PAP II - Modelos de predición en empresas y gobierno mediante aprendizaje estadístico.

Juan Francisco Muñoz Elguezábal

Alumno Ingeniería Financiera IF149833@iteso.mx

Rodrigo Ledesma Elorriaga

Alumno Ingeniería Financiera IF683439@iteso.mx

Zurisadai Velazquez Manzanero

Alumno Ingeniería Financiera IF677633@iteso.mx Este proyecto integrador es desarrollado como documento del Proyecto de Aplicación Profesional, actividad donde se incluye la realización del servicio social y la opción de titulación para programas de licenciatura en la universidad ITESO (Instituto Tecnológico y de Estudios Superiores de Occidente). Realizado para alumnos de la licenciatura Ingeniería Financiera de la generación 2011-2015.

Índice general

1.	\mathbf{Intr}	roducción	4
	1.1.	Objetivos	
	1.2.	Justificación	6
	1.3.	Antecedentes	7
	1.4.	Contexto	7
	1.5.	Enunciado	7
2.	Des	arrollo	8
	2.1.	Sustento teórico y metodológico	6
	2.2.	Planeación y seguimiento	Ć
	2.3.	Resultados	Ć
	2.4.	Reflexiones de aprendizajes	1(
		2.4.1. Implicaciones éticas	1(
		2.4.2. Aportaciones sociales	1(
3.	Her	ramientas computacionales	L 1
			12
	3.2.	Sistema de control de versiones Git	12
	3.3.	Programación estadística en R	12
	3.4.	Programación estadística en Python	12
4.	Boo	osted Trees - Ponpare	13
	4.1.	Descripción del problema	14
	4.2.	Exploración los datos	15
	4.3.	Construcción de modelo	16
	4.4.	Desempeño de modelo	17
5.	Ran	ndom Forest - Rossman	L8
	5.1.	Descripción del problema	16
	5.2.	Exploración los datos	20
		5.2.1. Básica inicial	20
		5.2.2. Ajuste de datos	20
		5.2.3. Uso de libreria H2O	20
		5.2.4. Inicializar Cluster	20
			2(
		· ·	21
		•	21
	5.3) :

ÍNDICE GENERAL ÍNDICE GENERAL

	5.4. Desempeño de modelo	23
6.	Natural Language Processing - Word2Vec	24
	6.1. Descripción del problema	25
	6.2. Exploración los datos	
	6.3. Construcción de modelo	
	6.4. Desempeño de modelo	
7.	Algorithmic Trading - Oanda	31
	7.1. Descripción del problema	32
	7.2. Exploración los datos	
	7.3. Construcción de modelo	
	7.4. Desempeño de modelo	
8.	Anexos y Bibliografía	36
	8.1. Anexos	37
	8.2. Bibliografía	

ÍNDICE GENERAL ÍNDICE GENERAL

Resumen

Introducción

En este capítulo...

Sección 1.1 Objetivos

Sección 1.2 Justificación

Sección 1.3 Antecedentes

Sección 1.4 Contexto

Sección 1.5 Enunciado

1.1. Objetivos

• Principal:

Aplicar metodologías de machine learning a problemas de diversas industrias productivas y de servicios, con la finalidad de construcción de modelos para la clasificación y/o pronóstico de variables de particular importancia como las ventas, incumplimiento de pagos a crédito, etc.

Secundarios (de conocimiento):

- Utilizar metodología Boosted trees.
- Utilizar metodología Random Forest.
- Utilizar metodología Natural Language Processing.

Secundarios (de herramientas):

- Utilizar eficientemente R and Python Statistical Programming.
- Desarrollar todo código con Git Version Control.

Regresar a: Capítulo 1 (Introducción)

1.2. Justificación

La ciencia de datos en la actualidad representa una herramienta de nueva generación. Tanto para los que buscan soluciones a problemas cotidianos mediante el uso y procesamiento adecuado de datos, como para los que buscan precisamente convertirse en científicos de datos. La programación estadística es una herramienta que hace posible efectuar estudios y ser un profesionista en la ciencia de datos, para realizar programación estadística ciertamente existe un gran número de herramientas disponibles, en partícular lenguajes de programación, en este PAP y documento mostramos el uso de R y Python.

Regresar a: Capítulo 1 (Introducción)

- 1.3. Antecedentes
- 1.4. Contexto
- 1.5. Enunciado

Regresar a: Capítulo 1 (Introducción)

Desarrollo

En este capítulo...

Sección 2.1 Sustento teórico y metodológico

Sección 2.2 Planeación y seguimiento

Sección 2.3 Resultados

Sección 2.4 Reflexiones de aprendizajes

2.1. Sustento teórico y metodológico

Se utiliza aprendizaje computacional o *Machine Learning* como metodología para procesar datos y encontrar patrones de comportamiento. Hacer uso de recursos computacionales en esta época y desde la perspectiva de ingeniería financiera es lo que hace característico a este Proyecto de Aplicación Profesional. En concreto se utilizaron técnicas de aprendizaje supervisado. Todas de métodos *tradicionales* o los que **No** son *heurísticos*.

