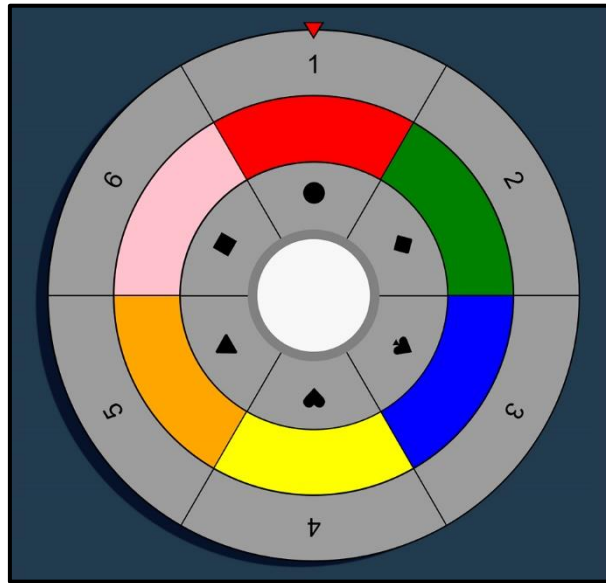


Instrucciones: Disco decodificador



Nombre del recurso		Disco decodificador
Descripción		Este recurso permite crear un disco decodificador con múltiples ruedas donde cada una de las ruedas puede contener números, letras, colores o símbolos. El disco puede ser vinculado a un reto de la escape room y a la solución de dicho reto.
Requisitos de uso		Ninguno.
Opciones de configuración		
Apariencia		Esta opción permite seleccionar la apariencia del disco decodificador. Puede tomar los siguientes valores: "Estándar", "Retro" o "Futurista".
Número de ruedas		Esta opción permite seleccionar la cantidad de ruedas que tendrá el disco decodificador. El formulario mostrará una sección para cada rueda en la que podrás especificar sus ajustes. Por lo tanto, cada rueda puede tener una configuración diferente. La rueda número 1 corresponde a la rueda exterior del disco decodificador, mientras que la de mayor número representa la rueda interior.
Rueda	Tipo de rueda	Esta opción permite seleccionar el tipo de elementos que mostrará la rueda. Puede tomar los siguientes valores: "Números", "Letras", "Colores", "Símbolos" o "Símbolos de colores".
	Número de elementos	Esta opción permite especificar la cantidad de elementos (es decir, de números, letras, colores o símbolos) que tendrá la rueda.
Fondo		Esta opción permite cambiar el fondo. Puedes introducir la URL de cualquier imagen que tengas en tu catálogo de recursos.
Solución		<p>Puedes enlazar el disco decodificador a un reto de la escape room y especificar una solución para dicho reto. Si lo haces, los participantes podrán resolver el reto colocando cada rueda del disco decodificador en una posición determinada. La solución estará formada por el elemento de cada rueda que deba colocarse orientado hacia el norte. La solución debe seguir el siguiente formato:</p> $E_1; E_2; \dots; E_n$















Siendo E_i el identificador del elemento de la rueda i-ésima que forma parte de la solución. Si un elemento es un número o una letra, su identificador será el número o letra (en mayúscula) correspondiente. Si se trata de un color o un símbolo, su identificador será el nombre del color o símbolo en inglés con la primera letra en mayúscula.

Por ejemplo, si se desea que para resolver el reto el disco deba colocarse de la forma mostrada en la imagen incluida en estas instrucciones, se deberá especificar la siguiente solución:

1;Red;Circle

A continuación, se especifican los colores y símbolos que incluye el disco decodificador:

Color	Nombre
	Red
	Green
	Blue
	Yellow
	Orange
	Pink
	Cyan
	Purple
	Brown
	Black
	Gray
	White
	Turquoise
	Lime

Símbolo	Nombre
	Triangle
	Square
	Circle
	Rhombus
	Spades
	Hearts
	Clubs
	Diamonds
	Star
	Moon
	Sun
	Puzzle
	Pentagon
	Hexagon