o ambiente em que vivem um lugar melhor de se viver e mais limpo e para isso elas descartam o seu lixo de forma correta, porém nem sempre é

possível fazer esse descarte, pois não há pontos de fácil acesso e também nem sempre as pessoas se sentem motivadas para realizar a tarefa.



Visto o atual cenário, onde as pessoas, em grande parte, estão em casa e onde o país inteiro está em crise, a ideia de sustentabilidade começa a se aquecer cada vez mais. Observando isso, enxergamos a oportunidade de trazer um ambiente que ofereça o sustentável e o digital, caracterizando um ambiente de conforto de casa e segurança. Consequentemente, nosso resultado traz a facilidade, sustentabilidade e segurança.

Que possíveis soluções você propõe para tratar a oportunidades?



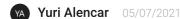
Alexandre Vieira Leonardo 30/06/2021

Aplicativo onde você faz um pedido dos produtos desejados, e a empresa que receber esse pedido deve separar num compartimento fechado onde só o cliente pode destravar através do App, ou outras formas a serem definidas.

DF

Daniel Freire Turmina 05/07/2021

Equipe 01:



Como mencionado anteriormente, enxergamos a crise financeira como oportunidade. Logo, na nossa aplicação, os usuários poderão ganhar ou poupar dinheiro, através de compartilhamento de produtos e aluguel por preço abaixo do mercado.

Daniel Freire Turmina 05/07/2021

Um site que permitisse o aluguel de determinados produtos, estaria alinhado com a ideia de sustentabilidade e consciência global, contribuindo ao combate ao consumismo desenfreado.

YB Yuri Barros 05/07/2021

Se por exemplo uma pessoa precisa de produtos de categorias diferentes, ela não precisaria se deslocar para lugares diferentes, apenas filtraria os produtos através do site e desta forma os usuários economizariam tempo.

GA Giovani Albuquerque 05/07/2021

Uma plataforma capaz de oferecer aos usuários um fácil acesso aos produtos para empréstimo. Isso facilitaria a oportunidade sobre as pessoas que não querem comprar um produto pela questão do espaço oucupado na casa e o seu uso eventual.

MS Marcson Silva dos Santos 05/07/2021 Equipe 02

MS Marcson Silva dos Santos 05/07/2021

Inicialmente, nossa ideia foi trazer uma maior facilidade na coleta de materiais recicláveis, por isso, foi feita uma pesquisa para entender um pouco mais do nosso público alvo e além dessa pesquisa, adotamos pesquisas que já foram realizadas e que possuíam dados mais sólidos. Por meio desses dados recolhidos, planejamos levantar uma plataforma que atenda as necessidades de nosso público alvo que é a segurança e facilidade para descartar materiais recicláveis.

Aslay Clevisson 05/07/2021

Em resumo, nossa plataforma oferecerá um ambiente intuitivo que facilita o descarte de materiais recicláveis, nossa plataforma funcionará a partir de cadastros de usuários e

> seus respectivos endereços, por meio deste endereço, o caminhão de coleta identifica as residências que estão dispostas ao descarte reciclável, fazendo com que ele passe na residência e faça a coleta desse material, promovendo, assim, um descarte facilitado.



MS Marcson Silva dos Santos 05/07/2021

Ademais, para que as mesmas se sintam ainda mais incentivadas, temos, em piloto, pequenas premiações para as pessoas que consequirem atingir uma quantidade preestabelecida de material reciclável, exemplos dessas premiações, são: artesanatos de material reciclável, ecobags, cupom de desconto em supermercados e etc.



Atributos de Qualidade

Sistemas de tecnologia

Para um sistema de tecnologia ter sucesso, não basta apenas satisfazer os requisitos funcionais. Os sistemas críticos em geral devem atender também a segurança, confiabilidade, desempenho e outros requisitos semelhantes. Segundo a IEEE 1061, qualidade de software é o grau em que o software possui uma combinação desejada de atributos (por exemplo, confiabilidade, interoperabilidade)

Referências

Os atributos de qualidade na ISO/IEC 9126 https://pt.wikipedia.org/wiki/ISO/IEC_9126

Quality attributes in Software Architecture https://bit.ly/31pPWpB

Software Product Quality [ISO/IEC 25010] https://iso25000.com/index.php/en/iso-25000-standards/iso-25010

Quais são os três principais atributos de qualidade - do ponto de vista tecnológico - do sistema de tecnologia (exemplo de atributos de qualidade: mobilidade, segurança, desempenho, usabilidade, confiabilidade)?



Yuri Alencar 07/07/2021

Acredito que os atributos são segurança, manutenibilidade e usabilidade. Segurança para garantir a integridade dos dados dos usuários, evitando que outros acessem informações que são privadas aos usuários. Manutenibilidade para garantir a capacidade de mudança, a qual é fundamental para uma sociedade que está em constante mudança, e por fim, usabilidade para que ele seja facilmente compreendido, aprendido, operado e atraente ao usuário.



Giovani Albuquerque 07/07/2021

Usabilidade, segurança e desempenho. Para chegar nessa conclusão eu pensei em todos os sistemas tecnológicos que já utilizei. Com isso, notei que esses três pontos são sempre os mais relevantes, porque garantem uma segurança das minhas informações eu bom conforto na utilização do mesmo, sendo provido por uma boa usabilidade e desempenho.



Daniel Freire Turmina 07/07/2021

Em relação ao nosso projeto, os principais atributos são: a Usabilidade (o nosso sistema precisa ser atraente e deve oferecer ferramentas que os usuários consigam operar com facilidade), a Segurança (É preciso armazenar os dados privados dos usuários com segurança) e a Manutenibilidade (Garantido que seja facilmente adaptado as mudanças que forem

necessárias.)



Yuri Barros 07/07/2021

Funcionalidade, pois o usuário antes de tudo vai quer um software que tenha a utilidade e entregue o que se propõe, caso contrário iria em busca de outro que lhe atendesse de uma melhor forma. Portabilidade, hoje em dia com o avanço da tecnologia, existe uma diversidade muito maior tipos de dispositivos, ...



YB Yuri Barros 07/07/2021

[...] e de usuários de diferentes perfis que optam por dispositivos específicos, sendo assim caso o software peque em portabilidade dificilmente alcançará um publico diverso. Confiabilidade, um software tem que ser confiável no que se propõe a fazer, alguns tipos de falhas são toleráveis, porém não seria o ideal, o usuário que empresta ter seu produto devolvido com avarias, nem mesmo uma pessoa que aluga, pagar e não ter o produto funcionando.



Marcson Silva dos Santos 07/07/2021

Tendo em vista a finalidade do projeto da minha equipe, os principais atributos são funcionalidade, confiabilidade e usabilidade. A nossa plataforma tem que ser o meio para que o cliente sane suas necessidades, além disso, como vamos ter em nosso banco de dados dados sensíveis é de suma importância que o mesmo seja capaz de armazenar as informações de maneira segura, além de se manter estável após alguma falha, mas também a plataforma deve ser simples e fácil de entender.



Vinicius Garcia 07/07/2021

Notem que alguns destes atributos brigam entre si hein. Por exemplo, se eu quiser investir bastante em segurança isso vai impactar de cara o desempenho, mas também vai comprometer um pouco a usabilidade



Aslay Clevisson 07/07/2021

Acredito que a funcionalidade, usabilidade e a capacidade de se adequar e mudar, são os principais pontos que trazem uma proposta de qualidade na construção de um software. As mudanças constantes que ocorrem no mundo tecnológico, forçam a construção de softwares que sejam capazes de se adequar e atender as necessidades dos seus usuários, sendo capazes de garantir a segurança e facilidade para realizar pequenas e grandes tarefas. Por isso, vejo essas propriedades como as mais importantes.



Alexandre Vieira Leonardo 14/07/2021

A minha equipe discutimos muito isso: Funcionalidade, segurança e usabilidade . Esse são os pontos principais para construção do sistema de qualidade hoje em dia . Mesmo que tenha mudança esse terá que ser principais e importantes no tocate a qualidade.

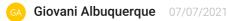
Quais sao os três principais recursos do sistema de tecnologia? O que estes recursos entregam de valor?



Giovani Albuquerque 07/07/2021

Eu diria que são os Recursos humanos, de Software e de Redes. O primeiro se relaciona com a condição primária/básica para que um sistema possa ser feito, pessoas bem capacitadas e orientadas para realizar o desenvolvimento do projeto. Já a segunda, que introduz a ideia de softwares e procedimentos de construção de um software, se relaciona diretamente com a primeira pois são as pessoas bem capacitadas que aplicarão esse recurso de software no

projeto.



A terceira, no tocante a Redes, eu vejo com o "fio" que ligará todos os recursos de software e humano ao desenvolvimento de um sistema. Sem essa network não será possível realizar a troca de informação entre os membros do projeto e também travará o processo de atualização das tecnologias, visto que é necessário o contato constante entre o time de desenvolvimento com a comunidade geral de desenvolvimento do mundo a fora.

VG Vinicius Garcia 07/07/2021

Por recursos entenda features ou características do produto :D

GA Giovani Albuquerque 07/07/2021

Tranquilo, vou adicionar informações então no comentário de Daniel!

YA Yuri Alencar 07/07/2021

Algumas dos recursos que pretendemos implementar são: 1. Autenticação via google, aproveitando a segurança da Google. 2. Filtros para uma melhor usabilidade do sistema. 3. Botão de ajuda, também para melhorar o quesito usabilidade.

DF Daniel Freire Turmina 07/07/2021

Os três principais recursos são: os filtros de buscas (permitindo que os usuários consigam buscar com facilidade os produtos que desejam e de pessoas que residam próximos), facilidade no cadastro (nosso sistema precisa oferecer ferramentas que facilitem o cadastro dos produtos (categorias, características, valor)) e ferramentas que facilitem o contato entre os usuários (aquele que quer alugar o produto com aquele que irá emprestar).

GA Giovani Albuquerque 07/07/2021

Além desses três eu acredito que um sistema de login bem direcionado e claro nas informações e uma sútil tela de listagem dos produtos para empréstimo também farão uma grande diferença.

YB Yuri Barros 07/07/2021

1- Como já visto, é essencial um filtro de busca, uma vez que existem produtos distintos inclusive ofertados por pessoas que moram em lugares diferentes. 2 - Login, para entregar uma segurança maior tanto pra quem está cadastrando produto pra aluguel, tanto pra quem está alugando de outra pessoa 3 - Responsividade, apesar de ainda não estar nos planos um aplicativo, o site deve ser responsivo para atender tanto a usuários de smartphones, quanto usuários desktop.

MS Marcson Silva dos Santos 07/07/2021

Os recursos são, facilidade no cadastro das informações que servirão para que o cliente e o endereço de coleta seja identificado, painel de informações referente a quantidade de material reciclável que o cliente descartou, e painel de pontuação para que o cliente saiba quantos pontos faltam para ganhar algum prémio de acordo com sua quantidade de material reciclável que foi coletada.

Aslay Clevisson 11/07/2021

Deixando mais o primeiro recurso acima, o cadastro facilitado terá como prioridade o endereço do usuário, isso vai garantir que o caminhão de coleta identifique quais locais solicitaram a coleta dos materiais recicláveis. Esse quesito entra no nosso planejamento de deixar nossa plataforma o mais simples e intuitiva possível, ajudando a garantir uma maior satisfação e motivação dos nossos usuários.

Aslay Clevisson 11/07/2021

Além disso, o que não poderia faltar seria um calendário preciso sobre a região e horário em que a coleta passará, isso, para os nossos usuários terem noção do momento em que

poderão colocar os materiais recicláveis na porta de casa sem precisar ter pressa ou confusão.



Alexandre Vieira Leonardo 14/07/2021

Para mim são os seguintes:Recursos de software: todas as instruções e processamento de informações. Recursos de hardware: é o equipamento físico usado para as tarefas. Recursos humanos: operação de todos os sistemas.

Em se tratando de um sistema que já existe uma versão (mesmo que especificação ou projeto), quais recursos existem no sistema de tecnologia, mas não deveriam existir no momento (não agrega valor, não faz sentido, ou qualquer outro motivo)?



