

Alumno:\_\_\_\_\_ Nº pendrive:\_\_\_\_\_

El nombre de los proyectos será tus dos apellidos seguido del dígito del ejercicio (ejemplo: GonzalezGonzalvo01) y debes guardarlos comprimidos en el "pendrive" que te entreguen.

1.- Se desea una aplicación (0,75 puntos) proveedora de contenidos que gestione la persistencia de datos a través de la creación de un Content Provider (con *authority* del tipo **apellido1.apellido2.nombre**, ejemplo gonzalez.gonzalvo.diego) para permitir el acceso a los datos sobre el stock del botiquín de una residencia guardados en una tabla (llamada farmacia) de una BD SQLite (llamada como tu nombre seguido de tu primer apellido, ejemplo diegogonzalez.db): de cada medicamento se guarda como mínimo nombre (ejemplo: Ibuprofeno) y número de cajas (nº entero mayor o igual que 0, ejemplo: 4). Cada vez que arranca la app deben borrarse todos los registros existentes en la tabla.

2.- Se desea una aplicación (9,25 puntos) que utilice la tabla de la BD anteriormente citada de la siguiente manera:

Si al abrir la app, la tabla:

- ESTÁ VACÍA, debe aparecer en la pantalla el fragmento que permite insertar datos (ver pantallazo\_01.png)
- NO ESTÁ VACÍA, debe aparecer en la pantalla el fragmento que permite visualizar el listado de medicamentos y con un botón flotante para insertar(ver pantallazo\_03.png)

Funcionamiento de Insertar Datos:

- Después de comprobar que los datos tecleados no están vacíos, se almacenarán en la tabla y aparecerá un "SnackBar" que permitirá acceder al listado de medicamentos (ver pantallazo\_02.png).

Funcionamiento de Listar medicamentos:

- Se muestra un listado con los nombres de los medicamentos tal que:
  - al "clickar" en uno de ellos aparece un diálogo que muestra el nombre y el nº de cajas de ese medicamento y la posibilidad de AUMENTAR 1 o DISMINUIR 1 esa cantidad de cajas (ver pantallazo\_04.png):
    - Si se elige AUMENTAR 1, se actualizará convenientemente la cantidad en la tabla y en la pantalla.
    - Si se elige DISMINUIR 1:
      - Si el nº de cajas del medicamento es >0, se actualizará convenientemente la cantidad en la tabla y en la pantalla. Además si después de actualizar la tabla, se comprueba que todos los medicamentos tienen el nº de cajas a 0, debe saltar una notificación que lo advierta y que desaparezca al clickar sobre ella (ver pantallazo\_06.png y pantallazo\_07.png).
      - Si el nº de cajas es 0, no se actualiza la tabla y aparece un mensaje en un "toast" (ver pantallazo\_05.png) que informa de la situación de ese medicamento.
  - Al clickar en el botón flotante, debe aparecer en la pantalla el fragmento que permite insertar datos.