

# Instrucciones: Caja de texto básica

Introduce la solución

Enviar

<b>Nombre del recurso</b>	Caja de texto básica
<b>Descripción</b>	Este recurso permite crear un reto cuya resolución requiere que los participantes introduzcan un texto determinado en una caja de texto.
<b>Requisitos de uso</b>	Ninguno.
<b>Opciones de configuración</b>	
<b>Texto principal</b>	Esta opción permite especificar el texto que se mostrará encima de la caja de texto.
<b>Texto del botón</b>	Esta opción permite especificar el texto del botón que permite enviar la solución del reto para su posterior verificación.
<b>Texto de ayuda</b>	Esta opción permite definir un texto que aparecerá dentro de la caja de texto y que se ocultará automáticamente cuando los participantes empiecen a escribir.
<b>Ancho</b>	Esta opción permite especificar el ancho, en %, del contenedor de la caja de texto.
<b>Alineación horizontal</b>	Esta opción permite centrar el contenido horizontalmente o alineararlo a la izquierda o a la derecha.
<b>Alineación vertical</b>	Esta opción permite centrar el contenido verticalmente o alineararlo arriba o abajo.
<b>Tamaño del texto</b>	Esta opción permite especificar el tamaño del texto. Este tamaño se adaptará automáticamente a la pantalla. Puedes definir un tamaño mínimo y máximo para el texto mediante las siguientes opciones.
<b>Tamaño mínimo del texto</b>	Esta opción permite especificar el tamaño mínimo del texto en píxeles.
<b>Tamaño máximo del texto</b>	Esta opción permite especificar el tamaño máximo del texto en píxeles.

<b>Color del texto</b>	Esta opción permite especificar el color del texto principal, del texto de la caja y del texto del botón.
<b>Color del mensaje de acierto</b>	Esta opción permite especificar el color del texto del mensaje de acierto, es decir, del mensaje que se mostrará cuando los participantes resuelvan el reto.
<b>Color del mensaje de fallo</b>	Esta opción permite especificar el color del texto del mensaje de fallo, es decir, del mensaje que se mostrará cada vez que los participantes introduzcan una solución del reto incorrecta.
<b>Color de fondo del panel</b>	Esta opción permite especificar el color de fondo del contenedor de la caja de texto.
<b>Ancho del borde del panel</b>	Esta opción permite especificar, en píxeles, el ancho del borde del contenedor de la caja de texto.
<b>Color del borde del panel</b>	Esta opción permite especificar el color del borde del contenedor de la caja de texto.
<b>Opacidad</b>	Esta opción permite especificar, en %, la opacidad del contenedor de la caja de texto.
<b>Tiempo mínimo del mensaje de acierto</b>	Esta opción permite especificar, en segundos, el tiempo mínimo que debe mostrarse el mensaje de acierto antes de que se actualice la interfaz.
<b>Fondo</b>	Esta opción permite cambiar el fondo predeterminado del recurso. Puedes introducir la URL de cualquier imagen que tengas en tu catálogo de recursos.
<b>Solución</b>	Debes enlazar este recurso a un reto de la escape room y especificar una solución para dicho reto. La solución no debe seguir ningún formato específico, puede ser cualquier cadena de texto. Además, puedes usar cualquiera de las opciones de verificación ofrecidas por la plataforma. Si eliges la verificación “Exacta”, los participantes superarán el reto enlazado cuando introduzcan en la caja de texto un texto idéntico al de la solución de ese reto y pulsen el botón.
<b>Mensajes de acierto y fallo</b>	Puedes personalizar los mensajes de acierto y fallo que se muestran a los participantes desde la sección de retos de la escape room, editando los campos “Mensaje al acertar” y “Mensaje al fallar” del reto enlazado.