

Universidade Federal de Pernambuco :: Centro de Informática
Sistemas de Informação :: Engenharia de Software
Prof. Vinicius Cardoso Garcia

INSTRUÇÕES:

Por favor, leia as questões com atenção e cuidado, e responda gravando um vídeo no formato "selfie", salve na pasta do google drive institucional compartilhada previamente contigo e submeta o nome do arquivo salvo pelo formulário. Por favor, procure renomear o arquivo de acordo com a questão (i.e. VCG-A.mp4 onde foi utilizado o fomato LOGIN-RESPOSTA.mp4).

É importante a submissão do nome do arquivo do vídeo, além do compartilhamento na pasta, para registrar o momento da conclusão da atividade.

Link para a pasta: _____

Este Exercício Escolar tem 1 questão com 3 itens para um total de 10.0 (dez) pontos dispostos da seguinte forma:

- item (A) 3.0 pontos;
- item (B) 3.0 pontos; e, finalmente,
- item (C) 4.0 pontos com sua resolução sendo individual e sem consulta.

Organize o tempo, a prova tem duração de até 2 horas com um acréscimo de até 30 minutos para consolidar o upload dos vídeos, portanto sendo aceitas submissões até as 21h30.

Dúvidas podem ser expostas, publicamente, durante os primeiros 30 minutos. Entender o enunciado faz parte da avaliação..

QUESTÕES:

Considere os quatro tópicos da Engenharia de Software discutidos durante o semestre e listados a seguir. Escolha um deles para falar sobre seus (A) conceitos, princípios, objetivos e benefícios, (B) preocupações que se deve ter para gestão dos riscos relacionados a este tópico e (C) a sua relação com os demais.

Selecione o tópico sobre o qual você vai falar nos itens A, B e C descritos anteriormente. *

- ☐ Pensamento de Design
- ☐ Teste A/B
- ☐ Engenharia de Requisitos
- ☐ Princípios de Projeto