



INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA – IFCE
CAMPUS MARACANAÚ
CURSO TÉCNICO EM INFORMÁTICA
INTRODUÇÃO À PROGRAMAÇÃO – 2012.1
LISTA DE EXERCÍCIOS 10

ALUNO: _____

Professor: Jean Marcelo

1. Faça um programa em C que solicite uma quantidade N de lojas para totalizar o número de peças vendidas e o valor total em reais vendido por todas as lojas. Cada loja deve ser modelada como uma estrutura **Eloja** com os campos *nome*, *pecas* e *valor*, que representam respectivamente o nome da loja, o número de peças vendido e o valor vendido na loja. O **programa principal** deve **cadastrar** o número de peças e o valor vendido de cada loja. Crie três funções: uma que retorna o número total de peças vendidas por todas as lojas; uma que retorna o valor total em reais vendido por todas as lojas; e uma que imprime o nome, o número de peças e o valor vendido da loja que vendeu mais peças. As funções devem ter como um de seus argumentos um **ponteiro** do tipo **Eloja**. Suponha também que **somente uma** loja vendeu mais peças do que todas as outras. Utilize **alocação dinâmica de memória**. Imprima todos os resultados.
2. Refaça o programa da questão 1, supondo que pode haver mais de um loja com o mesmo número de peças vendidas.
3. Faça um programa em C que cadastre e loque filmes. Devem ser criadas quatro funções sem retorno de valor e sem argumentos: uma para cadastrar os filmes; uma para locar os filmes; uma para consultar a lista de todos os filmes; e uma para liberar os filmes devolvidos para locação. Devem ser utilizadas duas **variáveis globais**: uma para o número N de filmes e uma para um **ponteiro de estrutura do tipo Efilme**. Lembre que as variáveis globais podem ser vistas e alteradas dentro de qualquer função. A estrutura Efilme deve ter os seguintes campos: *nome* (do filme), *nome_cliente*, *status* (valor 0 indica filme livre para locação, valor 1 indica filme locado). Utilize **alocação dinâmica de memória**.
4. Escreva um programa em C que cadastre carros modelados por uma **estrutura** chamada **Ecarro**, com os campos **modelo**, **marca** e **cor**. Após o cadastro, o programa deve oferecer ao usuário as opções de listar os carros pelo modelo, pela marca ou pela cor. Utilize **alocação dinâmica de memória**.