Plano de iteração 1

Sistema de gerenciamento de livros emprestados



Histórico de Alteração

Tabela 1 – Histórico de Alteração

Data	Versão	Descrição	Autor
18/04/2015	1.0	Criação do Documento	David Cardoso
20/04/2015	1.1	Correção de Documento	Marcelo Bezerra
21/04/2015	1.2	Revisão	Leandro Henrique

Sumário

1	Introdução	4
2	Plano de Iteração	4
3	Marcos Importantes	4,5,6
4	Objetivos de Alto Nível	6
5	Atribuições de Itens de Trabalho	6
6	Organização e Comunicação entre os membros da Equipe	6,7
7	Problemas	7
8	Critérios de Avaliação	7,8

1. Introdução

O referido documento tem como a finalidade descrever o plano de iteração de uma forma bem detalhada. Sendo assim, será consolidada nesta iteração um sistema de Gerenciamento de livros que permite manter os registros dos empréstimos afim de controlar a situação de cada volume individualmente e garantir que os empréstimos sejam efetuados de acordo com as normas da biblioteca, ele sera apresentado como requisito avaliativo de uma disciplina de sistema de informação denominado engenharia de software.

Também estão detalhados, as tarefas realizadas durante a fase da concepção do projeto, estabelecendo as datas limite para realizar as atividades iniciais e distribuindo tarefas aos membro da equipe. Para o desenvolvimentos desse documento de uma forma elaborada e eficaz, foi criada critério para cada etapa, de forma a avaliar os pontos de qualidade ou pontos que precisam ser melhorada.

2. Plano de Iteração

O plano de iteração apresenta como a principal finalidade proporcionar ao equipe um documento central referente aos objetivos da iterações.

2.1 Marcos importantes

Pode-se observar os principais marcos de cada iteração do sistema de gerenciamento de livros "Quem Pegou?", a cada iteração nova devera ser atualizado a tabela para refletir os eventuais mudanças.

DataObjetivoDescrição23/03/2015Definição de equipeEscolha de membros para o projeto "Quem pegou?"13/03/2015Apresentação inicialTermo de abertura e site da Fabrica(Presentação)

Tabela 2 – Marcos importantes

20/04/2015	Início da primeira iteração: - Lista de Riscos - Lista de itens de trabalho - Plano de iteração - Plano de projeto	Marcações delimitadas, para entrega de um conjunto de documentos do projeto. inicio da 1 etapa
	Termino da primeira iteração	Finalização desta etapa, possível apresentação para o cliente
	Inicio da Iteração 2: Documento de visão Documento de retrospectiva da iteração passada Documento da iteração 1 reisados Plano de iteração	Marcações delimitadas, para entrega de um conjunto de documentos do projeto. inicio da 2 etapa
	Termino da segunda iteração	Finalização desta etapa, nova apresentação com o plano de projeto inicial
	Inicio da Iteração 3: Documento de diagrama e especificação de casos de uso Especificação de plano Projeto de teste do sistema/aceitação Documento de Retrospectiva da iteração passada Documento da iteração 2 revisados Planos da iteração que se inicia	Marcações delimitadas, para entrega de um conjunto de documentos do projeto. inicio da 3 etapa
	Termino da Iteração 3	Finalização desta etapa,possível apresentação para o cliente
	inicio da quarta Iteração Documento de Arquitetura Implementação e teste de 50% dos requisitos priorizados Documento de Retrospetiva da iteração passada	Marcações delimitadas,para entrega de um conjunto de documentos do projeto. inicio da 2 etapa

Plano de iteração—Quem Pegou? Atualização recente: 18/04/2015

 Documento de Iteração revisados Plano da Iteração que inicia 	
Termino da iteração 4 Implementação e teste de 100% dos requisitos priorizados	Apresentação e entrega do projeto com 100% de operacionalidade

2.2 Objetivos de Alto Nível

- Elaborar Plano de Projeto;
- Elaborar Plano da iteração;
- Elaborar Documento de iteração;
- Levantamento de Lista de riscos e Lista de itens de trabalho;
- Especificação de Casos de Uso, Plano e Projeto de Testes de Sistemas/aceitação;
- Revisar documentos das Iterações anteriores;
- Apresentar a retrospectiva da iteração anterior;
- Atualizar informações sobre a equipe no site omega software;
- Levantar requisitos como historia do usuário;
- Avaliação e analise sobre casos que influenciam o projeto.

2.3 Atribuições de itens de trabalho

Essa lista de itens de trabalho trata-se de um documento que apresenta como objetivo uma visualização eficiente da divisão das tarefas entre cada membro da equipe envolvida no desenvolvimento do projeto, cada elemento do grupo deve-se focar nas atividades que são designadas por gerente da equipe buscando assim atingir a sua meta e também pode-se colaborar com outro elemento desde que nada atrapalha no desempenho do trabalho que lhe foi responsabilizado.

2.4 Organização e Comunicação entre elementos de equipe

Tabela 3 – Organização da equipe

Membros	Trabalho Designado	Status de Trabalho
David Cardoso	Plano de Iteração	Trabalho Finalizado
Leandro Henrique	Lista de itens do trabalho realizado no Pivotal	Trabalho em andamento
Marcelo Bezerra	Revisão da Iteração 1 e aplicação das correções.	Trabalho em andamento
Felipe Azevedo e Jusseli Damaso	Levantamento dos requisitos como historias do usuário	Trabalho em andamento

Nessa ocasião a equipe se disponha de vários meios de comunicação, As reuniões presenciais é uma delas, normalmente acontece uma vez por semana, o grupo ainda utiliza a internet para comunicação a distancia por meio do grupo de facebook criado pela própria equipe, whatsapp que é um aplicativo de mensagem multi plataforma mais usados permite a troca de mensagem pelo celular e ainda é grátis não cobra nada, não posso falar desses meios que permite a comunicação da equipe sem mencionar o google groups que é um instrumento muito útil nele podemos criar documento, editar, armazenar, fazer backup e compartilhamento dos arquivos.

Tabela 4 – Comunicação entre elementos de equipe

Problemas	participantes	Notas
25/03/2015	Todos	Atualização dos documentos anteriores de acordo com algumas falhas encontrados na documentação.
13/03/2015	Todos	Definição da equipe e detalhes sobre a criação de site da Fabrica(site)
17/04/2015	Todos	Discussão sobre a melhor forma de comunicação não presencial onde foram abordados o aplicativo Whatsapp, Facebook.

2.5 Problemas

No decorrer do projeto surgem problemas que podem aumentar o custo, prazo estipulado para entrega final do produto, datas impostas, orçamento predefinido pelo cliente e também as tecnologias tudo isso pode limitar as opções da equipe.

Tabela 5 – Problemas

Problemas	status	Notas
Descentralizar as informações na comunicação não presencial da equipe.	Solucionado	Por decisão da equipe foi criado um grupo para a comunicação não presencial

2.6 Critérios de avaliação

Os Critérios de Avaliação que vão ser utilizados para o projeto serão os seguintes:

- desenvolvimento de projeto utilizado está de acordo com os modelos indicados pelo professor de Engenharia de Software Vinícius Garcia.
- Os itens da documentação e os demais itens usados terão apoio na correção e avaliação do monitor Pedro Sousa.
- Conferir se o projeto "Quem Pegou?" está sendo construído de modo correto e se atende os requisitos do cliente.
- O tempo primordial para realização de uma atividade vai ser decidido com base numa atividade semelhante já realizado.