

Alumno: _____ N° pendrive: _____

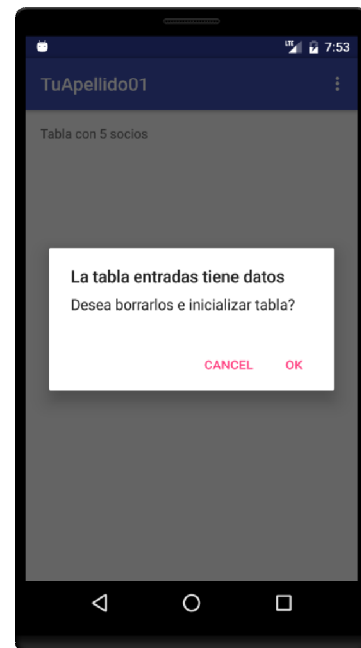
Los nombres de los proyectos serán tu primer apellido (excepto ñ) seguido de la inicial de tu nombre y del dígito correspondiente al ejercicio (ejemplo: Soler01) y debes guardarlos en el "pendrive" que te entreguen.

1. Se desea una aplicación que funcione (0,5 puntos) tal que:
 - a. Gestione la persistencia de datos a través de la creación de un Content Provider (cuya "autoridad" debe ser "com.pdm.tuapellido") para permitir el acceso a los bonos de socios de un club guardados en una tabla de una BD SQLite (de cada socio se guarda como mínimo los datos de nombre y n° de bonos).
 - b. Si la tabla está vacía (bien porque nunca se ha inicializado o bien porque se han borrado sus datos), debe inicializarse con los datos que figuran en la siguiente imagen (1 punto):

Estructura	Explorar & Buscar	Ejecutar SQL	Configuración DB
TABLE	entradas	Buscar (H)	Mostrar Todo
_id	socio	bonos	
111	Juan Jo	5	
222	Lía Da	5	
333	Pepe Pe	5	
444	Lucas Pa	5	
555	Dolors Es	5	

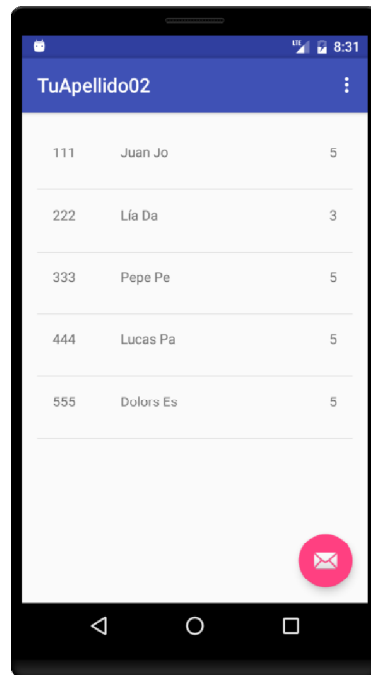
- c. Si la tabla no está vacía, debe visualizarse un diálogo (1 punto) que lo advierta y solicite la confirmación de borrado e inicialización (que supone borrar todos los datos que hubiese en la tabla y volver a grabar los de la imagen anterior):

- Si el usuario acepta, deben borrarse todos los datos de la tabla y volver a inicializarse la tabla con los datos que figuran en la imagen del apartado anterior.
- Si el usuario cancela, los datos de la tabla no variarán.

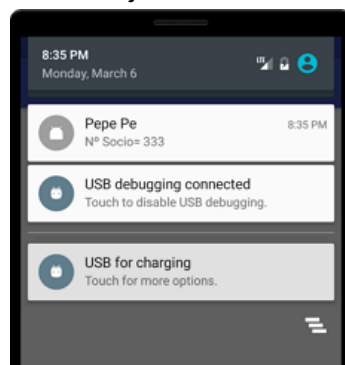


- d. Una vez grabados los datos o elegido "cancel" en diálogo, la aplicación finalizará (0,5 puntos)

2. Se desea una aplicación que pueda utilizar el portero de un club para permitir el acceso gratuito a los socios y que funcione (0,5 puntos) tal que:
- a. Se visualice una lista con los datos guardados en la tabla del "content provider" del ejercicio anterior de manera semejante a la siguiente imagen (2 puntos y consejo: utiliza fragmentos o visualizar la lista actualizada puede ser muy laborioso):



- b. Al hacer click sobre el ítem de un determinado socio, se disminuirá en 1 su cantidad de bonos con las siguientes particularidades:
- i. Si el nuevo n° de bonos es positivo, deberá actualizarse el dato en la tabla (1 punto)
- ii. Si el nuevo n° de bonos es cero:
- 1°. debe lanzarse una notificación que se cancelará al pulsarse sobre ella y que contiene datos semejantes a los de la imagen (1 punto):



- 2°. debe borrarse los datos de dicho socio de la tabla (1 punto)
- iii. Además de actualizarse los datos en la tabla, deben actualizarse en la lista visualizada en pantalla (1,5 puntos)