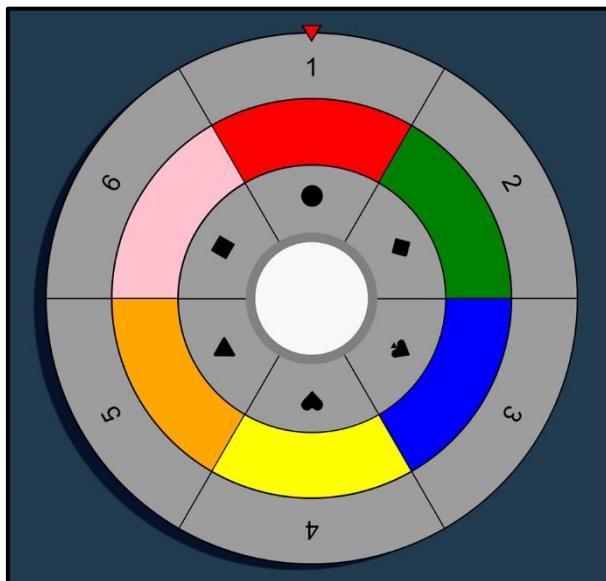


# Instrucciones: Disco decodificador



<b>Nombre del recurso</b>		Disco decodificador
<b>Descripción</b>		Este recurso permite crear un disco decodificador con múltiples ruedas donde cada una de las ruedas puede contener números, letras, colores o símbolos. El disco puede ser vinculado a un reto de la escape room y a la solución de dicho reto.
<b>Requisitos de uso</b>		Ninguno.
<b>Opciones de configuración</b>		
<b>Apariencia</b>		Esta opción permite seleccionar la apariencia del disco decodificador. Puede tomar los siguientes valores: "Estándar", "Retro" o "Futurista".
<b>Número de ruedas</b>		Esta opción permite seleccionar la cantidad de ruedas que tendrá el disco decodificador. El formulario mostrará una sección para cada rueda en la que podrás especificar sus ajustes. Por lo tanto, cada rueda puede tener una configuración diferente. La rueda número 1 corresponde a la rueda exterior del disco decodificador, mientras que la de mayor número representa la rueda interior.
<b>Rueda</b>	<b>Tipo de rueda</b>	Esta opción permite seleccionar el tipo de elementos que mostrará la rueda. Puede tomar los siguientes valores: "Números", "Letras", "Colores", "Símbolos" o "Símbolos de colores".
	<b>Número de elementos</b>	Esta opción permite especificar la cantidad de elementos (es decir, de números, letras, colores o símbolos) que tendrá la rueda.
	<b>Giro habilitado</b>	Esta opción permite especificar si la rueda podrá ser girada por los participantes o no.
<b>Fondo</b>		Esta opción permite cambiar el fondo. Puedes introducir la URL de cualquier imagen que tengas en tu catálogo de recursos.
<b>Solución</b>		Puedes enlazar el disco decodificador a un reto de la escape room y especificar una solución para dicho reto. Si lo haces, los participantes podrán resolver el reto colocando cada rueda del disco decodificador en una posición determinada.

La solución estará formada por el elemento de cada rueda que deba colocarse orientado hacia el norte. La solución debe seguir el siguiente formato:

$$E_1; E_2; \dots; E_n$$

Siendo  $E_i$  el identificador del elemento de la rueda  $i$ -ésima que forma parte de la solución. Si un elemento es un número o una letra, su identificador será el número o letra (en mayúscula) correspondiente. Si se trata de un color o un símbolo, su identificador será el nombre del color o símbolo en inglés con la primera letra en mayúscula.

Por ejemplo, si se desea que para resolver el reto el disco deba colocarse de la forma mostrada en la imagen incluida en estas instrucciones, se deberá especificar la siguiente solución:

1;Red;Circle

A continuación, se especifican los colores y símbolos que incluye el disco decodificador:

Color	Nombre
Red	Red
Green	Green
Blue	Blue
Yellow	Yellow
Orange	Orange
Pink	Pink
Cyan	Cyan
Purple	Purple
Brown	Brown
Black	Black
Gray	Gray
White	White
Turquoise	Turquoise
Lime	Lime

Símbolo	Nombre
▲	Triangle
■	Square
●	Circle
◆	Rhombus
♠	Spades
♥	Hearts
♣	Clubs
♦	Diamonds
★	Star
☽	Moon
☀	Sun
igsaw	Puzzle
pentagon	Pentagon
hexagon	Hexagon