

Сложность

Простые
Обычные

Награда

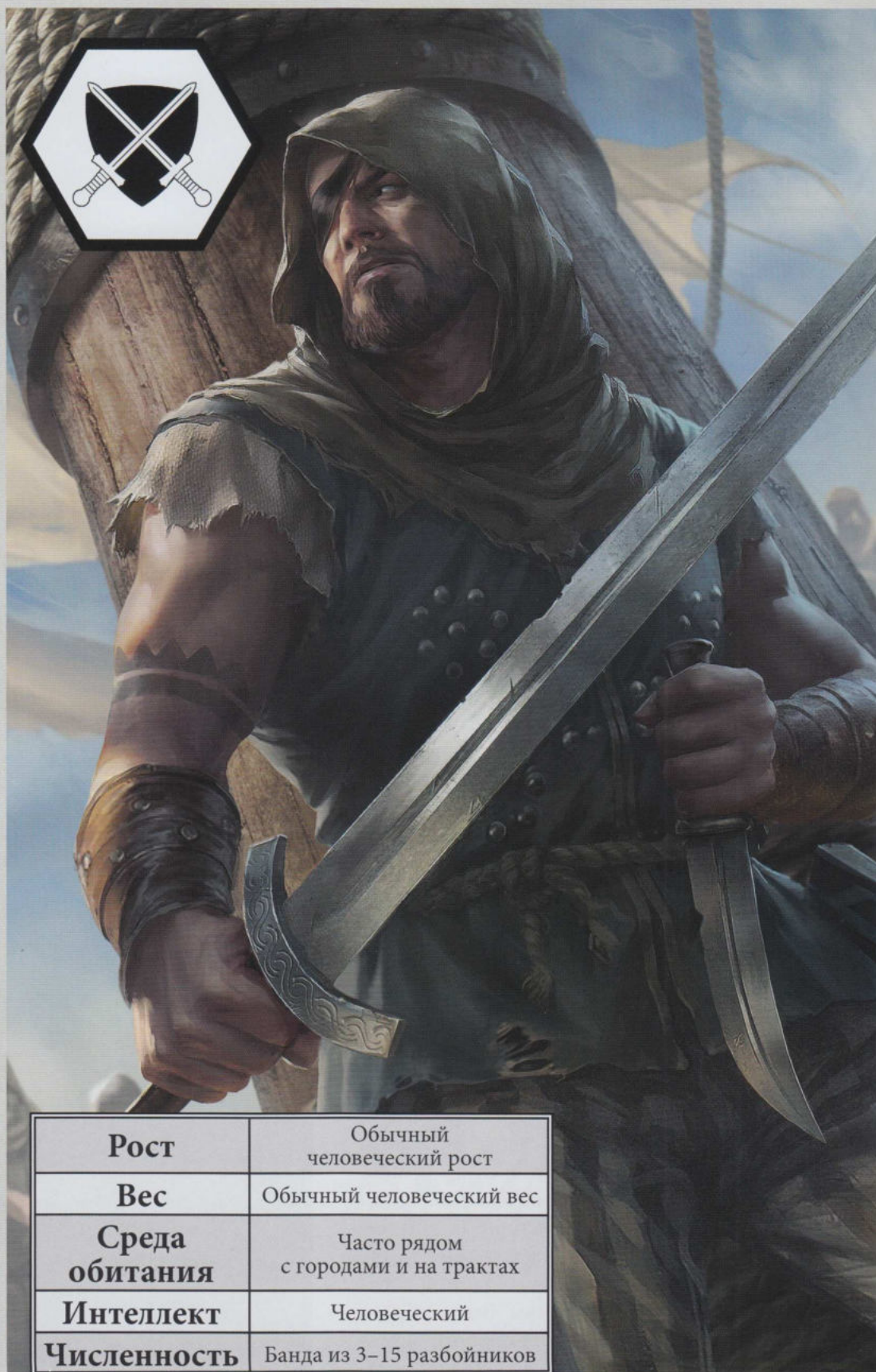
10

Броня

5

Инт	3
Реа	6
Лвк	5
Тел	5
Скор	4
Эмп	3
Рем	4
Воля	4
Удача	0

Уст	4
Бег	12
Прж	2
Вын	20
Вес	50
Отдых	4
ПЗ	20
Энергия	0



Рост	Обычный человеческий рост
Вес	Обычный человеческий вес
Среда обитания	Часто рядом с городами и на трактах
Интеллект	Человеческий
Численность	Банда из 3–15 разбойников

