Exercícios: Pilhas

- 1. O que é e para que serve uma pilha?
- 2. Em que situações uma pilha pode ser utilizada?
- 3. Suponha que uma pilha possua 4 valores na seguinte ordem: 1, 2, 3 e 4. Qual seria a sequência correta de operações de inserção (I) e eliminação (E) para se obter os registros na ordem 2 4 3 1?
- 4. Uma sequência de operações inserção (I) e eliminação (E) numa pilha é dita válida se ela tem igual número de Is e Es e todas as operações podem ser efetuadas na pilha, ou seja, a eliminação só pode acontecer se a pilha não estiver vazia. Formule uma regra que permita determinar se uma sequência (ex: IIEE) é válida ou não.
- 5. Considere uma pilha que armazene caracteres. Faça uma função para determinar se uma string é da forma XY, onde X é uma cadeia formada por caracteres arbitrários e Y é o reverso de X. Por exemplo, se x = ABCD, então y = DCBA. Considere que x e y são duas strings distintas.
- Escreva um algoritmo, usando uma Pilha, que inverte as letras de cada palavra de um texto terminado por ponto (.) preservando a ordem das palavras. Por exemplo, dado o texto:

ESTE EXERCÍCIO É MUITO FÁCIL.

A saída deve ser:

ETSE OICÍCREXE É OTIUM LICÁF

- 7. Considere uma pilha que armazene caracteres. Escreva uma função que verifique se uma palavra é um palíndromo.
- 8. Escreva um programa que use uma pilha para verificar se expressões aritméticas estão com a parentização correta. O programa deve verificar expressões para ver se cada "abre parênteses" tem um "fecha parênteses" correspondente. Ex.:

Correto: (())-(()())-()()
Incorreto:)(-(()(-))((

- 9. Dado uma pilha que armazene números, escreva uma função para ordenar os valores da pilha em ordem crescente.
- 10. Dado uma pilha que armazene números, escreva uma função que forneça o maior, o menor e a média aritmética dos elementos da pilha.
- 11. Desenvolva uma função para inverter a posição dos elementos de uma pilha P.
- 12. Desenvolva uma função para testar se uma pilha P1 tem mais elementos que uma pilha P2.
- 13. Desenvolva uma função para testar se duas pilhas P1 e P2 são iguais.

- 14. Desenvolva uma operação para transferir elementos de uma pilha P1 para uma pilha P2 (cópia).
- 15. Considere uma pilha P vazia e uma fila F não vazia. Usando apenas as funções da fila e da pilha, escreva uma função que inverta a ordem dos elementos da fila.
- 16. Como você implementaria uma fila de pilhas? Escreva rotinas para implementar as operações corretas de inserção e remoção de números inteiros na pilha e de inserção e remoção de pilhas na fila.
- 17. Escreva um programa que acumula n valores da sequência de Fibonacci em uma pilha.
- 18. Escreva um algoritmo que leia um número indeterminado de valores inteiros. O valor 0 (zero) finaliza a entrada de dados. Para cada valor lido, determinar se ele é um número par ou ímpar. Se o número for par, então incluí-lo na FILA PAR; caso contrário, incluí-lo na FILA ÍMPAR. Após o término da entrada de dados, retirar um elemento de cada fila alternadamente (iniciando-se pela FILA ÍMPAR) até que ambas as filas estejam vazias. Se o elemento retirado de uma das filas for um valor positivo, então incluí-lo em uma PILHA; caso contrário, remover um elemento da PILHA. Finalmente, escrever o conteúdo da pilha.
- 19. Projete um TAD (defina as operações) que use uma lista duplamente encadeada que possa funcionar como uma pilha.
- 20. Implemente uma pilha sobre uma lista dinâmica e encadeada que possa tanto empilhar inteiros quanto caracteres
- 21. Dada as operações de pilha insere I e remove R, escreva a configuração final da pilha após as seguintes operações: I(10), I(20), R, I(30), I(45), I(21), R, R.
- 22. Faça uma função que receba uma pilha como argumento e retorne o valor armazenado em seu topo. A função deve remover também esse elemento.
- 23. Faça uma função para retornar o número de elementos da pilha que possuem valor ímpar.
- 24. Faça uma função para retornar o número de elementos da pilha que possuem valor par.
- 25. Faça uma função que receba uma pilha como argumento e retorne o valor armazenado em seu topo. A função deve remover também esse elemento.
- 26. A conversão de números inteiros, na base 10, para outras bases numéricas se dá através de sucessivas divisões de um dado valor *n* pelo valor da base na qual se queira converter. Faça um programa para obter a conversão numérica, de acordo com a opção do usuário, utilizando a uma pilha:
 - (a) Decimal para Binário.
 - (b) Decimal para Octal.
 - (c) Decimal para Hexadecimal