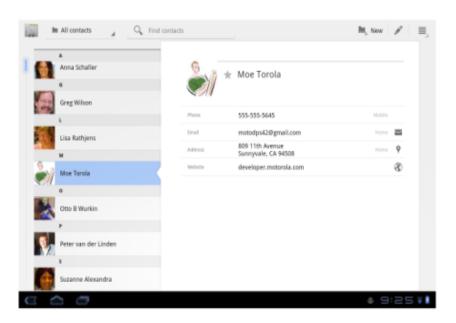


Fragmentos-II





Contenidos

Usando el asistente de creación de fragmentos	(P_55_Fragmentos_6)	3
Plantilla Master/Detail flow (P 58 Fragmentos	7)	L4



Usando el asistente de creación de fragmentos (P_53_Fragmentos_6)

Deseamos una aplicación semejante a P_44_Fragmentos_5 pero en la que la elección de la provincia se realice a través de una lista (la plataforma recomienda RecyclerView en vez de ListView y AS sigue el consejo). Como trabajar con fragmentos que contienen este tipo de vista es muy usual, AS proporciona un asistente de creación de este tipo de fragmentos.

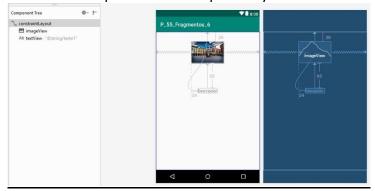
<u>Creación de MainActivity, DetalleActivity y DetalleFragmento</u>:

Para tener las imágenes necesarias copia a la carpeta drawable, las que están en la carpeta recursos (recuerda obtener las de las distintas densidades).

Creamos nuestro proyecto como siempre, le añadimos la segunda actividad llamada DetalleActivity (recuerda fijar Hieralchical Parent cuando la creas!) y fijamos un identificador para su layout vacío, por ejemplo content_detalle (recuérdalo, usarás este nombre muchas veces más para otros layouts):



Creamos el fragmento DetalleFragment con las mismas características que en el proyecto Fragmentos_05 (con una imagen y un texto en su layout, para que no se "amontonen" es conveniente que cambies el tipo de layout a ConstraintLayout).



<u>Trabajando con arrays:</u>

En el código de nuestras clases los datos de la ciudad (nombre, descripción y foto) que deben mostrarse dependen de la posición del RecyclerView seleccionada, para el primer ítem serán los de la primera ciudad, para el segundo los de la segunda, etc. Lo más útil será trabajar con arrays. Para los strings podemos usar el fichero strings.xml:

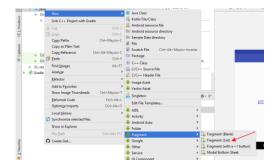
Para las imágenes necesitamos crear el fichero de recursos de tipo values llamado arrays.xml y cuyo contenido sea:



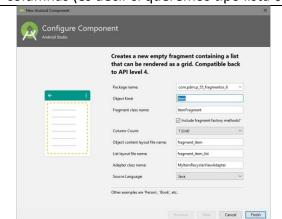
Creación del fragmento con la lista:

Como ya conocemos los principales conceptos del uso de fragmentos, haremos uso de la ayuda que nos proporciona el asistente de creación de fragmentos tanto para la creación de los layouts, los métodos de vida del fragmento y la declaración de la interfaz.

Importante: El asistente de creación de fragmentos aquí explicado es válido para Android Studio 3.5.2, nuevas versiones del IDE seguro que tienen asistentes distintos. Si más adelante actualizas AS el proyecto obviamente funcionará bien. Esta "graciosa" característica de AS es la que me hace aconsejaros no utilizar siempre asistentes de creación y hacer las tareas "desde cero", de manera que sepas lo que haces sin necesidad de acudir a ayudas cambiantes.



El asistente además de ofrecernos la posibilidad de fijar el nombre de la clase y de añadir los métodos del ciclo de vida nos ofrece la posibilidad de cambiar el número de columnas (es decir si queremos tipo lista o tipo tabla).



