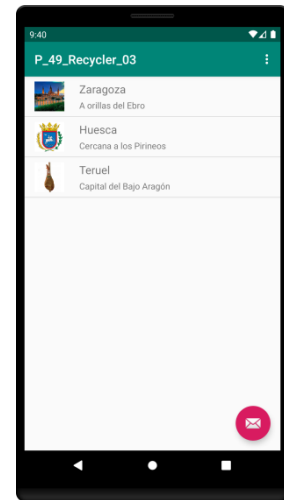


Proyecto P_49_Recycler_03

El proyecto debe ser capaz de mostrar un "recyclerview" con los ítems de Zaragoza, Huesca y Teruel.

Cada ítem tiene una imagen de la ciudad y al lado su nombre y debajo un texto breve que describe a la ciudad.

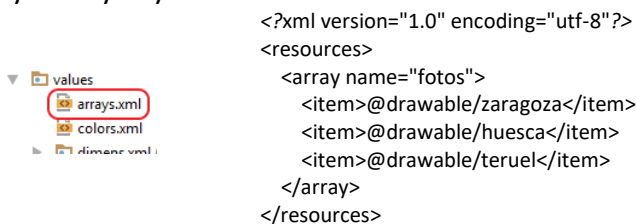
Al clicar sobre el ítem debe abrirse la página web de su ayuntamiento.



Ayudas:

- Pista 1: para trabajar desde código java con un vector de Drawables:

Para las imágenes necesitamos crear el fichero de recursos de tipo values llamado arrays.xml y cuyo contenido sea:



Dado que el contenido del fichero pueden ser arrays de tipos variados, en el código para acceder a los valores debemos primero obtener el tipo usando la clase TypedArray y el método obtainTypedArray() de la clase Resources y luego usar ese tipo para obtener el objeto en cuestión.

Ejemplo:

```
TypedArray fotos = getResources().obtainTypedArray(R.array.fotos);
Drawable imagen2 = fotos.getDrawable(2);
```

Cuando se ha terminado de trabajar con el objeto fotos y para liberar memoria:

```
fotos.recycle();
```

- Pista 2: para el acceso a webs, se usa intent implícito.
- Pista 3: la clase (POJO) Item, ya no tiene solo un String, tiene 2 String y 1 Drawable.
- Pista 4: recuerda que la respuesta al click es preferible que se realice en la clase Activity y que el "listener" se asignará a todo el ítem (no a un determinado botón como en el ejemplo de la teoría).