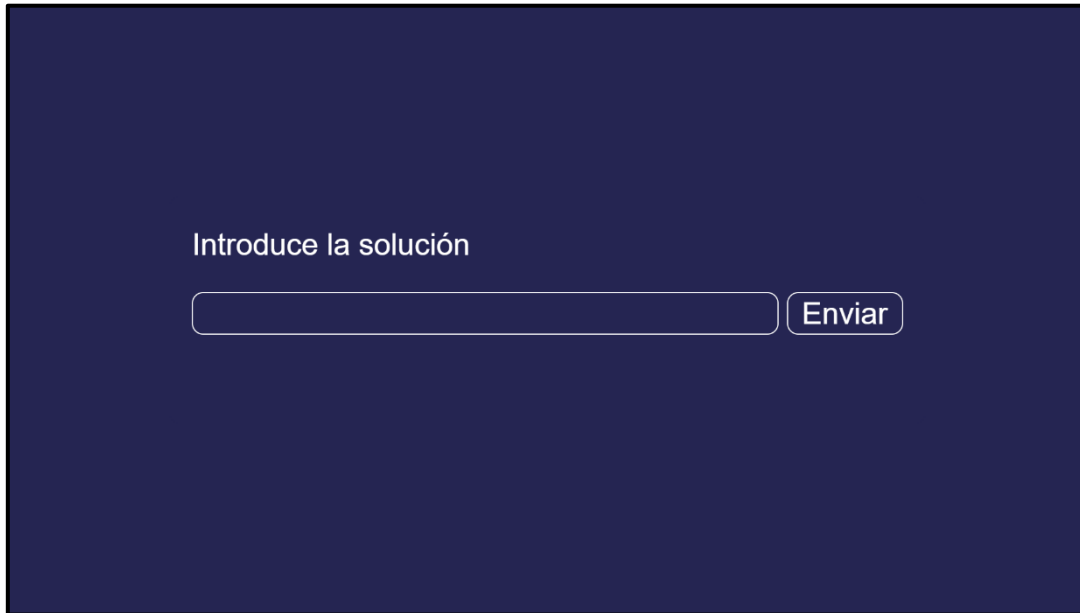


Instrucciones: Caja de texto básica



Nombre del recurso	Caja de texto básica
Descripción	Este recurso permite crear un reto cuya resolución requiere que los participantes introduzcan un texto determinado en una caja de texto.
Requisitos de uso	Ninguno.
Opciones de configuración	
Texto principal	Esta opción permite especificar el texto que se mostrará encima de la caja de texto.
Texto del botón	Esta opción permite especificar el texto del botón que permite enviar la solución del reto para su posterior verificación.
Texto de ayuda	Esta opción permite definir un texto que aparecerá dentro de la caja de texto y que se ocultará automáticamente cuando los participantes empiecen a escribir.
Ancho	Esta opción permite especificar el ancho, en %, del contenedor de la caja de texto.
Alineación horizontal	Esta opción permite centrar el contenido horizontalmente o alinearlo a la izquierda o a la derecha.
Alineación vertical	Esta opción permite centrar el contenido verticalmente o alinearlo arriba o abajo.
Tamaño del texto	Esta opción permite especificar el tamaño del texto. Este tamaño se adaptará automáticamente a la pantalla. Puedes definir un tamaño mínimo y máximo para el texto mediante las siguientes opciones.
Tamaño mínimo del texto	Esta opción permite especificar el tamaño mínimo del texto en píxeles.
Tamaño máximo del texto	Esta opción permite especificar el tamaño máximo del texto en píxeles.

Color del texto	Esta opción permite especificar el color del texto principal, del texto de la caja y del texto del botón.
Color del mensaje de acierto	Esta opción permite especificar el color del texto del mensaje de acierto, es decir, del mensaje que se mostrará cuando los participantes resuelvan el reto.
Color del mensaje de fallo	Esta opción permite especificar el color del texto del mensaje de fallo, es decir, del mensaje que se mostrará cada vez que los participantes introduzcan una solución del reto incorrecta.
Opacidad	Esta opción permite especificar, en %, la opacidad del contenedor de la caja de texto.
Tiempo mínimo del mensaje de acierto	Esta opción permite especificar, en segundos, el tiempo mínimo que debe mostrarse el mensaje de acierto antes de que se actualice la interfaz.
Fondo	Esta opción permite cambiar el fondo predeterminado del recurso. Puedes introducir la URL de cualquier imagen que tengas en tu catálogo de recursos.
Solución	Debes enlazar este recurso a un reto de la escape room y especificar una solución para dicho reto. La solución no debe seguir ningún formato específico, puede ser cualquier cadena de texto. Además, puedes usar cualquiera de las opciones de verificación ofrecidas por la plataforma. Si eliges la verificación "Exacta", los participantes superarán el reto enlazado cuando introduzcan en la caja de texto un texto idéntico al de la solución de ese reto y pulsen el botón.
Mensajes de acierto y fallo	Puedes personalizar los mensajes de acierto y fallo que se muestran a los participantes desde la sección de retos de la escape room, editando los campos "Mensaje al acertar" y "Mensaje al fallar" del reto enlazado.