



Manual

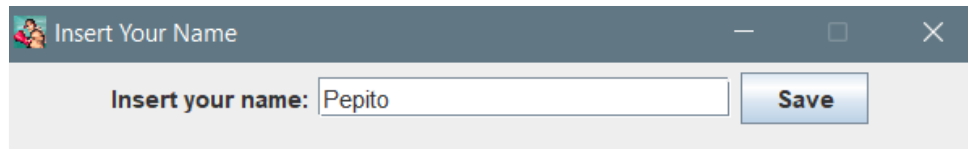
Daniel Villa - Isaac Furió - Luis Bejarano

INDICE

1.	Antes de empezar	3
1.1	Selección de Personaje y Arma	
2.	Razas	4
2.1	Humano	
2.2	Enano	5
2.3	Elfo	
3.	Armas	6
3.1	Daga	
3.2	Espada	
3.3	Hacha	
3.4	Espadas Dobles	7
3.5	Cimitarra	
3.6	Arco	
3.7	Katana	
3.8	Puñal	8
3.9	Hachas Dobles	
4.	Ranking	9
5.	Cómo Jugar	10
	Inglés	11
	Japonés	20

ANTES DE EMPEZAR

Antes de empezar, debemos de insertar un nombre de Usuario para poder registrar los datos de las partidas y formar un Ranking.



Selección de Personaje y Arma

Para poder empezar un combate es necesario escoger un Personaje y un Arma (en ese orden).



RAZAS

El juego dispone de tres razas distintas, así mismo cada raza dispone de tres personajes seleccionables.

Cada raza tiene distintos atributos y pueden usar determinadas armas.

Las tres disponibles son las siguientes:

Humano

Los humanos tienen los siguientes atributos base:

- **Vida:** 50 puntos
- **Fuerza:** 5 puntos
- **Defensa:** 3 puntos
- **Agilidad:** 6 puntos
- **Velocidad:** 5 puntos

Entre ellos puedes seleccionar:

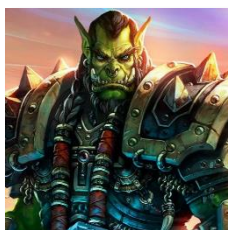
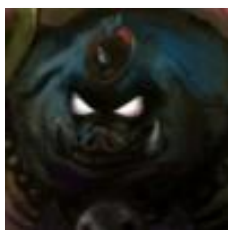


Enano

El enano tiene los siguientes atributos base:

- **Vida:** 60 puntos
- **Fuerza:** 6 puntos
- **Defensa:** 4 puntos
- **Agilidad:** 5 puntos
- **Velocidad:** 3 puntos

Entre ellos puedes seleccionar:

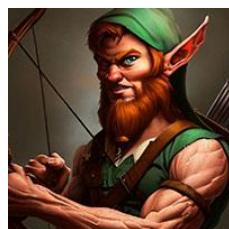
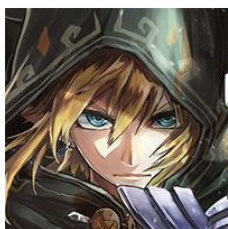


Elfo

El elfo tiene los siguientes atributos base:

- **Vida:** 40 puntos
- **Fuerza:** 4 puntos
- **Defensa:** 2 puntos
- **Agilidad:** 7 puntos
- **Velocidad:** 7 puntos

Entre ellos puedes seleccionar:



ARMAS

En el juego hay 9 tipos de armas, cada una aporta diversos beneficios distintos al portador.

El jugador solo puede llevar un arma a la vez y debe de haber seleccionado una para poder jugar.

Cabe destacar que cada arma puede ser usada únicamente por una o unas razas en concreto.

Daga

La Daga es un arma la cuál puede ser usada por Humanos y Elfos.

La Daga aporta +3 en **velocidad**.



Espada

La Espada puede ser usada por cualquiera de las razas.

Aporta +1 de **velocidad** y +1 de **fuerza**.



Hacha

El Hacha es un arma que puede usarse tanto por Humanos como por Enanos.

Mejora sus atributos en +3 de **fuerza**.



Espadas Dobles

Las Espadas Dobles (o Doble Espada) pueden llegar a ser usada por Humanos y Elfos.

