

Universidade Federal de Pernambuco :: Centro de Informática
Sistemas de Informação :: Engenharia de Software
Prof. Vinicius Cardoso Garcia

INSTRUÇÕES:

Por favor, leia as questões com atenção e cuidado, e responda usando caneta ou lápis na ordem, se possível, no caderno de questões.

- Este Exercício Escolar tem **1 questão com 4 itens para um total de 10.0 (dez) pontos** dispostos da seguinte forma: item (a) 2.5 pontos; item (b) 2.5 pontos; item (c) 2.0 pontos; e, finalmente, item (d) 3.0 pontos com **sua resolução sendo individual e sem consulta**.
- Organize o tempo, a prova tem duração de até 2 horas.
- Não é permitido nada **em cima da mesa ou no colo**. Guardem os celulares e demais dispositivos inteligentes, digitais, analógicos e mecânicos no bolso ou na mochila (ou equivalente) e ela deve estar no chão.
- Responda todas as questões na folha de respostas. Caso necessite de mais folhas, peça ao professor.
- Dúvidas podem ser expostas, publicamente, durante os primeiros 30 minutos.
- Não é permitido ir ao sanitário durante a realização do exercício, vá antes.
- Entender o enunciado faz parte da avaliação.

Considere os quatro tópicos da Engenharia de Software discutidos durante o semestre e listados a seguir. Escolha um deles para falar sobre seus **(a)** conceitos, princípios e objetivos, **(b)** preocupações (pontos fracos, riscos), **(c)** benefícios e **(d)** a sua relação com os demais.

- I. Design de arquitetura de software e padrões/estilos arquiteturais;
- II. Metodologia Ágil Lean;
- III. Teste Fim-a-Fim;
- IV. Integração Contínua;