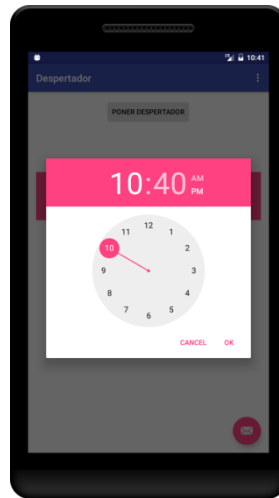
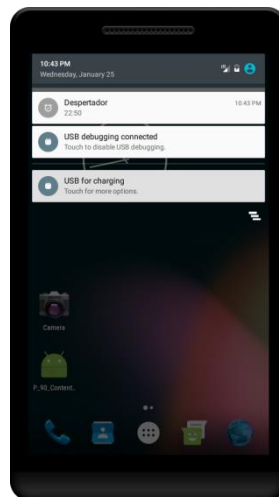


P_82_Servicio_Despertador

Programar un despertador tal que la pantalla inicial mediante un dialogo nos permita fijar la hora en que queremos que suene una música.



Una vez puesto, debe también lanzarse una notificación que permita volver a la actividad en caso de que el usuario la haya abandonado



Mientras la actividad esté esperando que llegue la hora debe mostrar un botón que permita "apagar" el despertador.

Cuando suene la música, deben aparecer dos botones:

- El de apagar el despertador (y la música, obviamente)
- El de "snooze" (5 minutos más, porfa!)