2.2. Planeación y seguimiento

Se inició con el método de árboles de decisión para tener una metodología básica previa a las demás, a pesar de que esta es ampliamente utilizada es también considerada como la inicial y susceptible de mejoras y optimización. Posteriormente se desarrolla e implementa el método conocido como Boosted Trees o árboles aumentados o estimulados.

2.3. Resultados

Regresar a: Capítulo 2 (Desarrollo)

2.4. Reflexiones de aprendizajes

- 2.4.1. Implicaciones éticas
- 2.4.2. Aportaciones sociales

Regresar a: Capítulo 2 (Desarrollo)

Herramientas computacionales

En este capítulo...

Sección 3.1 Linux

Sección 3.2 Sistema de control de versiones Git

Sección 3.3 Programación estadística en R

Sección 3.4 Programación estadística en Python

- 3.1. Linux
- 3.2. Sistema de control de versiones Git
- 3.3. Programación estadística en R
- 3.4. Programación estadística en Python

Regresar a: Capítulo 3 (Herramientas computacionales)

Boosted Trees - Ponpare

En este capítulo...

Sección 4.1 Descripción del problema

Sección 4.2 Exploración los datos

Sección 4.3 Construcción de modelo

Sección 4.4 Desempeño de modelo

4.1. Descripción del problema

4.2. Exploración los datos

4.3. Construcción de modelo

4.4. Desempeño de modelo

Random Forest - Rossman

En este capítulo...

Sección 5.1 Descripción del problema

Sección 5.2 Exploración los datos

Sección 5.3 Construcción de modelo

Sección 5.4 Desempeño de modelo

5.1. Descripción del problema

Objetivo: Prononsticar las ventas de 1115 farmacias de la cadena Rossman localizadas por todo Alemania. Utilizando información y datos provenientes de puntos de venta, promociones y datos de competidores.

Rossmann opera más de 3.000 farmacias en 7 países europeos. Los Gerentes de las tiendas Rossmann tienen la tarea de predecir sus ventas diarias para las próximas seis semanas de operación. Naturalmente se puede pensar que las ventas en tienda son influenciadas por muchos factores, incluyendo las promociones, la competencia, la dinámica social como periodos escolares, los días festivos estatales e incluso las estaciones del año.

5.2. Exploración los datos

5.2.1. Básica inicial

En los datos de *Entrenamiento* se tiene un número de tiendas de 1,115 de las cuales se recabaron datos desde el 2013-01-01 al 2015-07-31. Así mismo al realizar la exploración se ha encontrado que el mayor número de ventas registradas en una tienda fue de 41,551, esto en la tienda con ID: 909. Por el contrario, la tienda que menos ventas registró fue la correspondiente al ID: 652 debido a que se registran sólo 46.

5.2.2. Ajuste de datos

La información de fechas en las columnas *Date* y *Store* se encuentran almacenadas como un objeto tipo *Factor*, el siguiente codigo es para convertirlas a individuales, tanto para el conjunto de entrenamiento, *train*, como para el de prueba *test*. También se hace una transformación logarítmica a la cifra de ventas, con la finalidad de reducir el efecto de los datos atípicos que de manera no formal se encontraron en la exploración inicial.

```
ChapRFtrain[,Date:= as.Date(Date)]
ChapRFtrain[,month:= as.integer(format(Date, "%m"))]
ChapRFtrain[,year:= as.integer(format(Date, "%y"))]
ChapRFtrain[,Store:= as.factor(as.numeric(Store))]
ChapRFtest[,month:= as.integer(format(Date, "%m"))]
ChapRFtest[,year:= as.integer(format(Date, "%y"))]
ChapRFtest[,Store:= as.factor(as.numeric(Store))]
ChapRFtrain[,logSales:=log1p(Sales)]
```

5.2.3. Uso de libreria H2O

Transcripción de documentación oficial: R scripting functionality for H2O, the open source math engine for big data that computes parallel distributed machine learning algorithms such as generalized linear models, gradient boosting machines, random forests, and neural networks (deep learning) within various cluster environments

Lo que significa que se utilizará para efectuar *Parallel Distributed Machine Learning Algorithms* o Algoritmos de Aprendizaje Computacional y Distribución Paralela.

5.2.4. Inicializar Cluster

```
h2o.init(nthreads=-1, max_mem_size='6G')
trainHex <- as.h2o(ChapRFtrain)</pre>
```

5.2.5. Establecer variables y entrenar modelo

```
features <- colnames(ChapRFtrain)[!(colnames(ChapRFtrain)
%in% c("Id","Date","Sales","logSales","Customers"))]

rfHex <- h2o.randomForest(x=features,y="logSales",ntrees=100,max_depth=30,
nbins_cats = 1115,training_frame=trainHex)
summary(rfHex)</pre>
```

5.2.6. Datos de prueba

```
testHex <- as.h2o(ChapRFtest)
predictions <- as.data.frame(h2o.predict(rfHex,testHex))
pred <- expm1(predictions[,1])
summary(pred)</pre>
```

5.2.7. Resultado Final

```
submission <- data.frame(Id=test$Id, Sales=pred)</pre>
```

5.3. Construcción de modelo

5.4. Desempeño de modelo

Natural Language Processing - Word2Vec

En este capítulo...

