



TRABAJO PRÁCTICO Nº 2

SISTEMAS OPERATIVOS DISTRIBUIDOS

Temas de la unidad:

1. Modelo Cliente Servidor
 - a. Comunicación entre procesos
 - b. RPC
 - c. Memoria compartida
2. Clusters
 - a. Tipos de interconexión
 - b. Interfaz de red
 - c. Planificación
 - i) Algoritmos determinísticos
 - ii) Algoritmos heurísticos
3. Gestión de procesos distribuidos
 - a. Migración
 - b. Sincronización
 - i) Sección crítica distribuida
 - ii) Interbloqueo distribuido
4. Sistemas de archivos distribuidos
 - a. Nombrado
 - b. Acceso remoto
 - c. Semántica de consistencia
 - d. Replicación
5. Modelo de Procesamiento basado en la Web
 - a. Cliente Servidor múltiples capas (Middleware)
 - b. Grid

Objetivos específicos:

- Que el alumno adquiera los conceptos básicos de los S.O. Distribuidos, sus distintos tipos y áreas de aplicación.
- Desarrollar en el alumno las habilidades necesarias para la instalación y administración de los S.O.A. Distribuidos.



PARTE 1

- 1) Escribir un script en bash que reciba como parámetro el nombre de un programa y responda si dicho programa está en ejecución o no.
- 2) Escribir un script en bash que reciba como parámetro el nombre de host y responda su MAC address.
- 3) Escribir un script en bash que informe la MAC address de la placa de red eth0.
- 4) Escribir un script en bash que informe los accesos al sistema en los últimos 3 días.
- 5) Escribir un script en bash que monitorice un servicio recibido como parámetro. Cuando se detecte que dicho servicio está inactivo, enviar un email al administrador reportando dicha inactividad.
- 6) Escribir un script en bash que monitorice la memoria RAM. Cuando se detecte que la memoria disponible sea menor que 500mb, enviar un email al administrador reportando dicha inactividad.
- 7) Escribir un script en bash que monitorice un enlace. Si no se reciben de dicho enlace por lo menos 3 paquetes cada 2 segundos, con una espera máxima de 3 segundos, mostrar un mensaje indicando que el enlace está inactivo.



PARTE 2

- 8) Escribir un script en lenguaje C que realice una system call “*clear*”.
- 9) Describir similitudes y diferencias entre los entornos de desarrollo MPI y OpenMP.
- 10) Para aplicaciones que utilizan una librería MPI (MPICH/OpenMPI), describa:
 - a. Cómo instalar el entorno de desarrollo.
 - b. Cómo compilar.
 - c. Cómo ejecutar.
- 11) Para aplicaciones que utilizan OpenMP, describa:
 - a. Cómo instalar el entorno de desarrollo.
 - b. Cómo compilar.
 - c. Cómo ejecutar.
- 12) ¿Para qué sirven las siguientes funciones de MPI?
 - a. MPI_Init(...)
 - b. MPI_Comm_rank(...)
 - c. MPI_Comm_size(...)
 - d. MPI_Send(...)
 - e. MPI_Recv(...)
 - f. MPI_Finalize(...)
- 13) ¿Para qué sirven las siguientes directivas al compilador de OpenMP?
 - a. #pragma omp parallel
 - b. #pragma omp parallel private(a)
 - c. #pragma omp parallel shared(a)
 - d. #pragma omp parallel for
 - e. omp_get_thread_num()
 - f. omp_get_num_threads()
- 14) ¿Cómo se puede implementar una sección crítica...
 - a. con MPI?
 - b. Con OpenMP?
- 15) Nombrar 3 File Systems distribuidos y describir sus principales diferencias.
- 16) Dado el siguiente código en lenguaje C para encontrar números primos hasta el N, tanto de forma secuencial como paralela con y sin memoria compartida. Sacar conclusiones sobre el rendimiento de cada uno de ellos utilizando “/usr/bin/time” y “perf”.

<https://github.com/utnfrlp/SOA/blob/master/TP2/primos.c>

https://github.com/utnfrlp/SOA/blob/master/TP2/primos_mpi.c

https://github.com/utnfrlp/SOA/blob/master/TP2/ejemplo_OpenMP.c



- 17) Dado el siguiente código en lenguaje C:
https://github.com/utnfrlp/SOA/blob/master/TP2/ejemplo_MPI.c
- Agregue una nueva sentencia `printf` luego de la sentencia `printf` existente.
 - Compile utilizando MPI y ejecute en paralelo.
 - Sincronice la ejecución de los procesos utilizando Barreras de memoria mediante la función `MPI_Barrier(MPI_COMM_WORLD)`.
 - Ejecute 10 veces el programa sincronizado. ¿Qué sucede con la sincronización de los procesos?
- 18) Dado el siguiente código en lenguaje C:
https://github.com/utnfrlp/SOA/blob/master/TP2/ejemplo_OpenMP.c
- Agregue una nueva sentencia `printf` luego de la sentencia `printf` existente.
 - Compile utilizando OpenMP y ejecute en paralelo.
 - Sincronice la ejecución de los procesos utilizando Barreras de memoria mediante la función `#pragma omp barrier`.
 - Ejecute 10 veces el programa sincronizado. ¿Qué sucede con la sincronización de los procesos?
- 19) Escribir un programa en C que reciba como parámetro un valor X y de manera distribuida realice los siguientes cálculos:
- En proceso 0: $Y=X^2$
 - En proceso 1: $Y=X^3$
 - En proceso 2: $Y=X^4$
- 20) Dado el siguiente enunciado: “Sea un array de números enteros, correspondiente al precio de 1 millón de productos, se necesita realizar un incremento de un 20% en el precio de cada uno de ellos”:
- Implementar un script secuencial en lenguaje C que resuelva el problema.
 - Modificar el script del punto anterior para que la ejecución se realice de forma paralela sobre los elementos del array.
 - Sacar conclusiones de rendimiento utilizando el comando `“/usr/bin/time”`, para distintas cantidades de subprocesos/threads generados.
- 21) (EXTRA) Utilizando la librería `mpi4py`
<https://mpi4py.readthedocs.io/en/stable/tutorial.html>, reescribir los ejercicios 19 y 20 a lenguaje *Python*.
- Condiciones de entrega: se debe entregar un fichero .zip con todos los ejercicios dentro, el cual deberá tener el nombre del grupo y el número de trabajo práctico, por ejemplo: **GRUPO_01_TP2.zip**. Dicho fichero será subido a Moodle por un integrante del grupo y, para que la entrega se haga efectiva, deberá ser validado por los demás integrantes.
- Condiciones de evaluación: Como pueden existir diversas formas de realizar cada ejercicio, siempre que se consiga el objetivo del mismo se considerará que la respuesta es válida.
- Entregas fuera de los plazos estipulados de entrega tendrán impacto en la nota, pudiendo hacer que el trabajo práctico sea desaprobado.