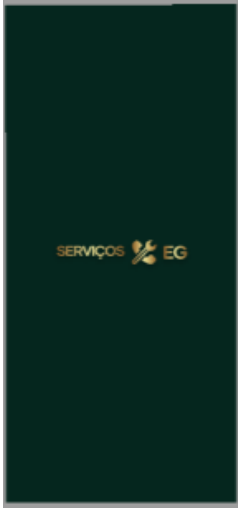


Engenharia de Software



Tela de splash: essa tela vai mostrar a logo do aplicativo durante dois segundos, após você executá-lo.



Tela de login: Aqui o usuário vai logar colocando o email ou CPF e a senha. Isso se ele tiver uma conta no aplicativo. Caso ele não tenha deve - se clicar em cadastrar.

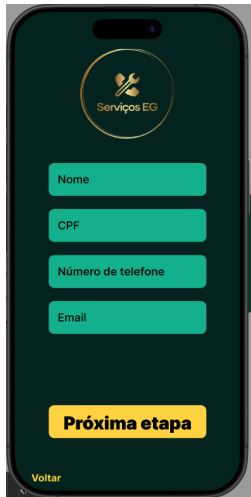


Tela de cadastro: essa tela vai perguntar qual será o seu objetivo no aplicativo, se vai prestar serviços ou busca serviços.

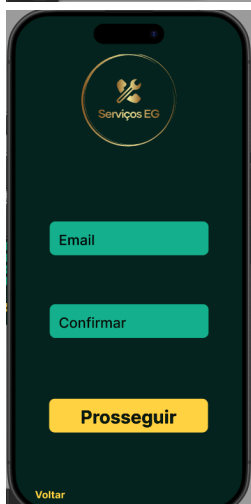
Tela de cadastro para servidor: Após o usuário escolher o que vai fazer no aplicativo, ele deve preencher as informações.

Tela de cadastro para servidor: Aqui o usuário que deseja ser um servidor vai ter que colocar o estado e a cidade em que ele mora.

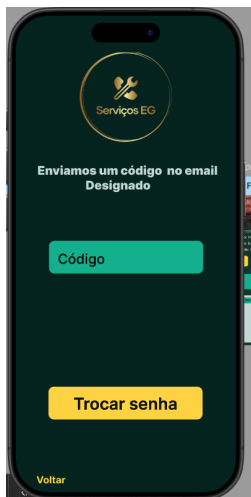
Tela de cadastro para servidor: O futuro servidor deverá inserir uma foto, informações sobre sua área de atuação (como a faculdade em que se formou, casos relevantes que tenha realizado, cursos profissionalizantes, tempo de experiência na área, etc e seus horários disponíveis para trabalho.



Tela de cadastro do cliente: caso o usuário queira apenas buscar serviços ele terá que preencher essas informações.



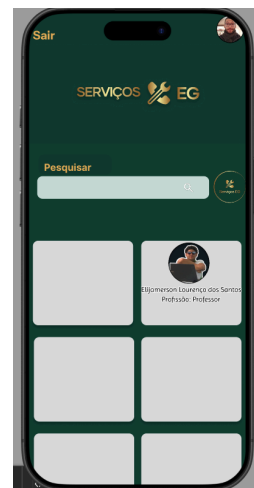
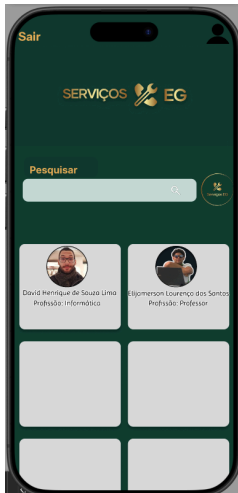
Tela de recuperação de senha: se acontecer de um servidor ou um cliente esquecer a senha ele poderá recuperar preenchendo essas informações.



Tela de recuperação de senha: que o usuário deverá adicionar o código que foi enviado pro seu email.



