



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA
INSTITUTO FEDERAL DO CEARÁ – CAMPUS MARACANAÚ
DIRETORIA DE ENSINO – COORDENAÇÃO DE TELEMÁTICA

DISCIPLINA: Linguagens de Programação	
Código:	UDM.272
Carga Horária:	80 horas
Número de Créditos:	4
Código pré-requisito:	UDM260
Semestre:	6
Nível:	Superior
Professor responsável:	Ajalmar Rêgo da Rocha Neto
EMENTA	
Conhecer a evolução das linguagens. Conhecer as construções das diversas linguagens e estratégias de projeto adotadas para: tipos de dados, nomes, vinculações, escopos, estruturas de controle, subprogramas. Paradigmas de Programação. Linguagens: imperativas, orientadas a objeto, funcionais e lógicas.	
OBJETIVOS	
Apresentar as principais construções das linguagens de programação contemporâneas e oferecer as ferramentas necessárias para uma avaliação crítica das linguagens de programação existentes e futuras. Além disto, visa-se mostrar como escolher a linguagem adequada para determinadas tarefas e aumenta a habilidade de aprender novas linguagens.	
PROGRAMA	
<ul style="list-style-type: none">• Aspectos Preliminares• Paradigmas de Programação: imperativas, orientadas a objetos, funcionais e lógicas.• Evolução das Principais Linguagens de Programação• Nomes, Vinculações e Escopos• Tipos de Dados• Expressões e Sentenças de Atribuição• Estruturas de Controle no Nível de Sentença• Subprogramas• Tipos de Dados Abstratos• Linguagem Funcional (Lisp)• Linguagem Lógica (Prolog)	
METODOLOGIA DE ENSINO	
A disciplina é desenvolvida no formato presencial com exposição teórica, seminários e atividades de projetos práticos. Os conteúdos das aulas serão detalhados conforme o cronograma do semestre.	
AValiação	

A Avaliação é realizada de forma processual e cumulativa. A saber: avaliações escritas, trabalhos extra-sala de aula. A frequência é obrigatória, respeitando os limites de ausência previstos em lei.

REFERÊNCIAS BÁSICAS

- SEBESTA, R. Conceitos de Linguagens de Programação. 9a edição. Bookman. 2011.
- Melo, A. C. V.; Silva, F. S. C. Princípios de Linguagens de Programação. Editora Edgar Blucher, 2003.

REFERÊNCIAS COMPLEMENTARES

Goodrich, M. T.; Tamassia, R. *Estruturas de dados e algoritmos em Java*. Porto Alegre: Bookman, 2006.

Drozdek, Adam . *Estrutura de dados e algoritmos em C++* . Cengage Learning . 2008.

SCHILDT, H., C Completo e Total – 3a edição revista e atualizada, Makron Books, 1996.

Coordenador do Curso

Setor Pedagógico