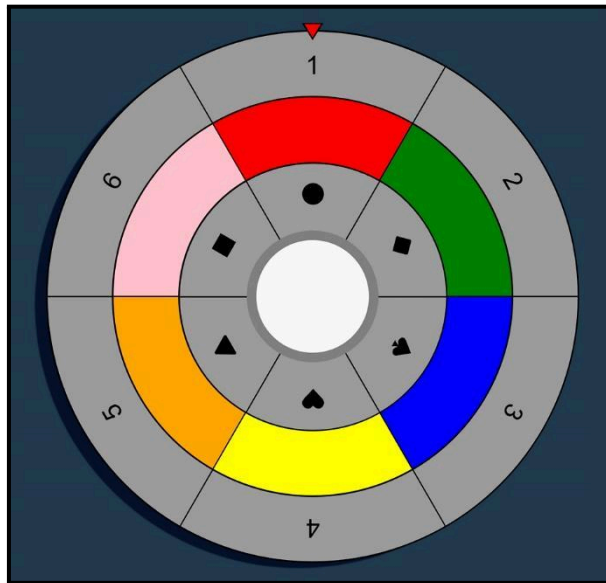


Instrukcije: Dekoderski disk



Naziv resursa		Dekoderski disk
Opis		Ovaj resurs vam omogućava da kreirate dekodorski disk sa više točkova, gde svaki točak može da sadrži brojeve, slova, boje ili simbole. Disk može biti povezan sa zagonetkom iz escape sobe i njenim rešenjem.
Zahtevi za korišćenje		Nema.
Podešavanja		
Skin		Ovo podešavanje vam omogućava da izaberete izgled dekodorskog diska. Može uzeti sledeće vrednosti: „Standardni“, „Retro“ ili „Futuristički“
Broj točkova		Ovo podešavanje vam omogućava da izaberete broj točkova koje će dekodorski disk imati. Forma će prikazati sekciju za svaki točak gde možete odrediti njegova podešavanja. Stoga, svaki točak može imati drugačiju konfiguraciju. Broj točka 1 odgovara prvom spolja točku dekodorskog diska, dok točak sa najvećim brojem predstavlja najdublji.
Točak	Tip točka	Ovo podešavanje vam omogućava da izaberete tip elemenata koje će točak prikazivati. Može uzeti sledeće vrednosti: "Brojevi", "Slova", "Boje", "Simboli" ili "Obojeni simboli".
	Broj elemenata	Ovo podešavanje vam omogućava da odredite broj elemenata (tj. brojeva, slova, boja ili simbola) koje će točak imati.
	Uključena rotacija	Ovo podešavanje vam omogućava da odredite da li učesnici mogu da rotiraju točak ili ne.
Pozadina		Ovo podešavanje vam omogućava da promenite podrazumevanu pozadinu. Možete uneti URL bilo koje slike iz vašeg kataloga resursa.
Rešenje		Možete povezati dekodorski disk sa zagonetkom iz escape sobe i odrediti rešenje za tu zagonetku. Ako to uradite, učesnici će moći da reše zagonetku pozicioniranjem svakog točka dekodorskog diska na određeni način. Rešenje će se sastojati od elementa na svakom točku koji mora biti poravnat sa gornjom stranom (tj. severom).

Rešenje treba da prati format ispod:

$$E_1; E_2; \dots; E_n$$

Neka je E_i identifikator elementa na i-tom točku koji čini deo rešenja.















Ako je element broj ili slovo, njegov identifikator će biti odgovarajući broj ili veliko slovo. Ako je element boja ili simbol, njegov identifikator će biti naziv boje ili simbola, sa prvim velikim slovom.

Na primer, ako disk mora biti pozicioniran kao što je prikazano na slici koja je uključena u ova uputstva da bi se rešila zagonetka iz escape sobe, treba navesti sledeće rešenje:

1;Red;Circle

Ispod su boje i simboli uključeni u dekoderski disk:

Boje	Naziv
	<i>Red</i>
	<i>Green</i>
	<i>Blue</i>
	<i>Yellow</i>
	<i>Orange</i>
	<i>Pink</i>
	<i>Cyan</i>
	<i>Purple</i>
	<i>Brown</i>
	<i>Black</i>
	<i>Gray</i>
	<i>White</i>
	<i>Turquoise</i>
	<i>Lime</i>

Simboli	Naziv
	<i>Triangle</i>
	<i>Square</i>
	<i>Circle</i>
	<i>Rhombus</i>
	<i>Spades</i>
	<i>Hearts</i>
	<i>Clubs</i>
	<i>Diamonds</i>
	<i>Star</i>
	<i>Moon</i>
	<i>Sun</i>
	<i>Puzzle</i>
	<i>Pentagon</i>
	<i>Hexagon</i>