Aportan una mejora a los atributos del portador de +2 de **velocidad** y +2 de **fuerza**.



Cimitarra

La cimitarra también puede ser usada únicamente por Humanos y Elfos, a los cuáles les aportarían +2 de **velocidad** y +1 de **fuerza**.



Arco

El Arco es un tipo de arma que únicamente pueden usar los Elfos, la cual les aporta +5 de **velocidad** y +1 de **fuerza**.



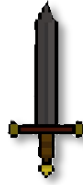
Katana

La Katana por su parte puede ser usada únicamente por los Humanos. Les aporta +3 de **velocidad** y +2 de **fuerza**.



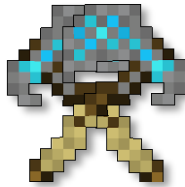
Puñal

El Puñal puede ser usado por cualquier raza, quien la use recibirá una bonificación de **+4** de **velocidad**.



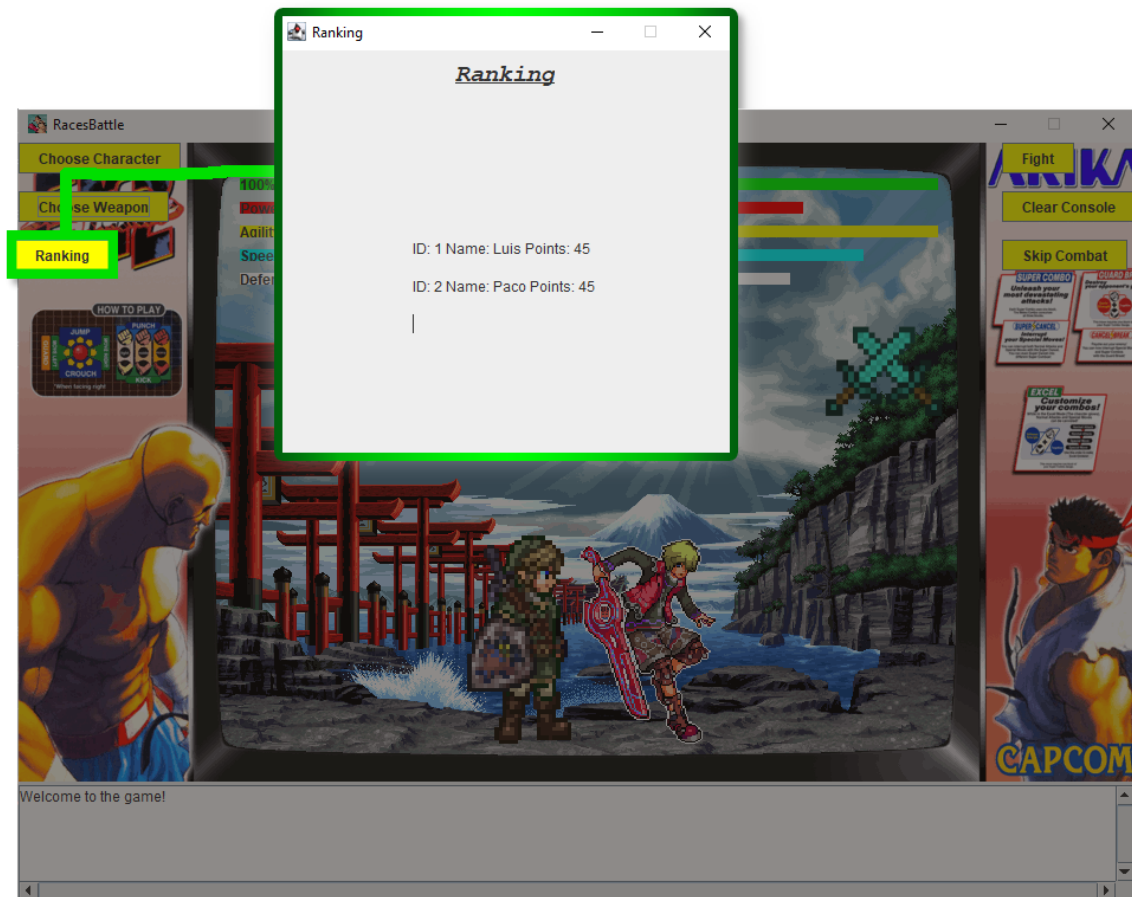
Hachas Dobles

Por último, las Hachas Dobles (o Doble Hacha) pueden ser empuñadas únicamente por enanos, a los cuáles les bendice con **+5** de **fuerza** por ello.



