

TraiNminaTor en un clin d'oeil

Au début : choisir la nomenclature

Stats et contrôles

Ouvrir/fermer la fenêtre additionnelle

Démarrer / arrêter une séquence de saisie

Calculer la pyramide

Choisir la classe

Mode « affectation de classe » F1

**Mode « mettre à NULL » ALL : Tous les labels F2
CURRENT : Classe sélectionnée F3**

Choix du mode de saisie Fx

Afficher/masquer les codes ALT-L

Afficher/masquer la pyramide SPACE

Pour naviguer dans la pyramide TAB et CTRL-TAB

Stop

Fill pyramid

Labeling

Delete all

Delete current

Selecting By

Point

Line

Large-Polygon

Strict-Polygon

Show Codes

Show Context

ocage-dl

cod	class	color
0	inconnu	
10	batiment	
11	zone impermeable	
12	zone permeable	
13	piscine	
21	sol_nu	
22	surface_eau	
23	surface_inondable	
24	neige	
30	ligneux	
300	coupe	
301	remise	
302	coniferes	
303	mixte	
31	troussaille	
32	vigne	
40	terre_laboree	
41	culture	
42	pelouse	

Project

Stop

Fill pyramid

Capture

Task

Labeling

Delete all

Delete current

Selecting By

Point

Line

Large-Polygon

Strict-Polygon

Display

Show Codes

Show Context

Center ALL

Synchro View

Open Add View

Labeling

D057_2018_u3_5b_C15

CURRENT NOMENCLATURE: OCSGE

CURRENT CLASS: 0 INCONNU

FINAL_DATA

LABELLED_DATA

SEGMENTED_DATA

CONTEXT

D057_2018_u3_5b_C5

D057_2018_u3_5b_C8

D057_2018_u3_5b_C15

D057_2018_u3_5b_C30

D057_2018_u3_5b_C50

D057_2018_u3_b100_irc

D057_2018_u3_b100_rvb

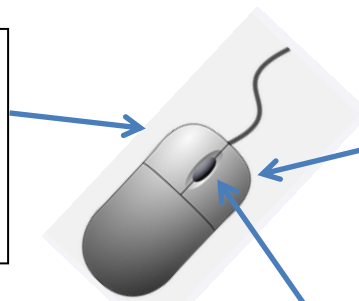
1. Lancer QGIS
2. Charger le projet
3. Lancer le plugin
4. Charger la nomenclature
5. START
6. Saisir, Fill pyramid ...
7. A LA FIN : STOP
8. Fermer le plugin
9. Fermer QGis

CLIC GAUCHE : pour sélectionner les polygones

Enchaîner les clics, ou garder appuyé pour « survoler »

CTRL-Z pour annuler les derniers points

ECHAP pour tout annuler



CLIC DROIT : pour affecter le label en fin de sélection

(ou mettre à NULL, selon le mode « Labeling » ou « Deleting »)

MOLETTE APPUYEE : déplacement de l'image (Pan)

ROULETTE : Zoom avant/arrière (rapide) – CTRL-ROULETTE : Zoom avant/arrière (lent)