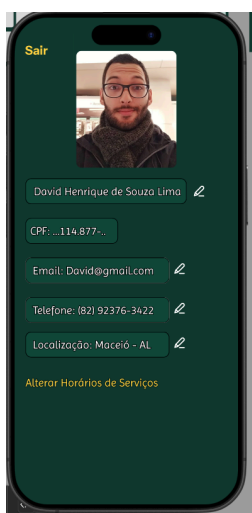
Tela de recuperação de senha: o usuário deverá criar uma nova senha, quando a nova senha for criada ele voltará para tela de login



Tela principal: Nesta tela, ambos os usuários poderão contratar serviços. A única diferença é que o servidor não poderá se auto contratar, portanto, suas informações não serão recomendadas para ele mesmo.



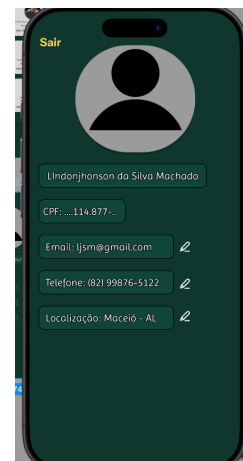
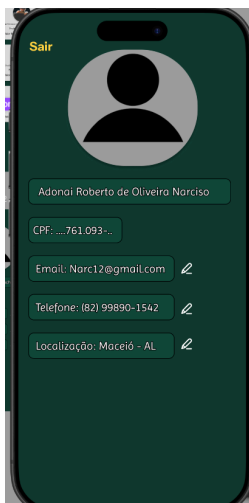
Tela de contrato: Nesta tela, o cliente poderá visualizar a foto do servidor, as informações sobre ele, as avaliações, contratá-lo e entrar em contato pelo WhatsApp.



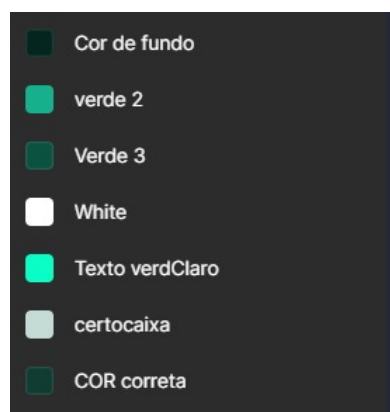
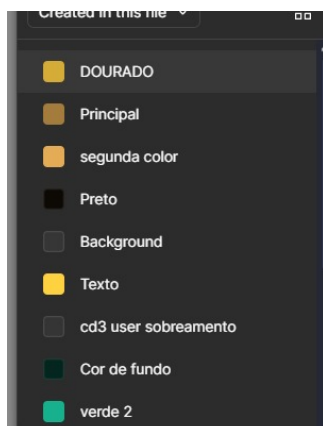
Tela de perfil (servidor): O servidor poderá visualizar seu perfil, onde estarão suas informações, e poderá editá-l



Tela de pagamento: Após contratar o servidor, será necessário efetuar o pagamento, que pode ser realizado via Pix ou cartão de crédito/débito.



Tela de Perfil do Cliente: Nesta tela, o cliente pode visualizar suas informações, como nome, CPF, e-mail, número de telefone e localização. No entanto, ele não pode adicionar ou modificar sua foto de perfil.



Cor de fundo: Um verde escuro está sendo usado como cor base para o fundo.
Verde 2 e Verde 3: Variações de verde para elementos secundários ou detalhes.

Amarelos: foram utilizados para os botões, juntamente com o preto para as fontes.

Os **brancos** foram utilizados nas fontes, onde o fundo era verde.

Escolhemos o **dourado** em função da tonalidade da logo, que é dourada.

Essas paletas foram criadas para organizar diferentes elementos visuais com base em sua função no design, facilitando o uso de cores de maneira consistente no projeto. **OBS: não usamos todas as cores que estão nas imagens.**

[Link do figma](#)