RANKING

El Ranking enseñará los 10 mejores jugadores y sus puntuaciones.



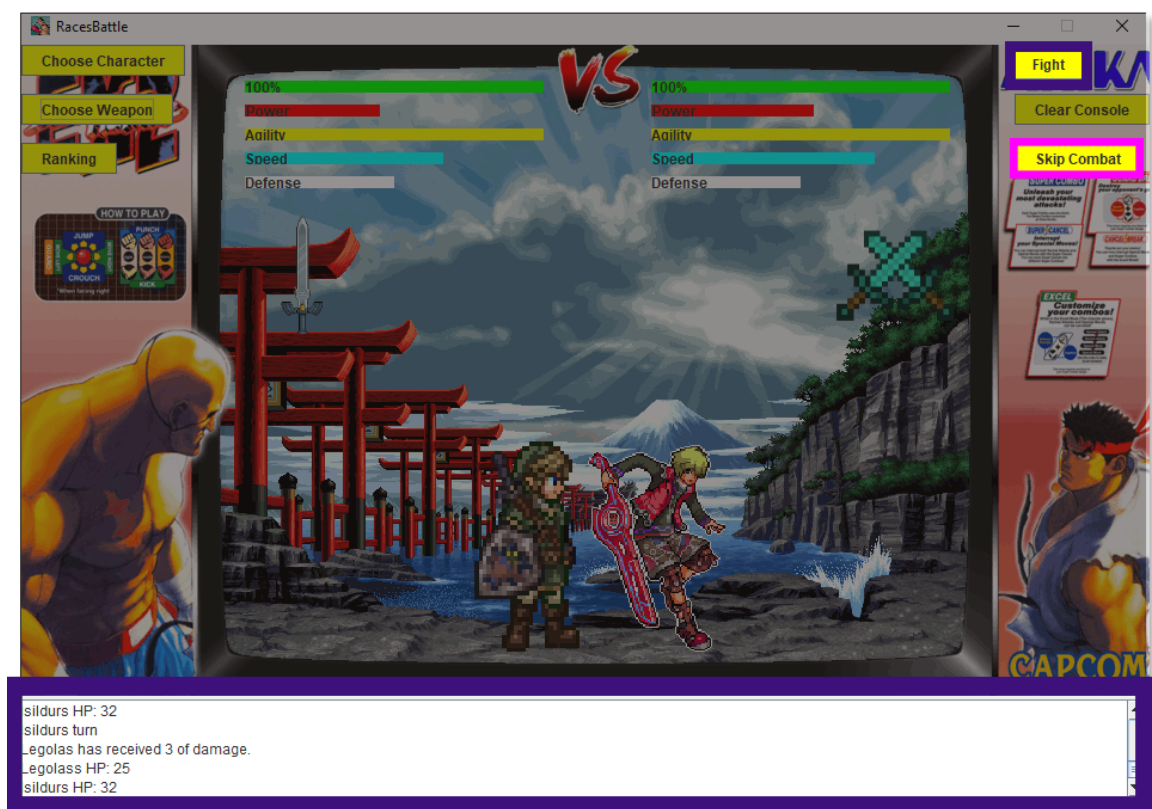
COMO JUGAR

Una vez escogidos el personaje y el arma ya podrás jugar.

Para ello tendrás que pulsar el botón de “Fight”, cada vez que lo pulses se hará un ataque.

También puedes pulsar a “Skip Combat” para que haga toda la batalla de una.

La información que se va haciendo de la batalla, puede ser vista en la “Terminal” de debajo.



INDEX

Spanish	2
1. Before Start	12
1.1 Selección de Personaje y Arma	
2. Races	13
2.1 Human	
2.2 Dwarf	14
2.3 Elf	
3. Weapons	15
3.1 Dagger	
3.2 Sword	
3.3 Axe	
3.4 Dual Swords	16
3.5 Scimitar	
3.6 Bow	
3.7 Katana	
3.8 Dagger (dirk)	17
3.9 Dual Axes	
4. Ranking	18
5. Cómo Jugar	19
Japanese	20

BEFORE START

Before we begin, we need to enter a Username in order to register game data and create a Ranking.



