



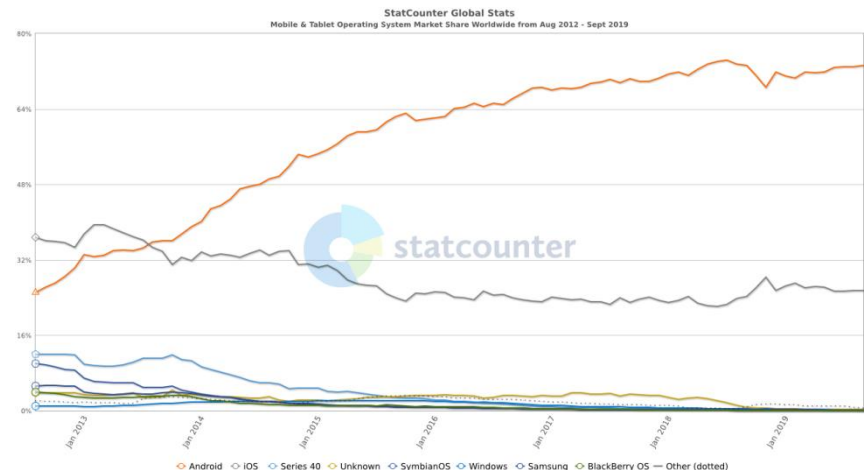
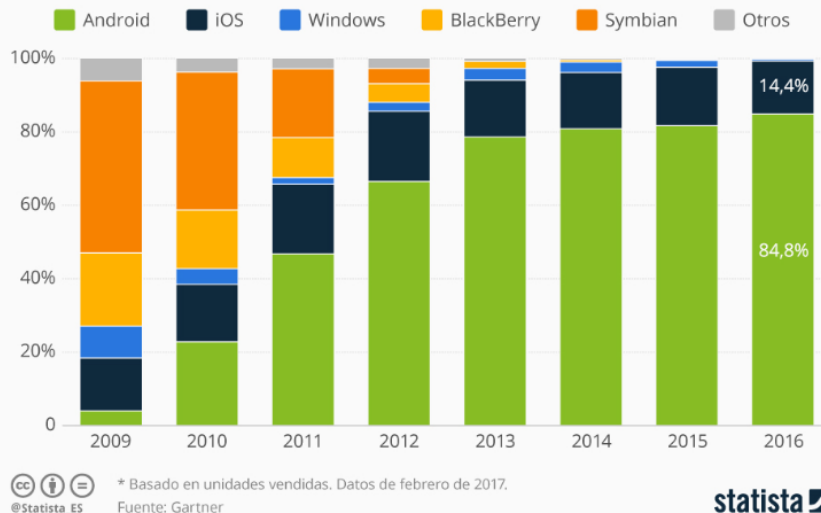
Plataformas de desarrollo para dispositivos móviles

La guerra de las plataformas



La batalla de los sistemas operativos llegó a su fin

Cuota de mercado mundial de los sistemas operativos de smartphones*



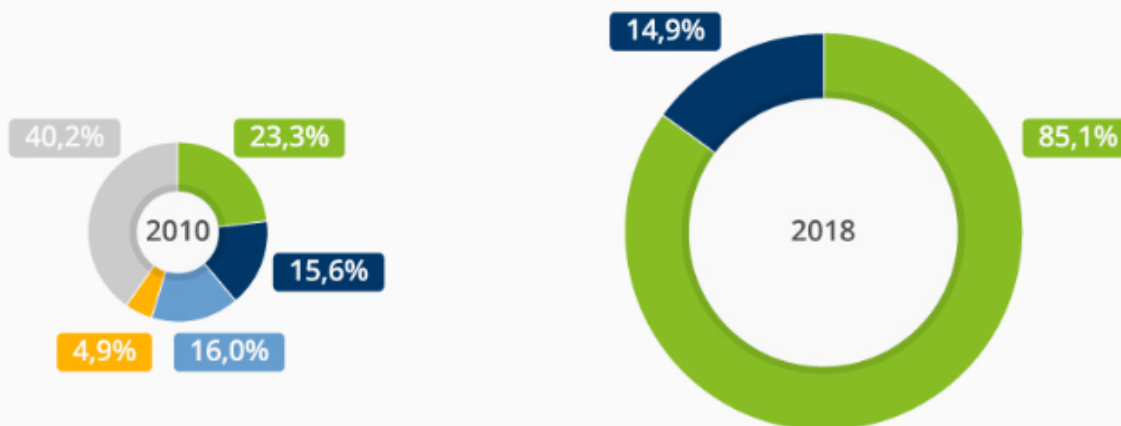
¿Android, iOS y, pronto, un nuevo sistema operativo de Huawei?



Dos sistemas operativos para todos los smartphones

Cuota de mercado de smartphones por sistema operativo (basado en unidades distribuidas)

● Android ● iOS ● BlackBerry ● Windows Phone ● Otros



Ventas totales

305 mill.

1.405 mill.

CC BY ND
@Statista_ES

Fuente: IDC

statista

Lenguajes



iOS

[ObjC]

Objective C



Swift



Android



Java



Cross



HTML5



CSS3



JavaScript



*Windows
Phone*



C#

Entornos de desarrollo



Diseño de UI



iOS

Interface Builder es una herramienta sencilla para diseñar rápidamente interfaces de usuario; y con la vista de StoryBoard puedes tener una visión general del recorrido de tu aplicación.



Android

Ofrece una opción más simple que Interface Builder de iOS pero que proporciona control sobre los layouts y la posibilidad de escribir reglas en función del tamaño de pantalla con la ayuda de los XML.



Cross

No disponen de una herramienta que les ayude en el proceso. Podemos decir que su trabajo es más artesanal, aunque cuentan con todo el potencial de CSS3 y JavaScript.



Windows Phone

Se hace con Silverlight (XAML), que es una extensión de XML (el lenguaje usado para el diseño de UI en Android).

¿A qué dedican más tiempo los desarrolladores?



Los desarrolladores pasan la mayor parte del tiempo escribiendo código

La multitud de dispositivos hace que el testing y debugging absorba su tiempo

Pasan más tiempo en la parte de diseño por la gran cantidad de pantallas a las que tienen que dar soporte

Golpeándose la cabeza contra la pared... No tanto por los problemas en la programación, sino en la configuración.