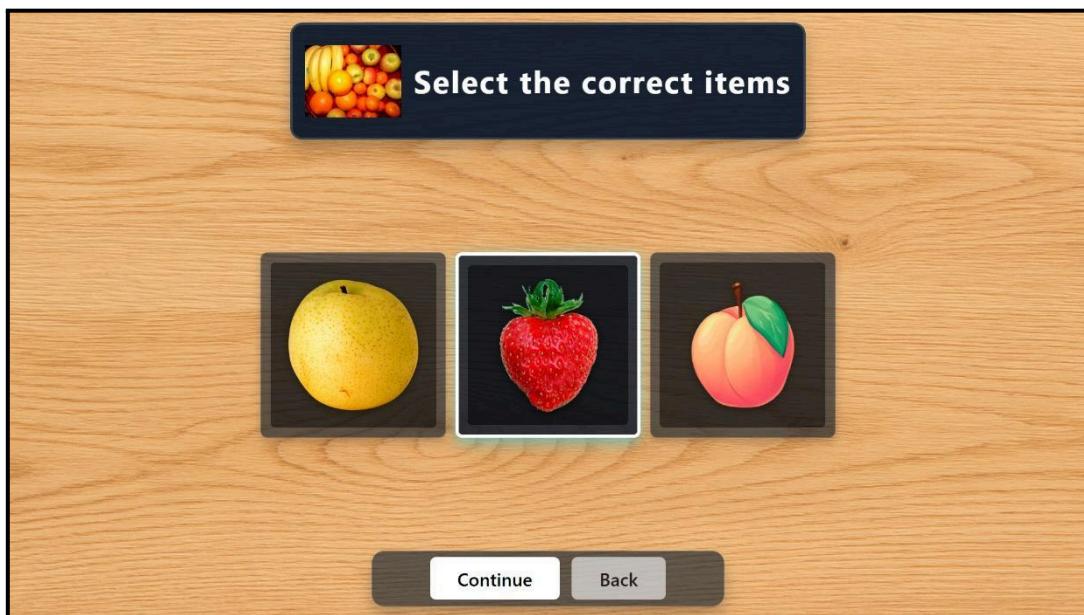


# Instrukcije: Izbor predmeta



Naziv resursa	Izbor predmeta			
Opis	Ovaj resurs vam omogućava da kreirate zagonetku čije rešenje zahteva od učesnika da izaberu niz predmeta iz datog skupa jednom ili više puta.			
Zahtevi za korišćenje	Nema.			
Podešavanja				
Broj rundi	Svaki izbor predmeta koji učesnici moraju da naprave da bi završili zagonetku naziva se runda. Ovo podešavanje vam omogućava da izaberete broj rundi.			
Runda	Tekst Ovo podešavanje vam omogućava da odredite tekst koji će biti prikazan na vrhu ekrana tokom runde.			
	Slika Ovo podešavanje vam omogućava da prikažete sliku na vrhu ekrana tokom runde. Možete uneti URL bilo koje slike iz vašeg kataloga resursa.			
	Items U ovom odeljku morate definisati sve predmete koje će učesnici moći da izaberu u rundi. Za svaki predmet morate navesti barem jedno od sledeća dva podešavanja: <table border="1"><tr><td>Slika</td><td>Grafički prikaz predmeta. Možete uneti URL bilo koje slike iz vašeg kataloga resursa.</td></tr><tr><td>Tekst</td><td>Ime ili naslov predmeta.</td></tr></table>	Slika	Grafički prikaz predmeta. Možete uneti URL bilo koje slike iz vašeg kataloga resursa.	Tekst
Slika	Grafički prikaz predmeta. Možete uneti URL bilo koje slike iz vašeg kataloga resursa.			
Tekst	Ime ili naslov predmeta.			
Ako za predmet navedete i sliku i tekst, on će biti predstavljen korišćenjem obe vrste informacija.				
Poruka o neuspehu	Ovo podešavanje vam omogućava da odredite tekst koji će se prikazivati učesnicima svaki put kada završe poslednju rundu i nisu izabrali odgovarajuće predmete u svim rundama.			

Akcija nakon rešavanja	<p>Ovo podešavanje vam omogućava da izaberete akciju koja će se izvršiti nakon što je zagonetka rešena. Može imati sledeće vrednosti:</p> <table border="1"> <tr> <td data-bbox="457 208 712 265">Nijedno</td><td data-bbox="712 208 1475 265"></td></tr> <tr> <td data-bbox="457 265 712 366">Prikazati poruku</td><td data-bbox="712 265 1475 366">Ako je ova akcija izabrana, učesnicima će se prikazati poruka kada su ispravno izabrali sve predmete u svim rundama. Poruka se može prilagoditi pomoću "Poruka" podešavanja.</td></tr> </table>	Nijedno		Prikazati poruku	Ako je ova akcija izabrana, učesnicima će se prikazati poruka kada su ispravno izabrali sve predmete u svim rundama. Poruka se može prilagoditi pomoću "Poruka" podešavanja.
Nijedno					
Prikazati poruku	Ako je ova akcija izabrana, učesnicima će se prikazati poruka kada su ispravno izabrali sve predmete u svim rundama. Poruka se može prilagoditi pomoću "Poruka" podešavanja.				
Pozadina	Ovo podešavanje vam omogućava da promenite podrazumevanu pozadinu. Možete uneti URL bilo koje slike iz vašeg kataloga resursa.				
Rešenje	<p>Morate povezati ovaj resurs sa zagonetkom iz escape sobe i navesti rešenje za tu zagonetku koristeći sledeći format::</p> $E_{1-R_1}; E_{2-R_1}; \dots; E_{n-R_1} \& \dots \& E_{1-R_m}; E_{2-R_m}; \dots; E_{n-R_m}$ <p>Neka je <math>E_{i-R_j}</math> broj i-tog elementa koji učesnici moraju da izaberu u j-toj rundi da bi rešili zagonetku.</p> <p>Za svaku rundu, vrednosti <math>E_{1-R_j}; E_{2-R_j}; \dots; E_{n-R_j}</math> moraju biti navedene u rastućem redosledu, odnosno od najnižeg do najvećeg broja predmeta. Predmeti su numerisani sleva nadesno i odozgo nadole. Prvi predmet, koji se nalazi u gornjem levom uglu, je broj 1. Numeracija se nastavlja udesno do kraja prvog reda i, ako postoji drugi red, nastavlja se sleva nadesno u tom redu.</p> <p>Na primer, ako želite da učesnici moraju da izaberu predmete 1 i 3 u prvoj rundi, predmete 2 i 4 u drugoj rundi, a samo prvi predmet u trećoj rundi kako bi rešili zagonetku, mora biti navedeno sledeće rešenje:</p> <p style="text-align: center;">1;3&amp;2;4&amp;1</p> <p>Da bi rešili zagonetku, učesnici moraju da izaberu tačne predmete u svim rundama. Međutim, broj rundi ne mora nužno biti veći od jedan. Na primer, ako želite da učesnicima predstavite jedan set predmeta i da zahtevate da izaberu drugi i treći predmet da bi rešili zagonetku, morate navesti jednu rundu i sledeće rešenje:</p> <p style="text-align: center;">2;3</p>				