



Aplicaciones para dispositivos móviles

Aplicaciones para dispositivos móviles



- Una aplicación móvil es un software escrito para dispositivos móviles que realiza una tarea específica, como un juego, un calendario, un reproductor de música, etc.



Uso de app's



Participación de minutos móviles totales por navegador/aplicación

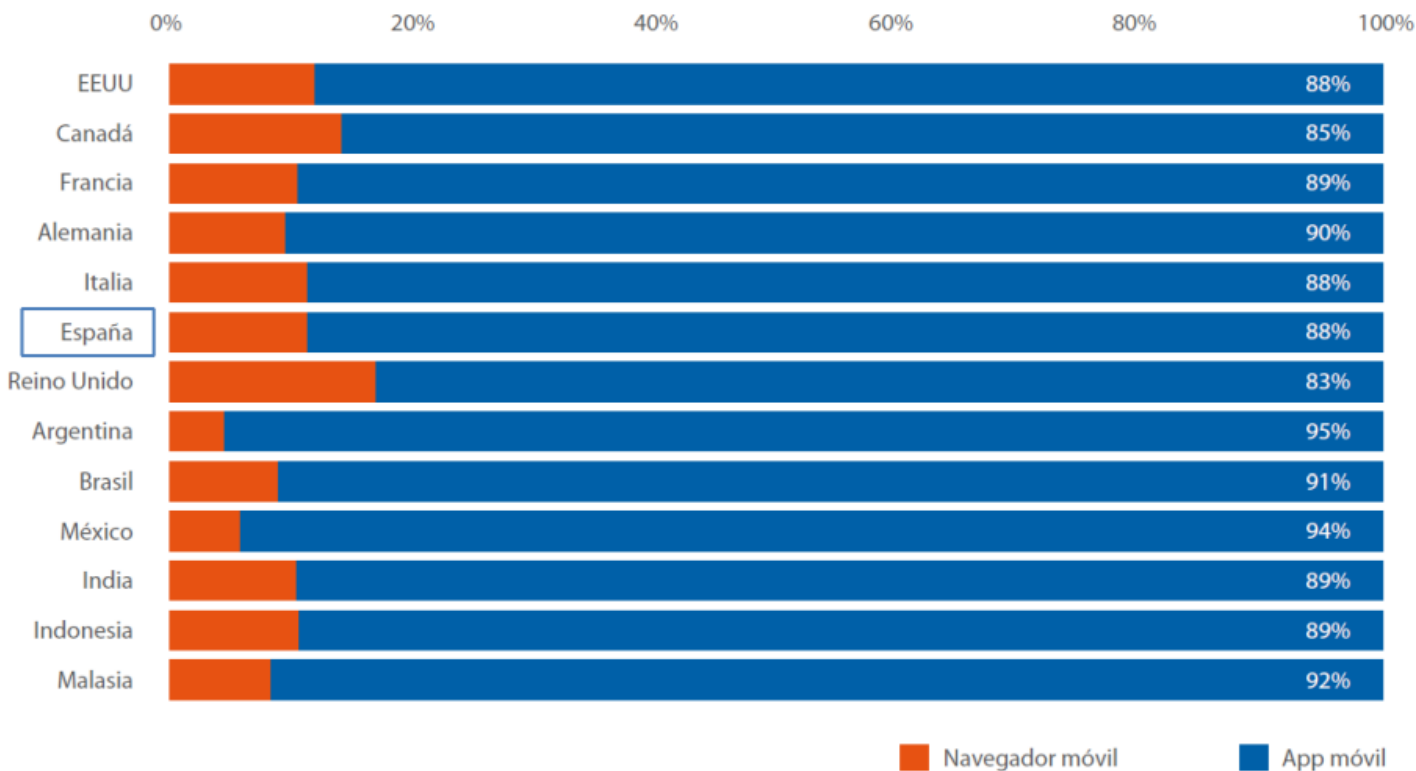


Gráfico elaborado por ditrendia a partir de datos de Comscore

ditrendia
digital marketing trends

Uso de aplicaciones



App Users Spend 77% of Their Time on Their Top 3 Apps

Percentage of individuals' app usage spent on each user's personal top 10 apps



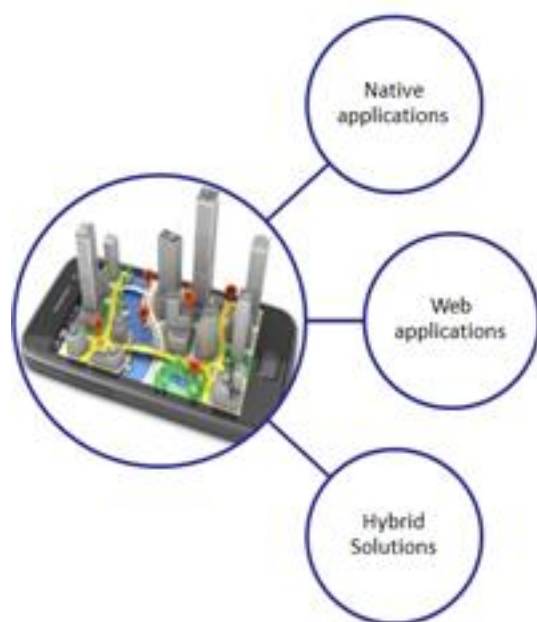
Base: U.S. smartphone users, 18+, June 2017

