## Задание 1

1. Создайте класс **Arithmetic** с двумя переменными — числами типа int.
2. Создайте в этом классе конструктор, принимающий два параметра — тоже числа типа int. В конструкторе сохраняйте переданные параметры в переменных класса.
3. В созданном классе реализуйте методы, вычисляющие различные величины (значения) на основе переменных класса, а именно:
   * сумму чисел;
   * произведения чисел;
   * максимальное из двух чисел;
   * минимальное из двух чисел.

Имена методов придумайте самостоятельно.

## Задание 2

Допишите в класс **Basket** (проект в репозитории ObjectsAndMethods или, если у вас его нет, скачайте архив, приложенный к заданию):

* Переменную “totalWeight”, которая будет содержать общую массу всех товаров, добавленных в корзину:
  + Начальное значение переменной должно быть равно 0.
  + При добавлении в корзину товара методом add() с параметром веса (см. ниже описание этого метода) добавляйте переданный в метод вес к этой переменной.
  + Если вызывается уже существующий в классе метод add(), не содержащий параметр веса (weight), эта переменная не должна изменяться.
* Метод add с дополнительным параметром веса (weight):  
  public void add(String name, int price, int count, double weight)  
  Метод должен переиспользовать существующие методы добавления и добавлять указанный в их параметрах вес товаров к общему весу корзины.
* Метод, который будет возвращать значение массы всех товаров в корзине:  
  public double getTotalWeight()