

# Fundamentos de Java centrados en variables, tipos primitivos, **String** y operadores

## Retos Básicos

1. **Declarar variables:** Declara una variable **int**, una **double** y una **String** con valores iniciales y muéstralos por consola.
2. **Suma de enteros:** Crea un programa que sume dos números enteros y muestre el resultado.
3. **Área de un rectángulo:** Pide al usuario base y altura, y calcula el área.
4. **Concatenación de Strings:** Une dos cadenas de texto y muestra el resultado.
5. **Par o impar:** Dado un número, determina si es par o impar.
6. **Conversión de tipos:** Convierte una variable **int** a **double** y viceversa.
7. **Longitud de cadena:** Pide al usuario una palabra y muestra su longitud.
8. **Letra inicial:** Muestra la primera letra de una cadena.
9. **Multiplicación de decimales:** Multiplica dos **float** y muestra el resultado.
10. **Operadores de incremento:** Usa **++** y **--** para modificar una variable y muestra los resultados.
11. **Intercambio de variables:** Intercambia los valores de dos variables sin usar una tercera.
12. **Edad en días:** Calcula la edad en días (suponiendo 365 días por año).
13. **Suma de caracteres numéricos:** Suma dos dígitos introducidos como caracteres (**'3' + '5'**).

14. **Calculadora simple:** Lee dos números y un operador (+, -, \*, /) y realiza la operación.
15. **Uso de `char`:** Declara una variable `char` y muestra su código ASCII.
16. **Booleano simple:** Crea un booleano que indique si un número es mayor que 10.
17. **Comparación de cadenas:** Compara dos `String` usando `.equals()`.
18. **Variable constante:** Declara una constante `final` para PI y calcula el área de un círculo.
19. **División entera vs. decimal:** Muestra la diferencia entre dividir dos `int` y convertir a `double`.
20. **Concatenación y número:** Suma un número con una cadena y explica el resultado.