@StatistaCharts

Source: comScore

statista

Tipos de aplicaciones



Native



- Rich user experience
- Platform specific
- Proven path for mobile apps

Hybrid



- App-like experience
- Leverages device capabilities
- Multiple platforms

HTML5



- Fast development cycles
- Cross-platform
- Instant updates

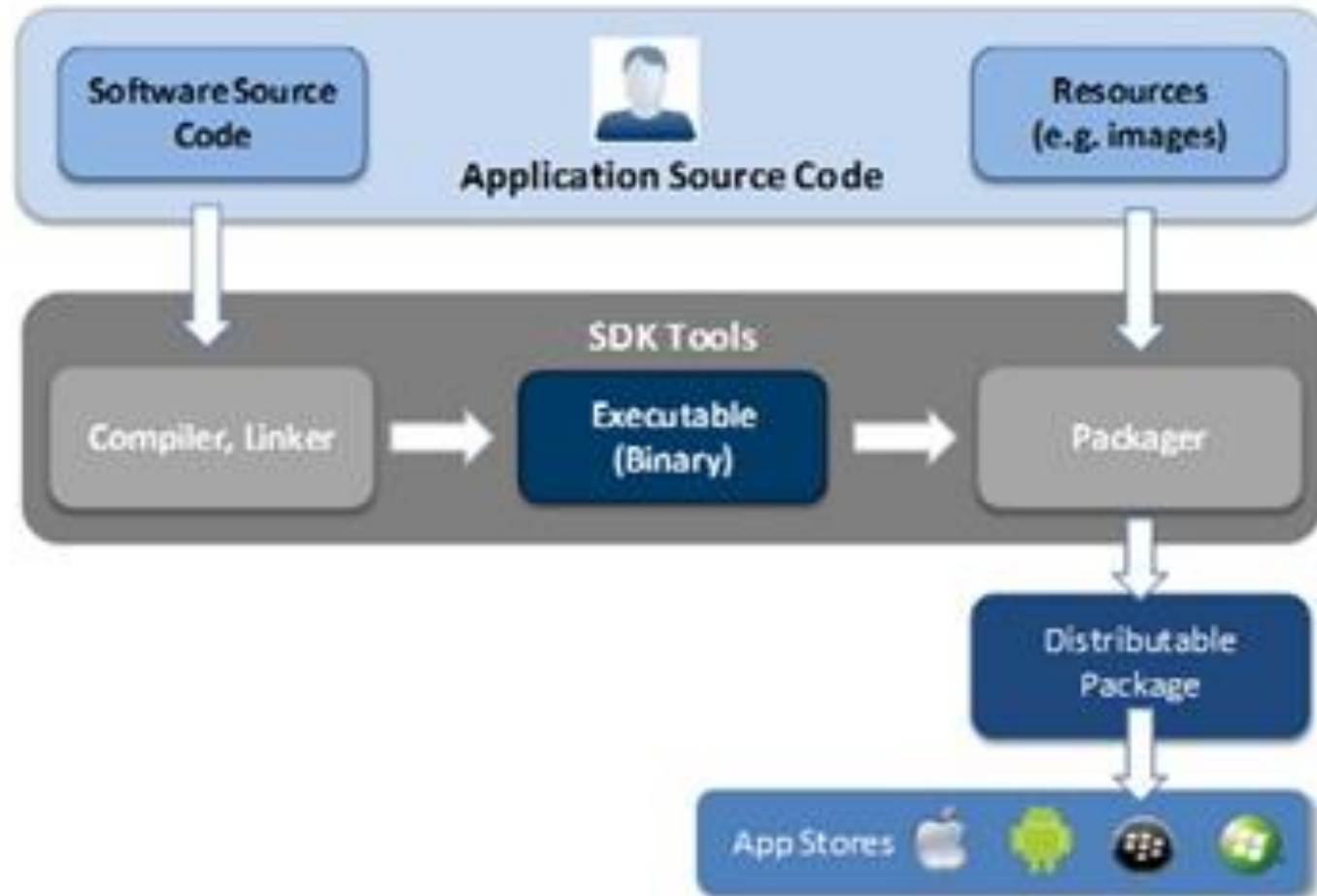
Aplicaciones nativas



- Se instalan en los dispositivos móviles y se desarrollan utilizando el lenguaje de programación compatible con el sistema de dicho dispositivo móvil.
- Cada plataforma tiene su propio lenguaje, herramientas de desarrollo y *APIs* con los que crear aplicaciones.

				
Languages	Obj-C, C, C++	Java (SomeC, C++)	Java	C#, VB.NET, etc
Tools	Xcode	Android SDK	BB Java Eclipse Plug-in	Visual Studio, Windows Phone Dev Tools
Executable Files	.app	.apk	.cod	.xap
Application Stores	Apple iTunes	Android Market	BlackBerry App World	Windows Phone Market

