

LinGame

LinGame - навык для Яндекс.Алисы.

Автор: Абрамов Игорь

Идея: создать навык с API переводчика, и разобраться с ним.

Реализация: Реализован LinGame на Python 3.7 с использованием Flask и requests.

Состоит из структур диалогов и множества if'ов.

Диалоги: handle_dialog, game_translation, translator.

Методы: get_first_name, get_word, translate.

Технологии: проект - диалог с алисой.

Пользователь представляется именем и выбирает игру или переводчик.

Игра “Угадай перевод”. Пользователю дается случайное слово из словаря и переводится на случайный язык. Также пользователю дается несколько вариантов ответа.

Переводчик. Обычный переводчик, где выбираются языки и осуществляется перевод.

Необходимые библиотеки: flask, logging, json, random, requests.