Yuri Alencar 07/07/2021

No strateegia, ao clicar no nome do projeto, aparece uma barra lateral com os "detalhes da jornada" e lá são listados os membros e um campo de "Busca". Ao buscar alguém especificamente, ao clicar no nome, não acontece nada. Talvez essa busca não fosse necessária agora, mas futuramente, quando ao clicar fosse levado para o perfil do membro ou abrisse um chat.



Giovani Albuquerque 07/07/2021

Ao clicar no Meu Perfil vi que tem um campo de input chamado Empresa, o que não faz sentido para mim, um usuário com perfil de Aluno, existir. Tavlez existindo, na hora do cadastro, uma opção de escolher que tipo de pessoa você é (física ou jurídica) e aparecesse essa informações apenas para pessoas que escolheram como jurídica fizesse mais sentido.



Daniel Freire Turmina 07/07/2021

O recurso do strateegia : "ferramentas", considero que precisa ser melhorado (melhorar a forma de filtrar e organizar os dados, pois da maneira atual está visualmente poluído, dificultando o entendimento e a busca). Considerando que o recurso: "projeto" é a principal, deveria ganhar mais destaque ser a página inicial do site. Não encontrei também formas de me notificar quando outro usuário interage com alguma postagem minha.



Yuri Barros 07/07/2021

O botão em forma de hexágono "conexões" não está sendo funcional, ou talvez não esteja tão claro pra o usuário o sua função ou o que ele propõe, visto que cliquei e nada retornou. Se for apenas uma legenda para o mural, talvez pudesse ser modificado/deslocado para uma maior clareza.



Marcson Silva dos Santos 07/07/2021

Como os usuários sempre registram informações referentes a cada tema, seria interessante ter uma aba que mostrasse a porcentagem de quando o usuário contribui naquele tema específico e também o quanto cada comentário feito foi relevante para o tema poderia usar um pontuação como grau de relevância.



Aslay Clevisson 11/07/2021

No momento, não pensei em outro sistema além do Strateegia. A opção "flow/fluxo" é muito incompleta e sem graça para aparecer assim que a gente entra na plataforma, visto que a necessidade, em boa parte das vezes, não é isso. No momento, acho que essa seção deveria se melhorada ou alocada como solicitações até ser aprimorada.



Aslay Clevisson 11/07/2021

Explicando, quando nós entramos na plataforma, a intenção é verificar as atividades(pelo menos no meu caso). Entrar na plataforma e dar de cara com um fluxo sem cor alguma,

como se fosse um pdf só com algo escrito, ao meu ver, é bem estranho.



Além disso, quando você busca clicar em alguma das opções do flow, você só é direcionado para o tópico, ou seja, você vai ter que se virar para procurar a resposta porque não é nada destacado, nem mesmo o hexágono em que esse tópico está. Isso é, também, bastante estranho no quesito de usabilidade.



Alexandre Vieira Leonardo 14/07/2021

Cada caso é um caso, de modo geral, podemos admitir que um recurso sem valor para um sotware é todo aquele que mais gera despesas, seja de tempo ou energia, que de fato retornos ao stakeholders. Em alguns casos, esse desperdício pode se ver no próprio escopo de determinada aplicação (fechado demais ou aberto demais?) enquanto em outros casos, a própria stack tecnológica apresenta as desvantagens do negócio.



Alexandre Vieira Leonardo 14/07/2021

Eu concordo com todo os argumento do meu colega em relação strateegia no caracter usabilidade do sistema tem parte dele usuario não muito experiente por comente falha como no meu caso do botao sair jonadar funcionalidade só que desfaz é reponsaveil pelo projeto ou eu não entendi muito bem.

Hackenge

Métodos de trabalho

Hackathon + Challenge = Método [de trabalho] cujo foco é criar um desafio prático para os participantes

Referências

Wiki | Hackathon https://pt.wikipedia.org/wiki/Hackathon

Links compartilhados

Vinicius Garcia

Learn Javascript by creating a Tetris game https://www.freecodecamp.org/news/learn-javascript-by-creating-a-tetris-game/

Vinicius Garcia

Netlify is a web developer platform that multiplies productivity. https://www.netlify.com/

Giovani Albuquerque Repositório no GitHub

https://github.com/yuricdb/TetrisEngSW

Giovani Albuquerque Projeto Deployado na Netlify https://compassionate-montalcini-429a2f.netlify.app/

Giovani Albuquerque

Medium da descrição do projeto https://gavs2.medium.com/mini-projeto-de-engenharia-de-software-2887853c2f85



Marcson Silva dos Santos

Repositório Tetris

https://github.com/MarcSSantos/Tetris-em-Grupo



Alexandre Vieira Leonardo

repositorio

https://github.com/alvileo2/miniprojetoengenhariasoftwareif/blob/main/README.md

Qual o desafio proposto?



Vinicius Garcia 07/07/2021

Aprenda um pouco de JavaScript criando seu próprio jogo Tetris jogável. Escrever um post no Medium ou LinkedIn com o "hands on" da implementação desse caso didático.

Existem premissas, restrições ou condições?



Vinicius Garcia 07/07/2021

Vocês podem (devem?) se organizar em equipe para este desafio e tentar vivenciar as experiências de uma programação em par. No dia do nosso encontro, alguns serão convidados e mostrar o seu jogo! Quem conseguir colocar ele online (no heroku, netlify ou github pages, por exemplo) posta o link para todo mundo poder jogar!



Vinicius Garcia 07/07/2021

Toda produção do jogo deve acontecer no GitHub, todos os artefatos devem estar versionados em um repositório do github, criado pelo time.



VG Vinicius Garcia 07/07/2021

Tem que ter um README.md bem estruturado com as informações básicas do desafio e do time, e claro, do link onde vai ser possível testar o jogo rodando

Observações adicionais?



Vinicius Garcia 07/07/2021

O curso gratuito (em inglês) publicado nos links compartilhados ensinará vários métodos JavaScript e abordagens de manipulação de DOM, além de alguns conceitos básicos do GameDev. (90 minutos de exibição).

Teste de Software

Métodos de trabalho

Mudança de software é inevitável. Novos requisitos surgem quando o software é usado, o ambiente de negócio muda, erros devem ser reparados, novos computadores e equipamentos são adicionados ao sistema, o desempenho ou a confiabilidade do sistema deve ser melhorada. Um problema-chave para as organizações é a implementação e o gerenciamento de mudanças em seus sistemas com garantia de qualidade e aderência às necessidades dos clientes. Uma

ferramenta de apoio a isso são os Testes de Software.

Referências

TechTalk: Como aprendi que testar software é importante, Prof. Dr. Maurício Aniche https://www.mauricioaniche.com/talks/testing-with-the-start-of-the-art/

What is Software Testing? The 10 Most Common Types of Tests Developers Use in Projects https://bit.ly/2S0lnGk

Engenharia de Software Moderna | Testes

https://engsoftmoderna.info/cap8.html

Introduction to Software Testing https://cs.gmu.edu/~offutt/softwaretest/

Conceitualmente, existe uma classificação para ERRO, FALHA e FALTA. Quais técnicas de Teste de Software podem ajudar a mitigar, capturar e tratar cada um deles, no contexto de VALIDAÇÃO e VERIFICAÇÃO?



Giovani Albuquerque 14/07/2021

Acredito que Testes Unitários para validações de falhas (failure) rápidas em classes do sistema e Testes de Integração para uma verificação mais ampla de possíveis faltas ou erros no sistema.



Daniel Freire Turmina 16/07/2021

Falta ocorre quando uma parte do software contem códigos escritos errados e isso faz com que o sistema apresente erros (resultados incorretos). Falha ocorre quando um software é incapaz de realizar uma função planejada e por ter sido causada devido a algum erro. Os testes unitários e de integração permitem encontrar faltas e erros e com isso Verificar se os requisitos do sistema estão sendo atendidos. Testes de Sistema permitem Validar que o software atende as necessidades dos clientes.



Yuri Alencar 19/07/2021

Existem diversos tipos de testes, como unitários, integração, de sistemas e de aceitação, os quais podem utilizar técnicas estruturais, que revelam erros durante a codificação do programa e o funcional, que garante o cumprimento dos requisitos pelo sistema.



Alexandre Vieira Leonardo 21/07/2021

Uso técnica Unidade e integração da para mitigar as falhas, erros e falta processo para identifica as ações para valida e serem verificada e corrigida através de busca de requisitos dados pelo usuários e que faz.



Marcson Silva dos Santos 22/07/2021

Alguns testes que podem ser feitos são: teste de unidade testa-se unidades menores de um software, de modo isolado, para ver se todas funcionam adequadamente teste de integração depois das unidades testadas, realiza-se uma verificação se elas funcionam juntas, integradas. Pode ocorrer delas apresentarem incompatibilidades ao funcionarem em conjunto, mesmo após terem sido aprovadas no teste de unidade.

principais tecnicas/remamentas de Teste de Sortware que podemos utilizar para memorar nossa cobertura considerando os diferentes níveis de teste?



Giovani Albuquerque 14/07/2021

Acredito que as três principais técnicas sejam os Testes Unitários, de Integração e de Sistema, sendo esses divididos, consecutivamente, em 70%, 20% e 10% da cobertura de testes segundo o livro de Engenharia de Software moderna. As ferramentas variam de acordo com cada ambiente/linguagem de programação o time está contextualizado, porém ferramentas jUnit, Jest e Cypress.io são excelentes companheiras dos web developers no cenário Java/JavaScript



Yuri Barros 15/07/2021

O teste de integração e o teste unitário no meu ponto de vista são os principais. É no teste de integração, após já ter sido realizado os testes unitários, que as diferentes unidades são combinadas e testadas em grupo, então é a partir daí que começamos a nos aproximarmos mais do software sendo testado de forma completa. Uma das principais técnicas seria o uso de ferramentas que auxiliem esses testes de maneira automática.



YB Yuri Barros 15/07/2021

[...] levando em consideração que esses testes devem ser executados inúmeras vezes, onde além de mais seguro comparado a um funcionário testando, a implementação da automação tornaria tudo mais rápido.



Daniel Freire Turmina 16/07/2021

A depender do sistema que está sendo desenvolvido, das linguagens utilizadas e do nível de teste diversas ferramentas podem ser escolhidas. A JUnit, por exemplo, é uma ferramenta bastante utilizada para realizar teste unitários e de integração quando se trata de código escritos em Java. Temos também o DBUnit que permite realizar testes de integração com Banco de Dados e o Selenium para realizar Testes de Interface e Aceitação quando se trata de ambiente WEB.



Yuri Alencar 19/07/2021

Como mencionado pelos colegas acima, as ferramentas variam de acordo com linguagem/ambiente. No caso da linguagem python, temoso unittest, um Framework de Testes Unitários, baseado no JUnit. No javascript, o cypress, o Chai e o Mocha para testes unitários e integração.



Alexandre Vieira Leonardo 21/07/2021

Uma recomendação genérica é que esses três testes sejam implementados na seguinte proporção: 70% como testes de unidades; 20% como testes de serviços e 10% como testes de sistema. Enquanto outros que leem demanda muita tempo e caro para organizações.



Marcson Silva dos Santos 22/07/2021

Muitas técnicas podem ser utilizadas para identificar falhas em aplicações. A escolha de cada metodologia de teste de software depende das falhas que estão sendo estudadas. Algumas técnicas usadas são: caixa branca, serve para testar códigos-fonte a fim de avaliar fluxo de dados, caminhos lógicos e ciclos, entre outros aspectos internos do software, caixa preta, usada para avaliar as funções externas que vão ser realizadas pelo sistema.

Somente testes exaustivos podem mostrar que um programa está livre de defeitos. Contudo, testes exaustivos são impossíveis! Definir políticas de teste ajudam a estabelecer uma abordagem a ser usada na seleção de testes de sistema. O que devemos levar em conta na definição de políticas de teste?



Giovani Albuquerque 14/07/2021



O custo, pois fazer testes pode ser extremamente caro a depender da metodologia utilizada no time; O tempo, pois os testes são um processo a mais pelo qual os desenvolvedores passarão na entrega de suas atividades; E, por fim, a Metodologia, visto que uma equipe que não organize ou não se baseie em uma metodologia voltada a testes (como o TDD por exemplo) estará, ligeiramente após o início do desenvolvimento do projeto, atribuindo uma validade de funcionamento para o projeto em questão.



