



### PLANO DE ENSINO

Curso: Curso Técnico em Informática

Período Letivo: 2020-1

COMPONENTE CURRICULAR: DESENVOLVIMENTO WEB

#### DADOS GERAIS

Período do curso: 3º ano (INFO 18)

Carga horária total do componente curricular: 160 horas/aula

Quantidade de aulas por semana: 4 horas/aula Professor responsável e ministrante: Diego Stiehl

E-mail: diego.stiehl@ifpr.edu.br

### OBJETIVO GERAL

Conhecer o ambiente e arquitetura de aplicações web. Funcionamento de servidores web e protocolo HTTP. Criação e estilização de conteúdo para a web. Desenvolvimento de software para navegadores web (front-end). Programação no servidor para criação de aplicações web (back-end). Framework para produtividade na web.

### OBJETIVOS ESPECÍFICOS

Introduzir e desenvolver conhecimentos sobre:

- Funcionamento de aplicações web
- Linguagem HTML
- CSS
- Linguagem JavaScript
- Frameworks e ferramentas de lado cliente
- Funcionamento do protocolo HTTP e troca de informações na web
- Node.is
- Framework Express
- JavaScript como linguagem de lado servidor
- Armazenamento recuperação de informações na web
- Aiax
- Frameworks e ferramentas JavaScript de lado servidor

## Conteúdo Programático

## Primeiro Bimestre

- Introdução conceitos web
- HTML
- CSS
- Bootstrap

## Segundo Bimestre

- JavaScript
  - EcmaScript 6+
  - Linguagem e seus recursos
  - Manipulação do DOM
- AJAX

# Terceiro Bimestre

- Node.js
- JavaScript de lado servidor
- Protocolo HTTP e troca de informações na web
- Framework Express





- Recebimento de requisições e geração de respostas
- Cookies e Session
- Persistência em banco de dados
- Framework para produtividade de lado servidor Introdução

### Quarto Bimestre

- Framework para produtividade de lado servidor
- Trabalho Final

### METODOLOGIA

- Abordagem construtivista do conteúdo, criando exemplos de aplicação ligados ao dia-a-dia dos alunos.
- Apresentação formal dos conteúdos em aulas expositivas, seguidas de atividades práticas em laboratório de informática.
- Práticas virtuais e interativas abordando conteúdos trabalhados em aula.
- Atividades em laboratório abordando de forma prática a teoria exposta em sala.
- Atividades individuais e grupais que podem ser realizadas fora do período regular de aulas.
- A recuperação dos conteúdos é feita de forma paralela à entrada dos novos conteúdos. Os conteúdos anteriores serão retomados e revisados sempre que necessário para a continuidade do conteúdo.
- Recuperações paralelas de conteúdo poderão acontecer fora dos horários regulares de aula, durante os horários de atendimento do professor (a serem publicados na plataforma Moodle).

## RECURSOS DIDÁTICOS E MATERIAIS NECESSÁRIOS

- Quadro e pincéis
- Computador
- Projetor multimídia
- Laboratório de informática com computadores individuais
- Acesso à Internet
- Moodle Ambiente virtual de aprendizagem: <a href="http://infopguaifpr.com.br/moodle">http://infopguaifpr.com.br/moodle</a>
- Git, GitHub e GitHub Classroom

#### Instrumentos Avaliativos

O ambiente de aplicações web é formado através da junção de diversas técnicas, protocolos e tecnologias, o que faz do componente curricular de Desenvolvimento Web um componente curricular de teor fortemente prático. Desta forma, os trabalhos neste componente curricular focam em avaliar (em sua maior parte) o aluno de forma prática, detectando se o mesmo é capaz de criar e manter aplicações web com a qualidade e requisitos solicitados.

A avaliação como um todo é processual, formativa, contínua e cumulativa, contendo os seguintes instrumentos avaliativos:

Instrumento avaliativo	Observações	Peso <sup>1</sup>		
Primeiro Bimestre (B1)				
Atividades em sala e deveres de casa (AT)	Contínuas, ocorrendo em sala ou como atividades extra que viabilizem a prática	3		
Avaliação (AV)	Avaliação conceitual ao final do bimestre	3		

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>Os pesos apresentados são apenas para a ciência do aluno a respeito da importância de cada atividade dentro do contexto do componente curricular, não havendo cálculos matemáticos para formação de conceitos.