Sección 6.1 Descripción del problema

Sección 6.2 Exploración los datos

Sección 6.3 Construcción de modelo

Sección 6.4 Desempeño de modelo

6.1. Descripción del problema

6.2. Exploración los datos

• Cuenta en Twitter.

```
username = '@iffranciscome'
```

• Registro de APP.

```
https://bitbucket.org/quant-ai/twittermining
```

General llaves.

```
consumer_key = '4TJeb1mqGw22VmxWd8w7gf3Tk'
consumer_secret = 'uvwY6vtdfxzbsbUOS14sHQMfZgKXOcRyAi7041XbdEkZWVKXhc'
access_token = '3288299311-sk9rkLFG0bXoeZbVbV4mJN71mLCuUqweMhk07BV'
access_token_secret = 'FhGj0ab2j7b7UN5LLjgeZ3ZBeTyCrkt0T6dGe6IeYAoVj'
```

Cargar Librerías

```
import tweepy as tp # API para Twitter https://github.com/tweepy/tweepy
import numpy as np #
import pandas as pd # Manejo de datos
import json as js # Manejo de datos tipo JSON
import nltk
import re

from nltk.tokenize import word_tokenize # Importar funcion tokenizar.
from nltk.corpus import stopwords # Importar lista "stop word".
from bs4 import BeautifulSoup # Extraer datos de archivos HTML y XML.
from sklearn.feature_extraction.text import CountVectorizer
```

Autentificacion y Usuarios

Peticiones de información

```
DFPer['Seguidores'] = 0
DFPer['Seguidores'][0] = len(api.followers_ids(DFPer['Cuenta'][0]))
DFPer['Seguidores'][1] = len(api.followers_ids(DFPer['Cuenta'][1]))
DFPer['Seguidores'][2] = len(api.followers_ids(DFPer['Cuenta'][2]))
DFPro['Seguidores'] = 0
DFPro['Seguidores'][0] = len(api.followers_ids(DFPro['Cuenta'][0]))
DFPro['Seguidores'][1] = len(api.followers_ids(DFPro['Cuenta'][1]))
DFPro['Seguidores'][2] = len(api.followers_ids(DFPro['Cuenta'][2]))
DFBol['Seguidores'] = 0
DFBol['Seguidores'][0] = len(api.followers_ids(DFBol['Cuenta'][0]))
DFBol['Seguidores'][1] = len(api.followers_ids(DFBol['Cuenta'][1]))
DFBol['Seguidores'][2] = len(api.followers_ids(DFBol['Cuenta'][2]))
guarda = api.user_timeline(DFPer['Cuenta'][0])[1].created_at
Tweets0 = [t.text for t in api.user_timeline(DFPer['Cuenta'][0])]
Tweets1 = [t.text for t in api.user_timeline(DFPer['Cuenta'][1])]
Tweets2 = [t.text for t in api.user_timeline(DFPer['Cuenta'][2])]
Tweets3 = [t.text for t in api.user_timeline(DFPro['Cuenta'][0])]
Tweets4 = [t.text for t in api.user_timeline(DFPro['Cuenta'][1])]
Tweets5 = [t.text for t in api.user_timeline(DFPro['Cuenta'][2])]
Tweets6 = [t.text for t in api.user_timeline(DFBol['Cuenta'][0])]
Tweets7 = [t.text for t in api.user_timeline(DFBol['Cuenta'][1])]
Tweets8 = [t.text for t in api.user_timeline(DFBol['Cuenta'][2])]
```

Construcción de vocabulario

```
review_text = BeautifulSoup(Tweets0[1]).get_text()
letters_only = re.sub("[^a-zA-Z]", " ", review_text)
words = letters_only.lower().split()
stops = set(stopwords.words("english"))
meaningful_words = [w for w in words if not w in stops]
```

6.3. Construcción de modelo

6.4. Desempeño de modelo

Algorithmic Trading - Oanda

En este capítulo...

Sección 7.1 Descripción del problema

Sección 7.2 Exploración los datos

Sección 7.3 Construcción de modelo

Sección 7.4 Desempeño de modelo

7.1. Descripción del problema

7.2. Exploración los datos

7.3. Construcción de modelo

7.4. Desempeño de modelo

Anexos y Bibliografía

En este capítulo...

Sección 7.1 **Descripción del problema** Sección 7.2 **Exploración los datos**

8.1. Anexos

API oficial de twitter para conectividad directa.

- Pagina Oficial Desarrolladores
- Documentacion general
- Documentacion REST APIs
- Consola oficial para pruebas

Regresar a: Sección 8.1 Anexos

8.2. Bibliografía

Regresar a: Sección 8.1 Anexos