

# IGRUS Winter Bootcamp: Homework #12

Due on 2026.02.28

IGRUS

# Contents

<b>1</b>	<b>Chapter 26. Concurrency: An Introduction</b>	<b>2</b>
	Problem 1 . . . . .	2
	Problem 2 . . . . .	2
	Problem 3 . . . . .	2
	Problem 4 . . . . .	2
	Problem 5 . . . . .	2
	Problem 6 . . . . .	2
	Problem 7 . . . . .	2
<b>2</b>	<b>Chapter 28. Locks</b>	<b>3</b>
	Problem 8 . . . . .	3
	Problem 9 . . . . .	3
	Problem 10 . . . . .	3

## Chapter 26. Concurrency: An Introduction

### Problem 1

Thread 에 대해 설명해 주세요.

### Problem 2

같은 프로세스 내 스레드들이 공유하는 주소 공간 영역과 공유하지 않는 주소 공간 영역에 대해 설명해 주세요.

### Problem 3

같은 프로세스의 스레드 간 컨텍스트 스위칭에 대해 설명해 주세요.

### Problem 4

왜 스레드를 사용하는지 설명해 주세요.

### Problem 5

멀티 스레드 프로그램은 왜 프로그래머가 특정 순서를 가정해서 실행하면 안 되는지 설명해 주세요.

### Problem 6

경쟁 조건(Race condition)과 임계 영역(Critical Section)에 대해 설명해 주세요.

### Problem 7

원자성(Atomicity)을 달성하기 위해 무엇을 사용하는지 설명해 주세요.

## Chapter 28. Locks

### Problem 8

락(Lock)은 무엇을 보장하나요?

### Problem 9

락 변수가 가질 수 있는 락의 2가지 상태에 대해 설명해 주세요.

### Problem 10

락의 평가 기준 3가지에 대해 설명해 주세요.