

## Levantamento dos Casos de Uso

Sistema de gerenciamento de livros emprestados



## **Equipe Quem Pegou?**

A Equipe Quem pegou? é constituído por 5 elementos, segue a lista dos nomes citados logo a seguir:

Marcelo Bezerra  
Leandro Henrique  
Felipe José  
Jusseli Damaso  
David Cardoso

## Sumário

---

<b>1</b>	<b>Cadastro no Sistema.....</b>	<b>3,4,5</b>
<b>2</b>	<b>Login no Sistema.....</b>	<b>5,6,7</b>
<b>3</b>	<b>Recuperar Senha.....</b>	<b>7,8,9</b>
<b>4</b>	<b>Sair do Sistema.....</b>	<b>9,10</b>

## Cadastro no Sistema

### 1. Descrição

Para garantir o maior controle e administrar o sistema com segurança, O referido caso de uso tende a alcançar essa meta visando assim a realização

do cadastro de usuários no sistema de gerenciamento de livros emprestados “**Quem Pegou**”.

## **2. Descrição dos Atores do Site**

### **2.1 Usuário – que acessa o site**

## **3 Pré – condições**

Nas condições favoráveis ao acesso do sistema, o usuário deve estar conectado a rede usando a interface gráfica de qualquer sistema operacional.

## **4 Fluxo de eventos básicos**

- 1 – Usuário acessa o site.
- 2 – No sistema estão disponíveis as opções de cadastro, login e recuperar a senha.
- 3 – Usuário clica na opção cadastrar
- 4 – O sistema logo apresentará o formulário que deve ser preenchido pelo usuário.
- 5 – Usuário preenche os dados necessários no formulário solicitados pelo sistema.
- 6 – Depois de Preencher os dados o usuário deve confirmar o cadastro clicando em aceitar.
- 7 – O sistema retorna uma tela confirmando assim o cadastro do usuário.
- 8 – Caso de uso finalizado com sucesso.

## **5 Fluxo de eventos Alternativos**

### **5.1 Usuário não confirma o cadastro**

Caso o evento básico de índice 6 não foi confirmado pelo usuário o fluxo ficará de seguinte forma:

- 1 – Cadastro cancelado.
- 2 – Logo o caso de uso vai ser retornado imediatamente para o índice 2 do fluxo de eventos anterior.

### **5.2 O usuário não informa um dos campos obrigatórios**

Caso o evento Básico de índice 4 não foi cumprido ou seja se existem campos não preenchidos pelo usuário, isto significa que:

- 1 – Não será efetuado o cadastro do usuário.
- 2 – nesse instante uma tela apresentado pelo sistema indicará os campos que não foi preenchido pelo usuário durante o cadastro.
- 3 – Depois das etapas anteriores foi atendido o caso de uso retornará imediatamente para o evento básico de índice 4, permitindo assim continuar o fluxo de evento.

### 5.3 Usuário fornece um e-mail já cadastrado

- 1 – O sistema não efetuará o cadastro.
- 2 – O sistema informará o usuário através de uma tela avisando que o e-mail utilizado já existe.
- 3 – Assim que terminar os passos anteriores o caso e uso volta ao evento básico de índice 4.

## 6 Cenário chave

### 6.1 Usuário deseja usar o sistema *Quem pegou?*

- 1 – O usuário pesquisou e encontrou informações a respeito da empresa e quer utilizar o sistema bibliotecário de gerenciamento de livros emprestados para fazer o pedido.
- 2 – usuário se cadastra caso tiver interesse de algum livro educativo.

## 7 Pós – Condições

### 7.1 Usuário Cadastrado com sucesso.

## 8 Requisitos importantes

O sistema *Quem pegou?* só confirmará o cadastro se os dados de de usuário não existe no banco de dados e ter instalado navegadores no sistema operacional que é compatível com html5 mais também pode rodar o html4.

### Efetuar login no Sistema *Quem Pegou?*

## 1 Descrição

Ter acesso ao sistema é mais um passo a ser concretizado mais antes o sistema precisava identificar o usuário saber com quem está se

interagindo, afinal o sistema é criado justamente para gerenciar empréstimos dos livros e a informação relacionado a usuário é muito útil possibilitando assim informações seguras caso precise futuramente utiliza-las. Então o objetivo do caso de uso nesse documentação é fazer o usuário efetuar o login ou seja se apresentando para o sistema como um usuário legal afim de acessar os livros, de acordo com a sua necessidade.

## **2 Descrição dos atores do site**

### **2.1 Usuário – que acessa o site**

## **3 Pré – Condições**

Nas condições favoráveis ao acesso do sistema, o usuário deve estar conectado a rede usando a interface gráfica de qualquer sistema operacional.

## **4 Fluxo de eventos básicos**

- 1 – Usuário acessa o site.
- 2 – No sistema estão disponível as opções de cadastro, login recuperar a senha.
- 3 – O usuário clica na opção login.
- 4 – Imediatamente o sistema identifica a opção e pede o usuário e a senha do acesso.
- 5 – O usuário preenche os dados de login.
- 6 – O usuário efetua login.
- 7 – Caso de uso finalizado com sucesso.

