

Ejercicio 6 - Ascensor

Utilizando hilos en Java simula el comportamiento de un ascensor. El programa consistirá en una serie de personas, con un nombre y un peso corporal, que intentarán subir a un ascensor. Si al subirse al ascensor superara el peso máximo, deberán esperar y no subir al ascensor. En caso contrario, subieran al ascensor estarán 2 segundos y bajaran liberando su peso del ascensor y permitiendo subir a otras personas.



```
Inicio simulacion ascensor [P
[PESO TOTAL 70] Se ha subido :
[PESO TOTAL 100] Se ha subido
    Malena 50kg esperando
    Angela 50kg esperando
[PESO TOTAL 30] Se ha bajado :
[PESO TOTAL 80] Se ha subido :
    Angela 50kg esperando
[PESO TOTAL 50] Se ha bajado :
```

Consideraciones a tener en cuenta:

- Solo habrá tres clases: **Main.java** , **Persona.java** , **Ascensor.java**
- El código debe estar correctamente indentado, utilizar los términos `private` y `public` adecuadamente, constructores, y comentarios cuando sea necesario.
- Al instanciar a las **personas** se indica su nombre y su peso corporal.
- Al instanciar el **ascensor** se indica el peso máximo permitido.
- Debéis asegurar que en ninguna ejecución de la simulación exista la posibilidad de superar el peso máximo establecido del ascensor.
- Los mensajes de inicio y fin de la simulación serán el primer y último mensaje mostrados respectivamente.
- **AMPLIACIÓN:** se debe poder realizar una simulación personalizable. Es decir, a través de una variable se indica el número de personas que quiero en mi simulación y se generan mediante un bucle (los nombre y pesos corporales serán aleatorios). Tened en cuenta que el mensaje de “Fin de la simulación” seguirá teniendo que ser el último mensaje en mostrarse.