

MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA INSTITUTO FEDERAL DO CEARÁ – CAMPUS MARACANAÚ DIRETORIA DE ENSINO – COORDENAÇÃO DE TELEMÁTICA

DISCIPLINA: PROCESSAMENTO DIGITAL DE IMAGENS	
Código:	UDM.320
Carga Horária:	80 horas
Número de Créditos:	4
Código pré-requisito:	UDM.255
Semestre:	8
Nível:	Superior
Professor responsável:	Robson da Silva Siqueira

EMENTA

Introdução ao Processamento Digital de Imagens. Fundamentos de Imagens Digitais. Técnicas de Modificação de Histograma. Filtragem, Realce e Suavização de Imagens. Introdução à Morfologia Matemática. Princípios de Reconhecimento e Interpretação.

OBJETIVOS

GERAL:

 Desenvolver no aluno as habilidades e conhecimentos necessários para compreender os fundamentos de processamento digital de imagens, bem como as operações básicas de filtragem e os princípios de extração de características.

ESPECÍFICOS:

- Conhecer os princípios de Visão Humana e Computacional.
- Conhecer os elementos básicos de uma imagem e como processa-los.
- Implementar algoritmos de modificação de histograma.
- Manipular um software de visualização de imagens.
- Implementar algoritmos de Filtragem, realce e suavização de imagens.
- Conhecer os princípios básicos da morfologia matemática.
- Conhecer os princípios básicos de extração de características, reconhecimento e interpretação de imagens.

PROGRAMA

- Unidade I
- Introdução ao Processamento Digital de Imagens.
- Breve Histórico
- Sistema de PDI
- Sistemas de Visão Artificial
- Fundamentos de PDI.
- Aquisição e Digitalização de Imagens
- Propriedades de uma Imagem Digital

- Operações Lógicas e Aritméticas
- Transformações Geométricas
- - Conceitos de Histograma
- Equalização de Histograma
- Limiarização
- Unidade II
- Conceitos de Filtros de Imagens.
- Filtragem no Domínio Espacial
- Filtragem no Domínio da Fregüência
- Suavização de Imagens
- Realce de Imagens
- Conceitos de Morfologia Matemática.
- Dilatação e Erosão
- Abertura e Fechamento
- Algoritmos Morfológicos Básicos
- Conceitos de Reconhecimento e Interpretação.
- Elementos de Análise de Imagens
- Padrões e Classes de Padrões
- Modelo de Decisão Teórica

METODOLOGIA DE ENSINO

A disciplina é desenvolvida no formato presencial, exposição teórica, seminários e atividades de projetos . As práticas serão realizadas com uso de compiladores (gcc) ou interpretadores como o SCILAB. Os conteúdos das aulas serão detalhados conforme o cronograma do semestre.

AVALIAÇÃO

A Avaliação é realizada de forma processual e cumulativa. A saber: avaliações escritas, trabalhos extra-sala de aula. A freqüência é obrigatória, respeitando os limites de ausência previstos em lei.

REFERÊNCIAS BÁSICAS

Rafael, C. Gonzalez, Richard, E Woods. Processamento Digital de Imagens. 3a. Edição. Editora Addison Wesley Bra, 2011.

REFERÊNCIAS COMPLEMENTARES

Schildt, Herbert. C Completo e Total. São Paulo Makron Books , 1997. Manual do SCILAB. (www.scilab.org)

Coordenador do Curso	Setor Pedagógico