Character and Weapon Selection

In order to start a battle, it is necessary to choose a Character and a Weapon. (in that order)



RACES

The game features three different races, and each race has three selectable characters.

Each race has different attributes and can use specific weapons.

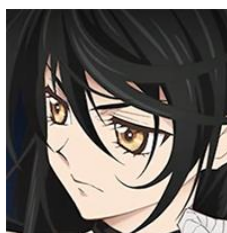
The three available races are as follows:

Human

Humans have the following base attributes:

- **Health:** 50 points
- **Strength:** 5 points
- **Defense:** 3 points
- **Agility:** 6 points
- **Speed:** 5 points

Among them, you can select:



Dwarf

Dwarf have the following base attributes:

- **Health:** 60 points
- **Strength:** 6 points
- **Defense:** 4 points
- **Agility:** 5 points
- **Speed:** 3 points

Among them, you can select:



Elf

Elf have the following base attributes:

- **Health:** 40 points
- **Strength:** 4 points
- **Defense:** 2 points
- **Agility:** 7 points
- **Speed:** 7 points

Among them, you can select:



WEAPONS

There are 9 types of weapons in the game, each providing different benefits to the wielder.

The player can only carry one weapon at a time and must have selected one to play.

Keep in mind that each weapon can only be used by specific races or a specific race.

Dagger

The Dagger is a weapon that can be used by Humans and Elves.

The Dagger provides **+3** of **speed**.



Sword

The Sword can be used by any of the races.

It provides **+1** of **speed** and **+1** of **strength**.



Axe

The Axe is a weapon that can be used by both Humans and Dwarves. It enhances their attributes by **+3** of **strength**.



Dual Swords

Dual Swords can be used by Humans and Elves.

They provide a boost to the attributes of the wielder with +2 of speed and +2 of strength.



Scimitar

The Scimitar can also be used exclusively by Humans and Elves, granting them +2 of speed and +1 of strength.



Bow

The Bow is a type of weapon that can only be used by Elves, providing them with +5 of speed and +1 of strength.



Katana

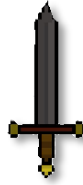
The Katana, on the other hand, can only be used by Humans.

It provides them with +3 of speed and +2 of strength.



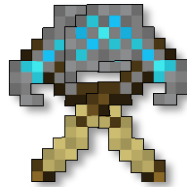
Dagger

The Dagger (or dirk) can be used by any race, and whoever wields it will receive a bonus of +4 of speed.



