Visão de Máquina aplicada a contagem de carros

Rodrigo Bandeira

March 27, 2024



Campus Cabo Frio

1 RESUMO

1.1 O que já fiz

Estou em um projeto com Flávio Feliciano sobre Visão de Máquina, e já fiz um código para contagem de quantidade de medicamentos em uma cartela de remédios passando em uma esteira, aonde a única coisa que precisava era uma camera nessa esteira. Os resultados obtidos estão presentes no vídeo presente no Vídeo.

O código utilizado envolveu matemática, uma vez que limiarizei a imagem, e a parte limiarizada, foi usada para contar a quantidade de cor na imagem não limiarizada. A imagem foi considerada como uma matriz qualquer. Para isso, foi necessário uma função que descrevesse o comportamento da caixa de medicamentos. A equação achada está abaixo.

$$a = \frac{\sum_{i=1}^{n} x_i y_i}{\sum_{i=1}^{n} x_i^2}$$
 (1.1)

Também já fiz um programa que identificava refletância de placas virtuais, a partir de imagens geradas no blender.

Todos as ideias tem a intencao de serem integrados a celulares tipo Smart-Phone Android.

1.2 Ideia 1

Quero fazer um projeto em que uma camera vai contar a quantidade de carros que passa através de uma rua qualquer, e também a velocidade deles, usando apenas uma camera. Pretendo adicionar melhorias de qualidade de vida, como o contato com um aparelho celular do tipo Smartphone Android. Tive essa ideia ao ver o estágio feito no IFF. As técnicas a serem utilizadas no projeto vão envolver visão de máquina, e também muito aprendizado de máquina. Pretendo fazer um Deep Learning para aprender a identificar um carro.

1.3 Ideia 2

Gostaria de fazer um programa que identificasse a refletancia de placas, só que usando uma camera real e em placas reais, ao contrário do que já fiz no virtual.

1.4 Ideia 3

Leitor de placas de veículos, a partir de uma camera.

1.5 Ideia 4

Contador de remédios em uma esteira.

1.6 Ideia 5

Avaliador de desenhos técnicos!