Consejos:

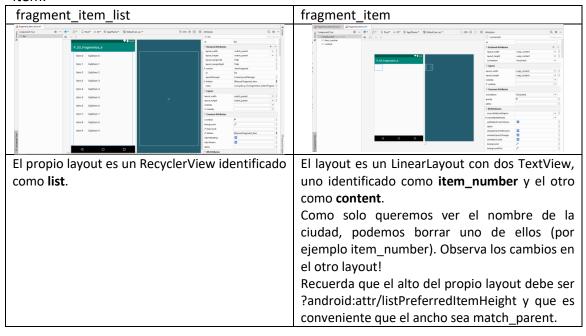
- No cambies los nombres propuestos (Item, fragment_item, etc.) o la plantilla fallará (???)
- 2. Puedes escoger el nº de columnas que tendrá el RecyclerView que generára la plantilla

Trabajo realizado por el asistente:





El asistente nos ha creado los dos layout necesarios: fragment_item_list y fragment_item que son respectivamente el listado de ítem y el contenido de cada ítem.



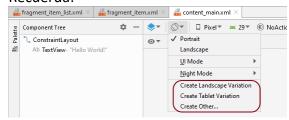
Modificaciones en layout content main

Para trabajar con otros tipos de configuraciones y no siempre con horizontal/vertical, nos interesa:

- para dispositivos de tamaño normal (teléfono) y en orientación vertical: trabajar con dos actividades como lo hacíamos en el ejemplo anterior cada una con sus respectivos fragmentos.
- para dispositivos de tamaño grande y en orientación vertical: una actividad con dos fragmentos en vertical
- para dispositivos en orientación horizontal: una actividad con dos fragmentos en horizontal.

(Cómo crearemos las variaciones?

Recuerda:

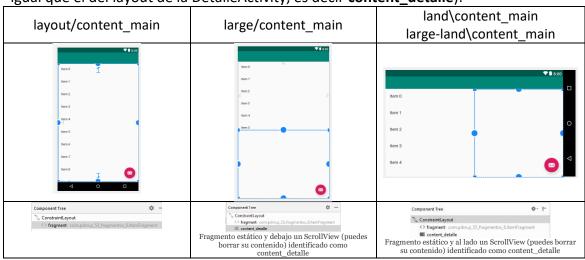


Para crear la variación para tamaño grande y horizontal, escogeremos Other y en la siguiente pantalla fijaremos tamaño como xlarge y orientación como landscape).



En la configuración normal de content_main, eliminamos el TextView por defecto y añadimos el fragmento estático ItemFragment.

Creamos la variación para layout large, para layout-land y la variación para layout-large-land (lo más importante es fijar bien el identificador del scrollview que debe ser igual que el del layout de la DetalleActivity, es decir **content_detalle**):



Creación de la clase para el modelo de datos

Necesitamos una clase POJO con el modelo de datos que tiene cada ítem de la lista, la llamaremos, por ejemplo, Item (te aconsejo este nombre genérico en vez de por ejemplo Ciudad, para que cuando hagas "recorta y pega" en otros proyectos te pueda servir igual y no tengas que hacer muchas modificaciones!)

```
public class Item {
    String texto;
}
```

Con la herramienta "generate" añadimos el constructor y los "getters": public class Item {

```
String texto;

public Item(String texto) {
    this.texto = texto;
}

public String getTexto() {
    return texto;
}
```

Carpeta dummy

Observa que se ha creado una carpeta dummy, que contiene la clase DummyContent que sólo es un ejemplo de uso y que podemos borrar (a menos que nos dediquemos algo de tiempo al concepto de Map, que por ahora no es el caso!).



Modificaciones en la clase ItemFragment:

El asistente nos ha creado la clase que hereda de Fragment con sus métodos de vida básicos, la interfaz que responde al click en la list (OnListFragmentInteractionListener) y nos advierte con comentarios ('Activities containing this fragment MOST implement the (Blink OnListFragmentInteractionListener),

// TODO: Customize parameter argument names ,etc.) los cambios que debemos realizar.

Cambiamos el parámetro del método de la interfaz (está al final de la clase) para que sea un entero que representa la posición del ítem seleccionado:

```
public interface OnListFragmentInteractionListener {
   void onListFragmentInteraction(int id);
}
```

El código del método onCreate() hace referencia al RecyclerView, ajustando su número de columas y lo más importante su adaptador que tendremos que cambiar:

recyclerView.setAdapter(new MyItemRecyclerViewAdapter(DummyContent.ITEMS, mListener));

