

My Hungry Pac

Spiral Entertainment

SEC22I3-SE-05-01

Team Members : Kevin Tumanggor (1201220044)
Farrel Gilang N.M. (1201220022)
Muhammad Gholan Flrmansyah (1201220031)

Course Code : SEC22I3-SE-05-01

Course Title : Grafika Komputer

Submission Date : 22 May 2024

Introduction

Ini adalah sebuah game yang simpel dimana karakter mengharuskan untuk memakan pizza untuk mendapatkan skor sebanyak banyaknya sambil menghindari benda berupa roda.

Software Project Description

Story

Kami memilih game ini untuk tugas di mata kuliah Grafika Komputer kami. Game ini cukup menghibur bagi orang yang sedang tidak melakukan aktifitas apapun di waktu senggang, kalian bisa menghabiskan waktu dengan bermain game ini. My Hungry Pac diimplementasikan hanya untuk desktop.

Requirements

Persyaratan adalah kebutuhan fisik atau fungsional yang terdokumentasi yang bertujuan untuk memastikan desain, produk, atau proses tertentu aman. Ini dapat dibagi menjadi kebutuhan fungsional dan nonfungsional

Functional

2D-Animation, Objective selection, Moving Object, Collision Detection, Moving Character, Score Counting.

Non-Functional

2D- Karakter Dalam game kita dapat digerakkan dengan menekan tombol arrow kanan dan kiri untuk memakan pizza serta menghindari roda yang muncul secara acak dari atas dan karakter diberikan kesempatan 5 kali jika mengenai roda maka nyawa akan berkurang 1

2D Animation

Karakter (pemain), pizza, dan sebuah roda

Moving Object

Pizza dan roda bergerak dari atas ke bawah

Collision Detection

Karakter jika menyentuh pizza skor akan bertambah 10. Jika menyentuh roda nyawa akan berkurang 1

Moving Character

Karakter bisa bergerak kekanan dan ke kiri dengan menekan arrow key kanan atau kiri yang di pencet

Score Counting

Jika Player menyentuh objek pizza maka skor akan bertambah 10, sebaliknya nyawa akan berkurang 1 jika menyentuh roda dan akan kalah jika nyawa tersebut habis.

Requirements Traceability Matrix

A Traceability Matrix is a document that co-relates any two-baseline documents that require a

many-to-many relationship to check the completeness of the relationship.

Req1 = 2D Animation

Req2 = Objectives Selection

Req3 = Moving Object

Req4 = Collision Detection

Req5 = Moving Character

Req6 = Score Counting

Tools

Languange : JAVA

IDE : Java Version 21.0.1

a. Package: World

Class: 1. HomePage

2. MyWorld

3. Ruang Menunggu

b. Package Name: Actor

Classes: 1. Pac man

2. Pizza

3. Tire

4. Counter

5. GameOver

6. NO

7. Play

8. Try Again