Daniel Freire Turmina 16/07/2021

Acredito que Giovani conseguiu resumir os principais pontos para definir uma política de teste. Como forma complementar, é importante definir Marcos Importantes e o Cronograma do projeto para saber os momentos ideias para se realizar os testes. No planejamento destes testes devem ser definidos os atributos que serão testados e as qualidades e resultados esperados.



YA Yuri Alencar 19/07/2021

Acredito também que deve se planejar um reforço nos testes, principalmente se for um software novo e se nenhum erro foi encontrado, pois é muito difícil que o software seja muito bom logo de primeira.



Aslay Clevisson 21/07/2021

Giovanni, ao meu ver, veio com tudo necessário para definir a pergunta. Mas acredito que, algo que deve ser levado em conta são os estudos e cases de maneiras de melhorar os processos de teste e o objetivo dos testes em uma organização. Um exemplo, se trata da possibilidade de flexibilizar um teste e levá-lo para automação, visto que isso auxilia no desenvolvimento de sistemas mais testáveis, reduzindo o tempo necessário para a execução de futuros testes.



Alexandre Vieira Leonardo 21/07/2021

Teste é bem vindo para entrega final do produto cliente , mais o maior teste usabilidade ao cliente é primordial para finalização do artefato pronto.



Marcson Silva dos Santos 22/07/2021

Complementando as informações supracitadas a escolha de se fazer testes, pois eles trazem benefícios que apelam para o lado econômico da empresa. Segundo o cientista da computação e autor Glenford Myers, quanto mais cedo se descobre e corrige um erro no software, menor é seu custo para o projeto. Antes de tudo, é fundamental entender que os testes implicam em processos e que qualquer demanda de teste de software precisa passar por um ciclo de vida.



Hackenge

Métodos de trabalho

Hackathon + Challenge = Método [de trabalho] cujo foco é criar um desafio prático para os participantes



Referências

Wiki | Hackathon https://pt.wikipedia.org/wiki/Hackathon

Links compartilhados



Vinicius Garcia

Cypress.io - five-minute introduction

https://www.youtube.com/watch?v=AddBNz1T08U



Vinicius Garcia

Cypress Patterns and Practices https://www.youtube.com/watch?v=V-o8WzlwKmM



Vinicius Garcia

Postman API Tutorial – How to Use Postman to Test an API [Full Course] https://www.freecodecamp.org/news/learn-how-to-use-postman-to-test-apis/

Qual o desafio proposto?



Vinicius Garcia 14/07/2021

Utilizando o aplicativo do jogo Tetris, ou algum outro da sua escolha, planejar, especificar e implementar um conjunto de testes fim-a-fim na ferramenta a sua escolha.



Daniel Freire Turmina 28/07/2021

Grupo 1



DE Daniel Freire Turmina 28/07/2021

Utilizamos o próprio jogo Tetris, para realizar os testes: https://github.com/yuricdb/TetrisEngSW/tree/main/cypress

Existem premissas, restrições ou condições?



Vinicius Garcia 14/07/2021

Se escolher usar a aplicação do jogo tetris, a mesma deverá estar publicada em um repositório público do GitHub e os artefatos produzidos para este desafio também deverão ser publicados nesse mesmo repositório.



Vinicius Garcia 14/07/2021

Toda produção adicional para atender a este desafio, deverá estar EXPLICITAMENTE referenciada no README.MD do repositório público da aplicação



Vinicius Garcia 14/07/2021

Caso seja escolhida uma outra aplicação demo para a execução deste desafio, a mesma também deverá estar em um repositório público do Github.



Daniel Freire Turmina 28/07/2021

Grupo 1



Daniel Freire Turmina 28/07/2021

Link para Medium: https://medium.com/@victorneves15/mini-projeto-de-engenharia-desoftware-desenvolvendo-a-parte-de-testes-do-projeto-bb1ab322acc1 Link para Readme: https://github.com/yuricdb/TetrisEngSW/blob/main/cypress/README.md

Nenhum comentário realizado

Learning Git

Sistemas de tecnologia

Sequência de atividades para se familiarizar com o sistema de controle de versão Git

Referências

GitHub

https://github.com/

Learn Git Branching

https://learngitbranching.js.org/?locale=pt_BR

Why do you need to put #!/bin/bash at the beginning of a script file? http://stackoverflow.com/questions/8967902/why-do-you-need-to-put-bin-bash-at-the-beginning-of-a-script-file

LICEcap simple animated screen capture tool for Windows and OS X https://www.cockos.com/licecap/

Faça login no [GitHub] (primeira referência). Crie um repo privado chamado <LOGIN>-if977 (por exemplo, no meu caso o repo se chamaria VCG-IF977). Vá para Configurações, Colaboradores e Equipes e adicione os monitores e o professor como um colaborador.

VG Vinicius Garcia 20/07/2021

Meu usuário no github é vinicius3w mas também me encontram pelo meu email do Cln (vcg)

AF Andre Filho 20/07/2021

Meu usuário no github é mrdedede mas também me encontram pelo meu email do Cln (acasf)

- GA Giovani Albuquerque 20/07/2021 https://github.com/Giovaniavs
- YB Yuri Barros 20/07/2021 https://github.com/yuricdb/YCB-IF977
- DF Daniel Freire Turmina 20/07/2021 https://github.com/danielturmina/DFT-IF977/
- márcio wendell monteiro cavalcanti junior 20/07/2021 https://github.com/wenderu00/mwmcj-IF977
- JG Jean Grijp 21/07/2021 https://github.com/JeanGrijp/jgg2-if977
- IA Izack Angelo 21/07/2021 https://github.com/izackangelo07/ias5-if977

AC

Asiay Cievisson 21/07/2021

https://github.com/aslayclevisson

Aslay Clevisson 21/07/2021

https://github.com/aslayclevisson/ACSS3-IF997

YA Yuri Alencar 21/07/2021 https://github.com/yuriralencar/YRAL-IF977

MS Marcson Silva dos Santos 21/07/2021 https://github.com/MarcSSantos/MSS-IF997

AV Alexandre Vieira Leonardo 21/07/2021 https://github.com/alexandrevieiraleonardo/AVL-IF977

Resolva os primeiros quatro níveis da aplicação [Learn Git Branching] (segunda referência): Sequência introdutória, Acelerando, Movendo trabalho por aí, Sortidos. Para obter crédito extra, complete Temas avançados. Para o envio, você só precisa demonstrar a conclusão dos níveis, o que pode ser feito por meio de uma captura de tela. No entanto, você deve manter o controle de suas soluções para ajudá-lo a lembrar como resolver esses tipos de problemas no futuro ou como se recuperar caso seu progresso seja perdido.

VG Vinicius Garcia 20/07/2021
Salve a sua captura de tela no repo criado na questão anterior

YB Yuri Barros 20/07/2021 https://github.com/yuricdb/YCB-IF977/blob/main/PrintsExercicios/Captura%20de%20Tela%20(279)%20(TODOS).png

Daniel Freire Turmina 21/07/2021 https://github.com/danielturmina/DFT-IF977/blob/main/Print-LearnGitBranching.jpg

JG Jean Grijp 21/07/2021 https://github.com/JeanGrijp/jgg2-if977/blob/main/Screenshot.png

GA Giovani Albuquerque 21/07/2021 https://github.com/Giovaniavs/-LOGIN--if977/blob/main/atividadeFinalizada.png

MS Marcson Silva dos Santos 21/07/2021 https://github.com/MarcSSantos/MSS-IF997

ASlay Clevisson 22/07/2021 https://github.com/aslayclevisson/ACSS3-IF997/blob/main/TodosOsNiveisFeitos.png

YA Yuri Alencar 26/07/2021 https://github.com/yuriralencar/YRAL-IF977/blob/main/learngitbranch.png

AV Alexandre Vieira Leonardo 28/07/2021 https://github.com/alexandrevieiraleonardo/AVL-IF977

Crie um repositório git local (usando git init) em um novo diretório. Crie um arquivo "post-commit" em .git/hooks/. Dentro do arquivo, crie um comando que abrirá uma página da web imediatamente após um commit ser executado para aquele repo. Dica: start para windows, open para mac/linux. Em sua solução, forneça o conteúdo de "post-commit". Por fim, faça um screencast ou uma gravação GIF do processo.

- VG
- Vinicius Garcia 20/07/2021

Salve a sua animação GIF ou screencast (gravação de tela) no repo criado na primeira questão

- Daniel Freire Turmina 21/07/2021 https://github.com/danielturmina/DFT-IF977/blob/main/screencast-DFT.mp4
- GA Giovani Albuquerque 23/07/2021 https://github.com/Giovaniavs/-LOGIN--if977/blob/main/atividade-git-learning.gif
- Aslay Clevisson 23/07/2021

 Errei muito, mas consegui... Segue o link: https://github.com/aslayclevisson/ACSS3-IF997/blob/main/ACSS-IF977-Desaf/PercursoGitBash.gif
- YB Yuri Barros 24/07/2021 https://github.com/yuricdb/YCB-IF977/blob/main/Gravar_2021_07_23_21_52_29_519.mp4
- YA Yuri Alencar 26/07/2021 https://github.com/yuriralencar/YRAL-IF977/blob/main/git-start.gif

Automação de Testes

Tópicos de aprendizagem

Metodologia de testes cujo foco é ter o desenvolvimento de software guiado por testes [unitários/funcionais + comportamentais] automatizados.

Referências

Engenharia de Software Moderna, Cap. 8: Testes https://engsoftmoderna.info/cap8.html

Por que escrever testes automatizados se eu mesmo posso testar? https://bit.ly/30lts9C

Desenvolvimento Orientado a Testes https://bit.ly/3l00fr3

Four reasons you need automated tests for your code https://bit.ly/3clVuAZ

How to add end to end tests to your project with Cypress https://bit.ly/3dcl40f

¿? Links compartilhados



Vinicius Garcia

Evolução & Introdução a Testes e TDD https://github.com/IF977/if977/blob/master/lectures/if977-s07a02.pdf



Vinicius Garcia

Testes Unitários; Automatizados; TDD; Testes de Integração; Testes fim-a-fim https://github.com/IF977/if977/blob/master/lectures/if977-s10a02.pdf



Vinicius Garcia

Escrever testes vs testar (pt-br)

https://www.mauricioaniche.com/talks/escrever-testes-vs-testar/



Aslay Clevisson

What's the Difference Between TDD and BDD?

https://blog.testlodge.com/tdd-vs-bdd/

O que diferencia as abordagens de TDD e BDD? Onde e como elas se conectam no ciclo de desenvolvimento guiado por testes?



Giovani Albuquerque 21/07/2021

O TDD se baseia primeiramente na linguagem técnica e na capacidade de abstração de uma solução de uma pessoa programadora consigo mesma inicialmente. Já o BDD visa a questão da relação entre a comunicação não técnica, para entender o comportamento e visão de outras pessoas sobre determinada atividade para, após essa compreensão, passar para a linguagem técnica de testes.



Giovani Albuquerque 21/07/2021

Elas se conectam no momento de realizar o testes, visto que, seja inicialmente ou após (TDD ou BDD respectivamente) a escritura dos códigos de testes, esse teste será feito com base em situações análisadas anteriormente de escrever esse código.



Alexandre Vieira Leonardo 21/07/2021

TDD você escreve os testes e os valida de forma que eles funcionem. Já em BDD, você escreve como deve se comportar seu problema. Priorizam os testes de código, integração contínua e desenvolvimento Ágil.



Marcson Silva dos Santos 22/07/2021

TDD é na realidade um processo, ele indica o fluxo que deve ser tomado no desenvolvimento. Ele visa desde o princípio cobrir a maior quantidade possível de código com testes, dessa maneira reduzindo a quantidade de bugs em seu desenvolvimento e inclusive bugs em seu teste. O BDD soluciona esse problema, mostrando como se deve testar, ou seja, testando o comportamento do código, desse modo é possível enxergar o real cenário.



