

Instituto Federal da Bahia

Grupo: Maykelly, Lara, Kayck, Yasmin de Souza e Arlinda

Disciplina: ALP

Turma: C

Descrição do Projeto "Cruzadinha"

A proposta do projeto é o jogo de palavras "Cruzadinha", que possuirá três níveis, onde o jogador escolherá qual prefere jogar primeiro, em cada um deles a dificuldade aumenta. O jogo será multiplayer, isso significa que será mais um de jogador, onde a ordem que cada um irá jogar é sorteada pelo computador; em seguida, cada jogador escolherá uma palavra para adivinhar de acordo com o número correspondente e só será permitida a escolha de palavras ainda não descobertas; somente após a escolha do número a dica aparecerá para o jogador.

A pontuação do jogo é muito importante e será exibida ao final de cada partida, composta por 1 ponto em caso de acerto, e em caso de erro o jogador não perderá sua pontuação conquistada anteriormente, porém não acumula mais pontos; o jogo só aceita respostas escritas em letras MAIÚSCULA; a vez de cada um também será intercalada, independente de acerto ou erro e ele terá apenas 3 chances. Chegando ao final do jogo, aquele que possuir mais pontos acumulados ganhará e em caso de empate, os dois jogadores serão declarados como vencedores.