**애드팝콘, 애드브릭스 연동 가이드 : Unity iOS**

**MIH for LINE, ver\_1.1**

**Notice**

최종 업데이트 : 2016-04-29

|  |
| --- |
| **목차**   1. [기본연동](#기본연동) 2. [매체 연동](#매체연동)    1. [매체공통](#매체공통)    2. [오퍼월광고](#오퍼월광고)    3. [전면광고](#전면광고) 3. [광고주 연동](#광고주연동) |

**기본연동**

**필요조건**

1. 연동을 위해서 라인크로스프로모션 최신 SDK가 필요합니다.

**최소 요구 사항**

1. Xcode 6.4 이상
2. iOS SDK 8.4 이상
3. Deployment Target 6.0 이상

**SDK 설치**

1. 최신 SDK 패키지를 다운로드 합니다.
2. 다운로드 받은 파일을 드래그하여 유니티 프로젝트 Asset 폴더에 추가합니다.
3. 유니티 빌드 후에 생성되는 Xcode 프로젝트 필수 Framework와 SDK Resources가 추가된 것을 확인합니다.
4. 빌드 옵션을 추가합니다.

Build Settings Pane -> Linking -> Other Linker Flags 섹션에 -all\_load 옵션을 추가합니다.

다른 프레임워크와 충돌이 발생할 때에는 "-force\_load" 옵션을 사용하여 프레임워크 경로를 명시하여 설정합니다.

**기본 API**

1. **initCrossPromotionWithAppKey API**

앱이 실행될 때 1번만 호출합니다. SDK를 초기화하고 DAU를 측정합니다.

|  |
| --- |
| public class LineCrossPromotionSDKSample : MonoBehaviour  {  void Start ()  {  LineCrossPromotionSDKPluginIOS.SetCallbackHandler("LineCrossPromotionSDKSample");  LineCrossPromotionSDKPluginIOS.InitCrossPromotionWithAppKey("INPUT\_YOUR\_APP\_KEY", "INPUT\_YOUR\_HASH\_KEY");  }  } |

1. **setLogLevel API**

SDK에서 노출하는 로그의 수준을 설정할 수 있습니다.

정의된 enum을 사용하며 각 수준은 다음과 같습니다.

|  |
| --- |
| LineCrossPromotionSDKPluginIOS.SetLogLevel(LineCrossPromotionSDKPluginIOS.LineCrossPromotionSDKLogTrace); |

1. **LineCrossPromotionSDKLogInfo**

info 수준의 가장 기본적인 로그 만을 노출합니다.

1. **LineCrossPromotionSDKLogDebug**

info를 포함한 Debug 수준의 로그를 노출합니다.

1. **LineCrossPromotionSDKLogTrace**

모든 로그를 노출합니다.

1. **setAppleAdvertisingIdentifier API**

라인크로스프로모션 서비스를 이용하기 위해서는 반드시 애플 IDFA를 등록해야 합니다.

AdSupport.framework를 추가한 뒤, Xcode 내의 Classes 그룹 내에 위치한 UnityAppController.mm을 직접 수정하여 연동을 진행합니다.

|  |
| --- |
| #import "AppDelegate.h"  #import <AdSupport/AdSupport.h>  #import <LineCrossPromotionSDK/LineCrossPromotionSDK.h>  @implementation AppDelegate  - (BOOL)application:(UIApplication \*)application didFinishLaunchingWithOptions:(NSDictionary \*)launchOptions  {  if (NSClassFromString(@"ASIdentifierManager")){  NSUUID \*ifa =[[ASIdentifierManager sharedManager]advertisingIdentifier];  BOOL isAppleAdvertisingTrackingEnalbed = [[ASIdentifierManager sharedManager]isAdvertisingTrackingEnabled];  [LineCrossPromotionSDK setAppleAdvertisingIdentifier:[ifa UUIDString] isAppleAdvertisingTrackingEnabled:isAppleAdvertisingTrackingEnalbed];    NSLog(@"[ifa UUIDString] %@", [ifa UUIDString]);  }  return YES;  } |

**매체 연동**

라인 크로스프로모션의 매체(publisher) 연동을 하기 위해서 다음의 가이드를 따릅니다.

