

Manejo de String



Qué son los String

- Los String son objetos de java, del tipo de referencia:

```
String nombre = new String("Andrés");  
String tema = new String("Manejo de \"String\"");
```

- Aunque también los String se pueden representar con una sintaxis especialmente cómoda

Qué son los String

- El tipo String tiene una característica especial, permite crear objetos también en la literal entre comillas doble

```
String nombre = "Andrés";  
String tema = "Manejo de \"String\"";
```

Qué son los String

- El tipo String tiene una característica especial, permite crear objetos también en la literal entre comillas doble

```
String nombre = "Andrés";  
String tema = "Manejo de \"String\"";
```

- Para incluir el carácter comillas dobles, se debe escapar "\"".
- Los caracteres de un String se codifican usando Unicode
- Son inmutables

Concatenar String

- Sobre las cadenas se define la operación de concatenar con el operador de suma

```
String nombre = "Andrés";  
String apellido = "Guzmán";  
  
String nombreCompleto = nombre + " " + apellido;
```

Comparar String

- Con operador relacional de igualdad == compara por referencia
- Con el método equals() compara por valor

```
String str1 = "Hola Andres";  
String str2 = new String("Hola Andres");  
  
// Chequea si son el mismo objeto  
System.out.println("Son el mismo objeto? " + (str1 == str2));  
  
// Chequea si tienen el mismo valor  
System.out.println("Tienen el mismo valor? " + str1.equals(str2));
```

Métodos de la clase String

- `int length()` : número de caracteres
- `boolean equals(String b)` : compara si ambas son iguales, por valor
- `boolean equalsIgnoreCase(String b)` compara si ambas son iguales, independientemente de mayúsculas o minúsculas.
- `int compareTo(String b)` Compara contra la cadena del argumento, devolviendo:
 - un valor negativo si la cadena es anterior a b
 - cero (0) si la cadena es igual a b
 - un valor positivo si la cadena es posterior a b
- `String trim()` Crea un nuevo objeto eliminado el espacio en blanco que pudiera haber al principio o al final.
- `char charAt(int posicion)` Extrae un carácter en la posición indicada.

Métodos de la clase String

- **char[] toCharArray()** Convierte la cadena en un arreglo de caracteres.
- **String substring(int a, int b)** Extrae la sub-cadena entre las posiciones a y b.
- **String substring(int desde)** Extrae la sub-cadena desde la posición indicada.
- **int indexOf(String cadena)** Indican en qué posición se encuentra el carácter (o cadena) indicado por primera vez, buscando desde el principio.
- **int lastIndexOf(String cadena)** Indica en qué posición se encuentra el carácter (o cadena) indicado por primera vez, buscando desde el final.
- **boolean startsWith(String prefijo)** Dice si la cadena comienza con el prefijo indicado.
- **boolean endsWith(String sufijo)** Dice si la cadena termina con el sufijo indicado.
- **String[] split(String patron)** Divide la cadena en varias subcadenas utilizando el patrón indicado como separador.