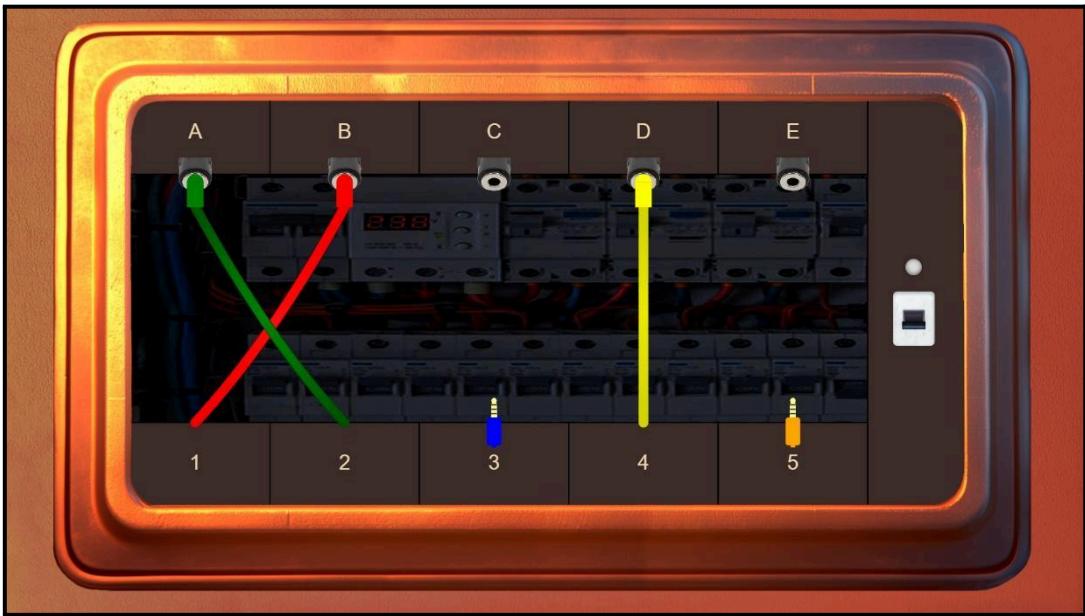


# Instrukcije: Povezivanje žica



Naziv resursa	Povezivanje žica
Opis	Ovaj resurs vam omogućava da napravite zagonetku čije rešenje zahteva od učesnika da povežu početne i ciljne čvorove žicama na određeni način. Žice mogu imati različite boje i, opcionalno, svaki čvor (početni i ciljni) može biti povezan sa brojem, slovom ili simbolom.
Zahtevi za korišćenje	Nema.
Podešavanja	
Skin	Ovo podešavanje vam omogućava da izaberete izgled žica i njihovog kontejnera. Može uzeti sledeće vrednosti: „Standardno“, „Retro“ ili „Futurističko“. Ako je izabrana vrednost „Retro“, žice će biti nacrtane kao konopci.
Broj žica	Ovo podešavanje vam omogućava da izaberete broj žica koje će biti prikazane učesnicima. Za svaku postojeću žicu biće prikazan početni čvor i ciljni čvor.
Vrsta žica	Ovo podešavanje vam omogućava da izaberete da li će prikazane žice imati različite boje (vrednost „Višebojno“) ili će sve žice biti iste boje (vrednost Jednobojno). U ovom drugom slučaju, možete izabrati boju žica pomoću podešavanja „Boja žica“.
Vrsta početnih čvorova	Ovo podešavanje vam omogućava da izaberete vrstu početnih čvorova koji će biti prikazani učesnicima. Može uzeti sledeće vrednosti: "Standardno", "Brojevi", "Slova", ili "Simboli".
Vrsta ciljnih čvorova	Ovo podešavanje vam omogućava da izaberete vrstu ciljnih čvorova koji će biti prikazani učesnicima. Može da uzme sledeće vrednosti: "Standardno", "Brojevi", "Slova", ili "Simboli".
Pozadina	Ovo podešavanje vam omogućava da promenite podrazumevanu pozadinu. Možete da unesete URL adresu bilo koje slike iz vašeg kataloga resursa.
Rešenje	Morate povezati ovaj resurs sa zagonetkom u escape sobi i navesti rešenje za tu zagonetku koristeći sledeći format: $S_1; S_2; \dots; S_N$

Neka je  $S_i$  broj ciljnog čvora na koji i-ta žica mora biti povezana da bi se rešila zagonetka ili, ako ta žica ne treba da bude povezana ni sa jednim čvorom, prazan string (i.e., "").

Ciljni čvorovi su numerisani sleva nadesno, pri čemu je krajnji levi ciljni čvor čvor broj 1.

Na primer, ako želite da učesnici povežu žice kao što je prikazano na slici koja je uključena u ova uputstva kako bi rešili zagonetku, mora se navesti sledeće rešenje:

2;1;;4;