Necesitamos crearemos el adapter correcto con los datos del array de ciudades:

```
String[] ciudades = getResources().getStringArray(R.array.ciudades);
ArrayList<Item> datos = new ArrayList<>();
for(int i=0; i<3; i++)
    datos.add(new Item(ciudades[i]));
recyclerView.setAdapter(new MyItemRecyclerViewAdapter(datos, mListener));</pre>
```

Y tal como nos marca AS modificar la clase correspondiente:





Modificaciones en la clase MyltemRecyclerViewAdapter

Hay que cambiar las referencias a los viejos Dummyltem por nuestros Item, para más rapidez: Edit->Find->Replace:



Borraremos también las referencias al textview item_number que hemos borrado. Y en el manejador de la respuesta al click cambiaremos el parámetro.

```
public class MyItemRecyclerViewAdapter extends
RecyclerView.Adapter<MyItemRecyclerViewAdapter.ViewHolder> {
   private final List<Item> mValues;
   private final OnListFragmentInteractionListener mListener;
   public MyItemRecyclerViewAdapter(ArrayList<Item> items,
OnListFragmentInteractionListener listener) {
       mValues = items;
       mListener = listener;
   @Override
    public ViewHolder onCreateViewHolder(ViewGroup parent, int viewType) {
       View view = LayoutInflater.from(parent.getContext())
               .inflate(R.layout.fragment_item, parent, false);
        return new ViewHolder(view);
    }
    @Override
   public void onBindViewHolder(final ViewHolder holder, int position) {
        holder.mItem = mValues.get(position);
        holder.mContentView.setText(mValues.get(position).getTexto());
        holder.mView.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(View v) {
                if (null != mListener) {
                    // Notify the active callbacks interface (the activity, if the
                       fragment is attached to one) that an item has been selected
                    mListener.onListFragmentInteraction(holder.getLayoutPosition());
                }
            }
        });
   }
   public int getItemCount() {
        return mValues.size();
   public class ViewHolder extends RecyclerView.ViewHolder {
       public final View mView;
        public final TextView mContentView;
        public Item mItem;
        public ViewHolder(View view) {
            super(view);
            mView = view;
            mContentView = (TextView) view.findViewById(R.id.content);
        @Override
       public String toString() {
           return super.toString() + " '" + mContentView.getText() + "'";
    }
```

(Observa que respondemos al evento en el método onBindViewHolder(), en el proyecto de Recycler anterior lo hacíamos en la clase ViewHolder; recuerda que ya comentamos que había varias maneras de responder. Esta es más lenta.)



Modificaciones en la clase MainActivity

Igual que el proyecto Fragmentos_05 hay que implementar el listener correctamente y cambiar el nombre de su método correspondiente. También debemos saber si hay 1 o 2 fragmentos para crear el fragmento o lanzar la actividad:

```
public class MainActivity extends AppCompatActivity implements
ItemFragment.OnListFragmentInteractionListener{
    private static final String ID SELECCIONADO = "seleccionado";
   private boolean dosFragmentos;
    @Override
   protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);
        if (findViewById(R.id.content detalle)!=null)
            dosFragmentos=true;
    }
    @Override
   public void onListFragmentInteraction(int id) {
        Bundle bundle=new Bundle();
        bundle.putInt(ID SELECCIONADO, id);
        if (dosFragmentos) {
            DetalleFragment detalleFragment=new DetalleFragment();
            detalleFragment.setArguments(bundle);
            getSupportFragmentManager().beginTransaction().replace(R.id.content_detalle,
            detalleFragment).commit();
        else{
            Intent intent=new Intent(this, DetalleActivity.class);
            intent.putExtras(bundle);
            startActivity(intent);
    }
```

Modificaciones en la clase DetalleFragment

Los únicos cambios son:

crear las variables globales necesarias:

```
private int seleccionado;
private static final String ID_SELECCIONADO = "seleccionado";
```

obtener el entero pasado al crear el fragmento método onCreate:

```
@Override
public void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
    Bundle recibidos=getArguments();
    seleccionado=recibidos.getInt(ID_SELECCIONADO);
}
```

 obtener el texto y la imagen usando los arrays creados en recursos en el método onCreateView():