Yuri Barros 24/07/2021

o TDD busca garantir a qualidade do código, de modo a nunca começar escrever uma linha de código sem pensar primeiro em como garantir que aquilo irá funcionar. enquanto que o BDD busca a ideia de descrever o comportamento esperado de funcionalidades, ao invés de tentar dizer como ela deve ser implementada. Assim elas se encontram quando uma acaba complementando a outra na busca por melhorar o desenvolvimento de software, de modo que o desenvolvedor tenha esse planejamento inicial...



YB Yuri Barros 24/07/2021

[...] antes de começar a escrever a aplicação de fato.



Daniel Freire Turmina 25/07/2021

Com a abordagem BDD o desenvolvimento de uma aplicação deve ser guiada com base nos comportamentos que o sistema deve apresentar (ou seja, o que se almeja com determinada

> funcionalidade do software). Já a abordagem TDD, todo o desenvolvimento deve estar baseados nos testes que foram escritos (O código deve ser escrito com o objetivo de "passar" no teste já criado). Essas abordagens podem sem implementadas em conjunto. Ao definir um determinado comportamento de um sistema, pode-se utilizar...



DE Daniel Freire Turmina 25/07/2021

[...] do TDD para escrever pequenos testes para cada parte do código e após isso, criar os códigos com o objetivo de passarem por esses pequenos testes e também pelos testes de funcionalidade.



Yuri Alencar 28/07/2021

A principal diferença é o escopo. TDD é uma prática de desenvolvimento enquanto BDD é uma metodologia de equipe. No TDD, os desenvolvedores escrevem os testes, enquanto no BDD as especificações automatizadas são criadas por usuários ou testadores (com os desenvolvedores conectando-as ao código em teste).



márcio wendell monteiro cavalcanti junior 28/07/2021

Ao seguir os conceitos de TDD o desenvolvimento é orientado pelo uso de testes. Logo, são feitos testes para quebrar a aplicação e em seguida correções para passar por esses testes e em seguida novos testes, criando um ciclo. Já o BDD foca em um comportamento esperado, no qual não há rigidez para como a implementação será feita, desde que o comportamento seja alcançado.



Aslay Clevisson 28/07/2021

O TDD é um teste mais particular, onde se trabalha algumas partes do código afim de encontrar problemas na aplicação, a ideia é garantir qualidade ao código ao todo. Já no caso no BDD, se trata de um teste de observação do comportamento da aplicação, basicamente, é uma verificação de como a aplicação reagirá de acordo com algumas situações, bem como se ela retornará um resultado esperado independente de como os insumos foram entregues. Apesar do BDD ser uma evolução do TDD, [...]



Aslay Clevisson 28/07/2021

elas costumam se completar ao decorrer de um projeto onde a qualidade é exigida, respectivamente, um auxilia comportamento da aplicação que é esperado pelo cliente e o outro na qualidade do código escrito pelos desenvolvedores.

O que são os princípios FIRST e quais os benefícios que ele pode trazer para qualidade de software?



Giovani Albuquerque 21/07/2021

Segundo a QA School, autora desse post no medium:

https://medium.com/@qaschool/conhe%C3%A7a-os-princ%C3%ADpios-f-i-r-s-t-aplicados-emtestes-de-unidade-999c9d2a00d, FIRST se resume a: Fast (Rápido), Isolated (Isolado), Repeatable (Repetivel), Self-Validating (Auto Validavel) and Thorough and Timely (Minuncioso e Objetivo). Os benefícios são diversos, como a criação de testes de forma direcionada, rápida e precisa no que precisa.



GA Giovani Albuquerque 21/07/2021

A qualidade de software é beneficiada por isso justamente pelo fato dos princípios FIRST serem intrissicamente interligadas com metodologias ágeis, como Scrum por exemplo.



Alexandre Vieira Leonardo 21/07/2021

Os princípios na construção se mais rápido, independente, determinístico, auto verificado, escrito o quanto antes este também são benefícios do FIRST

ounto o quanto anteo , este tambem são benencios do 1 moi.



Marcson Silva dos Santos 22/07/2021

Fast: focado em ter resultado mais rápido sobre possíveis bugs Independent: Em nenhum momento crie dependência entre os testes unitários Repeatable: Independentemente do ambiente e da quantidade de vezes executadas, os testes unitários devem sempre ter o mesmo resultado. Self Validating: Uma vez finalizada a execução dos testes, o resultado deve binário. Time: Uma boa prática é escrever os testes antes deles serem executados no código. Com o FIRST pode-se reduzir a quantidade de bugs.



Yuri Barros 25/07/2021

Rápidos, independentes, determinísticos, autoexplicativos, previamente escritos. Tem como benefício melhorar a qualidade dos códigos de teste, tentando diminuir o tempo de execução e assim eliminando os gargalos de testes unitários, tornar os testes capazes de se validarem sozinhos, não ter variações de resultados.



Daniel Freire Turmina 25/07/2021

Os testes devem ser Rápidos (Fast - testes de unidades devem ser executados frequentemente, por isso, é importante que eles sejam executados rapidamente); Independentes (um teste não deve impactar em outro, podendo, inclusive serem realizados paralelamente); Determinísticos (Repeatable - testes de unidade devem ter sempre o mesmo resultado, independente da quantidade de vezes que forem realizados); Auto-verificáveis (Self-checking - o resultado de um teste deve ser facilmente verificável)...



Daniel Freire Turmina 25/07/2021

Previamente Escritos (Timely - os testes devem ser escritos antes da criação dos código, se possível). Esses princípios devem ser utilizados como objetivos a serem alcançados ao se pensar na implementação de testes. A qualidade do software está intrinsicamente relacionada com o atingimento desses objetivos.



Yuri Alencar 28/07/2021

Como mencioado pelos demais colegas, os princípios são: Rápido, Independente, Determinísticos, Auto-verificáveis/explicativos e Previamente escritos. Ao usar esse princípios para testar um software, maior as chances do produto atingir os requisitos pré-determinado no intervalo mais rápido e com mais eficiência.



Aslay Clevisson 29/07/2021

Sem muito segredo, como já mencionado acima, os princípios de testes F.I.R.S.T, são: Rápido para não retartar o desenvolvimento da aplicação, Isolado para precisar depender de qualquer outro caso teste, Determinístico/Repetível para ser capaz de produzir os mesmos resultados independente das vezes que for executado, Auto-Validação para ser capaz validar se uma saída é a certa ou não e Guiado pela oportunidade que é, basicamente, escrever os testes de unidade a qualquer momento, [...]



AC Aslay Clevisson 29/07/2021

de preferência, antes da finalização do código. Esses princípios, são capazes de garantir uma maior velocidade no desenvolvimento de uma aplicação e uma qualidade ainda maior.

Quais as diferenças (vantagens vs desvantagens) entre TDD e debugging (debugar)? Ter testes automatizados elimina a necessidade de um debugador? Justifique.



Giovani Albuquerque 21/07/2021

Com certeza nao, o processo de debug nao e necessariamente dependente do conceito de Testes Automatizados, apesar deste ser bastante influenciado por... As diferenças são que os testes automatizados, entre tantas características, possuem a responsibilidade de garantir que uma aplicação não irá parar de funcionar quando uma certa funcionalidade for alterada futuramente. Já o debugger seria uma ferramenta que ajuda à pessoa desenvolvedora entender de forma melhor o como o seu código está rodand



Alexandre Vieira Leonardo 21/07/2021

Vantagens do TDD é a gera um código limpo e bem escrito e simples sem refatorar. Desvantagens édificuldade em começar pois o código que realizará sua lógica deve ser criado

somente após a criação do teste. Debugar é um processo voltado para identificar e remover qualquer tipo de erro existente no código-fonte de um programa. O TDD é automático e debugar não. Sim ,tem teste não necessidade bugador pois é caso TDD que já vem completo.



Marcson Silva dos Santos 22/07/2021

Os testes automatizado são capazes de garantir o bom funcionamento da aplicação e o debug é um processo voltado para identificar e remover qualquer tipo de erro existente no código-fonte de um programa. A partir da análise da estrutura do sistema, os erros de digitação e problemas como funções mal estruturadas podem ser rastreados. Ter testes automatizados não livra o debug, pois com o debug é possível buscar falhas de forma minuciosas e graves tb, os testes e o degub se complementam.



Yuri Barros 25/07/2021

Praticamente um complementa o outro, pois quem está responsável pelo debugging poderá ter como auxilio o TDD, sendo assim ficará mais fácil a compreensão do erro de forma geral dentro da aplicação, podendo ter uma maior eficiência na análise e solução.



Daniel Freire Turmina 27/07/2021

O TDD busca garantir a qualidade do software, testando se um sistema apresenta os resultados esperados ou não . O debugging ajuda a entender como o código está rodando e é capaz de auxiliar na identificação de pequenos erros que podem impactar o sistema como um todo. Os testes não elimina totalmente a necessidade de debugar, pois o fato de apresentar apenas resultados corretos nos testes automatizados, não garante que o sistema não tenha problemas.



márcio wendell monteiro cavalcanti junior 28/07/2021

O debugging oferece um entendimento minucioso dos trechos do código fazendo com que nada passe despercebido. Porém, em códigos grandes, o custo para resolução do problema se torna muito alto. Logo, o TDD tem como desvantagem justamente não oferecer um conhecimento tão minucioso do código, porém o custo para identificar e corrigir um erro é bem menor. Por fim, uma ferramenta não elimina a outra, elas podem facilmente se complementar de acordo com a necessidade.



Yuri Alencar 28/07/2021

O TDD pode reduzir significativamente o tempo gasto em depuração, de um maneira geral são uma maneira mais curta e eficiente de descobrir e remover defeitos do seu código do que debugar todo o código. Mas ainda assim, o debugging pode ajudar a detectar o local exato do erro.



Aslay Clevisson 29/07/2021

O TDD abre vantagem em cima do debugging pela sua velocidade na depuração do código de uma aplicação, porém, diferente do debugging, não oferece uma validação tão completa, ou seja, apesar de ser uma forma mais eficiente do que o debugging e garantir uma qualidade bacana do código, o TDD não garante que todos os erros sejam identificados como é o caso do debugging. Por isso, acredito que a complementação dos 2, torna-se necessário caso a

premissa de uma aplicação seja trazer a melhor quali [...]



Aslay Clevisson 29/07/2021

dade possível para projeto em si.

O que é um teste Flaky? Cite um motivo para esse comportamento.



Giovani Albuquerque 21/07/2021

O teste Flaky se baseia na possibilidade de erros aleatórios em que a aplicação, por si só, não emitiria comumente. Um motivo poderia ser questões minuciosas de configurações de variáveis ambiente em diferentes computadores, o que pode causar um certo tipo de problema aleatório, como bem apontado pelo imasters: https://imasters.com.br/desenvolvimento/qa-ci-flaky-tests-e-confiabilidade-para-devs

AV

Alexandre Vieira Leonardo 21/07/2021

Teste Flaky são testes que falham devido a intermitência ou algum fator não mapeado.

MS

Marcson Silva dos Santos 22/07/2021

É uma análise do código que falha em produzir o mesmo resultado cada vez que a mesma análise é executada. Sempre que um novo código é escrito para desenvolver ou atualizar um software de, uma página da web ou um aplicativo, ele precisa ser testado para garantir uma boa execução. No entanto, aparentemente ao acaso o mesmo teste do mesmo código produzirá resultados diferentes. Os motivos podem ser falhas em sistemas distribuídos e um novo código escrito.

YB

Yuri Barros 25/07/2021

São testes que acabam falhando em produzir o mesmo resultado cada vez que a mesma análise é executada. Um dos motivos poderiam ser problemas na rede ou lentidão no servidor.

DF

Daniel Freire Turmina 25/07/2021

São testes com resultados não determinísticos (em uma determinada execução o teste falhou e em outras passou). Um dos principais motivos para ser ter este tipo de comportamento nos testes é a concorrência. Assim, testes podem falhar não porque existe um bug no código, mas sim por causa de eventos não determinísticos, como uma thread que levou mais tempo para ser executada, por exemplo.

MW

márcio wendell monteiro cavalcanti junior 28/07/2021

São testes que não fornecem o mesmo resultado. Um possível motivo é o assincronismo que, devido a variação de tempo de resposta, pode criar uma fragilidade no teste.



