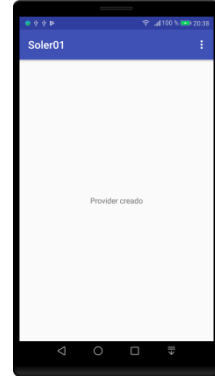


Alumno: _____ Nº pendrive: _____

Los nombres de los proyectos serán tu primer apellido (excepto ñ) seguido del dígito correspondiente al ejercicio (ejemplo: Soler01) y debes guardarlos en el "pendrive" que te entreguen.

- a. Se desea una aplicación que funcione (0,5 puntos) tal que gestione la persistencia de datos a través de la creación de un Content Provider (cuya "autoridad" debe ser "com.pdm.tuapellido") para permitir el acceso a la lista de la compra guardada en una tabla de una BD SQLite (de cada artículo a comprar se guarda como mínimo el concepto).

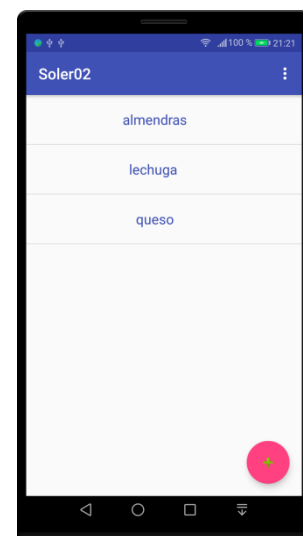


2. Se desea una aplicación que funcione (9,5 puntos) y que use los datos guardados en la tabla del "content provider" del ejercicio anterior tal que:

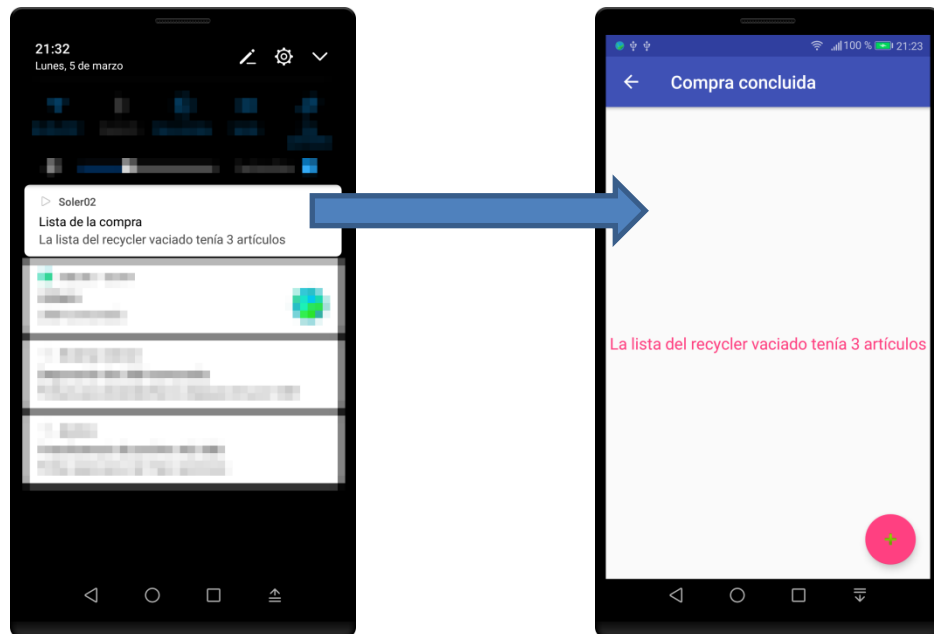
- a. Si al arrancar la actividad inicial, la lista de la compra está vacía debe aparecer un dialogo que lo advierta y que permita decidir al usuario:
- i. Si se escoge la opción "NO" o si se cancela el dialogo, la aplicación finalizará.
 - ii. Si se escoge la opción "SI", se lanzará la actividad que permite insertar nuevos artículos.



- b. Si al arrancar la actividad inicial, la lista de la compra no está vacía debe aparecer la lista de artículos guardados en orden alfabético y el botón flotante que permite añadir nuevos:
- i. Si se pulsa el botón flotante, se lanzará la actividad que permite insertar nuevos artículos.



- ii. Si se pulsa un artículo, significa que se ha comprado y, por tanto, debe eliminarse de la tabla y recargarse la lista a visualizar. En el caso de que se trate del último artículo de la lista, debe sonar la música entregada en la carpeta recursos hasta que el usuario no seleccione la notificación que se ha lanzado indicando el nº de artículos que tenía la lista vaciada y que lanza una actividad que informa sobre la terminación de la lista y que permite con un botón flotante añadir más artículos.



- c. La actividad que permite insertar artículos, añade a la tabla el artículo que se teclee (y que se comprueba que no está vacío) al pulsar el botón flotante de guardar. Cuando se haya guardado, se puede añadir otro registro haciendo uso de "SnackBar". Al regresar a la actividad inicial, la lista de artículos debe actualizarse con los nuevos artículos insertados.