**준비사항**

1. 기본연동이 완료되어 있어야 합니다.
2. setUserId API를 이용하여 라인유저식별값을 등록하여야 합니다.

**매체 연동 : 공통**

1. **setUserId API**

광고를 참여하는 유저를 식별하여 리워드 지급 정보에 사용하기 위해 유저식별값을 설정합니다.

\* 유저식별값 가이드라인은 라인의 가이드를 따릅니다.

\* 전면광고, 오퍼월광고를 가져오기 전에 설정하여야 합니다.

|  |
| --- |
| string encryptedUserId = “**ENCRYPTED\_LINE\_USER\_ID**”;  If(encryptedUserId != null) {  *// Set encryptedUserId before getting contents.*  LineCrossPromotionSDKPluginIOS.SetUserId("encryptedUserId");  } else {  *// Get UserId Information*  } |

1. **setLanguage API**

라인크로스프로모션 SDK는 디바이스의 language값을 사용하여 광고를 노출합니다.

만약 별도의 언어 설정을 원할 경우, 직접 언어를 설정할 수 있습니다.

[언어 설정은 애플의 [language designator]-[script designator] 포맷](https://developer.apple.com/library/ios/documentation/MacOSX/Conceptual/BPInternational/LanguageandLocaleIDs/LanguageandLocaleIDs.html)으로 설정합니다.

|  |
| --- |
| //set language (optional)  LineCrossPromotionSDKPluginIOS.SetLanguage ("ja"); |

**[지원언어]**

|  |  |
| --- | --- |
| **언어코드** | **비고** |
| "ko" | 한국어 |
| "ja" | 일본어 |
| "zh-Hans" | 중국어(간체) |
| "zh-Hant" | 중국어(번체) |
| "zh-HK" | 중국어(홍콩) |
| "en" | 영어 |

**매체 연동 : 오퍼월광고**

오퍼월 형태의 광고를 노출하기 위해서 다음의 가이드를 따릅니다.

**준비사항**

1. 매체 공통연동이 완료되어 있어야 합니다.
2. 애드스팟키가 발급되어 있어야 합니다. (라인 기술PM에게 문의해주세요.)
3. UserId가 설정되어 있어야 합니다.
4. **getOfferwall API**

오퍼월 광고 정보를 불러오기 위해 호출합니다.

|  |
| --- |
| public class LineCrossPromotionSDKSample : MonoBehaviour  {  Rect ShowContentsBtn= new Rect(100,100,200,200);  void OnGUI() {  if(GUI.Button (ShowContentsBtn, "Get Offerwall")) {  LineCrossPromotionSDKPluginIOS.SetOfferwallDelegate();  LineCrossPromotionSDKPluginIOS.GetOfferwall("INPUT\_YOUR\_AD\_SPOT\_KEY", null);  }  }  } |

**주의사항\_**

* SetOfferwallDelegate는 GetOfferwall, ShowOfferwall 의 결과에 대한 이벤트 델리게이트입니다.
* GetOfferwall에서 제공하는 광고 정보는 1회성 정보입니다. 새로운 광고정보를 얻기 위해서는

GetOfferwall를 다시 호출하여야 합니다.

예) 오퍼월 노출 및 종료된 다음 다시 GetOfferwall을 호출하여 새로운 광고 정보 불러오기.

1. **showOfferwall API**

불러온 광고 정보를 노출하기 위해 호출합니다.

|  |
| --- |
| public class LineCrossPromotionSDKSample : MonoBehaviour  {  Rect ShowContentsBtn= new Rect(100,100,200,200);  void OnGUI() {  if(GUI.Button (ShowContentsBtn, "Show Offerwall")) {  if (LineCrossPromotionSDKPluginIOS.IsOfferwallAvailable ()) {  // Show offerwall  LineCrossPromotionSDKPluginIOS.ShowOfferwall ();  }  }  }  } |

1. **Offerwall Delegate**

델리게이트를 구현하여 광고 컨텐츠 요청 결과 확인, 신규 광고정보 요청 등의 액션을 정의할 수 있습니다.

