



Configuración del entorno de desarrollo

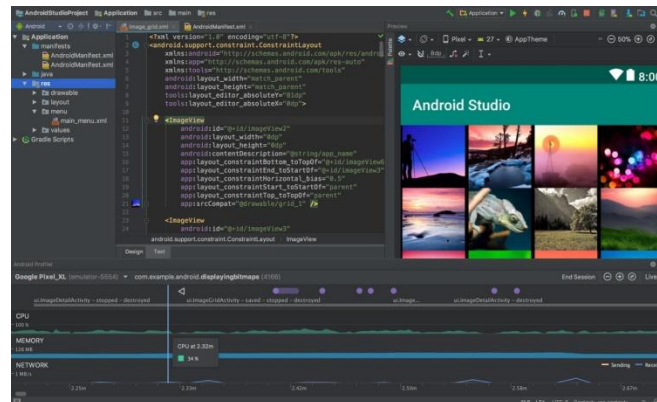
Fase del flujo de trabajo



Android Studio



- Android Studio es un entorno de desarrollo integrado para la plataforma Android. Fue anunciado el 16 de mayo de 2013 en la conferencia Google I/O y reemplazó a Eclipse como el IDE oficial para el desarrollo de aplicaciones para Android. La primera versión estable fue publicada en diciembre de 2014.
- Está basado en el software IntelliJ IDEA de JetBrains, y es publicado de forma gratuita a través de la Licencia Apache 2.0. Está disponible para las plataformas Microsoft Windows, Mac OS X y GNU/Linux.



Requisitos mínimos para AS



Windows

- Microsoft® Windows® 7/8/10 (32- or 64-bit)
The Android Emulator only supports 64-bit Windows ([learn more](#)).
- 4 GB RAM minimum, 8 GB RAM recommended
- 2 GB of available disk space minimum,
4 GB Recommended (500 MB for IDE + 1.5 GB for Android SDK and emulator system image)
- 1280 x 800 minimum screen resolution

Mac

- Mac® OS X® 10.10 (Yosemite) or higher, up to 10.14 (macOS Mojave)
- 4 GB RAM minimum, 8 GB RAM recommended
- 2 GB of available disk space minimum,
4 GB Recommended (500 MB for IDE + 1.5 GB for Android SDK and emulator system image)
- 1280 x 800 minimum screen resolution

Linux

- GNOME or KDE desktop
Tested on Ubuntu® 14.04 LTS, Trusty Tahr (64-bit distribution capable of running 32-bit applications)
- 64-bit distribution capable of running 32-bit applications
- GNU C Library (glibc) 2.19 or later
- 4 GB RAM minimum, 8 GB RAM recommended
- 2 GB of available disk space minimum,
4 GB Recommended (500 MB for IDE + 1.5 GB for Android SDK and emulator system image)
- 1280 x 800 minimum screen resolution

Chrome OS

- 8 GB RAM or more recommended
- 4 GB of available disk space minimum
- 1280 x 800 minimum screen resolution
- Intel i5 or higher (U series or higher) recommended

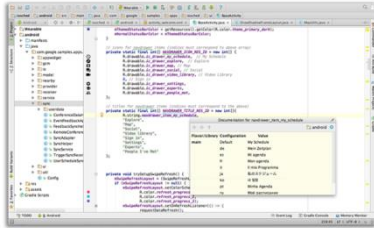
Recommended devices:

- **Acer:** Chromebook 13/Spin 13, Chromebox CX13
- **Lenovo:** Yoga C630 Chromebook
- **HP:** Chromebook x360 14, Chromebox G2
- **Dell:** Inspiron Chromebook 14
- **ASUS:** Chromebox 3
- **ViewSonic:** NMP660 Chromebox
- **CTL:** Chromebox CBx1

