

# Scénarios d'utilisation

Universal Topics

UFR SHS / M2 IC / IHM 2

2021/2022

<b>1.Introduction</b>	<b>3</b>
<b>2.HUD</b>	<b>3</b>
2.1.Description	3
2.2.Scénarios	3
<b>3.L'univers</b>	<b>4</b>
3.1.Description	4
3.2.Scénarios	4
<b>4.Interface de création de planètes</b>	<b>4</b>
4.1.Description	4
4.2.Scénarios	4
<b>5.Interface de discussion</b>	<b>5</b>
5.1.Description	5
5.2.Scénarios	5

# 1.Introduction

Ce document détaille les différents scénarios d'utilisation possible définis par les fonctionnalités développées dans le cahier des charges. Les scénarios sont définis dans 4 catégories correspondant à des éléments de l'interface. Premièrement, le Head Up Display (HUD) qui est composé de tous les composants fixes de l'interface. Ensuite l'univers (galaxies, systèmes solaires et planètes) et la navigation en son sein. Puis l'interface de création de planètes (ou sujets de discussion). Et enfin l'interface de discussion.

## 2.HUD

### 2.1.Description

Le HUD est l'ensemble des composants fixes affichés sur le premier plan de l'interface, l'utilisateur aura continuellement accès à ces composants. Il contient une barre de recherche, un accès à l'interface de création de sujet de discussion ainsi qu'un accès aux paramètres du compte et des éléments informatifs qui apparaissent ponctuellement pour aider l'utilisateur à se repérer dans l'espace.

### 2.2.Scénarios

Un utilisateur s'inscrit.

Un utilisateur se connecte.

Un utilisateur recherche avec la barre de recherche un sujet de discussion (ou planète) avec un titre défini.

Un utilisateur recherche un système solaire avec un tag primaire défini et un tag secondaire défini.

Un utilisateur accède à ses informations et paramètres.

Un utilisateur accède à l'interface de création de planètes.

## 3.L'univers

### 3.1.Description

L'univers est la partie principale de l'interface, c'est aussi la partie la plus complexe, il est donc important de s'assurer de la bonne compréhension de son fonctionnement par les utilisateurs. Pour rappel, elle est composée de trois niveaux de granularité : les galaxies, les systèmes solaires et les planètes. Pour s'assurer de la bonne navigation des utilisateurs, il faudra tester la navigation pour passer dans les différents niveaux mais aussi la navigation sur les axes X et Y.

### 3.2.Scénarios

Un utilisateur se déplace du niveau le plus haut (galaxie) au niveau le plus bas (planète) et revient au niveau le plus haut.

Un utilisateur utilise uniquement la navigation pour trouver une galaxie définie, un système solaire défini ou une planète définie.

## 4.Interface de création de planètes

### 4.1.Description

L'interface de création de planètes permet à l'utilisateur de créer un nouveau sujet de discussion en précisant son titre, un tag primaire et un tag secondaire.

### 4.2.Scénarios

Un utilisateur créer un sujet de discussion.

## 5.Interface de discussion

### 5.1.Description

L'interface de discussion doit être un mélange entre une interface classique de chat en ligne et un forum de discussion pour permettre des discussions instantanées ou différées.

### 5.2.Scénarios

Un utilisateur envoie un message.

Un utilisateur effectue un vote (positif ou négatif) sur le message d'un autre utilisateur.