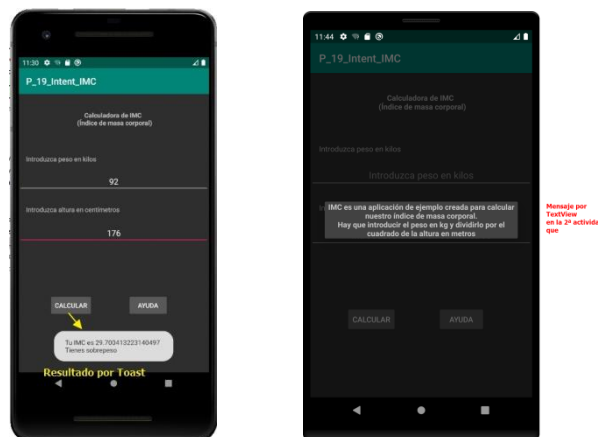


**Advertencia:** Aunque el enunciado no lo indique se da por supuesto que todo buen programador controla los posibles errores (datos no introducidos, divisiones por cero,...). Si algún dato introducido no es correcto, lo lógico es advertirlo mediante Toast y volverlo a solicitar con el método `requestFocus()` aplicado al objeto de su componente visual (por ejemplo, `et1.requestFocus()` si el dato del EditText `et1` no es correcto).

### Ejercicio 1: Proyecto P\_19\_Intent\_IMC

Desarrolla una aplicación que calcule el IMC (sabiendo que  $IMC = kg/m^2$ ) utilizando las siguientes *GUI's*:

- la primera actividad (`MainActivity`) usa como "theme parent" el `Theme.AppCompat`, basta con cambiar las propiedades de `AppTheme` ya que es que se aplica en el Manifest. Recuerda que puedes fijar el tipo de EditText necesario (`numberDecimal` para Kilos y `number` para altura).
- la segunda (`SegundaActivity`) usa el `Theme.AppCompat.Dialog.MinWidth` (si la plantilla es Empty), podemos crear un tema llamado `MiTema` y aplicarlo desde Manifest



Ayuda para estilos:

Desde styles.xml
<pre> &lt;resources&gt;  &lt;!-- Base application theme. --&gt; &lt;style name="AppTheme" parent="Theme.AppCompat"&gt; &lt;!-- Customize your theme here. --&gt; &lt;item name="colorPrimary"&gt;@color/colorPrimary&lt;/item&gt; &lt;item name="colorPrimaryDark"&gt;@color/colorPrimaryDark&lt;/item&gt; &lt;item name="colorAccent"&gt;@color/colorAccent&lt;/item&gt; &lt;/style&gt; ...  &lt;style name="MiTema" parent="Theme.AppCompat.Dialog.MinWidth" &gt; &lt;item name="android:textColorPrimary"&gt;@color/colorAccent&lt;/item&gt; &lt;item name="windowActionBar"&gt;false&lt;/item&gt; &lt;item name="windowNoTitle"&gt;true&lt;/item&gt; &lt;/style&gt;  &lt;/resources&gt; </pre>

## Ejercicio 2: Proyecto Creciente\_02

Copia el proyecto P\_02\_Creciente\_01 con el nombre P\_20\_Creciente\_02 y complétalo para que al pulsar el botón "Acerca de" aparezca una nueva ventana semejante a la que se muestra