각 델리게이트로 전달되는 파라미터의 상세 내용은 [[이벤트리스너 파라미터 상세](#이벤트리스너파라미터상세)]를 참고해주세요.

1. **getOfferwallDidComplete**

getOfferwall API의 호출이 성공했을 때 호출됩니다.

1. **getOfferwallDidFailWithError**

getOfferwall API의 호출이 실패했을 때, 결과가 전달됩니다.

1. **offerwallWillOpen**

오퍼월이 open되기 직전에 호출됩니다.

1. **offerwallDidOpen**

오퍼월이 open된 직후에 호출됩니다.

1. **offerwallWillClose**

오퍼월이 종료되기 직전에 호출됩니다.

1. **offerwallDidClose**

오퍼월이 종료된 직후에 호출됩니다.

이 때, 광고정보를 다시 불러오는 것을 권장합니다.

|  |
| --- |
| void Awake()  {  LineCrossPromotionSDKPluginIOS.getOfferwallDidComplete += HandleGetOfferwallDidComplete;  LineCrossPromotionSDKPluginIOS.getOfferwallDidFailWithError += HandleGetOfferwallDidFailWithError;  LineCrossPromotionSDKPluginIOS.offerwallWillOpen += HandleOfferwallWillOpen;  LineCrossPromotionSDKPluginIOS.offerwallDidOpen += HandleOfferwallDidOpen;  LineCrossPromotionSDKPluginIOS.offerwallWillClose += HandleOfferwallWillClose;  LineCrossPromotionSDKPluginIOS.offerwallDidClose += HandleOfferwallDidClose;  }  public void HandleGetOfferwallDidComplete(){ }  public void HandleGetOfferwallDidFailWithError(string error) { }  public void HandleOfferwallWillOpen() { }  public void HandleOfferwallDidOpen() { }  public void HandleOfferwallWillClose() { }  public void HandleOfferwallDidClose() { } |

**[파라미터 상세]**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **파라미터** | **코드** | **비고** |
| error | ERROR (int:100) | 에러 |
| EXCEPTION (int:200) | 정의되지 않은 에러 |
| CAN\_NOT\_FIND\_AVAILABLE\_CAMPAIGN  (int:1000) | 송출가능한 광고없음 |
| MEDIA\_NOT\_EXIST (int:9999) | 앱키 오류 |
| NO\_AD (int:2000) | 광고 없음 |
| SHOW\_ADSPOT\_FAILURE(int:2030) | 광고 노출 실패 |
| INVALID\_SPOT\_KEY (int:2100) | 스팟키 오류 |
| INVALID\_CONTENTS\_KEY (int:2200) | 컨텐츠키 오류 |

**매체 연동 : 전면광고**

전면광고 형태의 광고를 노출하기 위해서 다음의 가이드를 따릅니다.

**준비사항**

1. 매체 공통연동이 완료되어 있어야 합니다.
2. 애드스페이스키가 발급되어 있어야 합니다. (라인 기술PM에게 문의해주세요.)
3. UserId가 설정되어 있어야 합니다.
4. **showInterstitial API**

전면광고를 노출하기 위해 호출합니다.

|  |
| --- |
| public class LineCrossPromotionSDKSample : MonoBehaviour  {  Rect ShowContentsBtn= new Rect(100,100,200,200);  void OnGUI() {  if(GUI.Button (ShowContentsBtn, "Show Interstitial")) {  LineCrossPromotionSDKPluginIOS.SetInterstitialAdDelegate();  LineCrossPromotionSDKPluginIOS.ShowInterstitial ("INPUT\_YOUR\_AD\_SPACE\_KEY");  }  }  } |

**주의사항\_**

* SetInterstitialAdDelegate는 ShowInterstitial 의 결과에 대한 이벤트 델리게이트입니다.

1. **ShowInterstitialAd Delegate**

델리게이트를 구현하여 showInterstitial 의 호출결과를 확인할 수 있습니다.

1. **interstitialAdWillLoad**

전면광고가 load되기 직전에 호출됩니다.

1. **interstitialAdDidLoad**

전면광고가 load 된 직후에 호출됩니다.

1. **interstitialAdDidUnLoad**

전면광고가 unload 된 직후에 호출됩니다.