Modificaciones en la clase DetalleActivity

El código es muy similar al del proyecto Fragmentos 05:

```
public class DetalleActivity extends AppCompatActivity {
   private static final String ID_SELECCIONADO = "seleccionado";
   protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        if (getResources().getConfiguration().orientation ==
Configuration.ORIENTATION LANDSCAPE) {
            finish();
           return:
        if ((getResources().getConfiguration().screenLayout &
Configuration.SCREENLAYOUT_SIZE_MASK) ==Configuration.SCREENLAYOUT_SIZE_LARGE) {
            finish();
            return;
        setContentView(R.layout.activity detalle);
        Toolbar toolbar = (Toolbar) findViewById(R.id.toolbar);
        setSupportActionBar(toolbar);
        FloatingActionButton fab = (FloatingActionButton) findViewById(R.id.fab);
        fab.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(View view) {
                Snackbar.make(view, "Replace with your own action",
Snackbar. LENGTH LONG)
                        .setAction("Action", null).show();
        });
        Bundle bundle = getIntent().getExtras();
        int seleccionado = bundle.getInt(ID_SELECCIONADO);
        String texto = getResources().getStringArray(R.array.ciudades)[seleccionado];
        if (getSupportActionBar() != null) {
            getSupportActionBar().setDisplayHomeAsUpEnabled(true);
            getSupportActionBar().setTitle(texto);
        DetalleFragment detalleFragment = new DetalleFragment();
        detalleFragment.setArguments(bundle);
        getSupportFragmentManager().beginTransaction().replace(R.id.content detalle,
detalleFragment).commit();
```

Explicación:

- a) Si la actividad se ha iniciado desde una configuración de orientación horizontal o de tamaño grande, se finaliza.
- b) Como su contenido es el DetalleFragmento, reemplazamos su layout por dicho fragmento.

Prueba la app.

Funciona pero podemos mejorarla, para que el ítem seleccionado sea más destacado en orientación horizontal.



Color de fondo en el ítem seleccionado.

Nuestras últimas modificaciones:

```
public class MyItemRecyclerViewAdapter extends
RecyclerView.Adapter<MyItemRecyclerViewAdapter.ViewHolder> {
    private final List<Item> mValues;
   private final OnListFragmentInteractionListener mListener;
   private int posicionSeleccionada = -1;
   public MyItemRecyclerViewAdapter(ArrayList<Item> items,
OnListFragmentInteractionListener listener) {
        mValues = items;
       mListener = listener;
   @Override
   public ViewHolder onCreateViewHolder(ViewGroup parent, int viewType) {
        View view = LayoutInflater.from(parent.getContext())
                .inflate(R.layout. fragment item, parent, false);
        return new ViewHolder(view);
    }
   @Override
   public void onBindViewHolder(final ViewHolder holder, int position) {
        holder.mItem = mValues.get(position);
        if (posicionSeleccionada == position) {
holder.mView.setBackgroundColor(ContextCompat.getColor(holder.mView.getContext(),
R.color.colorAccent));
        } else {
            holder.mView.setBackgroundColor(Color.TRANSPARENT);
        holder.mContentView.setText(mValues.get(position).getTexto());
        holder.mView.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(View v) {
                if (null != mListener) {
                         Actualización de posiciones nuevas y antiguas
                    notifyItemChanged(posicionSeleccionada);
                    posicionSeleccionada = holder.getLayoutPosition();
                    notifyItemChanged(posicionSeleccionada);
                    mListener.onListFragmentInteraction(holder.getLayoutPosition());
                }
            }
        });
    }
   @Override
   public int getItemCount() {
        return mValues.size();
   public class ViewHolder extends RecyclerView.ViewHolder {
        public final View mView;
        public final TextView mContentView;
        public Item mItem;
        public ViewHolder(View view) {
            super(view);
            mView = view;
            mContentView = (TextView) view.findViewById(R.id.content);
        @Override
       public String toString() {
            return super.toString() + " '" + mContentView.getText() + "'";
   }
```



Prueba la app y realiza varios giros: por ejemplo, partiendo de horizontal elige Teruel, vuelve a vertical y elige Huesca, vuelve a horizontal, no está seleccionado nada pero se ve el detalle de Teruel (que fue el último content_detalle en horizontal que se reemplazó por detalleFragmento).

Soluciones (elige la que prefieras):

1. La fácil (y por tanto, menos elegante): cada vez que se crea MainActivity después de un cambio de orientación, queremos que se olvide de los posibles fragmentos anteriores, la manera de conseguirlo es:

```
@Override
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(null);
    ...
```

Es el proyecto P_53_Fragmentos_06.

 La intermedia: Cada vez que se crea MainActivity después de un cambio de orientación, queremos que se visualice como escogida Zaragoza (la primera de la lista).