Características Android Studio

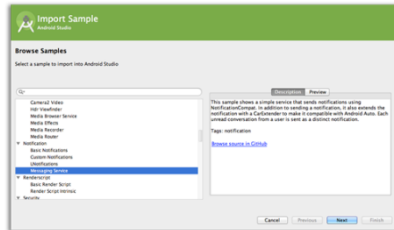


Intelligent code editor



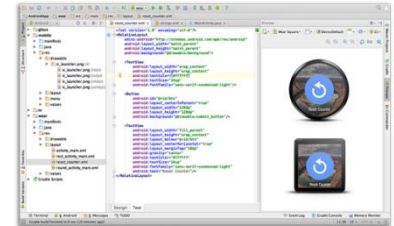
- Un sistema de compilación basado en Gradle flexible
- Un emulador rápido con varias funciones
- Un entorno unificado en el que puedes realizar desarrollos para todos los dispositivos Android
- Instant Run para aplicar cambios mientras tu app se ejecuta sin la necesidad de compilar un nuevo APK
- Integración de plantillas de código y GitHub para ayudarte a compilar funciones comunes de las apps e importar ejemplos de código

Code templates and GitHub integration

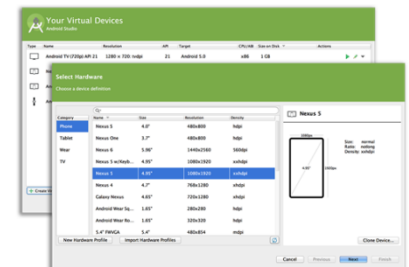


- Gran cantidad de herramientas y frameworks de prueba
- Herramientas Lint para detectar problemas de rendimiento, usabilidad, compatibilidad de versión, etc.
- Compatibilidad con C++ y NDK
- Soporte incorporado para Google Cloud Platform, lo que facilita la integración de Google Cloud Messaging y App Engine
- ...

Multi-screen app development



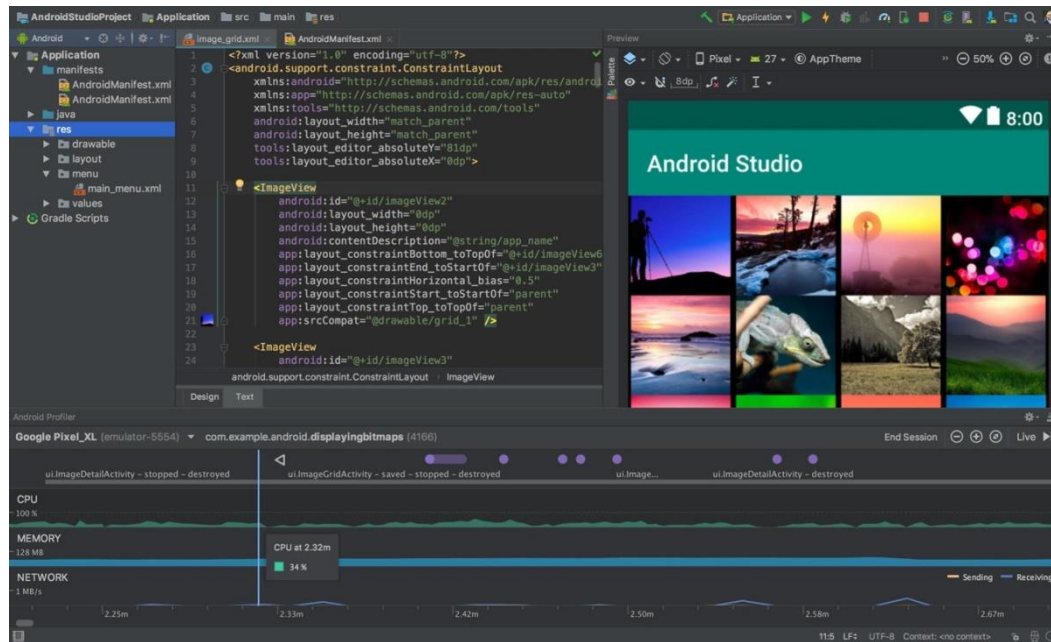
Virtual devices for all shapes and sizes



Descarga



- Descarga



Instalación en Windows



Para instalar Android Studio en Windows, procede de la siguiente manera:

1. Ejecuta el archivo `.exe` que descargaste.
2. Sigue las indicaciones del asistente de configuración para instalar Android Studio y las herramientas de SDK necesarias.

En algunos sistemas de Windows, la secuencia de comandos de inicio no encuentra el destino de instalación del JDK. Si se produce este problema, debes configurar una variable de entorno que indique la ubicación correcta.

