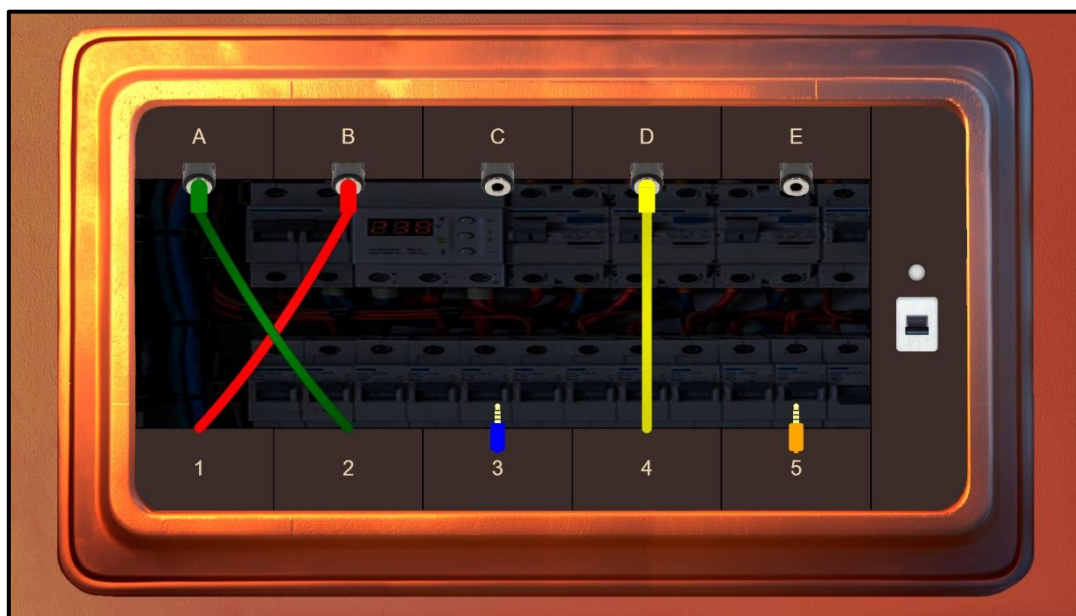


# Instrucciones: Conexión de cables



<b>Nombre del recurso</b>	Conexión de cables
<b>Descripción</b>	Este recurso permite crear un reto cuya resolución requiere que los participantes interconecten nodos origen y destino mediante cables de una manera determinada. Los cables pueden tener diferentes colores y, opcionalmente, a cada nodo (origen o destino) se le puede asociar un número, una letra o un símbolo.
<b>Requisitos de uso</b>	Ninguno.
<b>Opciones de configuración</b>	
<b>Apariencia</b>	Esta opción permite seleccionar la apariencia de los cables y su contenedor. Puede tomar los siguientes valores: "Estándar", "Retro" o "Futurista". Si se elige el valor "Retro", entonces los cables se dibujarán como cuerdas.
<b>Número de cables</b>	Esta opción permite elegir la cantidad de cables que serán mostrados a los participantes. Por cada cable existente se mostrará un nodo origen y un nodo destino.
<b>Tipo de cables</b>	Esta opción permite elegir si los cables mostrados serán de diferentes colores (valor "Multicolor") o si todos los cables serán del mismo color (valor "Monocolor"). En este segundo caso, puedes elegir el color de los cables mediante la opción "Color de los cables".
<b>Tipo de nodos origen</b>	Esta opción permite seleccionar el tipo de nodos origen que serán mostrados los participantes. Puede tomar los siguientes valores: "Estándar", "Números", "Letras" o "Símbolos".
<b>Tipo de nodos destino</b>	Esta opción permite seleccionar el tipo de nodos destino que serán mostrados los participantes. Puede tomar los siguientes valores: "Estándar", "Números", "Letras" o "Símbolos".
<b>Fondo</b>	Esta opción permite cambiar el fondo. Puedes introducir la URL de cualquier imagen que tengas en tu catálogo de recursos.

<b>Solución</b>	<p>Debes enlazar este recurso a un reto de la escape room y especificar una solución para dicho reto con el siguiente formato:</p> $S_1; S_2; \dots; S_N$ <p>Siendo <math>S_i</math> el número del nodo destino al que se debe de conectar el cable <math>i</math>-ésimo para resolver el reto o, en caso de que dicho cable no deba ser conectado a ningún nodo, una cadena de texto vacía (es decir, "").</p> <p>Los nodos destino se numeran de izquierda a derecha, siendo el nodo destino situado más a la izquierda el nodo número 1.</p> <p>Por ejemplo, si se desea que para resolver el reto los cables deban de ser conectados de la forma mostrada en la imagen incluida en estas instrucciones, se deberá especificar la siguiente solución:</p> $2;1;;4;$
-----------------	--