Yuri Alencar 28/07/2021

É uma análise do código de uma aplicação em que o resultado não se repete cada vez que a mesma análise é executada. Um exemplo pode ser quando executa um monte de testes, mas deixa o servidor aberto na porta 8080. Se tentar usar a porta 8080 na mesma máquina, ela falhará porque a porta já estava alocada.



Aslay Clevisson 29/07/2021

É, basicamente, um teste que falha ao produzir sempre um resultado que é esperado, ou seja, são testes instáveis. Esse comportamento pode ser gerado por vários fatores e um desses fatores, curiosamente, pode ser ocasionado problemas do próprio teste em si.

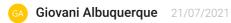
O que é teste fim-a-fim? Por que testar fim a fim?



Giovani Albuquerque 21/07/2021

Um teste fim-a-fim já estudado nas atividades anteriores é o Teste de Sistema, onde ele visa testar uma funcionalidade de ponta a ponta (executando, inclusive, vários testes unitários e de integração no decorrer desse processo) para conseguir colher todos os detalhes. Um exemplo

seria testar a funcionalidade de uma tela, na qual o teste realizaria todo o processo que um usuário faria, só que de forma completamente automatizada.



O porque seria resumido na necessidade da certeza do funcionamento de uma certa feature da aplicação, por exemplo a de cadastro na plataforma. Esse é um tipo de ferramenta que não pode parar de funcionar, portanto, seria interessante que houvesse umt este automatizado para realizar todo o processo que o usuário faria.

- GA Giovani Albuquerque 21/07/2021 um teste*
- GA Giovani Albuquerque 21/07/2021
 Utilizei como base o livro Engenharia de Software Moderna https://engsoftmoderna.info/cap8.html

Alexandre Vieira Leonardo 21/07/2021

Testes fim a fim são, geralmente, utilizados para garantir que uma aplicação roda de maneira correta. Além disso, é uma técnica bastante utilizada quando se deseja lançar com rapidez um produto no mercado.

MS Marcson Silva dos Santos 22/07/2021

Teste fim a fim são testem que tem a função de garantir que uma aplicação funcione em todos seu fluxos, chegando o mais próximo do ambiente real, e para isso são feitos testes unitário e de integração. Quando se faz teste fim a fim se tem benefícios como, redução de redundância, redução de bugs e maior qualidade na entrega.

YB Yuri Barros 24/07/2021

É o teste que verifica uma aplicação do ponto de vista do usuário, validando uma aplicação inteira do inicio ao fim, simulando ações do usuário como se o próprio usuário estivesse utilizando a aplicação por inteira. Sendo assim o teste end to end faz com que haja uma união de todos os testes que foram executados de forma separadas, exemplo: abre a pág, preencher o campo de login, clicar no botão de entrar, etc. até verificar se a pág logou por ex

YB Yuri Barros 24/07/2021

É preciso testar fim a fim para identificar possíveis dependências da aplicação e provar que o sistema está rodando de forma completa através de uma simulação de tempo real, assim é possível verificar possíveis problemas antes da aplicação ir para o usuári final

DF Daniel Freire Turmina 27/07/2021

O teste fim a fim é uma metodologia de testes utilizada para verificar um sistema de ponta a ponta (início ao fim), tentando simular um cenário real. Esta metodologia é usada para validar o sistema e para garantir que seus subsistemas funcionem conforme foi planejado. Os testes a fim a fim ajudarão a identificar possíveis erros antes do sistema ser disponibilizado para os usuários, pois ele é capaz de detectar bugs e fazer verificação de integridade.



Yuri Alencar 28/07/2021

Os testes são realizados para verificar e validar todo comportamento que for possível dentro da aplicação, simulando as atividades desempenhadas pelo usuário final em ambiente de homologação idêntico ou muito similar ao de produção. Eles são importantes para evitar que os usuários encontrem os bugs, maior qualidade na entrega, etc.



Aslay Clevisson 29/07/2021

O teste fim-a-fim é um teste que verifica uma aplicação do início ao fim, testando várias situações e acompanhando cada comportamento da aplicação, isso, com a ideia de garantir que o fluxo de cada etapa do projeto se comporte da maneira que é esperada. Esse tipo de teste, é viável para garantir um comportamento mais próximo do real da aplicação, ele auxilia na tomada de medidas imediatas para a correção da aplicação, por isso, são tão importantes a ponto de se tornar um teste de prioridade[...]



AC Aslay Clevisson 29/07/2021

e necessidade para uma aplicação.

Qual a principal desvantagem do teste fim a fim na sua opinião?



Giovani Albuquerque 21/07/2021

Granulidade, Tempo, Custo e Sensibilidade, visto que uma mínima alteração em uma funcionalidade que participe desse processo de teste pode quebrar 100% o teste, como por exemplo mudando o nome da classe do botão "Registrar", utilizando como exemplo uma tela de registro.



Alexandre Vieira Leonardo 21/07/2021

Além de caros e custosos em termos de processamento, podem ocultar falhas que só poderiam ser percebidas com testes unitários.



Marcson Silva dos Santos 22/07/2021

Acho que a maior desvantagem elevado gasto de tempo e recursos financeiros, pois vai pagar pessoas só para construir testes e não de fato a aplicação e nem todos veem com bons olhos a demora de resultados mesmo que seja algo importante a ser criado, como tudo na vida existem vantagens e desvantagens cabe ao engenheiro de software analisar e tomar a melhor decisão.



Yuri Barros 24/07/2021

Acredito que apesar de poder simular o usuário utilizando o software, o teste end to end pode ser demorado e complexo para ser criado de modo que que atenda todos os possíveis erros. Com isso não há garantia de que todos os possíveis erros sejam encontrados. Sendo assim o eng de software, precisa tentar prever as diversas maneiras que o usuário irá interagir com a aplicação para criar os algoritmos de testes. O que nem sempre será uma tarefa simples nem rápida.



Daniel Freire Turmina 25/07/2021

Apresenta custos elevados, demandando muito tempo para serem executados, e alta complexidade, o que pode dificultar a criação de testes automatizados.



Yuri Alencar 28/07/2021

Ao se deparar com um erro, é muito mais difíicl encontrar o local exato do problema. Além de precisar de documentação detalhada, o que pode retardar a entrega.



Aslay Clevisson 29/07/2021

Acredito que o custo é o vilão nesse tipo de teste, apesar dos benefícios, para pequenos projetos, pode se tornar uma dor de cabeça pela exigência de recursos. Além disso, a demora e a complexidade para executar esse tipo de teste, pode não ser tão atrativo para alguns tipos de aplicações pequenas.

Hackenge

Métodos de trabalho

Hackathon + Challenge = Método [de trabalho] cujo foco é criar um desafio prático para os participantes

Referências

Wiki | Hackathon https://pt.wikipedia.org/wiki/Hackathon

Links compartilhados

VG Vinicius Garcia

Ordem dos comandos usados https://notepad.pw/markdown/a78i15bxl

JG Jean Grijp

Página do instagram sobre front-end. https://www.instagram.com/grijp.js/

Daniel Carvalho de Oliveira
SLIDE MONITORIA PART 1

https://docs.google.com/presentation/d/1mtZWJdcDbeDjajGO4D29IIPYxePIDs06pcdne8hX0mY/edit?usp=sharing

Qual o desafio proposto?



Vinicius Garcia 26/07/2021

Projeto ToDo list (criar o fluxo login, to do)



Vinicius Garcia 26/07/2021

Nas próximas duas aulas a gente vai criar o projeto abaixo do zero pra vcs aprenderem os conceitos básicos de Firebase e React. O projeto é uma To Do List (lista de tarefas). Segue o link de como ele vai ficar no fim das duas próximas monitorias https://todolist-finished.web.app/

Existem premissas, restrições ou condições?



Vinicius Garcia 26/07/2021

Pra monitoria vocês devem ter instalado o node.js e o npm, então, segue o link de como

instalar: https://www.guru99.com/download-install-node-js.html



Vinicius Garcia 26/07/2021

E fazer Fork nesse projetinho aqui : https://github.com/estelasouza/to-do-list



Vinicius Garcia 26/07/2021

Como fazer o fork : https://www.digitalocean.com/community/tutorials/como-criar-um-pull-request-no-github-pt



Daniel Carvalho de Oliveira 28/07/2021

Segue os videos e textos para a próxima monitoria:



Daniel Carvalho de Oliveira 28/07/2021

Esses vídeos vão ajudar vcs a se prepararem pra próxima monitoria: Explicação de como funciona um componente https://www.youtube.com/watch? v=aJR7f45dBNs&ab_channel=FilipeDeschamps React Hooks https://www.youtube.com/watch?v=6WB16wZS61c&ab_channel=Rocketseat Firebase part1 https://youtu.be/x9wis2210wk Firebase part2 https://youtu.be/VIY9DW9IzPQ



Daniel Carvalho de Oliveira 28/07/2021

Caso vcs não curtam o estilo do vídeo ou queiram estudar por texto, segue o link da documentação: Hooks: https://pt-br.reactjs.org/docs/hooks-intro.html Components e Props: https://pt-br.reactjs.org/docs/components-and-props.html Firebase Authentication: https://firebase.google.com/docs/auth/web/password-auth Firebase Cloud Firestore https://firebase.google.com/docs/firestore

Observações adicionais?

Nenhum comentário realizado



Web Frameworks

Sistemas de tecnologia

Um web framework (WF) ou web application framework (WAF) é uma estrutura de software projetada para oferecer suporte ao desenvolvimento de aplicativos da web, incluindo serviços, recursos e APIs. Os WFs fornecem uma maneira padrão de construir e implantar aplicações na Web. Os WAFs visam automatizar a sobrecarga de trabalho associada às atividades comuns realizadas no desenvolvimento da web fornecendo bibliotecas para acesso a banco de dados, frameworks de templates e gerenciamento de sessão, reutilização de código e resolução de problemas comuns por meio de padrões de projeto.



Referências

Web framework | Wikipedia https://en.wikipedia.org/wiki/Web_framework

From MVC to Modern Web Frameworks

https://hackernoon.com/from-mvc-to-modern-web-frameworks-8067ec9dee65

Slides da aula Model-View-Controller; Olá AdonisJs!

https://github.com/IF977/if977/blob/master/lectures/if977-s05a02.pdf

Slides da aula Criando CRUDI e relações em API REST no AdonisJS

https://github.com/IF977/it977/blob/master/lectures/it977-s06a01.pdf

Slides da aula Finalizando MVC; Introdução a Behavior-Driven Design & User Stories https://github.com/IF977/if977/blob/master/lectures/if977-s06a02.pdf

A Comparison of Architecture Presentation Patterns: MVC vs. MVP vs. MVVM https://www.bacancytechnology.com/blog/mvc-vs-mvp-vs-mvvm

Understanding The Difference Between MVC, MVP and MVVM Design Patterns https://www.linkedin.com/pulse/understanding-difference-between-mvc-mvp-mvvm-designrishabh-software/

Model-View-Controller, Engenharia de Software Moderna, Cap. 7: Arquitetura Introdução ao Padrão MVC

https://engsoftmoderna.info/cap7.html

Aplicação de arquiteturas MVC e CA na prática | Podcast Faladev #27 https://www.youtube.com/watch?v=jLlOnslapdQ

How the Model View Controller Architecture Works - MVC Explained https://www.freecodecamp.org/news/model-view-architecture/

Links compartilhados



Vinicius Garcia

Arquiteturas Escaláveis - Roberta Arcoverde - TÉCNICAS #7 https://anchor.fm/hidevpodcast/episodes/Arquiteturas-Escalveis---Roberta-Arcoverde---TCNICAS-7-erbfks

Como está o cenário de uso do padrão MVC nos dias atuais, com o crescimento do desenvolvimento orientado/guiado por APIs?



Jean Grijp 27/07/2021

Foi muito usado(e ainda é usado) nas aplicações Single Page Application, mas foi perdendo espaços para as APIs Rest, onde o back-end não enviava mais os views, o front e o back tornaram-se independentes e um back podendo conversar com N fronts, mas os models e os controllers ainda são usados(eu acredito, porque vejo aplicações usando e eu uso também kkkk).



GA Giovani Albuquerque 29/07/2021

Concordo completamente com Jean, visto que o trabalho independente que o front e o back conseguem fazer diminuem muito a carga que existe/existia nos padrões de MVC da view ser gerada por um backend.



