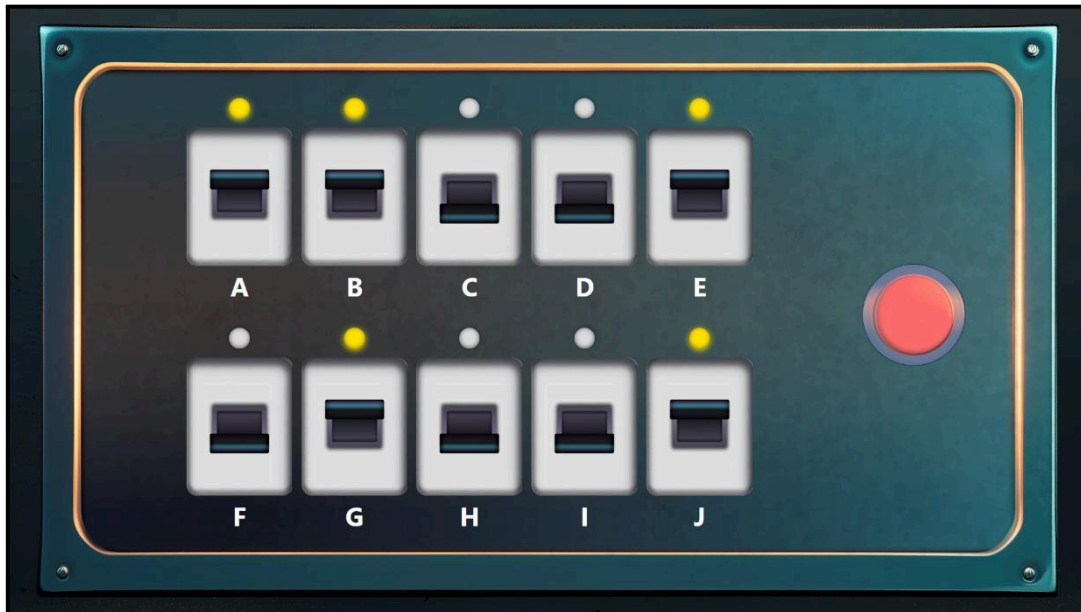


Instrukcije: Prekidači



Naziv resursa	Prekidači
Opis	Ovaj resurs vam omogućava da napravite zagonetku čije rešenje zahteva od učesnika da aktiviraju određeni skup prekidača. Opciono, svaki prekidač može biti povezan sa brojem, slovom, simbolom ili bojom. Ako je broj, slovo ili simbol povezan, biće prikazani ispod prekidača. Ako je povezana boja, indikatorska lampica koja se nalazi iznad prekidača će poprimiti tu boju kada se prekidač aktivira.
Zahtevi za korišćenje	Nema.
Podešavanja	
Skin	Ovo podešavanje vam omogućava da izaberete izgled prekidača i njegovog kontejnera. Može da uzme sledeće vrednosti: „Standardni“, „Retro“ ili „Futuristički“. Ako je izabrana vrednost „Retro“, prekidači će biti nacrtani kao baklje
Broj prekidača	Ovo podešavanje vam omogućava da izaberete broj prekidača koji će biti prikazani učesnicima. Svaki prekidač sadrži indikatorsku lampicu koja pokazuje da li je aktiviran ili ne.
Povezani elementi	Ovo podešavanje vam omogućava da izaberete tip elemenata koji će biti povezani sa svakim prekidačem. Može da uzme sledeće vrednosti: "Nijedan", "Brojevi", "Slova", "Simboli", or "Boje".
Pozadina	Ovo podešavanje vam omogućava da promenite podrazumevanu pozadinu. Možete da unesete URL bilo koje slike iz vašeg kataloga resursa.
Rešenje	<p>Morate povezati ovaj resurs sa zagonetkom u escape sobi i navesti rešenje za tu zagonetku koristeći sledeći format:</p> $S_1; S_2; \dots; S_N$ <p>Neka je S_i broj i-tog prekidača koji mora biti aktiviran da bi se rešila zagonetka. Vrednosti $S_1; S_2; \dots; S_N$ moraju biti navedene u rastućem redosledu, odnosno od najmanjeg do najvišeg broja prekidača.</p>

Prekidači su numerisani sleva nadesno i odozgo nadole. Prvi prekidač, koji se nalazi u gornjem levom uglu, je sa rednim brojem 1. Numeracija se nastavlja udesno do kraja prvog reda i, ako postoji drugi red, nastavlja se sleva nadesno u tom redu.

Na primer, ako želite da učesnici aktiviraju prekidače kao što je prikazano na slici koja se nalazi u ovim uputstvima kako bi rešili zagonetku, mora se navesti sledeće rešenje:

1;2;5;7;10