## **5 Fluxo de eventos alternativos**

### **5.1 O usuário digita os dados incorretamente num dos campos**

Se algum dos dados informado no campo de login está errado então:

- 1 – O login não será efetuado.
- 2 – E imediatamente o sistema informará que um dos campos está preenchido incorretamente.
- 3 – O caso e uso volta ao passo 4.

### **5.2 O usuário não informa um dos campos obrigatórios**

Se no passo 5 o usuário não informar todos os dados então:

- 1 – O login não é efetuado.
- 2 – O sistema informará ao usuário através de uma tela que deve preencher todos os dados necessários.
- 3 – O caso de uso volta ao passo 4.

### **5.3 Caso o usuário não lembrar da senha ou esquecer o login**

se o usuário esquecer a senha ou login (e-mail) então:

- 1 – caso de uso vai ser recuperar a senha.
- 2 – caso de uso volta ao passo 2.

## **6 Cenário chave**

### **6.1 O usuário pretende reclamar de alguma irregularidade**

- 1 – O usuário quer informar sobre alguma anomalia no sistema.
- 2 – O usuário portanto efetua login e informa o problema na opção ouvidoria.

## **7 Pós – condições**

### **7.1 Usuário logado com sucesso no sistema**

Depois de ter efetuado o login o usuário vai ter opções de empréstimos de livros que estiveram disponível no momento no sistema.

## **8 Requisitos importantes**

**Quem pegou?** só permitirá Instalar navegadores no sistema operacional que é compatível com html5 mais também pode rodar o html4 que é a versão anterior do sistema.

### **Recuperar a senha ou login**

#### **1 Descrição**

Fazer com que o usuário tenha a maior chance de recuperar sua senha ou login e conseguir acessar o sistema.

## **2 Descrição dos atores do site**

### **2.1 Usuário que acessa o site**

## **3 Pré – condições**

Nas condições favoráveis ao acesso do sistema, o usuário deve estar conectado a rede usando a interface gráfica de qualquer sistema operacional.

## **4 Fluxo de eventos básicos**

- 1 – Acessando site.
- 2 – O sistema disponibiliza as opções do tipo cadastro, login e recuperar a senha.
- 3 – O usuário vai escolher a opção recuperar a senha.
- 4 – O sistema solicitará o e-mail cadastrado do usuário.
- 5 – O usuário digita seu e-mail e clica na opção enviar.
- 6 – Imediatamente a senha do usuário é enviado pelo e-mail cadastrado.
- 7 – Finalização de caso de uso.

## **5 Fluxo de eventos básicos**

### **5.1 E-mail informado não existe**

**Se o usuário não informar o e-mail correto no passo 5 então:**

- 1 – não será possível o envio da senha ou login.
- 2 – e vai ser solicitado para informar a senha correta novamente.
- 3 – caso de uso volta ao passo 4.

## **6 Cenários chave**

### **6.1 O usuário quer logar, mais esqueceu da senha ou do login**

- 1 – usuário não lembra da senha.
- 2 – usuário tenta recuperar a senha através da opção de recuperar a senha.

## **7 pós – condições**

### **7.1 Tentando recuperar a senha**



Ao tentar recuperar a senha ou login, informando o e-mail cadastrado correto imediatamente receberá a mensagem com a senha e login no próprio e-mail.

## 8 Requisitos importantes

**Quem pegou?** só permitirá Instalar navegadores no sistema operacional que é compatível com html5 mais também pode rodar o html4 que é a versão anterior do sistema.

### Sair do Sistema

#### 1 Descrição

Tendo assim realizado o empréstimo de livros o usuário precisa encerrar o sistema.

#### 2 Descrição dos atores do site

##### 2.1 usuário que acessa o site

#### 3 Pré – condições

Nas condições favoráveis ao acesso do sistema, o usuário deve estar conectado a rede usando a interface gráfica de qualquer sistema operacional.

#### 4 Fluxo de eventos básicos

- 1 – Selecionar a opção sair.
- 2 – O sistema confirma a saída do usuário apresentando uma tela com “**opção confirmar**”.. .
- 3 – Usuário confirma
- 4 – caso de uso finalizado com sucesso.

#### 5 Fluxo de eventos alternativos

##### 5.1 Usuário não confirma a saída do sistema

**Se caso contrario o usuário não efetuar o encerramento do sistema ou simplesmente não clicar na opção confirmar no fluxo anterior do passo 3**

**então:**

- 1 – O sistema permanecerá logado.
- 2 – na tela apresentado para o usuário confirmar a saída no sistema também tem a opções de cancelar ou sair ou seja desistir de sair no sistema.

## **6 Cenário chave**

### **6.1 O usuário quer sair do sistema**

- 1 – Usuário usou o sistema e pretende sair.
- 2 – escolhe a opção sair.

## **7 Pós – condições**

### **7.1 Após escolher a opção sair o sistema voltará para a tela principal**

## **8 Requisitos importantes**

**Quem pegou?** só permitirá Instalar navegadores no sistema operacional que é compatível com html5 mais também pode rodar o html4 que é a versão anterior do sistema.