

## GUIA DE EJERCICIOS UNIDAD 5 (Tipos genericos)

1) Generar una clase con generics que contenga un array como atributo y en base a este array implemente metodos para obtener la siguiente informacion :

- a) Verificar si un objeto existe en el array
- b) Devolver el máximo
- c) Devolver el mínimo

Recordar que para poder comparar dos objetos, la clase del objeto debe implementar la interfaz Comparable

2) Agregar un metodo para eliminar el ultimo objeto del array y lo devuelva por parametro (Investigar la clase Arrays).

3) Implementar con generics la clase Pila que simule una Pila de datos con los siguientes metodos:

push : Agrega un elemento a la Pila

pop : Tomar el primer elemento de la pila y lo devuelve

size : Cuenta la cantidad de elementos que hay en la Pila

Recomendación : Utilizar como base la clase Nodo de la ListaLigada.