

План роботи на тему “Розробка додатку “Будильник””

ВСТУП (це частини, їх не виділяти окремою нумерацією)

Актуальність теми.

Мета та завдання роботи.

Об'єкт та предмет дослідження.

РОЗДІЛ 1 ТЕОРЕТИЧНИЙ ОГЛЯД ПРЕДМЕТНОЇ ОБЛАСТІ ТА СЕРЕДОВИЩА

1.1 Основні поняття об'єктно-орієнтованого програмування (ООП).

1.2 Важливі аспекти мови програмування Java для розробки додатків.

1.3 Аналіз існуючих рішень

Перегляд існуючих додатків-будильників.

Визначення переваг та недоліків існуючих рішень.

РОЗДІЛ 2 ПРАКТИЧНА РЕАЛІЗАЦІЯ ДОДАТКУ

2.1 Архітектура додатку "Будильник"

Опис загальної архітектури додатку.

Розгляд вибору паттернів проектування.

2.2 Реалізація функціональності

Опис класів та їх взаємодії.

Реалізація основних функцій будильника.

2.3 Тестування та валідація

Валідація коректності та ефективності роботи.

ВИСНОВКИ

Підбиття підсумків роботи.

Висновки з реалізації об'єктно-орієнтованого підходу.

ПЕРЕЛІК ВИКОРИСТАНИХ ДЖЕРЕЛ

ДОДАТКИ

