

Au début : choisir la nomenclature **STATS ET CONTROLES** **Ouvrir/fermer la fenêtre additionnelle** **Démarrer / arrêter une séquence de saisie** **Calculer la pyramide**

TraiNminaTor en un clin d'oeil

Aide

Pour naviguer dans la pyramide TAB et CTRL-TAB

Choisir la classe

Mode « affectation de classe » F1

**Mode « mettre à NULL » ALL : Tous les labels F2
CURRENT : Classe sélectionnée F3**

Choix du mode de saisie Fx

Afficher/masquer les codes ALT-L

Afficher/masquer la pyramide SPACE

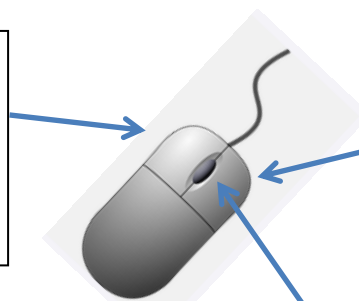
1. Lancer QGIS
2. Charger le projet
3. Lancer le plugin
4. Charger la nomenclature
5. START
6. Saisir, Fill pyramid ...
7. A LA FIN : STOP
8. Fermer le plugin
9. Fermer QGIS sans enregistrer

CLIC GAUCHE : pour sélectionner les polygones

Enchaîner les clics, ou garder appuyé pour « survoler »

CTRL-Z pour annuler les derniers points

ECHAP pour tout annuler



CLIC DROIT : pour affecter le label en fin de sélection

(ou mettre à NULL, selon le mode « Labeling » ou « Deleting »)

MOLETTE APPUYEE : déplacement de l'image (Pan)

ROULETTE : Zoom avant/arrière (rapide) – CTRL-ROULETTE : Zoom avant/arrière (lent)