



Pràctica 3 Àlgebra – Curs 22/23 – Professor OGP – ENTI (UB)

Llenguatge de Programació: Processing.

Grup: el projecte es fa **en grups de 2**.

Objectiu: **unificar els coneixements d'Àlgebra**. Es tracta de que decidiu lliurement el que voleu entregar (PRÀCTICA LLIURE) atenent a les següents premisses:

- Ha d'incorporar almenys **4 elements diferents del total dels temes d'Àlgebra** vistos a les classes teòriques. **Els indicareu al README**.
- Ha d'utilitzar **2 corbes** diferents (almenys), i de 2 tipus diferents, a on cadascuna es compondrà de **mínim 2 segments**. Formaran part de la demo tècnica que heu de fer.
- Ha de ser **original i no semblar-se** en res a 1) Les dues pràctiques anteriors; 2) La pràctica de repetidors; i 3) La de ningú altre de classe.
- Cal que **tingui interacció**, a definir per vosaltres, i que **duri almenys 30 segons**.
- **No cal que sigui un joc**. Pot ser una animàtica, una interacció qualsevol, una joguina digital, un mini llibrejoc, un poema visual, un mini vídeo musical, una broma-meme, etc. El que vulgueu.
- Cal **escollir una d'aquestes prestacions tècniques**:
 - o Incorporar estereoscòpia.
 - o Afegir un mínim de 2 efectes fets amb LUTs.
 - o S'aplica una distorsió en algun moment via una matriu de Shear.
- Cal **escollir una d'aquestes temàtiques** (a més dificultat del tema, millor possibilitat de nota):
 - o Permet aprendre Llengua (és una temàtica de **dificultat baixa**).
 - o Tracta alguna temàtica relacionada amb Noruega (és una temàtica de **dificultat baixa**).
 - o Tracta sobre Esport (és una temàtica de **dificultat baixa**).
 - o Fa plorar (és una temàtica de **dificultat mitjana**).
 - o Ajuda a aprendre alguna cosa relativa a nutrició (és una temàtica de **dificultat mitjana**).
 - o Connecta amb el passat (és una temàtica de **dificultat mitjana**).
 - o Hi ha 4 personatges, 2 herois(nes) i 2 anti herois(nes) (és una temàtica de **dificultat alta**).
 - o És un homenatge a un videojoc que us agradi (és una temàtica de **dificultat alta**).
 - o Permet aprendre finès (és una temàtica de **dificultat alta**).
- En el README teniu que indicar pautes de funcionament, postmortem, quin és l'element d'àlgebra que incorpora de cada tema així com els tipus de corba implementats, la temàtica seleccionada...

Entrega: el pou d'entrega a Moodle venç el proper **diumenge 4 de juny de 2023 a les 23:55h**.

Dubtes: oscargp@enti.cat o als fòrums a Classlife!

No darás tropezón ni desatino que no te haga adelantar camino.

Bernardo de Balbuena (1568-1627) Poeta.