Alexandre Vieira Leonardo 29/07/2021

Pelo vir em treinamento promovido por uma empresa ainda em uso mais que existem tecnologia diferente melhorada e modernizada como RESTful ou não usada em Models e Controllers, em parte Views atuais em que tem bibliotecas disponivel para front-end como React. Em outras palavras este frameworK MVC existi ainda só que diferentes niveis de aplicação para web.



Daniel Freire Turmina 01/08/2021

Realmente vem caindo em desuso, principalmente pelo fato de que atualmente existe a necessidade de termos várias aplicações (site, app, etc..) se comunicando com um mesmo back-end, fazendo com que as API ganhem força.



YA Yuri Alencar 04/08/2021

Além disso, diminuindo o uso de MVC, é possível que os dados sejam trabalhados de forma independente nos mais variados conteúdos existente, como web, móvel ou desktop. E esse consumo independete pode acontecer via "API".

Qual a principal similaridade e diferença entre os padrões Model-View-Controller, Model-View-ViewModel e o Model-View-Presenter?



Jean Grijp 27/07/2021

Um é a evolução do outro, uma adaptação para atender a diferentes projetos, onde o MVP é a evolução direta do MVC, que evita que o Model tenha que se comunicar diretamente com a View sem passar pelo Controller, e o MVVM vem do MVP. Confesso que tive dificuldades de entender essas arquiteturas, por está habituado com microservices e atuar no front-end.



Giovani Albuquerque 29/07/2021

O MVVM é um tipo de arquitetura que presa pela "separação de preocupações". Isso significa que foi projetada para ser completamente capaz de ser acoplada/desacoplada em todo o decorrer da arquitetura sem oferecer grandes riscos a outras funcionalidades (ideia essa que se conecta com o que foi estudado sobre testes unitários, de integração e sistema)



Marcson Silva dos Santos 27/07/2021

MVC a entrada é direcionada ao controlador, a relação many-to-many entre a visualização e o controlador, a view não tem nenhum conhecimento do controlador MVP a entrada é direcionada para a view, a relação one-to-one entre a visualização e o apresentador, a view contém as referências ao apresentador e o apresentador está ciente de que é a view MVVM a entrada é direcionada ao controlador, a relação one-to-one entre o modelo de view e a view, o modelo de visão não conhece sua view



Alexandre Vieira Leonardo 29/07/2021

A principal similaridade é que são arquiteturas que realizam a separação a visão da camada de negócio e a diferença é a forma que elas funcionam uma com a outra O quê existir de similar com as arquiteturas é que feita por separação de visão por camada de negócio e diferença entre elas é que usam uma com outra.



Yuri Barros 31/07/2021

MVC possui arquitetura baseada em Controllers, O MVP é uma evolução do MVC, ele possui uma camada extra de apresentação, a Presenter, e evita que o Model se comunique com a View sem passar pelo Controller. O MVVM possui arquitetura baseada em ViewModels e é uma pequena evolução do MVP, ele adiciona propriedades e operaçãos ao Model para atender as necessidades do View, desta forma cri um novo modelo para visualização.



Daniel Freire Turmina 01/08/2021

Acredito que Yuri resumiu vem as diferenças. Todas as arquiteturas estão baseada em Model (modela os dados) e as View (interface do usuário), porém no MVC o Controller está diretamente interligado com a View, já no MVP o Presenter é muito mais independente. Já o ViewModels do MVVP cria uma comunicação bidirecional entre o Model e as View.



YA Yuri Alencar 04/08/2021

Concordo com Yuri e Daniel. Dando só uma resumida, o que diferencia os 3 padrões de arquitetura é a comunicação entre as camadas e a forma como a terceira camada é organizada e executada.

Seria possível classificar o uso de cada um deles, ou seja, onde cada um deles se destaca mais?



Jean Grijp 27/07/2021

Diria que depende, depende do projeto e do quão performático a aplicação deve ser, pequenas aplicações sem muitas buscas no banco de dados e com um código pequeno, o padrão MVC e o MVP atendem bem, mas quando se trata de uma aplicação robusta, o model fica sobrecarregado e há um problema, mas particularmente não sei se o MVVM resolve essa lacuna ou se atende apenas a um objetivo específico.



Giovani Albuquerque 29/07/2021

Acredito que o MVVM ficaria bem encaixado em cenários como o que Marcson falou na resposta abaixo, "cenários de sobrecargas e compatibilidades", pois é uma arquitetura projetada para fácil divisão de tarefas independentes.

Marcson Silva dos Santos 27/07/2021

De acordo com algumas pesquisa pude concluir que no desemprenho da IU o MVP tem maior confiabilidade e boa renderização de frames já o MVVM cria sobrecargas, na compatibilidade o MVVM foi melhor e o MVP é melhor que o MVC, na modificabilidade as mudanças são menores no MVP e no MVVM e o MVC tende a aumentar as alterações.



YB Yuri Barros 31/07/2021

Além dos destaques já citados por marcson, outro ponto que vale ressaltar é no destaque quanto a facilidade de depurar aplicativos através da arquitetura MVP.



Alexandre Vieira Leonardo 29/07/2021

Minha resposta é sim, ou seja, pecerbi o MVC é framework muito utilizado backend pois ele dividir a interface do cliente em uma regra de negócio.



YA Yuri Alencar 04/08/2021

O MVVM por exemplo ajuda no desenvolvimento de uma interface gráfica de usuário no padrão arquitetônico.



Daniel Freire Turmina 01/08/2021

O padrão MVC é bastante utilizado em aplicações WEB e que utilizam o Ruby on Rails como framework voltado para o back-end. Enquanto que o MVVM é bastante utilizado em aplicações que utilizam o VUE JS, por exemplo, framework focado no desenvolvimento de interfaces de usuário,

Onde entram novas tecnologias como Single Page Applications (SPA) e Progressive Web Applications (PWA) na "fila do pão" destes design paterns?



Jean Grijp 27/07/2021

São tecnologias independentes, mas que são construídas em cima de um modelo, em cima de uma arquitetura de software, e a utilização de ambas as tecnologias vai depender do tamanho do projeto e a finalidade dele.



Marcson Silva dos Santos 27/07/2021

Complementando o que Jean falou existem algumas vantagens das ultilações dos destes design paterns, como ganho de produtividade para os devs, organização e manutenção, documentação abrangente tudo isso torna a vida dos desenvolvedores menos complicada

e faz com que a aplicação se torna mais estável e mais segura.



Alexandre Vieira Leonardo 29/07/2021

Pelo que entendi tanto SPA e PWA são tipo de aplicação utilizada no tratamento da visualização do aplicativo. Mais por outro lado SPA é usada offi=line e o envolnvimento nos apps. Ambos seguir um padrão MVVM de visualização do apps.



Giovani Albuquerque 29/07/2021

O interessante dessa pergunta é que existe uma conexão de troca entre esses dois design paterns... Enquanto o SPA busca dar ao usuário desktop uma experiência de um app em uma aplicação web, o PWA busca fazer o contrário (só que de uma forma peculiarmente diferente), que seria dar ao usuário mobile a experiência de um app, só que por trás dos panos na verdade ele está consumindo uma aplicação web "maqueada" de app.



Giovani Albuquerque 29/07/2021

Frameworks como o Ionic, que é baseado no framework Angular.js para web, fazem isso de forma muito perfomática, apesar deste não conseguir alcançar a performance de uma apicação React Native ou Flutter em diversos casos.



Yuri Barros 31/07/2021

São arquiteturas que oferecem ao usuário uma experiência semelhante a um aplicativo desktop. No caso do SPA a página é atualizada de forma dinâmica em vez de ser baixada por completo de um servidor, isso faz com que o usuário tenha uma melhor experiência e velocidade ao acessar as páginas, por outro lado o WPA tem uma maior vantagem para o lado do desenvolvedor pois acaba gerando uma maior facilidade na distribuição e desenvolvimente



YB Yuri Barros 31/07/2021

[...]de atualizações para plataformas diferentes, pois reutilizam o mesmo código fonte para plataformas diferentes. Assim, percebemos a semelhança entre eles com o design pattern na questão da reutilização de códigos. Pois vemos que apesar de aparecerem novos "problemas" (como numa atualização de página), separa-los pode ser uma boa alternativa para encontrar similaridades com pedaços de problemas já resolvidos anteriormente e assim reutiliza-los.



Daniel Freire Turmina 01/08/2021

O SPA é bastante utilizado com Angular como framework e permite que o carregamento dos recursos da página (html, css, javascrpit) seja realizado uma vez só e depois apenas os dados são manipulados e carregados, trazendo uma melhor experiência para o usuário (experiência muito parecida com a de utilizar um sistema desktop, já que não precisa realizar refreshs na página).



Daniel Freire Turmina 01/08/2021

O PWA é visto como uma nova metodologia de desenvolvimento de software, sendo uma evolução das páginas da web tradicionais, permitindo operar uma página web de forma semelhante a um aplicativo móvel (podendo ser acessado de forma offline e utilizar os recursos de um smartphone, como câmera, microfone e gps, por exemplo),



Yuri Alencar 04/08/2021

Um SPA é um aplicativo escrito em JavaScript que é executado em um navegador da Web, e geralmente não requer uma atualização de página para mostrar novas informações. Já um PWA é um conjunto de princípios, como seguro, responsivo, rápido, etc. Ambas as tecnologias são, sem dúvida, o futuro do desenvolvimento de sites.



Métodos de trabalho

contar histórias de como as hipóteses propostas impactam a vida das pessoas

Era uma vez [como é fisicamente e onde vive o personagem principal da história?]



Vinicius Garcia 28/07/2021

Grupo 1

GA Giovani Albuquerque 28/07/2021

Vive em um apartamento, utiliza bastante o computador e o seu smartphone para atividades diárias, como almoçar, jantar e comprar produtos.

GA Giovani Albuquerque 28/07/2021

Fisicamente é um adulto, trabalha com programação e sempre está antenado nas novidades da tecnologia

Victor Barros de Miranda Neves 28/07/2021

Arlindo é um senhor de 54 anos, vive com a família (Esposa dona Selma e dois filhos) em Recife em Casa amarela. Sempre criativo, gosta muito de reformar a casa e manter a casa um ambiente agradável para toda a família.

Once upon a time...um jovem chamado Paulo que morava sozinho no Recife, pois veio estudar na UFPE.

YB Yuri Barros 28/07/2021 Ideia consolidada:

YB Yuri Barros 28/07/2021

Era uma vez, uma jovem de 21 anos, chamada Monique, que reside na Várzea e montou uma banda com seus colegas da universidade.

VG Vinicius Garcia 28/07/2021 Grupo 2

Aslay Clevisson 29/07/2021

Costumava separar recicláveis e levar a alguns pontos de coleta próximos de sua casa, porém, ao decorrer do tempo, precisou se mudar para uma região diferente. Apesar do costume de separar os recicláveis, sua nova região, não aparenta ter EcoPontos próximos para descartar esses materiais...

Aslay Clevisson 29/07/2021
o que aos poucos foi desmotivando a continuar com o costume de separar recicláveis e levá-los a um ponto de coleta

VG Vinicius Garcia 28/07/2021 Grupo 3

márcio wendell monteiro cavalcanti junior 29/07/2021
Roberto é um jovem de 27 anos, solteiro, trabalha como design, por ser tímido e sofrer de

ansiedade evita ao máximo se expor às pessoas. Ademais, ele mora sozinho no bairro Torre em Recife. Dito isso, busca sempre formas de evitar interação social, se possível sem gastar muito dinheiro com isso.

Pablo Timoteo do Nascimento 30/07/2021

Alfredo é um senhor de 77 anos, viúvo, vive na Várzea, trabalha como professor e anda sempre muito ocupado, tão ocupado, que mal tem tempo de ir ao mercado fazer suas compras semanais, mas ele sempre dá um jeito.

Alexandre Vieira Leonardo 04/08/2021

Dona maria 50 anos , solteira , profissional de saúde , mora cadeias em Jaboatão, não tem muito tempo para ir ao mercado todas semanas, mais sempre medida possível tentar fazer sua compras como pode.

