



**INSTITUTO FEDERAL DE  
EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA**  
RIO GRANDE DO NORTE



# Programação Orientada a Objetos

**UML**

**PROFESSOR:**

Demetrios Coutinho

[Demetrios.coutinho@ifrn.edu.br](mailto:Demetrios.coutinho@ifrn.edu.br)

# Projeto Final

- Grupos em torno de 3 à 4 pessoas.
- O projeto deve conter todos os conceitos de POO vistos até o fim da disciplina.
- Não será permitido plágio da internet ou de qualquer outra fonte.
- O grupo deve saber explicar qualquer parte do código, mesmo que o projeto tenha sido dividido.
- Enviar todas as atividades referente ao Projeto no prazo.
- Todos os métodos devem ter *docstring* explicando o que faz, quais os parâmetros de entrada e de saída.
- Todo o projeto deve estar bem documentado e de fácil entendimento.
- Pode ter trechos dos códigos “inspirados” em outras fontes.
- Pode utilizar todo recurso da linguagem.
- O grupo deverá apresentar em sala de aula o projeto explicando todo o código.
- A pontuação será individual.
- O acompanhamento em sala de aula também contará nota.

# Projeto Final

- Propostas:
  - Jogos simples e básicos.
  - Controle de estoque de farmácia, supermercados, etc.
  - Sistema de um banco, aéreo e etc.
  - Simuladores de voo, de uma cidade de um tráfego e etc.
  - Se perguntem: O que do dia a dia ainda não está automatizado?
- Para ajudar: <https://python.org.br/introducao/>

# DÚVIDAS?

