## IFCE - Campus Maracanaú Linguagens de Programação

## Ciência da Computação Prof. Thiago Alves

## 1<sup>a</sup> Lista de Exercícios

Aluno(a):	Matrícula:
-----------	------------

- 1. Represente as informações abaixo em Prolog:
  - (a) Butch é um assassino.
  - (b) Mia e Marsellus são casados.
  - (c) Zed está morto.
  - (d) Marsellus mata todos que fazem massagem em Mia.
  - (e) Mia gosta de todos que são bons dançarinos.
  - (f) Jules come tudo que é nutritivo ou saboroso.
- 2. Escreva um programa em Prolog especificando os seguintes fatos e regras:

Harry é um bruxo.

Hagrid assusta Dudley.

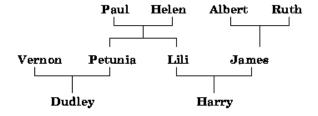
Todos os bruxos são seres mágicos.

Tio Vernon odeia todos os seres mágicos.

Tia Petunia odeia todos os seres mágicos ou quem assusta Dudley.

E faça as seguintes consultas:

- (a) Tia Petunia odeia Hagrid?
- (b) Quem o Tio Vernon odeia?
- (c) Quem a Tia Petunia odeia?
- 3. Use os predicados male/1, female/1 e parent\_of/2 para representar a seguinte árvore genealógica em um programa em Prolog.



E crie regras para os predicados:

father\_of/2 e mother\_of/2

grandfather\_of/2 e grandmother\_of/2

sister\_of/2

aunt\_of/2 e uncle\_of/2

Faça as seguintes consultas:

- (a) Harry tem tia? Quem?
- (b) Quem são os avós de Harry?
- (c) Quem são os netos de Paul e Helen?
- (d) James tem irmã?