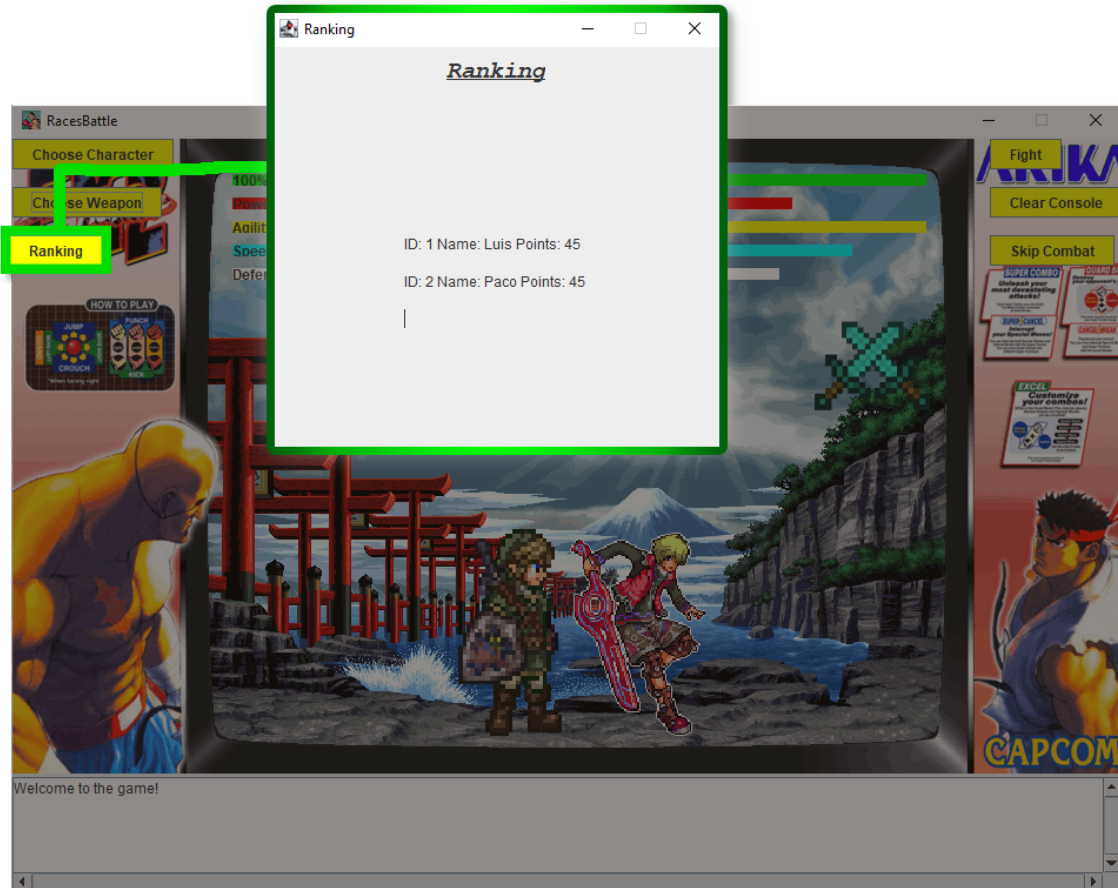
Dual Axes

Lastly, the Dual Axes can only be wielded by Dwarves, blessing them with +5 of strength.



RANKING

The Ranking will display the top 10 players and their scores.