Разбойники

Общее мнение (Образование, СЛ 8)

Хе, разбойники, дезертиры, ренегаты, сукины дети... Называй их как хочешь. Люди ступают на преступный путь ради денег и власти, но в большинстве своём они делают это от страха и голода. Все знают, что уровень преступности растёт во время войны. Так было в прошлых двух войнах, и вот сейчас опять. Но это не значит, что простой народ с этим согласен. Хех, не говорите это в лицо убийце, но среднестатистический ублюдок о бандите того же мнения, что и о гуле. И те, и другие прячутся по грязным закоулкам мира, ждут момента, чтобы напасть, и устраивают засаду на добрых трудяг, чтобы отобрать заработанное кровью и потом.

Родольф Казмер

Академические знания (Образование, СЛ 10)

Разбойники — одна из самых распространённых угроз на дороге, но отнюдь не самая опасная. Куда тяжелее скинуть с себя гуля, чем расправиться с парочкой разбойников. Но порой они могут представлять настоящую угрозу, особенно когда их много. Большая часть разбойников — это солдаты без армии, наёмники без контракта или дезертиры, которые покинули одну из воюющих сторон. Разбойники просты. Первые ряды побегут с полуторными мечами наголо. Те, кто на такое не способен, воспользуются арбалетами. Разбойникам обычно нужны три вещи: безопасность, деньги и что-нибудь, на чём можно выместить свой гнев. С ними не то чтобы просто расправиться, но, в отличие от большинства чудовищ, можно воззвать к их разуму. Возможно, вы сумеете убедить их не убивать вас. Разбойники, скорее всего, сдадутся, если вы нанесёте им достаточно урона.

Однако некоторые разбойники, странствующие крепко сбитыми группами, могут начать сражаться яростнее, если убить их товарищей. На истерзанном войной Севере стоит быть осторожнее: нехватка пищи заставила некоторых разбойников стать каннибалами. Каннибалы зачастую сходят с ума и нападают с бешеной яростью — они не сдаются, даже стоя одной ногой в могиле. Если не хотите драться, будьте внимательны на дороге.

Навыки

Владение мечом +6

Стрельба
из арбалета +4

Владение лёгкими
клинками +5

Борьба +6

Уклонение/
Изворотливость +4

Атлетика +4

Внимание +6

Скрытность +3

Выживание
в дикой природе +5

Сопrotивление
магии +4

Сопrotивление
убеждению +5

Стойкость +5

Храбрость +7

Оружие

Название	Урон	Эффект	СА
Железный полуторный меч	2d6 + 2	Нет	1
Кинжал	1d6	Нет	1
Ручной арбалет	2d6 + 2	Дистанция 50 м Медленно перезаряжающееся Точность +1	1

Добыча

Кроны (3d10)
Обычные предметы (1d6)
Болты (20)
Двуслойный капюшон
Аэдирнский гамбезон
Стёганные штаны

Уязвимости

Яд повешенного

Способности

Нет

Уровни разбойников

Разбойники могут различаться по уровню навыков. Показанный здесь разбойник — это простой бандит, который охраняет подпольный склад или же нападает на путников на тракте. При желании можете изменить параметры разбойников и сделать из них настоящую угрозу. Для обычного крестьянина или мелкого хулигана снизьте значения Реа и Лвк до 3, а ПЗ — до 15. Помните, что такие разбойники будут не особо сложными противниками для группы, ориентированной на бой. Если вы хотите, чтобы противником был воин-ветеран, повысьте его Реа и Лвк до 7 или 8, а ПЗ — до 35. Изменяя боевые параметры, вы можете также менять навыки и снаряжение для большего усиления.