Selecciona **Start menu > Computer > System Properties > Advanced System Properties**. Luego abre la pestaña **Advanced > Environment Variables** y agrega una nueva variable de sistema `JAVA_HOME` que apunte a tu carpeta de JDK. Por ejemplo, `C:\Program Files\Java\jdk1.8.0_77`.

¡Eso es todo!

Instalación en Linux



Para instalar Android Studio en Linux, procede de la siguiente manera:

1. Desempaca el archivo `.zip` que descargaste en una ubicación que corresponda para tus aplicaciones; por ejemplo, dentro de `/usr/local/` para tu perfil de usuario o dentro de `/opt/` para usuarios compartidos.
2. Para iniciar Android Studio, abre una terminal, navega hacia el directorio `android-studio/bin/` y ejecuta `studio.sh`.

Sugerencia: Agrega `android-studio/bin/` en tu variable de entorno `RUTA DE ACCESO` de modo que puedas iniciar Android Studio desde cualquier directorio.

3. Selecciona si deseas o no importar configuraciones previas de Android Studio y luego haz clic en **OK**.
4. El asistente de configuración de Android Studio te guiará en el resto de la configuración. Esto incluye la descarga de componentes del Android SDK que se necesiten para el desarrollo.

★ **Nota:** Si ejecutas una versión de Ubuntu de 64 bits, debes instalar algunas bibliotecas de 32 bits con el siguiente comando:

```
sudo apt-get install lib32z1 lib32ncurses5 lib32bz2-1.0 lib32stdc++6
```

Si usas Fedora de 64 bits, el comando es el siguiente:

```
sudo yum install zlib.i686 ncurses-libs.i686 bzip2-libs.i686
```

¡Eso es todo!

Instalación en Mac



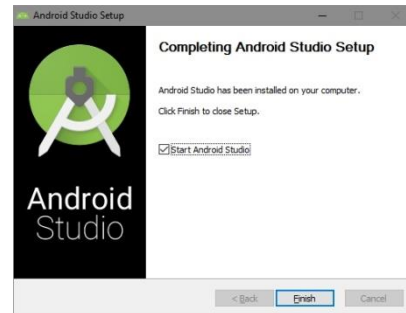
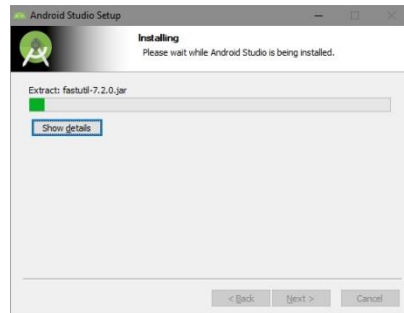
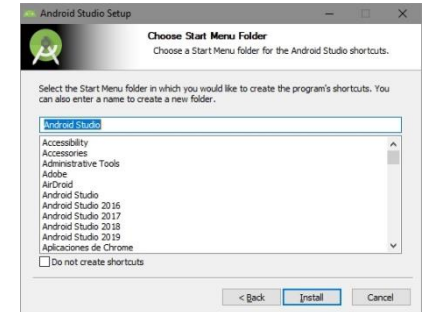
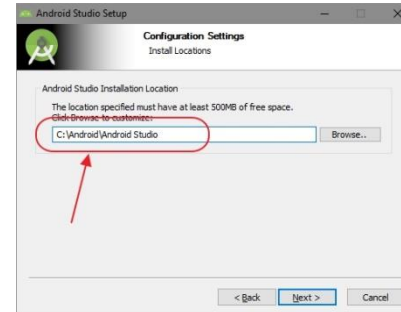
Sin embargo, existen problemas de estabilidad conocidos en Android Studio para Mac cuando se usa JDK 1.8. Hasta que se resuelvan estos problemas, puedes mejorar la estabilidad pasando tu JDK a una versión anterior (que no sea anterior a la 1.6).

Para instalar Android Studio en tu Mac, procede de la de la siguiente manera:

1. Ejecuta el archivo DMG de Android Studio.
2. Arrastra Android Studio y suéltalo en la carpeta Applications. Luego inicia Android Studio.
3. Elige si deseas importar configuraciones previas de Android Studio y luego haz clic en **OK**.
4. El asistente de configuración de Android Studio te guiará en el resto de la configuración. Esto incluye la descarga de componentes del Android SDK que se necesiten para el desarrollo.