Trabalho Bimestral (T)	Trabalho prático envolvendo os conteúdos do bimestre, ocorrendo próximo à AV	4			
Segundo Bimestre (B2)					
Atividades em sala e deveres de casa (AT)	Contínuas, ocorrendo em sala ou como atividades extra que viabilizem a prática	2			
Trabalho (t)	Trabalho prático envolvendo os conteúdos de programação em JavaScript, ocorrendo anteriormente ao (e como preparação para o) Trabalho Bimestral (T)	3			
Trabalho Bimestral (T)	Trabalho prático envolvendo os conteúdos do primeiro e segundo bimestres	4			
Terceiro Bimestre (B3)					
Atividades em sala e deveres de casa (AT)	Contínuas, ocorrendo em sala ou como atividades extra que viabilizem a prática	2			
Trabalho (t)	Trabalho prático sobre os conceitos básicos da web (com framework Express)	3			
Trabalho Bimestral (T)	Trabalho prático (com framework AdonisJS)	3			
Quarto Bimestre (B4)					
Trabalho Final (TF)	Desenvolvimento e apresentação de Trabalho Final, que objetiva mostrar a capacidade do aluno integrar todos os conceitos da web vistos durante o componente curricular	7			
Verificações semanais do TF	Atividade contínua no quarto bimestre que objetiva incentivar a evolução do TF	3			
*Atributos comportamentais, como assiduidade, pontualidade, proatividade, prestatividade, dentre outros, estão em constante avaliação e poderão afetar os conceitos parciais e final do aluno.					

Devido à sua importância para instrução de um desenvolvedor para o ambiente da web, o Trabalho Final (TF) definido na tabela tem, além de sua elevada importância dentro do quarto bimestre (B4) e formação do Conceito Final (CF), como característica a **OBRIGATORIEDADE**, não podendo ser aprovado neste componente curricular o aluno que não realizar as etapas de construção e apresentação do mesmo. Neste caso, a atividade de recuperação proposta para a não entrega do mesmo é a abertura de uma data ligeiramente posterior, avaliando o mesmo com maior rigor, com relação ao original.

Os resultados obtidos (parciais e final) serão divulgados na plataforma Moodle e no sistema SIGAA, seguindo o padrão estabelecido pelo Art. 15 da Resolução de Avaliação do Processo de Ensino Aprendizagem 50/2017 do IFPR.

Eventuais recuperações de conceitos parciais poderão ser efetuadas, se identificada necessidade para tal por parte do professor. Estas serão realizadas através de provas ou trabalhos avaliativos que abordarão todo o conteúdo visto até o momento ou durante o período que se deseja recuperar.

#### REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS

#### **BIBLIOGRAFIA BÁSICA**

SILVA, Maurício Samy. Fundamentos de HTML5 e CSS3. São Paulo: Novatec, 2015.

PINHO, Diego Martins de. **ECMAScript 6**: Entre de cabeça no futuro do JavaScript. São Paulo: Casa do Código, 2017.

POWERS, Shelley. **Aprendendo JavaScript**. São Paulo: Novatec, Califórnia, USA: O'Reilly, 2010.

#### BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR





ALMEIDA, Flávio. **Mean**: Full stack JavaScript para aplicações web com MongoDB, Express, Angular e Node. São Paulo: Casa do Código, 2015.

LEWIS, Joseph R; MOSCOVITZ, Meitar. **CSS avançado**. São Paulo: Novatec, 2010.

SILVA, Maurício Samy. **Bootstrap 3.3.5**: Aprenda a usar o framework Bootstrap para criar layouts CSS complexos e responsivos. São Paulo: Novatec, 2015.

MORAES, William Bruno. **Construindo aplicações com NodeJS**. 2. ed. São Paulo: Novatec, 2018.

LECHETA, Ricardo R. Node essencial. São Paulo: Novatec, 2018.

