# Práctica componente Menu

Pensar una temática de aplicación en la que se deba generar un menú en la que la totalidad de las opciones de todos los menús juntos esté entre los 40 y 50 items. Habrá que seguir las directivas expuestas en clase a la hora de diseñar los menus. Las opciones de los menús principales estarán comprendidas entre las 5 y 7 opciones. El tipo de aplicación a elegir es libre por el alumno. No importará la implementación real de la lógica de negocio, sólo importará el diseño de la estructura del menú y la ejecución de este, aunque no es necesario que implemente ningúna lógica de negocio, si será necesario que ejecute algunas llamadas al evento ’Click’, de forma que abra por lo menos alguna ventana nueva por pantalla y algún messagebox.

La práctica deberá ser entregada en classroom con una memoria en la que justifiquen todas las medidas tomadas de cómo han diseñado los menús y porqué se han separado en la forma en la que se entregan.

El archivo comprimido contendrá la carpeta del proyecto que se llamará 'ejercicio Menu' e irá acompañado de un .doc que se llamará memoria, todo entregado dentro de una carpeta que se llamará ‘ApellidoLetra\_nombre, el archivo comprimido se nombrará también con esa nomenclatura.