Proceso de desarrollo de las aplicaciones nativas



Funcionamiento de las aplicaciones nativas



Aplicaciones web

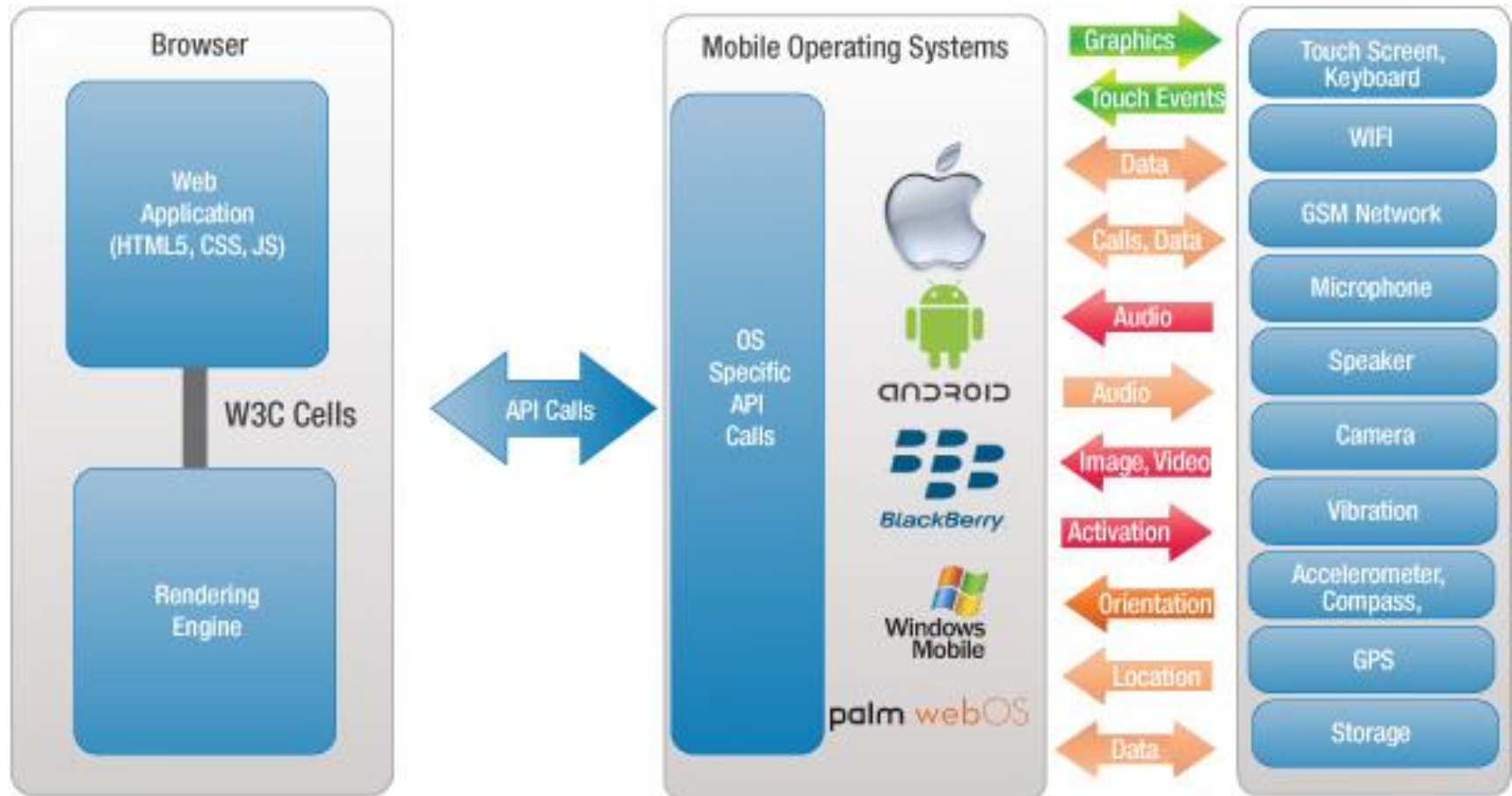


- Se ejecutan dentro del navegador del teléfono.
- Estas aplicaciones están desarrolladas con HTML5, CSS y Javascript.
- Se descargan de la Web cada vez que se ejecutan.
- Funcionan desde un servidor externo.



One Web **W3C** for All

Funcionamiento de las aplicaciones web



Nativas vs. web

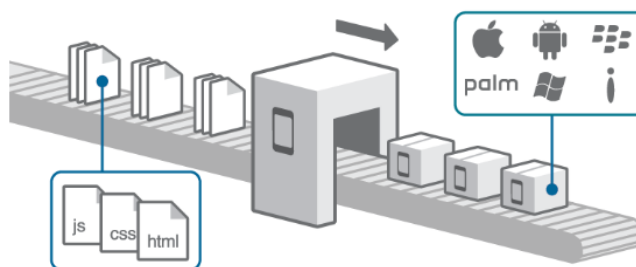


	Ventajas	Inconvenientes
Apps Nativas	<ul style="list-style-type: none">✓ Mejor rendimiento✓ Interfaces más intuitivas✓ Gestos multitouch✓ Acceso a todas las funcionalidades✓ Mayor ciclo de vida de la aplicación✓ Acceso a iAd (y otros proveedores de Ads)✓ Presencia en la AppStore	<ul style="list-style-type: none">✓ Una implementación por cada plataforma✓ Implementación más costosa✓ Necesidad de personal más calificado
WebApps	<ul style="list-style-type: none">✓ Implementación multiplataforma✓ Un programador web puede desarrollarla✓ Gracias a HTML5 y CSS3 pueden emularse la mayor parte de las animaciones	<ul style="list-style-type: none">✓ Interfaces más pobres✓ Baja reutilización de código✓ Persistencia muy limitada✓ Ciclo de vida de la aplicación más corto

