

Programa IT Academy – Processo Seletivo – Edição #20

Nome Completo: Lucas Candemil Chagas

E-mail: lucascchagas02@gmail.com

Exercício Técnico

RESUMO DA SOLUÇÃO

Para a solução do exercício proposto, foram utilizadas a linguagem Python, para o desenvolvimento das funcionalidades solicitadas, e o Banco de dados MySQL para o armazenamento das informações sobre os apostadores e apostas.

TESTES (aqui você deverá colar capturas de tela de todas as funcionalidades desenvolvidas e realizar comentários, use o espaço que julgar necessário)

FUNCIONALIDADE 1 – Iniciar

```
O banco de dados dell já existe.
```

```
-----  
Menu
```

```
1 - Apostar
```

```
2 - Ver minhas apostas
```

```
3 - Apuração e Premiação
```

```
4 - Sair
```

```
Opção: █
```

```
Valor digitado não é um número!
```

```
-----  
Menu
```

```
1 - Apostar
```

```
2 - Ver minhas apostas
```

```
3 - Apuração e Premiação
```

```
4 - Sair
```

```
Opção: █
```

Ao executar o programa aparecerá um menu. Onde deve digitar um dos números que aparece, assim entrando em uma das 4 funcionalidades.

FUNCIONALIDADE 2 – Registrar nova aposta

```
O banco de dados dell já existe.
```

```
-----  
Menu
```

- 1 - Apostar
- 2 - Ver minhas apostas
- 3 - Apuração e Premiação
- 4 - Sair

```
Opção: 1
```

```
Seu nome: Lucas
```

```
Seu CPF: 01147140022
```

```
Surpresa? (s/n): █
```

```
-----  
Menu
```

- 1 - Apostar
- 2 - Ver minhas apostas
- 3 - Apuração e Premiação
- 4 - Sair

```
Opção: 1
```

```
Seu nome: Lucas
```

```
Seu CPF: 01147140022
```

```
Surpresa? (s/n): dasd
```

```
Surpresa? (s/n): █
```



```
APOSTADO!!
```

```
-----
```

```
Menu
```

```
1 - Apostar
2 - Ver minhas apostas
3 - Apuração e Premiação
4 - Sair
Opção: 
```

```
Valor digitado não é um número!
```

```
-----
```

```
Menu
```

```
1 - Apostar
2 - Ver minhas apostas
3 - Apuração e Premiação
4 - Sair
Opção: 1
Seu nome: 021
Nome invalido!
Seu nome: 
```



```
Valor digitado não é um número!
```

```
-----  
Menu
```

- 1 - Apostar
- 2 - Ver minhas apostas
- 3 - Apuração e Premiação
- 4 - Sair

```
Opção: 1
```

```
Seu nome: 021
```

```
Nome inválido!
```

```
Seu nome: Lucas
```

```
Seu CPF: afasf
```

```
CPF inválido!
```

```
Seu CPF: █
```

```
APOSTADO!!
```

```
-----  
Menu
```

- 1 - Apostar
- 2 - Ver minhas apostas
- 3 - Apurar resultado
- 4 - Sair

```
Opção: 1
```

```
Seu nome: Lucas
```

```
Seu CPF: 01147140022
```

```
Surpresa? (s/n): n
```

```
Digite um numero: █
```

```
APOSTADO!!
-----
Menu
1 - Apostar
2 - Ver minhas apostas
3 - Apurar resultado
4 - Sair
Opção: 1
Seu nome: Lucas
Seu CPF: 01147140022
Surpresa? (s/n): n
Digite um numero: das
Digite um numero de 1 a 50
Digite um numero: 1
Digite um numero: 2
Digite um numero: 3
Digite um numero: 4
Digite um numero: █
```

Nesta opção, o usuário poderá informar o seu nome, cpf e os números desejados para concorrer ao prêmio. Os números poderão ser informados manualmente ou através da opção **Surpresa**, que gera aleatoriamente os 5 números. O usuário poderá realizar quantas apostas desejar, sendo que quanto maior o número de apostas, maiores serão as suas chances de ganhar.

FUNCIONALIDADE 3 – Listar apostas

```
Apostas do Sorteio atual:
Aposta 1000 - Numeros: 12, 39, 36, 25, 41
-----
Menu
1 - Apostar
2 - Ver minhas apostas
3 - Apuração e Premiação
4 - Sair
Opção: █
```

Nesta opção, o usuário poderá ver todas as suas apostas no canto superior da o terminal.