¡Eso es todo!

Proceso de instalación en Windows

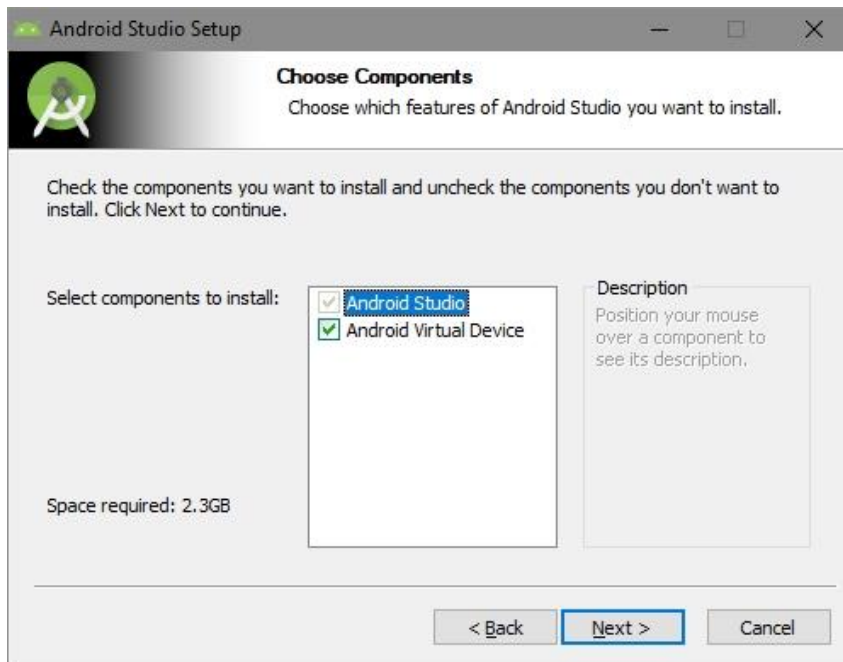


Y (dependiendo del ordenador) mucha paciencia!!

Componentes a instalar



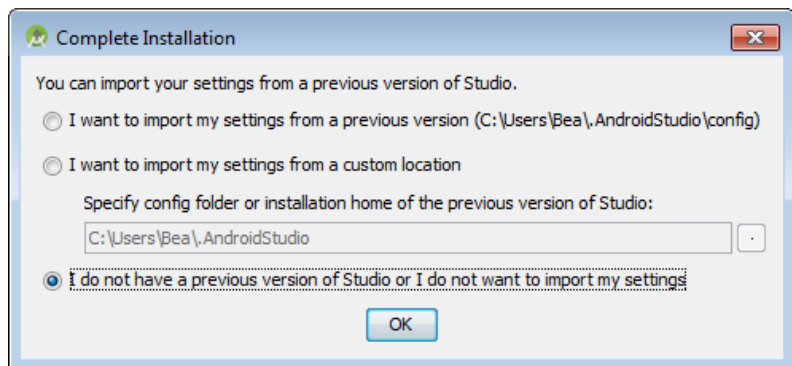
- Durante el proceso se instalará:
 - un dispositivo virtual (**AVD**) preconfigurado para la versión más reciente de la plataforma (no siempre!)
 - y por supuesto el entorno de desarrollo **Android Studio**.



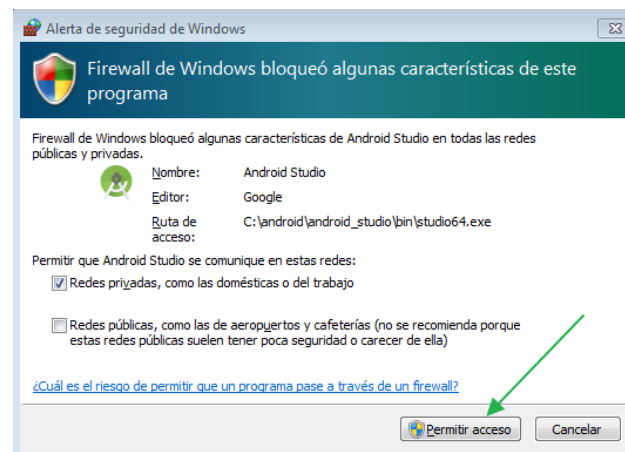
Posibilidades



1. Es posible que nos aparezca en este momento un cuadro de diálogo consultando si queremos reutilizar la configuración de alguna versión anterior del entorno. Para una **instalación limpia** seleccionaremos la opción *"I do not have a previous version..."*.