Aplicaciones híbridas

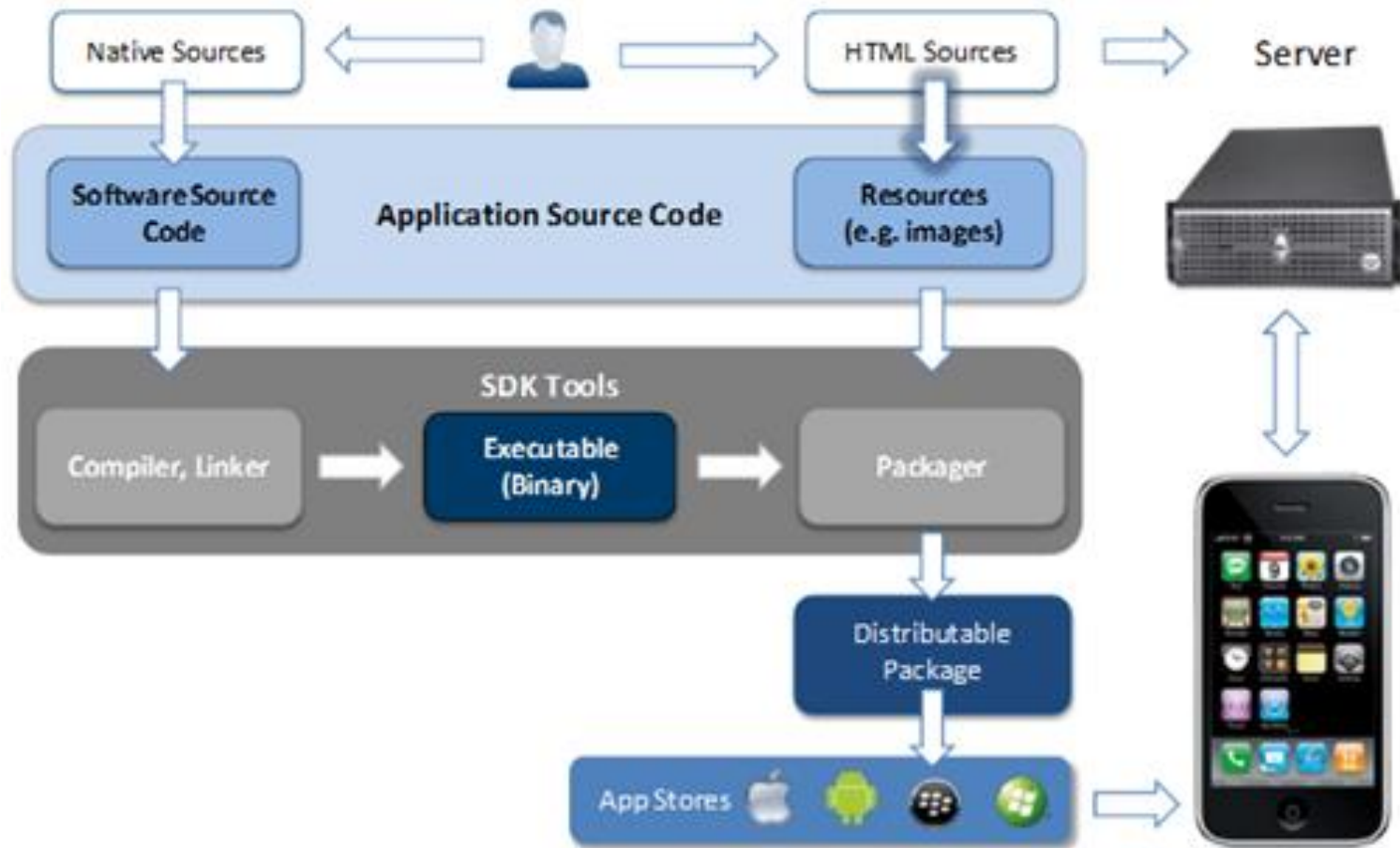


- El concepto básico de una aplicación híbrida es envolver una aplicación web en una aplicación nativa específica del dispositivo.

