# Acceso a datos.

Realizar una práctica en la que se realice una conexión con base de datos. Utilizar las clases *SqlConnection*, tendremos que tener en cuenta que el parámetro de la clase, ‘Data source’, identifica el servidor al que nos vamos a conectar, en este caso a nuestro servidor local, el parámetro ‘Initial catalog’ identifica la tabla a la que nos conectaremos y el parámetro ‘Integrated security’, estará configurado a SSPI para indicar que el la conexión se hará con el login de Windos. Aprender a utilizar las clases, *SqlDataReader* y *SqlDataAdapter*.

* Ayudarse de las referencias del fichero ‘*7 Conexión datos.rtf*’.
* Para ver los datos de conexión deberemos abrir la aplicación SQLManagement donde podremos ver los datos que necesitemos del servidor de datos.
* Una vez que estemos obteniendo datos, pintarlos en la consola de salida.
* Aprender a utilizar la propiedad *ConnectionString* para almacenar la configuración de conexión en el fichero App.config