

# Instrukcije: Generator signala



Naziv resursa	Generator signala						
Opis	Ovaj resurs vam omogućava da kreirate zagonetku čije rešenje zahteva od učesnika da koriste uređaj za generisanje električnog signala sa određenim talasnim oblikom, frekvencijom (F), amplitudom (A) i fazom ( $\phi$ ).						
Zahtevi za korišćenje	Nema.						
Podešavanja							
Dugme za talasni oblik	Ovo podešavanje omogućava prikazivanje dugmeta u generatoru signala za promenu talasnog oblika između sledeća četiri tipa: sinusoidni, kvadratni, trouglasti i testerasti. Ako ovo dugme nije prikazano, uređaj će uvek generisati sinusoidne talase.						
Akcija nakon rešavanja	Ovo podešavanje vam omogućava da izaberete akciju koja će se izvršiti nakon što je zagonetka rešena. Može imati sledeće vrednosti: <table border="1"><tr><td>Nijedna</td><td></td></tr><tr><td>Prikaži poruku</td><td>Ako je ova akcija izabrana, učesnicima će biti prikazana poruka kada generišu ispravan signal. Poruka se može prilagoditi pomoću "Poruka" podešavanja.</td></tr><tr><td>Reprodukuj zvuk</td><td>Ako je ova akcija izabrana, zvuk će se reprodukovati kada učesnici generišu ispravan signal. Podešavanje „Zvuk“ vam omogućava da odredite zvuk koji će se reprodukovati putem URL-a. Ako nije naveden zvuk pomoću ove opcije, reprodukovavaće se generički zvuk</td></tr></table>	Nijedna		Prikaži poruku	Ako je ova akcija izabrana, učesnicima će biti prikazana poruka kada generišu ispravan signal. Poruka se može prilagoditi pomoću "Poruka" podešavanja.	Reprodukuj zvuk	Ako je ova akcija izabrana, zvuk će se reprodukovati kada učesnici generišu ispravan signal. Podešavanje „Zvuk“ vam omogućava da odredite zvuk koji će se reprodukovati putem URL-a. Ako nije naveden zvuk pomoću ove opcije, reprodukovavaće se generički zvuk
Nijedna							
Prikaži poruku	Ako je ova akcija izabrana, učesnicima će biti prikazana poruka kada generišu ispravan signal. Poruka se može prilagoditi pomoću "Poruka" podešavanja.						
Reprodukuj zvuk	Ako je ova akcija izabrana, zvuk će se reprodukovati kada učesnici generišu ispravan signal. Podešavanje „Zvuk“ vam omogućava da odredite zvuk koji će se reprodukovati putem URL-a. Ako nije naveden zvuk pomoću ove opcije, reprodukovavaće se generički zvuk						
Pozadina	Ovo podešavanje vam omogućava da promenite podrazumevanu pozadinu. Možete uneti URL bilo koje slike iz vašeg kataloga resursa.						
Solution	Morate povezati ovaj resurs sa zagonetkom u escape sobi i navesti rešenje za tu zagonetku koristeći sledeći format: <i>OblikTalasa; Frekvencija; Amplituda; Faza</i>						

Vrednost svake promenljive (*OblikTalasa*, *Frekvencija*, *Amplituda*, and *Faza*) mora biti ona koju učesnici moraju da podeše za tu promenljivu u generatoru signala da bi rešili zagonetku.

*OblikTalasa* može imati sledeće vrednosti:

OblikTalasa	Vrednost
Sinusoidalni	<i>sine</i>
Kvadrati	<i>square</i>
Trougaoni	<i>triangle</i>
Testerasti	<i>sawtooth</i>

Ako generator signala ne uključuje dugme za promenu talasnog oblika, vrednost promenljive *OblikTalasa* će uvek biti "sine."

Na primer, ako želite da učesnici generišu talasni oblik prikazan na slici koja je uključena u ova uputstva (sinusoidni talas sa frekvencijom od 10, amplitudom od 21 i fazom od 0) kako bi rešili zagonetku, mora se navesti sledeće rešenje:

*sine;10;21;0*