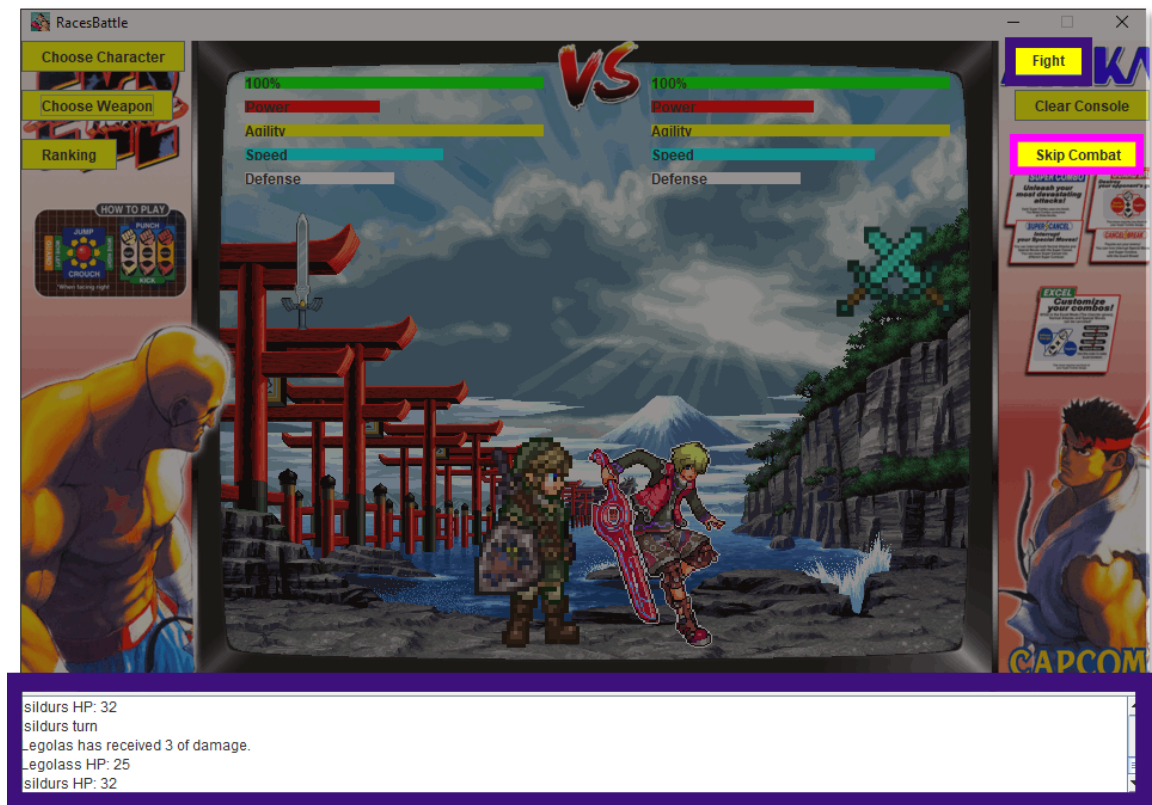
HOW TO PLAY

Once you have chosen the character and the weapon, you can start playing.

To do so, you will need to press the 'Fight' button. Each time you press it, an attack will be made.

Alternatively, you can press 'Skip Combat' to let the entire battle unfold at once.

The battle information will be displayed in the 'Terminal' below.

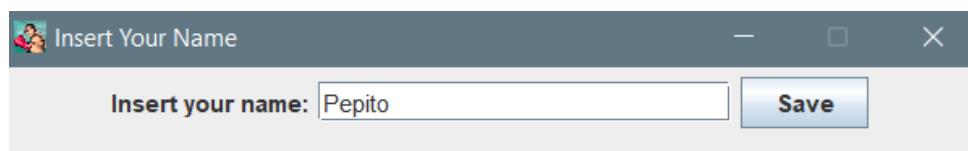


目次 (もくじ)

スペイン語	2
英語	11
1. はじめるまえ 始める前に	21
1.1 キャラクターと武器の選択	
2. しゅぞく 種族	22
2.1 にんげん 人間	
2.2 ドワーフ	23
2.3 エルフ	
3. ぶき 武器	24
3.1 ダガー	
3.2 かたな 刀 (Sword)	
3.3 おの 斧	
3.4 にとうりゅう 二刀流	25
3.5 シミター	
3.6 ゆみ 弓	
3.7 かたな 刀 (Katana)	
3.8 ダガー	26
3.9 ふたつ おの 二つの斧	
4. ランキング	27
5. どうやってあそびます 遊びます	28

はじめるまえに

はじめるまえに、ゲームデータを登録しランキングを作成するために名前を入力する必要があります。（ローマ字で書いてください）



キャラクターと武器の選択

バトルを始めるためには、キャラクターと武器を選ぶ必要があります。（その順番でください）



しゅぞく 種族

ゲームには三つ種族がある、毎種族は三つキャラクターをある。

毎種族は違う Stats をあって少し武器を使うことができます。

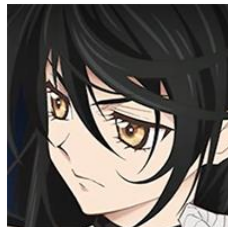
この種族をある:

にん げん 人間

にんげん
人間はこの Stats をあります:

- Health: 50 p
- Strength: 5 p
- Defense: 3 p
- Agility: 6 p
- Speed: 5 p

にんげん なか
人間の中でこのキャラクターを選べます:

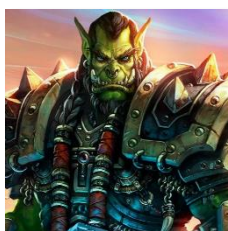
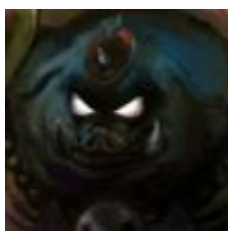


ドワーフ

ドワーフはこの Stats をあります:

- Health: 60 p
- Strength: 6 p
- Defense: 4 p
- Agility: 5 p
- Speed: 3 p

ドワーフの中なかでこのキャラクターを選えらべます:

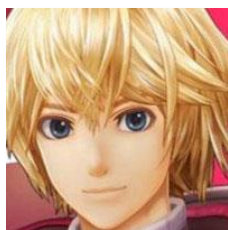
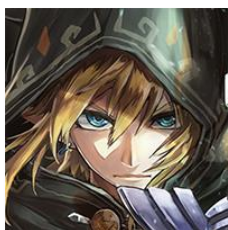