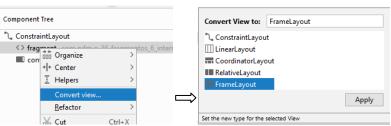
Los cambios en MainActivity:

```
@Override
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
    setContentView(R.layout.activity main);
    posicionEscogida=0;
    if (findViewById(R.id.content_detalle)!=null){
        dosFragmentos=true;
        Bundle bundle=new Bundle();
        bundle.putInt(ID SELECCIONADO, posicionEscogida);
        DetalleFragment detalleFragment=new DetalleFragment();
        detalleFragment.setArguments(bundle);
getSupportFragmentManager().beginTransaction().replace(R.id.content detalle, detal
leFragment).commit();
Los cambios en MyltemRecyclerViewAdapter:
public class MyItemRecyclerViewAdapter extends
RecyclerView.Adapter<MyItemRecyclerViewAdapter.ViewHolder> {
    private final List<Item> mValues;
   private final OnListFragmentInteractionListener mListener:
                       seleccionada Zaragoza
    private int posicionSeleccionada=0 ;
```

Es el P 54 Fragmentos_06_intermedia

- 3. La mejor (obviamente, la que más trabajo nos va a dar ☺!): queremos que en MainActivity recuerde el fragmento del que venía. Debemos:
 - a. Cambiar los fragmentos estáticos por dinámicos pero que sigan teniendo como identificador fragment:
 - i. La manera más sencilla es convertir el fragmento estático a FrameLayot (recuerda que hay que hacerlo en cuatro layouts!):





b. En MainActivity, sobreescribir el método onSaveInstanceState para guardar la posición escogida y en el método onCreate recuperarla haciendo uso de savedInstanceState y cambiar los <u>2 fragmentos</u> según esa posición.

c. En ItemFragment, recuperar la posición en el método onCreate() y enviarla al adapter del recycler:



d. En MyltemRecyclerViewAdapter

```
public class MyItemRecyclerViewAdapter extends
RecyclerView.Adapter<MyItemRecyclerViewAdapter.ViewHolder> {
    private final List<Item> mValues;
    private final OnListFragmentInteractionListener mListener;
    //Posición inicial seleccionada se recibe en el constructor
    private int posicionSeleccionada;

    MyItemRecyclerViewAdapter(ArrayList<Item> items, OnListFragmentInteractionListener listener,
    int posicionEnviada) (
        mValues = items;
        mListener = listener;
        posicionSeleccionada=posicionEnviada;
    }
}
```

- e. Y ya que estamos optando por las mejores soluciones, sería bueno hacer caso de los "warnings" de AS y seguir sus consejos (quitar "public" en los métodos en los que lo indica, eliminar redundancia de casting, etc.). Observa si también hay consejos para los layouts cuando se muestran en modo texto en vez de en modo diseño.
- f. Todo lo tienes en el proyecto P 55 Fragmentos 06 mejor.

Plantilla Master/Detail flow (P_56_Fragmentos_7)

La configuración de la aplicación vista en la práctica anterior (dos fragmentos, siendo uno de ellos una lista) es tan típica que AS nos proporciona una plantilla para su creación (aunque no desarrolla bien los giros de horizontal a vertical!).



El proyecto es semejante al que hemos desarrollado en el ejemplo Fragmentos_6, excepto algunos pequeños cambios en la denominación de las clases, etc.

Cambios al comparar con nuestros ejercicios anteriores:

- Nombres de las clases: Lo que hasta ahora llamábamos MainActivity, la plantilla lo llama ltemListActivity; nuestra antigua DetalleActivity es ahora ItemDetailActivity y nuestro DetalleFragment es ItemDetailFragment.
- Nuestra clase POJO Item para el modelo de dato y nuestra clase para el Adapter, en vez de estar en clases separadas están incluidas en la propia clase ItemListActivity.
- Layouts: la plantilla también han cambiado sus nombres

(Todos estos cambios de nombres de actividades y

layouts no implican que haya que hacerse obligatoriamente así, AS nos proporciona esta ayuda; pero, obviamente, podemos rechazarla y hacer nuestra aplicación "desde cero")

Ejecuta la aplicación, ya tenemos la plantilla sobre la que efectuar cambios similares a los que ya hemos practicado en el proyecto anterior.

