

Arquitectura y Diseño de sistemas Web y C/S

Practica Final
Convocatoria Ordinaria
(evaluación continua)
Curso 2020/21

Profesor: Javier Albert Seguí

Índice

Introducción.....	3
Aplicación.....	4
Requisitos.....	5

Introducción

Este documento presenta la prueba práctica de evaluación final de la asignatura “Arquitectura y Diseño de Sistemas Web y C/S”, asignatura optativa de 4º curso de las titulaciones de Grado en Ingeniería Informática, Grado en Ingeniería de Computadores y Grado en Ingeniería de Sistemas de Información.

El objetivo de esta práctica es la creación de una aplicación web utilizando el patrón de diseño Modelo Vista Controlador, además de incorporar todas las herramientas/tecnologías utilizadas a lo largo de la asignatura.

La forma y/o procedimiento de entrega del trabajo será el siguiente:

- La práctica se realizará en grupo, según los grupos formados y publicados con anterioridad en la asignatura.
- Se confeccionará al finalizar el mismo un documento en formato Word/PDF donde se incorporará toda la información relevante para la evaluación de la solución aportada por el grupo de prácticas.
- Además, será necesario aportar un manual de usuario y un manual de despliegue de la aplicación.
- El contenido mínimo de la memoria incluirá:
 - o Portada
 - o Índice
 - o Análisis del problema
 - o Problemas encontrados y soluciones aportadas
 - o Implementación
 - o Bibliografía
- La entrega de la practica será el día del examen fijado en el calendario académico de la EPS publicado en su página web y publicado también en el calendario de la asignatura de Blackboard, así como en la presentación de la asignatura.
- La entrega se realizará en formato ZIP y contendrá:
 - o Documentos anteriormente reseñados
 - o Código fuente de la aplicación en formato de **proyecto de NetBeans**.
 - o Fichero SQL con la creación de la BBDD, tablas, índices, disparadores y los datos del conjunto de pruebas.
 - o Cualquier otro código, script o librería necesario para el buen funcionamiento de la practica en un equipo distinto del grupo de prácticas.
 - o Presentación PowerPoint para la presentación pública del proyecto.
- En caso de ser necesario, se fijará con los grupos una defensa de la practica presentada antes del cierre de actas del primer cuatrimestre.

Aplicación

La empresa "Ingenieros al peso S.A", que tiene en plantilla personal que pone a disposición de distintos clientes, necesita desarrollar un sistema informático para la gestión de la imputación de costes del personal en las empresas que desarrollan su trabajo.

En esta aplicación necesitará dos partes totalmente diferenciadas, una parte que gestionará el personal de RRHH de la empresa y otra parte que será utilizada por el personal que se encuentra en los clientes.

En la parte de RRHH, necesitara poder mantener (Operaciones CRUD) la información de las empresas, proyectos, trabajadores y sus calendarios, así como atender a ciertas peticiones de sus trabajadores que realizaran desde la aplicación. Así mismo en cualquier momento podrán solicitar un informe a la aplicación por empresa, proyecto o empleado sobre el cumplimiento de las jornadas de trabajo ya sea de forma semanal, mensual, anual o por un periodo determinado de tiempo.

En la parte de la aplicación que utilizaran los empleados de la empresa realizarán un marcaje diario a su entrada y salida de la empresa cliente, imputarán al principio de la jornada las horas realizadas el día anterior en base al proyecto o proyectos que tengan asignados en su perfil de empleado, indicando el numero de horas de la jornada que dedicaron a cada proyecto en el que están asignados.

También podrán solicitar días libres, vacaciones, horas libres por conciliación familiar o deberes inexcusables que serán reflejados en el calendario, una vez aprobados por el personal de RRHH, en su calendario anual. Una vez aprobados por el personal de RRHH, el empleado recibirá un mensaje de aprobación o denegación cuando acceda al portal del empleado.

En caso de que la aplicación produzca un fallo, deberá mostrar una pagina personalizada junto con un código de error, además de generar una entrada en un log de la aplicación para que el equipo de desarrollo pueda depurarlo.

Requisitos

Para la implementación de esta práctica es necesario cumplir los siguientes requisitos:

- Uso de **HTML5, CSS3 y JavaScript**
- La práctica será programada en **JAVA** implementando el **patrón MVC**
- El código deberá estar comentado de acuerdo con los estándares de comentarios **JAVA** y generar los **JAVADOC** correspondientes.
- Se hará uso de autenticación, perfiles de usuario y sesiones.
- El almacenamiento de datos se realizará en **MySQL**.
- El diseño de las tablas queda a criterio de cada grupo.
- Debe validarse cada página con la generación de código **HTML5** estándar.
- Se valorará la usabilidad y accesibilidad de la aplicación.

Para la corrección de la práctica se adjuntará un juego de datos de pruebas.

Obligatoriamente existirán al menos estos 2 usuarios en la BBDD:

Usuario: Admin Password: RRHH

Usuario: Pruebas Password: Pruebas

IMPORTANTE: Las especificaciones son lo suficientemente amplias como para que las distintas implementaciones de las practicas sean completamente distintas, en caso de que se detecte copia entre prácticas de distintos grupos se suspenderá la asignatura a todos los integrantes del grupo.