1. **willLeaveApplicationByInterstitalAd**

유저가 전면광고 클릭에 의해 앱을 이탈하기 직전에 호출됩니다.

1. **interstitialAdDidFailWithError**

전면광고 load가 실패하였을 때, error 내용이 전달됩니다.

|  |
| --- |
| void Awake()  {  LineCrossPromotionSDKPluginIOS.interstitialAdWillLoad += HandleInterstitialAdWillLoad;  LineCrossPromotionSDKPluginIOS.interstitialAdDidLoad += HandleInterstitialAdDidLoad;  LineCrossPromotionSDKPluginIOS.interstitialAdDidUnload += HandleinterstitialAdDidUnload;  LineCrossPromotionSDKPluginIOS.willLeaveApplicationByInterstitialAd += HandleWillLeaveApplicationByInterstitialAd;  LineCrossPromotionSDKPluginIOS.interstitialAdDidFailWithError += HandleInterstitialAdDidFailWithError;  }  public void HandleInterstitialAdWillLoad() { }  public void HandleInterstitialAdDidLoad() { }  public void HandleinterstitialAdDidUnload() { }  public void HandleWillLeaveApplicationByInterstitialAd() { }  public void HandleInterstitialAdDidFailWithError(string error) { } |

**광고주 연동**

라인크로스프로모션의 광고주(advertiser) 연동을 하기 위하여 다음을 따릅니다.

(광고 집행 절차는 라인 기술 PM에게 문의해주세요.)

1. **회원가입 연동**

회원가입 절차가 완료되는 시점에 다음과 같이 unlock API를 호출합니다.

|  |
| --- |
| Rect ShowContentsBtn= new Rect(100,100,200,200);  void OnGUI() {  if(GUI.Button (ShowContentsBtn, "Sign up"))  LineCrossPromotionSDKPluginIOS.Unlock (LineCrossPromotionSDKPluginIOS.SIGN\_UP);  } |

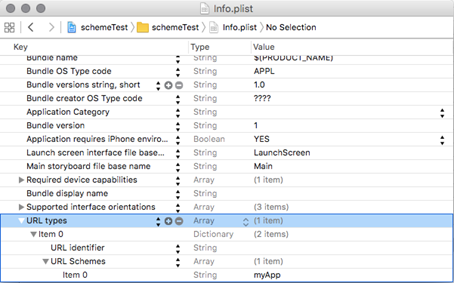
1. **로그인 연동**

로그인이 완료되는 시점에 다음과 같이 unlock API를 호출합니다.

|  |
| --- |
| Rect ShowContentsBtn= new Rect(100,100,200,200);  void OnGUI() {  if(GUI.Button (ShowContentsBtn, "Sign in"))  LineCrossPromotionSDKPluginIOS.Unlock (LineCrossPromotionSDKPluginIOS.SIGN\_IN);  } |

1. **딥링크 기능 추가**

기존 설치된 유저들이 광고에 참여할 때에 마켓 이동 없이 바로 앱 실행이 가능하도록 딥링크 기능을 추가해야 합니다.

Xcode의 info.plist 파일에 URL Types를 추가하고 URL Schemes를 설정합니다.

**참고\_**

Safari 앱의 주소창에서 myApp:// 을 입력하여 이동하였을 때, 앱이 오픈되면 정상설정된 것입니다.

1. **앱키&해시키 세팅**

딥링크로 앱이 오픈될 떄, SDK에 앱키&해시키가 설정될 수 있도록 유니티 Xcode 프로젝트의 AppDelegate의 application: didFinishLaunchingWithOptions: 에서 호출합니다.

|  |
| --- |
| #import "AppDelegate.h"  #import <LineCrossPromotionSDK/LineCrossPromotionSDK.h>  @implementation AppDelegate  -(BOOL)application:(UIApplication \*)application didFinishLaunchingWithOptions:(NSDictionary \*)launchOptions  {  [LineCrossPromotionSDK initCrossPromotionWithAppKey:@"INPUT\_YOUR\_APP\_KEY" andHashKey:@"INPUT\_YOUR\_HASH\_KEY"];  return YES;  } |