1. Жанр игры – Аркада, приключение
2. Dark Deception, packman
3. Главная механика – возможность вместе с друзьями погулять по небольшому городу и парку
4. В одиночном режиме есть возможность попробовать собрать необходимое количество материалов, чтобы избавить Солнечный уголок от злых призраков.

Дизайн-Документ

***КРАТКОЕ ОПИСАНИЕ***

Sunny City – игра жанра Аркады и Приключения. Ваша задача – защитить маленький городок от нашествия зла.

***ИССЛЕДОВАНИЕ РЫНКА И ВЫБОР ПЛАТФОРМЫ***

При создании моей игры, меня вдохновил Dark Deception, packman, animal crossing(как свободное изучение мира)

***РАЗРАБОТКА ГЕЙМПЛЕЙНЫХ МЕХАНИК***

1. *Игра может помочь успокоиться после тяжелого дня с открытым мини-городом и умиротворяющей музыкой*
2. *При сборе материалов за вами будут охотиться летающие призраки, которые спокойно могут пролетать сквозь объекты и взлетать на небольшие высоты*
3. *Игра заставляет игрока всегда быть начеку и иметь запасные планы действий, а в онлайн-режиме вместе в будущем добавится чат, чтобы можно было просто поболтать о всяком*

***ПРОРАБОТКА UI ЭЛЕМЕНТОВ***

В качестве основных цветов были выбраны голубой, розовый и зелёный, оранжевый. Я выбрал именно такие цвета, потому что моя игра должна передавать чувства радости и позитива)