エルフ

エルフはこの Stats をあります:

- Health: 40 p
- Strength: 4 p
- Defense: 2 p
- Agility: 7 p
- Speed: 7 p

エルフの中なかでこのキャラクターを選えらべます:



武器

ゲームには九つの武器をあって毎武器はキャラクターに Stats をもっと良いになります。

プレイヤーは一つ武器だけを使えます。

そして、毎キャラクターは違うぶきを使えます。

ダガー

人間とエルフだけはダガーが使えます。

ダガーはプレイヤーに+3 speed をあげます。



刀 (Sword)

全部種族は刀が使えます。

刀が+1 speed と+1 strength をあげます。



斧

人間とドワーフは斧を使えます。使えば、+3 strength をあげます。



に どう りゅう 二刀流

にんげん にとうりゅう つか
人間とエルフは二刀流を使えます。これが+2 speed と+2 of strength をあげます。



シミター

にんげん にとうりゅう つか
シミターも人間とエルフだけ使えて、+2 speed と+1 strength をあげます。



ゆみ 弓

ゆみ つか
エルフだけ弓が使えます。+5 speed と+1 strength をあげます。



かたな 刀 (Katana)

つき かたな にんげん つか
次は刀です。人間だけ使えて+3 speed と+2 strength をもらいます。



ダガー

ぜんぶしゅぞく
全部種族はダガーを使えます。使ったら、+4 speed をもらいます。



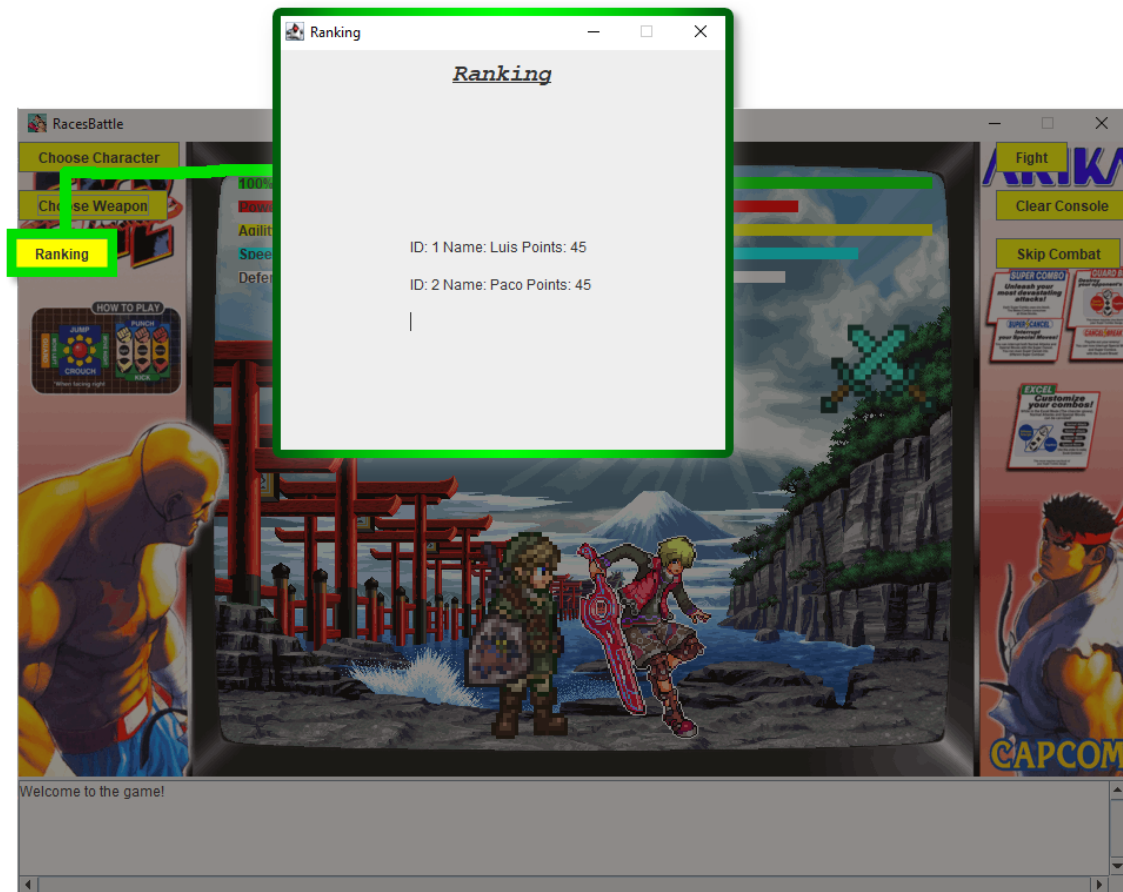
二つの斧

さいご
最後には二つの斧です。ドワーフだけ使えます。そして、+5 strength をあげます。



ランキング

ランキングは^{とお}ベストプレイヤーとそのプレイヤーの^みポイントを見せます。



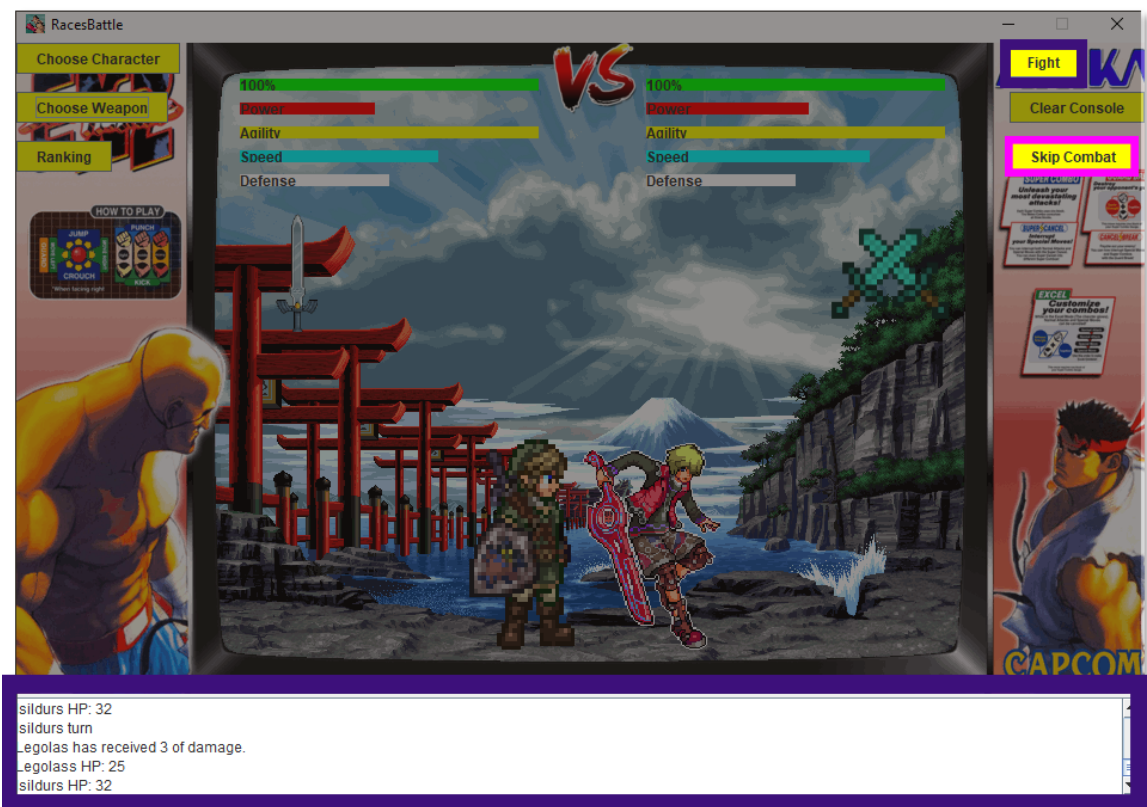
あそ どうやって遊びます

キャラクターと武器の選択の後で、プレイ始められます。

“Fight”のボタンを押せば、キャラクターは一つ攻撃をします。

“Skip Combat”も押せます。そのボタンが全部バトルをします。

上の矩形はバトルの情報を見せます。



DANI ISAAC
LUIZ

2023 ©