Que todos os dias [qual a rotina do personagem principal da história antes de conhecer a nossa hipótese?]



Vinicius Garcia 28/07/2021

Grupo 1

GA Giovani Albuquerque 28/07/2021

Todos os dias trabalha com códigos e participa de reuniões sobre problemas reais de produtos que já existem no mercado. Pela noite, procura se atualizar das informações políticas e econômicas do país e do mundo.

VID Victor Barros de Miranda Neves 28/07/2021

Seu Arlindo se aposentou recentemente e diariamente tem muitas ideias para reformar a casa. Consegue acessar smartphone com internet e sua smart TV. Gosta bastante de assistir vídeos de Do It Yourself no Youtube.

Daniel Freire Turmina 28/07/2021

Paulo gosta de ter todas as suas coisas organizadas e por isso resolveu comprar um cômoda. Como ele não tem muito dinheiro, resolveu montá-la sozinho, mas queria uma parafusadeira emprestada, para ajudá-lo, mas não conhecia ninguém que pudesse emprestar.

YB Yuri Barros 28/07/2021 Ideia consolidada:

YB Yuri Barros 28/07/2021

Que todos os finais de semana toca em um bar com sua banda, um mesmo estilo musical.

VG Vinicius Garcia 28/07/2021 Grupo 2

Aslay Clevisson 29/07/2021

Tem uma rotina corrida, mas não abre mão de separar o lixo com a ideia de levá-lo a um ponto de descarte ecológico. Costuma incentivar pessoas próxima a fazer o mesmo, ainda que alguns ignorem essa prática.

Dahama wasan a masian wanta da taman atuah albanda asana fusalanaan 🗖 asi da

VG Vinicius Garcia 28/07/2021 Grupo 3

márcio wendell monteiro cavalcanti junior 29/07/2021

коретто passa a maior parte do tempo trabalhando como treelancer. E sal de casa apenas para comprar comida e acessórios e se sentia desconfortável por enfrentar atendentes e filas para conseguir isso.

Pablo Timoteo do Nascimento 30/07/2021

Sua rotina se baseia em fazer suas pesquisas e estudos, e preparar as aulas que ele dá a noite. Ele até aciona os seus serviços de entrega em domicílio quando quer fazer suas compras, mas ele sente falta da rotina da caminhada até o supermercado mais próximo que ele costumava realizar.

Alexandre Vieira Leonardo 04/08/2021

Alexandre Vieira Leonardo Ela tem uma rotina muito muito longa pois trabalha em dois hospital como medica intesivista, tem um plantão de 12/36 e um 24 hora no final de semana. Como profissional de saúde saber da necessidade de humanização e atividade física para copos pois acha que ir ao mercado é necessidade metal ou fisica , forma interação com pessoas.

Até que um dia [como o personagem principal da história tomará conhecimento daquilo que estamos propondo?]



Vinicius Garcia 28/07/2021

Grupo 1

VB Victor Barros de Miranda Neves 28/07/2021

Viu que precisava de várias ferramentas que possivelmente usaria pouco tempo e sempre se perguntou se não existia um aplicativo para empréstimos de ferramentas.

GA Giovani Albuquerque 28/07/2021

Até que um dia um grupo de amigos o chama para acampar... Porém, ele precisa ter uma cabana para participar, o que é um problema pois ele não tem uma por diversos fatores, como espaço no pequeno apartamento.

Daniel Freire Turmina 28/07/2021

Até que um dia ele conheceu um site que o ajudou a encontrar um pessoa que tinha uma parafusadeira e que gostaria de emprestá-la a um baixo custo.

YB Yuri Barros 28/07/2021 Ideia consolidada:

YB Yuri Barros 28/07/2021

certa vez aconteceu um evento do qual foi preciso tocar musicas diferentes das quais sua banda tocava usualmente

VG Vinicius Garcia 28/07/2021 Grupo 2

Aslay Clevisson 29/07/2021

A necessidade de reduzir o tempo de locomoção para o seu trabalho, o fez precisar se mudar para um novo lugar mais próximo. Com essa mudança, ele se tocou que não existe lugares para descartar o lixo que ele costuma separar.

VG Vinicius Garcia 28/07/2021 Grupo 3

mm marcio wenden monteno cavalcanti junior

Até que um dia a mãe do Roberto, que frequenta o mercado diariamente, viu um novo método de comprar o necessário para ele sem nenhum desgaste emocional. Esse método era o aplicativo Shopping keeper.

Pablo Timoteo do Nascimento 30/07/2021

Até que um dia, enquanto estava em um de seus horários livres na faculdade onde leciona, ele conversa com um de seus alunos que o informa desse novo serviço que alguns supermercados adotaram, principalmente os mais bem conceituados, e que ele, o professor, poderia então ainda voltar a rotina de fazer suas caminhadas, buscar suas compras no supermercado, sem precisar passar por filas.

Alexandre Vieira Leonardo 04/08/2021

Ela que não tinha tempo viu em um anuncio nova forma de comprar coisas através de um aplicativo Shoppping Keeper

E por causa disso [quais as ações realizadas pelo personagem principal da história a partir do contato com o que estamos propondo?]



Vinicius Garcia 28/07/2021

Grupo 1

Victor Barros de Miranda Neves 28/07/2021

Procurou na Play Store e videos de recomendações desse aplicativo. Achou a ideia ótima por conseguir ferramentas pelo tempo de uso e ter um preço do aluguel em conta.

GA Giovani Albuquerque 28/07/2021

Por causa disso ele buscou no Google alguma plataforma que oferecesse produtos de aluguel para usos breves, como no caso dele, alugaria uma cabana passar o fim de semana com os amigos na floresta.

Daniel Freire Turmina 28/07/2021

Paulo então entrou em contato com o detentor da parafusadeira e acertou a data e o valor pelo empréstimo da ferramenta.

YB Yuri Barros 28/07/2021

Ideia consolidada:

YB Yuri Barros 28/07/2021

como um dos membros da banda sabia tocar, eles preferiram alugar o instrumento para a apresentação ao invés de contratar um novo músico. Foi então que procuraram um lugar para alugar e encontram a nossa plataforma.

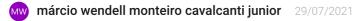
VG Vinicius Garcia 28/07/2021 Grupo 2

Aslay Clevisson 29/07/2021

Procurou algum meio que pudesse auxiliar no descarte do lixo reciclável que ele havia acumulado, nisso, surgiu a ideia de procurar pela internet esse meio que pudesse auxiliá-lo, nas várias pesquisas realizadas, encontrou algumas formas de coleta que trabalham por solicitações e agendamento. Nisso, buscou sites que ele pudesse fazer uma solicitação e agendamento para uma coleta em sua residência



Grupo 3



Por essa razão, o jovem baixou o aplicativo usou o novo método, no qual todas as compras, assim que concluída, eram separadas e lacradas com uma trava que só ele poderia abrir o que evitava iterações no mercado.

Pablo Timoteo do Nascimento 30/07/2021

E por causa disso, o Alfredo conhece a proposta e percebe que o supermercado mais próximo de sua casa, o qual ele costumava frequentar antes da pandemia, adotou esse serviço, e então decide testar fazendo suas primeiras compras, ainda com alguma desconfiança.

Alexandre Vieira Leonardo 04/08/2021

Por causa do anuncio percebeu que aplicativo era forma segura de compra e naõ se contaminaria pois acionaria um dispositivo de trava mantendo as as compras segura de contaminação.

E desde então [quais os impactos positivos na rotina do personagem principal da história depois de ter contato com o que estamos propondo?]



Vinicius Garcia 28/07/2021

Grupo 1

VB Victor Barros de Miranda Neves 28/07/2021

Desde então, começou a praticar mais seu hobby de marcenaria e carpintaria e fazer peças e objetos de madeira. Se sentiu muito feliz com a possibilidade de ter ferramentas para seus projetos sem precisar gastar uma fortuna.

Daniel Freire Turmina 28/07/2021

Desde então, para tudo que Paulo precisa temporariamente, ele procura neste site por anúncios de pessoas que possam emprestá-lo.

GA Giovani Albuquerque 28/07/2021

Desde então ele parou de comprar objetos com pouca ou nenhuma utilidade diária para ele, como chuterias, cabanas e até mesmo ferramentas. A partir de agora ele criou uma mentalidade de alugar, usar e depois devolver assim como recebeu o produto, economizando então espaço e dinheiro.

YB Yuri Barros 28/07/2021

Ideia consolidada:

YB Yuri Barros 28/07/2021

E desde então, todas as vezes que eles precisam alugar um instrumento que eles não têm, Monique recorre a plataforma.

VG Vinicius Garcia 28/07/2021 Grupo 2

Aslay Clevisson 29/07/2021

Desde então, com a facilidade de descartar os materiais que costumava separar com frequência e sem precisar sair de casa para isso, passou a ter mais satisfação em separar o lixo reciclável. Agora, depois de ter encontrado nossa plataforma, ele consegue mostrar as pessoas o quão fácil pode ser fazer um descarte sustentável e o tanto de benefícios que essa ação pode trazer para a nossa sociedade.



Vinicius Garcia 28/07/2021

Grupo 3

márcio wendell monteiro cavalcanti junior 29/07/2021

Graças a isso Roberto tem menos um desgaste na sua rotina.

Pablo Timoteo do Nascimento 30/07/2021

E desde o primeiro teste, ele se surpreendeu com a velocidade com a qual ele faz as suas compras, já que ele não gasta tempo com fila, e simplesmente pode configurar suas compras periódicas no app, e integrar o costume de passar no supermercado à sua rotina, assim mantendo esse costume que ele sempre gostou de fazer

Alexandre Vieira Leonardo 04/08/2021

Graça isso ela usa o aplicativo como forma de sanar sua necessidade e diminuir sua rotina.

Hackenge

Métodos de trabalho

Hackathon + Challenge = Método [de trabalho] cujo foco é criar um desafio prático para os participantes

Referências

Wiki | Hackathon https://pt.wikipedia.org/wiki/Hackathon

Links compartilhados

Daniel Carvalho de Oliveira
Styled Components
https://styled-components.com/

Daniel Carvalho de Oliveira
Telas do Aplicativo

https://www.figma.com/file/QDC1qZjRINQ1dQ9P1oL2kO/todolist-es?node-id=0%3A1

Daniel Carvalho de Oliveira
APP FINALIZADO
https://github.com/estelasouza/to-do-list-finished

Daniel Carvalho de Oliveira
APP DESENVOLVIDO DURANTE A MONITORIA
https://github.com/estelasouza/to-do-list

Qual o desafio proposto?



Vinicius Garcia 28/07/2021

Projeto ToDo list - (Estilização/finalização do projeto, deploy)



Vinicius Garcia 28/07/2021

Nas próximas duas aulas a gente vai criar o projeto abaixo do zero pra vcs aprenderem os conceitos básicos de Firebase e React. O projeto é uma To Do List (lista de tarefas). Segue o link de como ele vai ficar no fim das duas próximas monitorias https://todolist-finished.web.app/

Existem premissas, restrições ou condições?

Nenhum comentário realizado

Observações adicionais?

Nenhum comentário realizado



Métodos de trabalho

Hackathon + Challenge = Método [de trabalho] cujo foco é criar um desafio prático para os participantes



Wiki | Hackathon https://pt.wikipedia.org/wiki/Hackathon

Qual o desafio proposto?



Vinicius Garcia 28/07/2021

Projeto ToDo list -Testes unitários



Vinicius Garcia 28/07/2021

Nas próximas duas aulas a gente vai criar o projeto abaixo do zero pra vcs aprenderem os conceitos básicos de Firebase e React. O projeto é uma To Do List (lista de tarefas). Segue o link de como ele vai ficar no fim das duas próximas monitorias https://todolist-finished.web.app/

Existem premissas, restrições ou condições?

Nenhum comentário realizado

Observações adicionais?

Nenhum comentário realizado



Sistemas de tecnologia

Um protótipo é, acima de tudo, uma ferramenta de comunicação. É através do protótipo que informamos nossas ideias, apresentamos a terceiros nossas hipóteses e ouvimos suas críticas e sugestões.

Referências

protótipos incrementais e iterativos

https://www.notion.so/andremneves/prot-tipos-incrementais-e-iterativos-ec0383ccf6954861b92ae2cd50a27eb2

como será o protótipo?



