

Au début : choisir la nomenclature **STATS ET CONTROLES** **Ouvrir/fermer la fenêtre additionnelle** **Démarrer / arrêter une séquence de saisie** **Calculer la pyramide**

TrainMinaTor en un clin d'oeil

Aide

Pour naviguer dans la pyramide TAB et CTRL-TAB

Choisir la classe

Mode « affectation de classe » F1

**Mode « mettre à NULL » ALL : Tous les labels F2
CURRENT : Classe sélectionnée F3**

Choix du mode de saisie Fx

Afficher/masquer les codes ALT-L

Afficher/masquer la pyramide SPACE

Stop

Fill pyramid

Labeling

Delete all

Delete current

Selecting By

Point

Line

Large-Polygon

Strict-Polygon

Show Codes

Show Context

ocage-dl

cod	class	color
0	inconnu	
10	batiment	
11	zone impermeable	
12	zone permeable	
13	piscine	
21	sol_nu	
22	surface_eau	
23	surface_inondable	
24	neige	
30	ligneux	
300	coupe	
301	remise	
302	coniferes	
303	mixte	
304	troussaille	
32	vigne	
40	terre_labouree	
41	culture	
42	pelouse	

1. Lancer QGIS
2. Charger le projet
3. Lancer le plugin
4. Charger la nomenclature
5. START
6. Saisir, Fill pyramid ...
7. A LA FIN : ECHAP puis STOP
8. Fermer le plugin
9. Fermer QGIS sans enregistrer

CLIC GAUCHE : pour sélectionner les polygones

Enchaîner les clics, ou garder appuyé pour « survoler »

CTRL-Z pour annuler les derniers points

ECHAP pour tout annuler

CLIC DROIT : pour affecter le label en fin de sélection

(ou mettre à NULL, selon le mode « Labeling » ou « Deleting »)

MOLETTE APPUYEE : déplacement de l'image (Pan)

ROULETTE : Zoom avant/arrière (rapide) – CTRL-ROULETTE : Zoom avant/arrière (lent)