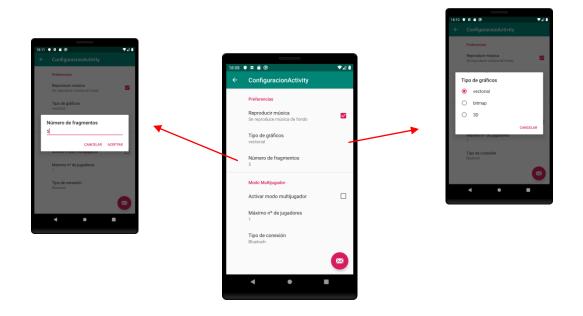
Ejercicio 1: Trabajando con preferencias desde código

1. Desarrolla una aplicación llamada P_50_Pref_Cansina que visualice el número de veces que se ha lanzado:



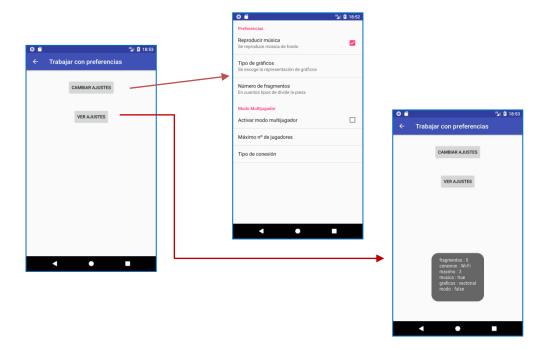
Ejercicio 2: Trabajando con preferencias desde interfaz gráfica

1. Copia el último proyecto P_35_Creciente_04 para que pase a ser P_51_Creciente_05_Pref y modifícalo para que implemente preferencias de la aplicación desde interfaz gráfica (recuerda los pasos explicados en teoría) de tal manera que si desde la actividad inicial se pulsa el botón Configuración o si se elige desde el menú de la AppBar se permita ajustar la aplicación como muestra la figura (sabiendo que el valor por defecto para el Tipo de gráficos es Vectorial, para el número de fragmentos es 5, que hay tres tipos de conexión Bluetooth, Wi-Fi e Internet y que el valor por defecto para el Tipo de conexión es Wi_Fi y para el número máximo de jugadores es 3):



Ejercicio 3: Trabajando con preferencias

Copia el proyecto anterior para que pase a ser P_52_Creciente_06_Pref y
modifícalo para que al pulsar el <u>botón</u> Configuración de la actividad principal se
visualice una pantalla desde la que se pueda escoger si se desea ver los ajustes
o cambiarlos.



PISTA PARA EL CÓDIGO:

Obtenemos el conjunto de preferencias y lo guardamos en un objeto tipo Map (tipo de Java: más información <u>básica en español</u> y <u>más completa en inglés</u>), lo recorremos con "for" y para cada entrada obtenemos su clave (con método getKey() y su valor con método getValue()):

```
String resultado = "";

SharedPreferences preferences = PreferenceManager.getDefaultSharedPreferences(getApplicationContext());

Map<String, ?> prefsMap = preferences.getAll();

for (Map.Entry<String, ?> parejaClaveValor: prefsMap.entrySet()) {
    resultado=resultado+parejaClaveValor.getKey() + " : ";
    if (parejaClaveValor.getKey().equals("graficos"))
        resultado=resultado+getResources().getStringArray(R.array.tiposGraficos)[Integer.parseInt(parejaClaveValor.getValue().toString())];
    else{
        if (parejaClaveValor.getKey().equals("conexion"))
            resultado=
        resultado=resultado+getResources().getStringArray(R.array.tiposConexion)[Integer.parseInt(parejaClaveValor.getValue().toString())];
        else
            resultado=resultado + parejaClaveValor.getValue().toString();
    }
    resultado=resultado+System.getProperty("line.separator");
}

Toast.makeText(getApplicationContext(), resultado, Toast.LENGTH_LONG).show();
```