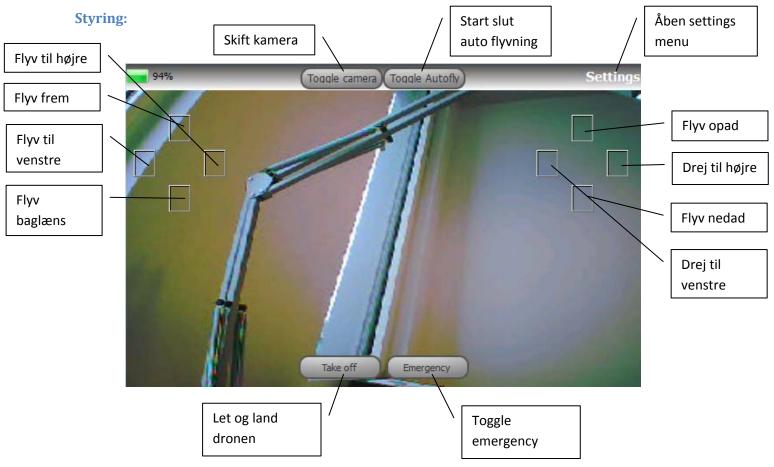
Quick guide

Opstart

Tag skjoldet af AR.Dronen og forbind batteriets ledning til dronen.

Hvis en bærbar computer bruges husk at opret WiFi forbindelse til AR.Drone netværket. Åben programmet. Slut Xbox dongle til USB stik hvis der ønskes at bruge denne.



Figur 1 - Interface styring

Figur 1 viser hvad der forskellige knapper på interfacet gør når man trykker på dem.

Styringen er den samme som de til svarende analog pinde på Xbox kontrolleren dog med den begrænsning der kan kun trykker på en af knapperne af gangen så der kan ikke udføres flere kommandoer på samme til hvis interfacet på skærmen bruges til at styre med.



Figur 2 - Xbox kontroller styring

Analog 1

Ved brug af x aksen på analogpinden kan man flyve dronen sidelæns. Dvs. hvis man sætter pinden helt til højre vil dronen flyve med max hastighed til højre og tilsvarende til venstre. Y aksen styrer hastighed og retning af flyvning frem og tilbage.

Analog 2

Ved brug af x-aksen roterer dronen omkring sig selv, hvis pinden sættes til højre roterer dronen omkring sig selv til højre og ligeledes til venstre hvis pinden sættes i den retning. Y-aksen styrer ændring af flyvehøjde, hvis pinden sættes nedad vil dronen flyve nedad og omvendt opad hvis den sættes op.

Start

Start knappen bruges til enten at lette eller lande dronen. Hvis dronen er tændt og tilsluttet, men ikke flyver, vil start knappen starte dronen. Hvis dronen svæver, vil et nyt tryk lande dronen.

Back

Tryk på back knappen bruges til landing af dronen. Dronen vil sænke sig ned til jorden og stoppe motorerne.

A

Ved tryk på A knappen ændres det video feed dronen sender. Dronen vil som standard ved opstart sende front kamera feedet.

Y

Ved tryk på Y knappen sættes emergency mode til og fra. Hvis dronen flyver og der trykkes på knappen slukkes alle motorerne og den styrter. Knappen bruges også til at få dronen ud af emergency mode igen, hvis den har ramt en væg eller lignende, og er gået i emergency mode af den grund.

Autonavigation

Nå autonavigation skal bruges skal dronen først flyves hen over linjen på gulvet. Linjen skal være ca. 5cm bred og skal være sort på et lyst gulv. Dronen skal svæve i ca. 1.8m over linjen når autonavigation startes. Autonavigation slukkes ved tryk på knappen igen.