FUNCIONALIDADE 4 – Finalizar apostas e executar o sorteio

```
Executando o sorteio! BOA SORTE!  
Digite o valor que o sortudo ira GANHAR!! R$
```

```
Executando o sorteio! BOA SORTE!  
  
Digite o valor que o sortudo ira GANHAR!! R$asdas+  
Valor Invalido!!  
Digite o valor que o sortudo ira GANHAR!! R$
```

Nesta opção, o sistema solicita a entrada do valor do prêmio e faz o sorteio dos números (aleatoriamente).

FUNCIONALIDADE 5 – Fim da apuração

```
Executando o sorteio! BOA SORTE!  
  
Digite o valor que o sortudo ira GANHAR!! R$10000  
Ninguém ganhou, por essa nao esperavamos, por isso daremos mais 25 CHANCES!!  
  
Desculpe a demora, chegamos no final em 20 rodadas...  
-----  
Numeros Sorteados: [10, 13, 4, 2, 28, 35, 22, 18, 6, 49, 45, 42, 27, 7, 36, 9, 29, 14, 15, 16, 44, 47, 11, 40]  
-----  
Quantidade de Ganhadores: 1  
  
Aposta(s) do(s) Ganhador(es):  
Nome: Keith Bentley - [47, 10, 13, 49, 40]
```

Nros Apostados	Qntde de Apostas
2	17
15	14
28	13
6	13
47	13
11	13
13	11
22	11
49	11
9	11
18	10
42	10
29	10
4	9
35	9
16	9
40	8
10	7
36	7
45	6
7	6
14	6
44	6
27	5

Ao final, do sorteio, o sistema apura os ganhadores através da comparação dos números sorteados com os números apostados, e informa os ganhadores, bem como o valor a receber.

FUNCIONALIDADE 6 – Premiação

```
Nome: David Diaz - [1, 2, 3, 4, 5]
Nome: Drew Farley - [1, 2, 3, 4, 5]
Nome: Jason Novak - [1, 2, 3, 4, 5]
Nome: Kenneth Miller - [1, 2, 3, 4, 5]
Nome: Monica Carpenter - [1, 2, 3, 4, 5]
AS PESSOAS ACIMA GANHARAM UM DOS NOSSOS SORTEIOS E CADA UM RECEBEU R$2.00!!!!
```




```
Nome: Bradley Frank - [1, 2, 3, 4, 5]
Nome: Crystal Coleman - [1, 2, 3, 4, 5]
Nome: Erin Burgess - [1, 2, 3, 4, 5]
Nome: Lucas - [1, 2, 3, 4, 5]
PARABÉNS!!! VOCÊ FOI UM DOS SORTUDOS A GANHAR UM DOS NOSSOS SORTEIOS E GANHOU R$1.67!!
Nome: Sara Stanley - [1, 2, 3, 4, 5]
Nome: Susan Warner - [1, 2, 3, 4, 5]
AS PESSOAS ACIMA GANHARAM UM DOS NOSSOS SORTEIOS E CADA UM RECEBEU R$1.67!!!!
```

O sistema de Premiação pega as pessoas que ganharam no sorteio e imprime uma mensagem de parabéns juntamente com a quantidade de dinheiro recebido.

AUTOAVALIAÇÃO

Você concluiu a implementação de 100% das funcionalidades solicitadas?

(x) Sim () Não

Para as 6 principais funcionalidades solicitadas, como você avalia a sua solução?

Marque um 'X'.

	Inexistente/ Insuficiente	Pouco satisfeito(a)	Satisfeito(a)	Muito satisfeito(a)
Funcionalidade 1				x
Funcionalidade 2				x
Funcionalidade 3				x
Funcionalidade 4				x
Funcionalidade 5				x
Funcionalidade 6			x	

Principais dificuldades

As principais dificuldades encontradas foram relacionadas à definição da solução, erros na fase de desenvolvimento e gerenciamento do tempo.

Desempenho Geral

No exercício que envolveu a utilização de Python e MySQL, para o desenvolvimento do sistema de apostas, pude aprofundar meu conhecimento em programação e banco de dados. Aprendi a integrar eficientemente o Python para a lógica do sistema, incluindo a manipulação de dados, implementação de funções e tratamento de erros. Além disso, a interação com o banco de dados MySQL me proporcionou uma compreensão mais profunda sobre SQL, modelagem de dados e gerenciamento das conexões. Sem dúvidas, este exercício contribuiu para o meu desenvolvimento profissional, permitindo-me aplicar conceitos teóricos na prática e enfrentar desafios com determinação e criatividade.

Obrigado por participar deste processo seletivo.
Salve o documento em PDF com o seu nome.