Cronograma 1° Semestre de 2019						
Primeiro Bimestre						
Núm	Data	Aulas	Acum	Conteúdo		
				Introdução ao desenvolvimento web		
		4	4	Arquitetura de aplicações web		
1	07/02/20			HTML - Introdução		
				HTML - Tags básicas		
				Git, GitHub e GitHub Classroom		
2	14/02/20	4	8	HTML - Tags		
				CSS - Introdução, seletores e fluxo do documento		
3	21/02/20	4	12	CSS - Estilização de elementos		
4	28/02/20	4	16	HTML - Formulários		
5	06/03/20	4	20	CSS - Posicionamento e layouts		
6	13/03/20	4	24	CSS - Responsividade		
0	13/03/20			HTML5 semântico		
7	20/03/20	4	28	HTML e CSS - Atividade em sala		
8	27/03/20	4	32	Bootstrap		
9	03/04/20	4	36	Desenvolvimento de Trabalho Bimestral (T)		
	10/04/20			FERIADO (Paixão de Cristo)		
10	17/04/20	4	40	Avaliação Bimestral (AV) conceitual - escrita		
SEGUNDO	o Bimestre					
Núm	Data	Aulas	Acum	Conteúdo		
	24/04/20	4	44	Resolução da prova em sala de aula		
11				JavaScript - Introdução		
				EcmaScript 6+ (novidades e diferenças)		
	01/05/20	FERIADO (Dia Mundial do Trabalho)				
12	08/05/20	4	48	JavaScript - Arrays e Funções		
13	15/05/20	4	52	JavaScript - Objetos		
14	22/05/20	4	56	JavaScript - Manipulação do DOM		
15	29/05/20	4	60	JavaScript - Manipulação do DOM		
				JavaScript - Orientação a Objetos, First Class		
16	05/06/20	4	64	Functions e IIFE		
				Trabalho sobre JavaScript (t)		
	12/06/20	RECESSO (Corpus Christi)				
	19/06/20	4	68	JSON		
17				AJAX		
				Requisições HTTP simples para servidores externos		

**Professor: Diego Stiehl**Desenvolvimento Web – INFO 18





				Divulgação do Trabalho Bimestral (T): HTML, CSS e				
				JavaScript + outros recursos				
18	26/06/20	4	72	Desenvolvimento do Trabalho Bimestral (T)				
19	03/07/20	4	76	Apresentação do Trabalho (T)				
Cronoc	Cronograma 2° Semestre de 2019							
TERCEIR	Terceiro Bimestre							
Núm	Data	Aulas	Acum	Conteúdo				
	24/07/20	4	80	Revisão do primeiro e segundo bimestres				
20				Node.js				
				JavaScript de lado servidor				
		4	84	Protocolo HTTP e troca de informações na web				
21	31/07/20			Framework Express				
				Requisições GET e POST				
22	07/08/20	4	88	Tratamento de formulários HTML				
				Parâmetros via querystring e path				
				Geração de HTML e biblioteca Edge				
23	14/08/20	4	92	Cookies, Session, Middlewares e Modules				
24	21/08/20	4	96	Desenvolvimento do Trabalho (t)				
25	28/08/20	4	100	Apresentação do Trabalho (t)				
26	04/09/20	4	104	AdonisJS - Introdução				
27	11/09/20	4	108	AdonisJS - MVC e aplicação dos conceitos web				
28	18/09/20	4	112	Desenvolvimento do Trabalho Bimestral (T)				
29	25/09/20	4	116	Apresentação do Trabalho Bimestral (T)				
QUARTO	BIMESTRE							
Núm	Data	Aulas	Acum	Conteúdo				
30	02/10/20	4	120	AdonisJS - Autenticação				
				Divulgação e discussão do Trabalho Final (TF)				
31	09/10/20	4	124	AdonisJS - Associações				
32	16/10/20	4	128	AdonisJS - Validações				
33	23/10/20	4	132	SEMANA ACADÊMICA				
34	30/10/20	4	136	AdonisJS - JSON e AJAX				
35	06/11/20	4	140	Verificação e desenvolvimento do Trabalho Final (TF)				
36	13/11/20	4	144	Verificação e desenvolvimento do Trabalho Final (TF)				
37	20/11/20	4	148	Verificação e desenvolvimento do Trabalho Final (TF)				
38	27/11/20	4	152	Apresentação do Trabalho Final (TF)				
39	04/12/20	4	156	Apresentação do Trabalho Final (TF) e verificação parcial da recuperação				
40	11/12/20	4	160	Apresentação final da recuperação				
				Finalização do componente curricular (pós coletivos				
41	18/12/20	4	164	pedagógicos)				

DIEGO STIEHL

Professor responsável pelo componente curricular