YB Yuri Barros 09/08/2021

Versão inicial do site, com quatro páginas iniciais. - Login - Perfil do Usuário - Home Page - Página do Produto Com NavBar e Footer.

JG Jean Grijp 23/08/2021 Grupo 2

Jean Grijp 23/08/2021

Inicialmente será na versão web, com design responsivo.

o que precisa ser feito para produzir o protótipo?

YB Yuri Barros 09/08/2021 Grupo 1

YB Yuri Barros 09/08/2021

- Levantamento de Requisitos - Planejamento inicial das páginas que serão realizadas - Escolha de Ferramentas de prototipagem - Divisões de tarefas entre equipes - Validação do protótipo

JG Jean Grijp 23/08/2021 Grupo 2

Jean Grijp 23/08/2021

- Finalização das telas criadas no figma. - Aprender mais sobre o Firebase. - Aprender um pouco mais sobre o React

quem participará do time de produção do protótipo?



Yuri Barros 09/08/2021

Grupo 1



YB Yuri Barros 09/08/2021

Toda a equipe



Jean Grijp 23/08/2021

Grupo 2



Jean Grijp 23/08/2021

Dividimos as atividades com o uso do Kanban, e cada um focou mais em uma parte. Figuei mais focado na criação das telas, Marcson e Aslay com o firebase e testes. Todas as atividades estão no kanban.

quando o protótipo estará pronto para ser validado?



Yuri Barros 09/08/2021

Grupo 1



YB Yuri Barros 09/08/2021

Estamos constantemente, a medida que transferimos as ideias do âmbito conceitual para a prática, validando-as em conjunto com todos os membros da equipe, além da validação final pelo professor na data de apresentação.



Jean Grijp 23/08/2021

Grupo 2



Jean Grijp 23/08/2021

Não tínhamos tanto conhecimento sobre desenvolvimento web antes do projeto, então dificultou um pouco na questão dos prazos, e ninguém sabia como utilizar o firebase para criar API Rest e integrar com o front, mas conseguimos criar grande parte do que planejamos.

quais indicadores serão adotados para medir a performance do protótipo e quais as metas para cada indicador?



Yuri Barros 09/08/2021

Grupo 1



YB Yuri Barros 09/08/2021

Indicadores: Satisfação de todos os membros da equipe, desempenho do projeto deployado, validação dos testes locais. Metas: Equipe satisfeita, projeto funcionando consistentemente e testes aprovados.



Jean Grijp 23/08/2021

Grupo 2



- Funcionalidade dos recursos criados. - Experiência do usuário.

além dessas, que outras perguntas precisam ser respondidas antes de produzir o protótipo?



Yuri Barros 09/08/2021

Grupo 1

YB Yuri Barros 09/08/2021

Estão todos os membros da equipe aptos a utilizar as ferramentas necessárias para desenvolver as features do protótipo?

JG Jean Grijp 23/08/2021 Grupo 2

Jean Grijp 23/08/2021

Qual a maior dificuldade encontrada na produção do protótipo?

Melhorar Protótipos

Sistemas de tecnologia

É preciso estabelecer um fluxo contínuo de mudanças, de pequenas melhorias da experiência de uso, da tecnologia e dos modelos de negócio articuladas no tempo, com tempo para amadurecer e causar mudanças no próprio negócio e no ecossistema como um todo.

Referências

melhorias incrementais e iterativas https://www.notion.so/andremneves/melhorias-incrementais-0634faaecf314767923117abae187a76

As pessoas entendem como funciona o protótipo?



Yuri Alencar 17/08/2021

Equipe 1

DE Daniel Freire Turmina 18/08/2021

Acreditamos que todos tem a consciência de que um protótipo seja um modelo preliminar e da importância desse modelo para o sucesso do projeto. Entretanto, a construção dele pode ser complexa e não englobar todas as funcionalidade pretendidas.



Aslay Clevisson 25/08/2021

Como se trata de um protótipo, as pessoas parecem encontrar certa dificuldade de

As pessoas gostam do protótipo?



Daniel Freire Turmina 18/08/2021

Equipe 1



Daniel Freire Turmina 18/08/2021

A maioria dos usuários ficou satisfeita com o protótipo. Sugeriram algumas ideias de melhorias e nossa equipe anotou e debateu as possíveis modificações.



Aslay Clevisson 25/08/2021

Grupo 2



Aslay Clevisson 25/08/2021

Algumas pessoas curtiram o protótipo, sugeriram algumas mudanças e a partir disso, discutimos em time sobre o que poderíamos fazer para alcançar as ideias que nos deram.

As pessoas afirmam ter orgulho de usar o protótipo?



Daniel Freire Turmina 18/08/2021

Equipe 1



DE Daniel Freire Turmina 18/08/2021

As pessoas consideraram que a ideia do projeto é interessante e gostaram da forma como a plataforma foi apresentada. Além disso, se sentiram privilegiadas por fazerem parte da avaliação e desenvolvimento da plataforma web.



Aslay Clevisson 25/08/2021

Grupo 2



Aslay Clevisson 25/08/2021

Algumas pessoas se sentiram motivadas em ajudar e ver até onde iria o protótipo por se tratar de um tema bastante comum no nosso dia a dia e que não tem muita importância

As pessoas indicariam o protótipo para outras pessoas?



Daniel Freire Turmina 18/08/2021

Equipe 1



DE Daniel Freire Turmina 18/08/2021

Sim. As pessoas ficaram entusiasmadas com as ideias que estão sendo colocadas em prática no protótipo e afirmaram que recomendariam para que outras pessoas a utilizassem.



Aslay Clevisson 25/08/2021

grupo 2



Aslay Clevisson 25/08/2021

Não questionamos diretamente isso, mas recebemos feedbacks das pessoas relatando que gostaram da ideia e que tinham interesse em usar no futuro

O que precisa ser modificado do ponto de vista da experiência do uso?



Daniel Freire Turmina 18/08/2021

Equipe 1



DE Daniel Freire Turmina 18/08/2021

A plataforma ainda não está totalmente responsiva, a página do produto deveria permitir acesso a mais fotos, permitir interação entre locador e possível locatário, ampliar possibilidade de filtrar produtos (localização, preço, avaliação do produto, avaliação locador, disponibilidade do item).



Aslay Clevisson 25/08/2021

grupo 2



Aslay Clevisson 25/08/2021

Algumas questões de responsividade e relações com as informações passadas pelo mapa

O que precisa ser modificado do ponto de vista da tecnologia?



Daniel Freire Turmina 18/08/2021

Equipe 1



DE Daniel Freire Turmina 18/08/2021

A plataforma só pode ser acessada via navegador web. Foi sugerido, por exemplo, que existe um aplicativo para smartphone.



Aslay Clevisson 25/08/2021

grupo 2



Aslay Clevisson 25/08/2021

A plataforma só tem na versão web o que pode dificultar para as pessoas que costumam usar aplicativos. Então seria um ponto a ser trabalhado

O que precisa ser modificado do ponto de vista do modelo de negócio?



Daniel Freire Turmina 18/08/2021

Equipe 1



Daniel Freire Turmina 18/08/2021

Uma maior variedade de opções de pagamento e transações financeiras entre os usuários. Possibilitar cashback nas transações realizadas. Criar taxa de seguro para cobrir possiveis danos nos produtos.



Aslay Clevisson 25/08/2021

Grupo 2



Aslay Clevisson 25/08/2021

Oferecer um produto mais atraente para abrir negócios com nossos clientes alvos

Além das questões acima, que novas questões você propõe sobre o tema para serem respondidas pelos demais participantes?



Daniel Freire Turmina 18/08/2021

Equipe 1: Qual a importância do feedback dado pelos participantes na fase de prototipagem?



Aslay Clevisson 25/08/2021

Grupo 2: O quão importante é trabalhar em pesquisas antes de modelar um projeto?

Experimentar Protótipos

Sistemas de tecnologia

É preciso experimentar, testar, validar hipóteses o tempo todo no mundo figital. A flexibilidade do digital permite o redesign e refactory dos produtos e serviços, promovendo uma espécie de amadurecimento continuado das experiências das pessoas.



Referências

experimentos incrementais

https://www.notion.so/andremneves/experimentos-incrementaisef7d8986827747edbd97fa6c81cf0994

como o protótipo será testado?



Victor Barros de Miranda Neves 22/08/2021

Grupo 01



Daniel Freire Turmina 22/08/2021

Utilizando ferramentas de teste rápidos e automatizados, como o Cypress. Além de testes de experiência com potenciais usuários.



Aslay Clevisson 25/08/2021

Grupo 2



Aslay Clevisson 25/08/2021

Por meios de testes rápidos utilizando o Jest. Além de testes visuais para validar algumas propriedades.

quem vai apiicar o teste?



Victor Barros de Miranda Neves 22/08/2021

Grupo 01

DE Daniel Freire Turmina 22/08/2021

Toda a equipe do projeto.



Aslay Clevisson 25/08/2021

Grupo 2



Ac Aslay Clevisson 25/08/2021

O conhecimento sobre testes é meio escasso em nossa equipe, portanto, todos trabalharam nos testes

quem vai participar do teste?



Victor Barros de Miranda Neves 22/08/2021

Grupo 01

DE Daniel Freire Turmina 22/08/2021

Os desenvolvedores e as pessoas convidadas para o testes.

Aslay Clevisson 25/08/2021

Grupo 2

Aslay Clevisson 25/08/2021

Inicialmente, apenas os desenvolvedores

quando o teste será aplicado?



Victor Barros de Miranda Neves 22/08/2021

Grupo 01



DE Daniel Freire Turmina 23/08/2021

Foram realizados a partir do momento em que a equipe considerou que a plataforma estava usual e com as principais features implementadas.



Aslay Clevisson 25/08/2021

Grupo 2



Aslay Clevisson 25/08/2021

Os testes começaram a surgir durante o desenvolvimento do projeto, sem data definida

onde o teste será aplicado?



Victor Barros de Miranda Neves 22/08/2021

Grupo 01



Individualmente pelos membros da equipe em seus computadores e nos dispositivos dos usuários em um ambiente de homologação.

Aslay Clevisson 25/08/2021 Grupo 2

Aslay Clevisson 25/08/2021

Os testes estavam previstos para acontecer em cada feature. o que acabou não acontecendo como deveria.

o quê precisa ser perguntado no teste?



Victor Barros de Miranda Neves 22/08/2021

Grupo 01

Daniel Freire Turmina 23/08/2021

Se todos os itens pré-estabelecidos para os testes foram aprovados e o grau de satisfação dos usuários em diversos aspectos relacionados a plataforma.

Aslay Clevisson 25/08/2021 Grupo 2

Aslay Clevisson 25/08/2021

Foram feitos questionamentos sobre o funcionamento da plataforma e como funciona cada ação por parte do usuário

além dessas, que outras perguntas precisam ser respondidas antes de aplicar o teste do protótipo?

VB Victor Barros de Miranda Neves 22/08/2021 Grupo 01

Daniel Freire Turmina 23/08/2021

A plataforma já atende minimamente o modelo de negócio proposto inicialmente?

Aslay Clevisson 25/08/2021 Grupo 2

Aslay Clevisson 25/08/2021

O projeto seguiu corretamente o escopo planejado inicialmente?



Métodos de trabalho

Método [de trabalho] para apresentação da ideia do negócio

_		_		
D	Re	ferá	anc.	ias

Como fazer uma apresentação direta e curta

bit.ly/2SwFnQk

Uma maneira rápida e estruturada para apresentar seu negócio bit.ly/2MynBY6

Persona: qual o perfil dos possíveis clientes do negócio?

Nenhum comentário realizado

Oportunidade: em qual problema da persona o negócio vai atuar?

Nenhum comentário realizado

Solução: qual a solução para o problema o time desenvolveu?

Nenhum comentário realizado

Diferenciais: qual o diferencial da solução em comparação a outras que já existem?

Nenhum comentário realizado

Negócio: como o time irá ganhar dinheiro com a solução (modelo de negócio)?

Nenhum comentário realizado

Time: quem são os membros do time e quais as funções de cada um no negócio?

Nenhum comentário realizado