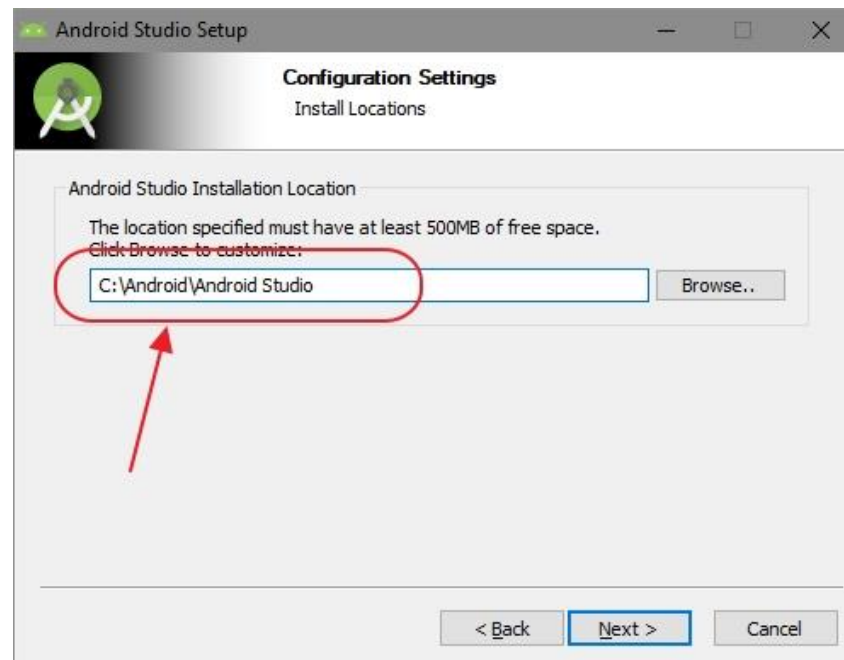
2. En Windows puede ser necesario dar los permisos:



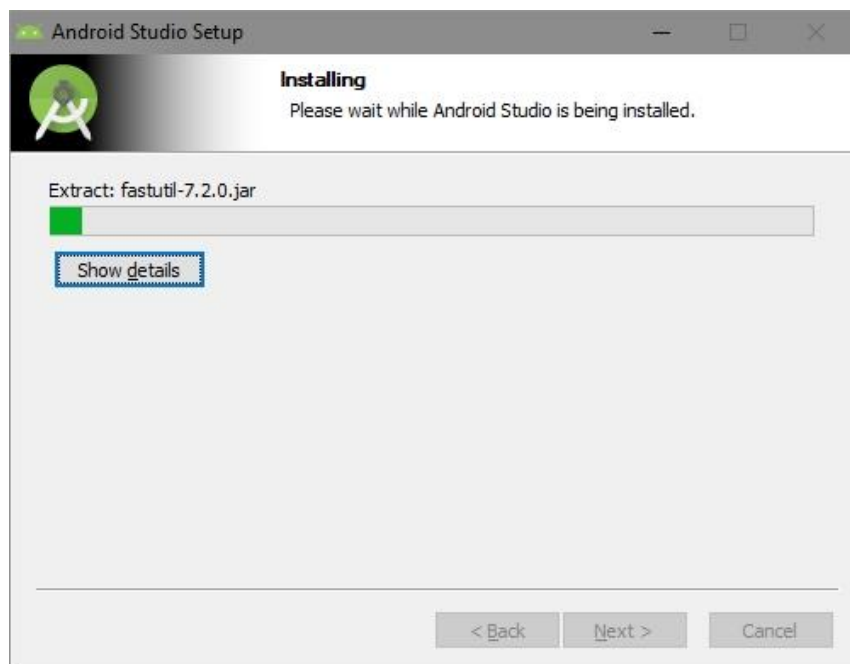
Rutas de instalación



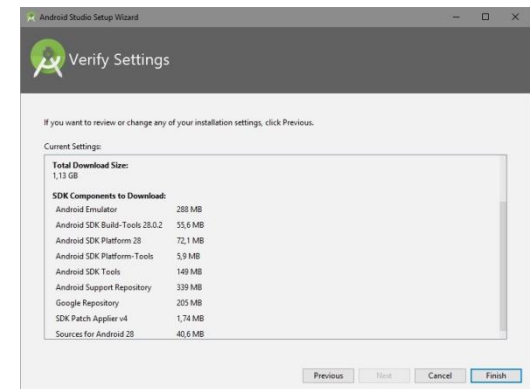
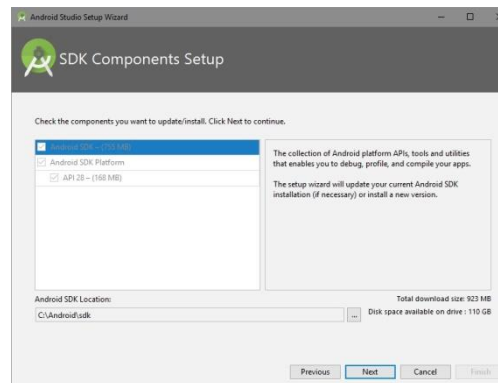
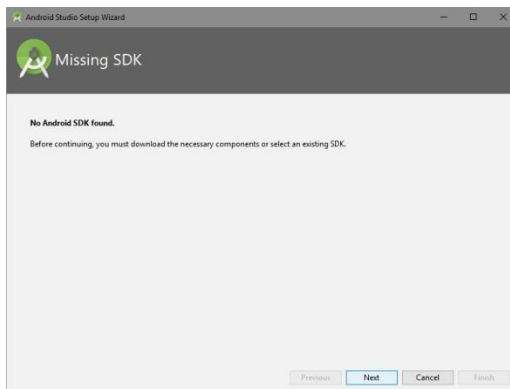
- Para facilitar la localización, mi recomendación personal es crear una nueva carpeta Android en la que guardar los componentes (AS y SDK)



Instalación de AS



Instalación SDK



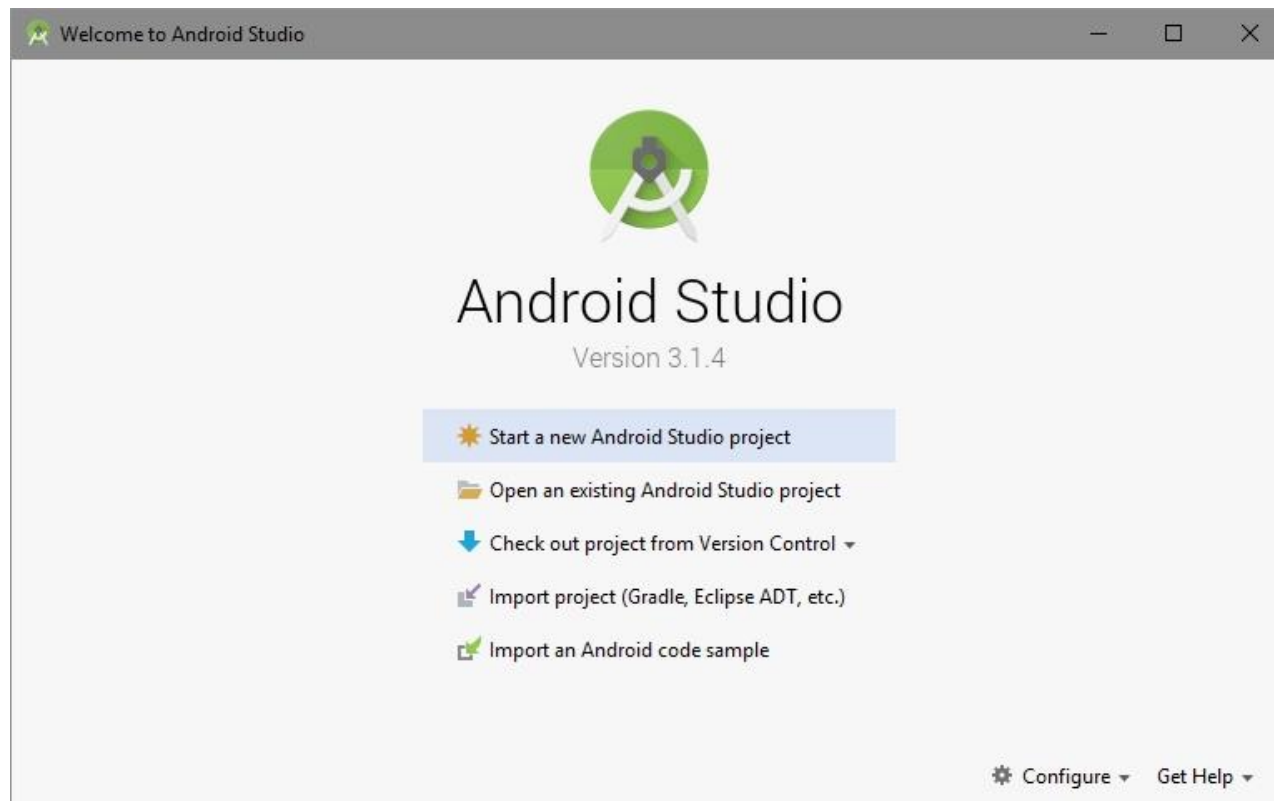
Y (dependiendo del ordenador) mucha paciencia!!

