

# Instrucciones: Panel de botones



Nombre del recurso	Panel de botones	
Descripción	Este recurso permite crear un reto cuya resolución requiere que los participantes introduzcan una secuencia determinada de números, letras, colores o símbolos mediante un panel de botones.	
Requisitos de uso	Ninguno.	
Opciones de configuración		
Apariencia	Esta opción permite seleccionar la apariencia del panel de botones. Puede tomar los siguientes valores: "Estándar", "Retro", "Retro Jungla", "Retro Realista" o "Futurista".	
Tipo de botones	Esta opción permite seleccionar el tipo de botones que tendrá el panel. Puede tomar los siguientes valores: "Números", "Letras", "Colores" o "Símbolos".	
Acción tras resolver	Esta opción permite seleccionar la acción que será llevada a cabo después de resolver el reto. Puede tomar los siguientes valores:	
	Ninguna	
	Mostrar mensaje	Si se selecciona esta acción se le mostrará un mensaje a los participantes cuando introduzcan la secuencia correcta. El mensaje puede personalizarse mediante la opción "Mensaje".
Fondo	Esta opción permite cambiar el fondo predeterminado del panel de botones. Puedes introducir la URL de cualquier imagen que tengas en tu catálogo de recursos.	
Solución	Debes enlazar este recurso a un reto de la escape room y especificar una solución para dicho reto. El formato que debe tener esta solución varía en función del valor que hayas seleccionado para la opción "Tipo de botones":	
	Números	La solución debe ser una secuencia de dígitos separados por punto y coma ( ; ). Por ejemplo: 1;2;3;4
	Letras	La solución debe ser una secuencia de letras mayúsculas separadas por punto y coma ( ; ). Por ejemplo: A;B;C;D

### Colores

La solución debe ser una secuencia de nombres de colores en inglés, escritos con la primera letra en mayúsculas y separados por punto y coma ( ; ).

Por ejemplo: *Red;Blue;Green*

El panel tiene botones con los siguientes colores:













Color	Nombre
	<i>Red</i>
	<i>Green</i>
	<i>Blue</i>
	<i>Yellow</i>
	<i>Orange</i>
	<i>Pink</i>
	<i>Cyan</i>
	<i>Purple</i>
	<i>Brown</i>
	<i>Black</i>
	<i>Gray</i>
	<i>White</i>

### Símbolos

La solución debe ser una secuencia de nombres de símbolos en inglés, escritos con la primera letra en mayúsculas y separados por punto y coma ( ; ).

Por ejemplo: *Triangle;Square;Circle;Moon;Sun*

El panel tiene botones con los siguientes símbolos:

Símbolo	Nombre
	<i>Triangle</i>
	<i>Square</i>
	<i>Circle</i>
	<i>Rhombus</i>
	<i>Spades</i>
	<i>Hearts</i>
	<i>Clubs</i>
	<i>Diamonds</i>
	<i>Star</i>
	<i>Moon</i>
	<i>Sun</i>
	<i>Puzzle</i>