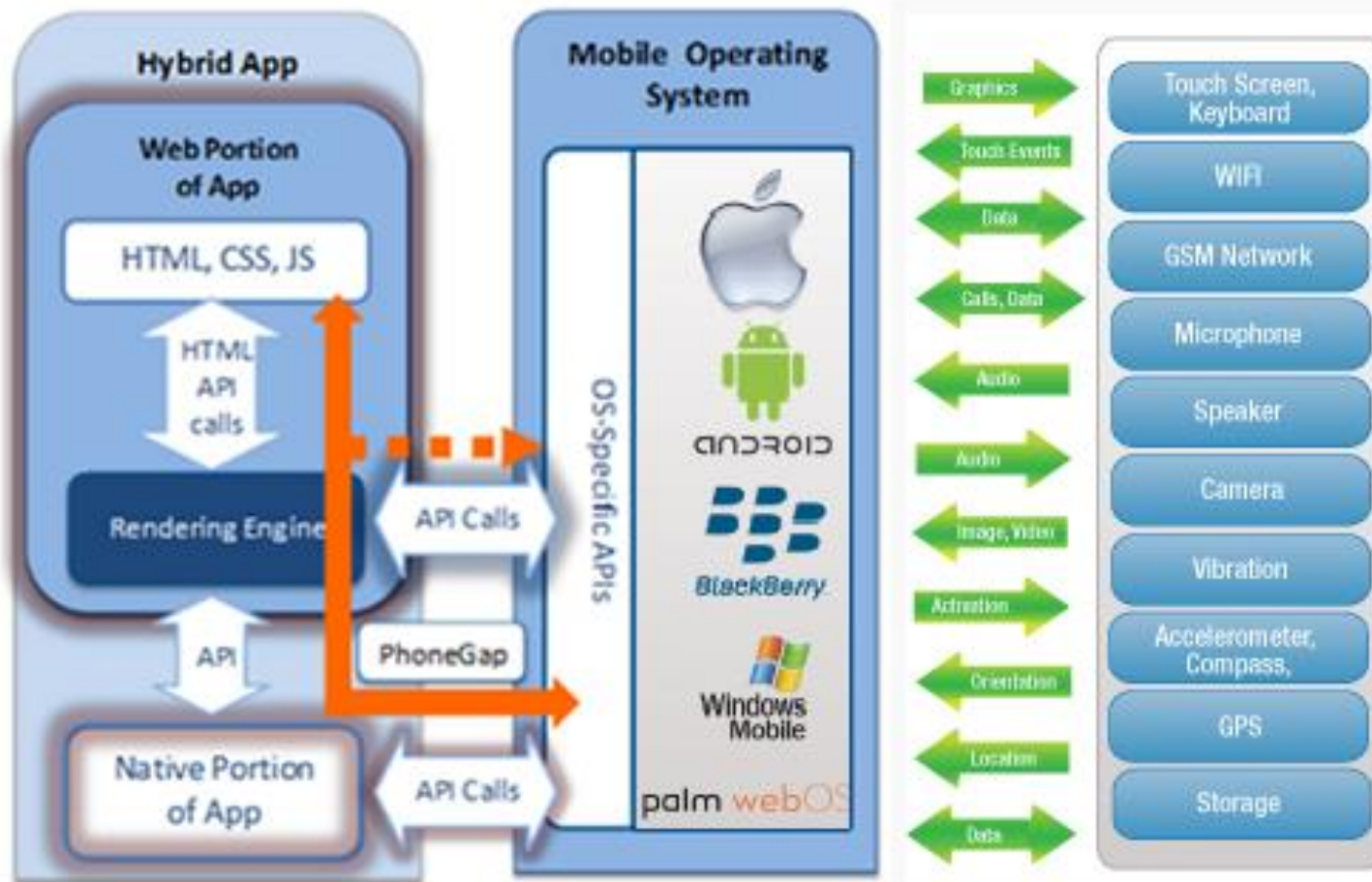


- Existen tecnologías que permiten construir aplicaciones híbridas. Entre otras:
 - [PhoneGap](#): es un "encapsulador" de aplicaciones web móviles para hacerlas parecer y funcionar de manera nativa.
 - [Titanium Mobile](#): es un compilador de Javascript propietario de tal manera que genera código nativo del móvil.
 - [Apache Cordova](#): otra versión de PhoneGap ([diferencias](#))

Proceso de desarrollo de las aplicaciones híbridas



Funcionamiento de las aplicaciones híbridas



Características de las aplicaciones híbridas



- Ventajas:
 - Multidispositivo con un solo desarrollo y, por tanto, mayor visibilidad.
 - Buenas para diseños complejos de realizar con el *SDK*
 - Características similares a las aplicaciones web
 - Pueden ser distribuidas en las tiendas
 - Posibilidad de utilizar alguna función del dispositivo (pero sin interacción con la web empotrada)
- Desventaja:
 - Apple no permite hacer "trampa" y enviar una *app* nativa en el que la mayor parte de su contenido es web.

¿Aplicaciones mixtas?



- La interfaz de usuario es nativa y varía dependiendo de la plataforma.
- El núcleo de la aplicación es el mismo en todas las plataformas (código web) y tiene muy pocos cambios.
- Es una fórmula innovadora todavía en fase de pruebas y en IDE de pago.