AS y SDK instalados

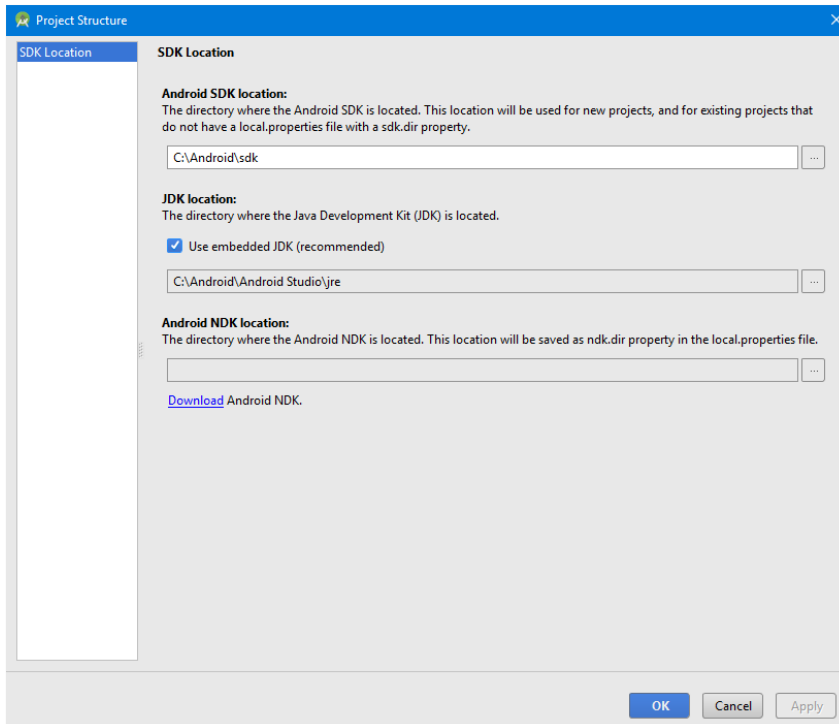
Pantalla de bienvenida



- Tras finalizar el asistente de instalación nos aparecerá la pantalla de bienvenida de Android Studio.



Configuración inicial del IDE



- Lo siguiente que haremos antes de empezar a utilizar el IDE será asegurarnos de que están **correctamente configuradas las rutas a los JDK de Java** (en AS está embebido) **y Android SDK**.
- Para ello pulsaremos la opción **“Configure”** de la pantalla de bienvenida, tras ésta accederemos a la opción **“Project Defaults”** y después a **“Project Structure”**.